B E L S

Manual de Instruções

Primeira edição (março de 2026)



Índice

Capítulo 1 Instruções de Segurança 1
1. Instruções de Segurança Importantes 2
2. Instruções de Aterramento 6
3. Etiquetas de Aviso 8
4. Marcas comerciais 9

Capítulo 2 Introdução 1
1. Especificações 2
2. Funcionalidade 4

Capítulo 3 Antes de Usar 1
1. Aparência do Painel e Componentes 2
2. Ligar e Desligar a Energia 5
3. Definição do Alinhamento de Origem 6
4. Modos de espera e condução 8
5. Informações básicas 9
6. Janela de mensagem 19
7. Entrada por código de barras 21
8. Teclado Numérico/Teclado 28
9. Lista 36
10. Visão Geral da Memória USB 37

Capítulo 4 Operação de Bordado 1
1. Ponto de Início 2
2. Operações de Agulha 3
3. Operações de Velocidade 12
4. Definição e Cancelamento do Modo Drive 15
5. Instruções de Cor de Linha 18
6. Float 26
7. Operação de Ensino 32
8. Retrocesso de Ponto 35
9. Remendo Automático 36

Capítulo 5 Desenhos de Bordado 1
1. Submenu de Desenho 3
2. Entrada 10
3. Saída 32

4. Cópia de Segurança e Restauração 34
5. Eliminação 38
6. Alterações de Função 40
7. Alterar Configurações do Programa 51
8. Ponto de contorno 77
9. Exibição de informações 79
10. Exibição de Informações FDR3 88
11. Alterar nome do desenho 93
12. Atualização de imagem 94
13. Proteção de escrita 95
14. Redução de laço 96

Capítulo 6 Máquina 1
1. Submenu da Máquina 2
2. Corte de Linha 3
3. Definições de Dispositivo 6
4. Definições da Cabeça 12
5. Outros 21

Capítulo 7 Rede 1
1. Exibição de Informações de Rede 2
2. Seleção de Operador 9
3. Modo de Pausa 11

Capítulo 8 Configurações (Máquina) 1
1. Configurações do Submenu (Máquina) 2
2. Básico 3
3. Moldura 58
4. Drive 74
5. Dispositivo 91

Capítulo 9 Configurações (Automat) 1
1. Submenu de Configurações (Automat) 2
2. Funções Básicas 3
3. Rede 15
4. Definições de Desenho 30
5. Definições de Dispositivo 44

Capítulo 10 Configurações (Informação) 1
1. Submenu de Configurações de Informação 2
2. Básico 3
3. Máquina 10

Capítulo 11 Sistema 1
1. Atualização do sistema 2
2. Limpeza da Memória 7
3. Ajuste da Posição do Painel Tátil 10

Capítulo 12 Apêndice 1
1. Lista de Funções 2
2. Códigos de Subfunções 3
3. Lista de Mensagens 4

Capítulo 1 Instruções de Segurança

Este capítulo contém informações sobre o seguinte.

Índice

1. Instruções de Segurança Importantes 2
2. Instruções de Aterramento 6
3. Etiquetas de Aviso 8
4. Marcas comerciais 9

1. Instruções de Segurança Importantes

- **Ao utilizar uma máquina de bordar, devem ser sempre seguidas as precauções básicas de segurança, incluindo o seguinte:**
- **Esta máquina de bordar destina-se a utilização comercial.**
- **Leia todas as instruções antes de utilizar esta máquina de bordar.**

Ícones

Perigo

Para reduzir o risco de choque elétrico.

Atenção

Para reduzir o risco de queimaduras, incêndio, choque elétrico ou lesões pessoais.

- **Guarde este manual de instruções num local onde possa ser facilmente consultado a qualquer momento.**

⚠ Perigo

- ◆ Para instalações nos EUA e no Canadá, a máquina deve ser instalada num circuito derivado com proteção por fusível ou disjuntor certificado UL/CSA, com uma corrente nominal mínima de curto-circuito de 10 kA ou superior.
- ◆ Esta máquina de bordar nunca deve ser deixada sem supervisão quando estiver ligada à corrente.
- ◆ Desligue sempre esta máquina de bordar da tomada elétrica imediatamente após a utilização e antes de qualquer operação de limpeza.
- ◆ Desligue sempre o Automat e a caixa do driver quando não estiverem a ser utilizados durante longos períodos de tempo.
- ◆ Desligue sempre da corrente antes de substituir a lâmpada. Substitua a lâmpada por outra do mesmo tipo e classificação.
- ◆ Utilize esta máquina de bordar com a tensão de alimentação recomendada indicada na máquina.

⚠ Atenção

- ◆ Não permita que esta máquina seja utilizada como um brinquedo. É necessária atenção redobrada quando esta máquina é utilizada por ou na proximidade de crianças.
- ◆ Utilize esta máquina de bordar apenas para a finalidade a que se destina, conforme descrito neste manual. Utilize apenas acessórios recomendados pelo fabricante, conforme indicado neste manual.
- ◆ Nunca utilize a máquina se o cabo ou a ficha estiverem danificados, se não estiver a funcionar corretamente, se tiver caído ou estiver danificada, ou se tiver sido exposta ou imersa em água. Contacte o seu distribuidor autorizado para inspeção, reparação ou ajuste elétrico ou mecânico.
- ◆ Nunca utilize a máquina com quaisquer aberturas de ventilação obstruídas. Mantenha as aberturas de ventilação da máquina livres de acumulações de fiapos, pó e restos de tecido.
- ◆ Nunca deixe cair nem introduza qualquer objeto em qualquer abertura.
- ◆ Não utilize no exterior.
- ◆ Não utilize a máquina em locais onde estejam a ser utilizados produtos em aerossol (spray) ou onde esteja a ser administrado oxigénio.
- ◆ Para desligar, coloque todos os comandos na posição desligada (“0”) e, em seguida, retire a ficha da tomada.
- ◆ Não desligue puxando pelo cabo. Para desligar, segure na ficha e não no cabo.

◆ Mantenha os dedos afastados de todas as partes móveis. É necessária especial atenção na zona das agulhas da cabeça de costura.

◆ Utilize sempre a chapa de agulha adequada. A utilização de uma chapa incorreta pode provocar a quebra da agulha.

◆ Não utilize agulhas dobradas.

◆ Não puxe nem empurre o tecido durante a costura. Isso pode desviar a agulha e provocar a sua quebra.

◆ Desligue a máquina de bordar ("0") ao efetuar quaisquer ajustes na área da agulha, como enfiar a agulha, substituir a agulha, enfiar a bobina ou substituir o calcador, etc.

◆ Desligue sempre a máquina de bordar da tomada elétrica ao remover as tampas, ao lubrificar ou ao realizar quaisquer outros ajustes de manutenção pelo utilizador mencionados no manual de instruções.

◆ Opere a máquina pela parte frontal. Não opere a partir da lateral, da parte traseira da máquina e/ou sobre a mesa.

◆ Mantenha a caixa de controlo afastada de água ou produtos químicos. Se qualquer substância entrar na caixa de controlo, desligue a máquina da tomada elétrica e contacte o seu distribuidor para reparação.

◆ Não coloque objetos metálicos, clipes, alfinetes de segurança ou tesouras perto da caixa de controlo. Se entrarem na caixa, os circuitos internos podem entrar em curto-circuito e provocar incêndio, choque elétrico ou queimaduras devido ao calor.

◆ Não aproxime as mãos ou o rosto das agulhas, alavancas tira-fio, gancho, faca de corte, eixos, polias, correias ou engrenagens enquanto a máquina estiver em funcionamento.

◆ A máquina deve ser operada com vestuário adequado. Cabelos compridos, colares, pulseiras ou fitas podem provocar acidentes graves se ficarem presos e enrolados na máquina.

◆ Recomenda-se que apenas uma pessoa opere a máquina de cada vez. Quando várias pessoas operam a máquina, existe o risco de uma pessoa a iniciar enquanto outra ainda lhe está a tocar.

◆ Não utilize a máquina em locais com elevada humidade. Humidade excessiva pode provocar incêndio ou choque elétrico.

◆ Não puxe, torça excessivamente, esmague com objetos pesados nem aplique calor aos cabos de alimentação ou outros cabos elétricos. Isso pode danificar os cabos e provocar incêndio ou choque elétrico. Caso detete fios expostos ou outros danos nos cabos, contacte o seu distribuidor para reparação.

◆ Caso qualquer objeto estranho entre na caixa de controlo, desligue a máquina da tomada elétrica e contacte o seu distribuidor para reparação.

◆ Não coloque a máquina sob luz solar direta nem em locais onde a temperatura aumente excessivamente devido a equipamentos de aquecimento, etc.

◆ Não utilize a máquina perto de fontes de fogo. Pode provocar incêndio.

◆ Nunca abra as tampas da caixa do driver. Se for necessário, desligue a máquina da alimentação elétrica e aguarde pelo menos 4 minutos antes de abrir as tampas. Este tempo é necessário para permitir a dissipação da alta tensão e o arrefecimento dos componentes internos. A não observância pode resultar em choque elétrico ou queimaduras.

◆ Ligue esta máquina apenas a uma tomada devidamente ligada à terra. Consulte as Instruções de Aterramento.

2. Instruções de Aterramento

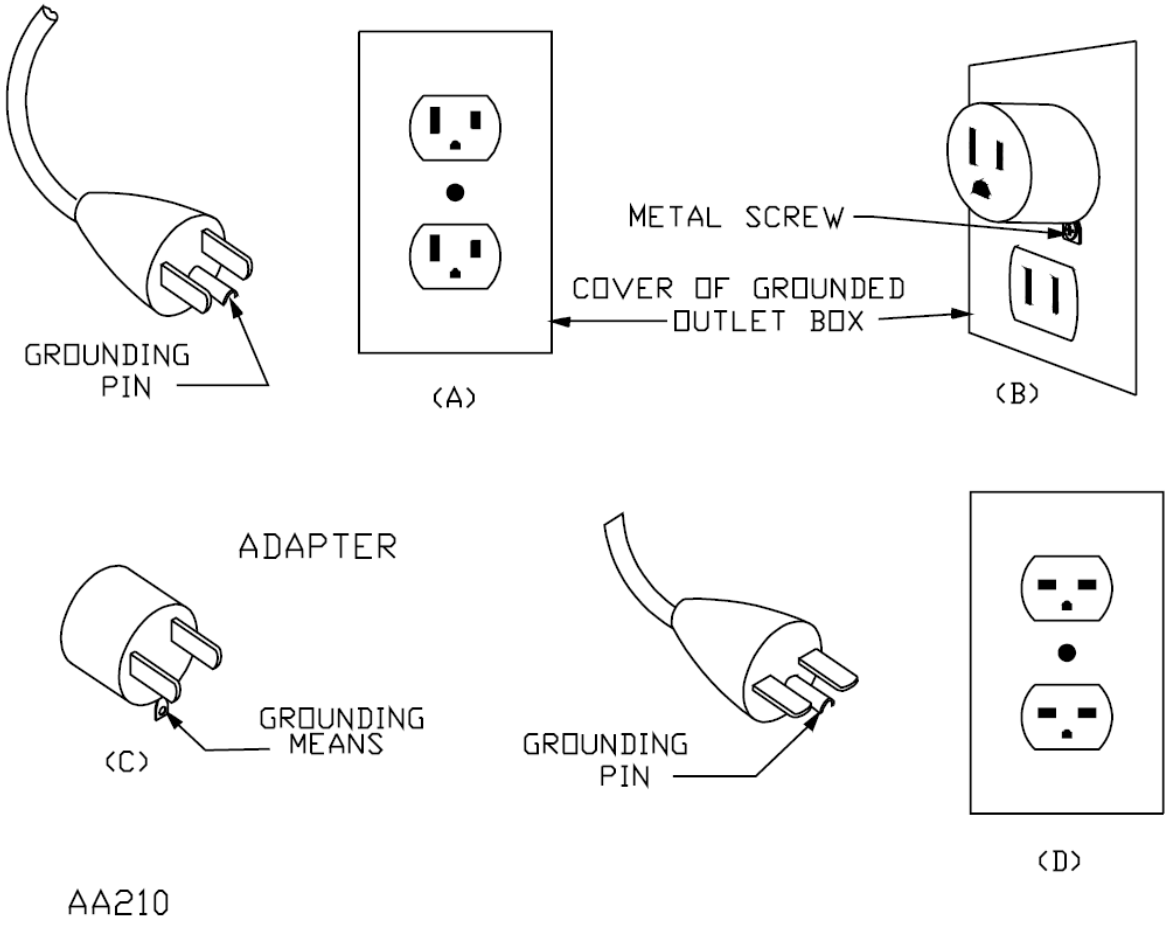
1) Este produto deve ser aterrado. No caso de avaria ou falha, o aterramento proporciona um caminho de menor resistência para a corrente elétrica, a fim de reduzir o risco de choque elétrico. Este produto está equipado com um cabo com um condutor de terra do equipamento e uma ficha de ligação à terra. A ficha deve ser ligada a uma tomada adequada que esteja devidamente instalada e aterrada de acordo com todos os códigos e regulamentos locais.

   Perigo! Uma ligação inadequada do condutor de terra do equipamento pode causar risco de choque elétrico. O condutor com isolamento cuja superfície exterior é verde, com ou sem riscas amarelas, é o condutor de terra do equipamento. Se for necessária a reparação ou substituição do cabo ou da ficha, não ligue o condutor de terra do equipamento a um conector energizado.

2) Consulte um eletricista ou técnico qualificado se não compreender completamente as instruções de aterramento ou se tiver dúvidas sobre se o produto está devidamente aterrado.

3) Modelos de máquinas de 120 V. Este produto destina-se a ser utilizado numa rede nominal de 120 V e possui uma ficha de aterramento semelhante à ficha ilustrada no desenho A da Figura 1.1. Um adaptador temporário, semelhante ao adaptador ilustrado nos desenhos B e C, pode ser utilizado para ligar esta ficha a uma tomada de 2 polos, conforme mostrado no desenho B, se não estiver disponível uma tomada devidamente aterrada. O adaptador temporário deve ser utilizado apenas até que uma tomada devidamente aterrada possa ser instalada por um eletricista qualificado. A patilha rígida de cor verde, o terminal e outros semelhantes, que se estendem a partir do adaptador, devem ser ligados a uma terra permanente, como a tampa da caixa de uma tomada devidamente aterrada. Sempre que o adaptador for utilizado, deve ser mantido no lugar pelo parafuso metálico.

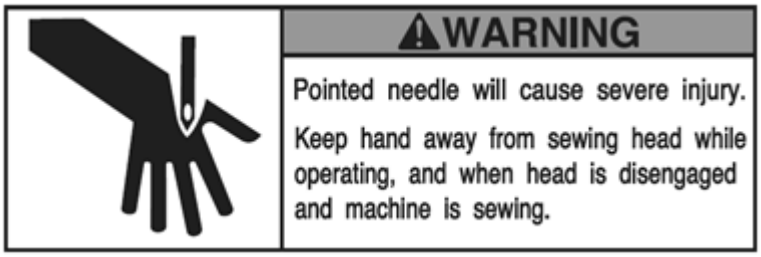
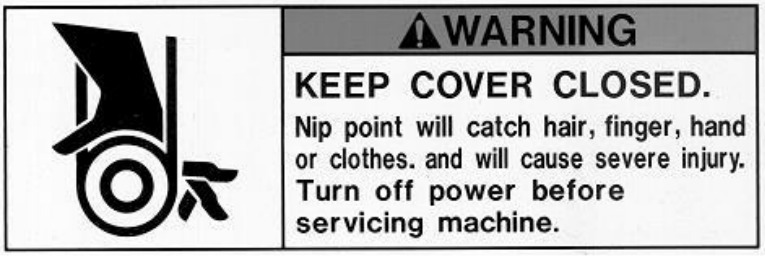
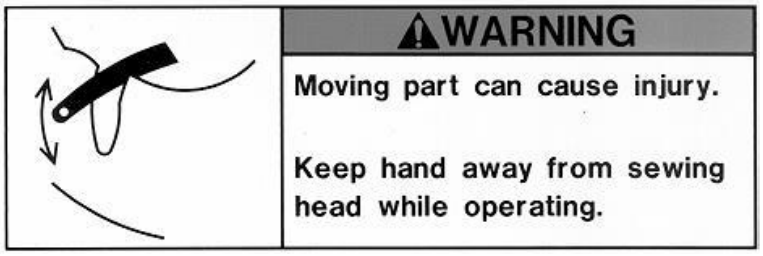
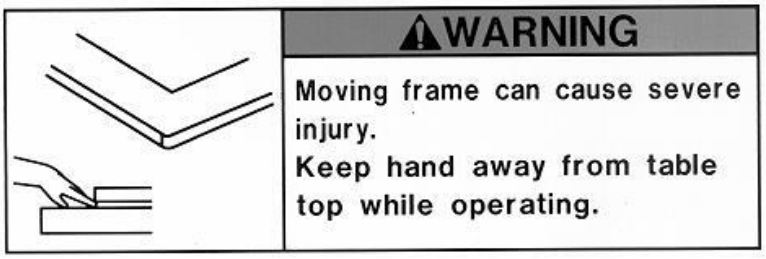
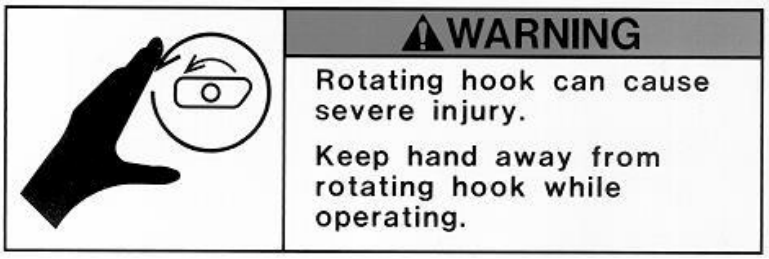
4) Modelos de máquinas de 200 V e superiores. Este produto destina-se a ser utilizado num circuito com uma tensão nominal superior a 120 V e está de fábrica equipado com um cabo elétrico e uma ficha específicos. Não deve ser utilizado qualquer adaptador com este produto. Se o produto tiver de ser religado para ser utilizado num tipo diferente de circuito elétrico, deverá cumprir todos os códigos e regulamentos locais.


GROUNDING
PIN
(A)
METAL SCREW
COVER OF GROUNDED
OUTLET BOX
(B)
ADAPTER
GROUNDING
MEANS
(C)
GROUNDING
PIN
(D)
AA210

<Fig. 1.1>

3. Etiquetas de Aviso

■ **Preste atenção, durante a operação, às partes identificadas com etiqueta**

Etiquetas de advertência	Conteúdo
	Etiqueta de advertência – Perigo da agulha
	Etiqueta de advertência – Cabelo
	Etiqueta de advertência – Correia
	Etiqueta de advertência – Alavanca tira-fio
	Etiqueta de advertência – Bastidor
	Etiqueta de advertência – Gancho

4. Marcas comerciais

- Linux
  (Linux® é uma marca registada de Linus Torvalds nos Estados Unidos e noutros países.)
- SD-3C, LLC
  (Logótipo SD, logótipo SDHC, logótipo SDXC, logótipo microSD, logótipo microSDHC)
- Bluetooth® é uma marca registada da Bluetooth SIG, Inc.
- Quaisquer outras marcas comerciais, marcas de serviço, marcas coletivas, direitos de desenho ou direitos similares mencionados neste manual são propriedade dos respetivos titulares.

GUARDE ESTAS INSTRUÇÕES

Capítulo 2 Introdução

Este capítulo contém informações sobre o seguinte.

Índice

1. Especificações 2
2. Funcionalidade 4

1. Especificações

1)	Capacidade de design	300 designs
2)	Capacidade de pontos	1 design – 1 milhão de pontos / Capacidade total: 300 milhões de pontos
3)	Ecrã	Ecrã LCD tátil a cores de 12,1 polegadas 1280×800 pontos (WXGA)
4)	Alimentação elétrica de entrada	Monofásica AC100V～120V Trifásica AC200V～240V (Compatível com 46V/380V/400V/415V através da utilização de um subtransformador) (Cada tensão ±10% 50Hz/60Hz) ※ Dependendo das especificações de cada modelo
5)	Temperatura	5～45 ° C (em funcionamento) -20～60 ° C (armazenamento)
6)	Humidade	20～80%RH, sem condensação
7)	Aterramento	O aterramento (ligação à terra) deve ser do tipo Classe D, com uma resistência de terra igual ou inferior a 100 ohms.
8)	Compatibilidade do cortador de linha	Mark6, Mark8
9)	Deteção de quebra de linha	Sensores de quebra de linha
10)	Porta USB	3 portas ※ Ver Capítulo 3, 1. Aparência do painel e componentes
11)	Sistema de rede	1000BASE-T
12)	Interruptor de paragem de emergência	
13)	Borer	1～3 agulhas
14)	Bastidores para bonés (para máquinas cilíndricas)	

15) Opções	Dispositivo de lantejoulas (SQ)	Sistema de lubrificação automática
	Dispositivo de lantejoulas duplo	Cortina de luz
	Calcador automático	Suporte para marcador laser
	Suporte para entrada por código de barras	Suporte para teclado USB
	Suporte para rato USB	

2. Funcionalidade

1) Operação Fácil

O painel táctil apresenta um ecrã de alta densidade com botões de ícone, permitindo uma operação intuitiva. As mensagens do estado da máquina são exibidas através de ícones e texto.

2) Suporte Multilingue (Capítulo 9)

O padrão é o inglês.

Podem ser seleccionados diferentes idiomas carregando ficheiros de fontes e de recursos.

3) USB (Capítulo 3)

Vários dispositivos USB estão disponíveis.

- Memória USB
- Leitor de cartões de memória
- Leitor de código de barras
- Teclado / Rato

Rede (Capítulo 7)

As máquinas de bordar Barudan podem ser ligadas a um servidor de rede (computador) através de uma ligação LAN e podem enviar/receber dados de desenhos de bordado.

Além disso, utilizando o software opcional B-NET Pro Network, os registos de produção da máquina e o seu estado podem ser visualizados e relatados a partir do computador servidor.

4) Grande Capacidade de Memória

A capacidade de memória é de 300 milhões de pontos, com 300 locais de memória de desenho.

Função de Atalho (Capítulo 9)

Funções de uso frequente podem ser definidas como atalhos. A utilização de atalhos reduz o número de toques nas teclas para as funções, tornando-as uma operação de um toque para as executar.

Podem ser registados 12 grupos diferentes de menus de atalhos. Estes grupos podem ser alterados facilmente para se ajustarem às necessidades do operador ou ao trabalho.

5) Condução de Alta Velocidade

O microcomputador escolhe automaticamente a velocidade mais eficiente, em incrementos de 10 rpm. A velocidade máxima pode variar consoante o modelo.

6) Motor de Condução Silencioso

O motor principal accionado por inversor permite uma condução potente e silenciosa e também permite um controlo preciso da velocidade e da posição de paragem.

Motores servo CA ou motores de impulso de 5 fases accionam o pantógrafo silenciosamente a alta velocidade.

7) Controlo Automático da Velocidade e do Salto de Pontos (Capítulo 5)

Durante a bordagem, a velocidade mudará automaticamente para a velocidade óptima de acordo com a largura do ponto do desenho dentro do intervalo de velocidade especificado, resultando numa bordagem bonita.

Quando a divisão de saltos estiver definida, larguras de pontos que excedam o valor definido serão automaticamente divididas em saltos, resultando num acabamento de design estável.

8) Informação do Desenho (Capítulo 5)

Informações como o número total de pontos, a quantidade produzida, o tamanho e a miniatura do desenho podem ser visualizadas no ecrã.

9) Sistema de Seleção das Cabeças (Capítulo 6)

Os interruptores da cabeça de costura podem ser ligados/desligados individualmente, dependendo dos dados do desenho.

Também podem ser ligados/desligados através de programação no Automat.

10) Registo de Posicionamento do Pantógrafo (Capítulo 8)

Podem ser registados no máximo 15 pontos para o posicionamento do pantógrafo, a fim de mover o bastidor para os pontos registados, manual ou automaticamente.

11) Registo da Posição Inicial (Capítulo 4)

Depois de registar a posição inicial de um desenho na memória, da próxima vez que o costurar pode começar a partir da mesma posição inicial.

12) Traçar (Capítulo 6)

Antes de iniciar a costura de um desenho, pode visualizar o desenho num pantógrafo/bastidor no visor para ver se cabe.

Existem 2 tipos de traçado do bastidor

① Traçado quadrado	:	Movimento automático do bastidor ao redor dos quatro cantos do design.
② Traçado do contorno	:	Movimento automático do bastidor ao redor do contorno do design.

13) Modo de Espera (Capítulo 3)

A máquina pode ser desligada a meio da costura de um desenho. Quando voltar a ser ligada, a máquina retoma na mesma posição em que a bordagem foi interrompida, mesmo que o pantógrafo tenha sido movido quando a máquina foi desligada.

14) Função de Ajuda

As informações de ajuda podem ser consultadas a partir da caixa de diálogo de mensagens.

Capítulo 3 Antes de Usar

Este capítulo contém informações sobre o que segue.

Índice

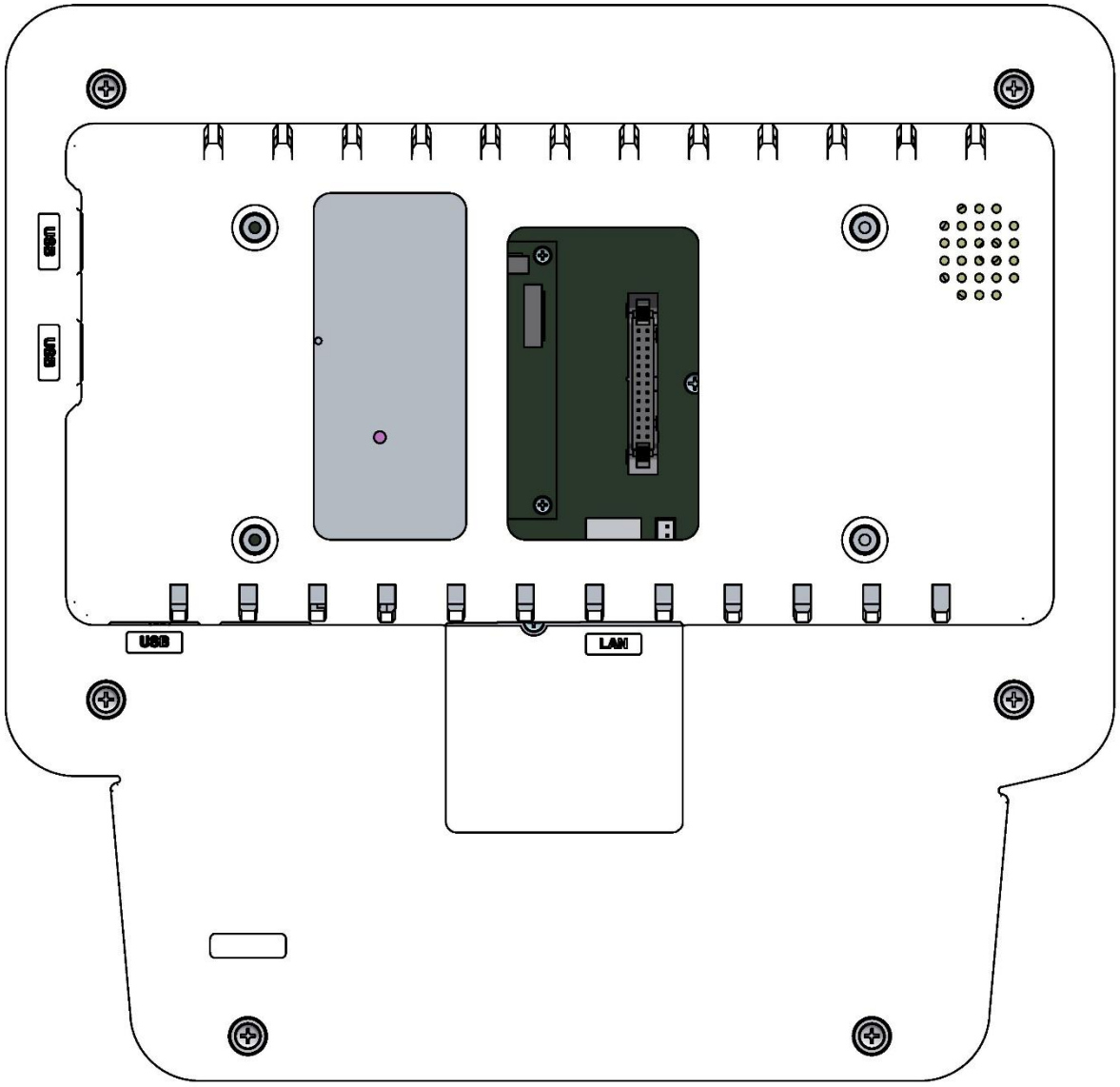
1. Aparência do Painel e Componentes 2
2. Ligar e Desligar a Energia 5
3. Definição do Alinhamento de Origem 6
   3-1. Ecrã de origem 6
   3-2. Ecrã de espera 7
4. Modos de espera e condução 8
5. Informações básicas 9
   5-1. Configuração do ecrã básico 9
   5-2. Barra de estado 11
   5-3. Área de visualização de informações do desenho 13
   5-4. Área de informação da máquina 15
   5-5. Menu Principal 16
   5-6. Menu de Atalho 17
   5-7. Áreas operacionais 18
6. Janela de mensagem 19
7. Entrada por código de barras 21
   7-1. Função de entrada por código de barras 22
   7-2. Lista de códigos de barras 26
8. Teclado Numérico/Teclado 28
   8-1. Entrada numérica (teclado numérico) 28
   8-2. Entrada de caracteres (teclado) 32
   8-3. Entrada de cor 34
9. Lista 36
10. Visão Geral da Memória USB 37

1. Aparência do Painel e Componentes

• Lado frontal



• Lado traseiro



① Ecrã LCD do painel táctil

Os detalhes da operação são exibidos através de ícones e texto. Toque no ecrã para operar.
Também apresenta o estado da máquina de bordar, detalhes da operação, detalhes do desenho, etc.

② Tecla de Origem

Se a moldura não estiver na posição de origem, ao pressionar esta tecla a moldura deslocar-se-á para a origem. Se a moldura estiver na origem no modo de espera, ao pressioná-la deslocará para a posição em que estava antes de se deslocar para a origem. Se estiver no modo de condução, ao pressioná-la deslocará para a última posição de bordado.
Quando a moldura está na origem (posição inicial do desenho memorizado), esta luz acende-se. Quando a moldura não está na origem, esta luz desliga-se.

③ Teclas de Deslocamento

Movem a moldura. Pressionar uma vez moverá 0,1 mm de cada vez. Pressionar e manter pressionado fará com que a moldura se mova progressivamente mais rápido. Além disso, se pressionar e soltar a tecla e depois voltar a pressioná-la imediatamente, a moldura mover-se-á lentamente. Quando as teclas de deslocamento não podem ser utilizadas, não estarão iluminadas.

④ Tecla Iniciar

Executa as funções da máquina de bordar.

⑤ Tecla Parar

Pára qualquer função em execução na máquina de bordar.

⑥ USB (Lateral: 2 portas, Traseira: 1 porta)

Este é um conector para ligação USB. Existem restrições quanto aos dispositivos USB que podem ser utilizados. (※1) Utilizado para entrada/saída de designs e para ligar um leitor de códigos de barras (opcional). Também pode usar USB para actualizar o software do sistema.

⑦ LAN

Este é um conector para ligação LAN.

※1 Utilize uma memória USB formatada com o sistema de ficheiros FAT16 ou FAT32. Em geral, utilize memórias USB com capacidade de 32GB ou menos.

2. Ligar e Desligar a Energia

Power on	Pressione o interruptor de alimentação (ON).
Power off	Pressione o interruptor de alimentação (OFF).

3. Definição do Alinhamento de Origem

Definir a origem do bastidor de bordar.

3-1. Ecrã de origem

1) Consulte "2. Ligar e Desligar a Energia" e ligue o Automat.
2) Após o logótipo Barudan ser exibido, o ecrã mudará para a definição de Origem abaixo.



※ Pressione e mantenha 

para cancelar a operação de Origem.

Não é possível entrar no modo de condução após cancelar.
(Para mais detalhes sobre as definições de operação, consulte "Capítulo 4 Operação de Bordado."
Para mais informações sobre o modo de espera, consulte "3-2. Ecrã de espera"

※ Pressione 

para realizar o corte de linha antes de definir a origem.

Para detalhes sobre as operações de corte de linha, consulte "Capítulo 6 Máquina."

3) Pressione 

para definir a origem da moldura de bordar.

※ Após definir a origem da moldura de bordar, pode começar a operar a máquina de bordar.

3-2. Ecrã de espera

Se a energia for desligada durante uma operação de bordado devido a um interruptor de parada de emergência ou falha de energia, a operação de bordado pode ser retomada (operação contínua) a partir do número de pontos em que a máquina estava antes do desligamento.

1) Consulte "2. Ligar e Desligar a Energia" e ligue o Automat.
2) Defina a origem.
3) O ecrã de espera será exibido.



Pressionar Yes permitirá continuar a operação de costura a partir da contagem de pontos quando a energia foi desligada.

Pressione No para cancelar o modo de condução.

Pressione OPERATOR para exibir o ecrã do operador para iniciar/terminar sessão.

※ Se a ligação de rede à máquina estiver desativada, estes botões não podem ser pressionados. Para obter detalhes sobre como conectar à rede, consulte "Capítulo 9 Configurações (Automat)."

※ Para obter detalhes sobre início/fim de sessão dos operadores, consulte "Capítulo 7 Rede".

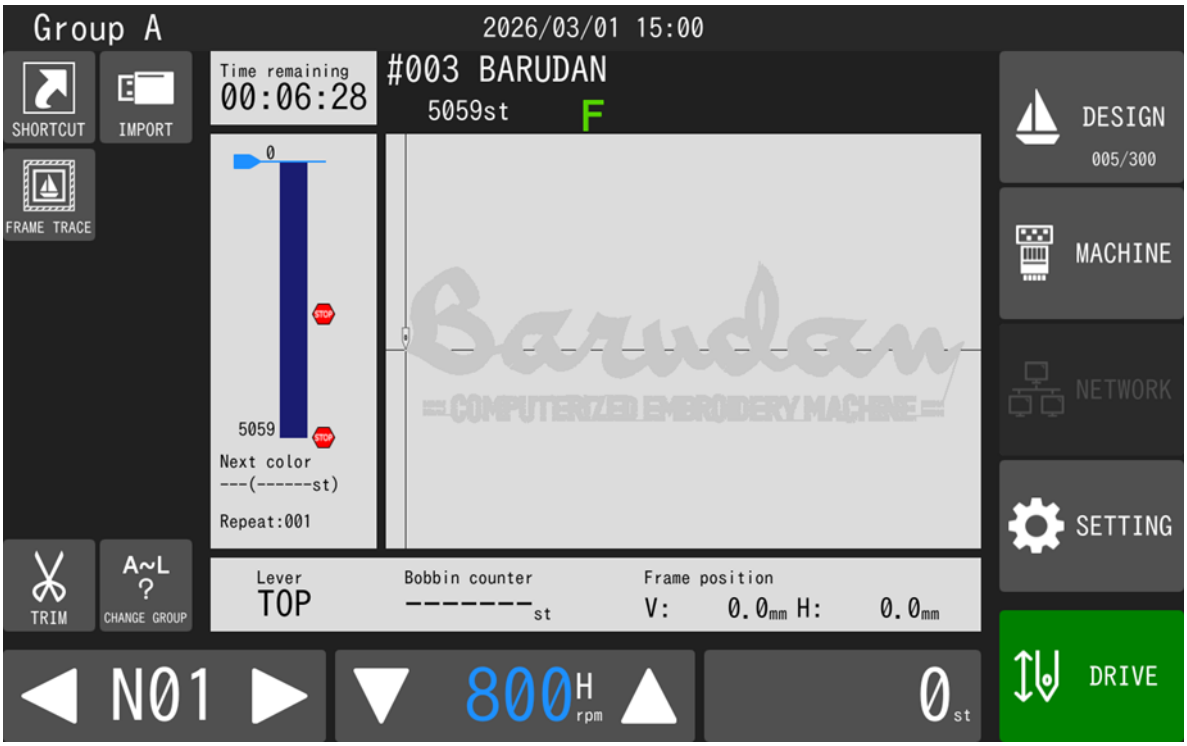
4. Modos de espera e condução

O Automat possui um modo de espera e um modo de condução.

1) O modo de espera é utilizado principalmente para preparar operações de bordado.



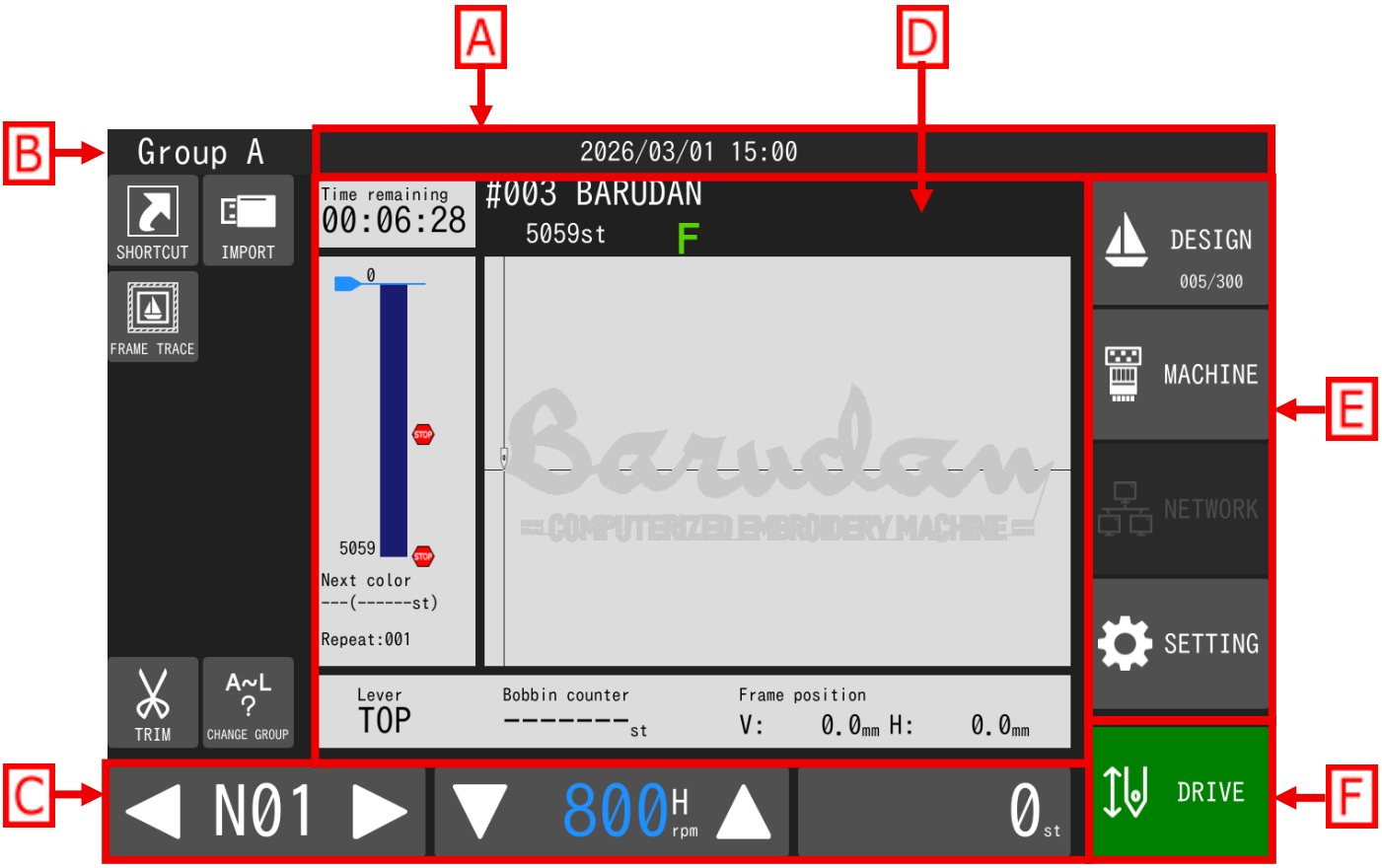
2) O modo de condução é utilizado principalmente para realizar operações de bordado.
Este é o modo em que se encontra quando a máquina está em operação de condução.
(Para mais detalhes sobre as definições de operação, consulte "Capítulo 4 Operação de Bordado.")



5. Informações básicas

Após definir a origem, será exibido o ecrã básico para operar a máquina de bordar. Diversas operações podem ser iniciadas a partir do ecrã básico. A exibição e as operações do ecrã básico são as mesmas tanto no modo de espera quanto no modo de condução, com algumas exceções. A seguir será explicado o ecrã básico no modo de condução.

5-1. Configuração do ecrã básico



A Esta é a barra de estado.
Mostra a data e hora e ícones que indicam o estado da máquina de bordar.
Para mais detalhes, consulte "5-2. Barra de estado"

B Esta é a barra de atalho.
Mostra os atalhos registados e o grupo de atalhos selecionado.
Para mais detalhes, consulte "5-6. Menu de Atalho"

C Esta é a área de visualização de informação da máquina.
Apresenta o número da barra de agulhas, a velocidade de costura e o número actual de pontos, etc.
Para mais detalhes, consulte "5-4. Área de informação da máquina"

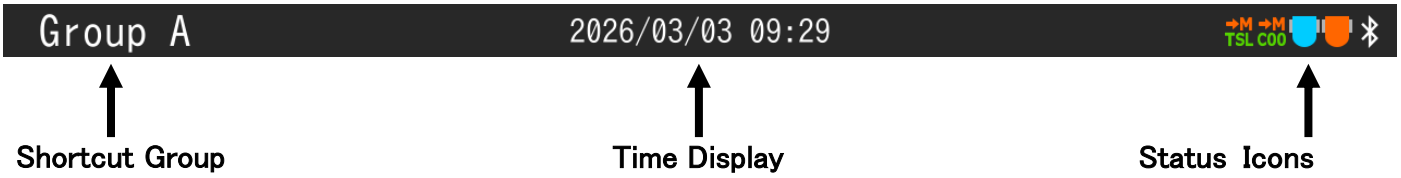
D Esta é a área de exibição de informações de design e estado da máquina.
Mostra uma imagem visual do desenho e o tempo estimado restante de bordado.
Para mais detalhes, consulte ″5-3. Área de visualização de informações do desenho″

E Este é o Menu Principal.
É aqui que realizará várias operações, como gerir desenhos e outras operações para a máquina.
Para mais detalhes, consulte ″5-5. Menu Principal″

F Este é o botão de configuração de Condução.
Coloca a máquina de bordar em modo de condução.
Para mais detalhes, consulte o Capítulo 4, ″Operação de Bordado″.

5-2. Barra de estado

A barra de estado exibe o grupo de atalhos, a hora e ícones que indicam o estado da máquina de bordar.



5-2-1. Grupo de Atalhos

Exibe o nome do grupo do menu de atalhos que é mostrado no ecrã.

Para mais detalhes, consulte "5-6. Menu de Atalho"

5-2-2. Mostrar hora

Dependendo da definição do modo de rede, será exibido um dos seguintes.

- Hora atual
- ID da máquina de costura
- ID do operador

Para mais detalhes, consulte "Rede" no Capítulo 9, "Configuração (Automat)."

5-2-3. Ícones de estado

Os ícones de estado são os seguintes:

 : Indica que a máquina está no modo Float. (※1)

 : Indica que a máquina está no modo Teachin. (※1)

 : Indica que a função “Adicionar paragem no início do design” está ativada. (※2)

 : Indica que a função “Conversão automática LJ/HJ” está ativada. (※2)

 : Indica que a função “Definição automática do Drive” está ativada. (※2)

 : Indica que a função “Cancelamento automático do Drive” está ativada. (※2)

 : Indica que o “Temporizador de segurança” está ativo.

 : Indica o estado da ligação Bluetooth (Esquerda: Ativado / Direita: Desativado). (※3)
Este será exibido quando um adaptador Bluetooth for detetado.
O número de designs transferidos é exibido à direita do ícone.

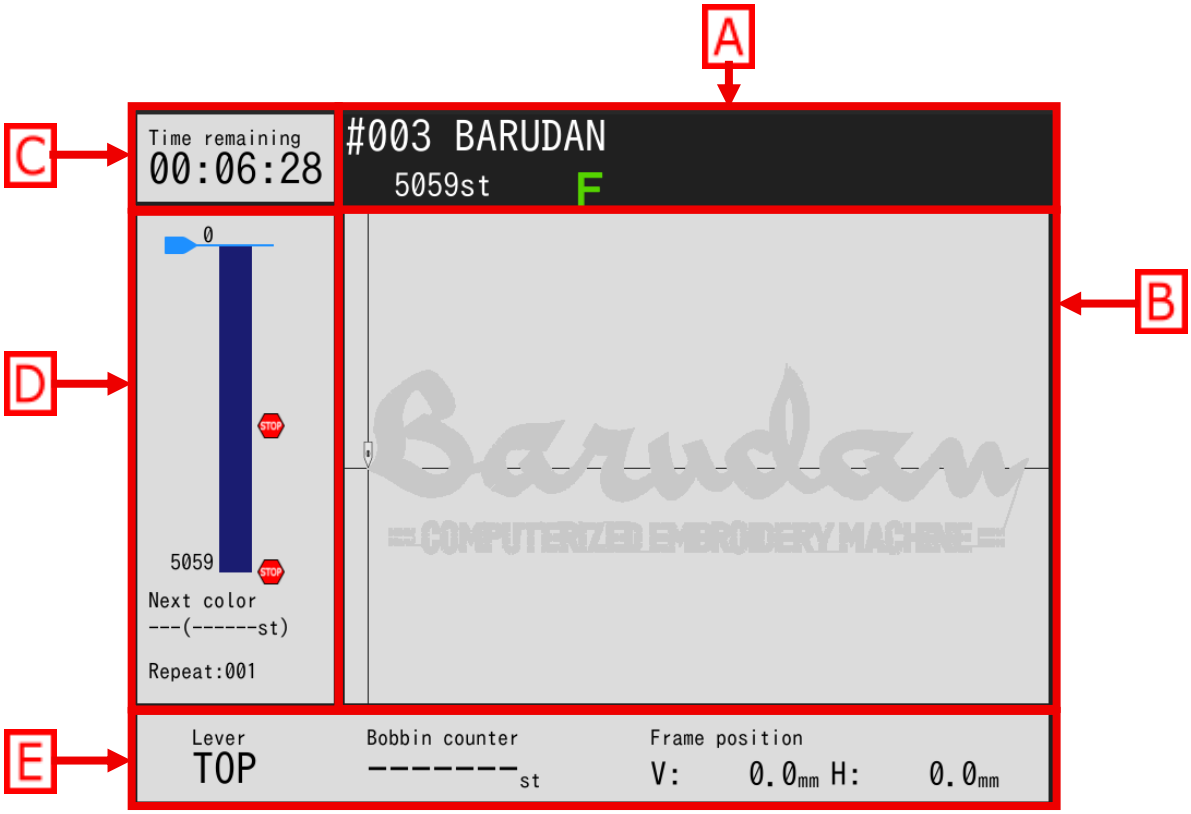
 : Indica que a função “Interruptor manual de cabeça” está ativa. (※4)

 : Indica que a função “Padrão de seleção de cabeça” está ativa. (※4)

※1 Para mais detalhes, consulte ″Capítulo 4 Operação de Bordado″.
※2 Para mais detalhes, consulte ″Capítulo 9 Configurações (Automat).″
※3 Para mais detalhes, consulte o Capítulo 5: Desenhos.
※4 Para mais detalhes, consulte o Capítulo 6, Máquina.

5-3. Área de visualização de informações do desenho

A área de informações do desenho exibe informações do desenho.



A Esta área exibe o número da memória do desenho, o nome do desenho, o número total de pontos e um ícone que indica o estado do desenho.

Quando a exibição de matriz está ativa e o desenho é uma matriz, o número total de pontos, considerando a matriz, é exibido em imagem invertida. Para mais detalhes, consulte "Capítulo 5: Desenhos".

B Esta área fornece uma representação visual do desenho.

As partes não costuradas do desenho são mostradas a cinzento e, durante a costura, o ícone da agulha indica qual ponto está a ser costurado. Os pontos já costurados são coloridos com as cores reais do bordado do desenho.

C Esta área mostra o tempo estimado restante até à conclusão do bordado.

O tempo estimado restante é calculado com base na velocidade de costura actualmente definida (RPM).

Para mais detalhes, consulte "Capítulo 4 Operação de Bordado" – Configuração e cancelamento do modo de condução.

D Esta área exibe todas as funções de mudança de cor no desenho.
As funções são exibidas em ordem cronológica como barras codificadas por cores.
Um cursor indicando a posição actual do bordado é exibido no topo.
Isto é exibido apenas no modo de condução, não no modo de espera.
STOP Este símbolo é exibido quando existe a função "C00".

"Próxima cor" indica a próxima função de mudança de cor a ser costurada no desenho.
O número entre parênteses é o número do ponto para a próxima função de mudança de cor.
Repetição mostra o número de repetições restantes do desenho. (※1)
Isto não é exibido no modo de espera.
Para mais informações, consulte o Capítulo 5, Desenhos.

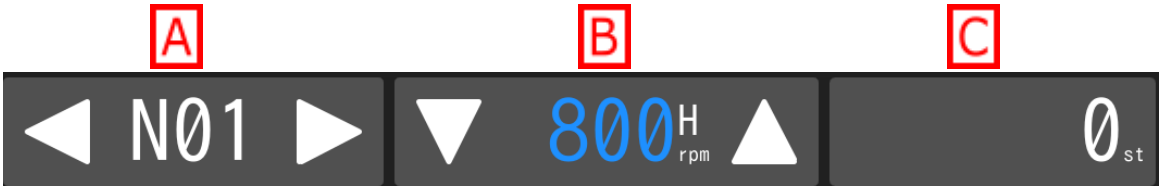
※1 O número restante de repetições inclui o bordado actual.

E Exibe o estado actual da máquina.

Alavanca	:	Quando a máquina está parada na posição de paragem correta, é exibido "TOP".
Contador da bobina	:	Exibe o número de pontos restantes no contador da linha da bobina Para mais detalhes, consulte o Capítulo 8, "Configurações (Máquina)".
Posição do bastidor	:	Exibe a posição atual do bastidor em relação à posição de origem do design, em incrementos de 0,1 mm.

5-4. Área de informação da máquina

A área de informação da máquina exibe o número da barra de agulhas, a velocidade de costura, o número actual de pontos, etc.



A O número da barra de agulha seleccionada.
Também pode alterar o número da agulha a partir daqui.
Pressione o número da agulha para exibir o ecrã da barra de agulhas. (※1)

B A velocidade actual definida da máquina (RPM).
Também pode alterar a velocidade a partir daqui.
Pressionar o meio da área de velocidade RPM exibirá o diálogo de mudança de velocidade. (※1)

※ A unidade "rpm" pode ser exibida invertida. Se isso ocorrer, a velocidade pode não ser controlada com precisão, portanto, contacte o seu revendedor.

C A contagem actual de pontos.
A partir daqui, também pode entrar no modo Float pressionando esta área. (※1)

※1 Para mais detalhes, consulte "Capítulo 4 Operação de Bordado".

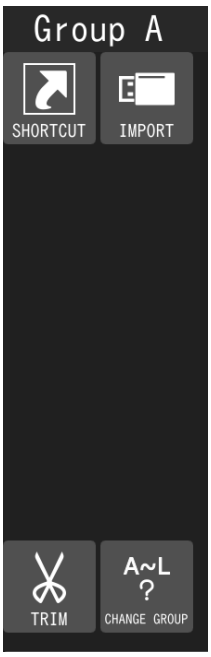
5-5. Menu Principal

É aqui que realizará várias operações, tais como gerir desenhos e operar a máquina.
Ao pressionar um botão, abrirá o seu menu.
Além disso, pressionar novamente o botão seleccionado fechará o menu e voltará ao ecrã Básico.

	**DESIGN**	Menu para gerir designs e as operações de entrada/saída de designs via USB, etc.
	**MACHINE**	Menu para operações manuais e outras diversas operações da máquina.
	**NETWORK**	Menu para operações e configurações de rede.
	**SETTING**	Menu para várias configurações da máquina e informações.
	**DRIVE**	Alterna entre os modos Standby e Drive.

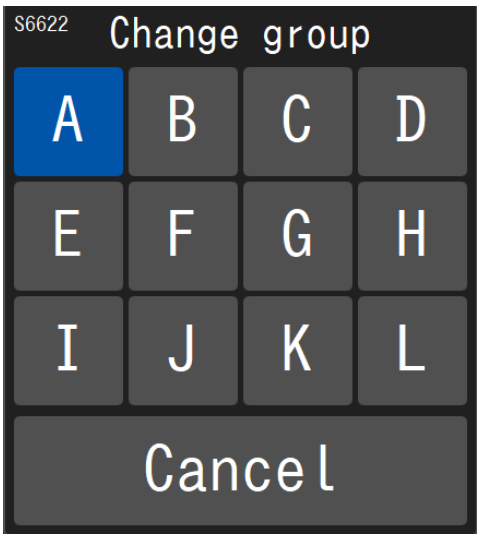
5-6. Menu de Atalho

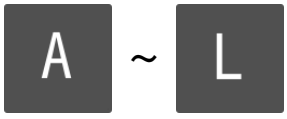
Mostra os ícones dos atalhos registados e o grupo de atalhos seleccionado.
Pode registar até 12 atalhos num grupo, com um máximo de 12 grupos.
Para obter informações sobre como registar atalhos, consulte "Capítulo 9 Configurações (Automat)."



1) Ao pressionar o botão exibido, a função registada será executada.

2) Pressionar  exibirá o diálogo de Alteração do Grupo de Atalhos.



3)  Pressione estes caracteres para seleccionar um grupo de atalhos.

 Pressione para fechar o diálogo.

5-7. Áreas operacionais

O Automat também permite abrir operações tocando nas seguintes áreas:

※ Isto também é comum para ecrãs diferentes do ecrã básico.
※ Procure as operações específicas no capítulo onde são descritas.

1) Pode pressionar áreas como 

e 

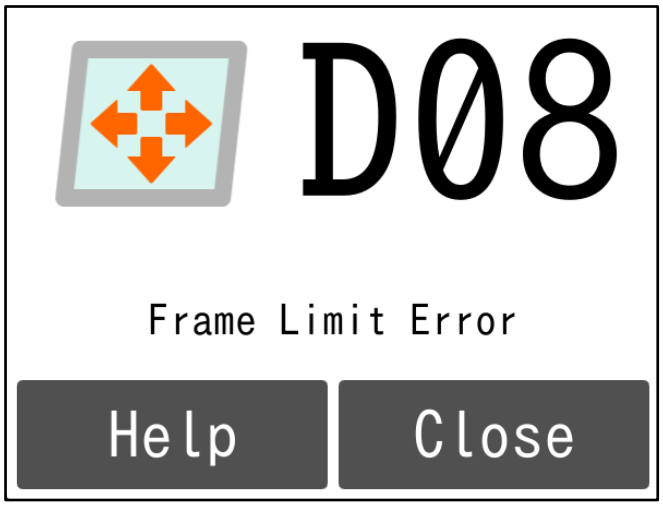
.

2) Pode pressionar qualquer área onde haja cor de fundo. 

6. Janela de mensagem

Se houver um problema com o funcionamento da máquina de bordar ou do Automat, uma janela de mensagem será exibida.

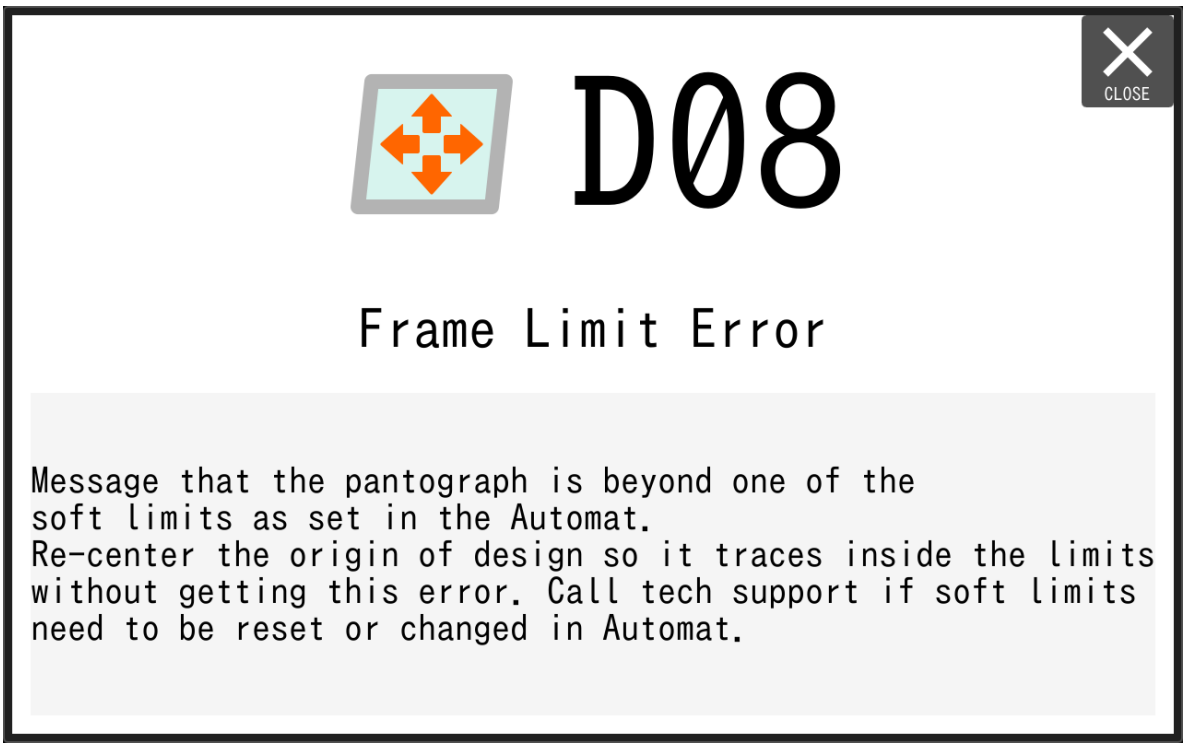
A janela de mensagem exibe o número da mensagem e o ícone.
Para informações sobre os números de mensagens, consulte o Capítulo 12, Apêndice.



Mensagem sobre erro de limite do bastidor.

1) Close Pressione para fechar o diálogo.

2) Help Pressione para exibir informações de ajuda sobre a mensagem.



3) 

Pressione para regressar ao ecrã que exibe a janela de mensagem.

Para mais informações sobre a ajuda, consulte o Capítulo 12, Apêndice.

7. Entrada por código de barras

Algumas funções permitem utilizar códigos de barras para executar acções.
Ao digitalizar códigos de barras, pode seleccionar facilmente funções e introduzir nomes de desenhos.
Os códigos legíveis são "CODE39" e "CODE128".

Também pode combinar códigos de barras.
Ao combinar, pode digitalizar um único código de barras combinado em vez de várias vezes.

Ex.) Um código de barras para descarregar um desenho com o nome "DESIGN".

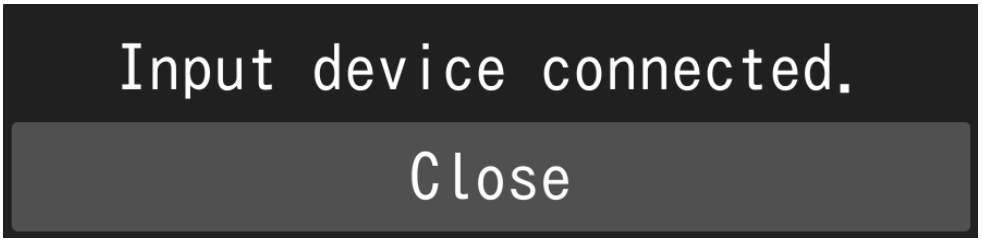


$DOWNLOAD$DESIGNOK

Os três códigos de barras "$DOWNLOAD$", "DESIGN" e "OK" são combinados.
Isto permite descarregar um desenho chamado "DESIGN" com uma única digitalização de código de barras.

※ Apenas os códigos de barras de comando (códigos que começam e terminam com "$", como "$DOWNLOAD$") não diferenciam maiúsculas de minúsculas e são tratados da mesma forma.

Se ligar um dispositivo de entrada (leitor de códigos de barras, teclado USB, etc.) após ligar o Automat, será exibida a seguinte mensagem.





Pressione para fechar o diálogo e regressar ao ecrã anterior.

7-1. Função de entrada por código de barras

7-1-1. Pesquisa de desenhos em USB

Pode pesquisar desenhos numa USB.

1) Digitalize o código de barras de pesquisa de desenhos USB "$SEARCH USB$" para exibir o diálogo de pesquisa de códigos de barras de desenhos USB.

2) Em seguida, digitalize o código de barras do nome do desenho que está a procurar (o nome do desenho sem o "$") e o nome do desenho será exibido na caixa de diálogo.
Nesta altura, se digitalizar o código de barras de anexação "$APPEND$", entrará num modo para adicionar mais caracteres ao nome do desenho a pesquisar.

3) Digitalize o código de barras "OK" para pesquisar o nome do desenho e avançar para o ecrã de entrada.
Se digitalizar o código de barras Cancel "$CANCEL$", o diálogo será fechado.

※ Se digitalizar um código de barras que contenha "$SEARCH USB$" até "OK", será levado ao ecrã de entrada sem exibir qualquer outro diálogo.

7-1-2. Alteração das condições de funcionamento (Program)

Pode alterar as condições de funcionamento (Program) com códigos de barras.

1) Digitalize o código de barras "$PROGRAM$" para exibir o ecrã de definição das condições de funcionamento (Program).

2) Digitalize o código de barras de alteração do item de condição de funcionamento "$número do item/valor$" para alterar o valor da condição de funcionamento.
※ Por exemplo, se digitalizar "$003/1$", o valor do terceiro item (design ROT) será alterado para 1.
※ Podem ser introduzidos vários códigos de barras para alterar as condições de funcionamento.
※ Se for introduzido um valor fora do intervalo de configuração, ocorrerá um erro.

3) Introduza o código de barras Ok "OK" para alterar as condições de funcionamento e regressar ao ecrã anterior.
Digitalizar o código de barras Cancel "$CANCEL$" irá regressá-lo ao ecrã anterior sem alterar as condições de funcionamento.

※ Se digitalizar um código de barras combinado que contenha "$PROGRAM$" até "OK", o ecrã de definição das condições de funcionamento (Program) não será exibido e as condições de funcionamento serão alteradas automaticamente sem abrir nenhum outro diálogo.

7-1-3. Notificação e registo de operadores (trabalhadores)

Pode registar operadores e notificar o servidor.

1) Digitalize o código de barras do operador (trabalhador) "$WORKER ID$" para exibir o ecrã do operador.

2) Digitalize o código de barras de registo de operador/trabalhador (ID do trabalhador sem o "$") para registar o ID do operador a um número disponível.
Neste momento, digitalizar o código de barras de anexação "$APPEND$" entrará num modo onde uma sequência de caracteres pode ser adicionada ao final do ID do trabalhador.
※ Se o nome já estiver registado, o número registado será seleccionado.
※ No modo APPEND, os nomes que já foram registados não são pesquisados, mas simplesmente ligados ao ID de trabalhador actualmente seleccionado.

3) Digitalizar o código de barras de saída do operador "$SIGN OUT$" notifica o servidor de que o operador fez logoff.

4) Digitalizar o código de barras Ok "OK" irá notificar o servidor da operação de operador seleccionada.
Se digitalizar o código de barras Cancel "$CANCEL$", o ecrã irá regressar sem notificar o servidor.

※ Se digitalizar um código de barras combinado que contenha "$WORKER ID$" até "OK", o operador será automaticamente registado e notificado ao servidor sem exibir o ecrã do operador.
※ Se digitalizar um código de barras combinado que contenha "$WORKER ID$" até "$SIGN OUT$", o ecrã do operador não será exibido e uma notificação de saída será enviada ao servidor.

7-1-4. Descarregar um desenho

Pode descarregar um desenho usando um código de barras.

※ Ocorre um erro se a rede estiver activada e estiver em qualquer modo que não seja o modo de descarga directa.

1) Digitalize o código de barras de início de descarga "$DOWNLOAD$" para exibir o diálogo de pesquisa de desenhos (descarga directa).

2) Digitalize o código de barras do nome do desenho (nome do desenho sem "$") para introduzir o nome do desenho. Neste momento, pode digitalizar o código de barras de anexação "$APPEND$" para permitir introduzir mais caracteres no nome do desenho.

3) Digitalize o código de barras "OK" para confirmar e iniciar a descarga.
Se digitalizar o código de barras "$CANCEL$" para cancelar, regressará ao ecrã principal sem descarregar.

※ Se digitalizar um código de barras combinado que contenha "$DOWNLOAD$" até "OK", o desenho especificado começará a ser descarregado automaticamente sem exibir o diálogo de pesquisa de desenhos.

7-1-5. Definir um contorno de bastidor

Pode definir o contorno do bastidor utilizando um código de barras.

※ Ocorre um erro se o dispositivo estiver em modo de condução e não estiver na posição 0.

1) Digitalize o código de barras "$FRAME$" para abrir as definições de exibição do contorno do bastidor. Será exibido o ecrã de definição do contorno do bastidor.

Digitalizar um código de barras de nome de contorno (o nome do contorno sem o "$") selecciona o contorno com o nome especificado e regressa ao ecrã.

※ Se o contorno de bastidor com o nome especificado não existir, ocorrerá um erro.

2) Digitalize o código de barras Sem contorno "$NO USE$" para seleccionar sem contorno e regressar ao ecrã anterior.

※ Se digitalizar um código de barras combinado que contenha "$FRAME$" até o "código de barras do nome do contorno", o contorno especificado será seleccionado automaticamente sem exibir o ecrã de definição de contorno.

※ Se digitalizar um código de barras combinado que consista de "$FRAME$" até "$NO USE$", o ecrã de definição de contorno não será exibido e "NO USE" será seleccionado automaticamente.

7-1-6. Alteração da barra de agulhas

Pode alterar os números das barras de agulhas utilizando um código de barras.

1) Digitalize o código de barras de mudança de agulha "$NDL??$" para mudar para o número de barra de agulhas especificado.

※ A parte "??" corresponde ao número de dois dígitos da barra de agulhas.

7-2. Lista de códigos de barras

7-2-1. Códigos de barras de início de processamento

CÓDIGO DE BARRAS	EXPLICAÇÃO
 $SEARCH USB$	Inicia a pesquisa de designs na memória USB.
 $PROGRAM$	Inicia as configurações das condições de funcionamento (Programa).
 $WORKER ID$	Inicia o registo de operadores (trabalhadores) e notificações.
 $DOWNLOAD$	Inicia a transferência direta de design.
 $FRAME$	Inicia as configurações dos contornos do bastidor.
 $NDL01$	Inicia a alteração da barra de agulhas. (O número de 2 dígitos corresponde ao número da barra de agulhas)

7-2-2. Códigos de barras comuns

CÓDIGO DE BARRAS	EXPLICAÇÃO
 OK	Confirmar operação.
 $CANCEL$	Cancelar operação.
 $APPEND$	Modo de anexação para adicionar caracteres adicionais.

7-2-3. Código de barras de entrada de valores

CÓDIGO DE BARRAS	EXPLICAÇÃO
 $SIGN OUT$	Encerrar sessão do operador (trabalhador).
 $NO USE$	Para operar sem contorno do bastidor.
 $003/002$	Introdução de valores por lista. (número/valor de definição)

8. Teclado Numérico/Teclado

Algumas funções podem utilizar um teclado numérico ou teclado comum.
Esta secção explica como o utilizar.

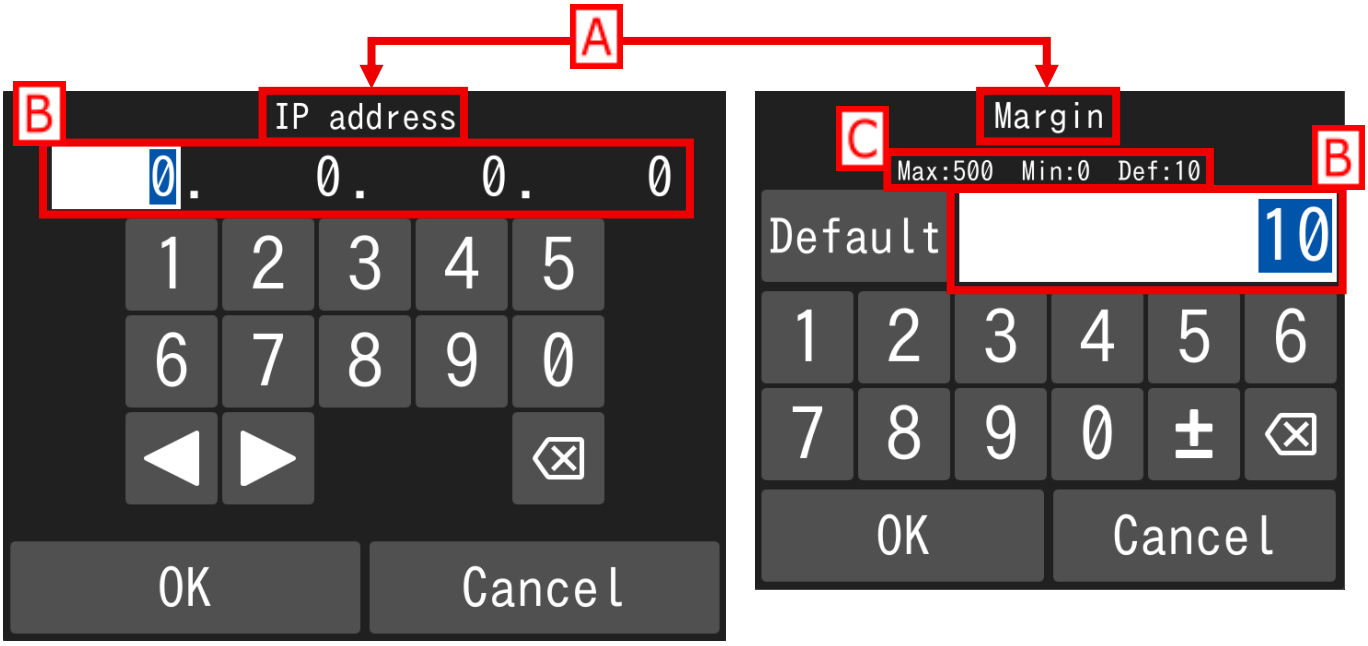
8-1. Entrada numérica (teclado numérico)

Algumas funções que requerem entrada numérica utilizam o teclado numérico para fazer alterações numéricas.

※ A exibição do teclado e os botões seleccionáveis variam consoante a função.

8-1-1. Introdução de valores na caixa de diálogo

Alguns botões irão exibir um teclado na caixa de diálogo.



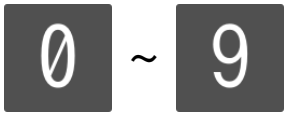
Esquerda: diálogo de alteração do endereço IP

Direita: diálogo de alteração da margem do contorno do bastidor

A Exibe o nome do valor a ser alterado.

B Exibe o valor a ser alterado.
O número seleccionado é exibido invertido.

C Exibe o intervalo de configuração (valor máximo, valor mínimo, valor padrão, etc.).
※ Dependendo da função, isto pode não ser exibido ou os critérios podem ser diferentes.

1) 

Pressione para introduzir números.

2) 
Pressione para alternar entre positivo e negativo.

3) 
Pressione para eliminar o último dígito.

4) 
Pressione para mover um número para a esquerda.

5) 
Pressione para mover um número para a direita.

6) 

Pressione para redefinir para o valor padrão.

7) 

Pressione para confirmar o número introduzido e fechar o teclado.

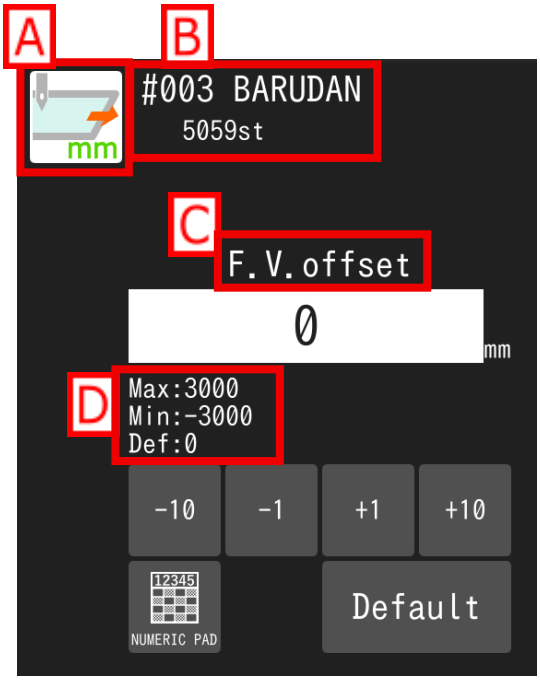


Pressione para fechar o teclado sem guardar os números introduzidos.

8-1-2. Introduzindo valores nos ecrãs de configuração, etc.

Nos ecrãs de definição de MC1 e das condições de funcionamento (Program), pode introduzir valores no lado direito do ecrã.

※ A exibição e o conteúdo dos botões irão variar dependendo do item de configuração.
※ Alguns itens de configuração não são numéricos, como LIGADO ou DESLIGADO.



Ecrã de condições de operação

A Exibe um ícone representando o item de configuração.

B Exibe o número da memória do desenho, o nome do desenho, o número de pontos do desenho, etc.

C Exibe o nome do item seleccionado.
※ Os nomes das configurações exibidas em podem sobrepor-se.

D Exibe o intervalo de configuração (valor máximo, valor mínimo, valor padrão).

1) 0 ~ 9 Pressione para alterar o valor da configuração.

2) -1 Pressione para diminuir o número em 1.

-10 Pressione para diminuir o número em 10.

-0.1 Pressione para diminuir o número em 0,1.

+1 Pressione para aumentar o número em 1.

+10 Pressione para aumentar o número em 10.

+0.1 Pressione para aumentar o número em 0,1.

3) Default Pressione para redefinir para o valor padrão.

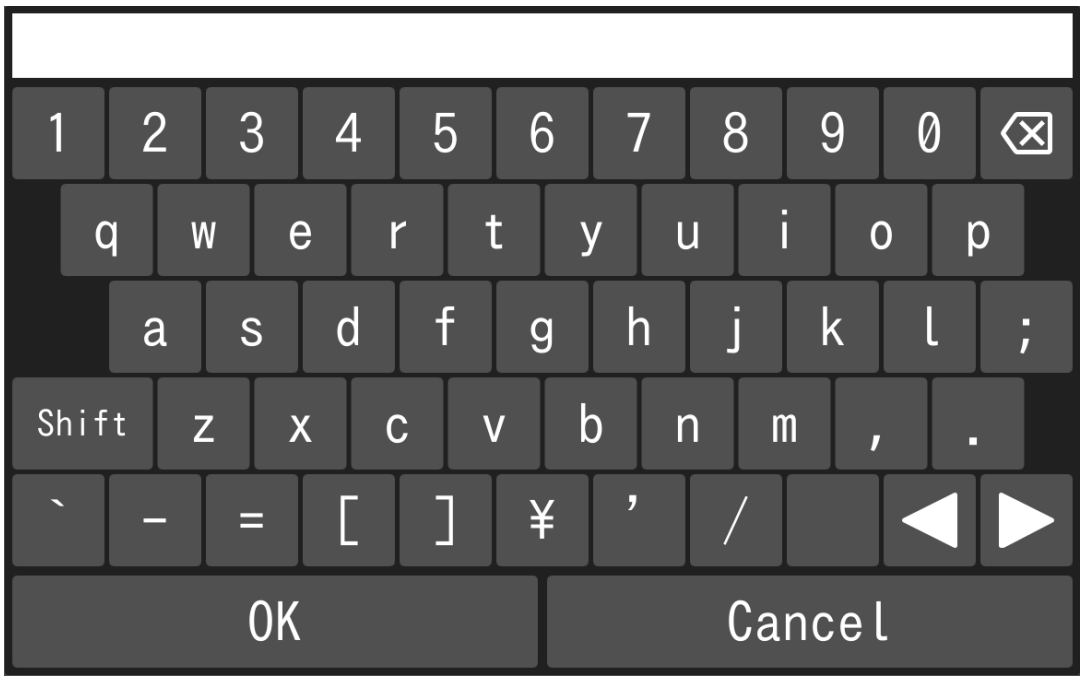
4) 

Pressione para exibir o teclado numérico na caixa de diálogo.

8-2. Entrada de caracteres (teclado)

Algumas funções requerem que introduza caracteres utilizando o teclado.

※ Alguns caracteres não podem ser introduzidos, dependendo da função.



1) Pressione um botão para introduzir o carácter.



Pressione para apagar o último carácter.

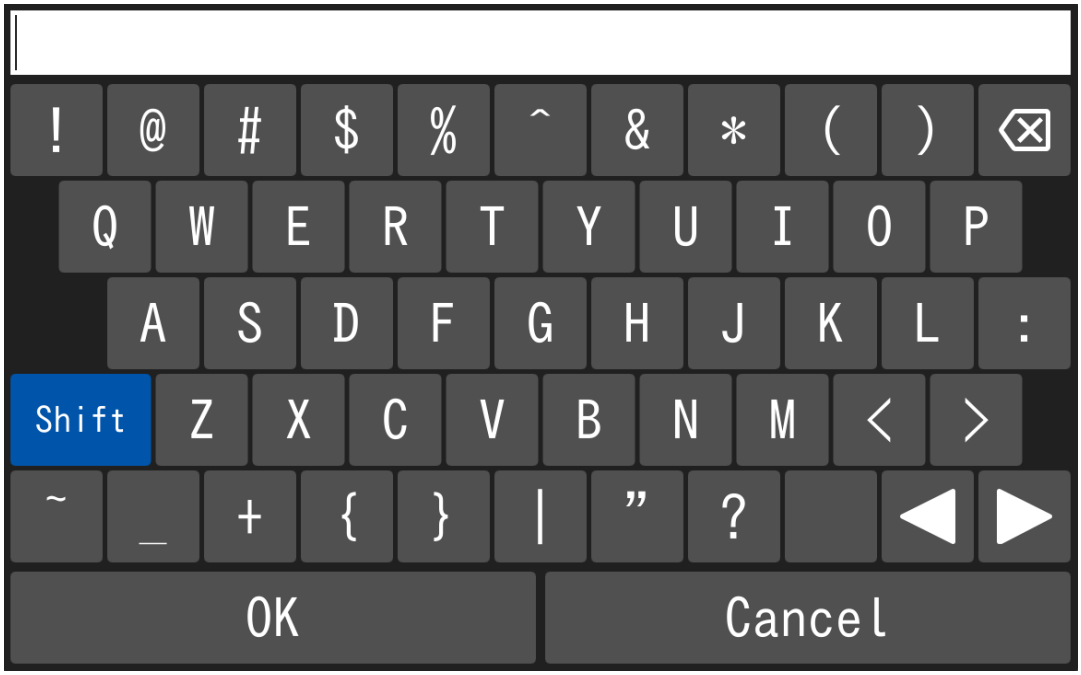


Ao pressionar este botão, o cursor de introdução de caracteres recuará uma posição.



Ao pressionar este botão, o cursor de introdução de caracteres avançará uma posição.

2) Shift Pressione para alternar os caracteres de entrada.



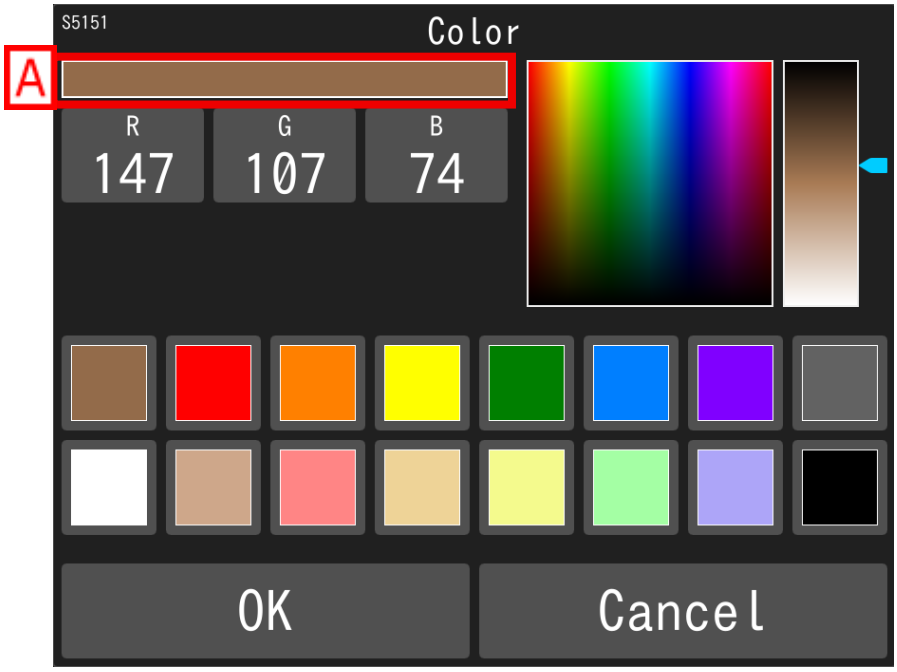
3) OK Pressione para confirmar os caracteres introduzidos e fechar o teclado.

Cancel Pressionar fechará o teclado sem guardar os caracteres introduzidos.

※ Para botões do teclado diferentes de Shift , pode realizar operações consecutivas mantendo o botão pressionado.

8-3. Entrada de cor

Para algumas funções que requerem entrada de cor, pode mudar a cor utilizando o teclado de entrada de cores.



A Exibe a cor actualmente seleccionada.

8-3-1. Conteúdo comum dentro do teclado de entrada de cores

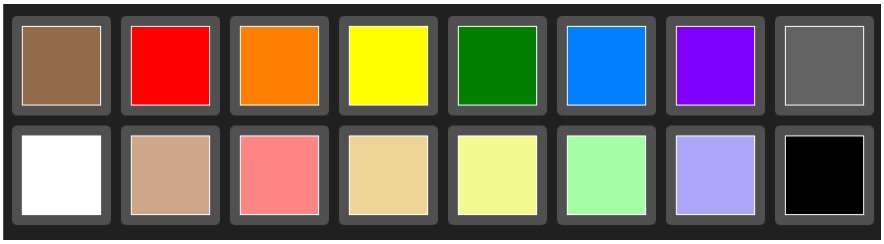
1) Seleccione uma cor utilizando um dos teclados de entrada de cores.

2) OK Pressione para confirmar a cor introduzida/seleccionada e fechar o teclado de entrada de cores.

Cancel Ao pressionar irá fechar o teclado de entrada de cores sem guardar a cor seleccionada.

8-3-2. Paleta

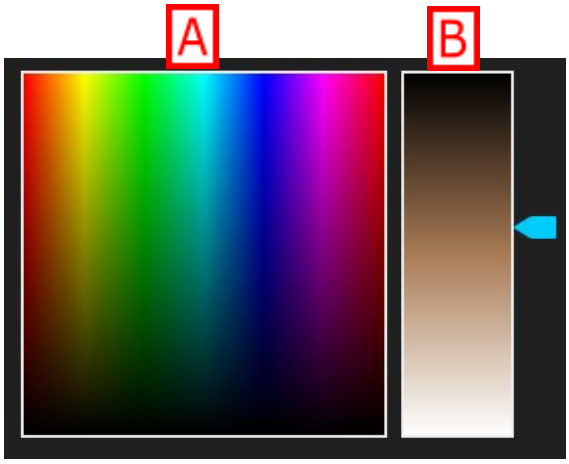
Os detalhes da paleta são os seguintes:



1) Pode seleccionar uma cor exibida na paleta.

8-3-3. Gradiente

Os detalhes do teclado de gradiente são os seguintes:

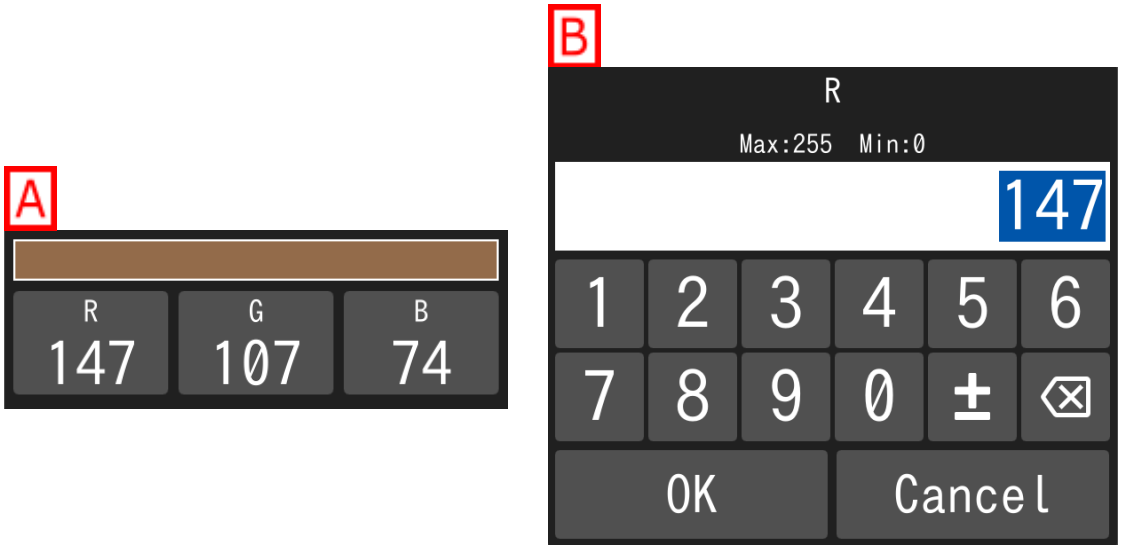


1) A Pode tocar e escolher uma cor no gradiente.

2) B Pode alterar a intensidade da cor seleccionada em A.

8-3-4. RGB

Os detalhes do teclado RGB são os seguintes:



1) A Seleccione o valor da cor primária que deseja alterar.

Utilize o teclado em B para introduzir números e alterar o valor.

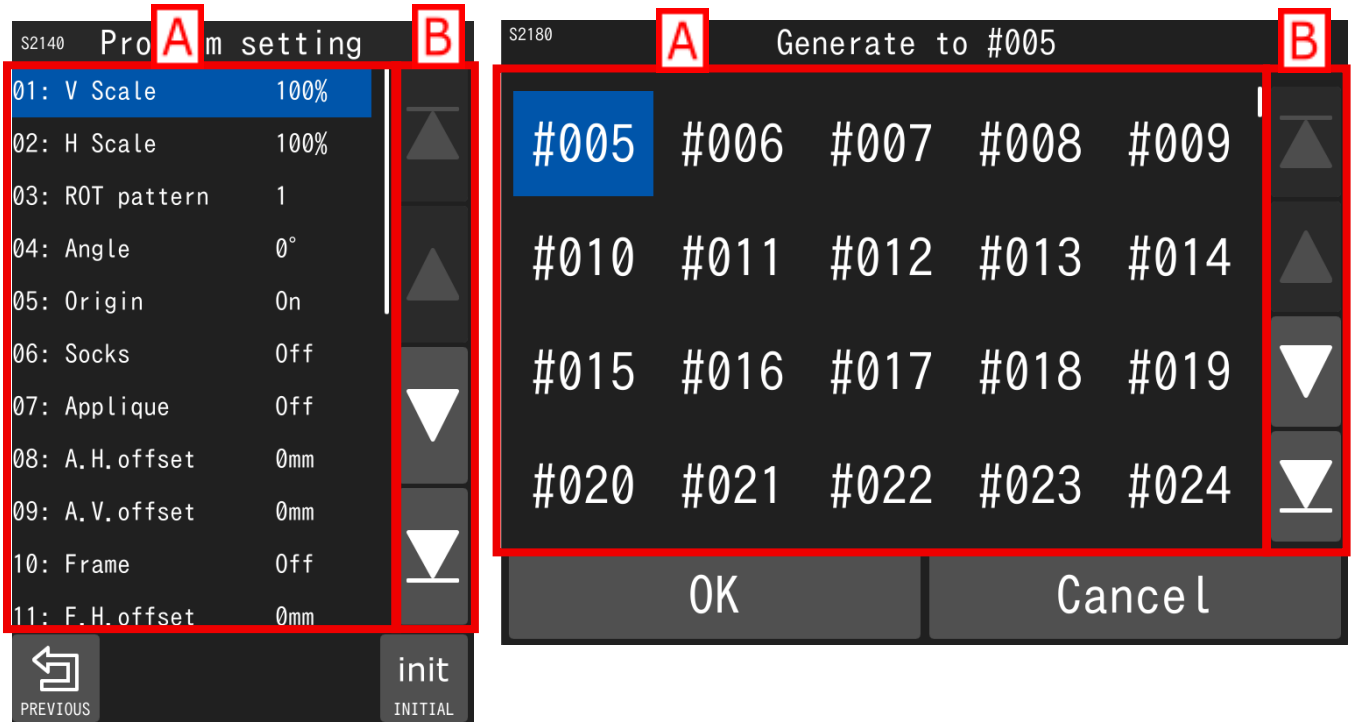
OK Pressione para confirmar a cor introduzida e fechar o teclado RGB.

Cancel Ao pressionar irá fechar o teclado RGB sem guardar a cor introduzida.

9. Lista

Utilizamos listas em várias funções.

Esta secção explica as operações comuns para listas.



Esquerda: ecrã de condições de operação Direita: diálogo de selecção de destino de geração de ponto de contorno

1) A Pode percorrer a lista deslizando (A área que exibe os itens da lista).

2) B  Pressione para rolar para o fundo da lista.

 Pressione para rolar uma página para baixo na lista.

 Pressione para rolar para o topo da lista.

 Pressione para rolar uma página para cima na lista.

10. Visão Geral da Memória USB

A memória USB pode ser utilizada da seguinte forma:

① Gestão de desenhos

- Os desenhos podem ser importados/exportados em formato FDR.
- Os desenhos podem ser importados/exportados em formato PRJ.
  O formato PRJ é um desenho que inclui condições de funcionamento (Program) e dados de bitmap (imagem).
- Os desenhos podem ser importados no formato TFD (.dst).
  ※ Os desenhos no formato TFD (.dst) não podem ser exportados no Automat.
  Só pode guardar desenhos TFD numa memória USB utilizando o seu computador.
- Cada desenho tem os seus próprios dados de bitmap.
- É possível fazer backup de todos os desenhos na máquina de bordar (Automat).

② Actualização do software do sistema.
Pode actualizar o software do sistema.

③ Entrada e saída de ficheiros de configuração.
Pode importar/exportar dados de contorno de bastidor, recursos multilingues, registos de operação, definições, etc.

Capítulo 4 Operação de Bordado

Este capítulo explica o seguinte sobre a operação de bordado BELS:

Índice

1. Ponto de Início 2
2. Operações de Agulha 3
   2-1. Operações do Ecrã Principal 3
   2-2. Ecrã da Barra de Agulhas 4
3. Operações de Velocidade 12
   3-1. Operações do Ecrã Principal 12
   3-2. Diálogo de Alteração de Velocidade 13
4. Definição e Cancelamento do Modo Drive 15
   4-1. Ecrã de Espera 15
   4-2. Ecrã do Modo Drive 16
5. Instruções de Cor de Linha 18
   5-1. Explicação do Ecrã de Instruções de Linha 18
   5-2. Instruções Automáticas de Linha 24
   5-3. Instruções Manuais de Linha 25
6. Float 26
   6-1. Operações de Float 26
   6-2. Float de Um Ponto 28
   6-3. Float de Alta Velocidade 29
7. Operação de Ensino 32
8. Retrocesso de Ponto 35
9. Remendo Automático 36

1. Ponto de Início

Instruções para registar o ponto de início do desenho.
Cada desenho pode ter o seu próprio ponto de início.

1) Selecione um desenho na Memória, utilizando as teclas de deslocamento, e mova o pantógrafo para o local onde deseja iniciar o desenho.

2) Pressione o ícone DRIVE para colocar a máquina em modo Drive. O ponto de início é registado quando inicia a máquina a partir do ponto 0 (0st).
Consulte "4. Definição e Cancelamento do Modo Drive".

3) Pressione e mantenha a tecla Origem para mover o pantógrafo para o ponto de início já registado.

※ Uma posição inicial não é registada para um desenho que nunca tenha sido definido em modo Drive.
※ Se não for registada uma posição inicial, a máquina mover-se-á para a origem da máquina.
※ É registada uma posição inicial para cada desenho, pelo que, se alterar o desenho selecionado enquanto está no estado de espera, a posição inicial para esse desenho tornar-se-á eficaz.

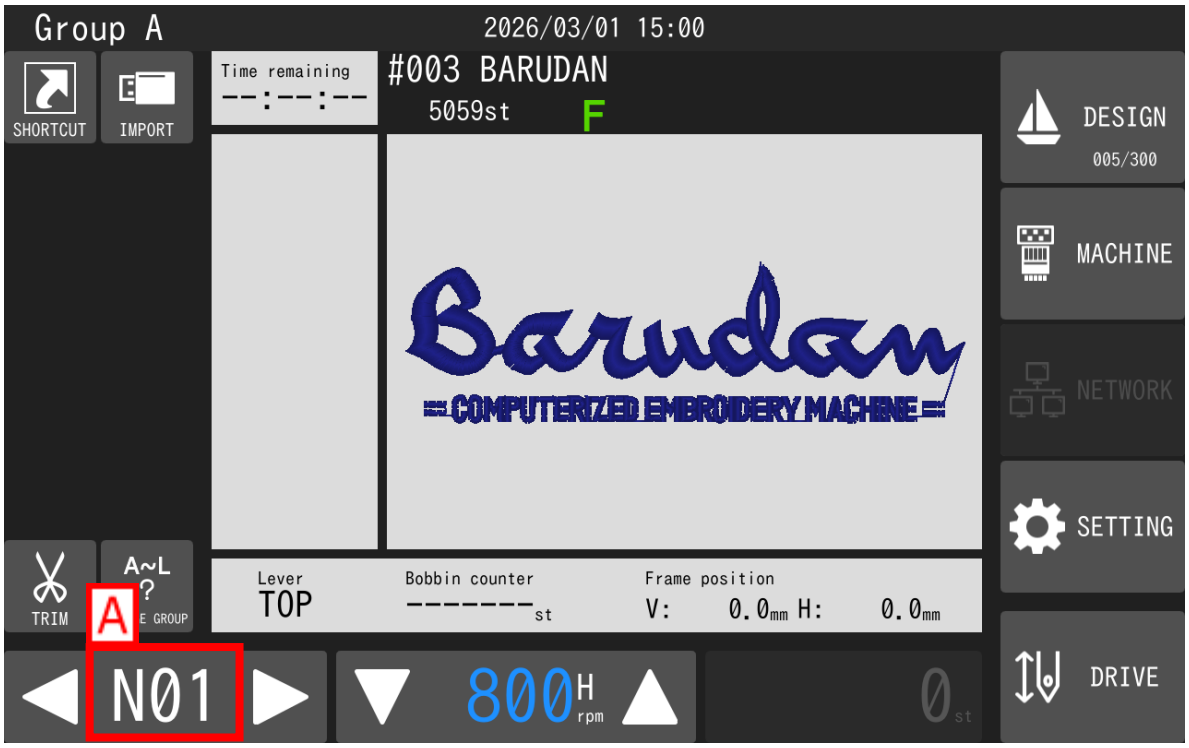
2. Operações de Agulha

Pode alterar o número da barra de agulhas e definir a velocidade para cada agulha.

2-1. Operações do Ecrã Principal

Como operar a secção do número da agulha.

Para mais detalhes sobre o ecrã principal, consulte o “Capítulo 3 Antes de Usar”.



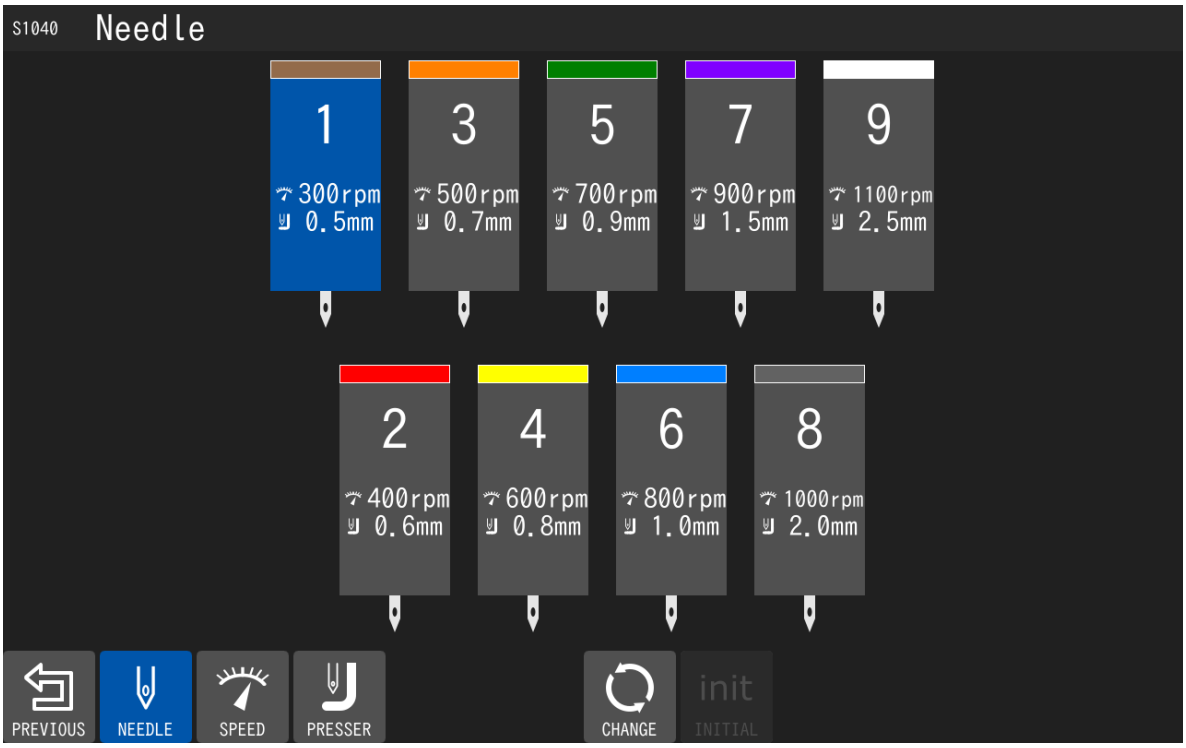
A É apresentado o número da barra de agulhas selecionada.

1) Move na direção da diminuição do número da agulha.

2) Move na direção do aumento do número da agulha.

3) A Mostra “2-2. Ecrã da Barra de Agulhas”.

2-2. Ecrã da Barra de Agulhas



※ Se iniciar a bordagem enquanto estiver no ecrã da barra de agulhas, o ecrã sairá automaticamente.

1) 

Seleção do Modo Barra de Agulhas

Consulte "2-2-1. Modo de Seleção da Barra de Agulhas".

2) 

Seleção de Velocidade da Agulha

Consulte "2-2-2. Modo de Seleção de Velocidade por Agulha".

3) 

Seleção da Altura do Calcador

Consulte "2-2-3. Modo de Seleção da Altura do Calcador".

4) 

Alterna a página dos botões da barra de agulhas.

Consulte "2-2-4. Alternância de Página dos Botões da Barra de Agulhas".

5) 

Inicializa cada modo de seleção de velocidade da agulha ou modo de seleção da altura do calcador.

6) 

Voltar ao Ecrã Básico.

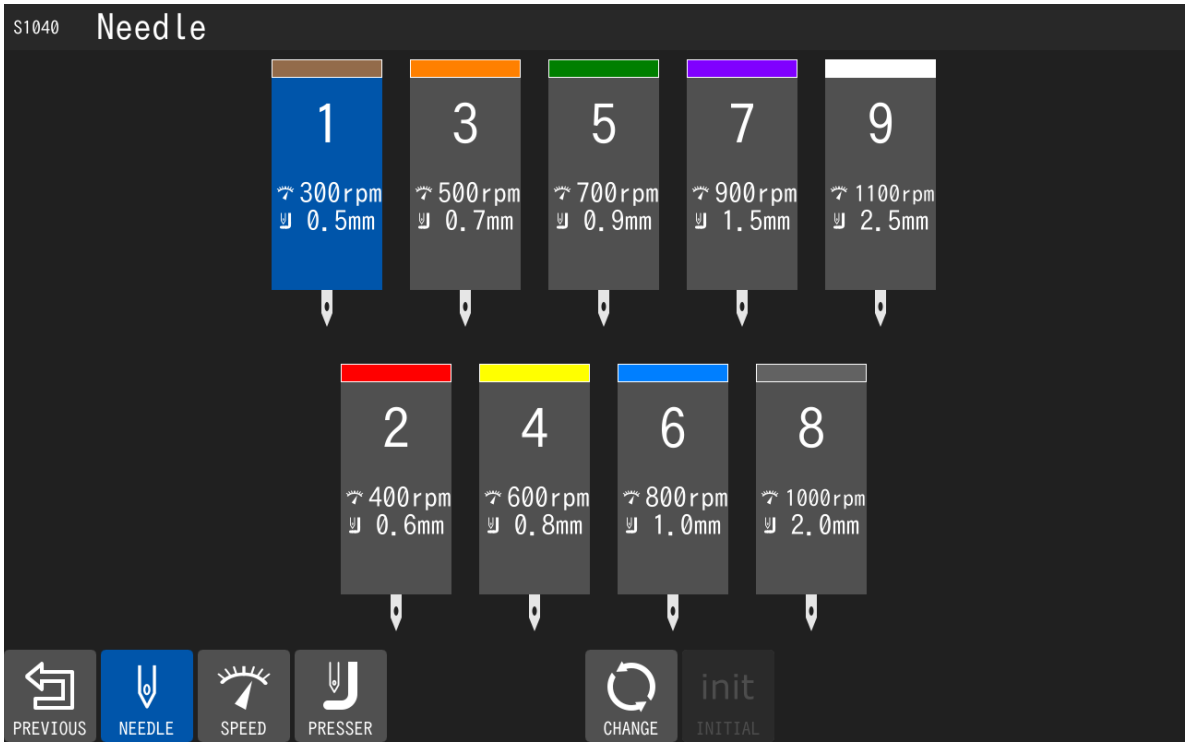
2-2-1. Modo de Seleção da Barra de Agulhas

1) 

O modo mudará para "modo de seleção da barra de agulhas" e o botão ficará azul.

Este modo é sempre o padrão quando entra no ecrã da barra de agulhas.

※ Este botão não pode ser pressionado enquanto a bordagem está em andamento.



2) Os botões da barra de agulhas para cada número de agulha são apresentados no centro do ecrã.

Existem duas páginas para a apresentação dos botões da barra de agulhas. 

Pressione para alternar.

Os botões da página 1 apresentam a cor da linha, o número da agulha, o valor de definição de velocidade de cada barra de agulhas e o valor de definição da altura do calcador (*1)
Para mais detalhes sobre a exibição da página 2, consulte "2-2-4. Alternância de Página dos Botões da Barra de Agulhas".
Além disso, o botão da barra de agulhas selecionado será apresentado em azul.

※1 Apresentado quando um controlador de calcador está instalado.

3) Pressionar cada botão da barra de agulhas moverá a barra de agulhas para esse número de agulha.

4) 

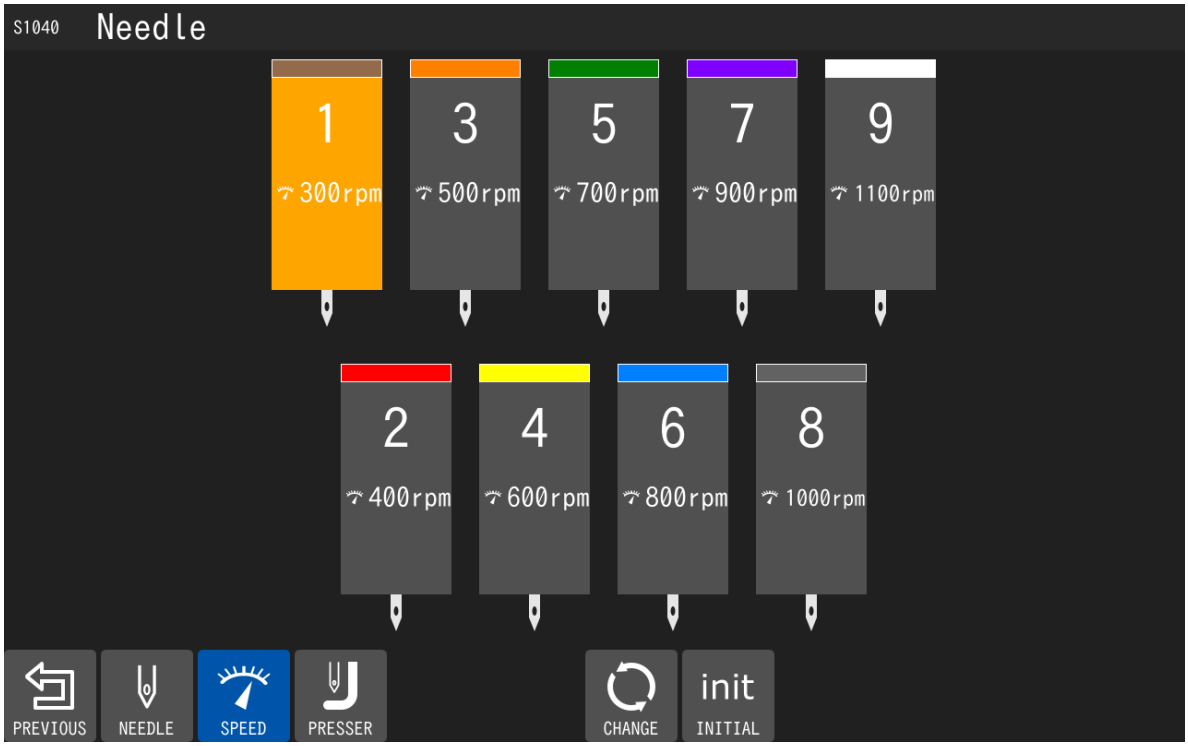
Não pode ser pressionado durante o modo de seleção da barra de agulhas.

2-2-2. Modo de Seleção de Velocidade por Agulha

1) 

Muda para o modo de seleção de velocidade por agulha e o botão ficará azul.

※ Este botão não pode ser pressionado enquanto a bordagem está em andamento.



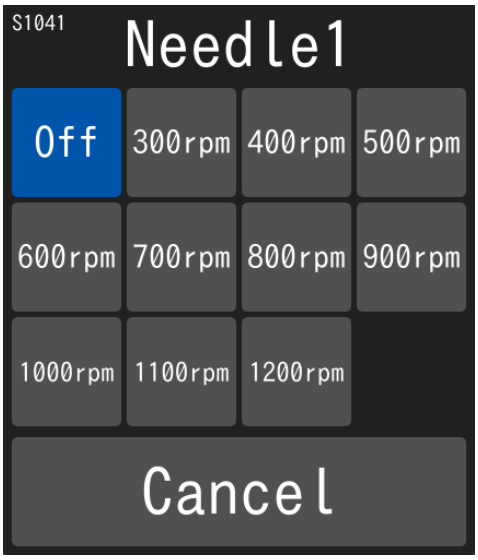
2) Os botões da barra de agulhas para cada número de agulha são apresentados no centro do ecrã.

Existem duas páginas para a apresentação dos botões da barra de agulhas. 

Pressione para alternar.

Os botões da página 1 apresentam a cor da linha, o número da agulha e o valor de definição de velocidade para cada barra de agulhas.
Para mais detalhes sobre a apresentação da página 2, consulte “2-2-4. Alternância de Página dos Botões da Barra de Agulhas”.
O botão da barra de agulhas selecionado é apresentado em laranja.

3) Pressione um botão da barra de agulhas para apresentar o diálogo de definição de velocidade.

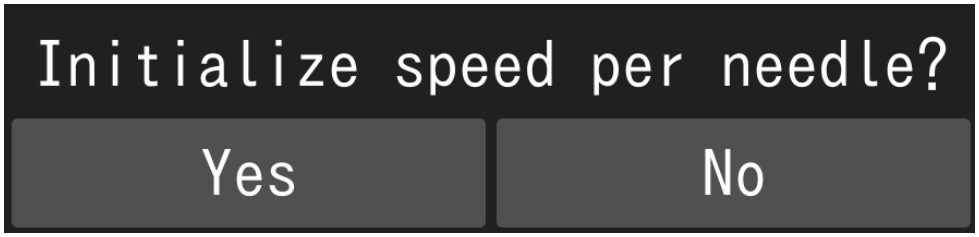


Off 、 300rpm ～ 1200rpm Quando pressionado, a velocidade da agulha selecionada é definida para este valor de velocidade.

Cancel Descarta as alterações e fecha a caixa de diálogo.

4) init INITIAL Apresenta o diálogo de inicialização.

※ Este botão não pode ser pressionado durante a bordagem.



Yes Inicializa a velocidade de todas as barras de agulhas e fecha a caixa de diálogo.

No Não inicializa e fecha a caixa de diálogo.

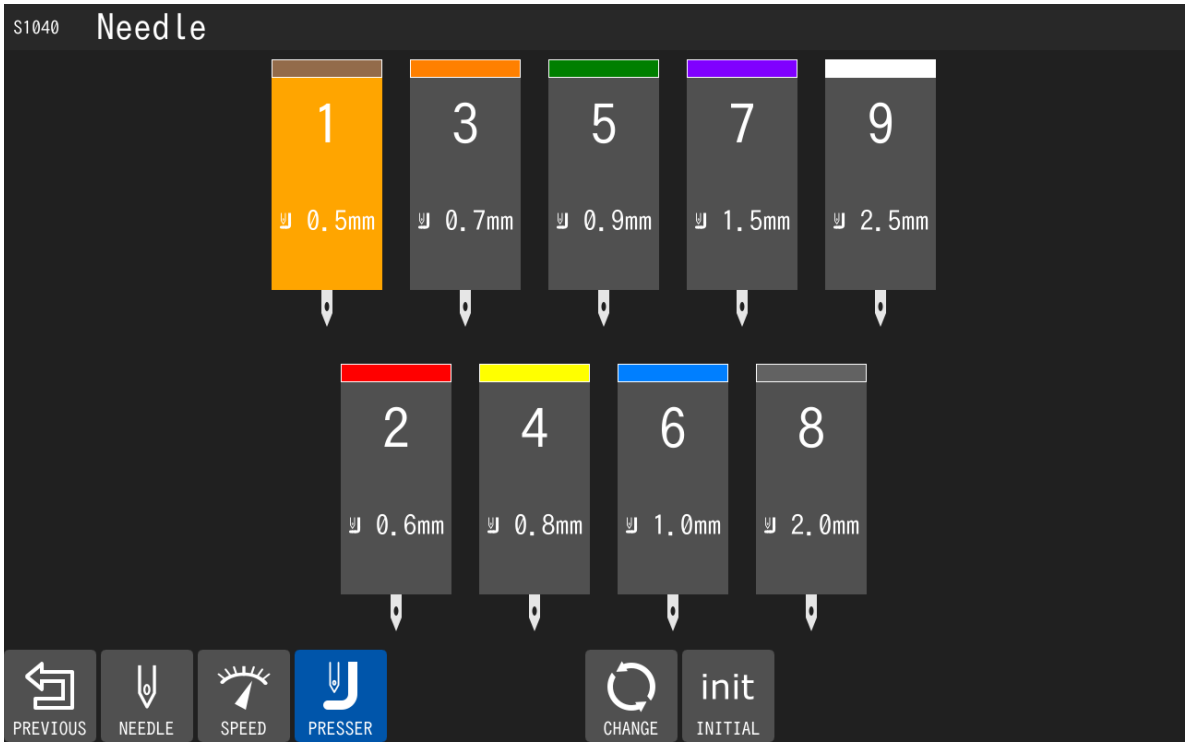
2-2-3. Modo de Seleção da Altura do Calcador

1) 

O modo de seleção da altura do calcador será ativado e o botão ficará azul.

※ Este botão será exibido se um controlador de calcador estiver instalado.

※ Este botão não pode ser pressionado durante a bordagem.



2) Os botões da barra de agulhas para cada número de agulha são apresentados no centro do ecrã.

Existem duas páginas para a apresentação dos botões da barra de agulhas. 

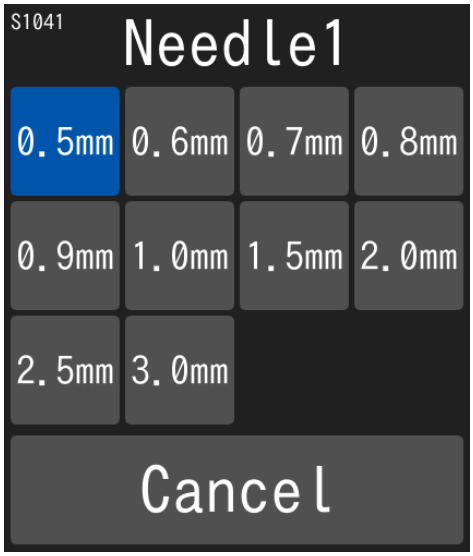
Pressione para alternar.

A cor da linha, o número da agulha e as definições da altura do calcador são apresentados como botões na primeira página.

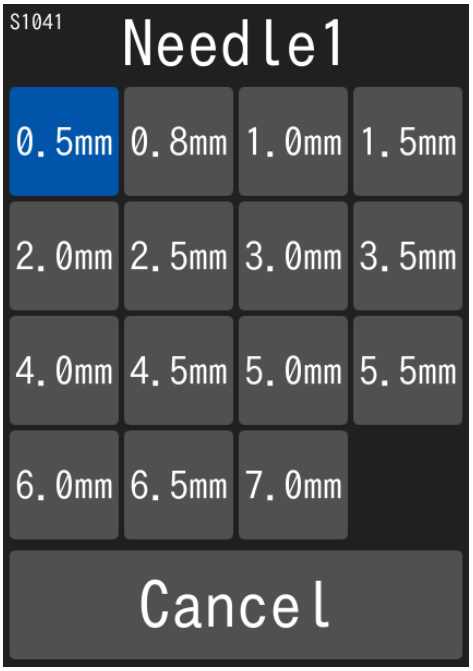
Para mais detalhes sobre a exibição da segunda página, consulte “2-2-4. Alternância de Página dos Botões da Barra de Agulhas”.

O botão da barra de agulhas selecionado é apresentado em laranja.

3) Pressionar cada botão da barra de agulhas apresentará o diálogo de definição da altura do controlador de calcador.



The presser foot controller height is set to 3 mm.



The presser foot controller height is set to 7 mm.



A altura do calcador da barra de agulhas selecionada é definida para este valor.

Neste momento, a altura do calcador altera-se efetivamente para a altura especificada.



Descarta as alterações e fecha a caixa de diálogo.

※ Só pode ser definido no modo de espera.

4) 

A caixa de diálogo de inicialização será exibida.

※ Este ícone não pode ser pressionado durante a bordagem.





Inicializa as definições de altura do calcador para todas as barras de agulhas e fecha a caixa de diálogo.



Fecha a caixa de diálogo sem inicializar.

2-2-4. Alternância de Página dos Botões da Barra de Agulhas

1) 

Cada vez que pressionar este botão, a apresentação dos botões da barra de agulhas alterna entre a página 1 e a página 2.

2) A primeira página dos botões da barra de agulhas varia consoante o modo.
Para mais detalhes, consulte “2-2-1. Modo de Seleção da Barra de Agulhas”, “2-2-2. Modo de Seleção de Velocidade por Agulha” e “2-2-3. Modo de Seleção da Altura do Calcador”.

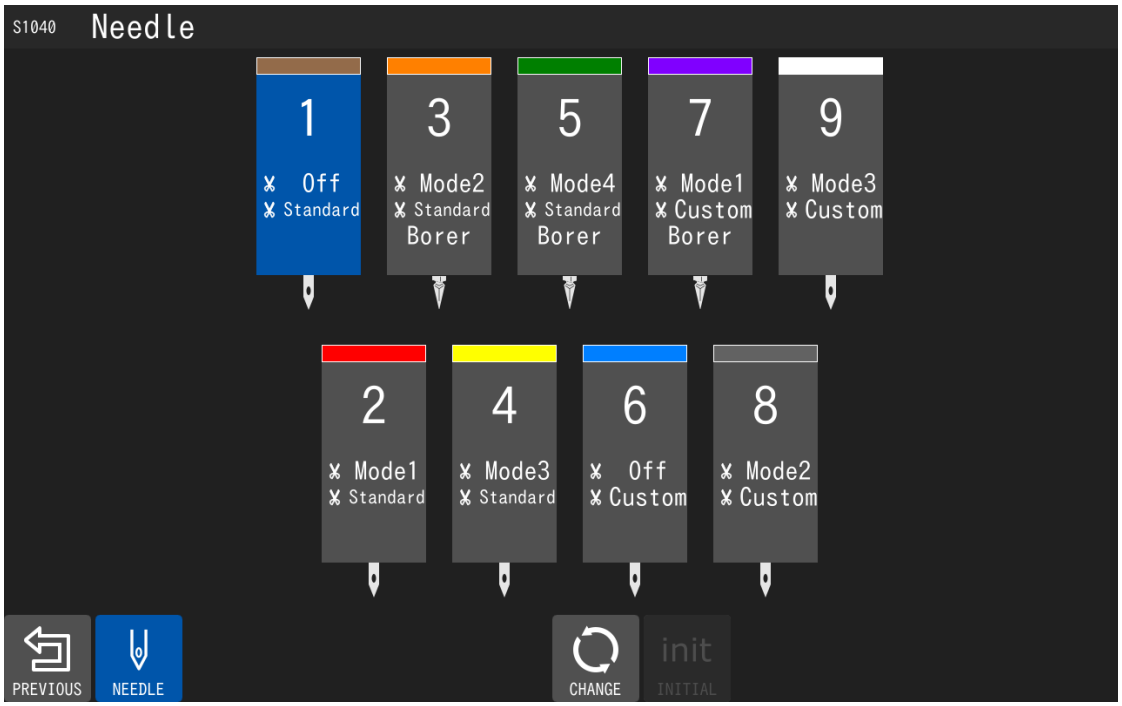
3) A apresentação da segunda página dos botões da barra de agulhas é a mesma independentemente do modo e mostra a cor da linha, o número da agulha, os valores de ajuste do corte de linha para cada barra de agulhas (*1), os valores de ajuste do corte de linha para Mark8 (*2) e os valores de ajuste de perfurador (*3).

Neste momento 

、 

estão ocultos, mas o modo será mantido ao alternar de página.

Contudo, quando a segunda página está exibida, não é possível definir a velocidade ou a altura do calcador para uma agulha mesmo que pressione o botão da barra de agulhas.



※1 Para detalhes sobre as definições de corte de linha para cada barra de agulhas, consulte "Capítulo 8 Definições" (Máquina).

※2 Isto só é apresentado em máquinas de bordar equipadas com aparadores de linha Mark8.
Para as definições de Mark8 para cada barra de agulhas, consulte "Capítulo 8 Definições".

※3 Apenas as barras de agulhas definidas em MC1 "15: Perfurador1", "16: Perfurador2" ou "17: Perfurador3" serão exibidas.
Além disso, a imagem apresentada abaixo do botão mudará de uma agulha para um perfurador.
Para mais informações sobre o MC1, consulte "Capítulo 8 Definições (Máquina)".

3. Operações de Velocidade

Alterar a velocidade de bordagem.

3-1. Operações do Ecrã Principal

Esta secção explica as operações sobre como alterar a velocidade da máquina na área de informações do ecrã básico.

Para mais detalhes sobre o ecrã básico, consulte "Capítulo 3 Antes de Usar".



4) A velocidade da máquina é exibida.

Quando o motor principal está parado, a "definição de velocidade" é apresentada em azul, e quando o motor principal está a rodar, a "velocidade de rotação actual" é apresentada em branco.

A unidade "rpm" é apresentada em texto branco.

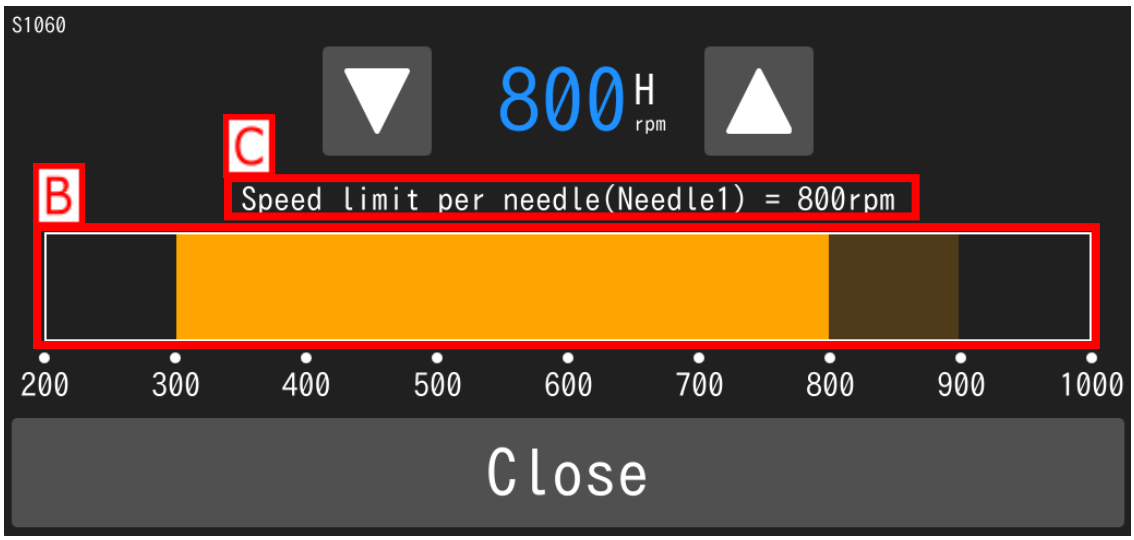
※ Se a unidade "rpm" for exibida invertida, a velocidade de rotação pode não ser precisa. Por favor contacte o seu revendedor.

1) Diminui a velocidade em incrementos de 10 rpm.

2) Aumenta a velocidade em incrementos de 10 rpm.

3) Apresenta "3-2. Diálogo de Alteração de Velocidade"

3-2. Diálogo de Alteração de Velocidade



※ Se iniciar a bordagem enquanto o diálogo de alteração de velocidade estiver exibido, o ecrã sairá automaticamente.

1) Independentemente do estado de rotação do motor principal, a "Definição de velocidade" é apresentada em azul na parte superior
centro da caixa de diálogo.

2) O RPM máximo que pode ser definido é ou o RPM máximo da máquina ou o RPM definido em "21: limite de alta velocidade" do MC2.
O RPM mínimo que pode ser definido é o valor definido em "22: limite de baixa velocidade" do MC2.
Para informações sobre o MC2, consulte "Capítulo 8: Definições (Máquina)."

A velocidade máxima também pode ser internamente limitada pelas definições do suporte de chapéus, etc.
Se este limite for inferior à velocidade máxima listada acima, a velocidade máxima limitada será o limite superior que pode ser definido.

3) B A parte preta da barra de velocidade indica velocidades que estão fora do alcance desta máquina e não estão disponíveis. As partes laranja e laranja escura indicam as velocidades que estão dentro do alcance para esta máquina.
A parte laranja é a gama actual de velocidades disponíveis, com base nas definições.

Pode alterar a velocidade directamente tocando na gama alterável.
As definições utilizando a barra de velocidade podem ser alteradas em incrementos de 50 rpm.

4) C Se for aplicado um limite de velocidade, a informação do limite de velocidade será exibida.
Por exemplo, se a velocidade de cada agulha na barra de agulhas 1 estiver limitada a 800 rpm, será exibida a mensagem ″Limite de velocidade por agulha (Agulha1) = 800rpm″.
Se vários limites de velocidade estiverem definidos, será exibida a menor velocidade.
Mesmo que um limite de velocidade esteja definido, pode definir uma velocidade superior ao limite no diálogo de alteração de velocidade.
(No entanto, a velocidade não excederá realmente o limite.)

5)  Diminui a velocidade em incrementos de 10 rpm.

6)  Aumenta a velocidade em incrementos de 10 rpm.

7) 

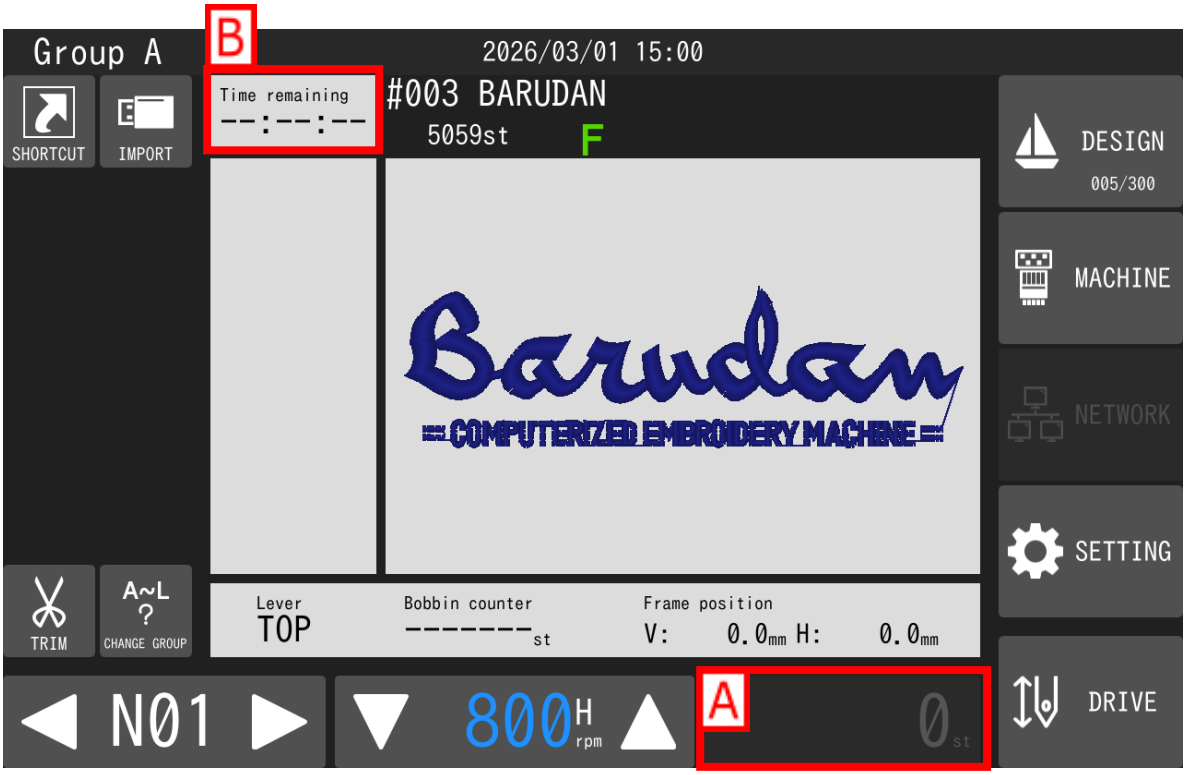
Fecha o diálogo.

4. Definição e Cancelamento do Modo Drive

Esta secção explica como definir e libertar o modo Drive.
Também explicaremos a "contagem atual de pontos" na área de apresentação de informações da máquina no ecrã básico e o "tempo restante estimado até a bordagem ser concluída" na área de apresentação de informações do desenho.
Para detalhes sobre o ecrã básico, consulte "Capítulo 3 Antes de Usar".

※ A operação de bordagem só pode ser realizada quando a máquina estiver em modo Drive.

4-1. Ecrã de Espera



1) DRIVE Quando está cinzento, está em modo de espera.

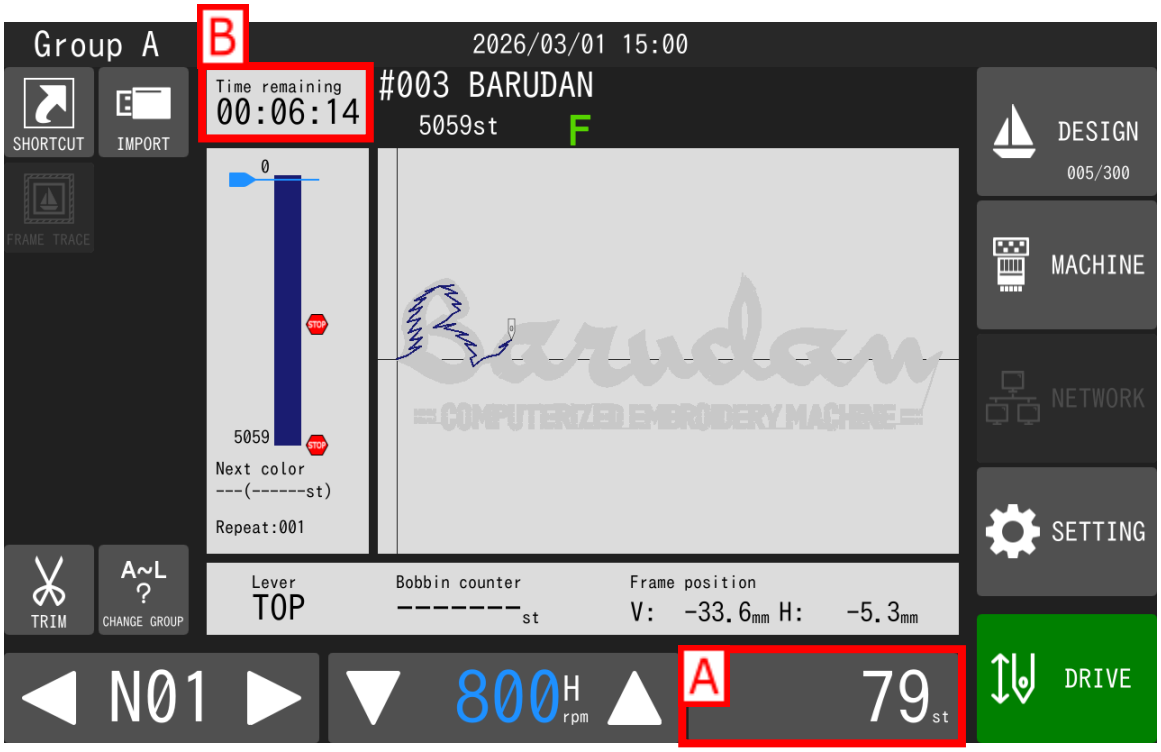
2) A Será apresentado como 0 e cinzento escuro.

3) B Será apresentado como 「--:--:--」.

4) Mesmo que tente iniciar a máquina utilizando a barra de arranque ou o botão, um alerta de proibição "beep beep beep" soará e a máquina não iniciará a bordagem.

5) Prima DRIVE para entrar no estado de funcionamento (modo de operação).

4-2. Ecrã do Modo Drive



1) 

Quando está verde, está em modo Drive.

2) A O número actual de pontos é apresentado.
Além disso, ao tocar A, mudará para o modo Float.
Para informações sobre o modo Float, consulte “6. Float”.

3) B É exibido o ″Tempo restante estimado até a conclusão da bordagem″.
O tempo restante estimado é calculado com base no RPM atualmente definido e no número de repetições da condição de funcionamento ″15: Repetição″.
O tempo exibido é (tempo para uma vez) x (número de repetições).

Como caso especial, se selecionar um desenho de ponto de meias e ligar a definição de exibição de desenho ″Meias″, a exibição do tempo terá em conta os pontos de meias.
Por exemplo, se o número de repetições para a condição de funcionamento ″6: Meias″ for selecionado em 2, será exibido o tempo para duas repetições; se 201 for selecionado, será exibido o tempo para uma repetição.
Mesmo que o desenho seja um desenho de ponto de meias, se a definição de exibição de desenho ″Meias″ estiver definida como Desligada, a exibição do tempo não terá em conta os pontos de meias.

Além disso, quando é utilizado um padrão de matriz e a definição de exibição de desenho "Matriz" está definida como Ligada, a exibição do tempo terá em conta a matriz.
Por exemplo, se costurar quatro vezes numa matriz, será exibido o tempo para as quatro vezes.
Mesmo que o desenho seja uma matriz, se a definição de exibição de desenho "Matriz" estiver definida como Desligada, o tempo será exibido sem considerar a matriz.

※ Para detalhes sobre a exibição de desenhos, consulte "Capítulo 9 Definições (Automat)" e para detalhes sobre condições de operação, consulte "Capítulo 5 Desenhos".

4) Quando iniciar a máquina utilizando a barra de comutação ou a tecla de arranque, o buzzer emitirá dois bipes e a bordagem começará.
Durante a bordagem, a área bordada é apresentada como uma imagem de desenho cinzenta no centro do ecrã.
Quando um desenho é cosido, a imagem do desenho é preenchida com cores dos pontos.

※ Se a definição "19: Limite suave" do MC2 estiver Ativa e o desenho não estiver dentro do limite suave, ou se "20: Limite de contorno" estiver Ativa e o desenho não couber dentro do limite de contorno, a mensagem D08 aparecerá e a bordagem não iniciará.
Para informações sobre o MC2, consulte "Capítulo 8: Definições (Máquina)".

5) Pressione o lado de paragem da barra de comutação ou a tecla de paragem para interromper a operação de bordagem.

6) 

Se pressionar e manter o ícone Drive, o buzzer emitirá bipes periodicamente e, em seguida, um bipe longo soará no final para devolver a máquina ao modo de espera (operação desativada).
Enquanto está pressionado, o ícone Drive muda de cor de verde para azul.
Se soltar o ícone antes de terminar de se tornar azul, a máquina permanecerá em modo Drive.

5. Instruções de Cor de Linha

Esta é uma função de ensino automático baseada nas informações da linha definidas no ficheiro de desenho em que estão registadas informações FDR3 (doravante referido como ficheiro de desenho FDR3).
Isto é apresentado quando a máquina está no modo Drive.

※ Esta função só funciona com ficheiros de desenho FDR3.

5-1. Explicação do Ecrã de Instruções de Linha

1) Ligue a função de indicação de linha nas definições (Automat) 

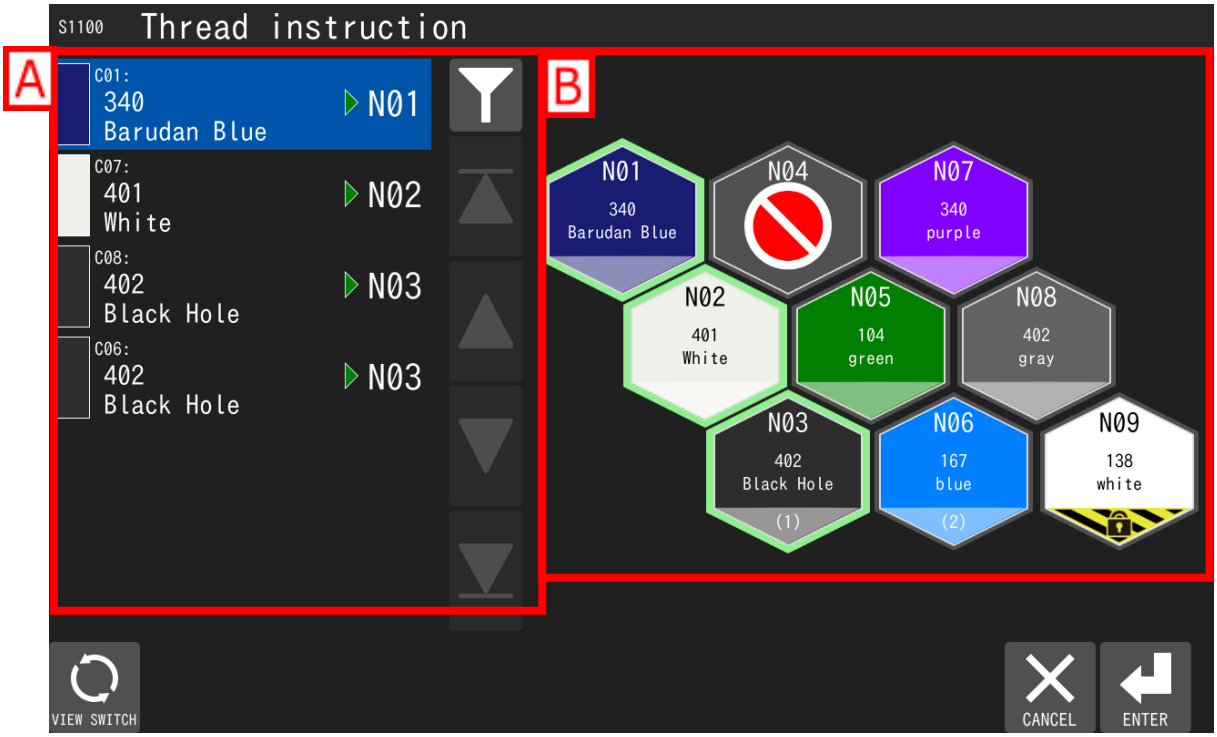
.

Para detalhes sobre as definições de indicação de linha, consulte "Capítulo 9 Definições (Automático)".

※ Se estiver desligada, o ecrã de instruções de linha não aparecerá.

2) Selecione um ficheiro de desenho FDR3 e pressione 

para mostrar o ecrã de instruções de linha.



A Lista de informações de linha.

Mostra as informações de linha definidas no ficheiro de desenho FDR3.

Exibe a cor da linha, a função de mudança de cor, as informações de linha (*1) e o número da agulha (*2) para o ensino da cor da linha.

※1 Alterna entre número de série, nome da linha e tipo de linha.

※2 Exibido após o ensino.

B Este é o ecrã do mapa de informações de linha.

Todas as informações de linha são apresentadas num mapa.

A disposição e o arranjo do mapa de informações de linha correspondem à disposição do suporte de linhas quando visto de frente da máquina de costura.

Clicar numa linha no mapa definirá os dados na lista de informações de linha selecionada.

Para detalhes, consulte “5-3. Instruções Manuais de Linha”.

Se pressionar e manter uma linha no mapa, os dados definidos para essa linha na lista de informações de linha serão limpos e o ecrã de seleção de linha voltará ao estado em que foi exibido pela primeira vez.

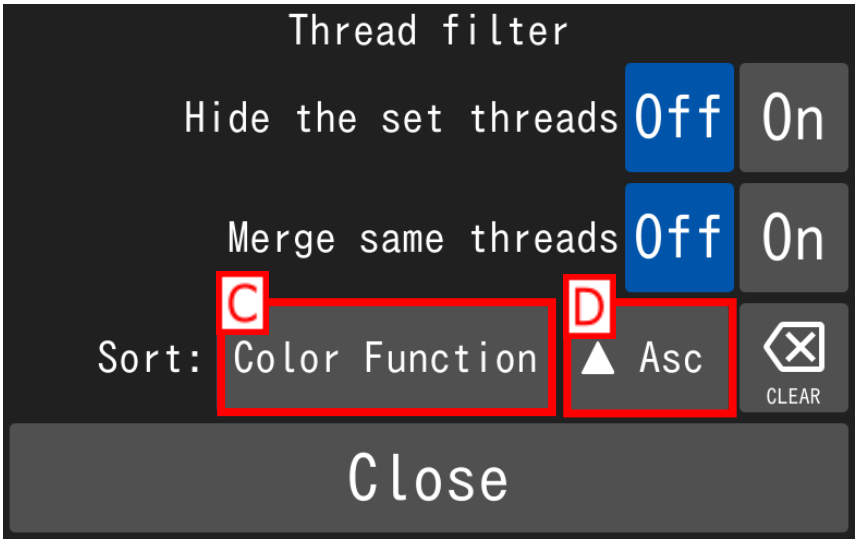
As linhas de agulhas atribuídas terão um contorno em hexágono verde intermitente.

※ A disposição do suporte de linhas varia consoante o modelo da máquina.

Quando o ecrã de instruções de linha é exibido, a lista de informações de linha é comparada com a informação do mapa de linhas e, se alguma das cores de linha coincidir, estas cores de linha são atribuídas automaticamente.

Para mais detalhes, consulte “5-2. Instruções Automáticas de Linha”.

3)  Apresenta o diálogo do filtro de indicação de linha.



① No item "Ocultar as linhas definidas", pode definir se deve ou não exibir informações de linha para linhas que já foram atribuídas.

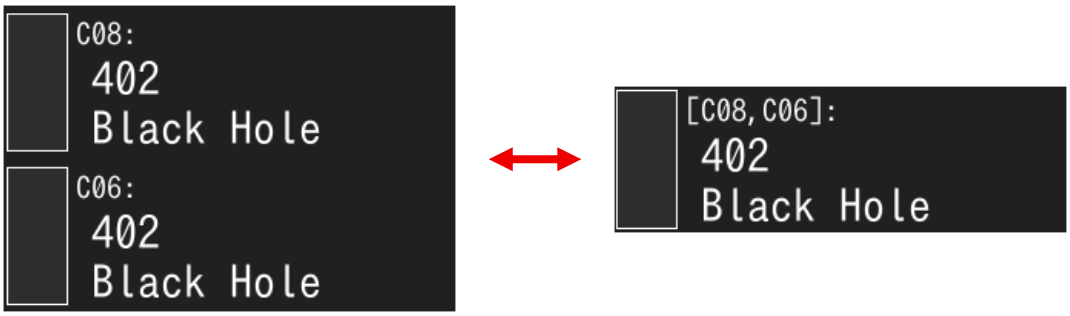
 As informações de linha que foram atribuídas não serão exibidas na lista de informações de linha.

 A lista de informações de linha exibe todas as informações de linha, independentemente de estarem atribuídas.

② Para o item “Fundir mesmas linhas”, pode definir se deve ou não fundir as mesmas cores de linha.

On As cores de linha idênticas são fundidas.

Off A fusão está desligada.



Exemplo de fusão

Ao fundir, as funções de mudança de cor na lista de informações de linha serão exibidas como [C08, C06 conforme o exemplo acima].
Além disso, se as cores já tiverem sido atribuídas, a mesma agulha será atribuída a todas as linhas com a mesma cor. Se a mesma cor de linha tiver uma agulha diferente atribuída, será atribuída a que estiver no topo da lista. (Se a linha superior não tiver uma agulha atribuída, será atribuída a agulha da segunda linha da lista, e assim sucessivamente.)

③ C Pressione → Color Function → Serial No. →

Name → Type Irá alternar nesta ordem.

D Pressione ▲ Asc e ▼ Desc para alternar a ordenação.

Por exemplo
″Nome″ + ″Asc″ ordenará os nomes das linhas alfabeticamente.
″Nome″ + ″Desc″ ordenará os nomes das linhas em ordem alfabética inversa.

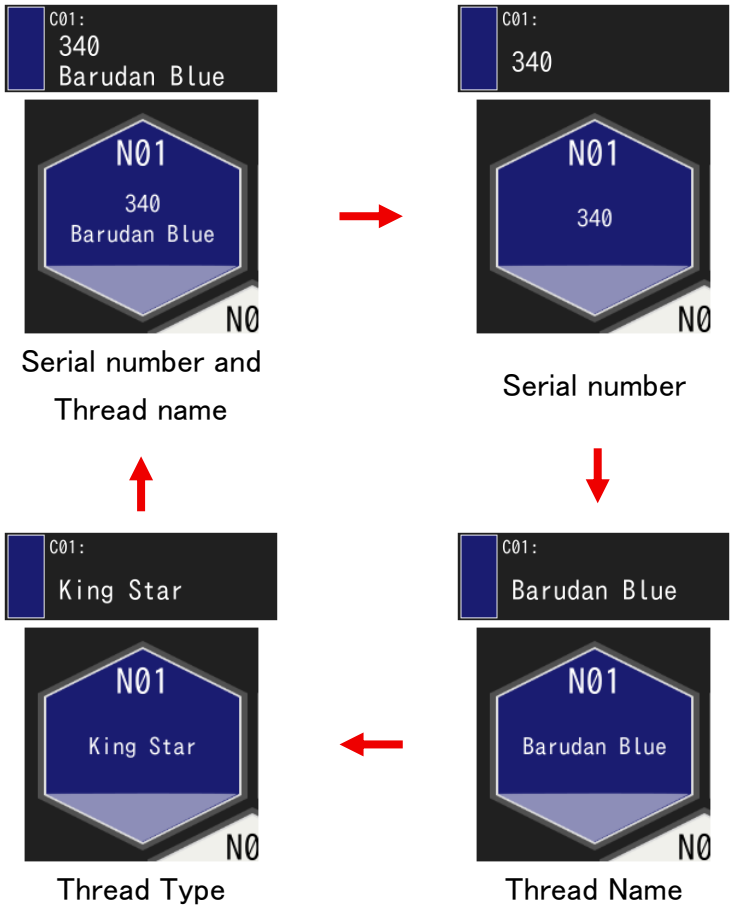
CLEAR Limpa o item à esquerda do ícone pressionado.

Close Aplicar as alterações do filtro e fechar o diálogo.

4) 

Alterna a exibição entre a lista de informações de linha e os ecrãs do mapa de informações de linha.

Cada vez que pressionar o ícone, a exibição mudará da seguinte forma:



5) 

A caixa de diálogo de cancelamento de definição de operação é exibida.



Yes A definição de indicação de linha será interrompida e o ecrã voltará ao ecrã básico em modo de espera.

No Fecha o diálogo.

6) Quando todas as cores na lista de informações de linha estiverem atribuídas, pressione 

.

As definições de indicação de linha são aplicadas e a máquina retorna ao ecrã básico em modo Drive.
Além disso, as informações no ficheiro de desenho também serão alteradas de acordo com a lista de informações de linha depois de as cores de linha serem atribuídas.

※ Se todas as cores de linha na lista de informações de linha não estiverem atribuídas, o ícone Enter não estará disponível e não poderá ser pressionado.

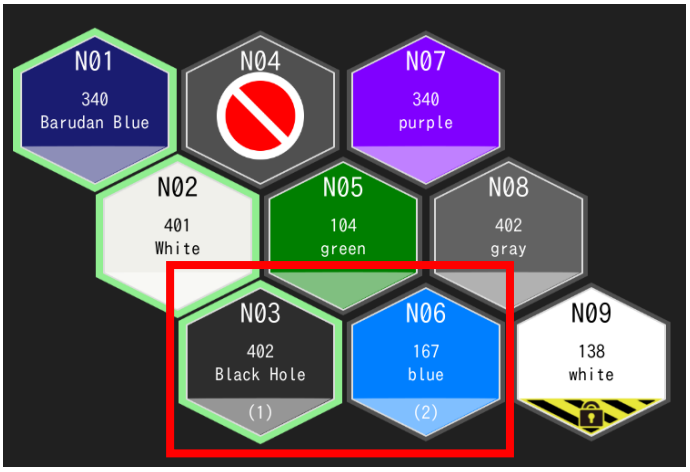
5-2. Instruções Automáticas de Linha

1) Quando o ecrã de instruções de linha é aberto, a lista de informações de linha é comparada com as informações de linha no ecrã do mapa de informações de linha e as linhas correspondentes são atribuídas automaticamente.
Uma correspondência significa que o número de série da informação de linha, o nome da linha e o tipo de linha coincidem todos.

2) Se uma cor de linha na lista de informações de linha existir várias vezes no ecrã do mapa de informações de linha, a informação de linha é comparada na seguinte ordem e o primeiro número de agulha correspondente é automaticamente atribuído.

① Cores de linha que correspondem à mesma cor no mapa.
(por exemplo, se a cor de linha 401 White estiver listada na lista de informações de linha, compara exatamente com N02 no ecrã do mapa de informações de linha e é atribuída a N02)

② Correspondência de cor de linha de alta prioridade.



(Exemplo: No exemplo acima, N03 e N06 foram registados como números de agulha de alta prioridade. Portanto, quaisquer cores de linha não correspondentes seriam inicialmente comparadas com estes números de agulha, na ordem de N03 e depois N06.)

※ Para detalhes sobre a definição de prioridades, consulte ″ Capítulo 8: Definição de informações de linha (máquina) ″.

③ Qualquer correspondência de cor de linha restante começa com o próximo número de agulha mais baixo que não esteja atribuído.
(por exemplo, a comparação é feita nesta ordem de N01 → N02 → N03 → ...)

3) Para cancelar uma atribuição, pressione e mantenha o número da agulha no ecrã do mapa de informações de linha.

5-3. Instruções Manuais de Linha

1) Selecione uma cor de linha na lista de informações de linha e pressione um número de agulha no ecrã do mapa de informações de linha para atribuir a cor de linha ao mapa de informações de linha.

2) Quando um número de agulha está fixo, não pode atribuir outra cor de linha a esse número.



Linha Fixa

※ Para detalhes sobre as definições de fixação de linha, consulte "Capítulo 8: Definição de Informação de Linha (máquina)"

3) As cores de linha não podem ser atribuídas quando um número de agulha está desativado.



Agulha Desativada

※ Para detalhes sobre as definições de fixação do número de agulha, consulte "Capítulo 8: Definição de informação de linha (máquina)"

4) Para cancelar uma atribuição, pressione e mantenha o número da agulha no ecrã do mapa de informações de linha que deseja cancelar.

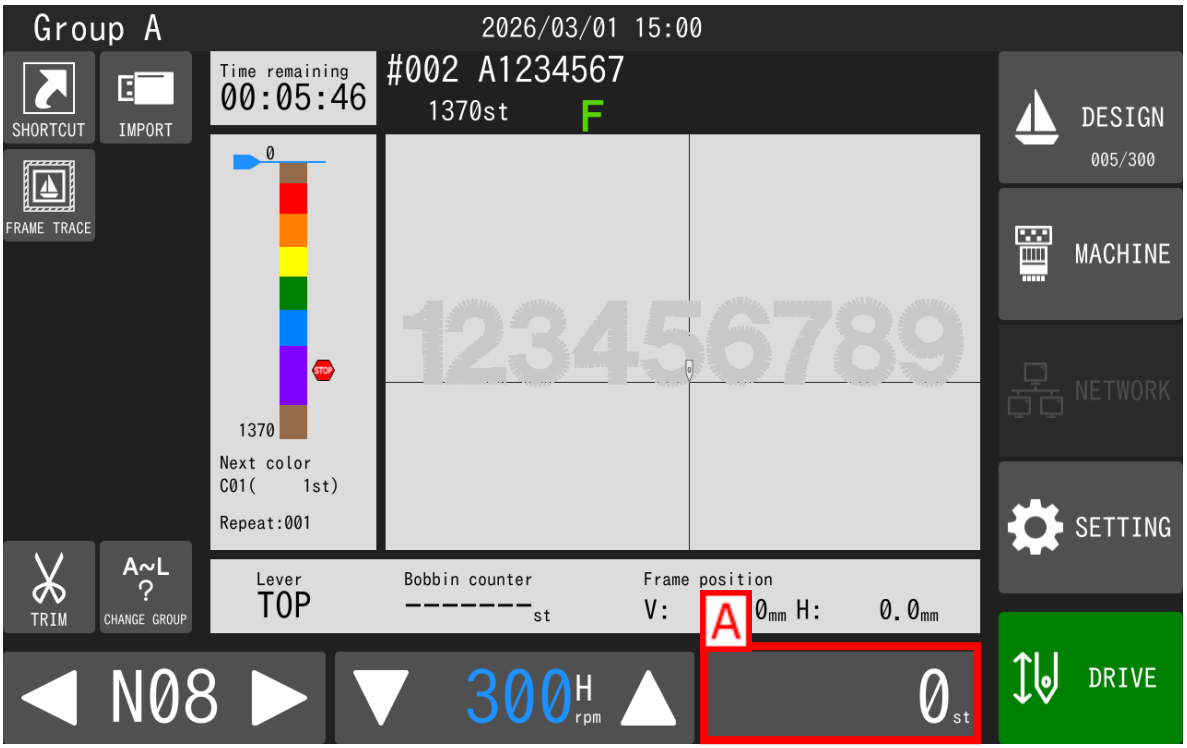
6. Float

O modo Float move a moldura ao longo do desenho de bordado sem costurar.
Pode mover um ponto de cada vez ou até um número específico de pontos de uma só vez.

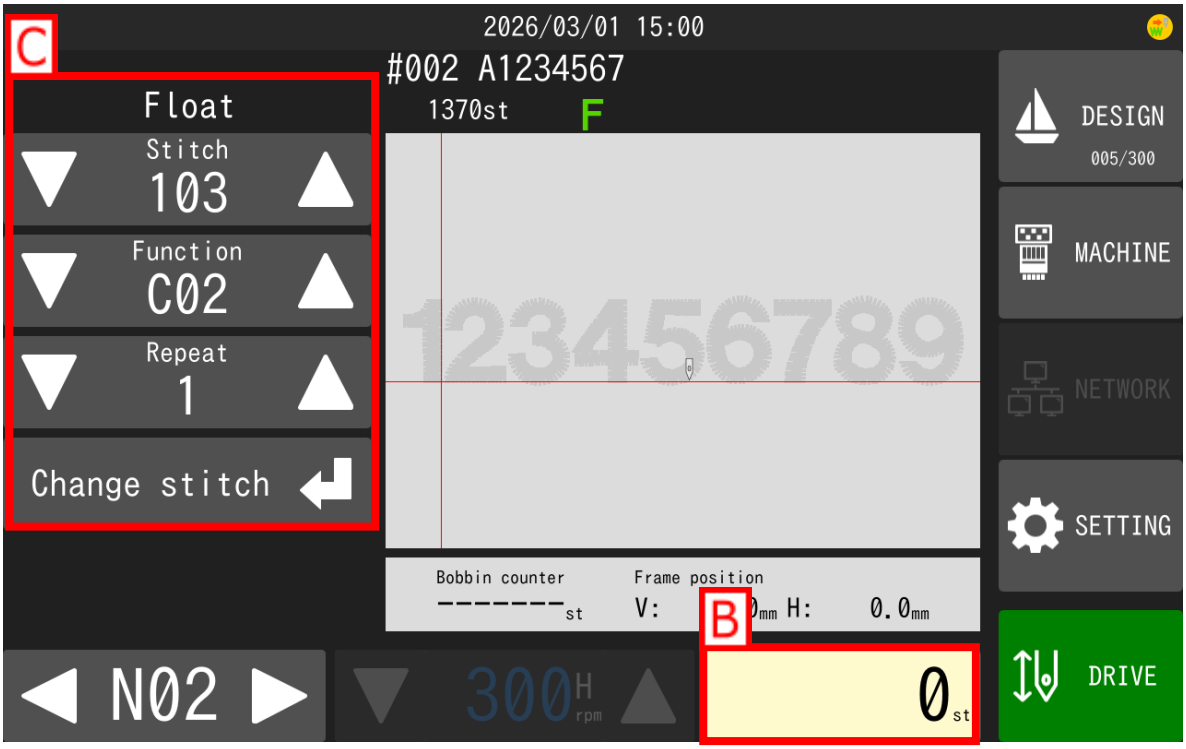
※ Esta função só pode ser utilizada quando o dispositivo está em modo Drive.

6-1. Operações de Float

1) Siga os passos em “4. Definição e Cancelamento do Modo Drive” para colocar a máquina em modo Drive.



2) A Alterna para o modo Float.



No modo Float, a barra de estado exibe este ícone  .

B O fundo da exibição da contagem de pontos ficará amarelo para indicar o modo Float.
C Aparece o menu de flutuação rápida.

No modo Float, pressionar brevemente a barra de arranque ou a tecla de arranque executará um Float de um ponto. Para mais detalhes, consulte “6-2. Float de Um Ponto”.

4) No modo Float, pode mover a moldura para um número de ponto específico sem costurar. Para detalhes, consulte “6-3. Float de Alta Velocidade”.

5) No modo Float, pressione e mantenha a barra de arranque ou a tecla de arranque para operar o modo Float. A moldura mover-se-á ao longo do desenho de bordado sem costurar.
Neste momento, C o menu será escondido.
Durante a operação Float, a área bordada não será preenchida na imagem do desenho no centro do ecrã.

※ Se a definição ″19: Limite suave″ do MC2 estiver Ativa e o desenho não estiver dentro do limite suave, ou se a definição ″20: Limite de contorno″ estiver Ativa e o desenho não estiver dentro do limite de contorno, a mensagem D08 será exibida e a operação Float não será possível.
Para informações sobre o MC2, consulte ″Capítulo 8: Definições (Máquina)″.

6) Pressione a barra de paragem ou a tecla de paragem para interromper a operação Float.

7) B Pressione esta área para cancelar o modo Float.

6-2. Float de Um Ponto

Move a moldura um ponto de cada vez sem costurar.

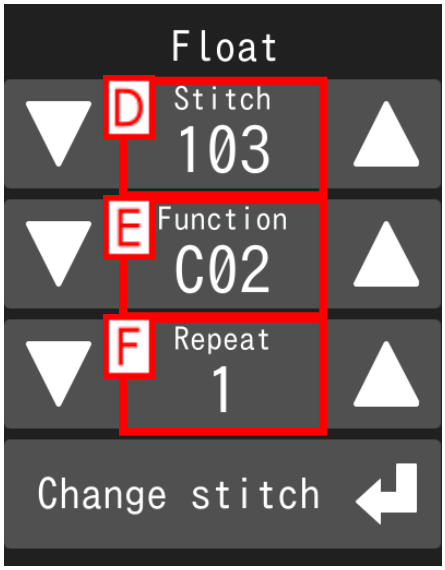
1) Siga o procedimento em “6-1. Operações de Float” para entrar no modo Float.

2) Quando pressionar brevemente a barra de arranque ou a tecla de arranque, a agulha avançará um ponto sem costurar.

3) Se pressionar brevemente a barra de paragem ou a tecla de paragem, a agulha recuará um ponto sem costurar.

6-3. Float de Alta Velocidade

A moldura move-se para a posição de bordado do número de ponto especificado sem costurar.



1) Siga as instruções em “6-1. Operações de Float” para entrar no modo Float.

2) No item "Ponto", especifique o número de ponto para o qual deseja mover.

Diminui o número de ponto em incrementos de um.

Aumenta o número de ponto em incrementos de um.

D Pode alterar o número de ponto utilizando o teclado numérico.
O intervalo de definição é de "0" até ao "último ponto".
Quando altera o número de ponto, a cruz vermelha na imagem do desenho mover-se-á para o número de ponto especificado.

※ A mudança de cor no item "Função" também muda em conjunto com o número de ponto.
Mostra a função de mudança de cor atual no desenho.

※ A exibição do item "Repetição" também muda em conjunto com o número de ponto.
Se avançar até ao último ponto e adicionar +1, o número de repetições aumentará em 1 e o número de pontos voltará a 0.
Se avançar até 0 pontos e adicionar -1, o número de repetições diminuirá em 1 e o número de pontos voltará ao último ponto.

3) No item "Função", especifique a função para a qual deseja mover.

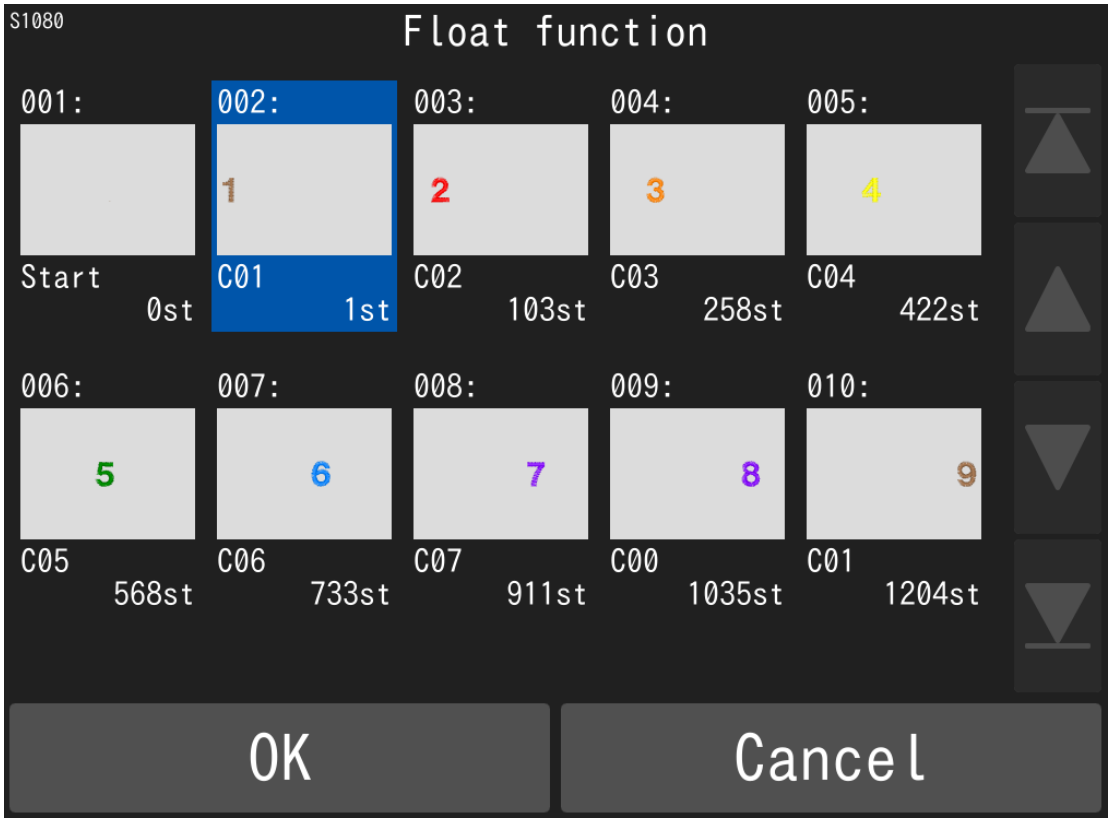


Volta à função anterior.



Avança para a próxima função.

E Exibe o diálogo de seleção de função.



Selecione a função para a qual deseja mover a partir da lista. OK Confirma a função e fecha o diálogo.

Cancel Descarta a alteração e fecha a caixa de diálogo.

※ O número de ponto para a função será refletido no item "Ponto" como o número de ponto.

4) No item "Repetição", especifique o número de repetições para o qual deseja mover.



Diminui o número de repetições em um.



Aumenta o número de repetições em um.

F Pode alterar o número de repetições utilizando o teclado numérico.

O intervalo de definição é de "1" até ao "número definido de repetições (※1)".

※1 Este é o número de repetições definido na condição de funcionamento "15: Repetição".
Para detalhes sobre as condições de funcionamento, consulte "Capítulo 5: Desenhos".

※ Se o número de repetições definido for 1, este item não está disponível.

5) 

A moldura mover-se-á sem costurar até o número de ponto e repetições especificados.

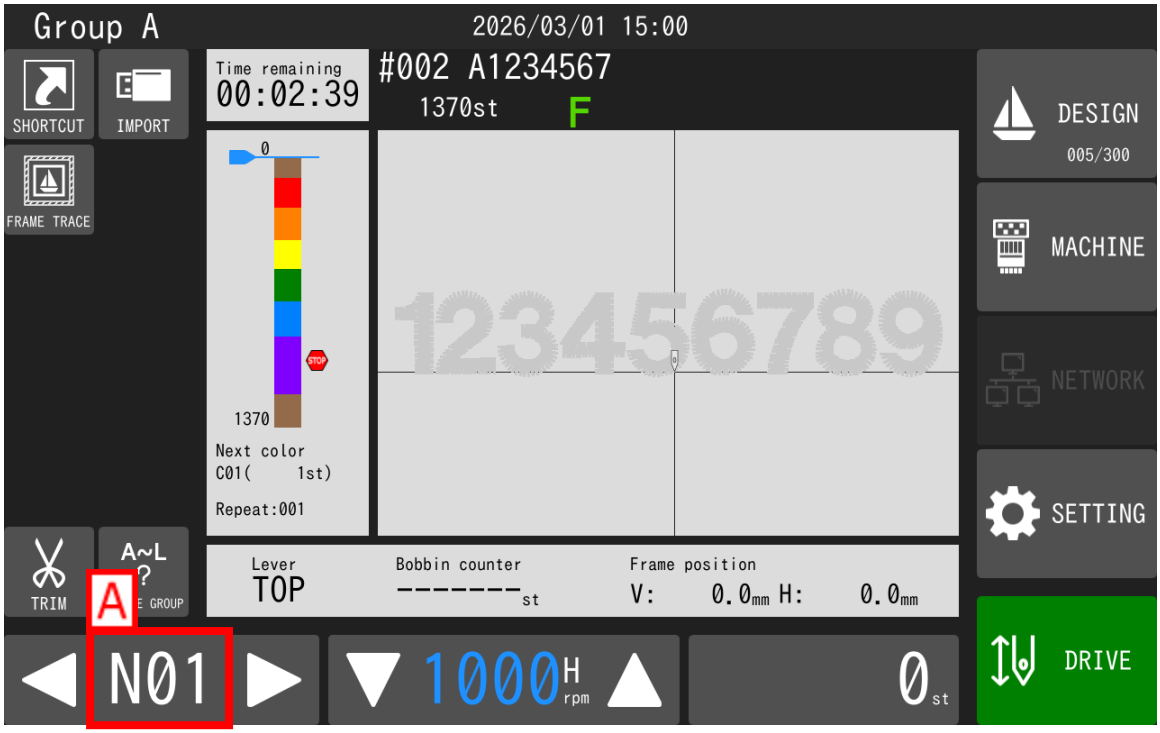
※ O início não pode ser efetuado se a definição "19: Limite suave" do MC2 estiver Ativa e o desenho não estiver dentro do limite suave, ou se a definição "20: Limite de contorno" estiver Ativa e o desenho não estiver dentro do limite de contorno.
Para informações sobre o MC2, consulte "Capítulo 8: Definições (Máquina)".

7. Operação de Ensino

Alterar as funções de mudança de cor enquanto costura.

* Esta função só pode ser utilizada quando a máquina está em modo Drive.

1) Siga o procedimento em “4. Definição e Cancelamento do Modo Drive” para colocar a máquina em modo Drive.



2) A Pressione e mantenha para entrar no modo Teaching-in.
Pressione e mantenha novamente para cancelar o modo Teaching-in.
Durante o modo Teaching-in, A A cor de fundo mudará para laranja.

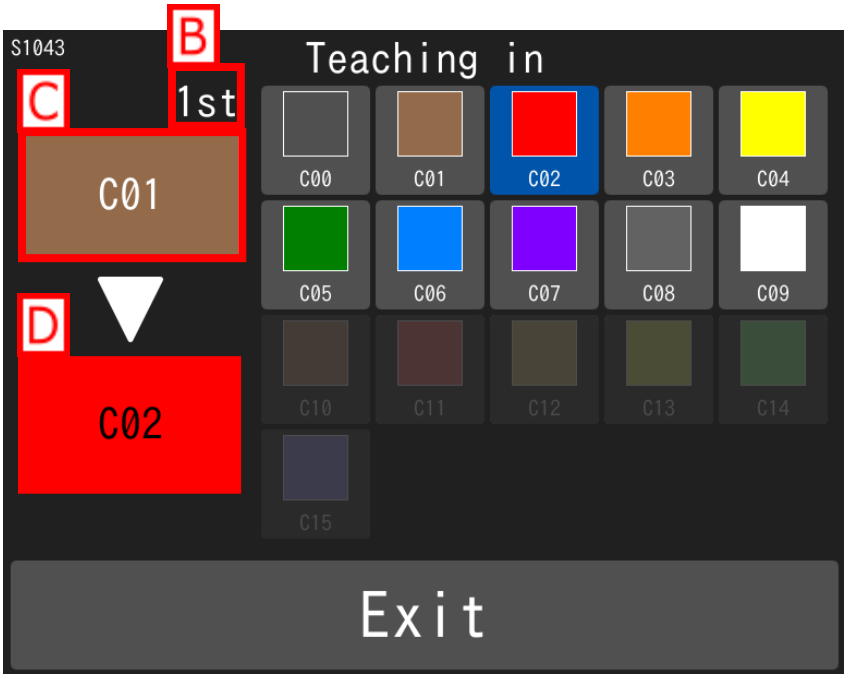


Além disso, na barra de estado será exibido o ícone  .

※ Se a máquina não estiver em modo Drive, não pode ser colocada em modo Teaching-in.

3) Para utilizar o modo Teaching-in, inicie a máquina com a barra de arranque ou a tecla de arranque para iniciar a bordagem.

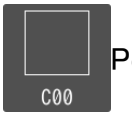
Quando o número de pontos para a próxima função de mudança de cor é alcançado, a bordagem parará automaticamente e o seguinte diálogo Teaching-in será exibido.



※ Quando o modo Teaching-in é ativado pela operação 2), se o número atual de pontos já estiver numa função de mudança de cor, a caixa de diálogo Teaching-in será exibida imediatamente.

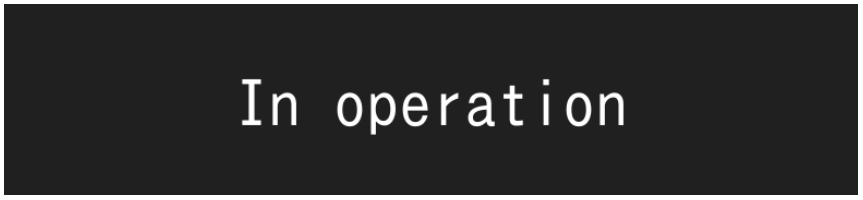
※ O diálogo Teaching-in não será exibido no modo de retrocesso de pontos ou no modo Float.

① B São exibidos a contagem atual de pontos, C Função Atual, D Alterada para a função. No início, C e D, é a função atual.

② 

Pode alterar a função selecionando outro ícone de função.

Se mudar para uma função de agulha diferente de C00, aparecerá uma caixa de diálogo durante a operação e a agulha mudará para o número de agulha especificado.



Se a função for concluída com sucesso, a exibição D será atualizada para a função de agulha especificada.

※ As funções que podem ser selecionadas vão de “C00” até ao número de agulhas da máquina efetivamente utilizada.

③ Enquanto o diálogo Teaching-in está exibido, inicie com a barra de arranque ou a tecla de arranque, ou

Pressione e mantenha Exit para cancelar o modo Teaching-in e fechar o diálogo.

4) Quando altera as funções utilizando o Teaching-in, isto será refletido na exibição do desenho do ecrã básico (exibição do desenho, barra de função de mudança de cor).
Além disso, quando esta operação é cancelada, os dados do desenho também serão atualizados com os dados alterados, por isso, da próxima vez que for costurado, refletirá as alterações.

8. Retrocesso de Ponto

Quando a bordagem é interrompida a meio do processo, pressionar o lado de paragem da alavanca de operação ou a tecla Stop (operação de paragem) faz com que a máquina se mova para trás ao longo dos pontos já bordados.

1) Se a máquina de bordar estiver a funcionar, execute uma operação de paragem para a parar.

2) Execute a operação de paragem novamente para iniciar o retrocesso de pontos.
A moldura move-se para trás ao longo dos pontos já bordados, e a contagem de pontos é reduzida em conformidade.

3) Se a operação de paragem for efetuada durante 30 pontos ou mais, o retrocesso de pontos continuará mesmo após soltar o botão.
Pressione a operação de paragem novamente para parar o retrocesso de pontos.
Ao efectuar a operação do passo 2), o retrocesso de pontos pode ser continuado a partir desse ponto.

4) Quando a máquina é iniciada utilizando a alavanca de operação ou a tecla Start, os pontos que foram invertidos em todas as cabeças são bordados novamente, sobrepondo os pontos anteriores.

5) Durante o retrocesso de pontos, a contagem de pontos apresentada na área de informações da máquina no ecrã principal é mostrada em duas linhas.
A linha superior apresenta a contagem de pontos atual, e a linha inferior apresenta a contagem de pontos que está a ser revertida.
Para mais detalhes sobre o ecrã principal, consulte "Capítulo 3: Antes de Usar."



9. Remendo Automático

No modo Remendo Automático, apenas as cabeças seleccionadas premindo o interruptor de Remendo Automático irão bordar.
Quando a bordagem é interrompida a meio do processo, o retrocesso de pontos é efetuado utilizando o interruptor de Remendo Automático na cabeça da máquina de bordar.
Apenas as cabeças com o LED vermelho aceso (estado de seleção da cabeça) voltarão a bordar os pontos sobrepostos.

1) Se a máquina de bordar estiver a funcionar, pressione o lado de paragem da alavanca de operação ou a tecla Stop (operação de paragem) para a parar.

2) Enquanto pressiona o interruptor de Remendo Automático na cabeça da máquina de bordar, é efectuado o retrocesso de pontos para Remendo Automático.
O retrocesso de pontos continua apenas enquanto o interruptor estiver pressionado.

3) Inicie a máquina utilizando a alavanca de operação ou a tecla Start para começar o Remendo Automático.

4) A operação no final do Remendo Automático pode ser seleccionada utilizando as definições do MC1 abaixo.
Para detalhes sobre o MC1, consulte "Capítulo 8: Definições (Máquina)."

6 : Sobreposição	Predefinição : 4st
7 : Início automático da Reparação automática	Predefinição : Desativado

A definição "Arranque automático" permite escolher se a máquina pára no ponto final do Remendo Automático ou inicia automaticamente a operação normal sem parar.
・Quando definido para Off, a máquina pára no ponto final do Remendo Automático e efectua automaticamente retrocesso de pontos pelo número de pontos definido em "Sobreposição".
・Quando definido para On, a máquina não pára no ponto final do Remendo Automático e passa directamente para a operação normal.

※ Nota:
Se for realizado um retrocesso de pontos adicional usando a operação de paragem após o retrocesso de pontos com o interruptor de Remendo Automático, o resultado é o mesmo que o retrocesso de pontos realizado com o interruptor de Remendo Automático.
O mesmo aplica-se quando a ordem inversa de operações é realizada.
Este método é útil quando um grande número de pontos precisa ser revertido.
(O retrocesso de pontos continua automaticamente mesmo depois de soltar o botão se a operação de paragem for mantida por 30 pontos ou mais.)

5) Durante o Remendo Automático, a contagem de pontos exibida na área de informações da máquina no ecrã principal é apresentada em duas linhas.
A linha superior mostra a contagem de pontos atual e a linha inferior mostra a contagem de pontos que está a ser revertida.
Para mais detalhes sobre o ecrã principal, consulte "Capítulo 3: Antes de Usar."



Capítulo 5 Desenhos de Bordado

Este capítulo explica os desenhos para o BELS, abrangendo os seguintes tópicos.

Conteúdo

1. Submenu de Desenho 3
   1-1. Exibir o Submenu 3
   1-2. Função de Filtro no Submenu de Padrões 5
   1-3. Exibição das Informações do Desenho com Ícones 7
2. Entrada 10
   2-1. Informações Básicas e Operações no Ecrã de Entrada de Desenhos 10
   2-2. Memória USB 14
   2-3. Bluetooth 17
   2-4. Rede 20
3. Saída 32
4. Cópia de Segurança e Restauração 34
   4-1. Cópia de segurança 34
   4-2. Restauração 36
5. Eliminação 38
6. Alterações de Função 40
   6-1. Informações Básicas e Operações no Ecrã de Funções 40
   6-2. Alternância entre menus de Função e Subfunção 44
   6-3. Alteração em Lote 45
   6-4. Adicionar uma Função de Ponto 0 47
   6-5. Adicionar uma Função ao Ponto Seguinte 48
   6-6. Importar Funções 49
   6-7. Aplicar Padrão de Funções aos Desenhos 50
7. Alterar Configurações do Programa 51
   7-1. Lista de Definições do Programa 53
   7-2. Detalhes das Configurações do Programa" 58
8. Ponto de contorno 77
9. Exibição de informações 79
10. Exibição de Informações FDR3 88
11. Alterar nome do desenho 93
12. Atualização de imagem 94
13. Proteção de escrita 95
14. Redução de laço 96

14-1. Ecrã de seleção do número de pontos 99
14-2. Ecrã de conversão da função de cor 101
14-3. Conteúdo comum dentro da redução de laço 102

1. Submenu de Desenho

Mostra o submenu de desenhos.

1-1. Exibir o Submenu

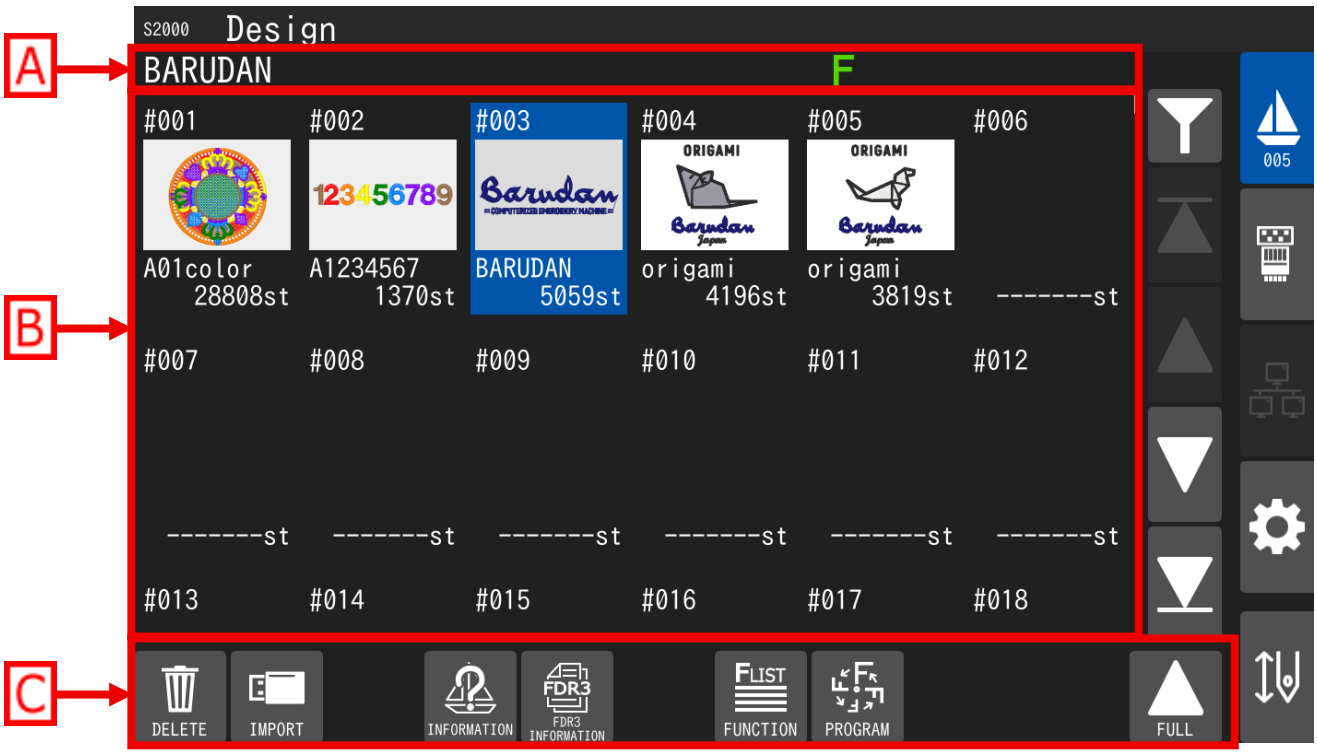
Exiba o submenu de desenhos seguindo o procedimento abaixo.

1) Pressione 

no menu principal.

※ Os números sob o ícone, por exemplo 005/300, correspondem à 5ª memória de 300 desenhos "o número do desenho de /300".

2) Exibição do submenu de desenhos.



3) Na área A, mostra o nome do desenho selecionado e os ícones de informação do desenho. Consulte "1-3. Exibição das Informações do Desenho com Ícones" para obter detalhes sobre o ícone de informação do desenho.

4) Na área B, pode selecionar um desenho.

Quando a máquina estiver no modo de espera, o desenho selecionado terá um fundo azul.

Quando a máquina estiver no modo de funcionamento, o desenho selecionado terá um fundo azul e o desenho que está a bordar terá um fundo verde, caso não esteja selecionado.

*Quando está no modo ABC ou quando a operação do desenho está restringida, não pode realizar quaisquer operações além do desenho atualmente selecionado ao ativar esse modo.

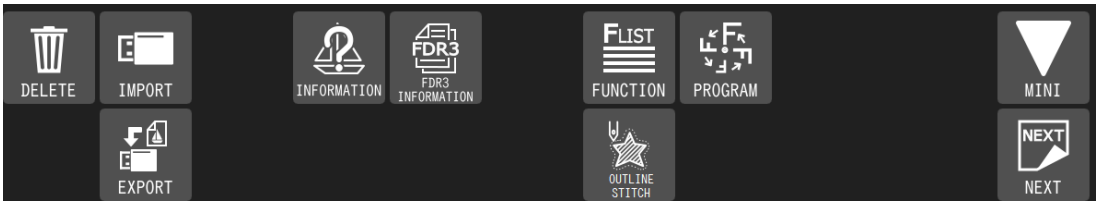
Consulte "2-4-4. Modo ABC" sobre o modo ABC.

Consulte "2-4-5. Restrições de Operação" sobre as restrições de operação do desenho.

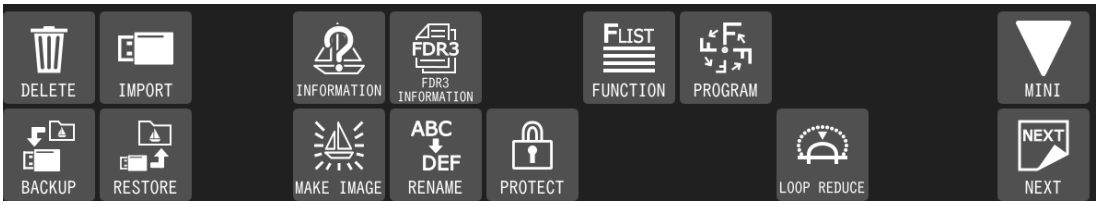


5) Na área C, é apresentado um menu de ícones de operação.

Pressione  para mostrar os ícones do menu de segundo nível.



Pressione  para alternar para os ícones do menu de segundo nível.



Pressione  para ocultar os ícones do menu de segundo nível.

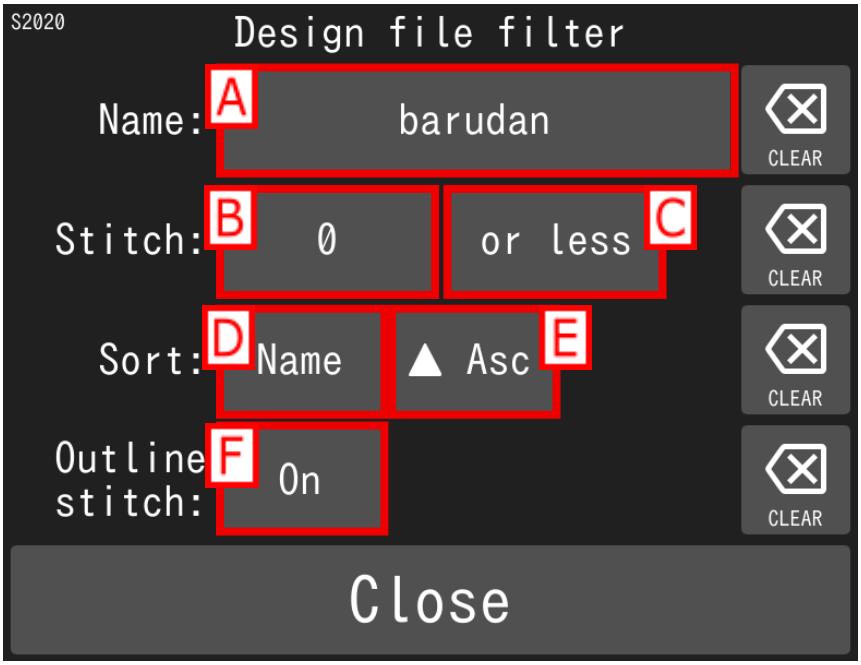
6)  é uma função de filtro para o submenu de desenhos.

Para detalhes da função de filtro, consulte "1-2. Função de Filtro no Submenu de Padrões"

1-2. Função de Filtro no Submenu de Padrões

A função de filtro no submenu de padrões é explicada abaixo.

Quando premir  no submenu de padrões, o diálogo da função de filtro será exibido.

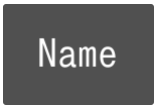


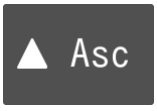
Pressione A para inserir o nome do desenho através do teclado para filtragem.
O filtro usa pesquisa de correspondência parcial e não distingue entre letras maiúsculas e minúsculas.

Pressione C para mudar  para  para  .

Se pressionar B quando C não é  , o número de pontos pode ser inserido.

Se for 「ou menos」, mostra os desenhos com menos pontos do que o número inserido em B.
Se for 「ou mais」, mostra os desenhos com mais pontos do que o número inserido em B.

Pressione D para mudar  para  para  .

Pressione E para mudar para  para  .

Por exemplo, no caso de “Nome”＋”Asc”, ordena os nomes dos desenhos alfabeticamente.
No caso de “Ponto”＋”Desc”, ordena pelo número de pontos em ordem decrescente.

Pressione F para mudar  e 

.

“On” mostra apenas o desenho atualmente selecionado e o desenho de ponto de contorno gerado a partir do desenho atualmente selecionado.

Pressione 

para limpar o item à esquerda do botão.

Pressione 

para aplicar as configurações de filtro e fechar o diálogo.

1-3. Exibição das Informações do Desenho com Ícones

Mostra as informações dos desenhos por ícones.



1-3-1. Programa “3:Padrão ROT”

Este ícone muda quando alterar a condição de funcionamento (Programa) ″3: Padrão ROT″ para um desenho selecionado.
Consulte 7-2-2. Definição “3: Desenho ROT” para mais detalhes.

「Padrão ROT」:1 

「Padrão ROT」:2 

「Padrão ROT」:3 

「Padrão ROT」:4 

「Padrão ROT」:5 

「Padrão ROT」:6 

「Padrão ROT」:7 

「Padrão ROT」:8 

1-3-2. programa “6:Meias”

Este ícone é exibido quando a condição de funcionamento (Programa) “6:Meias” está definida para um desenho selecionado.
Não é exibido quando esta definição de condição de operação está desligada.
Consulte 7-2-5. Definição “6: Meias” para mais detalhes.

「Meias」:Desligado Sem ícone

「Meias」:Meias1 

「Meias」:Meias2 

「Meias」:Camisa 

1-3-3.  Programa "13:Moldura de boné"

Este ícone é exibido quando a condição de funcionamento (Programa) "13:Moldura de boné" está definida para um desenho selecionado.
Não é exibido quando esta definição de condição de operação está desligada.
Consulte "7-2-10. Definição "13: Moldura de boné" para mais detalhes.

「Moldura de boné」:Desligado Sem ícone

「Moldura de boné」:Boné1 

「Moldura de boné」:Calças 

「Moldura de boné」:Boné2 

「Moldura de boné」:Golfe 

「Moldura de boné」:Largo 

「Moldura de boné」:Boné3 

1-3-4.  Proteção de escrita

Este ícone é exibido quando "Proteção de Escrita" está definida para um desenho selecionado.
Não é exibido quando a "Proteção de Escrita" está desativada.
Consulte "13. Proteção de escrita" para mais detalhes.

1-3-5.  Redução de laço

Este ícone é exibido quando o desenho selecionado é um desenho de redução de laço.
Não é exibido quando o desenho selecionado não é um desenho de redução de laço.
Consulte "14. Redução de laço" para mais detalhes.

1-3-6.  Ponto de contorno

Este ícone é exibido quando o desenho selecionado é um desenho de ponto de contorno.
Não é exibido quando o desenho selecionado não é um desenho de ponto de contorno.
Consulte "8. Ponto de contorno" para mais detalhes.

1-3-7.  Desenhos com informação de instrução de linha

Este ícone é exibido quando o desenho selecionado contém informação de instrução de linha FDR3.
Não é exibido quando o desenho selecionado não contém informação de instrução de linha.
Consulte "10. Exibição de Informações FDR3" para mais detalhes.

1-3-8.  Desenhos com informação de instrução de produção

Este ícone é exibido quando o desenho selecionado contém informação de instrução de produção FDR3.
Não é exibido quando o desenho selecionado não contém informação de instrução de produção.
Consulte "10. Exibição de Informações FDR3" para mais detalhes.

2. Entrada

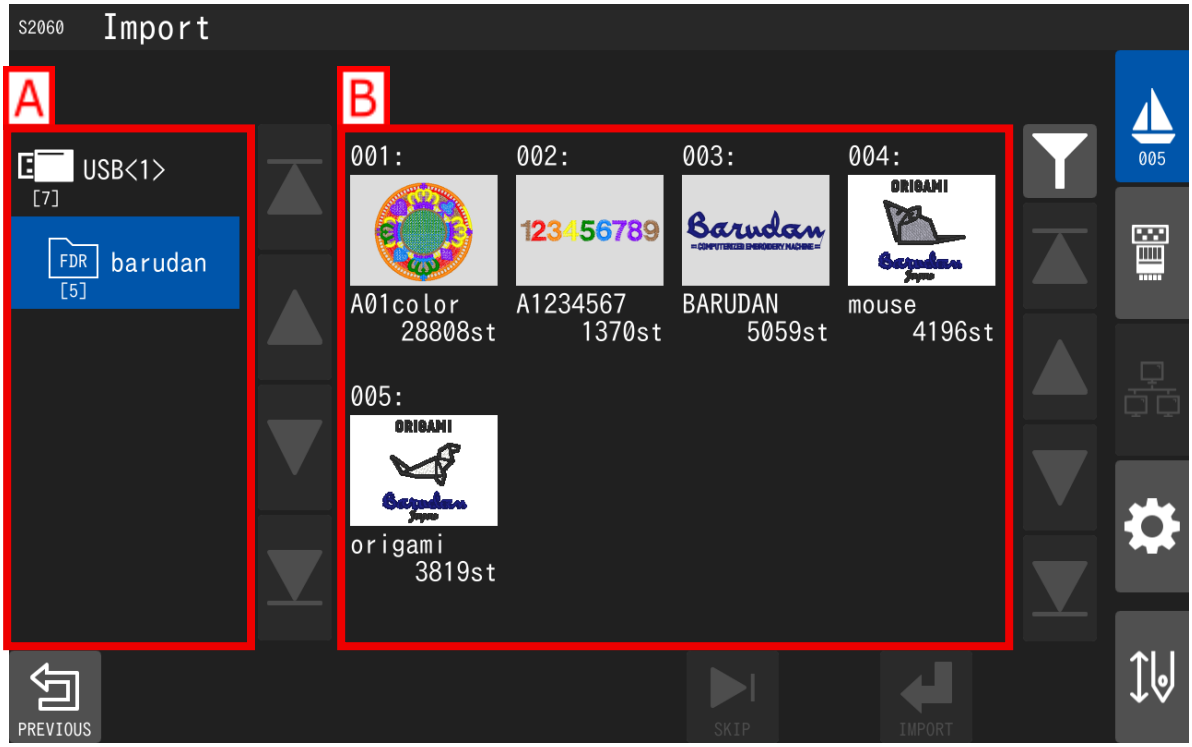
Selecione uma fonte de uma unidade flash USB, Bluetooth ou rede para inserir um desenho no Automat.

2-1. Informações Básicas e Operações no Ecrã de Entrada de Desenhos

1) Siga o procedimento em "1-1. Exibir o Submenu" para exibir o submenu de desenho.

2) Pressione 

no submenu para abrir o ecrã de Importação de Desenhos.



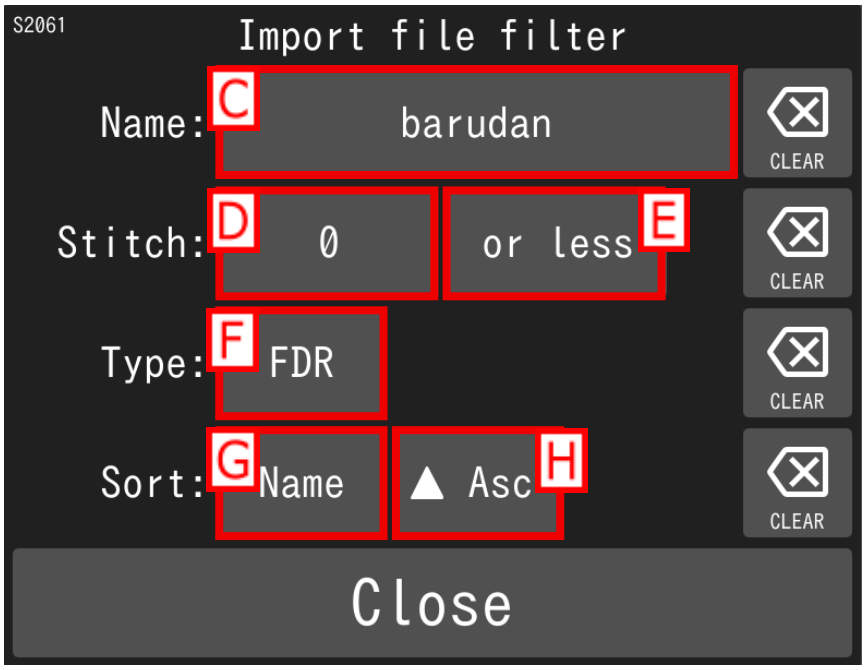
Ecrã de Importação de unidade flash USB

3) A apresenta os seguintes itens:
- Unidade flash USB ligada (pasta raiz)
- Pastas dentro da unidade flash USB
- Pasta Bluetooth
- Pasta de Rede

※ O número de ficheiros de desenhos armazenados em cada pasta é exibido abaixo do seu ícone.

4) B exibe os ficheiros de desenho contidos na pasta atualmente selecionada.
Cada ficheiro de desenho apresenta as seguintes informações:
- Número de ficheiro de 3 dígitos
- Imagem do desenho
- Nome de ficheiro do desenho
- Contagem de pontos

5) Pressione  para ativar a função de filtro no ecrã de importação.



Pressione C para introduzir o nome desejado do desenho usando o teclado.
O filtro é realizado utilizando pesquisa por correspondência parcial e não diferencia maiúsculas de minúsculas.

Pressione E para alternar entre ecrãs na seguinte ordem:  → or less → or more.

Quando E estiver definido para algo diferente de  , ao pressionar D será possível introduzir o número de pontos.
Quando “ou menos” é selecionado, são exibidos os desenhos com contagem de pontos inferior ou igual ao valor especificado em D.
Quando “ou mais” é selecionado, são exibidos os desenhos com contagem de pontos superior ou igual ao valor especificado em D.

Pressione F para alternar entre ecrãs na seguinte ordem:  → FDR → PRJ → TFD.

Por exemplo, quando “FDR” é selecionado, são exibidos os desenhos no formato FDR.

Consulte "2-2-1. Estrutura de Dados da Memória USB" para detalhes sobre formatos de desenho.

Pressione G para alternar entre ecrãs na seguinte ordem: [ ] → [Name] → [Stitch].

Pressione H para mudar entre [▲ Asc] e [▼ Desc].

Por exemplo:
Quando "Nome" + "Asc" é selecionado, os ficheiros de desenho são ordenados em ordem alfabética por nome de ficheiro.
Quando "Ponto" + "Desc" é selecionado, os ficheiros de desenho são ordenados por contagem de pontos em ordem decrescente.

Pressione [CLEAR] para limpar o conteúdo introduzido.

Pressione [Close] para aplicar as definições de filtro e fechar o diálogo.

6) Com o ficheiro de desenho desejado selecionado em B, pressione [IMPORT] para importar o desenho para o Automat.
※ Se não houver locais de memória livres no Automat, este botão não pode ser pressionado.
Durante o processo de importação, é apresentado um diálogo "A Importar". Uma vez concluída a importação, o ecrã regressa a "1-1. Exibir o Submenu".



7) Pressione [PREVIOUS] para retornar a "1-1. Exibir o Submenu".

8) Ao regressar a "1-1. Exibir o Submenu", os novos desenhos importados são marcados com [New] no canto superior esquerdo da visualização do desenho.
Além disso, o número [1] é exibido no canto superior esquerdo do botão do Menu Principal.
※ Este número indica quantos desenhos foram recentemente importados.



Exibição de Desenhos Recém-Importados

※ Vários ficheiros de desenho podem ser importados de uma só vez.
Ao pressionar e segurar um ficheiro de desenho, ativa o modo de seleção, permitindo escolher ficheiros individuais. Pressionar e segurar novamente seleciona todos os ficheiros de desenho. Com todos os ficheiros selecionados, pressionar e segurar um ficheiro de desenho cancela a seleção.

Com vários ficheiros de desenho selecionados, pressionar 

importa todos os desenhos selecionados para o Automat.
No entanto, se o número de desenhos selecionados exceder os locais de memória disponíveis no Automat, o botão é desativado. Memória USB

2-2. Memória USB

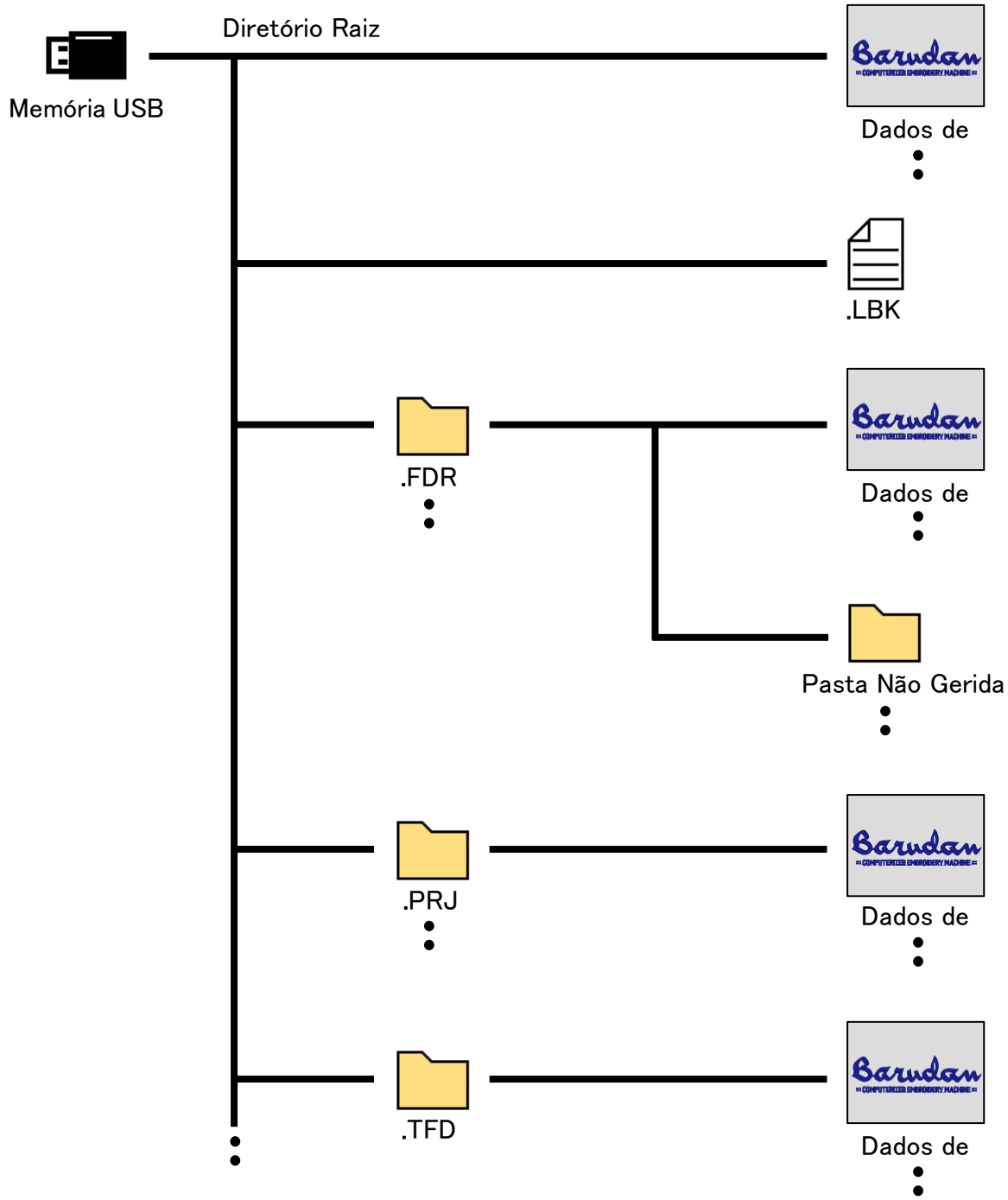
Os dados de desenho são importados a partir de um dispositivo de memória USB.

※ Para detalhes sobre o uso da memória USB, consulte “Capítulo 3: Antes do Uso.”

2-2-1. Estrutura de Dados da Memória USB

Os ficheiros de desenho podem ser guardados diretamente na raiz da memória USB ou organizados em pastas localizadas no diretório raiz. Apenas o diretório raiz e as pastas diretamente sob a raiz são reconhecidos como locais de armazenamento válidos para ficheiros de desenho.

※ O Automat não pode aceder a pastas criadas dentro de outras pastas.



Os dados de desenho são classificados em cinco tipos de acordo com o formato de gestão.

① Raiz

- Armazena desenhos nos formatos FDR, PRJ e TFD.
- No Automat, estes são apresentados como  .

② Pasta FDR (Nome.FDR)

- Os desenhos em formato FDR têm extensões “U00”, “F00” ou “E00”.
  Os desenhos em formato FDR têm extensões “U00”, “F00” ou “E00”.
  ※ A parte “00” pode corresponder a qualquer número entre 00 e 99.
- No Automat, estes são apresentados como 

.

③ Pasta PRJ (Nome.PRJ)

- Os desenhos em formato PRJ têm extensões “U00”, “F00” ou “E00”.
  Os desenhos em formato PRJ têm a extensão “PRJ”.
- No Automat, estes são apresentados como 

.

④ Pasta TFD (Nome.TFD)

- Armazena desenhos no formato TFD.
  Os desenhos em formato TFD têm extensões “DSB”, “DSZ” ou “DST”.
- No Automat, estes são apresentados como 

.

⑤ Ficheiro LBK

- Efetua a cópia de segurança de todos os desenhos na memória de desenhos do Automat.
  Para detalhes sobre cópias de segurança, consulte “3. Saída”.
- Desenhos adicionais não podem ser escritos em ficheiros LBK.
- No Automat, estes são apresentados como  .

※ Ao criar pastas num PC, adicione a extensão de formato desejada ao nome da pasta. Use caracteres alfanuméricos (de largura reduzida) para os nomes das pastas.

Exemplos ABC. FDR (pasta FDR)
ABC. PRJ (pasta PRJ)
ABC. TFD (pasta TFD)

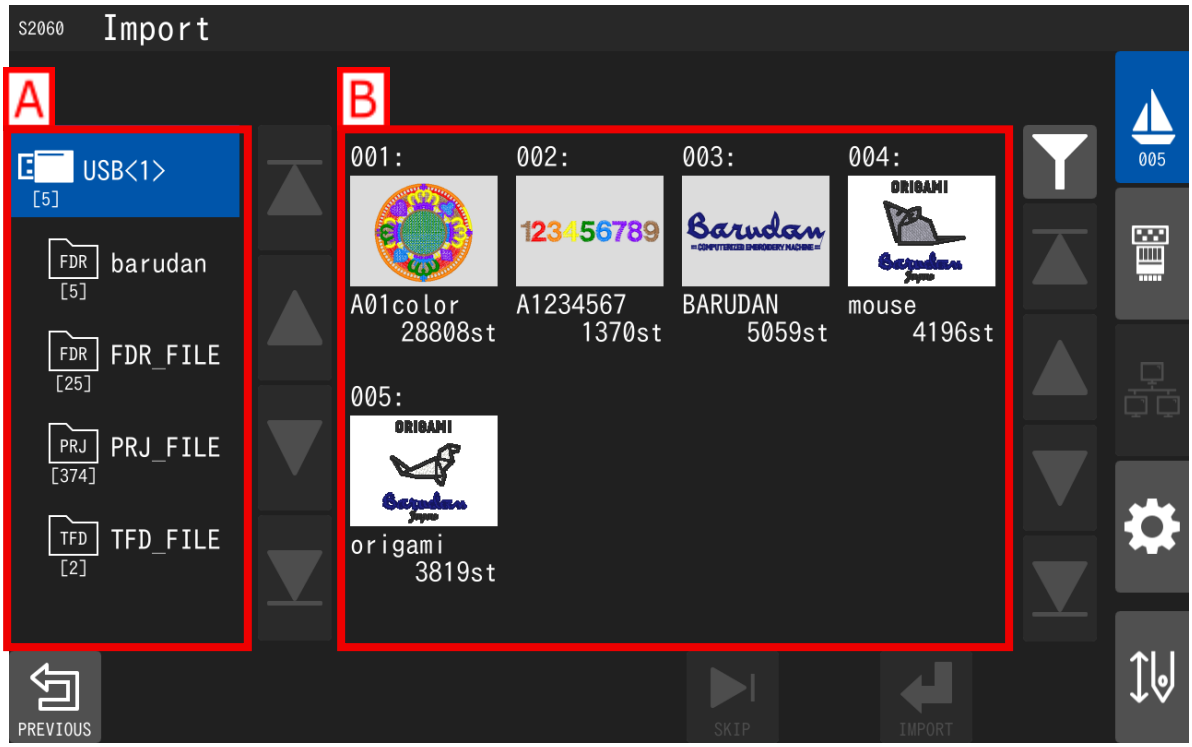
2-2-2. Importação de desenhos a partir de uma memória USB

Os desenhos podem ser importados de um dispositivo de memória USB.

1) Siga o procedimento em “1. Submenu de Desenho” para exibir o submenu de desenho.

2) Pressione 

no submenu para abrir o ecrã de importação de desenho.



Ecrã com a Raiz USB selecionada

3) A partir de A, selecione o desenho desejado da raiz da memória USB ou

A partir de B, selecione um desenho desejado de uma pasta

Pressione 

para importar o desenho para o Automat.

2-3. Bluetooth

Os desenhos podem ser transferidos e importados via Bluetooth.
Para detalhes sobre as definições de Bluetooth, consulte “Capítulo 9: Definições (Automat)” em Definições do Dispositivo. Para obter informações sobre transferência de desenhos, consulte o documento separado do software de gestão Bluetooth.

※ O número máximo de desenhos que podem ser transferidos para o Automat via Bluetooth é 20.
※ Depois de um desenho transferido ser importado para o Automat, ele é eliminado da pasta Bluetooth.
※ Os desenhos transferidos também podem ser eliminados da pasta Bluetooth sem serem importados para o Automat.

2-3-1. Método de Conexão Bluetooth

O próprio Automat não possui Bluetooth integrado.
Para usar Bluetooth, prepare um adaptador USB Bluetooth compatível com a versão 4.x.

1) Com o Automat desligado, insira o adaptador USB Bluetooth na porta USB do Automat.

2) Ligue o Automat.

3) Assim que o Automat reconhecer e ativar o adaptador USB Bluetooth, será possível emparelhar com o PC.

4) Quando o emparelhamento for bem-sucedido, ouvirá um breve som de buzina 10 vezes consecutivas e a transferência de desenhos do PC via Bluetooth ficará disponível.

※ Se o adaptador USB Bluetooth for removido após a conexão Bluetooth ter sido ativada, a transferência de desenhos via Bluetooth deixará de ser possível.
Mesmo que o adaptador seja reinserido, a reconexão Bluetooth não pode ser estabelecida.
Para voltar a ligar, insira o adaptador USB Bluetooth e reinicie o Automat.

2-3-2. Barra de estado durante a ligação Bluetooth

Quando o Bluetooth está ligado, são exibidos ícones na barra de estado da seguinte forma:



: Exibido quando a transferência via Bluetooth está ativada.



: Exibido enquanto os dados de desenho estão a ser transferidos via Bluetooth.
Se a transferência demorar, o ícone será animado.



: Mostra o número de desenhos restantes na pasta Bluetooth.



: Exibido quando a transferência Bluetooth está desativada, mas permanecem desenhos na pasta Bluetooth.
Se a transferência Bluetooth estiver desativada e não restarem desenhos na pasta Bluetooth, nenhum ícone é exibido.

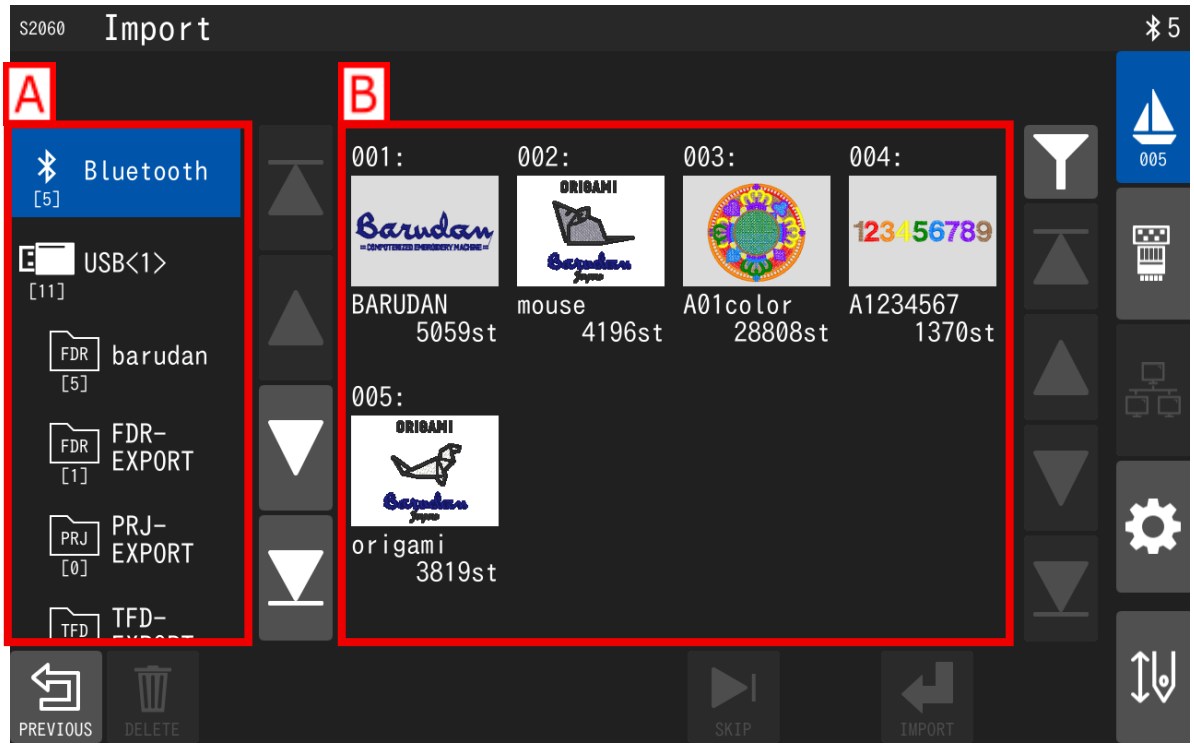
2-3-3. Entrada de Desenhos via Bluetooth

Os desenhos podem ser importados via Bluetooth.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Desenho" para exibir o submenu de desenho.

2) Pressione 

no submenu para abrir o ecrã de importação de desenho.



3) A partir de A, selecione a pasta Bluetooth.

A partir de B, selecione o desenho desejado e pressione 

para importá-lo para o Automat.

※ Os desenhos importados para o Automat são automaticamente eliminados da pasta Bluetooth.

※ Selecionando um desenho em B e pressionando 

, é possível eliminar desenhos diretamente da pasta Bluetooth sem importá-los.

2-4. Rede

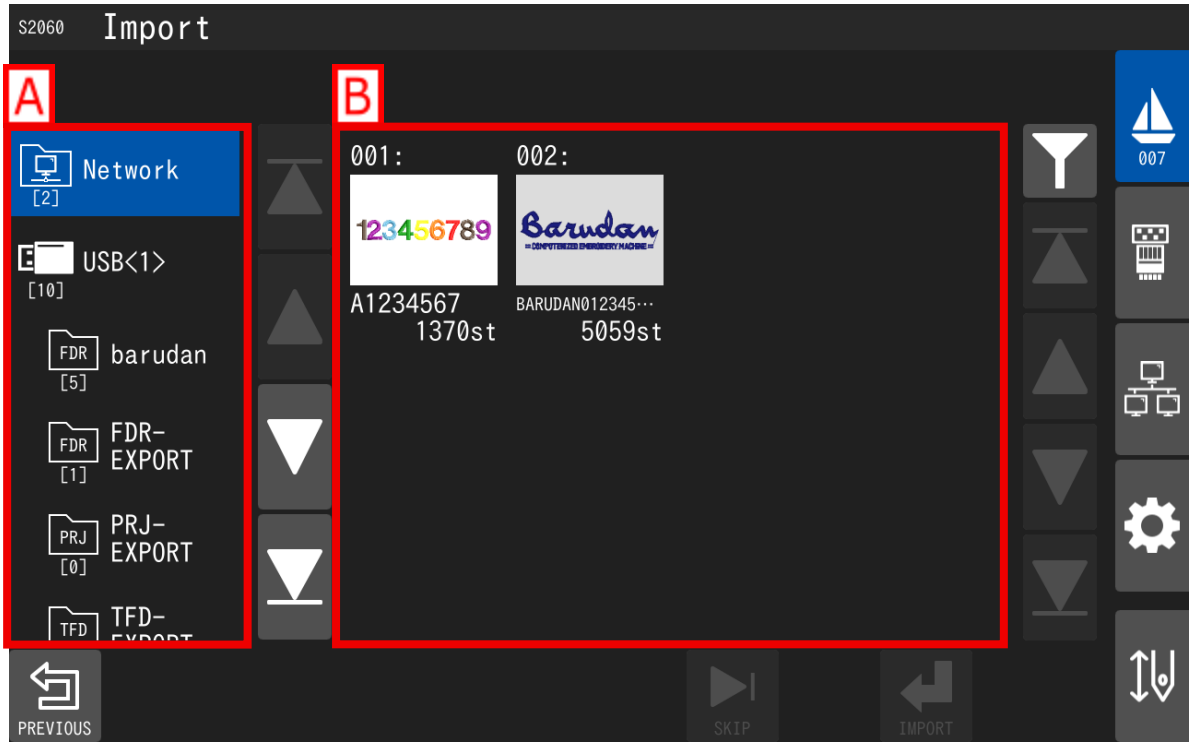
Os desenhos podem ser importados a partir da rede.
Estão disponíveis três modos de entrada.

※ Para detalhes sobre a ligação à rede, consulte “Capítulo 9: Definições (Automat).”
※ Para instruções sobre como alternar os modos de entrada, consulte o “Manual do Utilizador do servidor B-NET ou LEM”.
※ Para informações sobre como verificar o modo de entrada atual, consulte “Capítulo 7: Rede.”

1) Siga o procedimento em “1. Submenu de Desenho” para exibir o submenu de desenho.

2) Pressione 

no submenu para abrir o ecrã de importação de desenho.



3) A partir de A, selecione a pasta de Rede.
Quando a pasta de Rede é selecionada, o método de entrada varia dependendo do modo de entrada.

4) Quando ligado ao B-NET (V1.31.00 ou anterior) ou ao servidor LEM, a imagem do desenho exibida em B mostrará “Sem Imagem”.



2-4-1. Modo de Transferência Programada

No Modo de Transferência Programada, uma lista dos ficheiros de desenho programados via rede é recuperada e exibida em B.

1) Modo Único Apenas o primeiro ficheiro de desenho em B pode ser importado para o Automat.

A partir do segundo ficheiro, 

é desativado e não pode ser pressionado.

2) Modo Múltiplo Qualquer ficheiro de desenho pode ser importado para o Automat.

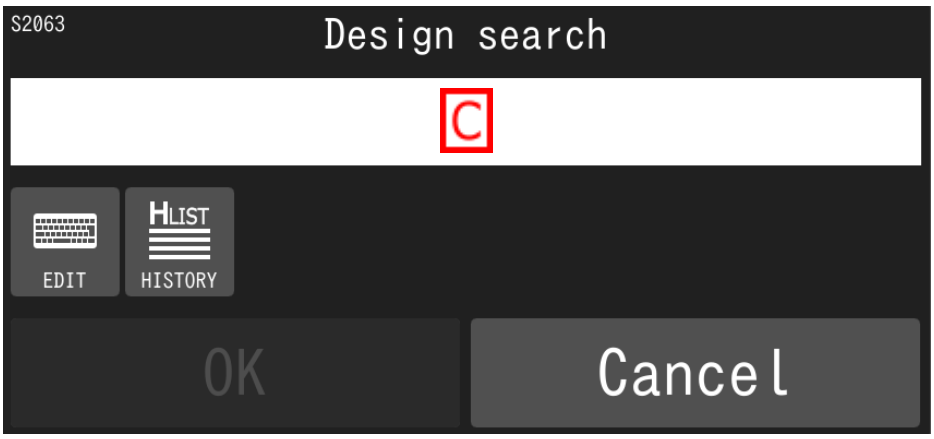
3) Para mais detalhes sobre 

, consulte “2-4-4. Modo ABC”

2-4-2. Modo de Transferência Directa

No Modo de Transferência Directa, a pasta de desenhos na rede do computador é pesquisada e o ficheiro de desenho correspondente é importado para o Automat.

1) Quando A é selecionada como a pasta de Rede, é exibido o diálogo de pesquisa de ficheiro de desenho.

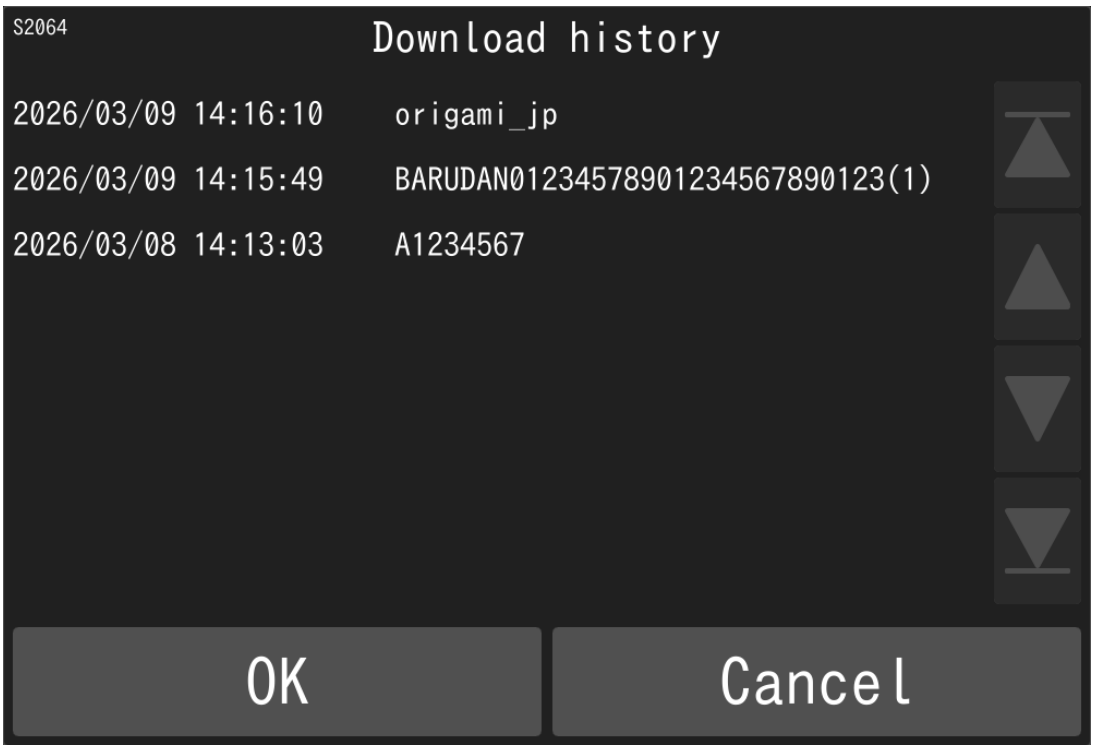


2) Pressione 

para abrir o diálogo de teclado para introduzir um nome de ficheiro de desenho.

Quando o nome de ficheiro desejado é introduzido, o nome é exibido em C.

3) Pressione HLIST HISTORY para exibir o diálogo de Histórico de Transferências.



No diálogo de Histórico de Transferências, são listados os nomes dos ficheiros de desenho anteriormente importados para o Automat.
Podem ser exibidas até 20 entradas.

Ao selecionar um nome de ficheiro de desenho da lista e pressionar OK, o sistema retorna ao diálogo de Pesquisa de Ficheiro de Desenho, e o nome de ficheiro selecionado do histórico é inserido em C.

Pressionar Cancel retorna diretamente ao diálogo de Pesquisa de Ficheiro de Desenho.

4) No diálogo de Pesquisa de Ficheiro de Desenho, pressione OK para pesquisar o nome do ficheiro exibido em C.

※ Se nenhum nome de ficheiro estiver exibido em C, o botão não pode ser pressionado.

Pressionar Cancel fecha o diálogo de Pesquisa de Ficheiro de Desenho.

Se apenas um ficheiro de desenho correspondente for encontrado, ele é importado automaticamente.

Se forem encontrados dois ou mais correspondências, os ficheiros de desenho correspondentes são exibidos em B, e qualquer um deles pode ser importado.
Se nenhum ficheiro de desenho correspondente for encontrado, será exibida uma mensagem A43.

2-4-3. Modo de Transferência Livre

No Modo de Transferência Livre, uma lista de ficheiros de desenho é recuperada da pasta de referência B-NET e exibida em B.
Na lista exibida, qualquer desenho desejado pode ser selecionado e importado para o Automat.

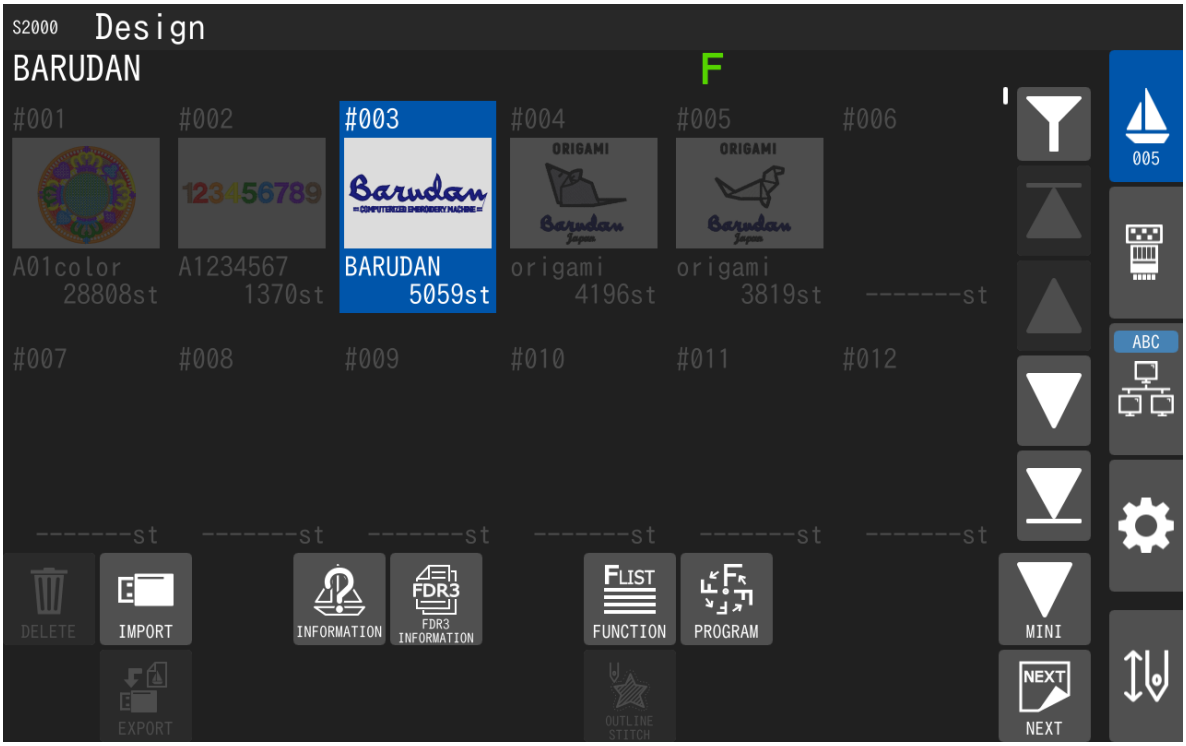
2-4-4. Modo ABC

O Modo ABC é uma função que automatiza a operação de entrada de ficheiros de desenho quando o modo de entrada de rede é definido como "2-4-1. Modo de Transferência Programada".

Para instruções sobre como configurar o Modo ABC, consulte "Capítulo 9: Definições (Automat) - Rede."

※ O Modo ABC só pode ser ativado quando o modo de entrada é "2-4-1. Modo de Transferência Programada".

※ Se a rede estiver desativada, o Modo ABC é desativado de forma forçada.



Ecrã do submenu do desenho no modo ABC

1) Quando o Modo ABC está ativo e, após a conclusão do bordado atual e o Automat ser retirado do modo de funcionamento, o próximo ficheiro de desenho agendado é automaticamente transferido e substitui o desenho anterior.

※ Através da sequência de colocar um desenho dentro e fora do modo de funcionamento, o desenho atual é considerado concluído.

Assim, mesmo que o bordado ainda esteja em andamento e seja retirado do modo de funcionamento antes de concluído, a sobreposição será efetuada automaticamente.

Para detalhes sobre agendamento, consulte "2-4-1. Modo de Transferência Programada".

2) A importação automática com sobreposição de desenho após sair do modo de funcionamento só ocorrerá quando todas as seguintes condições forem atendidas:

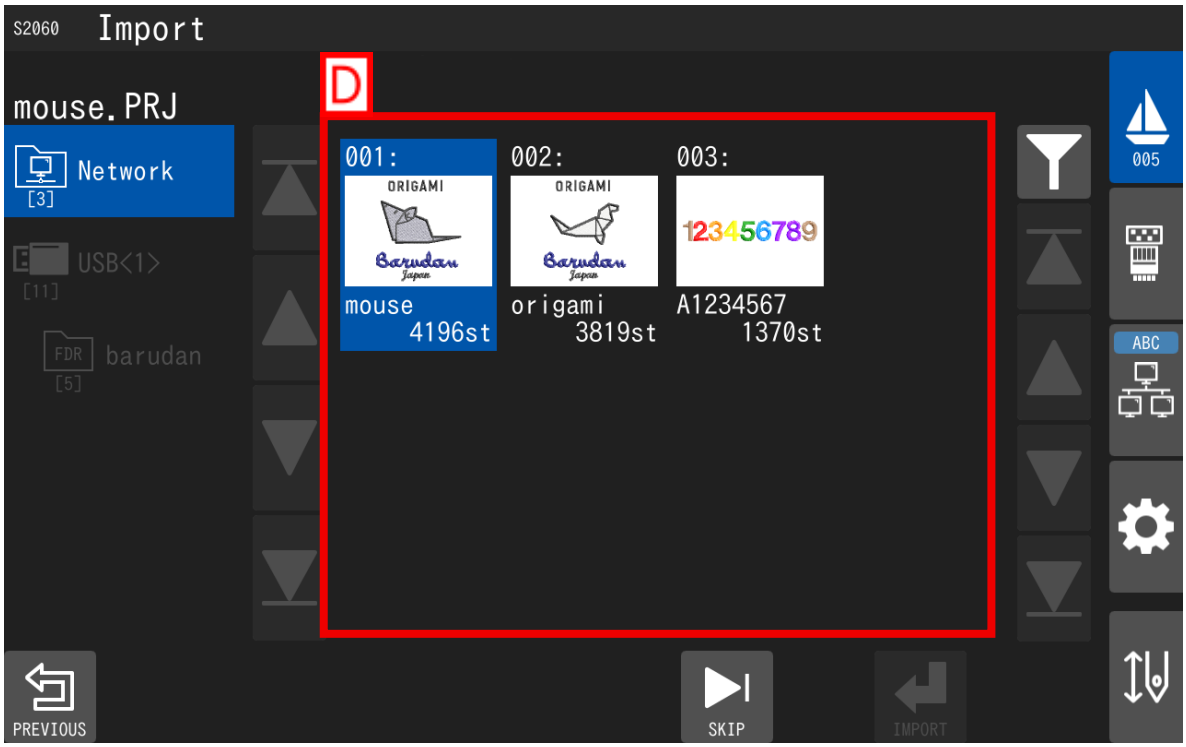
- Após o modo de funcionamento, o ecrã exibido está no ecrã básico (ver "Capítulo 3: Antes do Uso").
- Nenhum ecrã de diálogo está a ser exibido.
- O desenho atual não está protegido contra escrita (ver"13. Proteção de escrita").
- Há um desenho seguinte agendado.

3) Enquanto o Modo ABC estiver ativo, 

é ativado no ecrã de entrada de desenhos, permitindo que ignore a importação de qualquer um dos ficheiros de desenho na lista de programação.

※ 

está desativado e não pode ser pressionado.



Ao selecionar qualquer ficheiro de desenho exibido em D e pressionar 

, o diálogo de confirmação de salto será exibido.



Pressione 

para ignorar o desenho. O ficheiro de desenho selecionado será eliminado da programação.

Pressione 

para cancelar a operação de salto.

4) Enquanto o Modo ABC estiver ativo, as seguintes funções não podem ser utilizadas:
- Exportação de desenho (ver "3. Saída")
- Cópia de segurança e restauração de desenhos (ver "4. Cópia de Segurança e Restauração")
- Eliminação de desenho (ver "5. Eliminação")
- Ponto de contorno (ver "8. Ponto de contorno")
- Conversão de redução de laço (ver "14. Redução de laço")
- Operações sobre quaisquer outros desenhos na memória que não o desenho atualmente selecionado quando o Modo ABC foi ativado.

  ※ Os desenhos na memória, exceto o desenho atualmente selecionado, estão desativados e não podem ser selecionados.
- Exibição de quaisquer ecrãs de importação de desenho não em rede e/ou funções de importação de desenho.
- Importação manual de ficheiros de desenho a partir do ecrã de entrada de desenho de rede

  ※ 

está desativado e não pode ser pressionado.

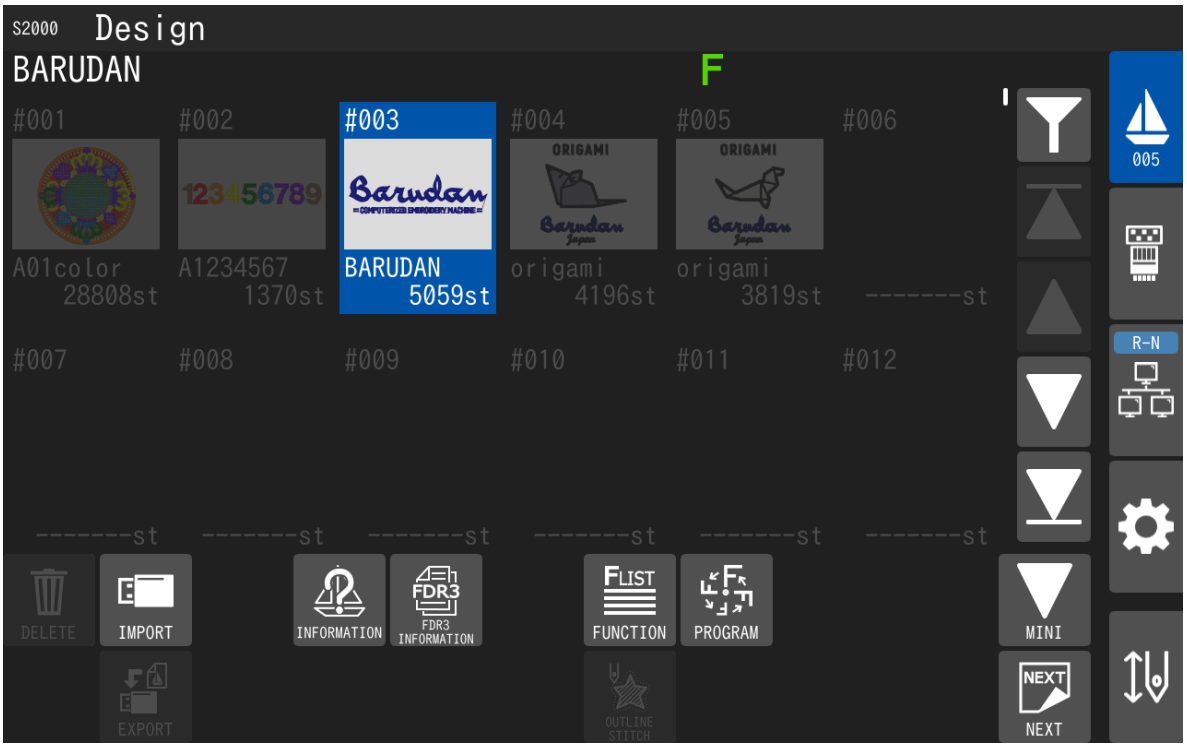
5) Enquanto o Modo ABC estiver ativo, as seguintes funções opcionais podem ser utilizadas:
- Definir Drive Automaticamente (ver「2-4-6. Definir Drive Automaticamente」)
- Cancelar Drive Automaticamente (ver「2-4-7. Cancelar Drive Automaticamente」)

2-4-5. Restrições de Operação para Desenhos

Este modo restringe as operações de desenho quando o modo de entrada de rede está definido como “2-4-2. Modo de Transferência Directa” ou “2-4-3. Modo de Transferência Livre”.
Para instruções sobre como configurar o modo de Restrições de Operação, consulte “Capítulo 9: Definições (Automat) – Rede.”

※ As restrições de operação para desenhos só podem ser definidas quando o modo de entrada é 「2-4-2. Modo de Transferência Directa」 ou 「2-4-3. Modo de Transferência Livre」..

※ Se a rede estiver desativada, o modo de Restrições de Operação é desativado de forma forçada.

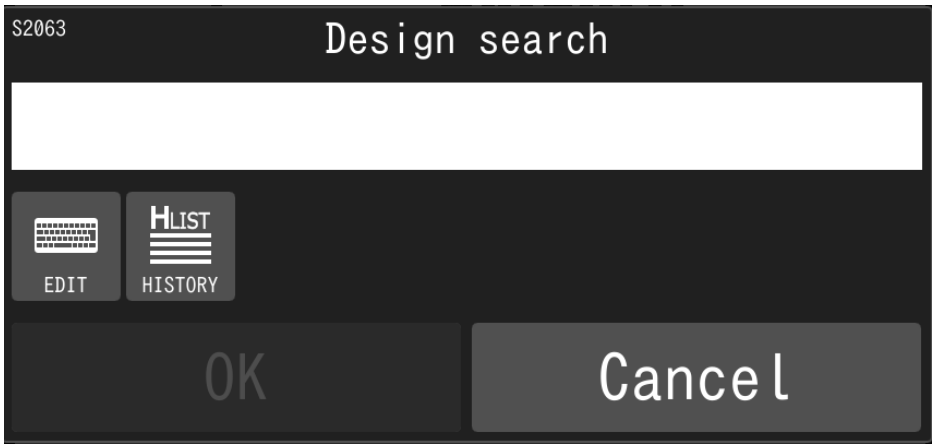


Ecrã do Submenu de Desenho com o Modo de Restrições de Operação Ativo

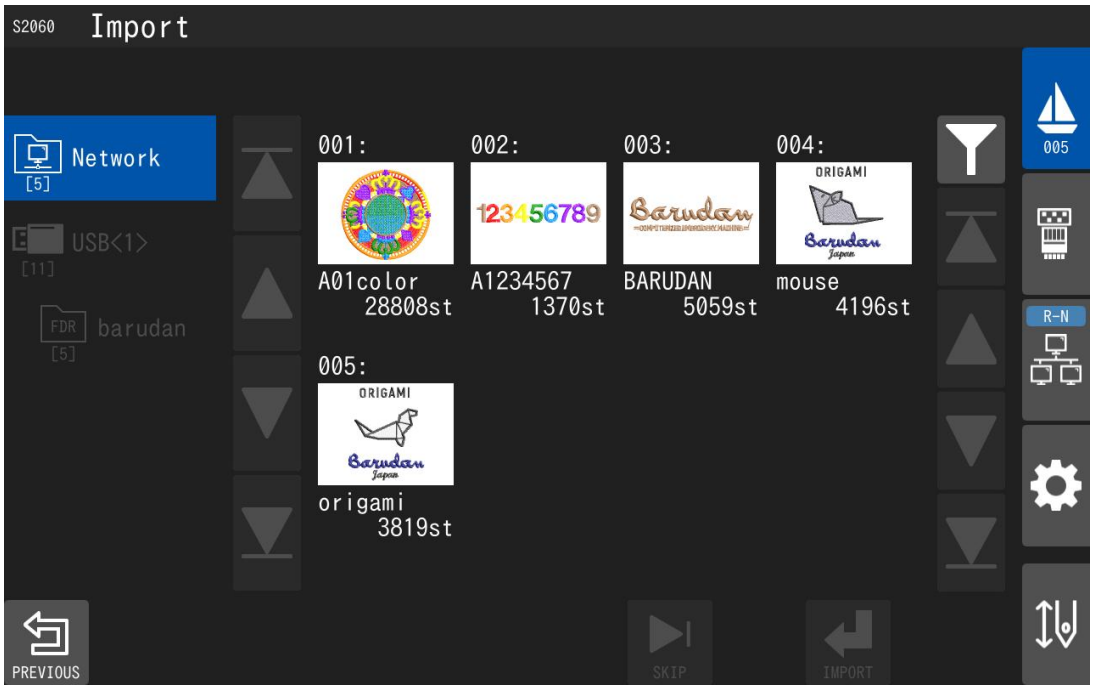
1) Quando o modo de Restrições de Operação está ativo, após a conclusão do bordado atual e o Automat ser retirado do modo de funcionamento, é exibido automaticamente um ecrã para transferir o próximo desenho. O próximo desenho transferido substituirá o anterior.
O ecrã exibido depende do modo de entrada de rede.

※ Através da sequência de colocar um desenho dentro e fora do modo de funcionamento, o desenho atual é considerado concluído. Assim, mesmo que o bordado ainda esteja em andamento e seja retirado do modo de funcionamento antes de terminar, o ecrã para transferir o próximo desenho será exibido automaticamente. Se outro desenho for transferido, substituirá o desenho anterior.

Quando o modo de entrada é 「2-4-2. Modo de Transferência Directa」 Após a conclusão do bordado atual e o Automat ser retirado do modo de funcionamento, é exibido o seguinte ecrã de Importação de Desenho.



Quando o modo de entrada é 「2-4-3. Modo de Transferência Livre」 Após a conclusão do bordado atual e o Automat ser retirado do modo de funcionamento, é exibido o seguinte ecrã de Importação de Desenho.
Os ficheiros de desenho exibidos são obtidos a partir da pasta de referência selecionada no B-NET.



2) Estes ecrãs são exibidos automaticamente após sair do modo de funcionamento quando todas as seguintes condições forem atendidas:
   - Após sair do modo de funcionamento, o ecrã exibido está no ecrã básico (ver “Capítulo 3: Antes do Uso”).
   - Nenhum ecrã de diálogo está a ser exibido.
   - O desenho atual não está protegido contra escrita (ver ”13. Proteção de escrita”)
   - O ecrã de importação de desenho não foi aberto após sair do modo de funcionamento.

3) Enquanto o modo de Restrições de Operação estiver ativo, as seguintes funções não podem ser utilizadas:
   - Exportação de desenho (ver ”3. Saída”)
   - Cópia de segurança e restauração de desenhos (ver ”4. Cópia de Segurança e Restauração”
   - Eliminação de desenho (ver ”5. Eliminação”)
   - Ponto de contorno (ver ”8. Ponto de contorno”)
   - Conversão de redução de laço (ver ”14. Redução de laço”)
   - Operações em desenhos na memória diferentes do desenho atualmente selecionado quando a função de Restrição de Operação foi ativada.
     ※ Desenhos na memória diferentes do desenho atualmente selecionado estão desativados e não podem ser selecionados.
   - Exibição de ecrãs de importação de desenho fora da rede ou funções de importação de desenho.
   - Importação em lote de múltiplos desenhos.
   - Importação de desenho enquanto está no modo de funcionamento.

4) Enquanto o modo de Restrições de Operação estiver ativo, as seguintes funções podem ser utilizadas:
   - Definir Drive Automaticamente (ver “2-4-6. Definir Drive Automaticamente”)
   - Cancelar Drive Automaticamente (ver “2-4-7. Cancelar Drive Automaticamente”)

2-4-6. Definir Drive Automaticamente

Quando “2-4-4. Modo ABC” ou “2-4-5. Restrições de Operação para desenho” está ativado, esta função define automaticamente o desenho no modo de funcionamento após o desenho ser transferido da rede.

Para instruções sobre como configurar a função Cancelar Drive Automaticamente, consulte “Capítulo 9: Definições (Automat) - Rede.”

※ Se a rede estiver desativada, a função Definir Drive Automaticamente é desativada de forma forçada.

※ Se “2-4-4. Modo ABC” ou “2-4-5. Restrições de Operação para desenho” estiver desativado, a função Definir Drive Automaticamente também será desativada de forma forçada.

2-4-7. Cancelar Drive Automaticamente

2-4-8. Quando ““2-4-4. Modo ABC” ou “2-4-5. Restrições de Operação para desenho” está ativado, esta função cancela automaticamente o modo de funcionamento depois de o desenho estar completamente costurado.

Para instruções sobre como configurar a função Cancelar Drive Automaticamente, consulte “Capítulo 9: Definições (Automat) - Rede.”

※ Se a rede estiver desativada, a função Cancelar Drive Automaticamente é desativada de forma forçada.

※ Se “2-4-4. Modo ABC” ou “2-4-5. Restrições de Operação para desenho” estiver desativado, a função Cancelar Drive Automaticamente também será desativada de forma forçada.

3. Saída

Exporta desenhos do Automat para a memória USB.

※ Desenhos que passaram por conversão de redução de laço não podem ser exportados.

※ Quando estiver no modo ABC ou no modo de Restrições de Operação, a exportação não é possível.
Consulte "2-4-4. Modo ABC" para o modo ABC.
Consulte "2-4-5. Restrições de Operação para Desenhos" para detalhes das restrições de operação.

1) Siga o procedimento em "1-1. Exibir o Submenu" para exibir o submenu de desenho.

2) Pressione 

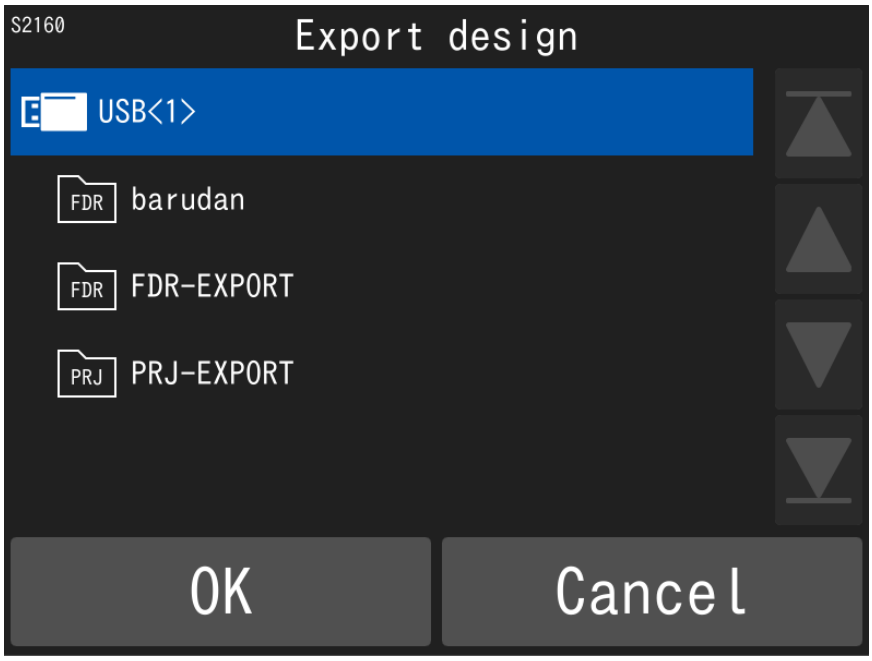
enquanto um desenho estiver selecionado na memória para exibir o diálogo Exportar desenho.

※ Se não houver 

no ecrã, pressione 

ou 

para alterar os botões exibidos.



Selecione uma pasta para a qual deseja exportar o desenho.
As pastas exibidas estão na raiz da USB e os ficheiros de desenho são FDR, PRJ ou TFD.

※ Não pode exportar para uma pasta TFD.

3) Pressione OK enquanto uma pasta estiver selecionada para exportar o desenho.

Pressione Cancel para cancelar a exportação.

4) O diálogo de processamento é exibido durante a exportação.



4. Cópia de Segurança e Restauração

Realize uma cópia de segurança de todos os desenhos no Automat e restaure os desenhos copiados.

※ Tanto as funções de backup como de restauração não podem ser realizadas quando estiver no modo ABC ou no modo de Restrições de Operação.
Consulte “2-4-4. Modo ABC” sobre o modo ABC.
Consulte “2-4-5. Restrições de Operação para Desenhos” para detalhes das restrições de operação.

4-1. Cópia de segurança

1) Siga o procedimento em “1-1. Exibir o Submenu” para exibir o submenu de Desenhos.

2) Pressione 

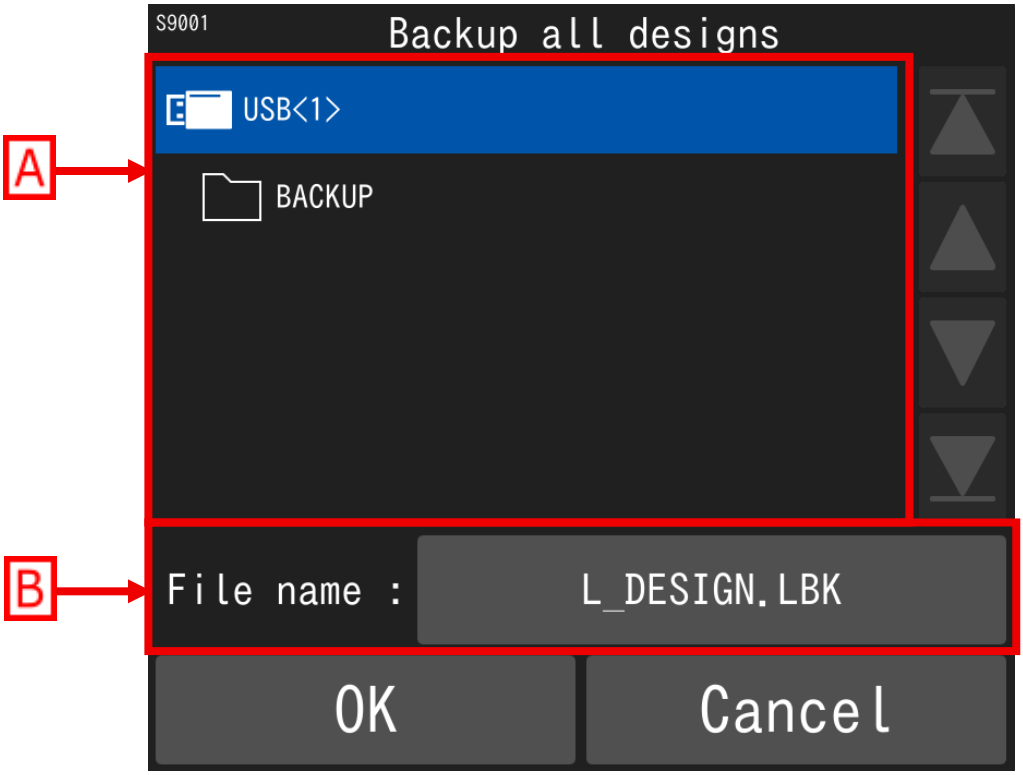
para exibir o diálogo de cópia de segurança de todos os desenhos.

※ Se 

não for exibido, pressione 

ou 

para alterar os botões exibidos.



3) Na área A, são exibidas as pastas que podem ser usadas para realizar a cópia de segurança.



é a raiz da memória USB.



é uma pasta na memória USB.

※ Pastas de desenho (FDR･PRJ･TFD) não são exibidas.

4) Na área B, é mostrado o nome do ficheiro de backup e pode ser alterado.

Quando pressionar 

, um teclado é exibido para alterar o nome.

O nome de ficheiro predefinido é “L_DESIGN.LBK”.

※ A extensão do ficheiro não pode ser alterada

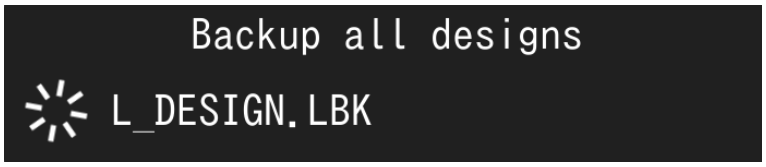
5) Pressione 

enquanto uma pasta de backup estiver selecionada para iniciar a cópia de segurança.

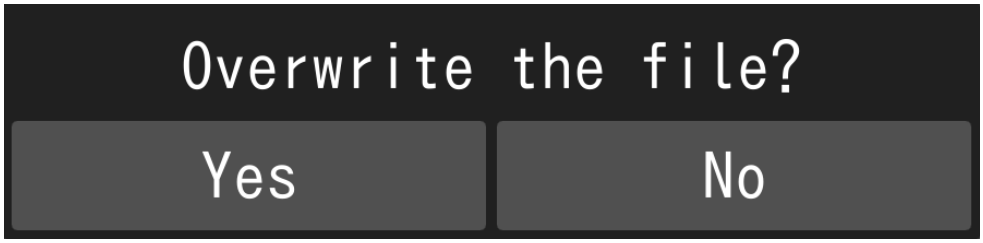
Pressione 

para cancelar a cópia de segurança.

6) Um diálogo de processamento é exibido enquanto a cópia de segurança está em andamento.



※ Se já existir um ficheiro de backup com o mesmo nome na pasta selecionada, será exibido um diálogo perguntando se deseja sobrescrever o ficheiro de backup.



Pressione 

para sobrescrever o ficheiro.

Pressione 

para cancelar a cópia de segurança.

4-2. Restauração

*Realizar uma restauração apagará todos os desenhos atuais armazenados no Automat.

*Realizar uma restauração também apagará desenhos que estão protegidos contra escrita.

Consulte “13. Proteção de escrita” para detalhes da proteção contra escrita.

1) Siga o procedimento em “1-1. Exibir o Submenu” para exibir o submenu de Desenhos.

2) Pressione 

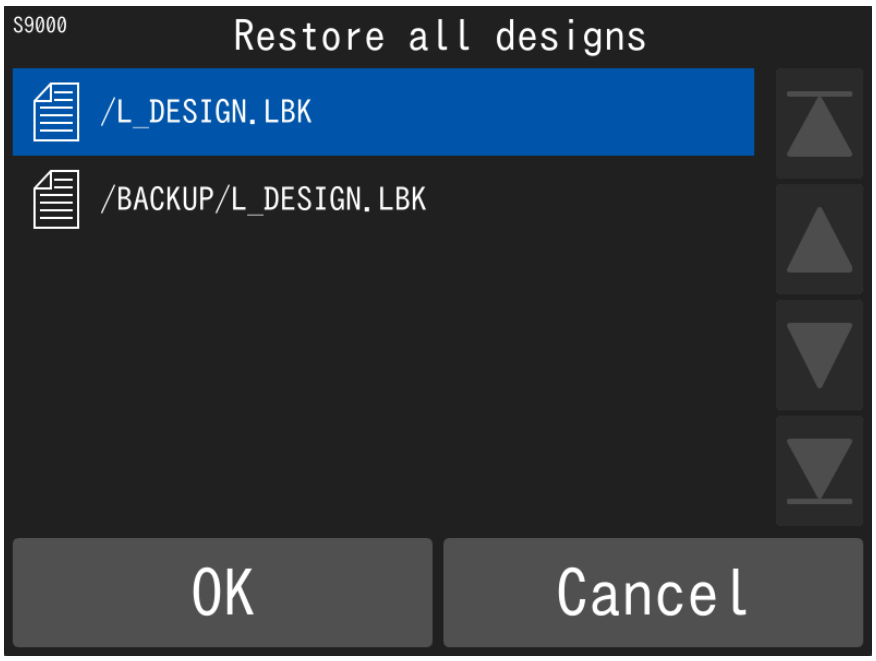
para exibir o diálogo Restaurar todos os desenhos.

※ Se 

não for exibido, pressione 

ou 

para alterar os botões exibidos.



Exibe uma lista de ficheiros de backup armazenados na unidade USB.

3) Pressione 

enquanto um ficheiro de backup estiver selecionado para restaurar os ficheiros.

Pressione 

para cancelar a restauração.

4) Antes de iniciar a operação de restauração, aparecerá um diálogo de confirmação para eliminar todos os desenhos atuais no Automat.

※ Se não houver desenhos no Automat, este diálogo não será exibido.



Pressione OK para começar a eliminar os desenhos e restaurar o backup.

Pressione Cancel para cancelar a restauração.

5) Um diálogo de processamento é exibido enquanto a restauração está em andamento.



5. Eliminação

Eliminação de desenhos.

Pode eliminar vários desenhos ao mesmo tempo, não apenas um.

※ Os desenhos com proteção de escrita não podem ser eliminados.
Consulte “13. Proteção de escrita” para detalhes de proteção de escrita.

※ Não pode eliminar desenhos quando estiver no modo ABC ou no modo de Restrições de Operação.
Consulte “2-4-4. Modo ABC” para o modo ABC.
Consulte “2-4-5. Restrições de Operação” para as restrições de operação.

1) Siga o procedimento em “1-1. Exibir o Submenu” para exibir o submenu de Desenhos.

2) Pressione 

enquanto um desenho estiver selecionado para exibir o diálogo Eliminar desenho.



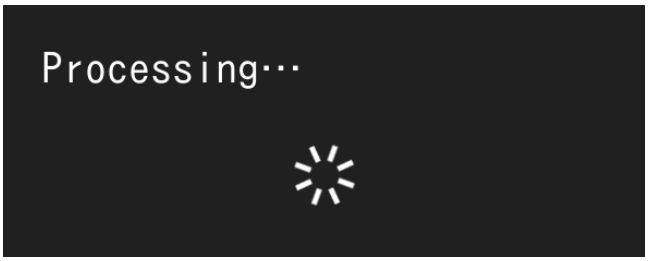
3) Pressione 

para eliminar o desenho.

Pressione 

para cancelar a eliminação.

4) Um diálogo de processamento é exibido durante a eliminação.



※ Pode eliminar vários desenhos de uma só vez.
Pressione e mantenha o desenho para selecioná-lo.
Pressione e mantenha por mais tempo para selecionar todos os desenhos.
Pressione e mantenha um desenho enquanto tudo estiver selecionado para desselecionar todos.

Pressione 

enquanto vários desenhos estiverem selecionados e todos os desenhos selecionados serão eliminados.
Mesmo que alguns dos desenhos selecionados tenham Proteção de Escrita ativada, ainda pode pressionar o botão.
No entanto, os desenhos com proteção de escrita permanecem e não são eliminados.

6. Alterações de Função

Mostra as funções de cor para um desenho selecionado e permite alterações.

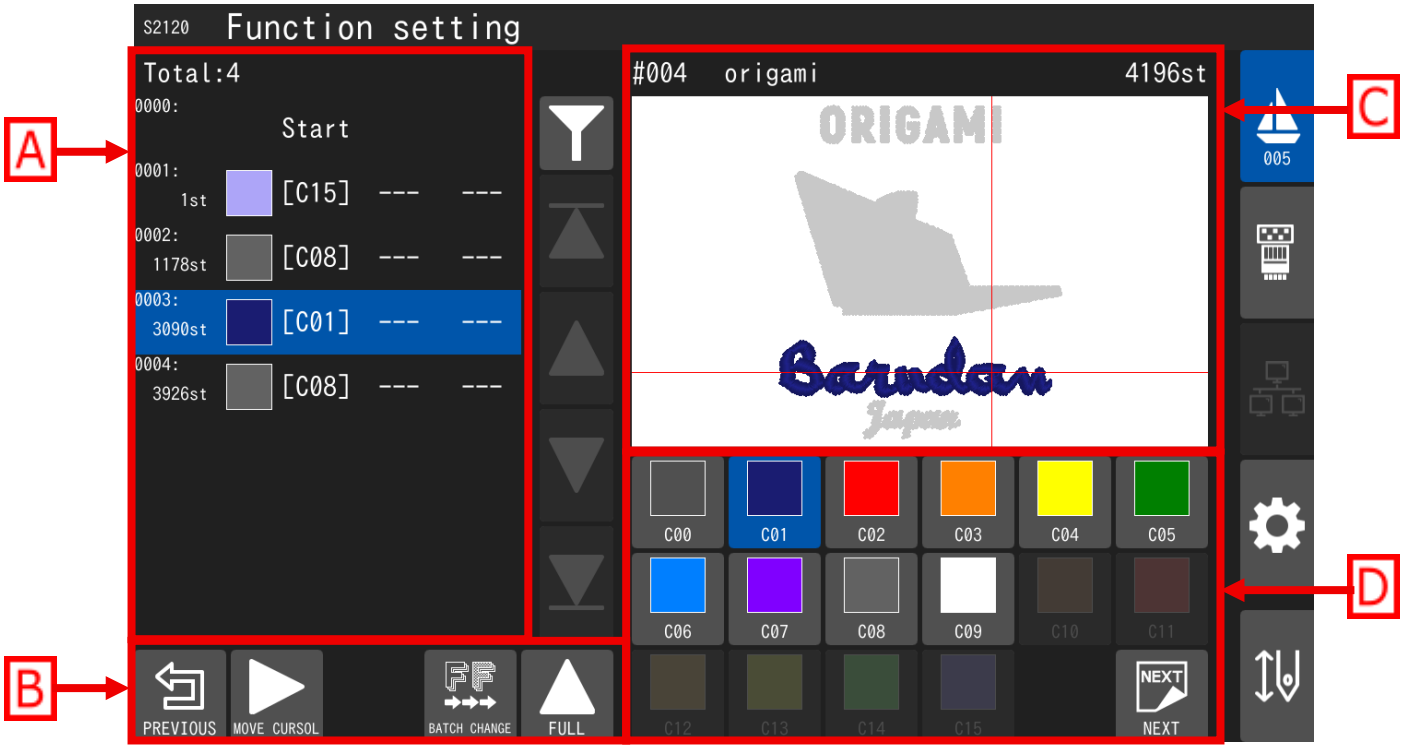
※ Quando vários desenhos estão selecionados, as funções não podem ser alteradas.

6-1. Informações Básicas e Operações no Ecrã de Funções

1) Siga o procedimento em "1. Exibir o Submenu" para exibir o submenu de Desenhos.

2) Pressione o botão 

no submenu para exibir o ecrã de definição de Função.

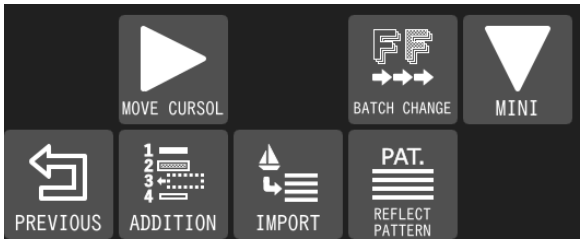


3) A área [A] exibe a lista de funções.

4) A área B é o menu de funções.



Ao pressionar este botão, será exibida a segunda linha de ícones do menu.



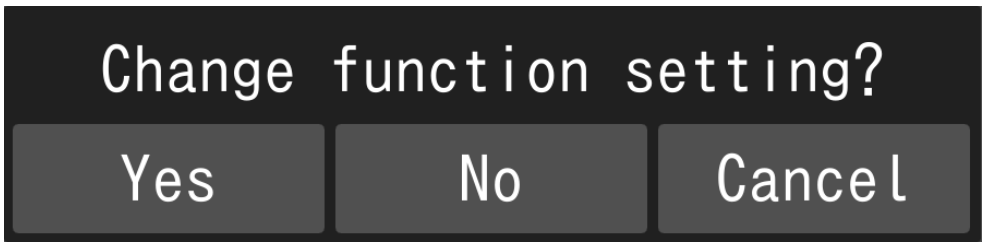


Ao pressionar este botão, a segunda linha de ícones do menu será ocultada.

5) 

Se não houver alterações, pressione este botão para voltar a “1. Submenu de Desenho”

Se houver quaisquer alterações nas definições, será apresentada uma caixa de diálogo de confirmação.

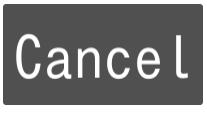




Pressione este botão para confirmar as funções e retornar a “1-1. Exibir o Submenu”.

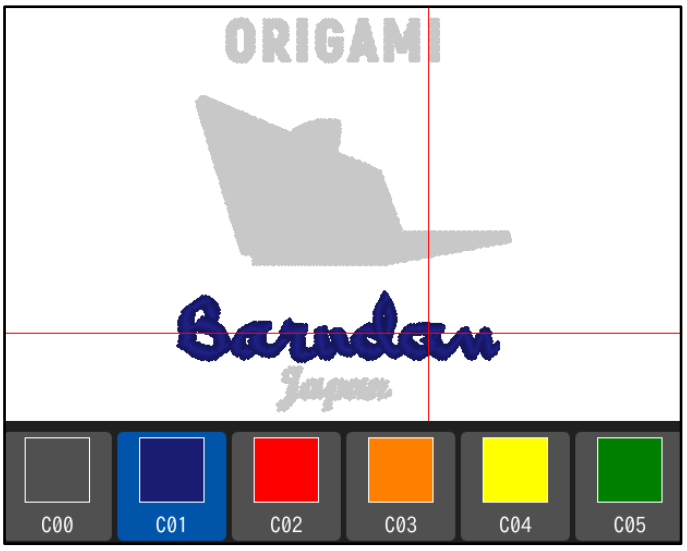


Pressione este botão para não efetuar alterações e retornar a “1-1. Exibir o Submenu”.

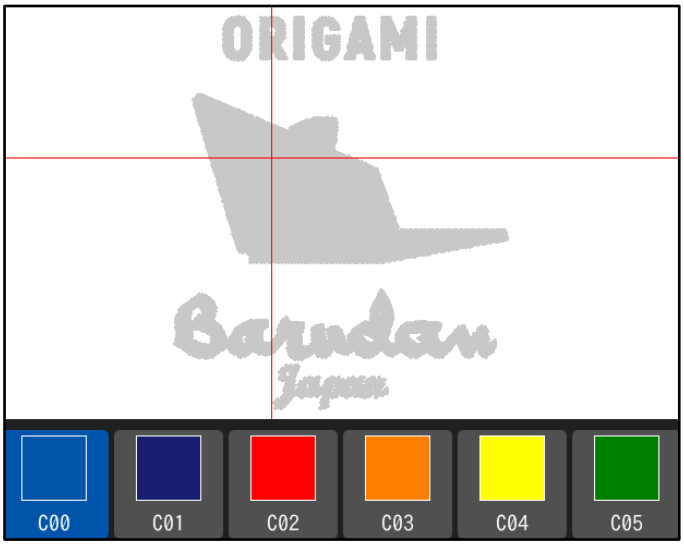


Ao pressionar este botão, o diálogo será fechado.

6) A área C exibe o desenho completo, com a área da função selecionada apresentada em cor.
A mira indica a posição do ponto inicial do código de função selecionado.



※ Se a função selecionada não tiver cor, apenas as miras para a posição da função serão exibidas.



※ A partir do ponto 0, excluindo "C00", a imagem para o número correspondente de pontos até à primeira função de mudança de cor é exibida na cor de linha de "C00".

※ Se não houver função de mudança de cor exceto "C00" desde o ponto 0 até ao final do desenho, a imagem inteira será exibida na cor de linha "C01".

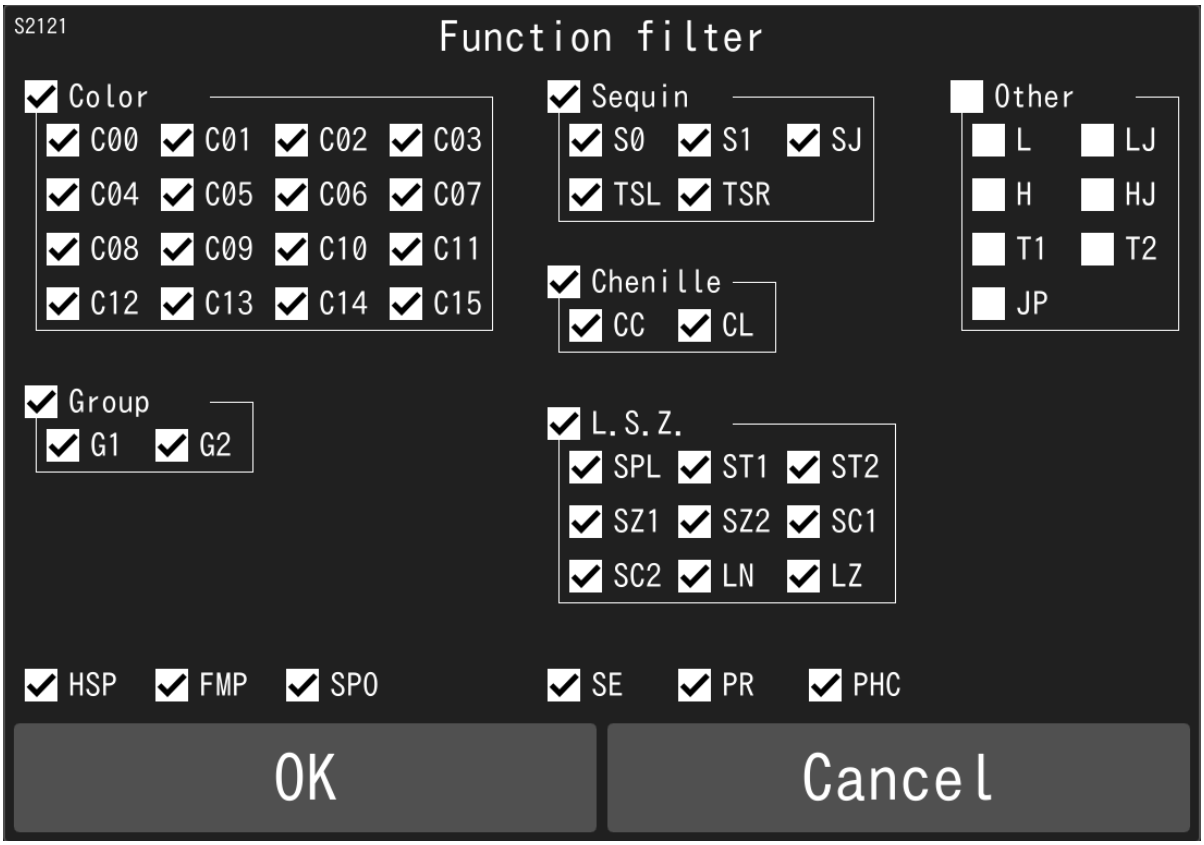
7) A área D é o teclado de funções para entrada.
Quando selecionar uma função, o item selecionado na lista A mover-se-á automaticamente uma posição para baixo.

※ O número de funções de mudança de cor selecionáveis varia dependendo do número de agulhas na máquina de bordar.

※ Para detalhes das funções a serem exibidas, consulte o Capítulo 12.

8) Este ícone  é a função de filtro.

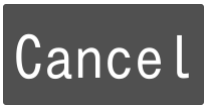
Pode alternar a exibição para ocultar ou mostrar funções na lista A.
Os ícones exibidos em D também serão ativados/desativados.



Ligue/desligue as funções clicando no botão de verificação ☑.
Pode selecionar várias funções de uma só vez pressionando o botão de verificação ☑ para cada grupo.



pressionar o botão OK aplica as seleções e fecha o diálogo.



pressionar o botão Cancelar cancelará e fechará o diálogo.

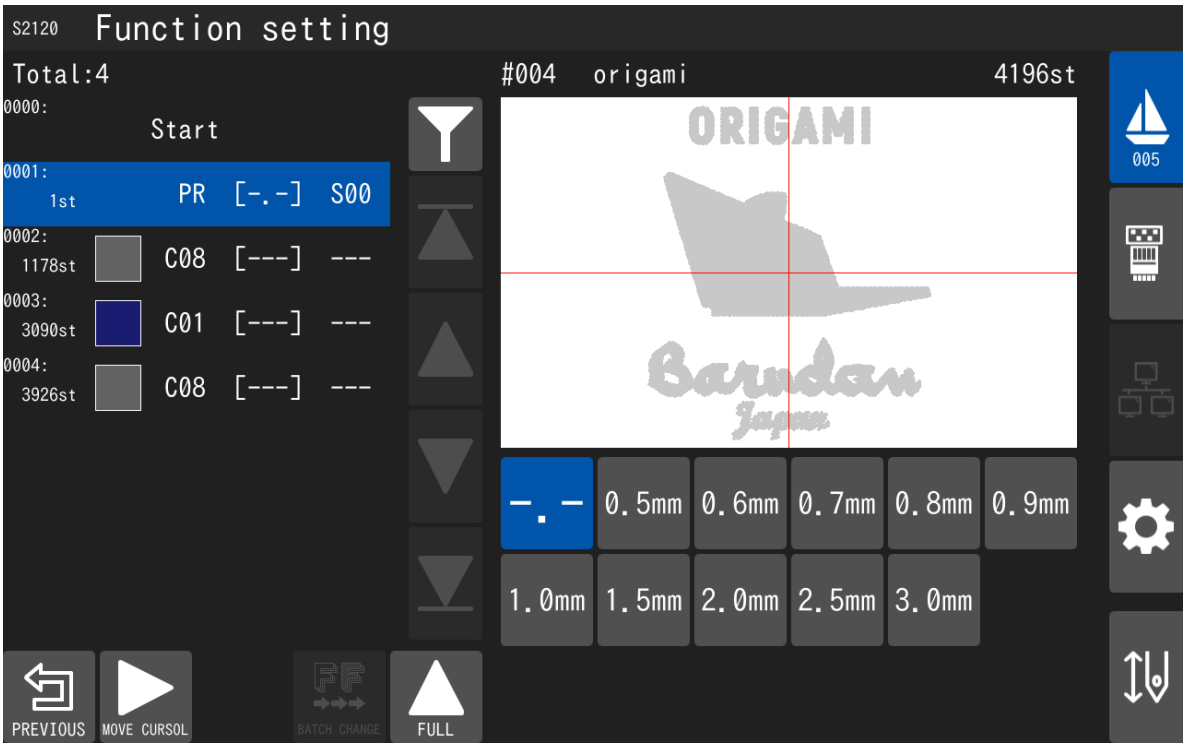
6-2. Alternância entre menus de Função e Subfunção

Pode alternar entre o menu de função e os dois menus de subfunção e as respetivas configurações.

※ Dependendo da função selecionada, pode não haver subfunções.

1) 

Ao pressionar "MOVE CURSOL", alterna entre "Função ⇒ Subfunção 1 ⇒ Subfunção 2" nessa ordem.



As funções atualmente selecionadas estão encerradas entre colchetes [ ].

Se houver subfunções, as funções serão exibidas na área D para seleção.

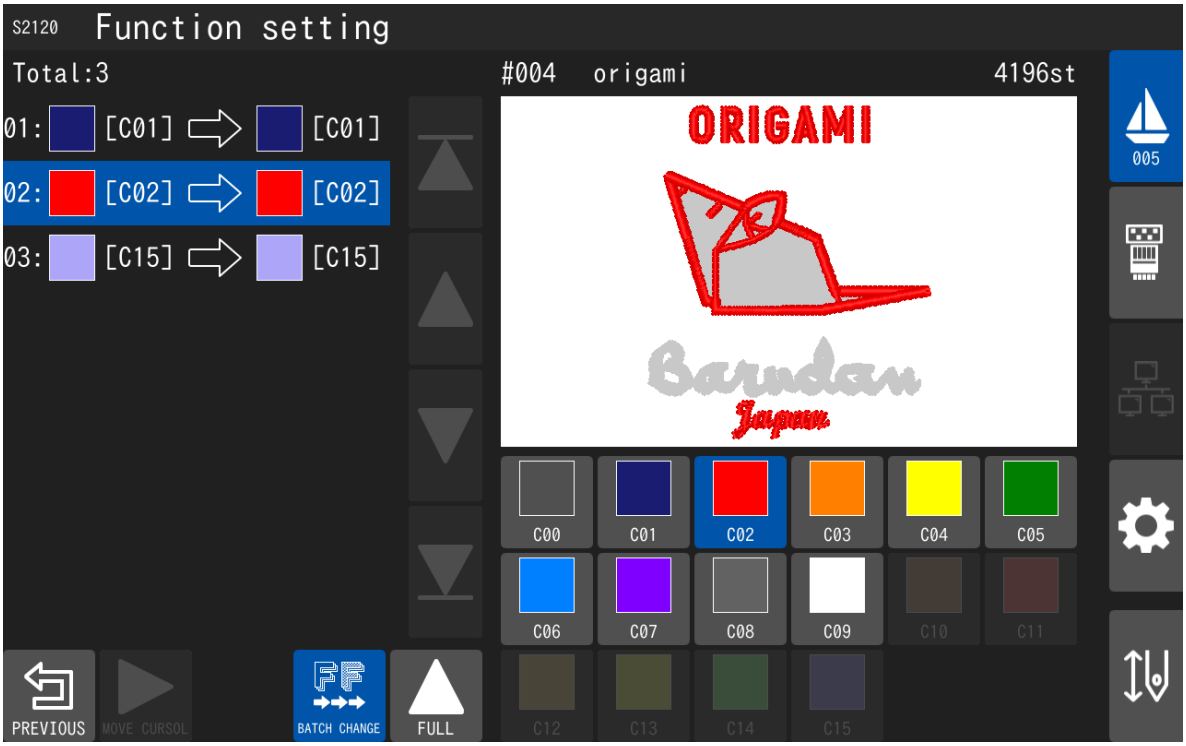
6-3. Alteração em Lote

Esta funcionalidade permite alterar todas as mesmas funções de cor para outra função de cor.

※ Após alterar as funções, não pode fazer mais alterações em lote até sair do ecrã.

1) 

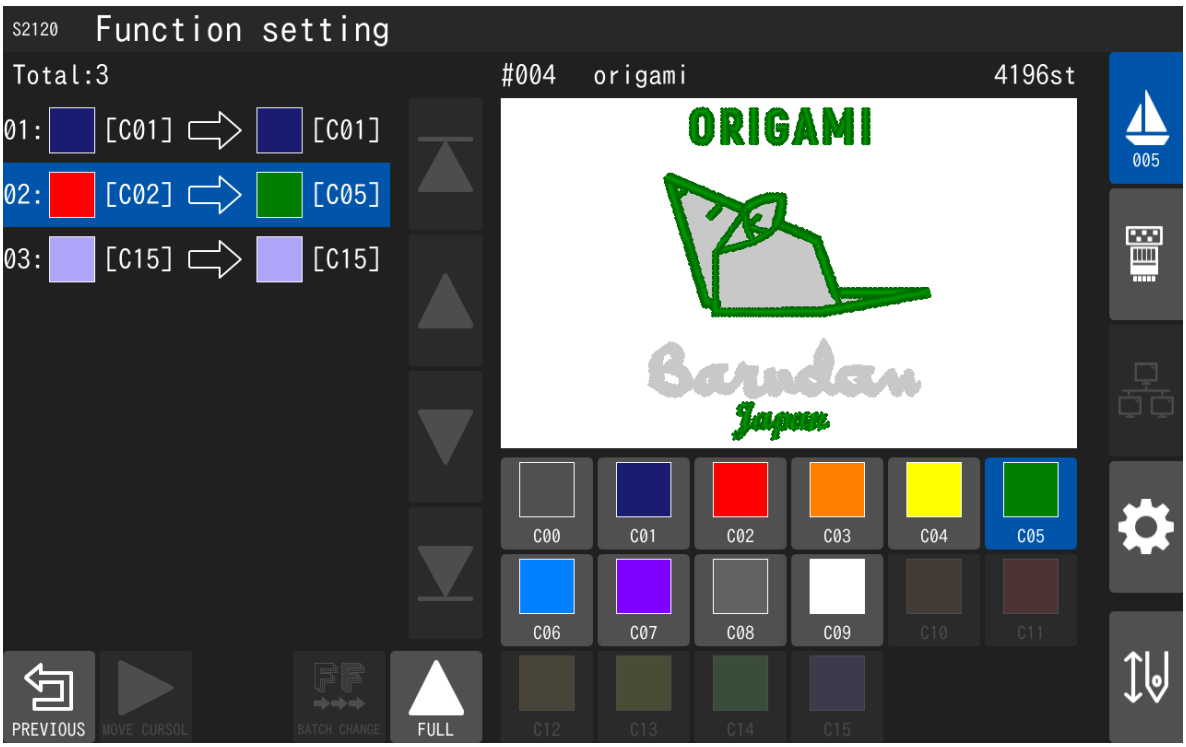
Pressione o botão ALTERAÇÃO EM LOTE para aceder ao ecrã de alteração em lote.



Ecrã de seleção da função "C02"

É apresentada uma lista para cada função de cor, e todas as secções de cor no desenho de bordado são apresentadas para a função de cor selecionada.

2) Quando alterar a cor de uma função, a cor atualizada será exibida na imagem.



3) Após uma função ser alterada, o botão ALTERAÇÃO EM LOTE 

é desativado.

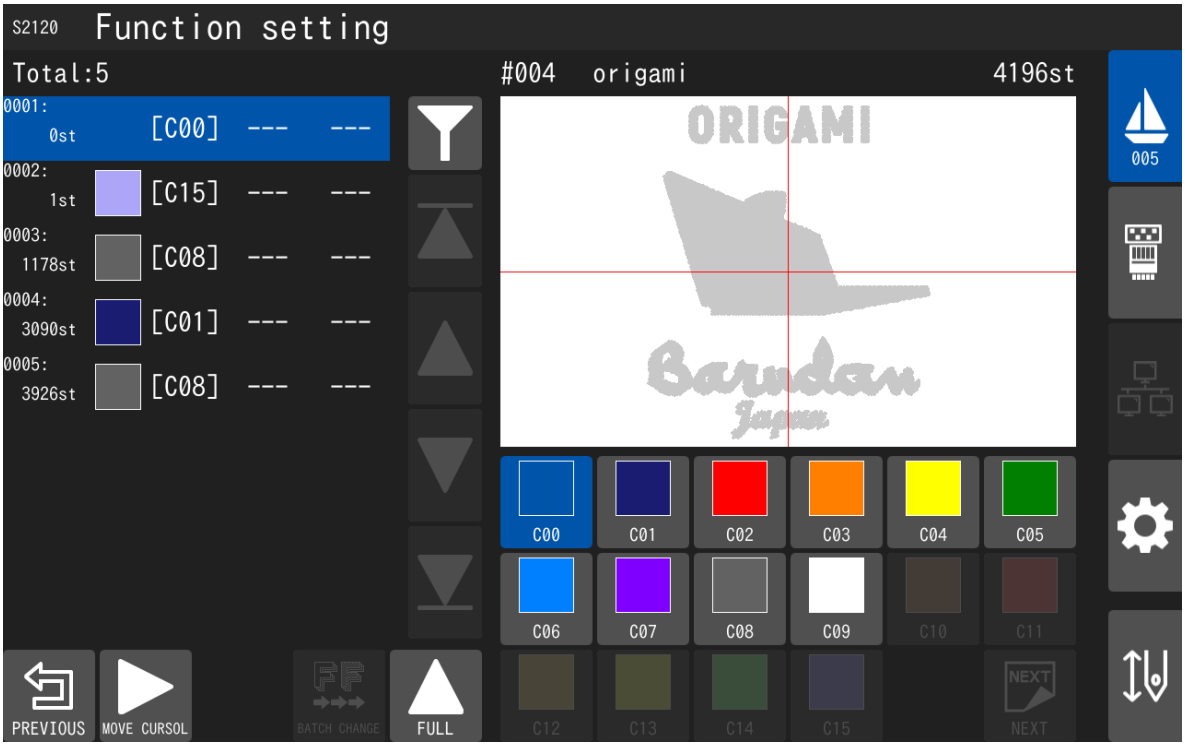


Pressione o botão PREVIOUS para sair do ecrã de funções.

6-4. Adicionar uma Função de Ponto 0

Adicionar uma função de mudança de cor ao início de um desenho.

1) Selecione e mantenha pressionado "0000: Início" item na lista de funções. O número do item mudará para "0001". Pode mudar esta função de mudança de cor para (C00 a C15).



2) Uma vez adicionada, a função de mudança de cor pode ser alterada utilizando os botões de cor.

※ O item número "0001" no 0º só pode ser usado para funções de mudança de cor.

※ Se houver uma função de mudança de cor no último ponto do desenho, esta função de cor será copiada para o item número "0001".

6-5. Adicionar uma Função ao Ponto Seguinte

Adiciona uma nova função após a função selecionada.

※ Esta função não pode ser utilizada quando a função C00 está desligada no filtro.

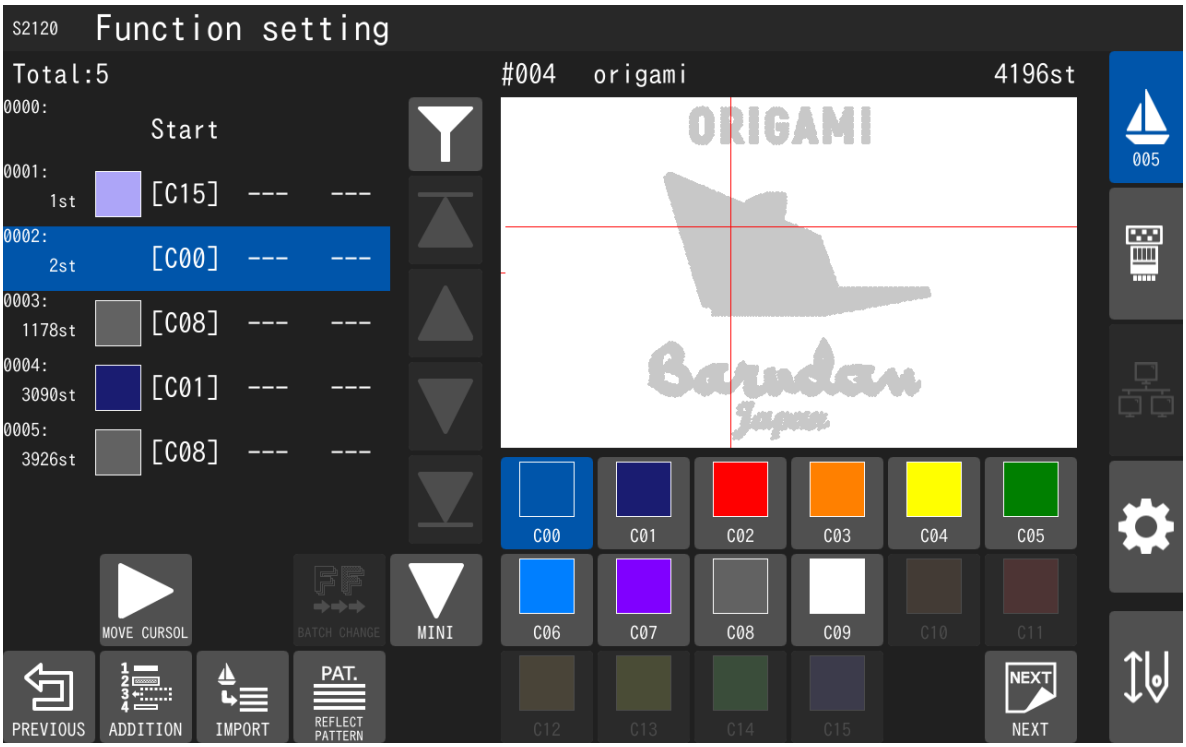
※ Esta função não pode ser usada enquanto estiver no modo de funcionamento.

※ 

Se o número do próximo ponto do item selecionado não for uma "função JP (salto)" ou "agulha baixa", não pode adicionar uma função.

1) 

Pressione o botão de Adição para adicionar uma nova função logo após a função selecionada na lista de funções.



※ 

Ao pressionar o botão Adição, escreverá uma função C00 no número do próximo ponto do desenho, após o item atualmente selecionado.

6-6. Importar Funções

Especifique outro desenho e copie as definições de funções de cor para o desenho atualmente selecionado.

1) 

Ao pressionar o botão importar, aparecerá uma caixa de diálogo de Importação onde poderá selecionar um desenho para copiar as suas funções de cor para o desenho selecionado.



2) Selecione um desenho e clique em 

para copiar as suas funções para o desenho selecionado.

Clicar em Cancelar 

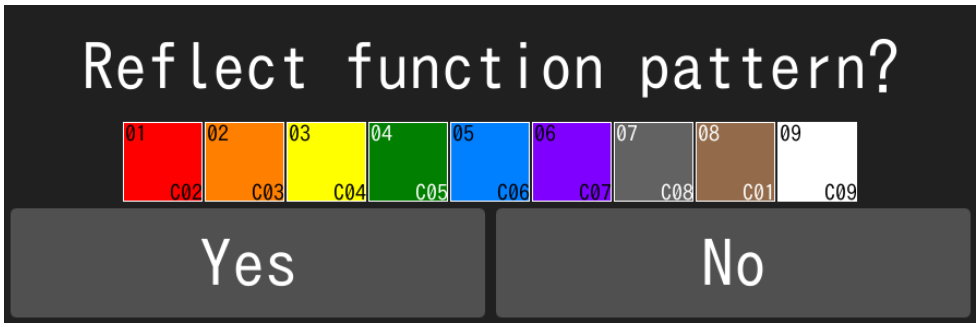
fechará o diálogo sem copiar as funções.

6-7. Aplicar Padrão de Funções aos Desenhos

Esta funcionalidade define funções no desenho usando um padrão pré-atribuído.
Para informações sobre como definir um padrão de funções para desenhos, consulte a seção relacionada a desenhos no Capítulo 9, "Definições (Automático)".

1) 

Ao pressionar o botão REFLECT PATTERN, aparecerá um diálogo de confirmação.





Clique em YES para atribuir o padrão de funções ao desenho.



Clique em No para sair sem alterações.

7. Alterar Configurações do Programa

Altere as condições de funcionamento (configurações do Programa) para o desenho selecionado.

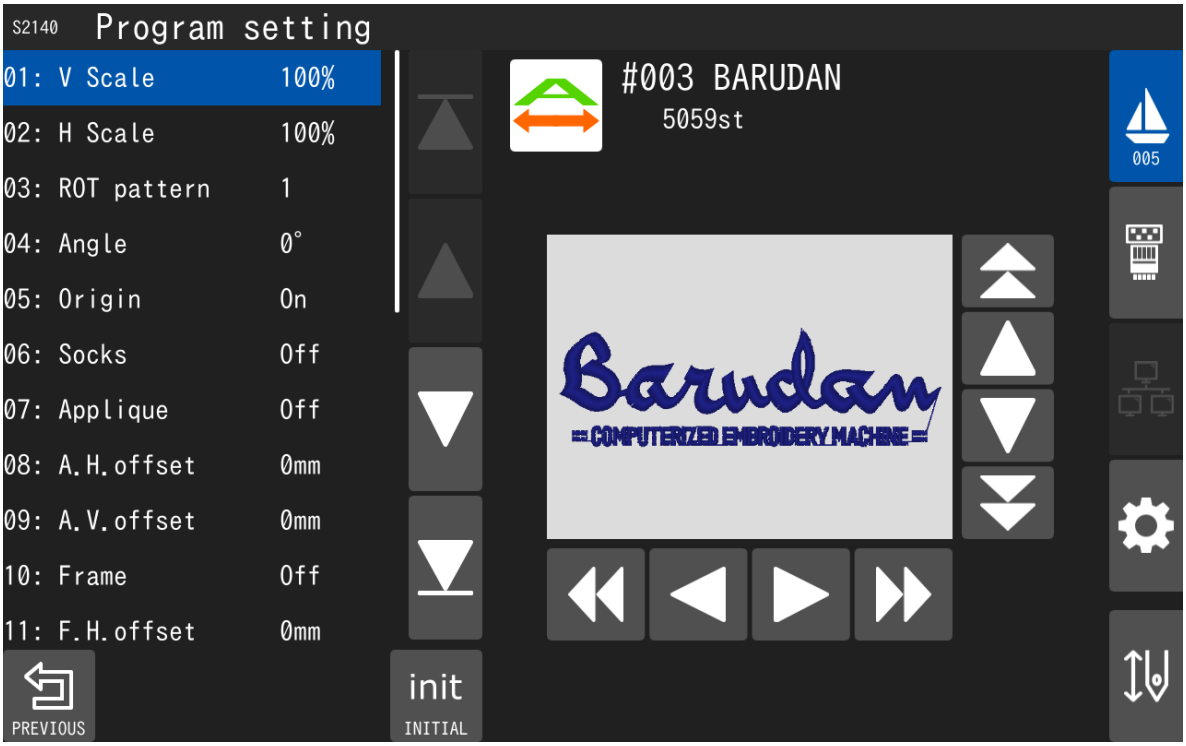
※ Quando a máquina está no modo de funcionamento, as definições de programa para o desenho em funcionamento não podem ser alteradas. Pode apenas verificar estes valores de definição.

※ Quando vários desenhos são selecionados, as definições de programa não podem ser alteradas.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Desenho" para exibir o submenu de desenho.

2) Pressione 

no submenu para exibir o ecrã de definição do Programa.



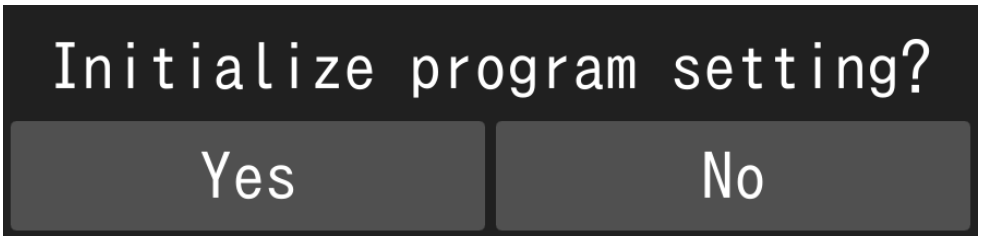
3) Selecione o item que deseja alterar na lista à esquerda.

※ Os valores de configuração que foram alterados em relação aos valores predefinidos são exibidos em texto preto sobre fundo branco.

4) À direita, selecione a configuração para a qual deseja alterar.
Para detalhes sobre cada item de configuração, consulte "7-1. Lista de Definições do Programa" e "7-2. Detalhes das Configurações do Programa".".

5) Ao pressionar o botão 

, aparecerá uma caixa de diálogo para inicializar as configurações alteradas.





Pressione para inicializar as definições do programa e fechar a caixa de diálogo.

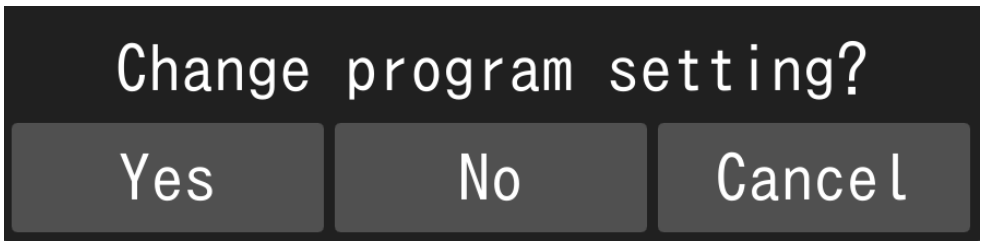
Ao pressionar 

, a caixa de diálogo será fechada sem inicializar.

6) 

Se pressionar PREVIOUS e não houver alterações, voltará ao "1. Submenu de Desenho".

Se houver quaisquer alterações nas definições, será apresentada uma caixa de diálogo de confirmação.

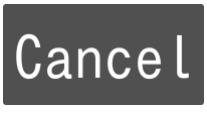




Pressione para confirmar as configurações do programa e regressar a "1. Submenu de Desenho".



Ao pressionar No voltará a "1. Submenu de Desenho" sem aplicar quaisquer alterações.



Pressione para fechar o diálogo.

7-1. Lista de Definições do Programa

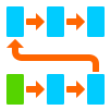
Para detalhes sobre as definições de cada item, consulte "7-2. Detalhes das Configurações do Programa".

Número	Item	Função
01 	Escala V	Pode definir a Escala V para ampliar ou reduzir o desenho de bordado. (※1) ＜Setting range＞ 50%～200% ＜Default value＞ 100%
02 	Escala H	Pode definir a Escala H para ampliar ou reduzir o desenho de bordado. ＜Setting range＞ 50%～200% ＜Default value＞ 100%
03 	Padrão ROT	Pode definir a rotação do desenho de bordado em incrementos de 90° , incluindo espelhamento esquerda-direita. (※1) ＜Setting range＞ 1～8 ＜Default value＞ 1
04 	Ângulo	Pode definir a direção no sentido anti-horário do desenho de bordado em incrementos de 1° . ＜Setting range＞ 0° ～89° ＜Default value＞ 0°
05 	Origem	Se os pontos de início e fim do desenho não coincidirem, pode definir se deve forçar a máquina a regressar à origem após a conclusão do bordado. (※2) ＜Setting range＞ Ligado Desligado ＜Default value＞ Ligado

Número	Item	Função
06 	Meias	Utilizado para costurar meias ou outras aplicações que costuram repetidamente o mesmo desenho em dois locais. ＜Setting range＞ Desligado 201 Meias1 2 Meias2 Camisa ＜Default value＞ Desligado 201
07 	Aplique	Pode definir se o bastidor se move pela altura do desenho quando o bordado é parado por uma função de paragem (código C00). ＜Setting range＞ Ligado Desligado ＜Default value＞ Desligado
08 	A.H.offset	Se configurar "07: Aplique", pode definir a quantidade de movimento H. ＜Setting range＞ −3000mm～3000mm ＜Default value＞ 0mm
09 	A.V.offset	Se configurar "07: Aplique", pode definir a quantidade de movimento V. ＜Setting range＞ −3000mm～3000mm ＜Default value＞ 0mm
10 	Moldura	Pode definir se a moldura sai automaticamente conforme a altura do desenho quando o bordado estiver concluído. ＜Setting range＞ Ligado Desligado ＜Default value＞ Desligado

Número	Item	Função
11 	F.H.offset	Se configurar "10: Frame" ou efetuar mudanças manuais de moldura, pode definir a quantidade de deslocamento H. ＜Setting range＞ -3000mm～3000mm ＜Default value＞ 0mm
12 	F.V.offset	Se configurar "10: Frame" ou efetuar mudanças manuais de moldura, pode definir a quantidade de deslocamento V. ＜Setting range＞ -3000mm～3000mm ＜Default value＞ 0mm
13 	Moldura de boné	Utilizado para costurar com molduras especiais, como molduras de boné. (※2) ＜ Setting range ＞ Desligado Boné1 Calças Boné2 Golfe Largo Boné3 ＜Default value＞ Desligado
14 	Tipo de moldura	Pode definir um tipo de moldura para limitar o intervalo de operação de bordado. ＜Setting range＞ Tipo0 Tipo1 Tipo2 Tipo3 ＜Default value＞ Tipo0
15 	Repetir	Pode definir o número de vezes para repetir o bordado do mesmo desenho. (※2) (※3) ＜Setting range＞ 1～201 ＜Default value＞ 1

Número	Item	Função
16 	Matriz	Utilizado para bordar um desenho várias vezes em padrão de matriz. (※2) ＜Setting range＞ Desligado Espaço Origem ＜Default value＞ Desligado
17 	Repetição V	Se configurar "16: Matriz" ligada, defina o número de desenhos bordados na direção V. ※ Quando multiplicado pelo número definido em "18: Repetição H", será automaticamente ajustado para 400 ou menos. ＜Setting range＞ 1～200 ＜Default value＞ 1
18 	Repetição H	Se configurar "16: Matriz" ligada, defina o número de desenhos bordados na direção H. ※ Quando multiplicado pelo número definido em "17: Repetição V", será automaticamente ajustado para 400 ou menos. ＜Setting range＞ 1～200 ＜Default value＞ 1
19 	Espaço V	Se configurar "16: Matriz" ligada, defina o espaçamento V entre os desenhos. ＜Setting range＞ -1000mm～1000mm ＜Default value＞ 0mm
20 	Espaço H	Se configurar "16: Matriz" ligada, defina o espaçamento H entre os desenhos. ＜Setting range＞ -1000mm～1000mm ＜Default value＞ 0mm

Número	Item	Função
21 	Dir. inicial	Se configurar "16: "Matriz" ligada, defina a direção inicial. ＜Setting range＞ 0～7 ＜Default value＞ 0
22 	Tipo de oscilação	Pode definir a direção da ênfase da oscilação. Consulte "23: Oscilação" ＜Setting range＞ V&H V H ＜Default value＞ V&H
23 	Oscilação	A configuração permite aumentar ou diminuir a largura do ponto de cetim em incrementos de 0,1 mm. ＜Setting range＞ −1,5mm～1,5mm ＜Default value＞ 0,0mm
24 	Divisão de salto	Pode definir a faixa de largura de ponto na qual a máquina usa a divisão de salto para bordar. ＜Setting range＞ 3,0mm～12,7mm ＜Default value＞ 12.7mm (Desligado)
25 	Modo S&J	Isto permite ativar ou desativar "23: Oscilação" e "24: Divisão de salto" individualmente. ＜Setting range＞ • Oscilação: Desligado, Ligado • Divisão de salto: Desligado, Ligado ＜Default value＞ • Oscilação: Desligado • Divisão de salto: Desligado

※1 Se configurar "13: Moldura de boné", o valor será automaticamente alterado dependendo da configuração.

※2 Se configurar "6: Meias", alterações manuais a estas definições são proibidas.

※3 Se configurar "16: Matriz", alterações manuais a estas definições são proibidas.

7-2. Detalhes das Configurações do Programa″.

Para detalhes sobre cada item de configuração, consulte “7-1. Lista de Definições do Programa”.

7-2-1. Definições “1: Escala V” e “2: Escala H”

※ O ecrã de configuração é o mesmo para ″1: Escala V″ e ″2: Escala H″.

※ Cada vez que pressiona o botão, a imagem do desenho é exibida refletindo a alteração de escala.

※ Quando é selecionado um desenho de redução de laço, a alteração destas definições fica desativada.
Para informações sobre redução de laço, consulte ″14. Redução de Laço″.

※ Dependendo da configuração de ″13: Moldura de boné″, a definição de ″1: Escala V″ será alterada automaticamente.


Pressionar aumenta a definição da Escala V em +1.


Pressionar diminui a definição da Escala V em −1.


Pressionar aumenta a definição da Escala V em +10.


Pressionar diminui a definição da Escala V em −10.


Pressionar aumenta a definição da Escala H em +1.


Pressionar diminui a definição da Escala H em −1.


Pressionar aumenta a definição da Escala H em +10.


Pressionar diminui a definição da Escala H em −10.

7-2-2. Definição “3: Desenho ROT”

※ Cada vez que pressiona o botão, a definição de rotação da imagem do desenho é atualizada no ecrã.

※ Quando um desenho com redução de laço é selecionado, a alteração desta definição fica desativada.
Para informações sobre redução de laço, consulte ″14. Redução de Laço″.

※ Dependendo da configuração de ″13: Moldura de boné″, a definição deste item será alterada automaticamente.



Configuração normal, sem rotação.



Roda o desenho 90 graus para a esquerda.



Roda o desenho 180 graus.



Roda o desenho 90 graus para a direita.



Esta definição espelha o desenho na posição normal.



Roda o desenho 90 graus 

para a esquerda.



Espelha o desenho 

a 180 graus.



Roda o desenho 90 graus 

para a direita.

7-2-3. Definição “4: Ângulo”

※ Cada vez que pressiona este botão, a definição de rotação da imagem do desenho é atualizada no ecrã.

※ Quando um desenho com redução de laço é selecionado, a alteração desta definição fica desativada.
Para informações sobre redução de laço, consulte “14. Redução de laço”

 Pressionar aumenta a definição em +1.

 Pressionar diminui a definição em −1.

 Pressionar aumenta a definição em +10.

 Pressionar diminui a definição em −10.

7-2-4. Definição “5: Origem”

※ Se ″6: Meias″ estiver definido para algo diferente de Desligado, este item será automaticamente definido como Desligado.



Se selecionar isto, o desenho não voltará automaticamente à posição de origem quando o bordado terminar.



Se selecionar isto, o desenho voltará automaticamente à posição de origem quando o bordado terminar.

7-2-5. Definição “6: Meias”

※ Cada vez que pressiona este botão, a imagem do desenho da definição de meias é atualizada no ecrã.

※ ☑ Quando é selecionada a marca de verificação 2, apenas um par de meias será bordado. Quando 201 é selecionado, o bordado continuará até ser interrompido com a barra de paragem ou o interruptor de paragem.

※ Quando um desenho com redução de laço é selecionado, a alteração desta definição fica desativada.
Para informações sobre redução de laço, consulte “14. Redução de laço”



Se selecionar isto, a costura de meias é desligada.

Além disso, redefine ″15: Repetir″ para a definição predefinida de 1.



Selecione para bordar o mesmo desenho duas vezes em duas posições diferentes. (※1)



Selecionar isto espelhará o mesmo desenho horizontalmente. (※1)



Selecionar isto espelhará o mesmo desenho em 180 graus. (※1)

※1 Quando selecionar estas definições, defina ″5: Origem″ para Desligado.

7-2-6. Definição “7: Aplique”

Off Se selecionar isto, o bordado de aplique é desligado.

On Selecionar para executar a função de aplique.

Quando o bordado é interrompido por uma função de paragem (código C00), a moldura move-se automaticamente para facilitar a colocação do aplique.

7-2-7. Definições “8: A.H. offset” e “9: A.V. offset”

※ Quando o ″7: Aplique″ está definido para Desligado, esta configuração fica inativa.

-10 Pressionar diminui a definição em −10.

-1 Pressionar diminui a definição em −1.

+1 Pressionar aumenta a definição em +1.

+10 Pressionar aumenta a definição em +10.



Pressionar para exibir o teclado de entrada numérica.

Default Pressionar para repor o valor predefinido.

7-2-8. Definição “10: Moldura”



Se selecionar isto, o movimento automático de troca de moldura é desligado.



Selecionar isto irá executar um movimento automático de troca de moldura após a conclusão do bordado.

7-2-9. Definições “11: F.H. offset” e “12: F.V. offset”

※ Estas definições estão inativas quando ″10: Moldura″ está definida para Desligado.



Pressionar diminui a definição em −10.



Pressionar diminui a definição em −1.



Pressionar aumenta a definição em +1.



Pressionar aumenta a definição em +10.



Pressionar para exibir o teclado de entrada numérica.



Pressionar para repor o valor predefinido.

7-2-10. Definição “13: Moldura de boné”

※ Quando ″6: Meias″ está definido, esta definição será desligada.

※ Quando um desenho com redução de laço é selecionado, a alteração desta definição fica desativada.
Para informações sobre redução de laço, consulte ″14. Redução de Laço″.



Se selecionar isto, as definições de moldura de boné são desligadas.



Selecionar isto irá ativar a moldura de boné e definir ″3: Padrão ROT″ para 3.



Selecionar isto irá ativar a moldura de barril longo e definir ″1: Escala V″ para 105%.



Selecionar isto irá ativar a moldura de boné e definir ″3: Padrão ROT″ para 3.



Selecionar isto irá ativar a moldura de saco de golfe.



Selecionar isto irá ativar a moldura larga.



Selecionar isto irá ativar a moldura de boné e definir ″1: Escala V″ para 105% e ″3: Padrão ROT″ para 3.

7-2-11. Definição “14: Tipo de moldura”

※ Para obter detalhes sobre a definição do sub-limite suave, consulte as informações relacionadas à moldura no ″Capítulo 8 Definições (Máquina)″.

※ Cada vez que pressionao botão, a imagem do desenho e o tamanho da definição do Sub-limite Suave são atualizados no ecrã.



Selecione para definir a moldura normal (Desligado).



Selecionar isto irá definir o Tipo 1 para a configuração do sub-limite suave.



Selecionar isto irá definir o Tipo 2 para a configuração do sub-limite suave.



Selecionar isto irá definir o Tipo 3 para a configuração do sub-limite suave.

7-2-12. Definição “15: Repetir”

※ Quando definido para o valor máximo de 201, o bordado continuará até ser interrompido pela barra de paragem ou pelo interruptor de paragem.

※ Se a definição para ″6: Meias″ for diferente de Desligado, não poderá alterar manualmente esta definição.

※ Se ″16: Matriz″ estiver definido para algo diferente de Desligado, esta definição fica desativada.



Pressionar diminui a definição em −10.



Pressionar diminui a definição em −1.



Pressionar aumenta a definição em +1.



Pressionar aumenta a definição em +10.



Pressionar define o valor para 201.



Pressionar para exibir o teclado de entrada numérica.



Pressionar para repor o valor predefinido.

7-2-13. Definição “16: Matriz”

※ Os valores definidos para cada caixa de diálogo são refletidos em ″17: Repetição V″, ″18: Repetição H″, ″19: Espaço V″, e ″20: Espaço H″.

※ Se ″6: Meias″ estiver definido para algo diferente de Desligado, este item será automaticamente definido como Desligado.

① 

Se selecionar isto, o bordado em matriz é desativado.



Selecionar para definir o espaçamento com base no espaço entre os desenhos.



Selecionar para definir o espaçamento com base na origem do desenho.

② 

Selecionar para exibir uma pré-visualização das alterações de configuração da matriz.



Selecionar um destes irá alterar as definições de critérios.

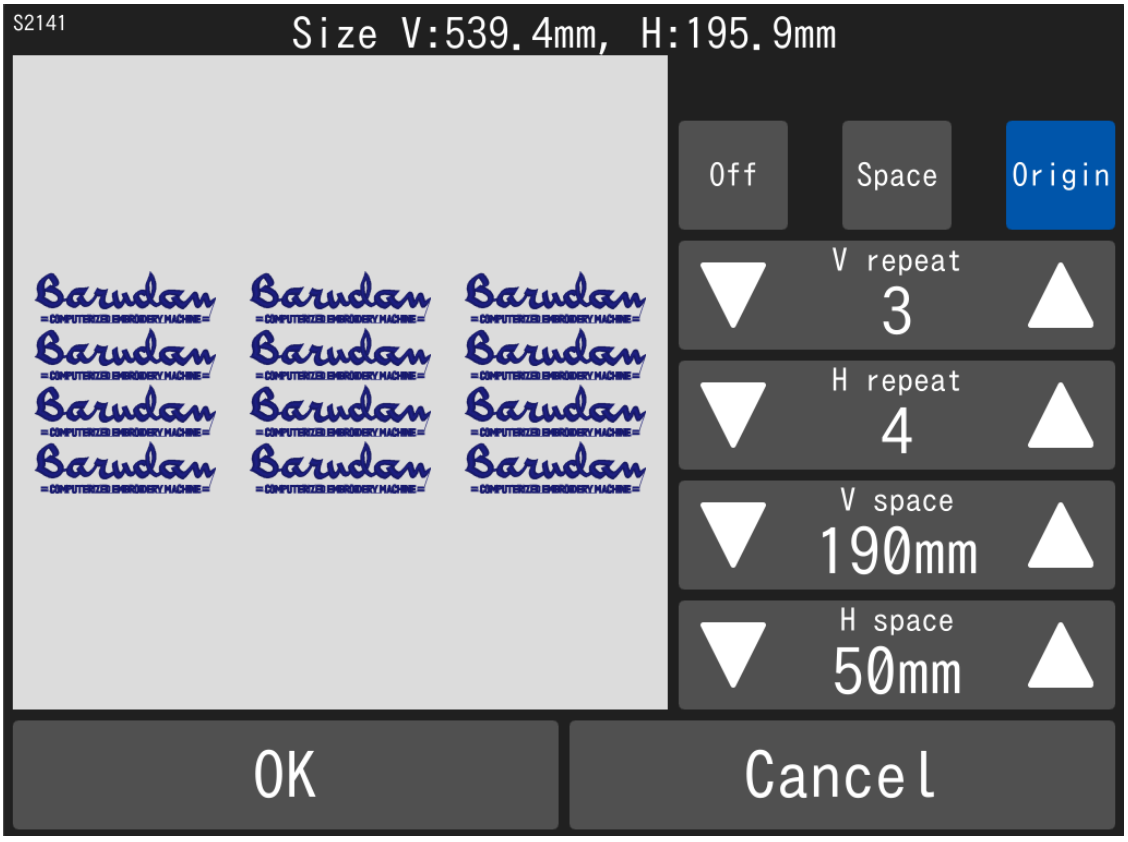
A Pré-visualização exibe uma imagem que reflete as definições 

e 

.

Quando definido como 

, o bordado em matriz é desligado; portanto, mesmo que altere quaisquer outras definições de matriz, a imagem não será refletida.



Ecrã de diálogo de pré-visualização da matriz de origem

Tamanho : Exibe o tamanho de toda a matriz.
Repetição V : Define o número de desenhos na direção V. (※1)
Repetição H : Define o número de desenhos na direção H. (※1)
Espaço V : Define o tamanho do espaçamento na direção V. (※1)
Espaço H : Define o tamanho do espaçamento na direção H. (※1)

※1 Quando a Repetição V e a Repetição H são combinadas, o número de desenhos será automaticamente ajustado para 400 ou menos.

※ Os botões no diálogo acima serão explicados no passo ⑤.

③ 

Ao selecionar, a caixa de diálogo Definições de Matriz 1 aparece.

※ Cada vez que pressionaum botão, a imagem dos desenhos refletindo as alterações de configuração da matriz é atualizada e exibida.



Tamanho : Exibe o tamanho de toda a matriz.
Área V : Define o tamanho da margem para o desenho na direção V.
Área H : Define o tamanho da margem do desenho na direção H.
Deslocamento V : Define o tamanho do espaçamento entre os desenhos na direção V.
Deslocamento H : Define o tamanho do espaçamento entre os desenhos na direção H.
Repetição V : Define o número de desenhos na direção V. (※1)
Repetição H : Define o número de desenhos na direção H. (※1)

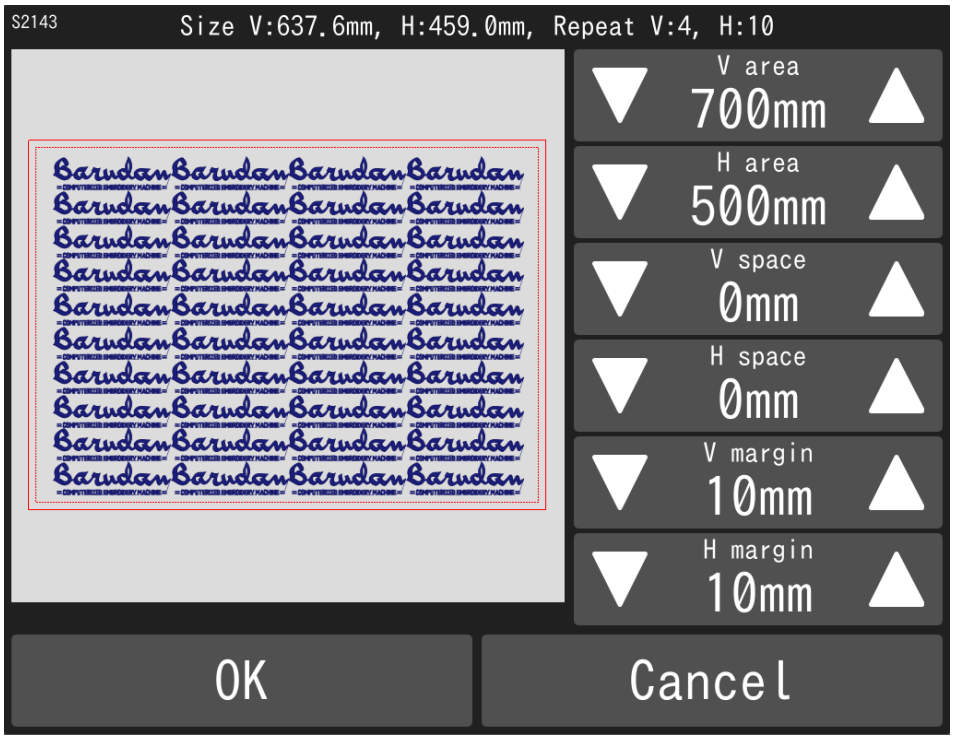
※1 Quando a Repetição V e a Repetição H são combinadas, o número de desenhos será automaticamente ajustado para 400 ou menos.

※ Os botões no diálogo acima serão explicados no passo ⑤.

④ 

Ao selecionar isto, a caixa de diálogo Definições de Matriz 2 aparece.

※ Cada vez que pressionaum botão, a imagem dos desenhos refletindo as alterações de configuração da matriz é atualizada e exibida.



Tamanho : Exibe o tamanho de toda a matriz.
Repetir : Exibe o número de desenhos nas direções V e H.
Área V : Define a área para bordar os desenhos na direção V.
Área H : Define a área para bordar os desenhos na direção H.
Espaço V : Define o tamanho do espaçamento entre os desenhos na direção V.
Espaço H : Define o tamanho do espaçamento entre os desenhos na direção H.
Margem V : Define o tamanho da margem na direção V em torno da área V.
Margem H : Define o tamanho da margem na direção H em torno da área H.

※ Os botões no diálogo acima serão explicados no passo ⑤.

⑤ Explicação para os botões que são comuns a cada diálogo.

 Pressionar para aumentar a definição em 1. Premir e manter para alterar rapidamente a definição.

 Pressionar para diminuir a definição em 1. Premir e manter para alterar rapidamente a definição.

Ao pressionar a área numérica entre  e  será exibido um teclado numérico, permitindo alterar diretamente cada valor de definição.

 Pressionar para alterar as definições e fechar o diálogo.

 Premir fecha o diálogo sem quaisquer alterações.

7-2-14. Definições “17: Repetição V” e “18: Repetição H”

※ Quando o ″16: Matriz″ estiver definida para Desligado, estas definições ficam inativas.

※ Quando ″17: Repetição V″ e ″18: Repetição H″ são combinadas, o número de desenhos será automaticamente ajustado para 400 ou menos.



Pressionar diminui a definição em −10.



Pressionar diminui a definição em −1.



Pressionar aumenta a definição em +1.



Pressionar aumenta a definição em +10.



Pressionar para exibir o teclado de entrada numérica.



Pressionar para repor o valor predefinido.

7-2-15. Definições “19: Espaço V” e “20: Espaço H”

※ Quando o ″16: Matriz″ estiver definida para Desligado, estas definições ficam inativas.

※ O espaço definido será alterado dependendo da definição de ″16: Matriz″.



Pressionar diminui a definição em −10.



Pressionar diminui a definição em −1.



Pressionar aumenta a definição em +1.



Pressionar aumenta a definição em +10.



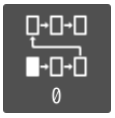
Pressionar para exibir o teclado de entrada numérica.



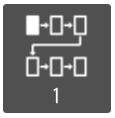
Pressionar para repor o valor predefinido.

7-2-16. Definição “21: Dir. inicial”

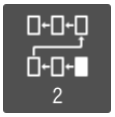
※ Quando o ″16: Matriz″ está definida para Desligado, esta definição fica inativa.



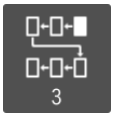
Selecionar iniciará o bordado a partir do canto inferior esquerdo e seguirá para a direita.



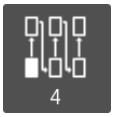
Selecionar iniciará o bordado a partir do canto superior esquerdo e seguirá para a direita.



Selecionar iniciará o bordado a partir do canto inferior direito e seguirá para a esquerda.



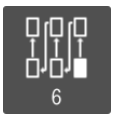
Selecionar iniciará o bordado a partir do canto superior direito e seguirá para a esquerda.



Selecionar iniciará o bordado a partir do canto inferior esquerdo e avançará para cima.



Selecionar iniciará o bordado a partir do canto superior esquerdo e avançará para baixo.



Selecionar iniciará o bordado a partir do canto inferior direito e avançará para cima.

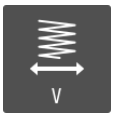


Selecionar iniciará o bordado a partir do canto superior direito e avançará para baixo.

7-2-17. Definição ″22: Tipo de oscilação″



Selecionar isto aplicará oscilação às direções V e H.



Selecionar isto afetará a oscilação apenas na direção V.



Selecionar isto afetará a oscilação apenas na direção H.

7-2-18. Definição “23: Oscilação”

-1 Pressionar diminui a definição em −1.

-0.1 Pressionar diminui a definição em −0,1.

+0.1 Pressionar aumenta a definição em +0,1.

+1 Pressionar aumenta a definição em +1.



Pressionar para exibir o teclado de entrada numérica.

Default Pressionar para repor o valor predefinido.

7-2-19. Definição “24: Divisão de salto”

-1 Pressionar diminui a definição em −1.

-0.1 Pressionar diminui a definição em −0,1.

+0.1 Pressionar aumenta a definição em +0,1.

+1 Pressionar aumenta a definição em +1.



Pressionar para exibir o teclado de entrada numérica.

Default Pressionar para repor o valor predefinido.

7-2-20. Definições para “25: Modo S&J”

※ Para detalhes sobre o MC1 “11: Oscilação” e “12: Divisão de salto”, consulte “Capítulo 8: Definições (Máquina).”

- Oscilação

Quando Off é selecionado, utiliza-se o valor de definição de MC1 “11: Oscilação” é usado.

Quando On é selecionado, utiliza-se o valor de definição do Programa “23: Oscilação” é usado.

- Divisão de salto

Quando Off é selecionado, utiliza-se o valor de definição de MC1 “12: Divisão de salto” é utilizada.

Quando On é selecionado, é usado o valor de definição da condição de operação “24: Divisão de salto” é utilizada.

8. Ponto de contorno

Cria dados de ponto de contorno para um desenho selecionado.
Para obter detalhes sobre os parâmetros de definição para costura de contorno, consulte ″Capítulo 9 Definições (Automat)″.

※ Os dados de ponto de contorno não podem ser criados enquanto estiver no modo Drive.
※ Os dados de ponto de contorno não podem ser criados quando vários desenhos são selecionados.
※ Se não houver locais de memória de desenho disponíveis, os dados de ponto de contorno não podem ser criados.
※ Os pontos de contorno não podem ser criados no modo ABC ou no modo de Restrições de Operação.
Para informações sobre o modo ABC, consulte ““2-4-4. Modo ABC”.
Para detalhes sobre o controlo de operação de desenhos, consulte “2-4-5. Restrições de Operação para desenhos”.
※ Os dados de ponto de contorno não podem ser criados para desenhos de ponto de contorno.

1) Siga o procedimento em ″1. Submenu de Desenhos″ para exibir o submenu de Desenhos.

2) Ao pressionar 

será exibida uma caixa de diálogo com os números de locais de memória de desenho disponíveis.

※ Se 

não estiver disponível, pressione 

ou 

para alterar os botões apresentados.



O número com fundo azul é o número de local de memória atualmente selecionado e disponível.

3) Selecione qualquer número de local de memória disponível e pressione OK para criar um desenho de ponto de contorno nesse número de local.

Ao pressionar Cancel o diálogo será fechado sem criar um desenho.

9. Exibição de informações

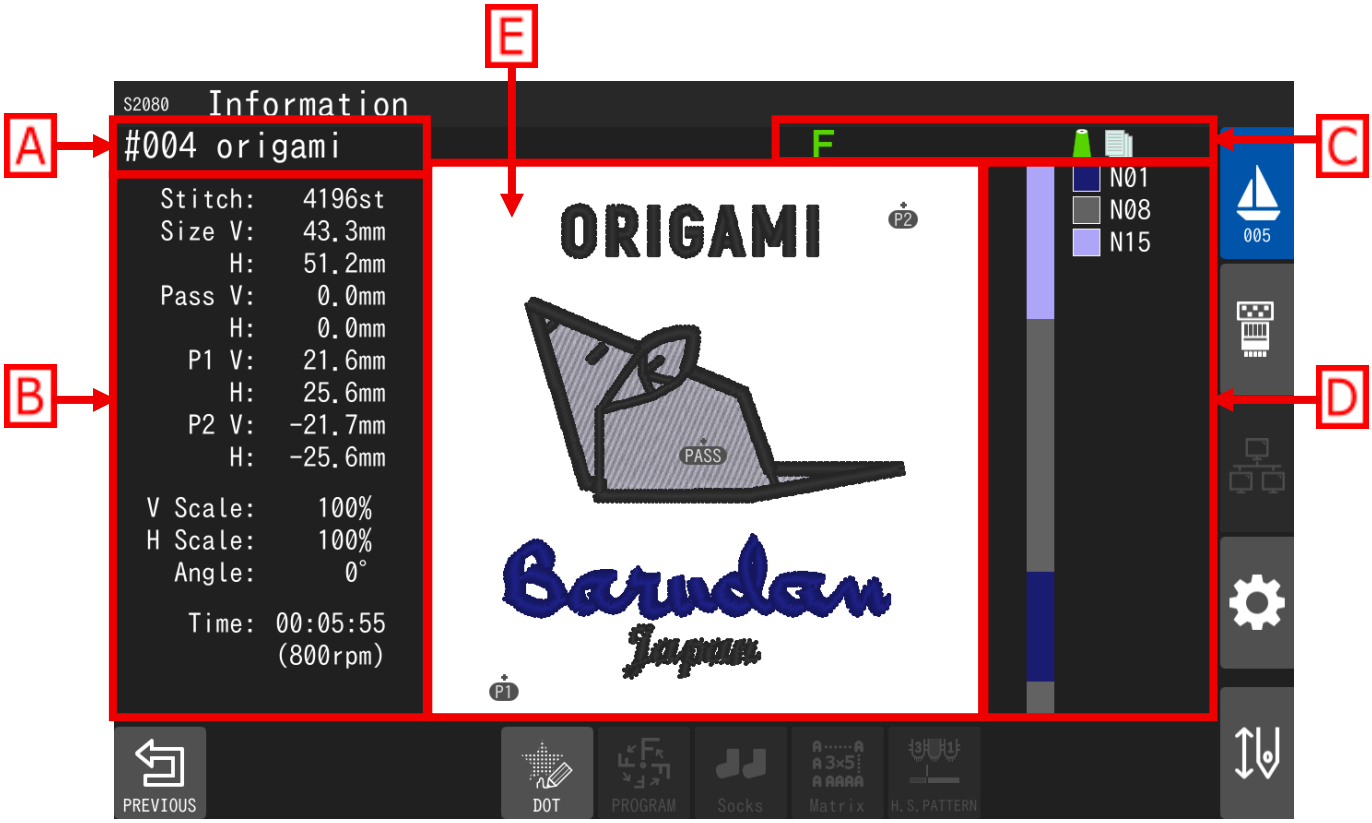
Exibe informações sobre o desenho selecionado.

※ Se vários desenhos forem selecionados, as informações não podem ser exibidas.

1) Siga o procedimento em “1. Submenu de Desenho” para exibir o submenu de desenho.

2) Selecione um desenho e pressione o botão Informação 

para exibir o ecrã de Informação do desenho.



3) A exibe o número de local de memória do desenho e o nome do desenho.

B Exibe informações.

Ponto : Exibe o número total de pontos no desenho. (※1)

Tamanho : A largura é exibida em incrementos de 0,1 mm. (※1)

V

H : Exibe a altura em incrementos de 0,1 mm. (※1)

Pass V : Exibe a quantidade de movimento horizontal do ponto de início ao ponto final em incrementos de 0,1 mm. (※1)

H : Exibe a quantidade de movimento vertical do ponto de início ao ponto final em incrementos de 0,1 mm. (※1)

P1 V : Exibe a distância máxima da esquerda da origem do desenho (ponto inicial) até à parte inferior do desenho (P1), em incrementos de 0,1 mm. (※1)

H : Exibe a distância para baixo da origem do desenho (ponto inicial) até P1, em incrementos de 0,1 mm. (※1)

P2 V : Exibe a distância máxima da direita da origem do desenho (ponto inicial) até ao topo do desenho (P2) em incrementos de 0,1 mm. (※1)

H : Exibe a distância para cima da origem do desenho (ponto inicial) até P2, em incrementos de 0,1 mm. (※1)

Escala V : Exibe a definição do programa "1: Escala V". (※2)

Escala H : Exibe a definição do programa "2: Escala H". (※3)

Ângulo : Exibe a definição do programa "4: Ângulo". (※4)

Tempo : Exibe o tempo estimado de bordado. O número entre parênteses é a velocidade de costura atualmente definida.
O tempo de bordado estimado é calculado com base na velocidade de costura atualmente definida. (※5)

Cabeça : Quando a visualização H S Pattern está ativada, o número de cabeça atualmente exibido é mostrado em "E".

※1 Ao alterar as definições do programa "15: Repetir" ou "16: Matriz", estes valores são exibidos invertidos quando a visualização Matriz está ligada.

※2 Quando a definição do programa "1: Escala V" é alterada e a visualização Programa está ligada, a imagem do desenho será refletida e a definição de Escala V será exibida de forma invertida.

※3 Quando a definição do programa "2: Escala H" é alterada e a visualização Programa está ligada, a imagem do desenho será refletida e a definição de Escala H será exibida de forma invertida.

※4 Quando a definição do programa "4: Ângulo" é alterada e a visualização Programa está ligada, a imagem do desenho será refletida e a definição de Ângulo será exibida de forma invertida.

※5 Quando as definições do programa "15: Repetir" e "16: Matriz" são alteradas e a visualização Programa e/ou Matriz está ativada, o tempo de bordado estimado para um desenho é multiplicado pelo número de pontos repetidos e exibido invertido.

※ Para detalhes das definições do programa, consulte "7. Alterar Configurações do Programa".

C exibe ícones que indicam o estado do desenho.
Para informações sobre ícones de estado do desenho, consulte “1-3. Exibição das Informações do Desenho com Ícones”.

D exibe a ordem das funções de mudança de cor no desenho, numa barra de cores.
À direita da barra de cores encontra-se uma lista das cores de linha usadas no desenho.

E exibe uma imagem visual do desenho.
Os retículos indicam o ponto de origem do desenho.
※ Alguns desenhos podem não ser exibidos.
O ponto "Pass" é o centro das posições "Pass V" e "Pass H" em B..
O ponto "P1" corresponde às posições "P1 V" e "P1 H" em B.
O ponto "P2" corresponde às posições de "P2 V" e "P2 H" em B.
Pressione E para alternar entre exibir/ocultar a origem do desenho, Pass, P1 e P2.

4) 

A visualização DOT permite ligar e desligar a exibição de pontos.

Na visualização Dot, apenas as coordenadas das perfurações da agulha são exibidas como pontos.

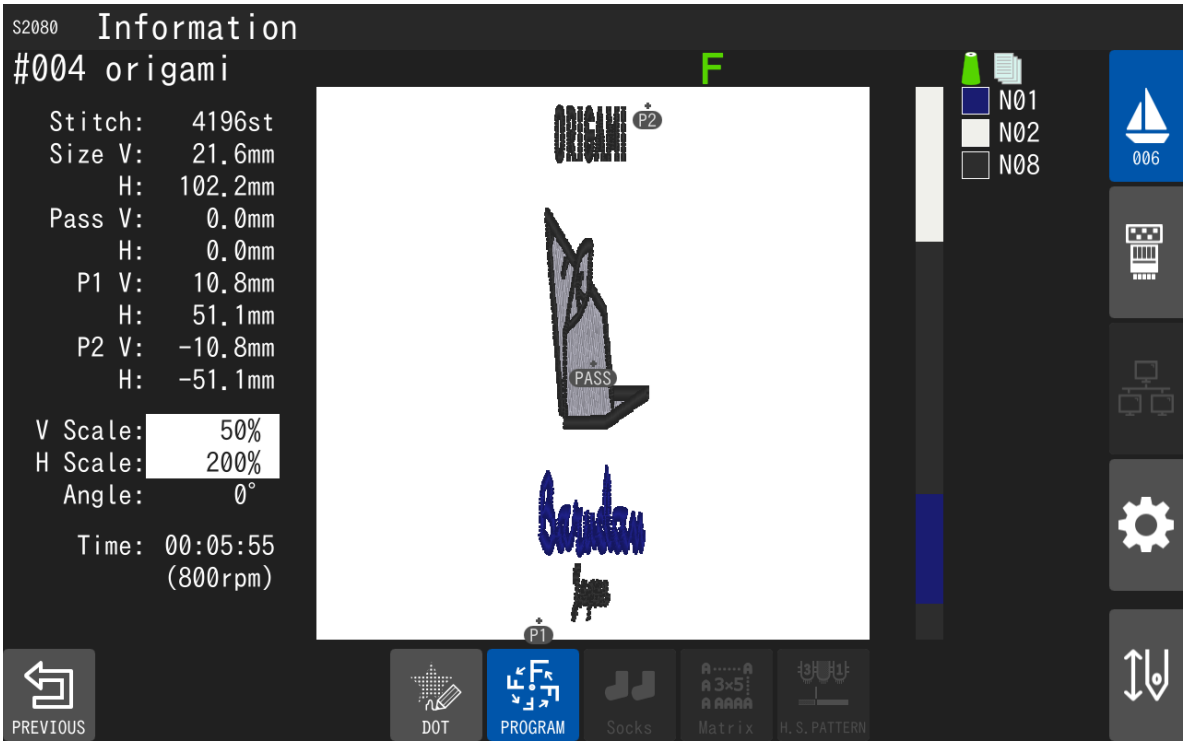


Quando ativado, a imagem do desenho é exibida em pontos.
Quando desativado, o desenho é mostrado com costura realista.

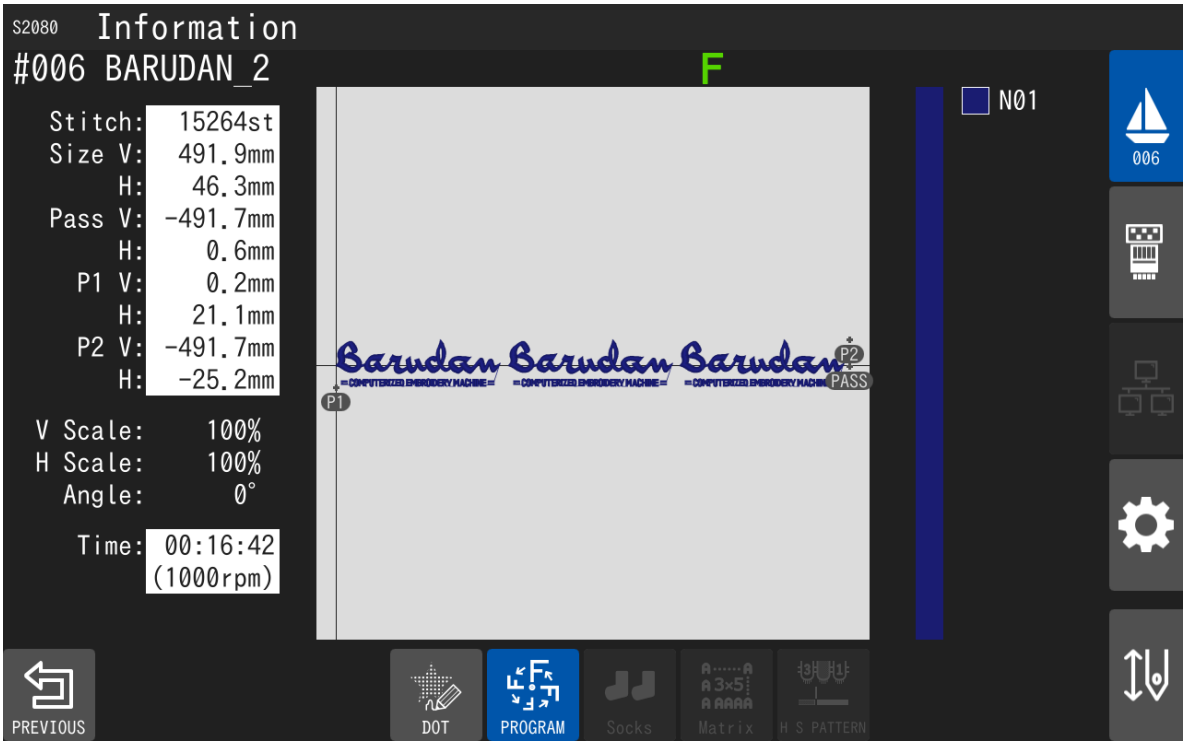
5) 

A visualização PROGRAM pode ser usada para alternar a exibição ON/OFF quando as definições do programa foram alteradas e afetam a visualização ou os valores do desenho.

※ Este botão é desativado quando nenhuma configuração do programa é alterada.



Informação e imagem do desenho quando as definições do programa "1: Escala V" e "2: Escala H" foram alteradas.



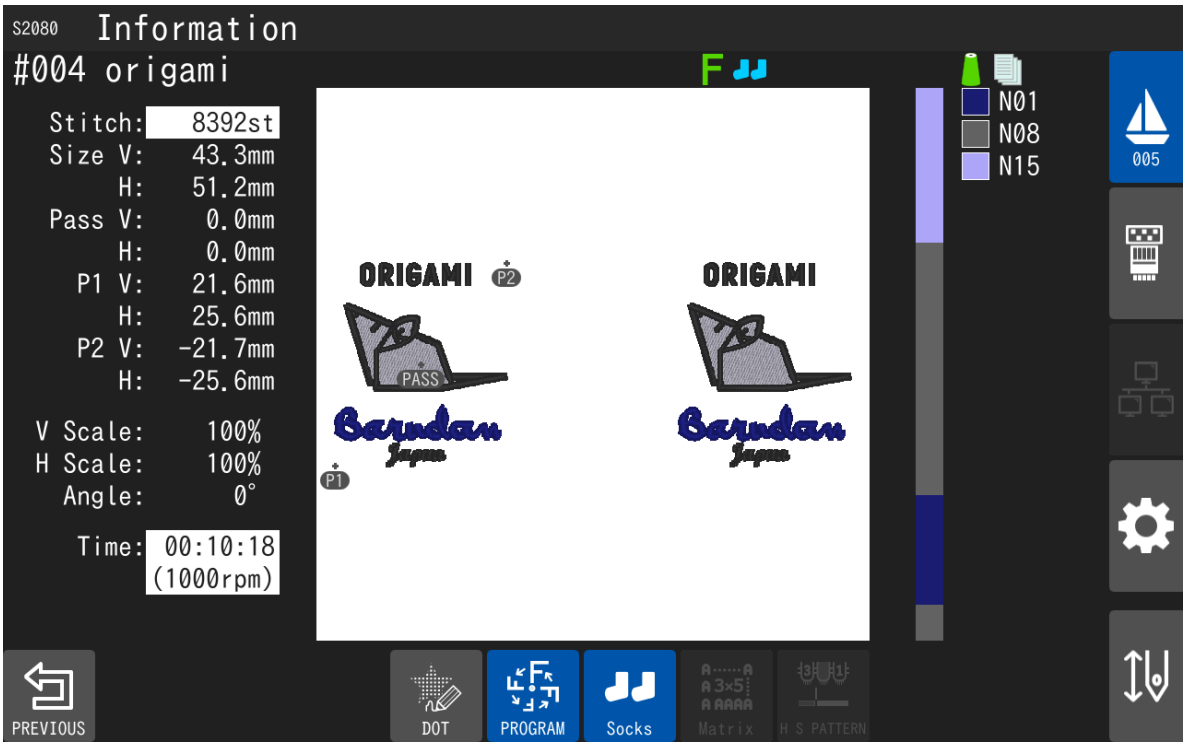
Informação e imagem do desenho quando a definição do programa "15: Repetir" é alterada.

Quando a visualização Programa está LIGADA, a informação e a imagem do desenho exibidas refletem as definições do programa.
Quando está DESLIGADA, exibe como se nenhuma definição de programa tivesse sido alterada.

6) 

A visualização SOCKS permite ativar/desativar a exibição para a definição de programa "6: Meias".

※ Este botão é desativado quando "6: Meias" está definido para 0 (desligado).

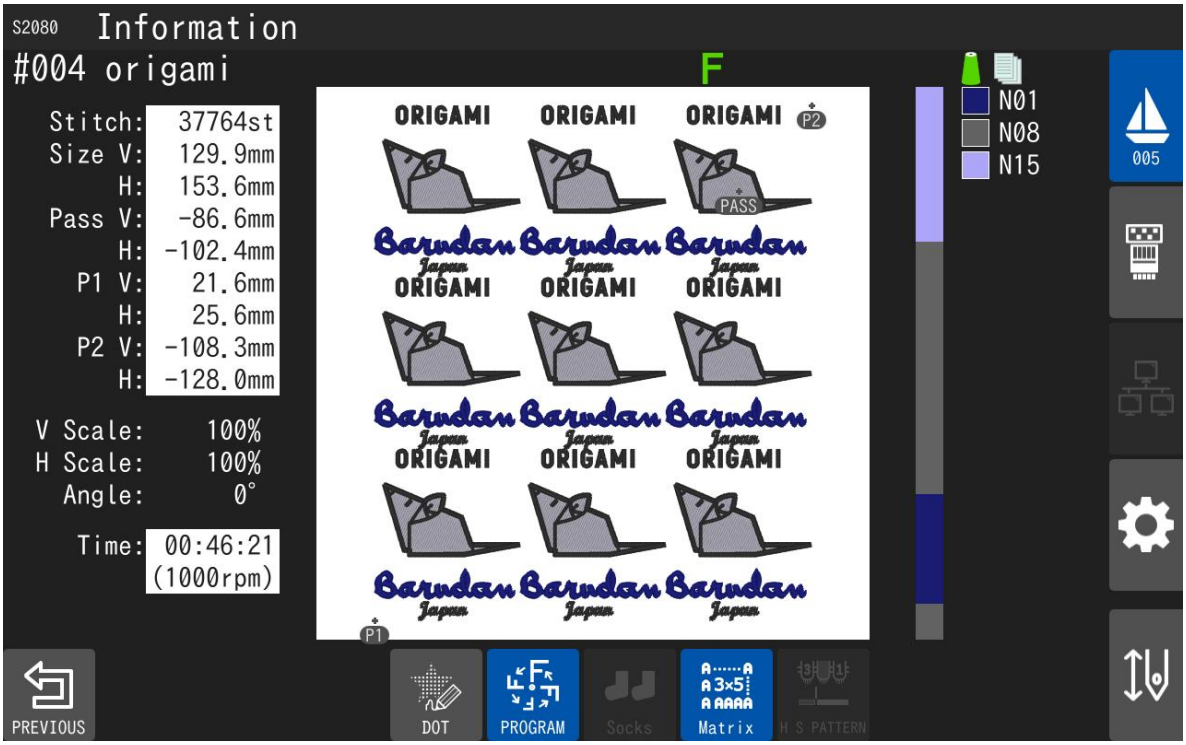


Quando LIGADO, a exibição da informação e da imagem do desenho é refletida pela "6: Meias".
Quando DESLIGADO, a exibição é apresentada como se "6: Meias" estivesse desligada.

7) 

A visualização MATRIX pode ser usada para alternar a exibição ON/OFF quando a definição de programa "16: Matriz" está ativada.

※ Este botão é desativado quando a "16: Matriz" está desligada.



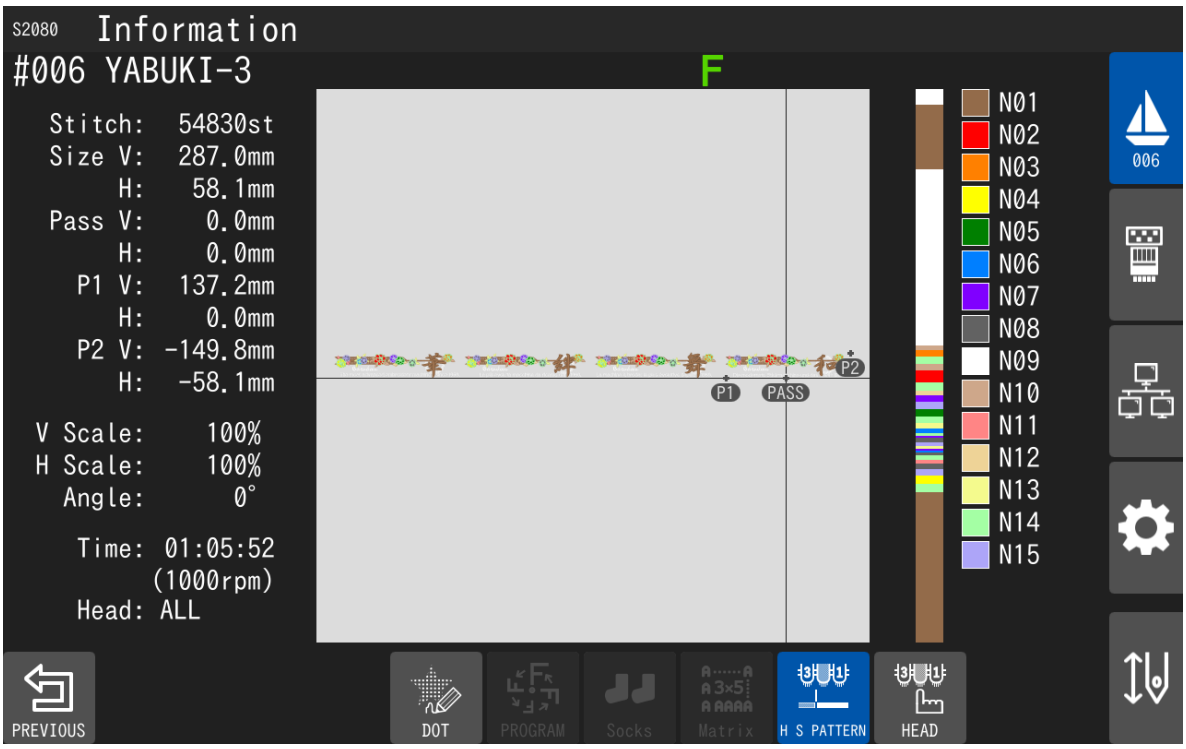
Quando LIGADA, a exibição de informação e imagem do desenho reflete a "16: Matriz".

Quando DESLIGADO, a exibição é apresentada como se "16: Matriz" estivesse desligada.

8) 

A visualização H S PATTERN permite alternar entre ligar e desligar a visualização das informações de padrões de seleção de cabeças para desenhos com estes padrões ativados.

※ Este botão fica desativado quando a função de padrão de seleção de cabeças não está ativada.



Quando LIGADO, o padrão de seleção de cabeças é refletido e exibido.

Quando está DESLIGADO, o padrão de seleção de cabeças não é exibido.



9) Quando H S PATTERN 

está LIGADO, HEAD 

é exibido.

Pressionar HEAD 

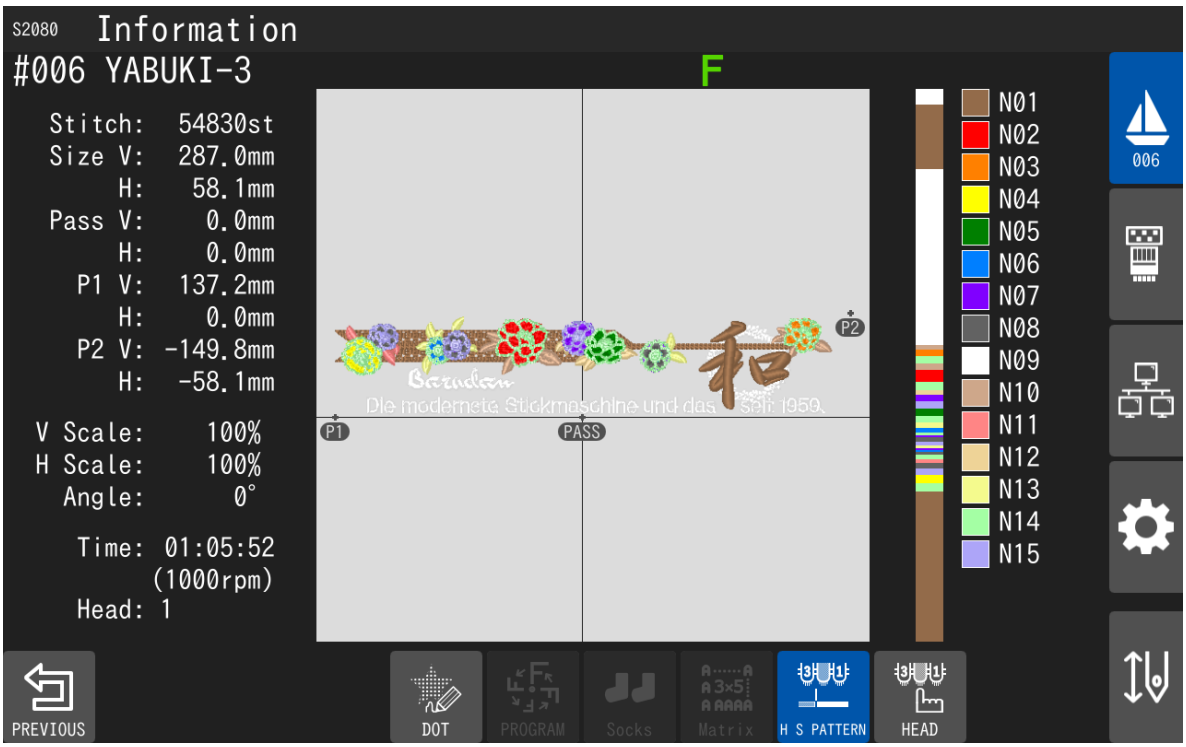
exibirá o diálogo de seleção de cabeças, permitindo-lhe escolher quais cabeças exibir na imagem do desenho.



Selecione qualquer botão de 

até ao "Número de cabeças usadas" e pressione 

para exibir a imagem do desenho que a cabeça selecionada irá costurar.



Ecrã quando "1" é selecionado.

Selecione ALL e pressione OK para exibir as imagens do desenho para todas as cabeças.

Pressionar Cancel fechará o diálogo.

10) Pressione 

para retornar a "1. Submenu de Desenho".

10. Exibição de Informações FDR3

Exibe a informação FDR3 definida num ficheiro de desenho.
As informações FDR3 apresentam três itens de informação

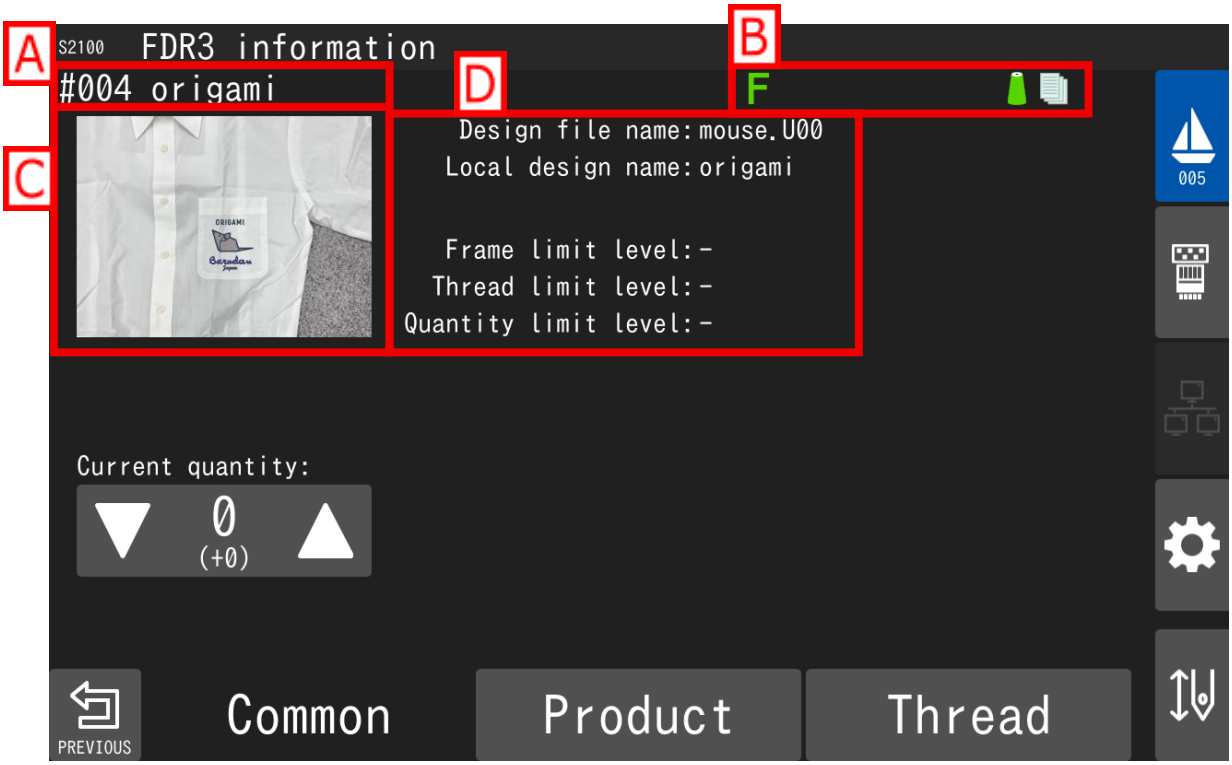
* Quando vários desenhos são selecionados, as informações FDR3 não podem ser exibidas.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Desenhos" para exibir o submenu de Desenhos.

2) 

Pressionar para exibir o ecrã de informações FDR3.

3) Common Pressionar para exibir o ecrã de informações FDR3 gerais.



A Exibe o número de local de memória e o nome do desenho.

B Exibe ícones que indicam o estado do desenho.
Para informações sobre ícones de estado, consulte "1-3. Exibição das Informações do Desenho com Ícones".

※ A e B são exibidos regularmente no ecrã de informações FDR3.

C Exibe uma imagem jpg se incluída nas informações FDR3.

D O ecrã de Informações Comuns FDR3 exibe as seguintes informações:

Nome do ficheiro de desenho	:	Exibe o nome do ficheiro do desenho.
Nome local do desenho	:	Exibe o nome regional do desenho.
Nível de limite de moldura	:	Exibe o nível de restrição das instruções de moldura. (※1)
Nível de limite de linha	:	Exibe o nível de limite de instruções de linha. (※1)
Nível de limite de quantidade	:	Exibe o nível de limite de quantidade. (※1)

※1 O nível de limite é válido apenas quando se utiliza o software de rede B-NET Enterprise no modo de suporte à produção.

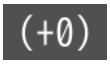


、é usado para alterar a quantidade de produção conforme necessário.

O número máximo é 99999 e o mínimo é 0.


Pressionar para diminuir o número atual em um.


Pressionar para aumentar o número atual em um.



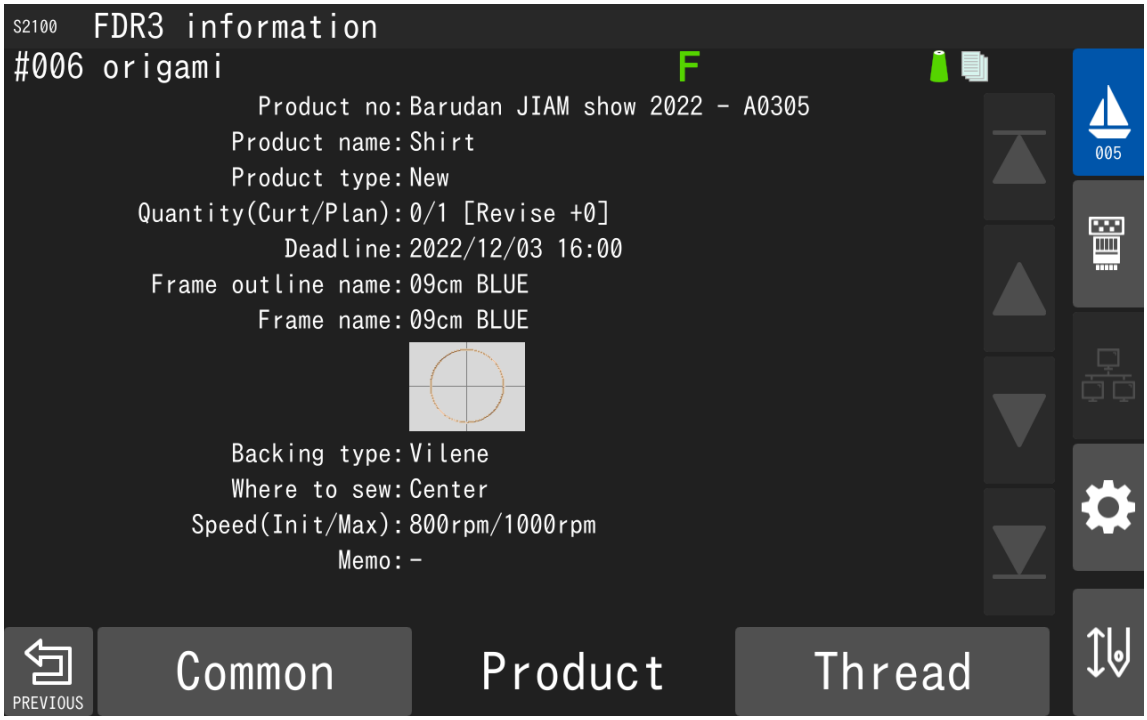
O número que foi corrigido manualmente é exibido.


e 
Pressionar a área numérica entre estas teclas exibirá um teclado numérico, permitindo-lhe introduzir diretamente uma quantidade.

4) Product Ao pressionar isto, será exibido o ecrã de informações de instruções de produção.

※ Este botão é desativado quando não há informações de instruções de produção no desenho.

Product

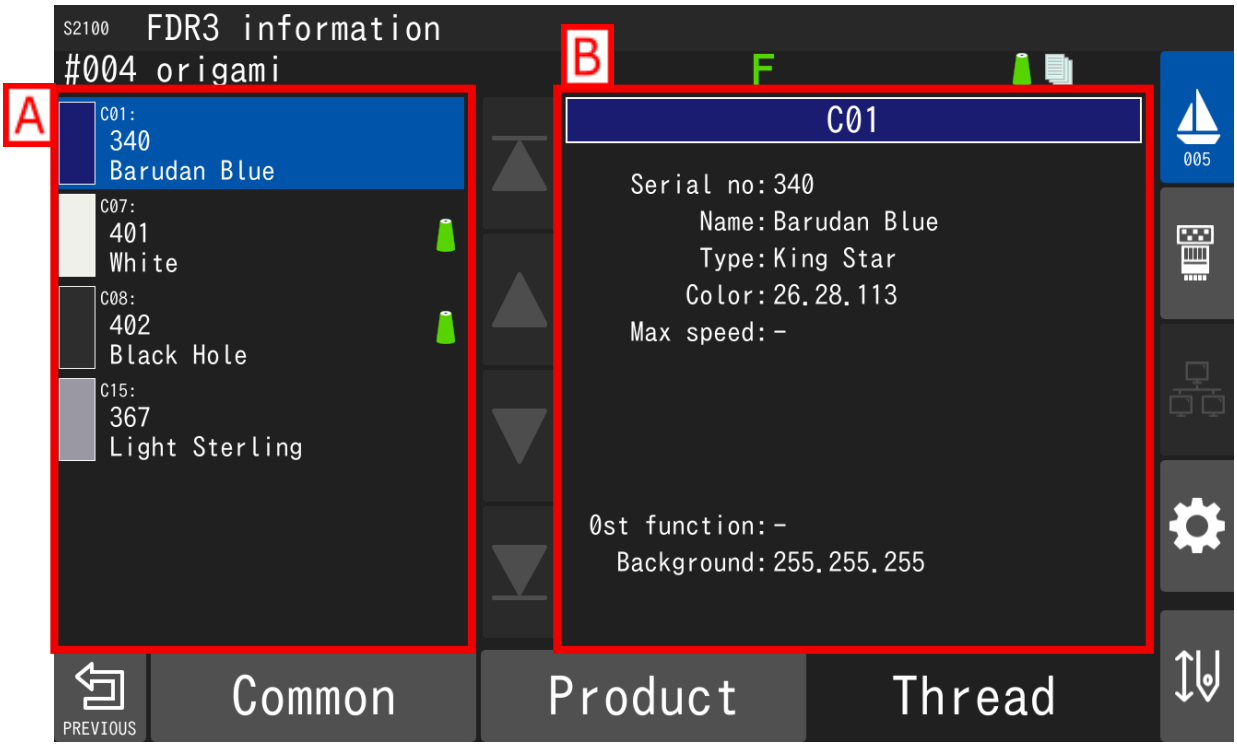


O ecrã de informações de instruções de produção exibe as seguintes informações:

N.º do produto	:	Exibe o número de produção.
Nome do produto	:	Exibe o nome do produto.
Tipo de produto	:	Exibe a categoria de produção.
Quantidade (Atual/Plano)	:	A quantidade será exibida como "Atual/Planeado [Correção]".
Prazo	:	Exibe a data limite.
Nome do contorno da moldura	:	Indica o nome do contorno da moldura a ser utilizado.
Nome da moldura	:	Indica o nome da moldura. Abaixo disso, é exibida uma imagem da moldura. A imagem da moldura será exibida quando o nome do contorno da moldura armazenado no Automat corresponder ao nome de contorno da moldura registado no FDR3.
Tipo de entretela	:	Indica o tipo de entretela a ser utilizada.
Onde costurar	:	Indica a posição de fixação do bastidor.
Velocidade (Inicial/Máxima)	:	A velocidade de costura é exibida como "velocidade inicial (Init)/velocidade máxima".
Nota	:	Ver notas.

5) **Thread** Pressionar para exibir o ecrã de informações de linha.

※ Este botão é desativado quando não há informações de linha no desenho.



A Lista de informações de linha.



C Exibe a cor da linha.
D Exibe a função de mudança de cor.
E Exibe a cor/número de série da linha.
F Exibe o nome da linha.

 É exibido quando esta linha foi atribuída ao suporte de linhas.

Quando a informação de linha registada no FDR3 corresponde à informação de linha guardada no Automat, a linha é atribuída ao suporte de linhas.

Para informações sobre a alteração da informação de linha no Automat, consulte o Básico em "Capítulo 8: Definições (Máquina)."

B Informações detalhadas da linha. São exibidas as seguintes informações:



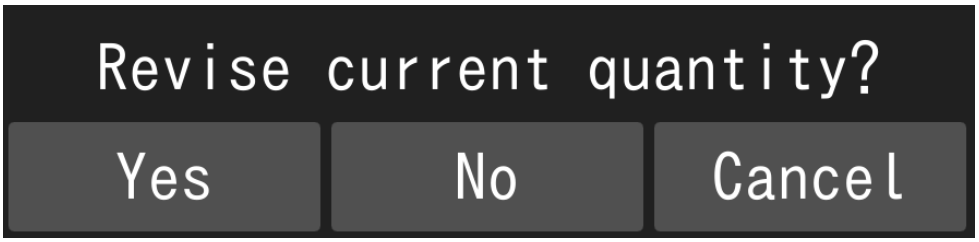
indica a cor da linha e a função de mudança de cor.

N.º de série	:	Exibe a cor/número de série da linha.
Nome	:	Exibe o nome da linha.
Tipo	:	Exibe o tipo de linha.
Cor	:	Os valores RGB da cor da linha são exibidos como ″valor R, valor G, valor B″.
Velocidade máxima	:	Exibe a velocidade máxima de costura para esta linha.
Função 0st	:	0 Exibe a função de ponto.
Fundo	:	O valor RGB da cor de fundo é exibido como ″valor R, valor G, valor B″.

6) 

Ao pressionar este botão, se não houver alterações, você retornará para ”1. Submenu de Desenho”.

Se houver quaisquer alterações nas definições, será apresentada uma caixa de diálogo de confirmação.

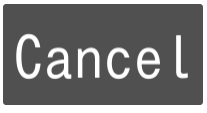




Pressione para confirmar as alterações e retornar a ”1. Submenu de Desenho”.



Pressione para regressar a ”1. Submenu de Desenho” sem efetuar alterações.



Pressione para fechar o diálogo.

11. Alterar nome do desenho

Alterar o nome de um desenho selecionado.

※ Quando vários desenhos estão selecionados, o nome do desenho não pode ser alterado.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Desenho" para exibir o submenu de desenhos.

2) Selecione um desenho 

e pressione este botão para exibir um teclado onde pode alterar o nome do desenho.

※ Se 

não for exibido, pressione 

ou 

para alterar os botões apresentados.

12. Atualização de imagem

Ao alterar as definições de exibição de desenho ou as cores de linha nas definições de informação de linha, a imagem do desenho precisa ser atualizada para refletir as alterações.
Para informações sobre as definições de exibição de desenho, consulte "Capítulo 9 Definições (Automat)".
Para informações sobre a informação de linha, consulte "Capítulo 8 Definições (Máquina)".

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Desenho" para exibir o submenu de desenhos.

2) 

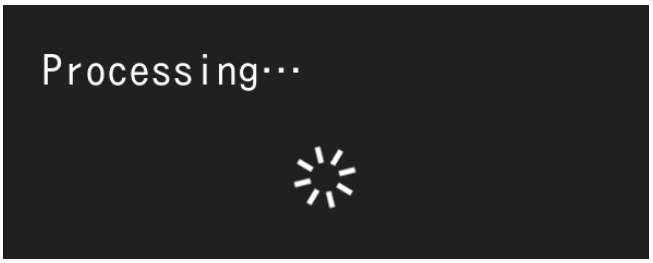
Ao pressionar, aparecerá um diálogo de Processamento e a imagem do desenho selecionado será atualizada.

※ Se 

não for mostrado, pressione 

ou 

para exibir mais botões.



3) A imagem do desenho atualizada é exibida.



Imagem atualizada das definições de matriz e da informação de linha.

13. Proteção de escrita

A proteção de escrita previne a eliminação acidental de desenhos.

※ Quando realiza uma restauração a partir de um ficheiro de dados de backup, todos os ficheiros de desenho serão eliminados mesmo que estejam protegidos contra escrita.
Para informações sobre restauração, consulte "4-2. Restauração Write Protect".

※ Quando vários desenhos são selecionados, a proteção de escrita não pode ser realizada.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Desenho" para exibir o submenu de desenho.

2) Selecione um desenho e pressione 

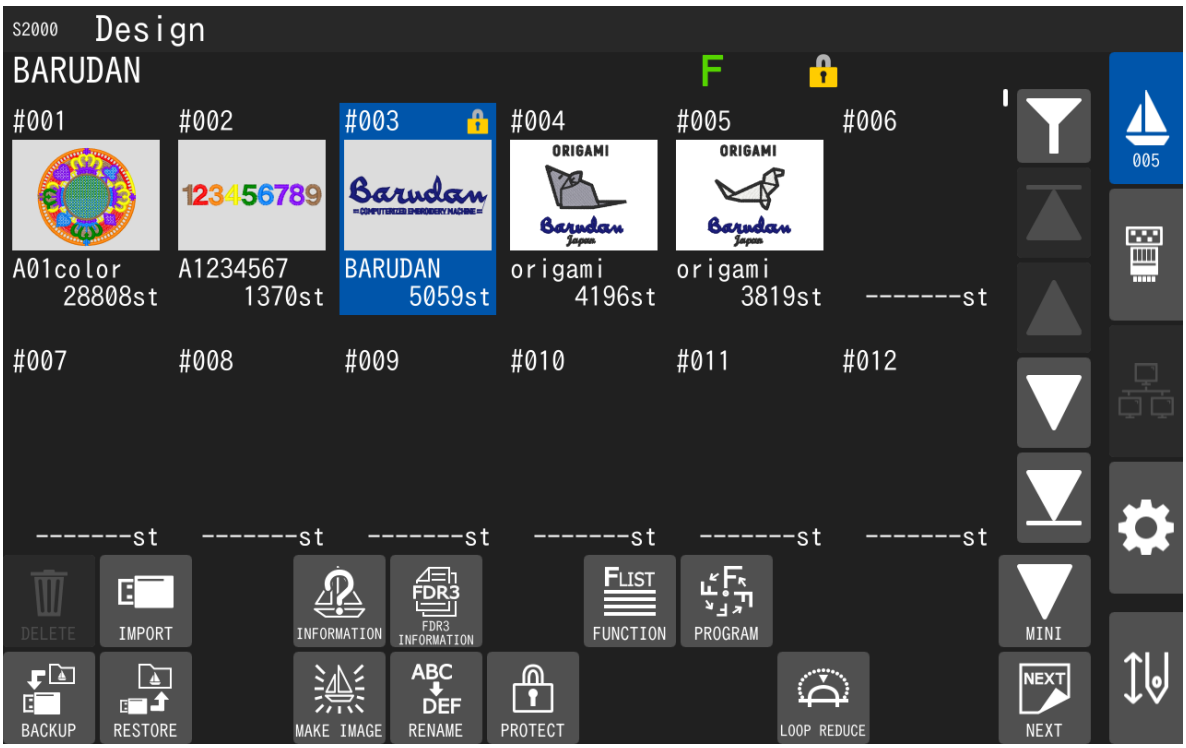
para alternar o estado de proteção.

※ Se 

não for mostrado, pressione 

ou 

para exibir mais botões.



3) Quando a proteção de escrita está ativada, este ícone  é exibido no canto superior direito do item da lista de desenhos para indicar o estado protegido

Além disso, 

está desativado para esses desenhos e não pode ser pressionado.

Quando a proteção de escrita é removida, o ícone  desaparece e 

é ativado.

14. Redução de laço

Ao inserir um código de salto em pontos específicos e usar o salto para mover apenas o tirante da linha e apertar a linha, um desenho é transformado conforme os parâmetros para tornar menos provável a ocorrência de loops.
Para definições de parâmetros, consulte "Capítulo 9 Definições (Automat)".
Os desenhos que passaram por conversão de redução de laço são marcados como tendo a conversão.
Se o desenho a ser convertido tiver quaisquer definições de programa alteradas, essas definições serão transportadas durante a conversão.
Existem dois métodos de conversão: selecionar os números de ponto ou especificar funções de mudança de cor.

※ A redução de laço não pode ser realizada quando vários desenhos são selecionados.
※ Desenhos que foram convertidos para redução de laço não podem ser convertidos novamente.
※ Desenhos convertidos para redução de laço não podem ser exportados.
※ A redução de laço não pode ser executada no modo ABC ou no modo de Restrição de Operação.
Relativamente ao modo ABC, consulte "2-4-4. Modo ABC".
Para restrições de operação, consulte "2-4-5. Restrições de Operação para Desenhos".
※ Se não houver locais de memória de desenho disponíveis, a redução de laço não pode ser executada.
※ A redução de laço não pode ser executada durante a costura.
※ Quando a definição do programa "6: Meias" é definida para Meias2 ou Camisa, a redução de laço não é possível.
※ Mesmo que as definições do programa "1: Escala V," "2: Escala H," "3: Padrão ROT," e "4: Ângulo" estejam definidas, serão repostas aos valores predefinidos durante a conversão.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Desenho" para exibir o submenu de desenhos.

2) Pressione 

e o ecrã de conversão de redução de laço aparecerá.

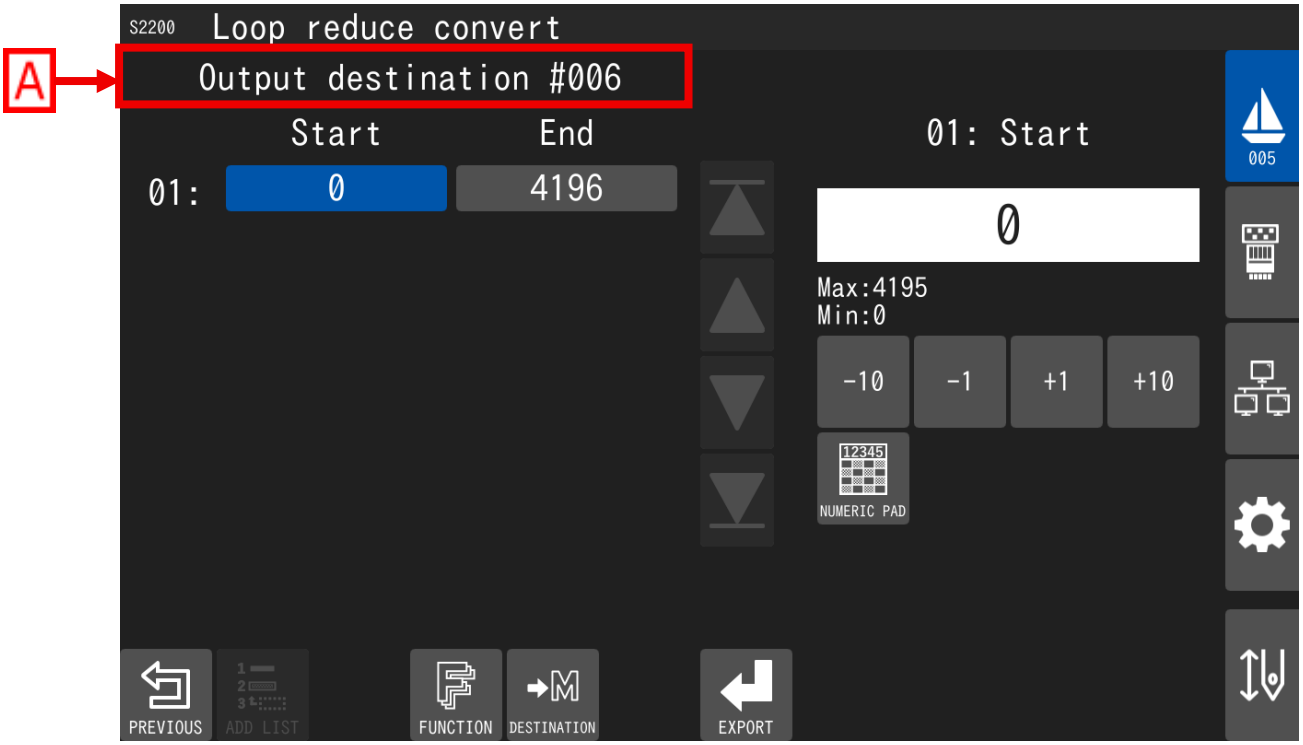
Se a conversão de redução de laço nunca tiver sido realizada, o ecrã de seleção do número de pontos será exibido primeiro.

※ Se o 

não for exibido, pressione 

ou 

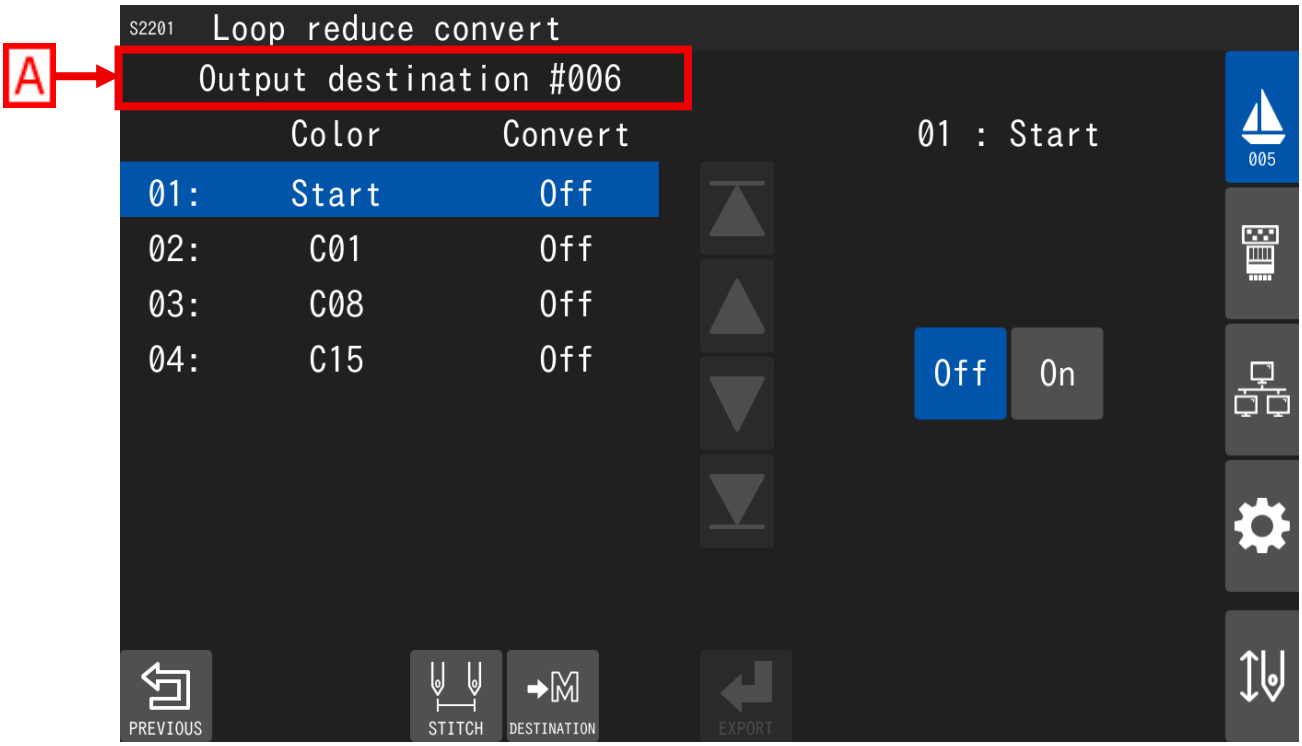
para mostrar mais botões.



Para detalhes sobre a seleção dos números de pontos, consulte "14-1. Ecrã de seleção do número de pontos".

3) 

Pressionar este botão levará para o ecrã de conversão de função de cor.



Relativamente à conversão de função de cor, consulte “14-2. Ecrã de conversão da função de cor”.

4) 

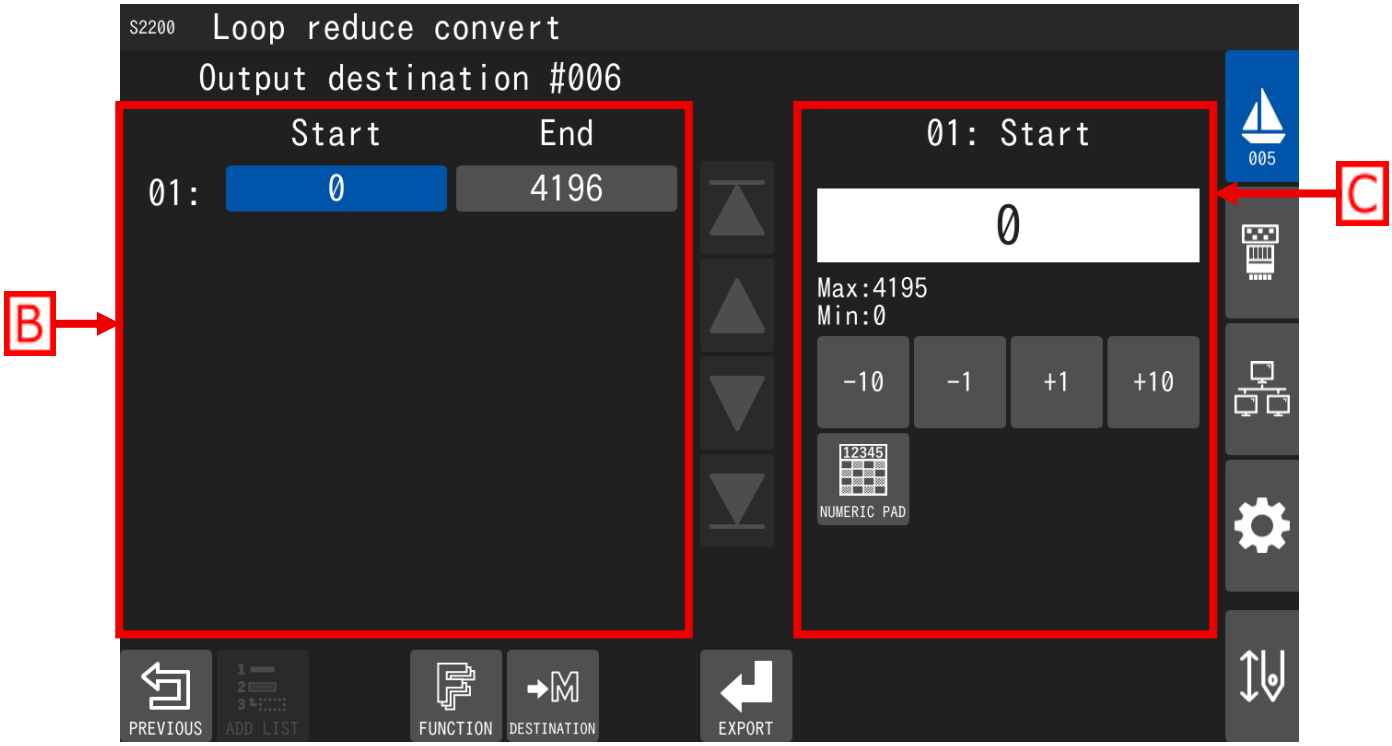
Pressionar para voltar ao ecrã de seleção de número de pontos.

5) A Este é o número de local de memória do desenho convertido.

Se não selecionar manualmente um número de local de memória de desenho diferente, o menor número de local de memória de desenho será selecionado automaticamente.
Para selecionar manualmente um número de local de desenho de memória, consulte “14-3. Conteúdo comum dentro da redução de laço”.

14-1. Ecrã de seleção do número de pontos

Pode especificar os números de pontos no desenho para a conversão de redução de laço.



1) B Ver a lista

Start é o número inicial de ponto para a conversão e End é o último número de ponto.

O estado inicial é apenas uma linha, com Start definido como 0 e End definido como o número máximo de pontos do desenho.

C Altera as definições em B. O item selecionado é mostrado com um fundo azul em B.

Os valores que podem ser alterados são os seguintes:

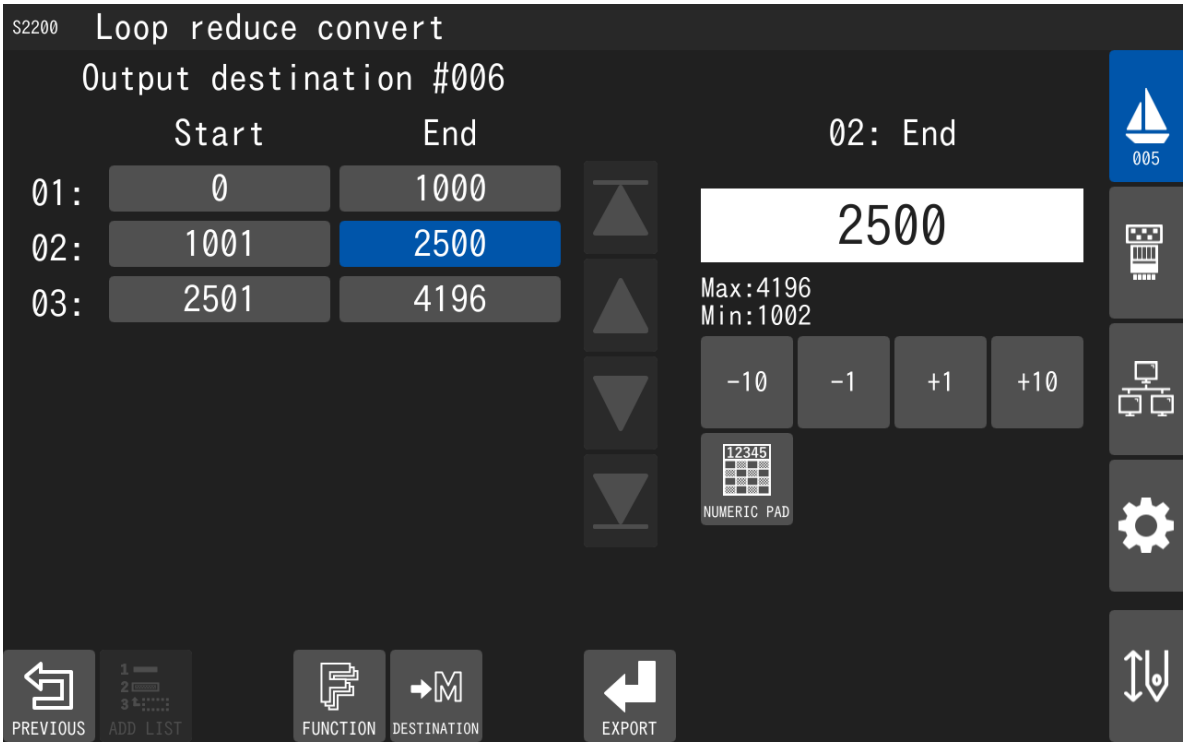
	Start	End
1ª linha	Do 0º ponto ao End −1 da 1ª linha	Início da primeira linha +1 ~ Número máximo de pontos nesta linha
A partir da 2ª linha	End +1 da linha anterior até End −1 da mesma linha	Start +1 na mesma linha até ao número máximo de pontos nessa linha

2) B Quando End é menor que o número máximo de pontos no desenho, 

é ativado para permitir adicionar outra linha.



Ao pressionar para adicionar uma linha, a linha será adicionada com o número Start definido para um ponto mais que End da linha anterior,
e o número End será definido como o número máximo de pontos do desenho.



Pode adicionar até 10 linhas.

3) 

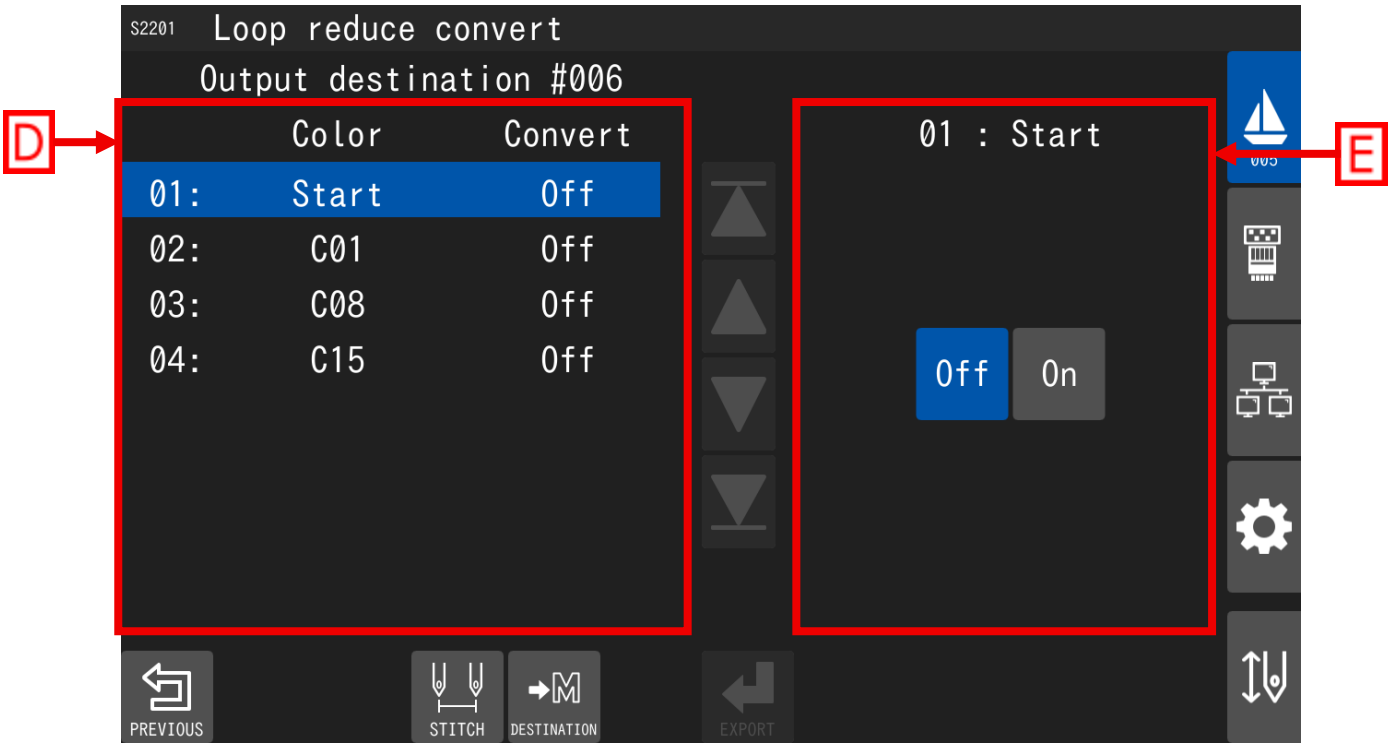




Consulte “14-3. Conteúdo comum dentro da redução de laço”.

14-2. Ecrã de conversão da função de cor

Pode especificar as funções de mudança de cor no desenho, onde ocorrerá a conversão de redução de laço.



1) D Exibe uma lista de funções de mudança de cor.
"Start" é exibido desde o ponto 0 do desenho até à primeira função de mudança de cor.

E Altera os itens ON/OFF com fundo azul na lista D.
O estado inicial é todos desligados.
Quando liga uma função de mudança de cor para converter, a área bordada com essa função de mudança de cor será convertida.

2) DESTINATION EXPORT PREVIOUS Consulte "14-3. Conteúdo comum dentro da redução de laço".

14-3. Conteúdo comum dentro da redução de laço

1) 

Ao pressionar, será exibido o diálogo de seleção do destino de saída.



O número com fundo azul é o número de local de memória de desenho atualmente selecionado e disponível.

Selecione qualquer número de memória de desenho disponível para destino e pressione



para confirmar e fechar o diálogo.



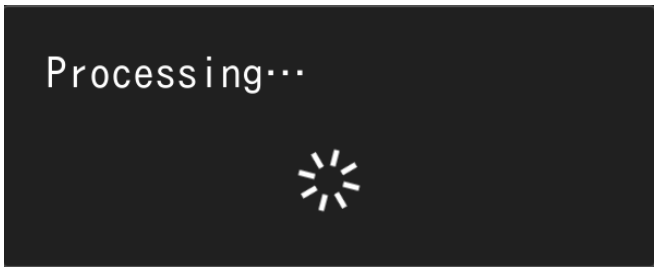
Clique para cancelar e fechar o diálogo.

2) 

Ao pressionar, uma caixa de diálogo de Processamento será exibida, a conversão de redução de laço será realizada e o resultado será enviado para o número de memória do desenho de destino.

※ Se todas as funções de mudança de cor forem definidas como DESLIGADAS no ecrã de especificação da função de cor, 

fica desativado.

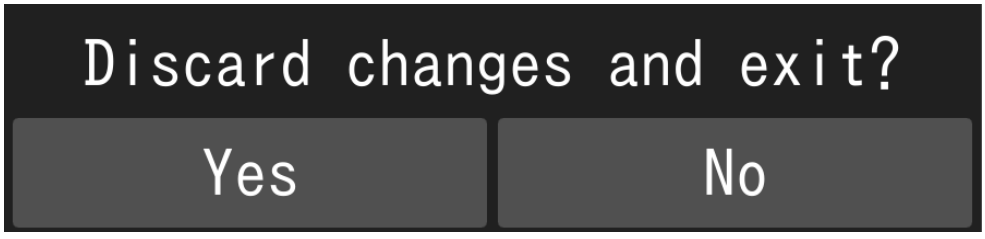


Se a conversão for bem-sucedida, o ecrã retorna para "1. Submenu de Desenho".
Se a conversão falhar, o ecrã não irá mudar.

3) Se pressionar 

sem alterações, irá retornar para "1. Submenu de Desenho".

Se houver quaisquer alterações nas definições, aparecerá uma caixa de diálogo de confirmação perguntando se deseja descartar as alterações.





Descarta as alterações e regressa a "1. Submenu de Desenho".



Fecha o diálogo e retorna ao ecrã de conversão de redução de laço.



Ou 

Ao mudar de ecrã, se houver quaisquer alterações nas definições, aparecerá a caixa de diálogo de confirmação de descarte perguntando se deseja descartar as alterações.

Capítulo 6 Máquina

Este capítulo explica as operações da máquina BELS, abrangendo os seguintes tópicos:

Conteúdo

1. Submenu da Máquina 2
   1-1. Exibindo o Submenu 2
2. Corte de Linha 3
   2-1. Operação de Corte de Linha 3
   2-2. Corte da Linha da Bobina 4
   2-3. Modo de Limpeza 5
3. Definições de Dispositivo 6
   3-1. Travão do Eixo Principal ON/OFF 6
   3-2. Marcador Laser ON/OFF 7
   3-3. Operação de Lubrificação (Cabeça e Gancho) 8
   3-4. Operação de Lubrificação (Gancho) 9
   3-5. Alternância Twin Sequin Esquerda/Direita 10
   3-6. Substituição da Bobina para Todas as Cabeças (Trocador de Bobinas) 11
4. Definições da Cabeça 12
   4-1. Fixação da Linha ON/OFF 12
   4-2. Operação de Aplique 13
   4-3. Operação de Descida da Agulha 14
   4-4. Captura da Linha Superior 15
   4-5. Operação de Seleção de Cabeça 16
   4-6. WS 20
5. Outros 21
   5-1. Operação de Traçado da Moldura 21
   5-2. Operação de Substituição da Moldura 31
   5-3. Alterar o Ponto Inicial do Desenho 32
   5-4. Mover a Moldura para Ponto Registado 33

1. Submenu da Máquina

Exibindo o Submenu da Máquina

※ A máquina não pode iniciar o bordado enquanto este menu está aberto.

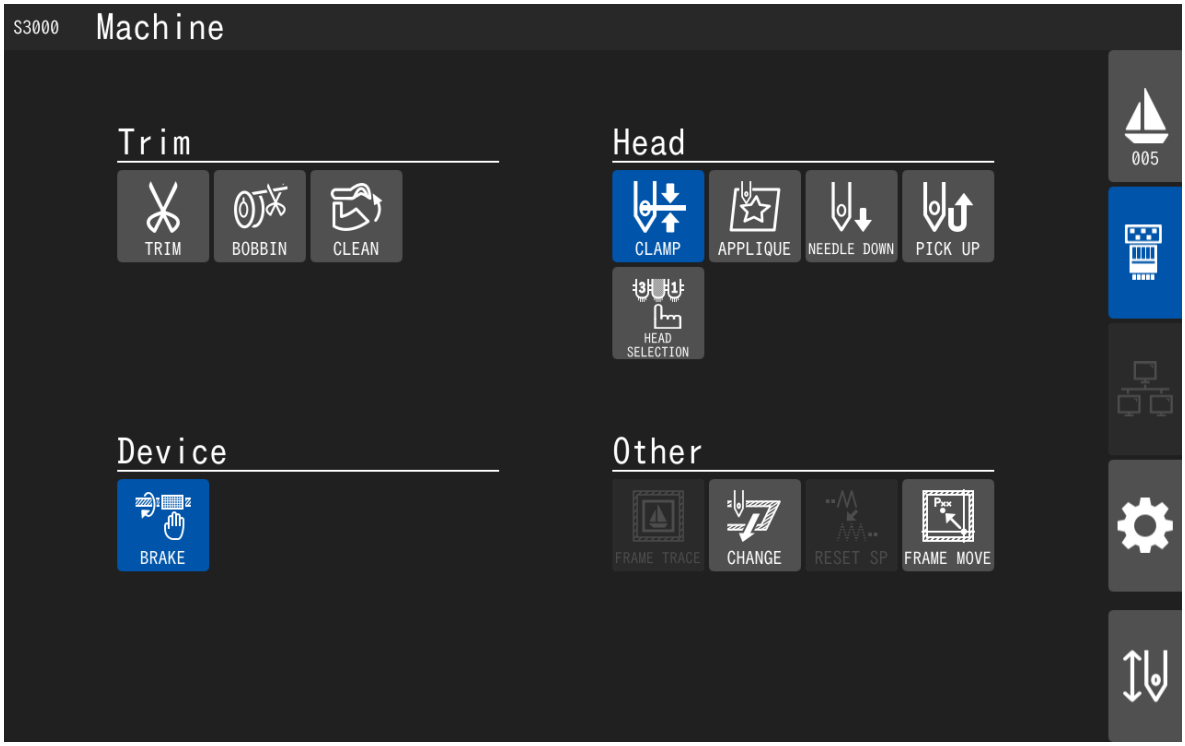
1-1. Exibindo o Submenu

Siga os passos abaixo para exibir o submenu da máquina:

1) Pressione 

no menu principal

2) O ecrã do submenu da máquina aparecerá.



2. Corte de Linha

Esta secção explica o submenu “Corte”.

2-1. Operação de Corte de Linha

Corte manualmente as linhas superior e inferior.

※ O corte de linha usando o interruptor de cancelamento da cabeça executa a mesma operação.

1) Siga os passos em “1. Submenu da Máquina” para abrir o submenu da máquina.

2) Pressione 

e a mensagem D14 aparecerá.

3) Inicie a operação de corte usando a barra de início ou o interruptor de início.
O corte de linha será executado e a mensagem D14 será fechada.
Realize o corte de linha apenas após confirmar que é seguro fazê-lo.

※ Se ocorrer um erro do cursor durante o corte das linhas superior/inferior, aparecerá a mensagem D12.
Depois que esse erro for eliminado, outras operações podem ser realizadas.

2-2. Corte da Linha da Bobina

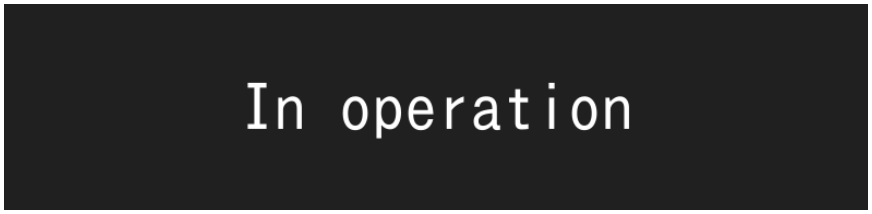
Corte manualmente a linha da bobina.

※ O botão de corte da linha da bobina não pode ser utilizado se "TOP" não estiver exibido na área de Informação da Máquina no ecrã básico.
Para obter detalhes sobre o indicador de estado da máquina, consulte o Capítulo 3: Antes de Usar – Informações Básicas.

1) Siga os passos em "1. Submenu da Máquina" para abrir o submenu da máquina.

2) Pressione 

e a seguinte mensagem aparecerá durante a operação, e a linha da bobina será cortada.



3) Quando o corte estiver concluído, a mensagem será fechada.

2-3. Modo de Limpeza

Limpe o dispositivo de corte de linha.

1) Siga os passos em “1. Submenu da Máquina” para abrir o submenu da máquina.

2) Pressione 

e todos os cortadores mover-se-ão para a posição de Limpeza.

A seguinte janela de mensagem será exibida indicando que os cortadores estão no modo de Limpeza. Execute a limpeza enquanto o diálogo estiver exibido.



3) Pressione 

para sair do modo de Limpeza e redefinir os cortadores para a origem.

3. Definições de Dispositivo

Esta secção explica o submenu “Dispositivo”.

3-1. Travão do Eixo Principal ON/OFF

Liberte o travão do eixo principal para rodar o eixo principal manualmente.

※ Esta função opera apenas em máquinas equipadas com travão.

1) Siga os passos em “1. Submenu da Máquina” para abrir o submenu da máquina.

2) Cada pressionar de 

alterna o travão do eixo principal entre ON/OFF.



ON: O eixo principal não pode ser rodado.



OFF: O eixo principal pode ser rodado manualmente.

3-2. Marcador Laser ON/OFF

Ligue ou desligue o marcador laser.

※ Esta função está disponível apenas em máquinas de bordar equipadas com marcador laser.

1) Siga os passos em "1. Submenu da Máquina" para abrir o submenu da máquina.

2) Cada pressionamento de 

alterna o marcador laser entre ON/OFF.



ON: O marcador laser está iluminado.



OFF: O marcador laser está desligado.



Disabled: A alternância ON/OFF não está disponível.

3) Dependendo do "Modo" selecionado no parâmetro MC2 26: Marcador Laser, a operação difere conforme mostrado abaixo. Para detalhes sobre as configurações, consulte o Capítulo 8: Configurações da Máquina (Básico).

		Arranque da máquina	Estado pronto	Em funcionamento	Em bordado
Mode1	Botão		Ativo On ou Off	Active On or Off	
	Marcador laser	LED ON	Segue o botão	Segue o botão	OFF
Mode2	Botão			Active On or Off	
	Marcador laser	LED ON	LED OFF	Segue o botão	OFF
Mode3	Botão		Ativo On ou Off	Active On or Off	
	Marcador laser	LED OFF	Segue o botão	Segue o botão	OFF
Mode4	Botão			Active On or Off	
	Marcador laser	LED OFF	LED OFF	Segue o botão	OFF

※ O estado ON/OFF definido pelo botão não é mantido quando a energia da máquina é desligada.

3-3. Operação de Lubrificação (Cabeça e Gancho)

Lubrifica as cabeças e os ganchos (plataforma) da máquina.

※ Esta função está disponível apenas nas máquinas equipadas com um sistema de lubrificação automático.

1) Siga os passos em “1. Submenu da Máquina” para abrir o submenu da máquina.

2) Pressione e mantenha 

por 2 segundos para lubrificar todas as cabeças e ganchos.

3-4. Operação de Lubrificação (Gancho)

Lubrifica apenas os ganchos (plataforma) da máquina.

※ Esta função está disponível apenas nas máquinas equipadas com um sistema de lubrificação automático.

1) Siga os passos em “1. Submenu da Máquina” para abrir o submenu da máquina.

2) Pressione e mantenha 

por 2 segundos para lubrificar todos os ganchos.

3-5. Alternância Twin Sequin Esquerda/Direita

Altera a seleção de twin sequin (TSQ) entre esquerda e direita para todas as cabeças.

※ Esta função está disponível apenas em máquinas de bordar equipadas com dispositivos de twin sequin.

※ O botão aparece apenas quando a máquina está no modo twin sequin e o dispositivo é reconhecido.

1) Siga os passos em "1. Submenu da Máquina" para abrir o submenu da máquina.

2) Pressione 

para alternar o dispositivo Twin sequin entre esquerda/direita para todas as cabeças.

3-6. Substituição da Bobina para Todas as Cabeças (Trocador de Bobinas)

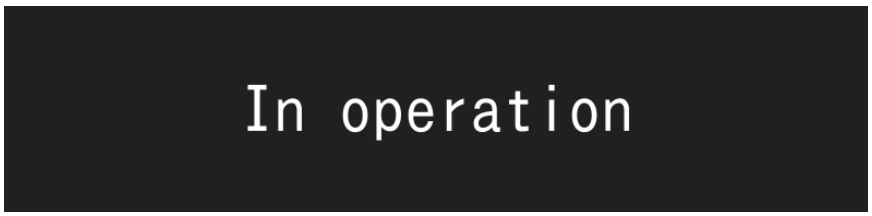
Substitui as bobinas de todas as cabeças.

※ Esta função está disponível apenas em máquinas de bordar equipadas com trocadores de bobina.

1) Siga os passos em "1. Submenu da Máquina" para abrir o submenu da máquina.

2) Pressione 

para exibir a mensagem de operação e executar a substituição das bobinas de todas as cabeças.



※ Enquanto o trocador de bobinas estiver em funcionamento, nenhuma operação automática pode ser utilizada.

4. Definições da Cabeça

Esta secção explica o submenu Cabeça.

4-1. Fixação da Linha ON/OFF

Liberta as pinças de linha e libera a linha.

1) Siga os passos em "1. Submenu da Máquina" para abrir o submenu da máquina.

2) Cada pressionamento de 

alterna as pinças de linha entre ON/OFF.



ON: A linha está presa. (Grampo fechado)



OFF: A retenção da linha está libertada. (Grampo aberto)

4-2. Operação de Aplique

Executa manualmente a operação de aplique, para que as agulhas possam ser baixadas manualmente.

1) Siga os passos em “1. Submenu da Máquina” para abrir o submenu da máquina.

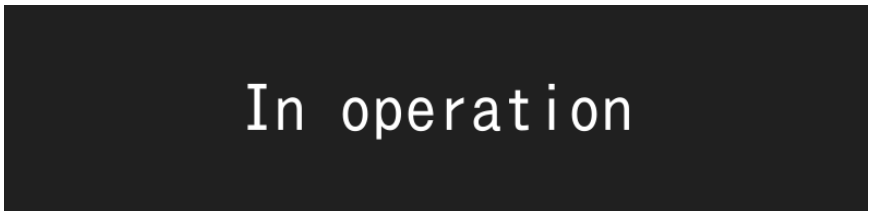
2) Pressione 

e a mensagem D14 é exibida.

3) Inicie a operação de aplique usando a barra de Início ou o interruptor de Início.
(Assegure-se de que é seguro antes de começar.)

4) A operação varia conforme a posição do eixo principal:
Se não estiver em TOP → move para TOP e fecha a mensagem D14.
Se estiver em TOP → move para a posição de aplique do eixo principal e fecha a mensagem D14.
Se estiver em posição de aplique → move o eixo principal para TOP e fecha a mensagem D14.

5) Durante a rotação do eixo principal, a mensagem “Operação” é exibida.



※ Se uma operação de parar for realizada enquanto a mensagem D14 estiver exibida, a operação é cancelada.

4-3. Operação de Descida da Agulha

Executa a operação de descida da barra de agulha.

※ O ângulo de paragem do eixo principal quando a barra de agulha desce é determinado com base no ângulo definido no parâmetro MC2 “23: Ângulo de Aplique”.
Para detalhes sobre esta configuração, consulte o Capítulo 8: Configurações da Máquina (Básico).

	Valor predefinido	mín.	máx.
Valor de definição	80	60	120
Ângulo de paragem	280	300	240

1) Siga os passos em “1. Submenu da Máquina” para abrir o submenu da máquina.

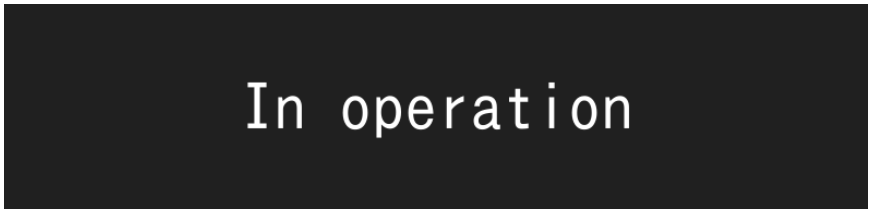
2) Pressione 

e a mensagem D14 é exibida.

3) Inicie a operação de descida de agulha usando a barra de início ou o interruptor de início.
(Assegure-se de que é seguro antes de começar.)

4) A operação varia conforme a posição do eixo principal:
Se não estiver em TOP → move para TOP e fecha a mensagem D14.
Se estiver em TOP → move para a posição de descida da agulha e fecha a mensagem D14.
Se estiver na posição de descida da agulha → move para TOP e fecha a mensagem D14.

5) Durante a rotação do eixo, a mensagem “Operação” é exibida.



※ Se uma operação de parar for realizada enquanto a mensagem D14 estiver exibida, a operação é cancelada.

4-4. Captura da Linha Superior

Executa manualmente a captura da linha superior.

1) Siga os passos em “1. Submenu da Máquina” para abrir o submenu da máquina.

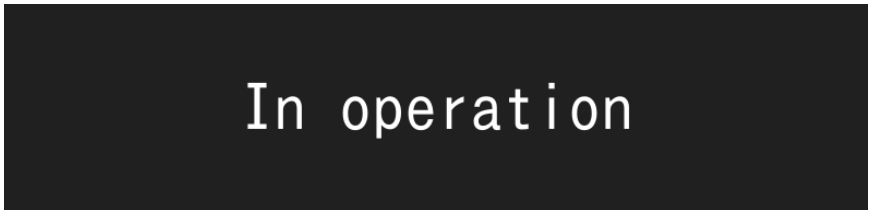
2) Pressione 

e a mensagem D14 é exibida.

3) Inicie a operação de captura da linha superior usando a barra de início ou o interruptor de início. (Garanta a segurança antes de iniciar.)

4) A sequência de captura é executada: Salto → Agulha para baixo → Salto.

5) Durante a rotação do eixo, a mensagem “Operação” é exibida.



※ Se uma operação de parar for realizada enquanto a mensagem D14 estiver exibida, a operação é cancelada.

4-5. Operação de Seleção de Cabeça

Ativa ou desativa manualmente as cabeças de bordado de acordo com as configurações de software.

※ Para as definições de padrões de Seleção de Cabeça, consulte o Capítulo 8: Configurações da Máquina.

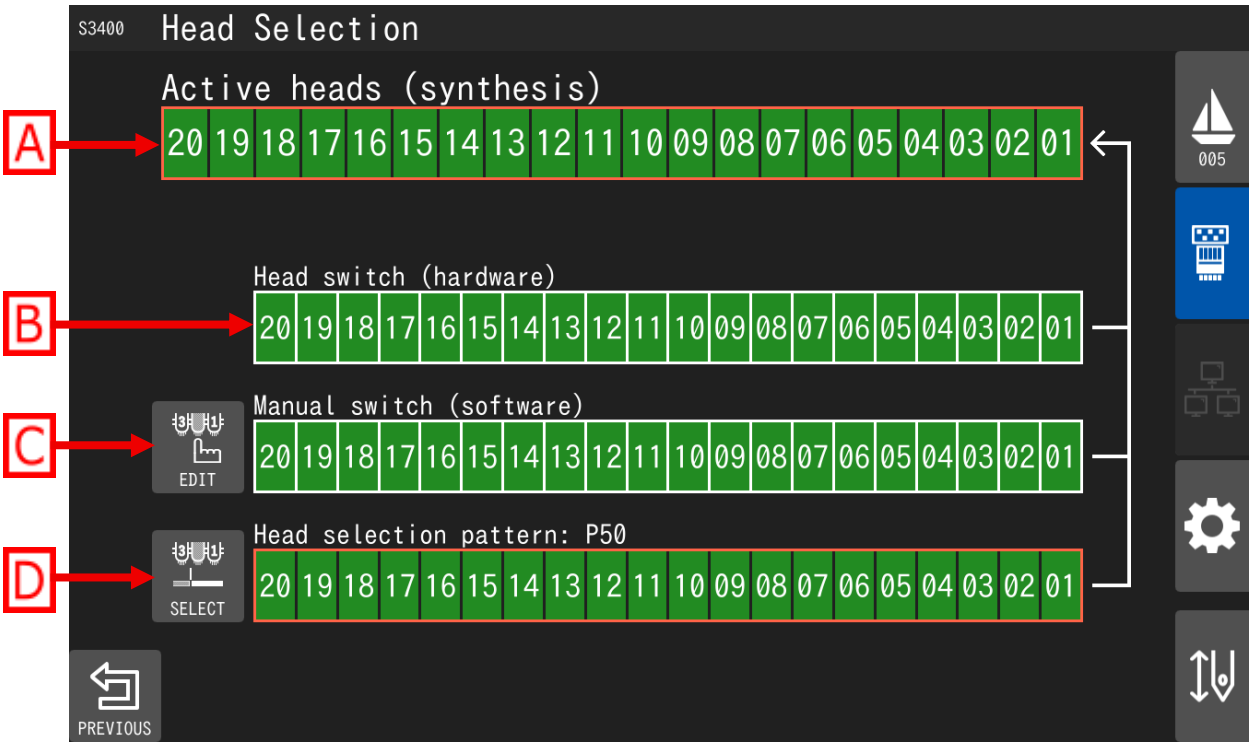
※ Para os ícones de estado quando a Seleção de Cabeça é aplicada, consulte o Capítulo 3: Antes de Usar.

4-5-1. Ecrã de Operação de Seleção de Cabeça

1) Siga os passos em "1. Submenu da Máquina" para abrir o submenu da máquina.

2) Pressione 

para exibir o ecrã de operação de Seleção de Cabeça.



3) A Cabeças Ativas:

Mostra o estado de todas as cabeças. A atividade de uma cabeça depende de três condições: Interruptores de cabeça, definições do interruptor manual e definições do Padrão de Seleção de Cabeça.

B Exibição do interruptor de cabeça (hardware):

Mostra o estado dos interruptores físicos de cancelamento em cada cabeça de costura.

C Exibição do interruptor manual (software):

Mostra o estado das definições do interruptor manual de software para todas as cabeças.

D Exibição do Padrão de Seleção de Cabeça:

Mostra o estado das definições do padrão de Seleção de Cabeça.

C Botão de operação do interruptor manual:

Para definir as configurações do interruptor manual de software para todas as cabeças

Pressione 

para abrir o diálogo de alteração de Interruptor Manual (ver 4-5-2.).

D Botão de operação do Padrão de Seleção de Cabeça:

Para definir as definições do padrão de Seleção de Cabeça.

Pressione 

para abrir o diálogo de alteração de Padrão de Seleção de Cabeça (ver4-5-3.).

Pressione 

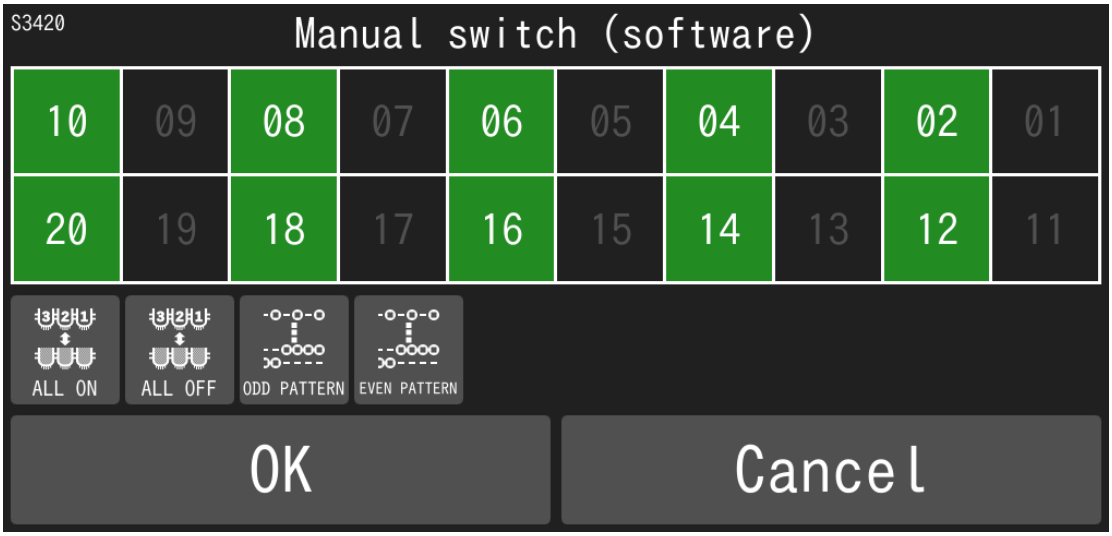
para voltar a “1. Submenu da Máquina”

4-5-2. Diálogo de Alteração de Interruptor Manual

1) Siga os passos em “4-5-1. Ecrã de Operação de Seleção de Cabeça” para exibir o ecrã de Operação de Seleção de Cabeça.

2) Pressione 

para exibir o diálogo de alteração de interruptor manual.



3) Toque nos botões de número de cabeça para alternar as cabeças entre ON/OFF (Verde = Ligado):

Pressione 

para ativar todas as cabeças.

Pressione 

para desativar todas as cabeças.

Pressione 

para ativar as cabeças ímpares e desativar as pares.

Pressione 

para ativar as cabeças pares e desativar as ímpares.

Pressione 

para confirmar as definições e fechar o diálogo.

Pressione 

para cancelar as alterações e fechar o diálogo.

Ao utilizar a função Interruptor Manual,  é exibido na barra de status.

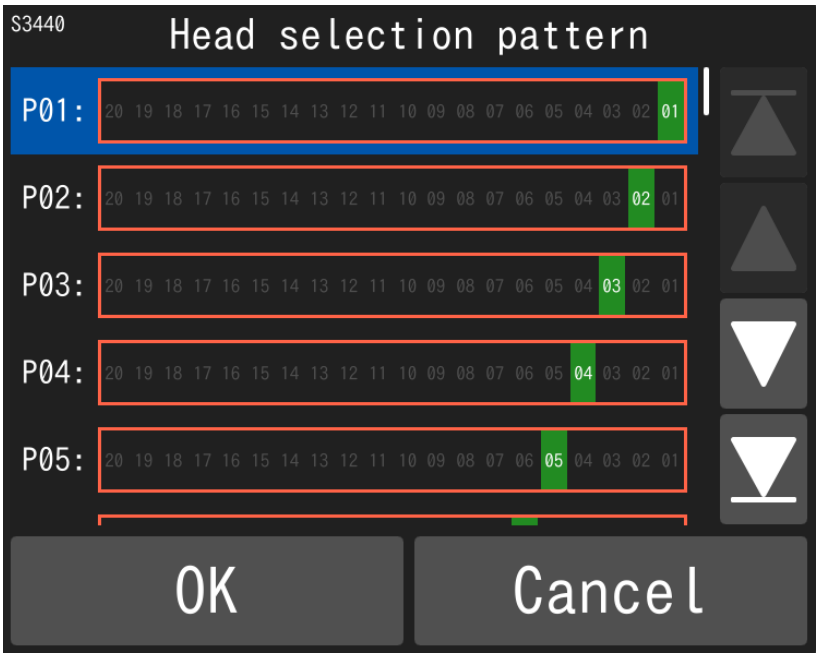
4-5-3. Diálogo de Alteração do Padrão de Seleção de Cabeça

Para detalhes sobre as definições do padrão de Seleção de Cabeça, consulte o Capítulo 8: Máquina (Configurações).

1) Siga os passos em "4-5-1. Ecrã de Operação de Seleção de Cabeça" para exibir o ecrã de Operação de Seleção de Cabeça

2) Pressione 

para exibir o diálogo do Padrão de Seleção de Cabeça.



3) Selecione um padrão e pressione 

para confirmar o número do padrão selecionado e fechar o diálogo.

Pressione 

para fechar o diálogo sem aplicar alterações.

Quando um padrão de seleção de cabeça está a ser usado,  é exibido na barra de estado.

4-6. WS

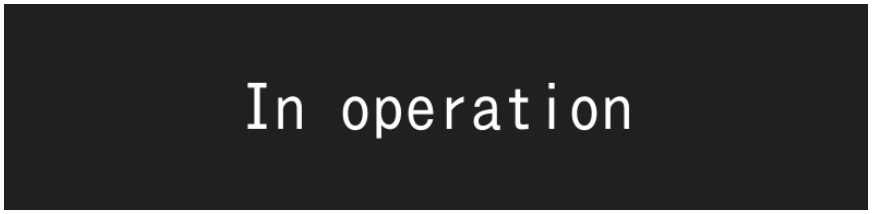
Alterna a cabeça usada para bordado WS (W-1, W-2).

※ Esta função está disponível apenas em máquinas de bordar com especificação WS.

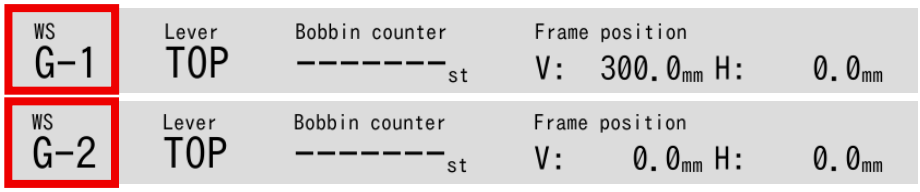
1) Siga os passos em "1. Submenu da Máquina" para abrir o submenu da máquina.

2) Pressione 

para exibir a mensagem de Operação e realizar a mudança de cabeça WS.



3) A cabeça atualmente selecionada é mostrada na área de Informações da Máquina no ecrã básico como G-1 ou G-2.



5. Outros

Esta secção explica as operações no submenu Outros.

5-1. Operação de Traçado da Moldura

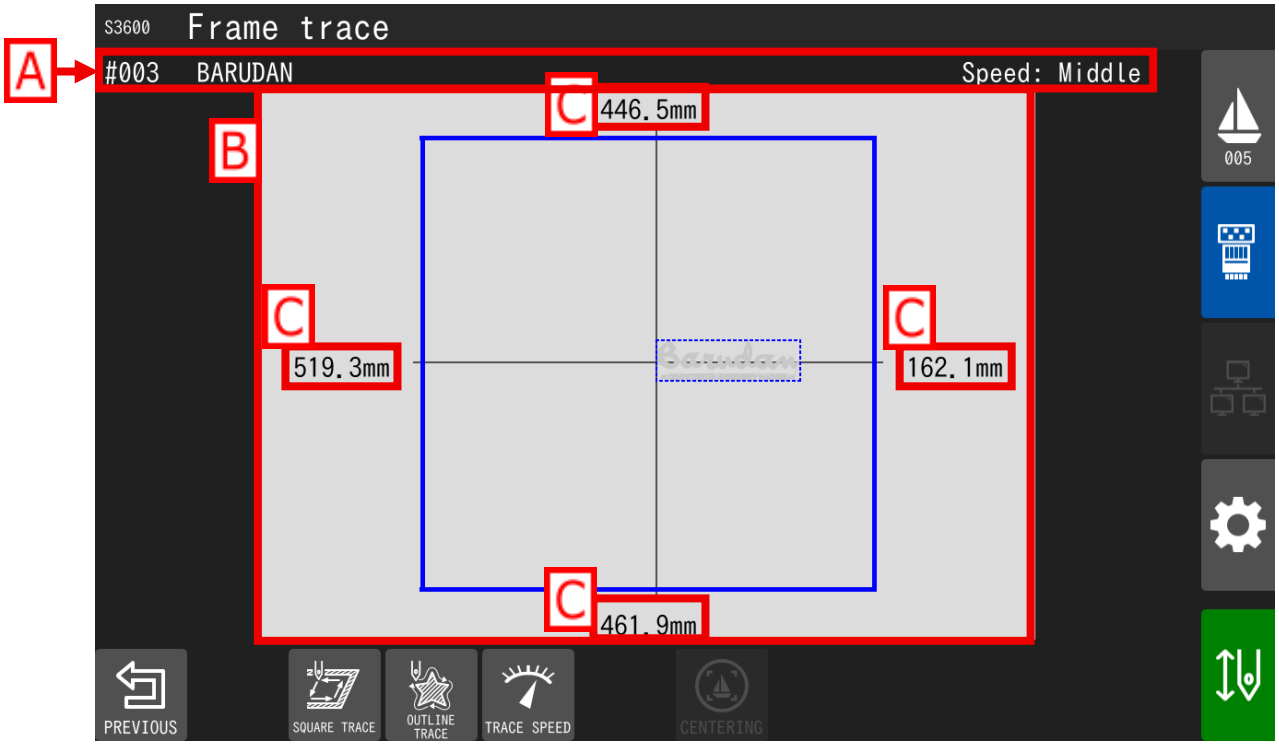
Move a moldura para confirmar se o desenho selecionado pode ser bordado dentro da área de bordado.
Estão disponíveis dois tipos de traçado: Traçado Quadrado e Traçado do Contorno da Moldura.
A velocidade de traçado pode ser ajustada em três níveis.

※ Esta operação pode ser realizada apenas antes de começar o bordado (com 0 pontos).
※ Se o bordado for iniciado a partir da tela de traçado, a tela retornará automaticamente à tela de operação.

1) Siga os passos em "1. Submenu da Máquina" para abrir o submenu da máquina.

2) Pressione 

para abrir a tela de Operação de Traçado de Moldura, exibindo o contorno da moldura e o desenho de bordado.



3) A Área de Visualização de Informações:

Mostra o número de memória e o nome do desenho à esquerda, a velocidade de traçado à direita e o nome do contorno da moldura no centro quando um Contorno de Moldura é selecionado.

B Área de Exibição de Traçado

Mostra a área de bordado em relação à moldura e traça o seu movimento. (Consulte 5-1-1. Exibição por Movimento da Moldura para detalhes.)

C Alcance de Movimento da Moldura:

Mostra o alcance de movimento da moldura em unidades de 0,1 mm.
(Consulte 5-1-1. Exibição por Movimento da Moldura para detalhes.)

4) Pressione 

para executar um Traçado Quadrado.

Pressione 

para executar um Traçado do Contorno da Moldura.

Pressione 

para exibir o diálogo para alterar a velocidade de traçado.

(Consulte5-1-7. Configuração da Velocidade de Traçado.)

5) Press 

to center the design in the frame outline.

(See **Chapter 8: Machine Settings** for frame outlines.)

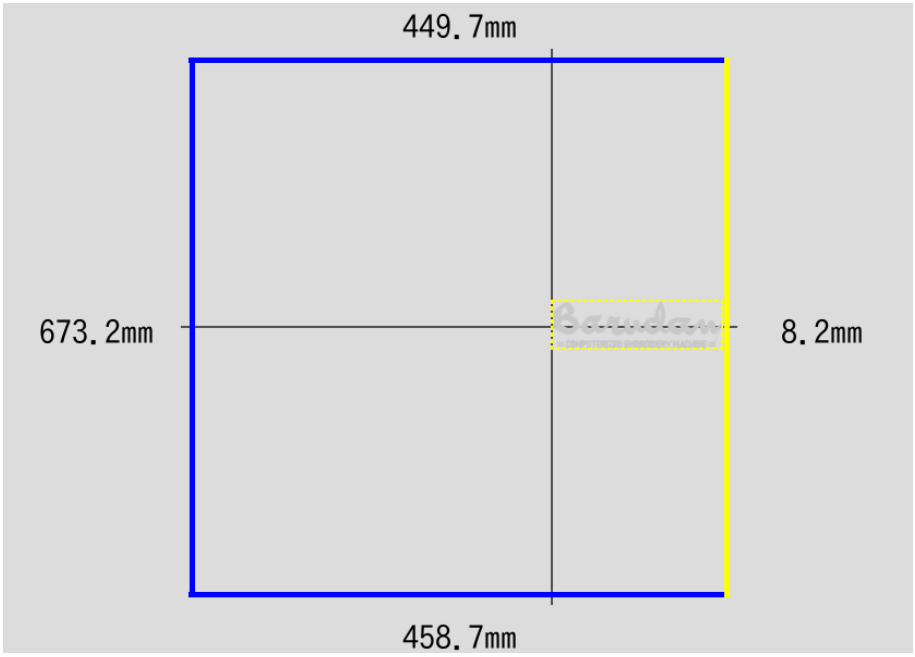
Pressione 

para voltar a “1. Submenu da Máquina”.

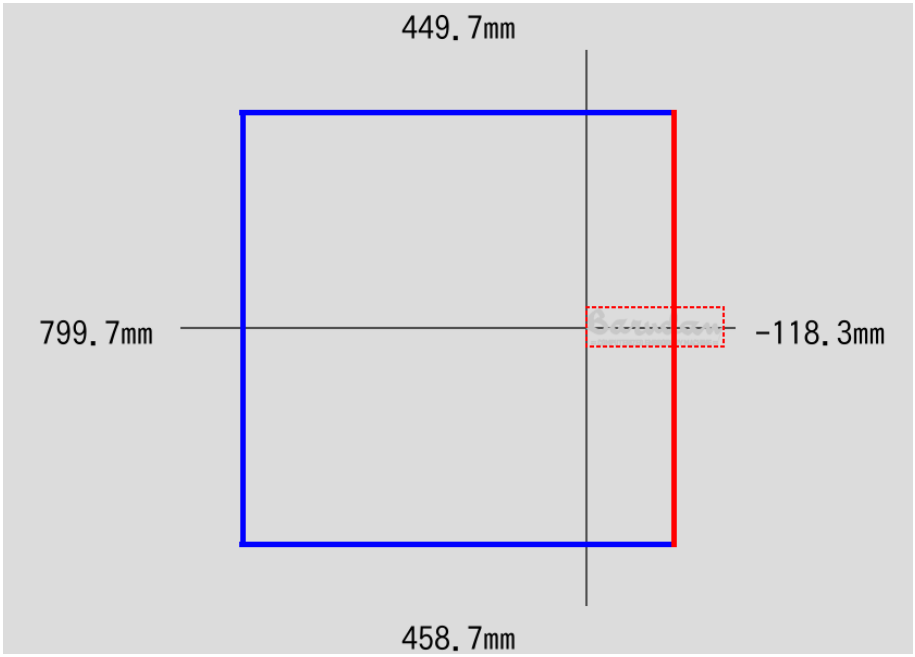
5-1-1. Exibição por Movimento da Moldura

Normalmente, o limite da moldura é exibido em azul.

Quando a distância entre o limite da moldura e o desenho é inferior a 10 mm, é exibido em amarelo para indicar que está muito próximo.



Quando a distância é inferior a 0 mm (sobreposição), é exibido em vermelho.



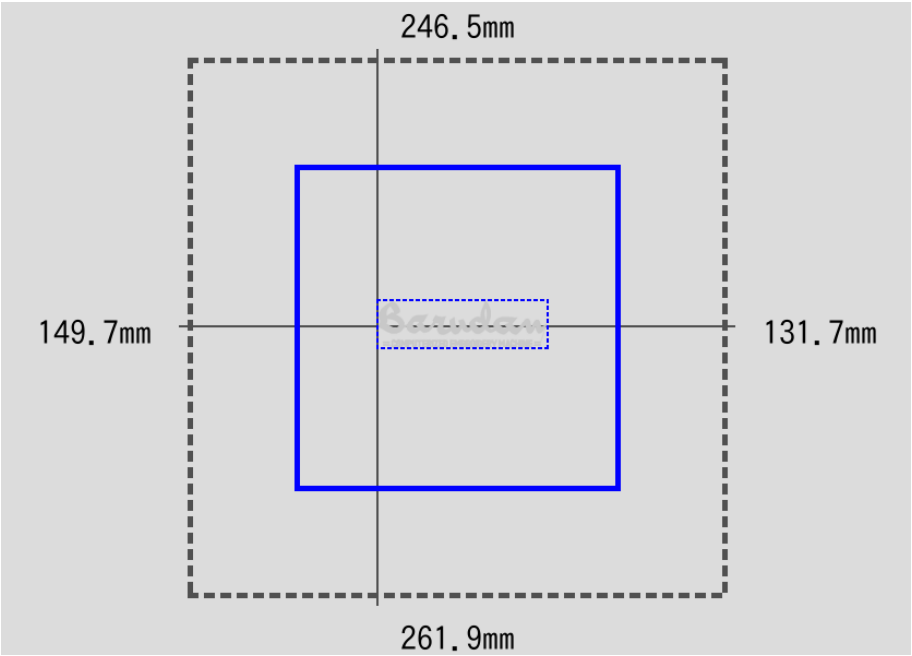
5-1-2. Definição do Sub Soft Limit

Quando o Sub Soft Limit está definido, o seu alcance é mostrado com uma linha contínua.

A linha pontilhada indica o limite da moldura descrito em “5-1-1. Exibição por Movimento da Moldura“

Tal como no limite da moldura, a cor muda dependendo da distância entre o Sub Soft Limit e o desenho.

Para detalhes, consulte o Capítulo 8: Configurações da Máquina – Configurações de Moldura e Capítulo 5: Desenho – Condições de Operação.

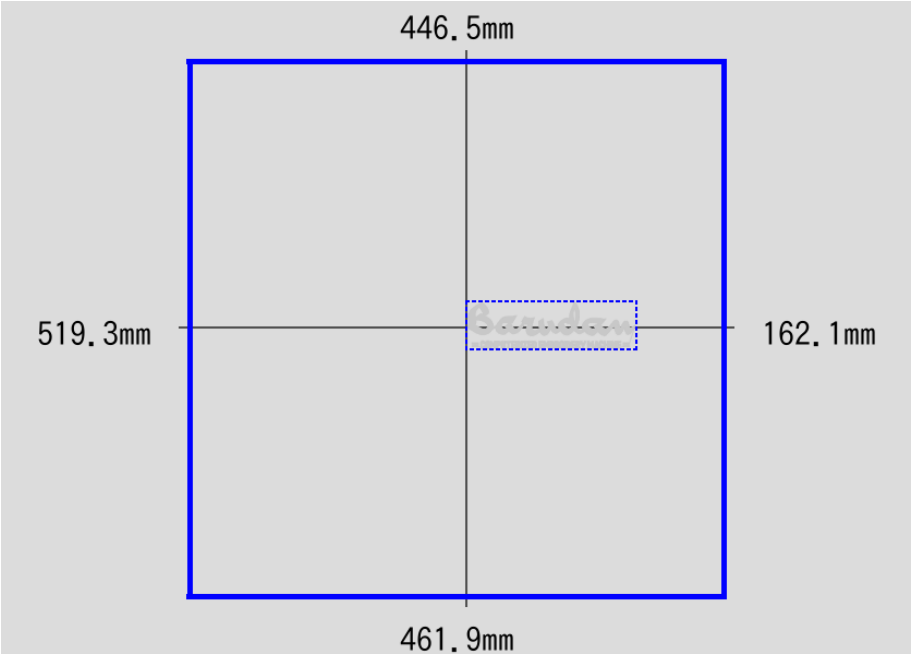


5-1-3. Configuração de Costura de Meias

Quando a condição de operação “6: Meias” é definida, isso é refletido na exibição do desenho. (Consulte o Capítulo 5: Desenho para condições de operação.)

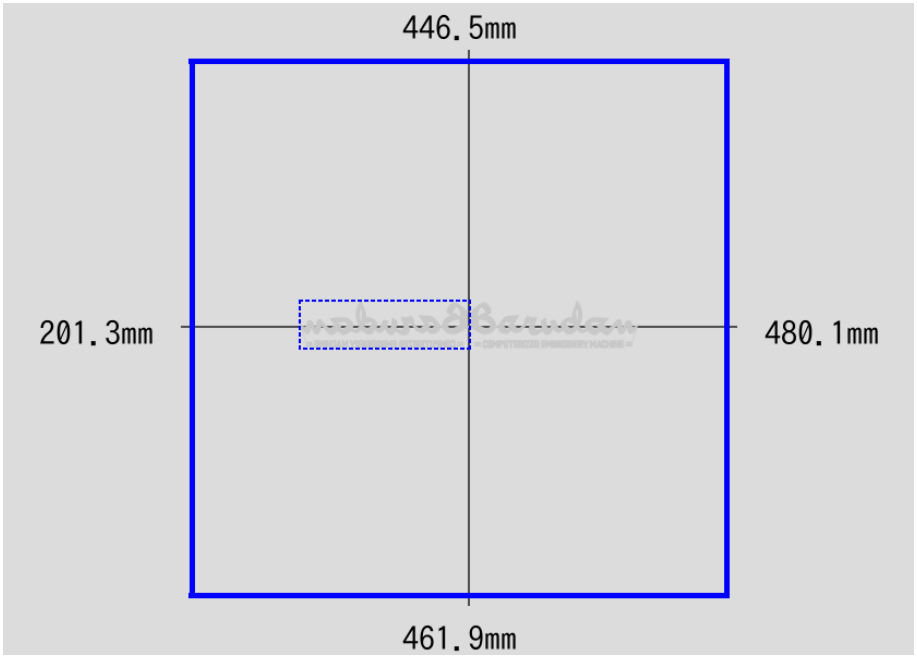
1) Quando Socks1 é selecionado, as repetições de número par são exibidas na posição em que este desenho foi inicialmente definido no modo Drive. O ponto de início do bordado é estabelecido posteriormente movendo a moldura que mostra a posição das repetições ímpares (Desenho com contorno azul pontilhado).

※ Na tela de traçado, apenas o desenho de repetição ímpar pode ser movido (Desenho com contorno azul pontilhado)..

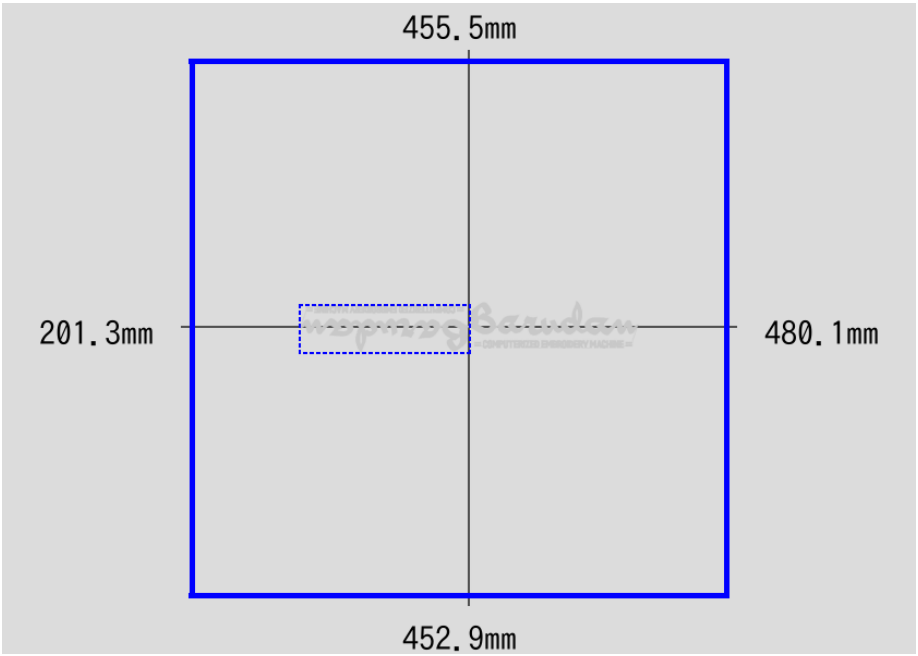


2) Quando Socks2 é selecionado, o desenho da esquerda mostrado abaixo neste exemplo é usado para a repetição ímpar (Desenho com contorno azul pontilhado), e o desenho da direita é a repetição par.

Quando a repetição é ímpar, o desenho é exibido invertido horizontalmente.



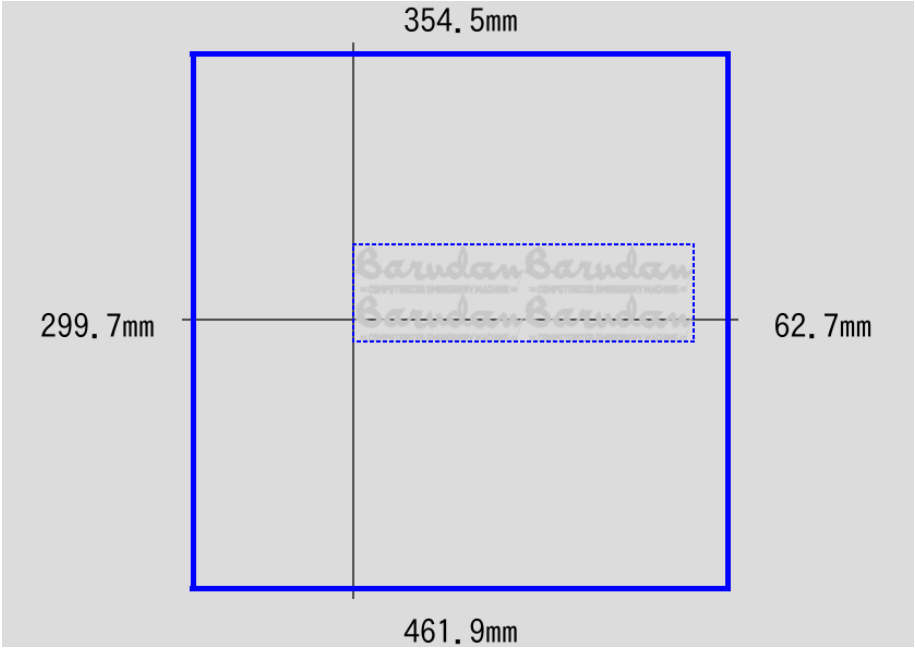
3) Quando Shirt3 é selecionado, o desenho da esquerda mostrado abaixo neste exemplo é usado para a repetição ímpar (Desenho com contorno azul pontilhado), e o desenho da direita é a repetição par.
Quando a contagem de repetições é ímpar, o desenho é exibido invertido tanto horizontalmente quanto verticalmente.



5-1-4. Configuração de Matriz

Quando a condição de operação “16: Matriz” é definida, isso é refletido na exibição do desenho. (Consulte o Capítulo 5: Desenho para condições de operação.)

As verificações do limite da moldura são baseadas no tamanho total da matriz.
O Traçado Quadrado é realizado usando o tamanho da matriz, enquanto o Traçado do Contorno da Moldura é realizado usando o tamanho de um único desenho.

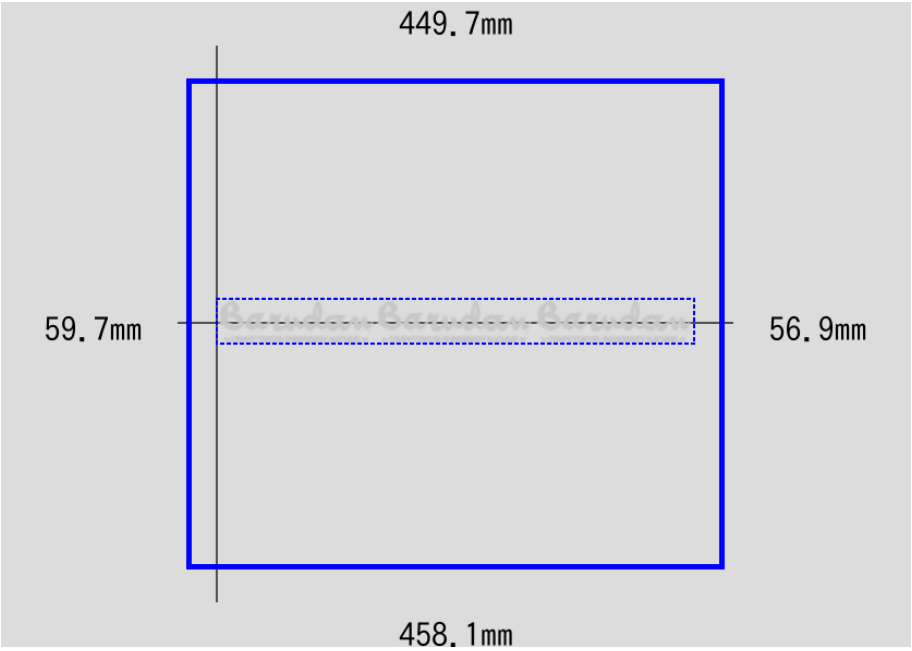


5-1-5. Configuração de Contagem de Repetição

Quando a condição de operação “15: Repetição” é definida, isso é refletido na exibição do desenho. (Consulte o Capítulo 5: Desenho para condições de operação.)

Para desenhos com contagens de repetição definidas, as verificações de limite são baseadas no tamanho geral do desenho repetido.
O Traçado Quadrado usa o tamanho do desenho repetido, enquanto o Traçado do Contorno da Moldura usa o tamanho de um único desenho.

※ As repetições na Costura de Meias não são refletidas na exibição

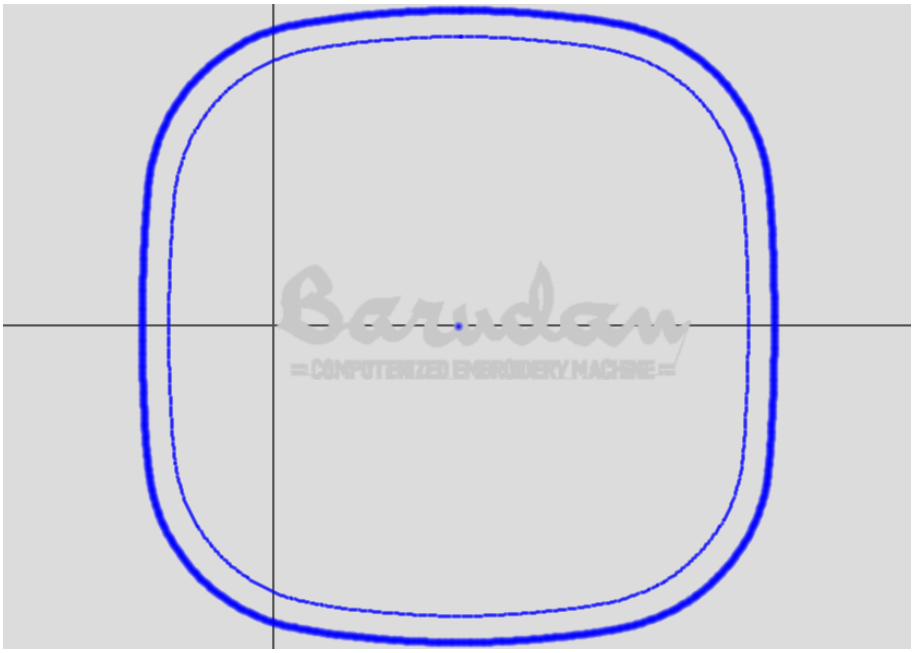


5-1-6. Exibição do Contorno da Moldura

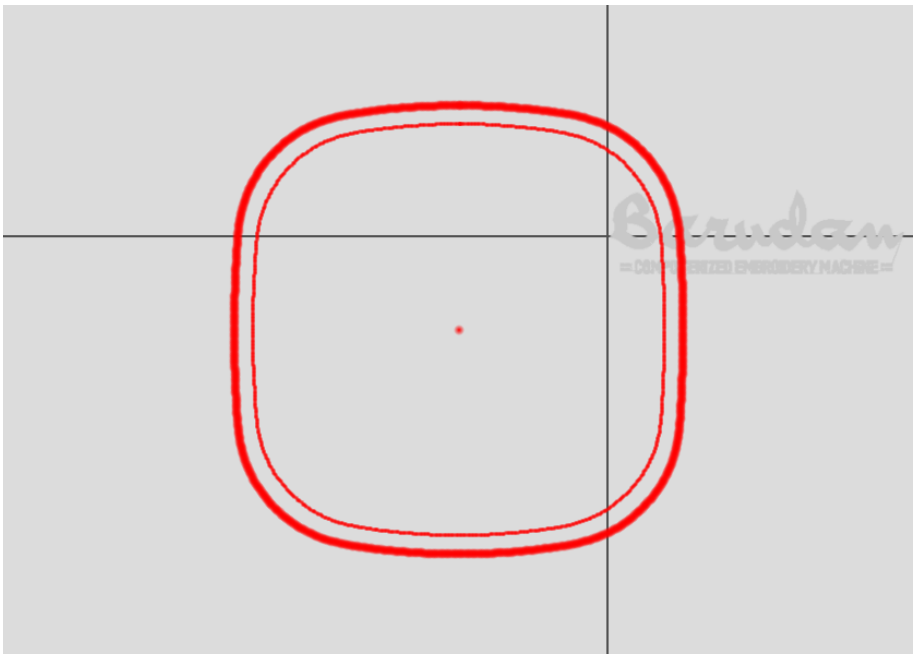
Quando um contorno de moldura é selecionado, o contorno é exibido.

A distância entre o limite da moldura e o desenho não é mostrada.

Se o desenho couber dentro da margem definida do contorno da moldura, o contorno é exibido em azul.



Se o desenho tocar ou exceder a definição de margem do contorno da moldura, é mostrado em vermelho.

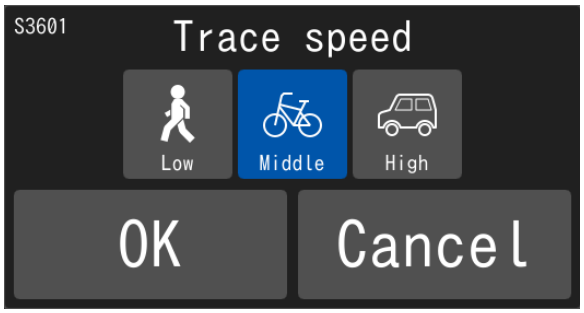


Para detalhes, consulte o Capítulo 8: Configurações da Máquina.

5-1-7. Configuração da Velocidade de Traçado.

1) Pressione 

para exibir o diálogo de alteração da Velocidade de Traçado.



2) Selecione uma das opções de velocidade disponíveis 

3) Pressione 

para confirmar a nova velocidade de traçado e fechar o diálogo.

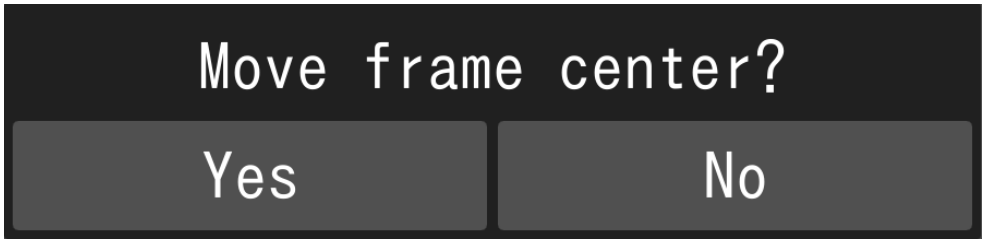
Pressione 

para fechar sem aplicar alterações.

5-1-8. Centralização do Contorno da Moldura

1) Pressione 

para exibir o diálogo.



2) Pressione 

para mover a moldura de modo que o desenho fique centrado dentro do contorno da moldura e, em seguida, fechar o diálogo.

Pressione 

para fechar sem mover a moldura.

※1 Este botão está desativado se nenhum contorno de moldura for selecionado
※2 Este botão é desativado quando a condição de operação “**6: Meias**” é definida.

Para detalhes sobre contornos de moldura, consulte o **Capítulo 8: Configurações da Máquina**.

5-2. Operação de Substituição da Moldura

Executa um movimento manual da moldura para que a moldura possa ser substituída.

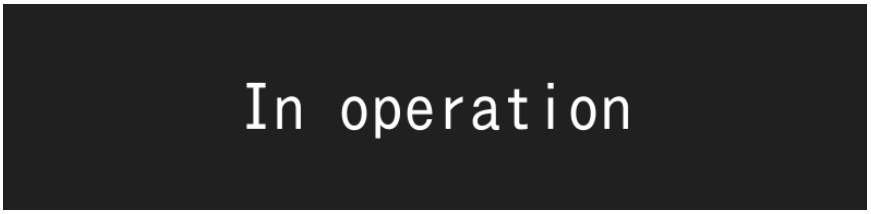
1) Siga os passos em “1. Submenu da Máquina” para abrir o submenu da máquina.

2) Pressione 

e a mensagem D14 será exibida.

3) Inicie a operação de movimento da moldura usando a barra de início ou o interruptor de início. (Garanta a segurança antes de iniciar.)
   ※ Se uma operação de iniciar/parar for executada durante o processo, a operação é cancelada e a moldura retorna à sua posição original.

4) Durante o movimento da moldura, a mensagem Operação é exibida.



5-3. Alterar o Ponto Inicial do Desenho

Reinicia o ponto inicial (origem) do desenho durante o bordado.

※ Esta operação pode ser realizada apenas durante o bordado (não com 0 pontos).



Enabled: Design start point can be changed.

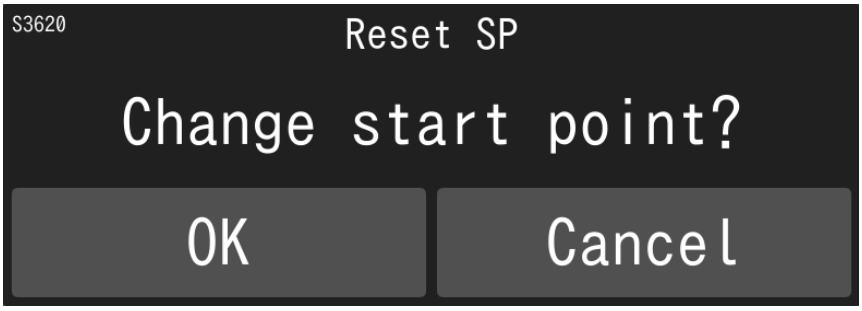


Disabled: Design start point cannot be changed.

1) Siga os passos em "1. Submenu da Máquina" para abrir o submenu da máquina.

Pressione 

para exibir o diálogo de Reiniciar Ponto Inicial.



2) Pressione 

para confirmar o novo ponto inicial e fechar o diálogo.

Pressione 

para fechar sem aplicar alterações.

Após alterar o ponto inicial, a posição da Moldura na área de Informações da Máquina na tela básica é exibida invertida.

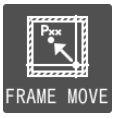


5-4. Mover a Moldura para Ponto Registado

Move a moldura para um ponto de movimento de moldura registado.

Para registrar pontos de movimento da moldura, consulte o Capítulo 8: Configurações da Máquina.

1) Siga os passos em "1. Submenu da Máquina" para abrir o submenu da máquina.

2) Pressione 

para exibir o diálogo Mover para Ponto Registado.



A Exibe uma imagem dos pontos de moldura registados, com o ícone da agulha indicando a posição atual da moldura.

B Mostra os botões de pontos de moldura.

Os botões para pontos registados que estão ativados são mostrados assim 

.

Pressionar um botão ativado move a moldura para o ponto registado atribuído a esse número.

Os pontos não registados são desativados e exibidos assim 

.

3) Pressione 

para fechar o diálogo.

Capítulo 7 Rede

Este capítulo explica as funções de rede da BELS da seguinte forma:

Conteúdo

1. Exibição de Informações de Rede 2
   1-1. Cliente 3
   1-2. Servidor 4
   1-3. Versão 5
   1-4. Contador 6
   1-5. Exibição do Botão do Menu Principal 7
2. Seleção de Operador 9
3. Modo de Pausa 11

1. Exibição de Informações de Rede

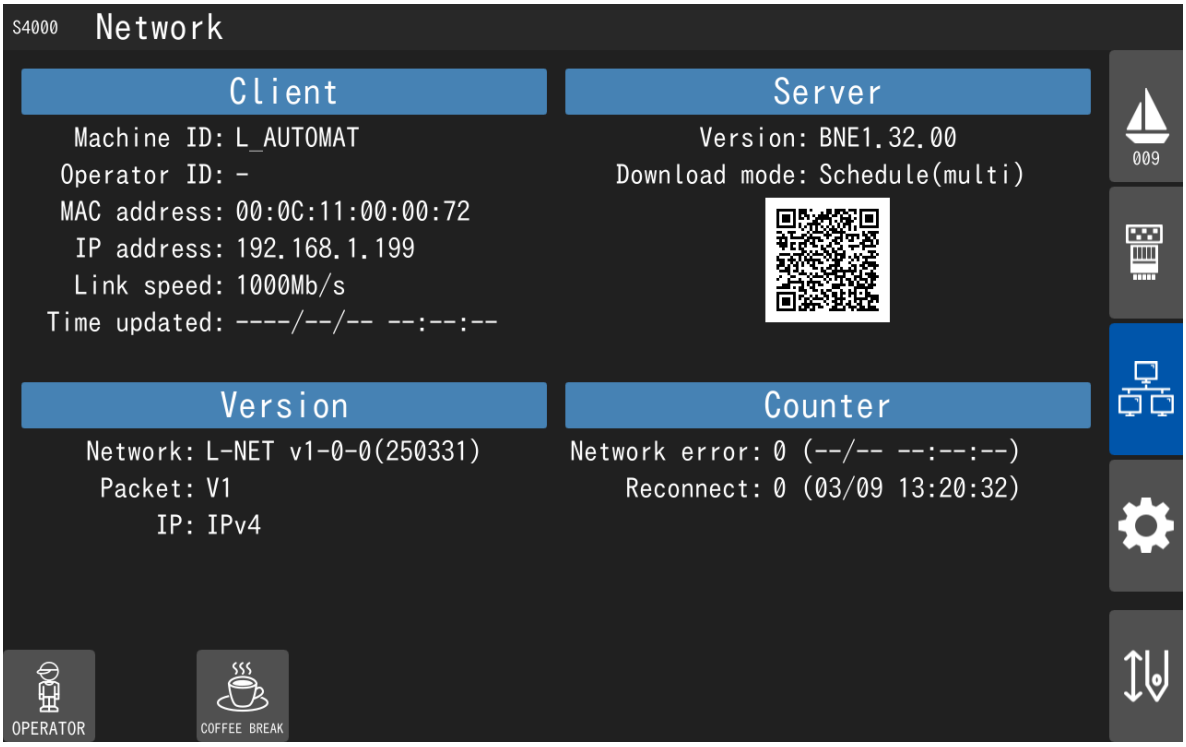
Exibe a tela de informações de rede.

1) Pressione 

no menu principal.

※ Se a conexão de rede estiver desativada, o botão não poderá ser pressionado.
Para métodos de conexão de rede, consulte o Capítulo 9. Configurações (Automat).

2) A tela de informações de rede aparecerá.



3) Pressione 

para selecionar um operador.

Para detalhes, consulte “2. Seleção de Operador”.

4) Pressione 

para entrar no modo de pausa.

Para detalhes, consulte “3. Modo de Pausa”.

1-1. Cliente

Exibe as informações do cliente.

ID da máquina	:	Exibe o ID da máquina. Se o ID da máquina não estiver definido, é exibido “-”. Para métodos de definição, consulte o Capítulo 9, Configurações (Automat).
ID do operador	:	Exibe o ID do operador com sessão iniciada. Se não houver sessão iniciada, é exibido “-”.
Endereço MAC	:	Exibe o endereço MAC.
Endereço IP	:	Exibe o endereço IP. Se não for possível obter o endereço IP, é exibido “-.-.-.-”.
Velocidade de ligação	:	Exibe a velocidade de ligação.
Hora de atualização	:	Exibe a hora em que o relógio foi atualizado pela última vez. Se o relógio nunca tiver sido atualizado, a data/hora é exibida como “----/--/-- --:--:--”.

1-2. Servidor

Exibe as informações do servidor.

Versão	:	Exibe a versão do software do servidor ligado.
Modo de transferência	:	Exibe o modo de transferência.
		Schedule : Modo de transferência programada
		Schedule(multi) : Modo de transferência múltipla programada
		Direct : Modo de transferência direta
		Free : Modo de transferência livre
Código QR	:	Exibe o URL da página web do servidor ligado como um código QR. Para o B-NET, corresponde ao URL da página de monitorização da máquina.

1-3. Versão

Exibe as informações de versão.

Rede	:	Exibe a versão da rede.
Pacote	:	Exibe a versão do pacote de comunicação (V0 ou V1).
IP	:	Exibe a versão do IP. Apenas IPv4 é suportado.

1-4. Contador

Exibe contagens.

Erro de rede : Exibe o número de erros de comunicação.
A hora do erro de comunicação mais recente é apresentada entre parênteses.
Se não tiver ocorrido nenhum erro, a hora é exibida como “--/-- --:--:--”.

Reconectar : Exibe o número de reconexões de rede.
A hora da última reconexão é apresentada entre parênteses.
Se não tiver ocorrido nenhuma reconexão, a hora é exibida como “--/-- --:--:--”.

1-5. Exibição do Botão do Menu Principal

1-5-1. Exibição do Botão de Acordo com o Estado da Rede

Esta exibição muda de acordo com o estado da rede.

※ O stock de eventos refere-se à área de memória utilizada para armazenar temporariamente dados antes de serem enviados ao servidor.
Se a rede for desligada, os dados serão armazenados no stock de eventos e transmitidos quando a conexão for restabelecida.
Se a utilização de memória do stock de eventos atingir 100%, não serão armazenados mais dados.
Recomenda-se restabelecer a conexão antes que o stock de eventos fique cheio.

Rede desativada	:	
Ligado (normal):	:	
Desligado:	:	
Desligado (stock de eventos 1%-79%):	:	
Desligado (stock de eventos 80%-98%):	:	
Desligado (stock de eventos 99% ou mais):	:	

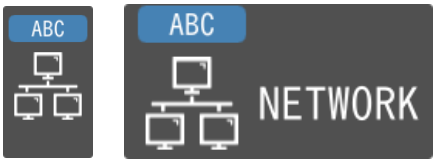
1-5-2. Exibição do Botão de Acordo com o Modo de Rede

A exibição muda dependendo do modo de rede.
Para instruções sobre como definir o modo, consulte “Capítulo 9 Configurações (Automat)”.
Para detalhes sobre cada modo, consulte “Capítulo 5 Design – Rede”.

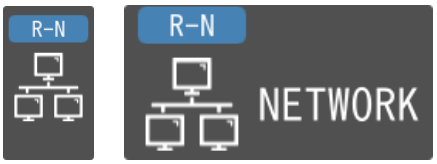
Nenhum modo definido :



Modo ABC :



Restrição de operação de design :



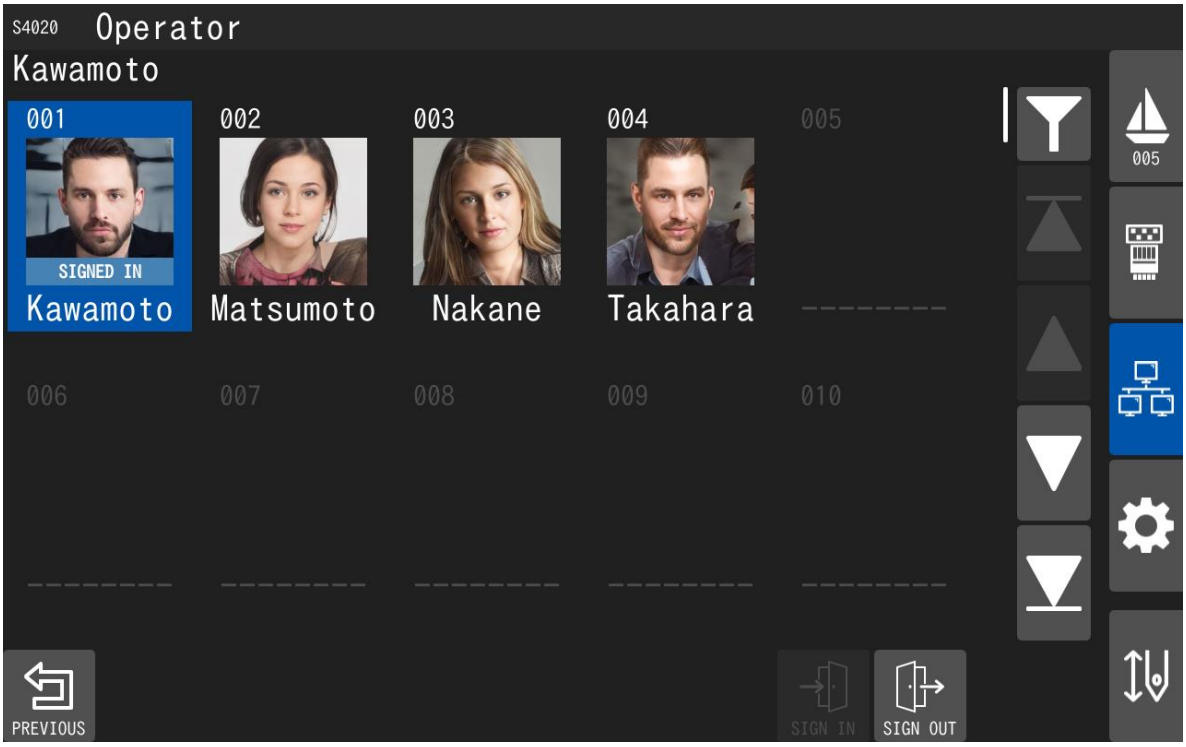
2. Seleção de Operador

Permite iniciar sessão/sair usando IDs de operador registados no Automat.
A entrada/saída também pode ser realizada via leitura de código de barras.
Para o registo de operadores, consulte o Capítulo 9. Configurações (Automat) – Rede.
Para utilização de códigos de barras, consulte o Capítulo 3. Antes de Usar.

1) Siga os passos em "1. Exibição de Informações de Rede" para abrir a tela de informações de rede.

2) Pressione 

para abrir a tela de seleção de Operador.



A tela de seleção de operador exibe uma lista de operadores.
Se nenhuma foto estiver registada ou não puder ser exibida, é mostrado "SEM IMAGEM"
As fotos podem ser registadas via B-NET (V1.32.00 ou posterior).



3) Selecione um ID de operador e pressione 

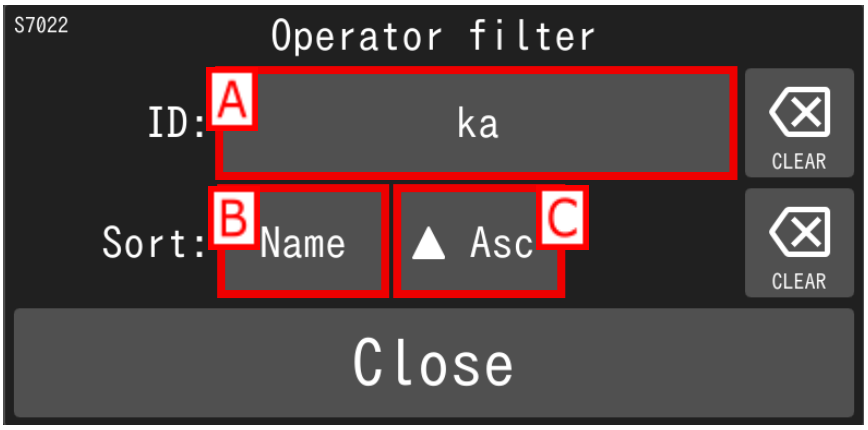
para iniciar sessão.

Se outro operador iniciar sessão enquanto já houver um operador com sessão iniciada, o primeiro operador é automaticamente desconectado.

4) Pressione 

para encerrar a sessão.

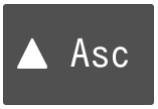
5)  Ativa a função de filtro na tela de seleção de operador.



Pressione A para introduzir o ID do operador para filtragem (correspondência parcial, sem distinção entre maiúsculas e minúsculas).

Pressione B para alternar entre  e 

.

Pressione C para alternar entre 

e 

.

Nome + Asc (Ordem Ascendente)
Nome + Desc (Ordem Descendente).

Pressione 

para limpar o campo.

Pressione 

para aplicar a filtragem e fechar o diálogo

6) Pressione 

para voltar a “1. Exibição de Informações de Rede”.

3. Modo de Pausa

Altera a máquina para o modo de pausa.

Notifica o servidor B-NET ou LEM de que o operador está em pausa.

※ A máquina não pode ser operada durante o modo de pausa.

※ O bordado não pode ser interrompido ao entrar no modo de pausa.

※ Se desconectado do servidor B-NET ou LEM, a notificação será enviada após a reconexão.

1) Siga os passos em "1. Exibição de Informações de Rede" para abrir a tela de informações de rede.

2) Pressione 

para exibir o diálogo de pausa e entrar no modo de pausa.



3) Pressione Resume Work para sair do modo de pausa e fechar o diálogo.

※ Se a energia for desligada durante a pausa, o modo de pausa será cancelado quando a energia for restaurada.

Capítulo 8 Configurações (Máquina)

Este capítulo contém informações sobre o seguinte nas configurações (máquina) da BELS.

Conteúdo

1. Configurações do Submenu (Máquina) 2
   1-1. Método de Exibição do Submenu 2
2. Básico 3
   2-1. MC1 3
   2-2. Administrador 11
   2-3. Definições de Informação de Linha 51
3. Moldura 58
   3-1. Configurações de Registo de Posicionamento do Pantógrafo (FMP) 58
   3-2. Configurações do Contorno da Moldura 62
   3-3. Configurações de Sub-limite Suave 72
4. Drive 74
   4-1. Definição de Lubrificação 74
   4-2. Definição do Contador de Bobina 77
   4-3. Definições do Padrão de Seleção de Cabeça 81
   4-4. Definição da Função de Ajuste de Velocidade 89
5. Dispositivo 91
   5-1. Definições de Lantejoula 91

1. Configurações do Submenu (Máquina)

Como exibir as Configurações do Submenu (Máquina).

1-1. Método de Exibição do Submenu

Exiba as configurações do submenu (máquina) usando o seguinte procedimento.

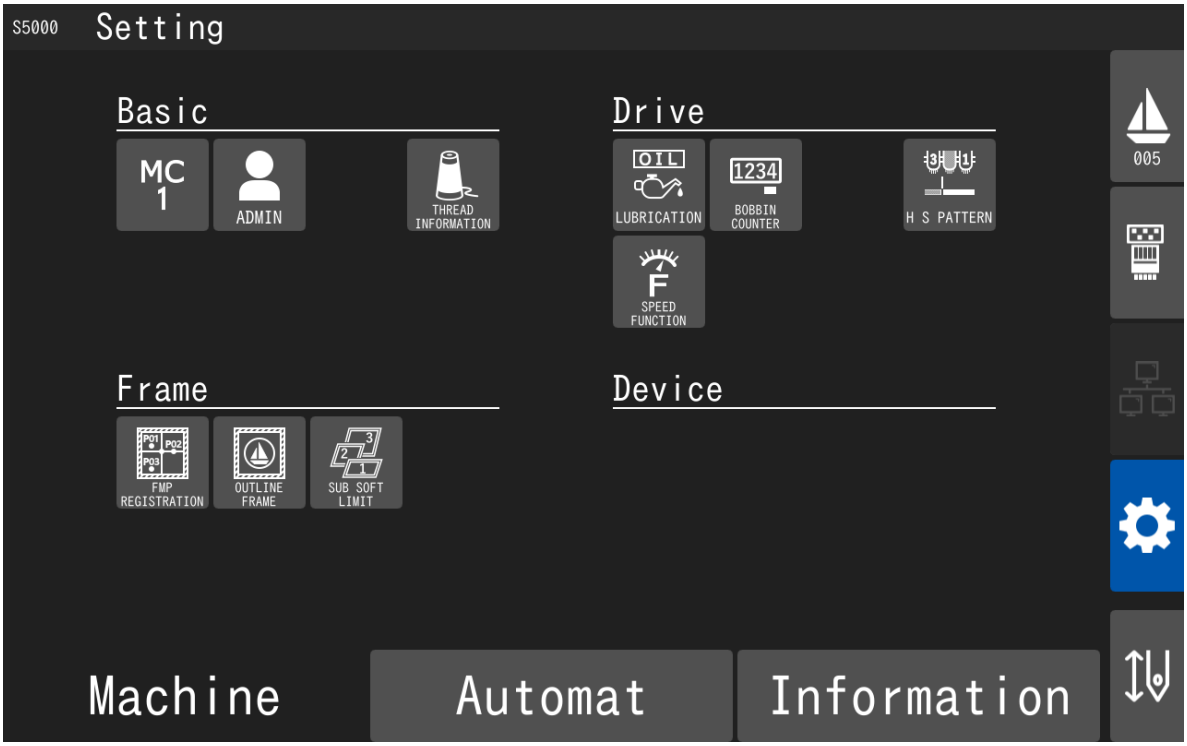
1) Pressione 

no menu principal

2) Pressione 

abaixo.

3) Exibe o ecrã de configurações do submenu (máquina).



2. Básico

O submenu “Básico” é explicado abaixo.

2-1. MC1

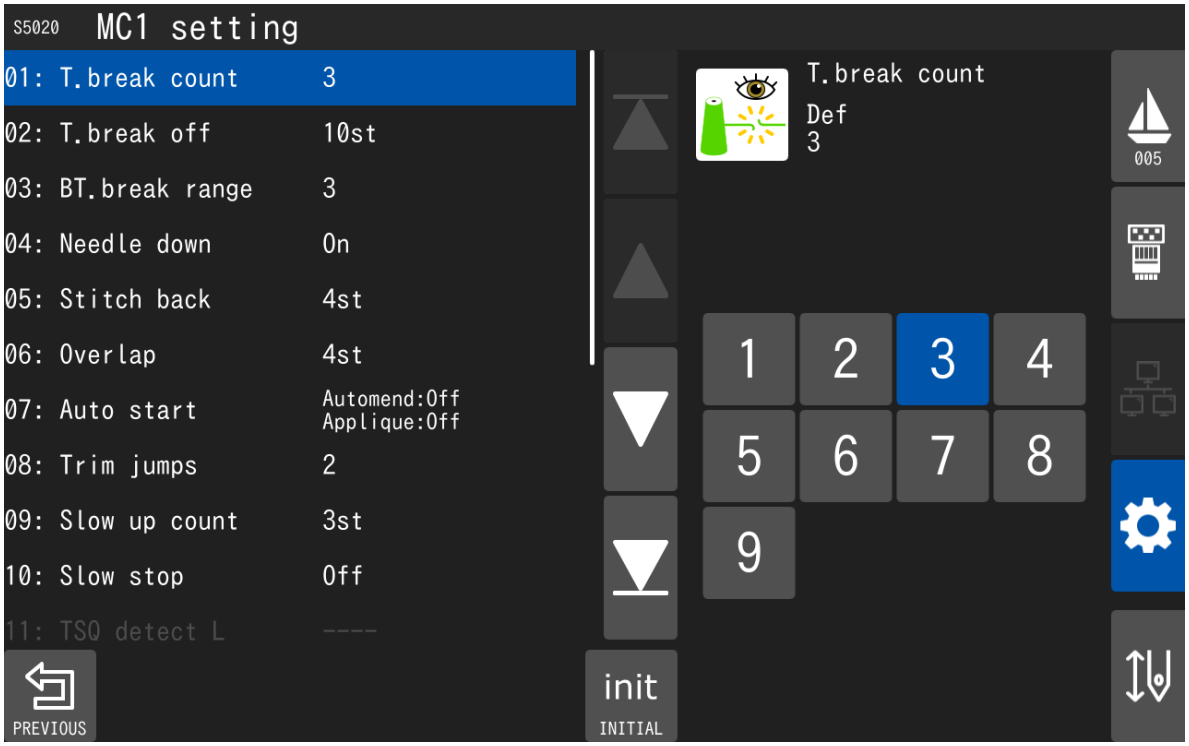
Configurações do MC1.
Nota: Ao desativar “2:Alterar MC1” em MC2, nenhuma destas configurações de MC1 poderá ser alterada.

2-1-1. Configurações do MC1

4) Siga o procedimento “1. Configurações do Submenu (Máquina)” para exibir o ecrã de configurações do submenu (máquina).

5) Pressione 

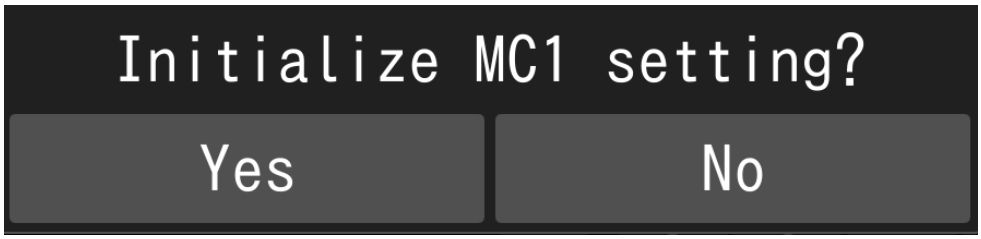
no submenu para exibir o ecrã de configurações do MC1.



6) Selecione o item que deseja alterar na lista à esquerda.
※ Os valores de configuração que foram alterados dos valores padrão são exibidos em letras pretas em um fundo branco.

7) No lado direito, selecione o valor de configuração que deseja alterar.
Para detalhes sobre cada item, consulte “2-1-1. Configurações do MC1”.

8) Pressione init INITIAL para exibir o diálogo de Inicialização abaixo.

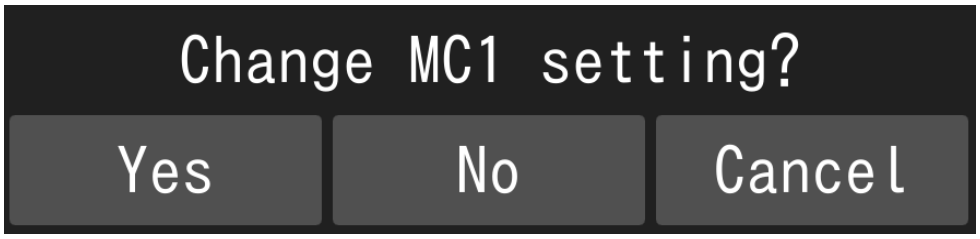


Pressione Yes para inicializar as configurações do MC1.

Pressione No para não inicializar as configurações do MC1.

※ Não é possível inicializar as configurações quando a máquina está no modo Drive.

9) Você pode voltar ao "1. Configurações do Submenu (Máquina)" pressionando PREVIOUS quando nenhuma configuração for alterada.



Se houver configurações alteradas, um diálogo de confirmação de alterações é exibido.

Pressione Yes para confirmar as configurações do MC1 e retornar a "1. Configurações do Submenu (Máquina)".

Pressione No para retornar a "1. Configurações do Submenu (Máquina)" sem quaisquer alterações.

Pressione Cancel para fechar o diálogo.

2-1-2. Lista MC1

Número	Item	Função
01 	Contagem de quebra de linha (T.break count)	Define a sensibilidade de deteção de quebra de linha. Define o número de pontos consecutivos com erros de quebra de linha necessários para acionar a deteção e parar a máquina. ＜Range of values＞ 1 (alta sensibilidade) ～ 9 (baixa sensibilidade) ＜Default value＞ 3
02 	Desativação de quebra de linha (T.break off)	Define o número de vezes que a deteção de quebra de linha é desativada no início da costura. Após bordar até ao número de pontos definido, a deteção de quebra de linha passa a funcionar.. * Este valor não pode ser alterado quando a máquina está no modo Drive. ＜Range of values＞ 3st ～ 15st ＜Default value＞ 10st
03 	Intervalo de deteção de quebra da bobina (BT.break range)	Define a sensibilidade de deteção de quebra da linha da bobina. * Esta definição é inválida dependendo da máquina (sistema de deteção de linha) ＜Range of values＞ 0 (alta sensibilidade) ～ 5 (baixa sensibilidade) ＜Default value＞ 3
04 	Descida da agulha	Define se a agulha desce quando é detetada uma quebra de linha. ＜Range of values＞ Off: A barra de agulhas não desce automaticamente quando é detetada uma quebra de linha.. On : A barra de agulhas desce automaticamente quando é detetada uma quebra de linha. ＜Default value＞ On

Número	Item	Função
05 	Retrocesso de ponto	Define o retrocesso automático de ponto. Define o número de pontos a retroceder automaticamente quando ocorre uma paragem por quebra de linha. Para mais informações sobre “Retrocesso de ponto”, consulte o “Capítulo 4: Operação de Bordado”. ＜Range of values＞ Off : Sem retrocesso automático quando é detetada quebra de linha. 1st ～ 7st ＜Default value＞ 4st
06 	Sobreposição	Define o número de pontos de retrocesso automático para sobreposição quando a máquina para após a conclusão da reparação automática. *Esta função não funciona durante bordado com lantejoulas. *Esta função não funciona em modelos especiais. *Esta função não funciona quando “Automend” em “7: Auto start” no MC1 está definido como “On”. * Para mais detalhes sobre Reparação automática e Retrocesso de ponto, consulte o “Capítulo 4: Operação de Bordado”. ＜Range of values＞ Off : Sem retrocesso automático no final da reparação automática. 1st ～ 7st ＜Default value＞ 4st

Número	Item	Função
07 	Arranque automático	Define o arranque automático no final da reparação automática e no final da operação de aplicação (Appliqué). *Consulte o “Capítulo 4: Operação de Bordado” para mais detalhes sobre a reparação automática. ＜Range of values＞ • Automend Off : Sem arranque automático no final da reparação automática On : Arranque automático no final da reparação automática. • Appliqué Off : Sem arranque automático no final da operação de aplicação. On : Arranque automático no final da operação de aplicação. ＜Default value＞ • Automend Off • Applique Off
08 	Corte em saltos	Define o número de funções de salto consecutivas (JP, LJ, HJ) necessário para que a máquina corte automaticamente a linha. *Esta definição não é válida para máquinas Chenille e Zig-zag. ＜Range of values＞ Off : Sem corte baseado em saltos consecutivos. 1 ～ 9 ＜Default value＞ 2
09 	Contagem de arranque lento	Define o número de pontos cosidos a baixa velocidade durante o arranque. Após este número de pontos, a velocidade aumenta. *Esta definição não é válida para máquinas de perfuração. ＜Range of values＞ 3st ～ 15st ＜Default value＞ 3st

Número	Item	Função
10 	Paragem lenta	Define se o bordado deve parar após o arranque em baixa velocidade. ＜Range of settings＞ Off : O bordado não para após o arranque em baixa velocidade. On : O bordado inicia-se ao manter premida a tecla Start e, se o número de pontos definido em MC1 “9: Slow up count” não for atingido, o bordado para ao soltar a tecla Start. ＜Default value＞ Off
11 	Swing	Esta definição permite aumentar ou diminuir a largura do ponto em pontos de cetim em incrementos de 0,1 mm. ※ Se o Swing estiver definido como On no Programa “25: S&J mode”, será aplicado o valor definido no Programa “23: Swing”. Se estiver definido como Off, será aplicado o valor definido neste item. Para informações sobre as condições de funcionamento, consulte o “Capítulo 5: Design”. ＜Range of values＞ −1.5mm～1.5mm ＜Default value＞ 0.0mm
12 	Divisão de salto	Permite definir o intervalo de largura de ponto em que a máquina utiliza divisão de salto para costurar. ※ Se Jump divide estiver definido como On no Programa “25: S&J mode”, será aplicado o valor definido no Programa “24: Jump divide”. Se estiver definido como Off, será aplicado o valor definido neste item. Para informações sobre as condições de funcionamento, consulte o “Capítulo 5: Design”. ＜Range of values＞ 3.0mm～12.7mm ＜Default value＞ 12.7mm
		＜Default value＞ Off

Número	Item	Função
13 	TSQ detect L	Define a sensibilidade de deteção do dispositivo TSQ do lado esquerdo. Define a sensibilidade de deteção de desenrolamento para o dispositivo TSQ esquerdo. *Este valor só pode ser definido quando é utilizado um dispositivo de lantejoulas TSQ. ＜Range of values＞ Off: Desativa a deteção de desenrolamento para o dispositivo TSQ esquerdo. 1 (alta sensibilidade) ～ 10 (baixa sensibilidade) ＜Default value＞ Off
14 	TSQ detect R	Define a sensibilidade de deteção de desenrolamento para o dispositivo TSQ do lado direito. *Este valor só pode ser definido quando é utilizado um dispositivo de lantejoulas TSQ. ＜Range of values＞ Off: Desativa a deteção de desenrolamento para o dispositivo TSQ direito. 1 (alta sensibilidade) ～ 10 (baixa sensibilidade) ＜Default value＞ Off
15 	Borer1	Define o borer1. O número de agulha selecionado para o borer 1 desativa as funções de deteção de quebra de linha e de corte. *Esta definição não é válida quando a máquina está no modo Drive. ＜Range of values＞ Off：Borer1 não utilizado. De N1 até ao número máximo de agulhas da máquina em uso. ＜Default value＞ Off
16 	Borer2	Define o borer 2. O número de agulha selecionado para o borer 2 desativa as funções de deteção de quebra de linha e de corte. *Esta definição não é válida quando a máquina está no modo Drive. ＜Range of values＞ Off： Borer2 não utilizado De N1 até ao número máximo de agulhas da máquina em uso. ＜Default value＞ Off

Número	Item	Função
17 	Borer3	Define o Borer3. O número de agulha selecionado para o Borer3 desativa as funções de deteção de quebra de linha e de corte *Esta definição não é válida quando a máquina está no modo Drive. ＜Range of values＞ Off: Borer3 não utilizado. De N1 até ao número máximo de agulhas da máquina em uso. ＜Default value＞ Off
18 	Roll to roll	*Atualmente não suportado.
19 	Sistema WS	Define a utilização da função WS. Quando a função WS é utilizada, as seguintes especificações são alteradas. • O botão “WS” é exibido no menu da máquina.. Consulte o “Capítulo 6: Máquina” para mais detalhes sobre WS. *Esta definição não é válida para máquinas que não possuem a função WS. *Esta definição não é válida quando a máquina está no modo Drive. ＜Range of values＞ Off: Função WS não utilizada. On: Utilizar a função WS. ＜Default value＞ Off
20 	Retorno a 0 pontos (0st return)	Define se a máquina deve regressar ao estado de 0 pontos no final do bordado. ＜Range of values＞ Off: Funcionamento normal. On: Regressa ao estado de 0 pontos no final do bordado. ＜Default value＞ Off

2-2. Administrador

Esta tela é configurada por um usuário com privilégios administrativos (administrador local).

2-2-1. Introdução do número de certificação

1) Siga o procedimento “1. Configurações do Submenu (Máquina)” para exibir o ecrã de configurações do submenu (máquina).

2) Pressione o ícone 

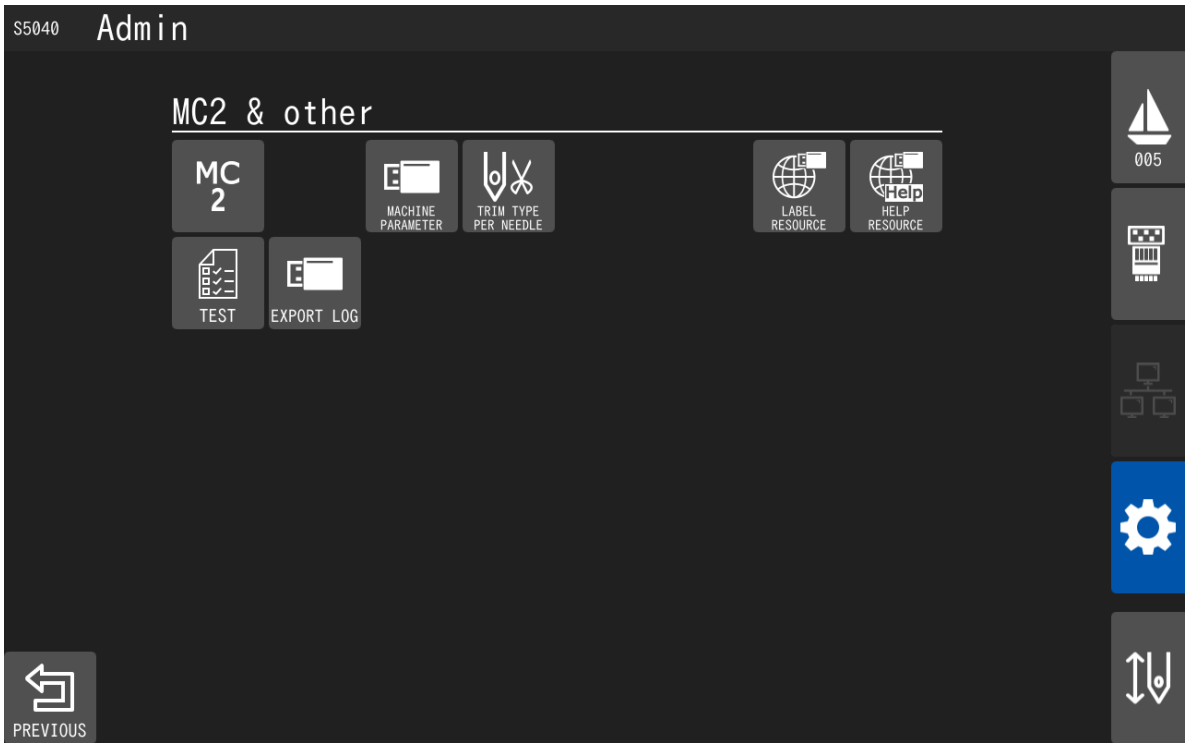
no submenu para exibir o diálogo de introdução do número de certificação.



3) Introduza o número de certificação usando o teclado numérico

※ O valor padrão é “1234”.
Se necessário, altere o número de certificação em MC2 ″1: Admin pin″.
Mantenha o número de certificação estritamente confidencial para que ele não se perca após a alteração.

4) Pressione OK com o número de certificação correto para exibir o ecrã de configuração administrativa.



Pressione PREVIOUS para voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

5) Se você pressionar OK ou Cancel com um número de certificação incorreto introduzido, o processo será cancelado e você retornará a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

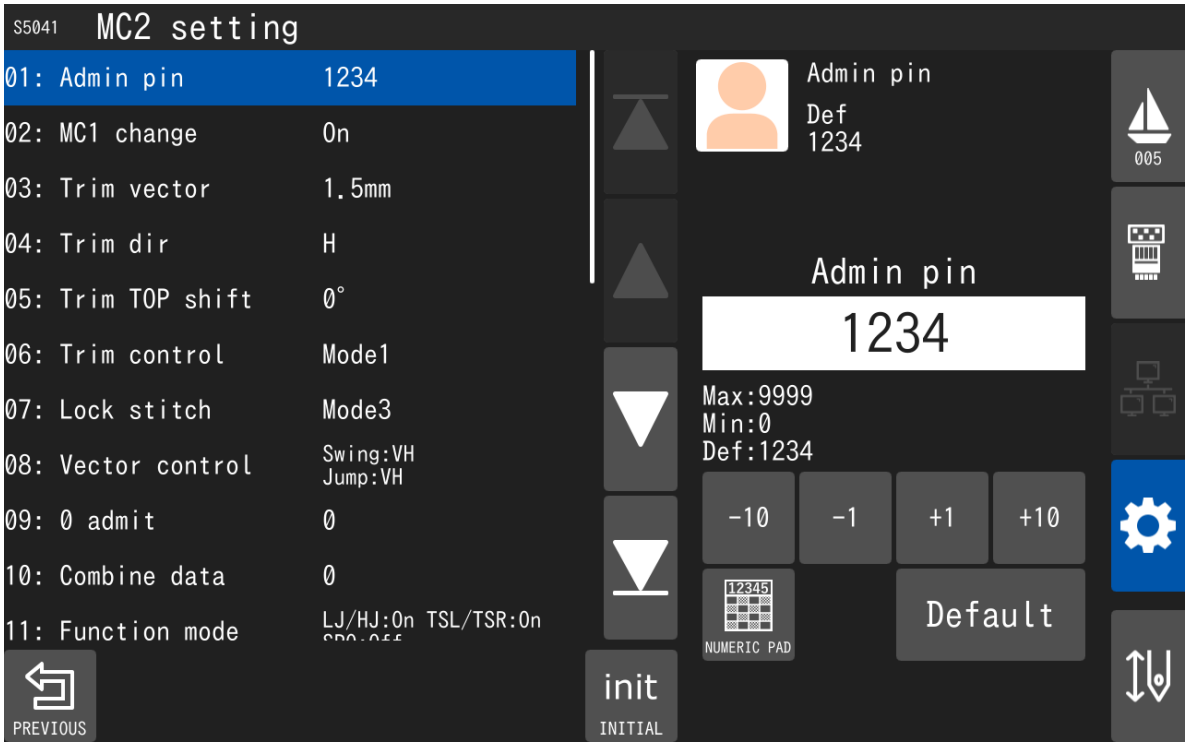
2-2-2. MC2

Configuração do MC2.

1) Siga o procedimento “2-2-1. Introdução do número de certificação” para exibir o ecrã de configuração administrativa.

2) Pressione 

no ecrã de configuração administrativa para exibir o ecrã de configuração do MC2.



3) Selecione o item que deseja alterar na lista à esquerda.

※ Os valores de configuração que foram alterados dos valores padrão são exibidos em letras pretas em um fundo branco.

4) No lado direito, selecione o valor de configuração que deseja alterar.
Para inserir números, use o teclado numérico.
Consulte o capítulo “Lista MC2” para obter detalhes sobre cada item.

5) Pressione 

para exibir o diálogo de inicialização.



Pressione 

para inicializar as configurações do MC2 e o diálogo é fechado.

Pressione 

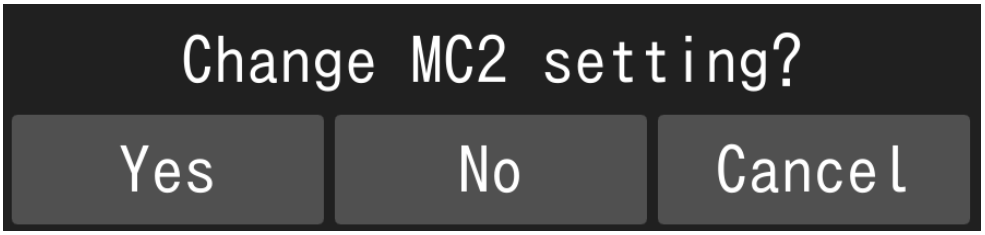
para cancelar e o diálogo é fechado.

※ A inicialização não pode ser feita quando a máquina está no modo Drive.

6) Pressione 

para voltar ao “ecrã de configuração administrativa” quando nenhuma configuração foi alterada.

Se houver alguma configuração alterada, o diálogo de confirmação de alterações é exibido.

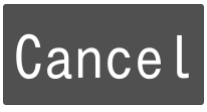


Pressione 

para confirmar as configurações do MC2 e voltar ao “ecrã de configuração administrativa”.

Pressione 

para voltar ao “ecrã de configuração administrativa” sem quaisquer alterações.

Pressione 

para fechar o diálogo.

7) Lista MC2

Número	Item	Função
01	Admin pin	Define o código de autenticação para aceder ao ecrã de administrador. ＜Range of values＞ 0～9999 ＜Default value＞ 1234
02 	Alteração MC1	Define as permissões de alteração para o MC1. ＜Range of values＞ Off : As definições MC1 não podem ser alteradas (incluindo inicialização) On : As definições MC1 podem ser alteradas ＜Default value＞ On
03 	Vetor de corte	Define o deslocamento do bastidor durante o corte de linha. ＜Range of values＞ 0.0mm～5.0mm ＜Default value＞ 1.5mm
04 	Direção de corte (Trim dir)	Define a direção do movimento do bastidor após o corte. ＜Range of values＞ Off : Sem movimento do bastidor H : Movimento apenas na direção H. V : Movimento apenas na direção V. ＜Default value＞ H
05 	Deslocamento TOP do corte	Define o valor ajustado do ângulo de paragem do eixo principal durante o corte de linha. * Esta definição não é válida quando a máquina está no modo Drive. ＜Range of values＞ -50° ～20° ＜Default value＞ 0°

Número	Item	Função
06 	Controlo de corte	Define a precisão do corte de linha. * Disponível apenas para máquinas com cortador Mark6 * Não é válida no modo Drive. ＜Range of values＞ Mode1 : Modo melhorado de precisão. Mode2 : Modo normal. ＜Default value＞ Mode1
07 	Ponto de fixação	Define o modo de ponto de fixação antes e depois do corte de linha. ＜Range of values＞ • Após corte Split : O primeiro ponto é dividido em 2 para ajudar na fixação do primeiro ponto. Quando o comprimento deste ponto é de 1 mm ou superior, é dividido uniformemente em segmentos de 0,9 mm ou menos. Quando o comprimento do ponto é de 0,9 mm ou inferior, o ponto é cosido tal como está, sem divisão, para evitar a quebra do ponto. Reverse : Gera dados para retrocesso na direção do bordado e realiza a fixação por retrocesso. O comprimento do ponto é ajustado para ser inferior a 0,9 mm. Triangle : Executa o ponto de fixação cosendo um pequeno triângulo duas vezes. Off : Sem ponto de fixação. • Antes do corte On : Executa ponto de fixação antes do corte da linha. Off : Sem ponto de fixação antes do corte da linha. • Iniciar no ponto de corte On : Inicia a costura a partir do ponto de corte da linha. Off : Inicia a costura no ponto seguinte ao corte da linha. ＜Default values＞ • Após o corte Split • Antes do corte Off • Iniciar no ponto de corte Off

Número	Item	Função
07	Ponto de fixação (Continuação da página anterior)	＜Tabela de correspondência dos modos de valores definidos＞

Modo	Após o corte	Antes do corte	Iniciar no ponto de corte
Mode1	Split	Off	Off
Mode2	Triangle	Off	Off
Mode3	Back	Off	Off
Mode4	Off	Off	Off
Mode5	Split	On	Off
Mode6	Triangle	On	Off
Mode7	Back	On	Off
Mode8	Off	On	Off
Mode9	Split	Off	On
Mode10	Triangle	Off	On
Mode11	Back	Off	On
Mode12	Off	Off	On
Mode13	Split	On	On
Mode14	Triangle	On	On
Mode15	Back	On	On
Mode16	Off	On	On

Número	Item	Função
08 	Controlo vetoria	Define o abrandamento em Swing e o critério de abrandamento durante a divisão de saltos. ＜Range of settings＞ • Swing VH : : Inicia o abrandamento se o movimento exceder um determinado valor separadamente nas direções V ou H. Vector : Inicia o abrandamento se o movimento real exceder um determinado valor. Middle : Utiliza o valor intermédio da diferença entre os resultados calculados por VH e Vector, iniciando o abrandamento quando ultrapassa um determinado nível. • Jump VH : Inicia o abrandamento se o movimento exceder um determinado valor separadamente nas direções V ou H. Vector : Inicia o abrandamento se o movimento real exceder um determinado valor. Middle : Utiliza o valor intermédio da diferença entre os resultados calculados por VH e Vector, iniciando o abrandamento quando ultrapassa um determinado nível. *Quando o Swing está definido para um valor diferente de “Middle”, o Jump não pode ser definido como “Middle”. *Quando o Swing está definido como “Middle”, apenas “VH” ou “Middle” podem ser selecionados para Jump. *Se o Swing estiver definido para um valor diferente de “Middle” enquanto o Jump estiver definido como “Middle”, o Jump é automaticamente definido como “VH”. ＜Default values＞ • Swing VH • Jump VH
09 	Admissão 0	Ao carregar um design na memória, determina o número de pontos consecutivos com dados 0 permitidos (0 descida da agulha e 0 dados de movimento). ＜Range of values＞ 0 : Não é permitido qualquer dado 0. 1～8 : Permite o número definido de pontos consecutivos com dados 0, mas não mais. 9 : Sem limite. ＜Default value＞ 0

Número	Item	Função
10 	Combinar dados	Define o filtro de pontos pequenos ao carregar designs. ＜Range of values＞ 0： Off, sem alterações 1～9：Em décimos de milímetro. Combina pontos menores do que o valor definido num ponto maior. Por exemplo： Se a definição for 5, os pontos inferiores a 0,4 são somados e, quando os dados atingem 0,5 ou mais, são convertidos num único ponto.. ＜Default value＞ 0
11 	Modo de função	Define as operações do modo de função. ＜Range of settings＞ • LJ/HJ Off：LJ/HJ não disponível. On：LJ/HJ disponível. • TSL/TSR Off：TSL/TSR não disponível. On：TSL/TSR disponível. • SPO Off：SPO não disponível. On：SPO disponível. ※ Ao utilizar a função SPO, a velocidade de costura é reposta para a velocidade definida no início do bordado quando é utilizado o float de alta velocidade. ※ Ao utilizar a função TSL/TSR, o estado de seleção é reposto para a seleção LR de lantejoulas duplas no início do bordado quando é utilizado o float rápido. ※ LJ/HJ e TSL/TSR não podem ambos estar definidos como Off. ＜Default values＞ • LJ/HJ On • TSL/TSR On • SPO Off

Número	Item	Função
12 	Clamp type	Define o tipo de fixação da linha no arranque da costura. ＜Range of settings＞ Mode1 : Eixo principal no início do bordado: “A fixação da linha é libertada na primeira rotação, depois fechada no ponto morto inferior e novamente libertada na segunda rotação”. Mode2 : Eixo principal no início do bordado: “A linha é mantida presa e depois libertada na segunda rotação”. Mode3 : Eixo principal no início do bordado: “A fixação da linha é libertada e o garfo atua na primeira rotação”. ＜Default setting＞ Mode1
13 	Ângulo de libertação do grampo	Define o ângulo do eixo principal para libertar a fixação da linha no arranque *Este item não pode ser definido quando a máquina está no modo Drive. *Quando Mode1 está definido em MC2 “12: Clamp type”, a fixação ocorre próximo do ponto morto inferior, mas se este valor for definido como 300 ou superior, o tempo de fixação será atrasado em conformidade ＜Range of settings＞ 120° ～310° ＜Default setting＞ 295°
14 	Início do bastidor	Determina quando o bastidor começa a mover-se em relação à altura da agulha. A definição corresponde ao valor da roda de graus do eixo principal. ＜Range of settings＞ 45° ～135° ＜Default setting＞ 70°

Number	Item	Function
15 	Tipo de bastidor	Define o tipo de bastidor a utilizar. *Este item não pode ser alterado no modo Drive. ＜Range of settings＞ Portal frame : Utiliza bastidor portal. Spider frame : Utiliza bastidores spider. One touch frame : Utiliza bastidores one touch. Magnet type aluminum frame : Utiliza bastidores de alumínio tipo magnético. ＜Default setting＞ Portal frame
16 	Ponto inicial	*Este item não está disponível.
17 	Traçado obrigatório	Define o traçado obrigatório do bastidor. *Este item não pode ser definido no modo Drive. ＜Range of settings＞ Off : Este item não pode ser definido no modo Drive. On : O traçado obrigatório é executado ao entrar no modo Drive. ＜Default setting＞ Off
18 	S.frame	Definições especiais de movimento do bastidor. *Este item não pode ser definido no modo Drive. ＜Range of settings＞ • S.frame Off : Função de bastidor especial desativada. On : Função de bastidor especial ativada. • Trace Off : O traçado do bastidor não é permitido. On : O traçado do bastidor é permitido. “Trace” só pode ser definido quando “S.frame” está ativado. *Quando “S.frame” está On e “Trace” está Off, a verificação dos limites do bastidor não é realizada no início do bordado, a verificação da origem não é definida e o ecrã de traçado do bastidor não está disponível. ＜Default settings＞ • S.frame Off • Trace Off

Número	Item	Função
19 	Limite suave	Define se o bordado pode iniciar quando o design não se encontra dentro dos limites suaves. Quando existem limites suaves secundários definidos para o design selecionado, é efetuada uma verificação de intervalo para a área desses limites. Consulte “3-3. Definição de limites suaves secundários” para mais detalhes. ＜Range of values＞ Off : Não é efetuada verificação dos limites suaves no arranque do bordado. On : Quando o design não se encontra dentro dos limites suaves, é exibida uma mensagem D08 e a máquina não inicia a costura. Quando a definição de MC2 “18: S.frame” está On, o botão Start fica inoperacional e esta definição é automaticamente Off. ＜Default value＞ On
20 	Limite de contorno	Define se o bordado deve iniciar quando o design não se encontra dentro dos limites de contorno do bastidor. ＜Range of values＞ Off : Não é efetuada verificação dos limites de contorno no arranque (o arranque e o float de alta velocidade podem ser realizados). On : Quando o design não se encontra dentro dos limites de contorno, é exibida uma mensagem D08 e a máquina não inicia a costura. O botão de float de alta velocidade também é desativado. Se não estiver definida nenhuma configuração de contorno do bastidor, a verificação não é efetuada (o arranque e o float de alta velocidade podem ser realizados). * Se não estiver definida nenhuma configuração de contorno do bastidor, a verificação não é efetuada (o arranque e o float de alta velocidade podem ser realizados). ＜Default value＞ On

Número	Item	Função
21 	Limite de alta velocidade	Define a velocidade máxima de costura da máquina. ＜Range of settings＞ Mínimo RPM～1500rpm ＜Default setting＞ 1500rpm
22 	Limite de baixa velocidade	Define a velocidade mínima de costura da máquina. ＜Range of settings＞ 200 rpm ～ RPM máximo ＜Default setting＞ 200rpm
23 	Ângulo de aplicação	Define o ângulo de paragem para a operação de aplicação (Appliqué). ＜Range of settings＞ 60° ～ 120° ＜Default setting＞ 80°
24	Velocidade de aquecimento	*Este item não pode ser definido para LS.
25	Fim do aquecimento	*Este item não pode ser definido para LS.

<table>
<tr><th>Número</th><th>Item</th><th>Função</th></tr>
<tr><td>26
  </td><td>Marcador laser</td><td>Define as condições de iluminação do marcador laser.
*Define as condições de iluminação do marcador laser.
*Esta definição não pode ser alterada no modo Drive.
*Consulte o “Capítulo 6: Máquina” para mais detalhes.
＜Range of settings＞
• Modo Standby
No use : O marcador laser está desligado no modo Standby.
Use : O marcador laser está ligado no modo Standby.

• Predefinição (Default)
Off : A operação manual do marcador laser no arranque da máquina está desativada
On : A operação manual do marcador laser no arranque da máquina está ativada
＜Default settings＞
• Modo Standby
Use
• Default
On

＜Correspondence table of set value and Mode＞
<table><tr><th>Mode</th><th>Modo Standby</th><th>Default</th></tr><tr><td>Mode1</td><td>Use</td><td>On</td></tr><tr><td>Mode2</td><td>No use</td><td>On</td></tr><tr><td>Mode3</td><td>Use</td><td>Off</td></tr><tr><td>Mode4</td><td>No use</td><td>Off</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>27</td><td>Bastidor de fixação</td><td>*Este item não pode ser definido para LS.</td></tr>
</table>

Número	Item	Função
28 	Lantejoulas rotativas	Define o número de agulhas permitidas para a operação de lantejoulas rotativas. *Este item só pode ser definido para máquinas equipadas com dispositivo de lantejoulas rotativas. ＜Range of settings＞ Off : Não utilizado N9 : Permitido até à agulha n.° 9 (sem restrições) N8 : Permitido até à agulha n.° 8 (agulha n.° 9 restrita) N7 : Permitido até à agulha n.° 7 (agulha n.° 8 e superiores restritas) N6 : Permitido até à agulha n.° 6 (agulha n.° 7 e superiores restritas) N5 : Permitido até à agulha n.° 5 (agulha n.° 6 e superiores restritas) N4 : Permitido até à agulha n.° 4 (agulha n.° 5 e superiores restritas) N3 : Permitido até à agulha n.° 3 (agulha n.° 4 e superiores restritas) N2 : Permitido até à agulha n.° 2 (agulha n.° 3 e superiores restritas) N1 : Permitido até à agulha n.° 1 (agulha n.° 2 e superiores restritas) ＜Default setting＞ Off
29 	Porta de opção	※ Atualmente não suportado.

2-2-3. Entrada/Saída de Parâmetros da Máquina

Os valores de configuração do MC e outros podem ser importados/exportados através de memória USB.

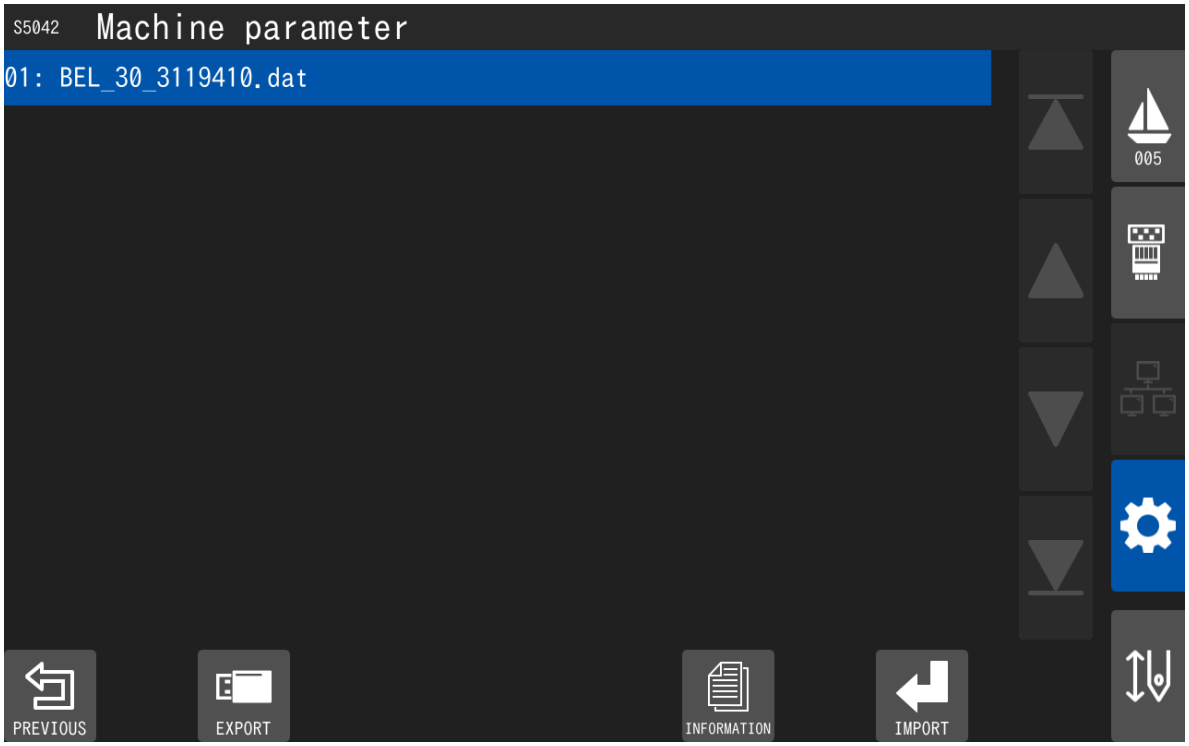
※ Você não pode entrar nesta tela quando a máquina está no modo Drive.

1) Explicação de entrada/saída de parâmetros da máquina

① Siga o procedimento "2-2-1. Introdução do número de certificação" para exibir o ecrã de configuração administrativa.

② Pressione 

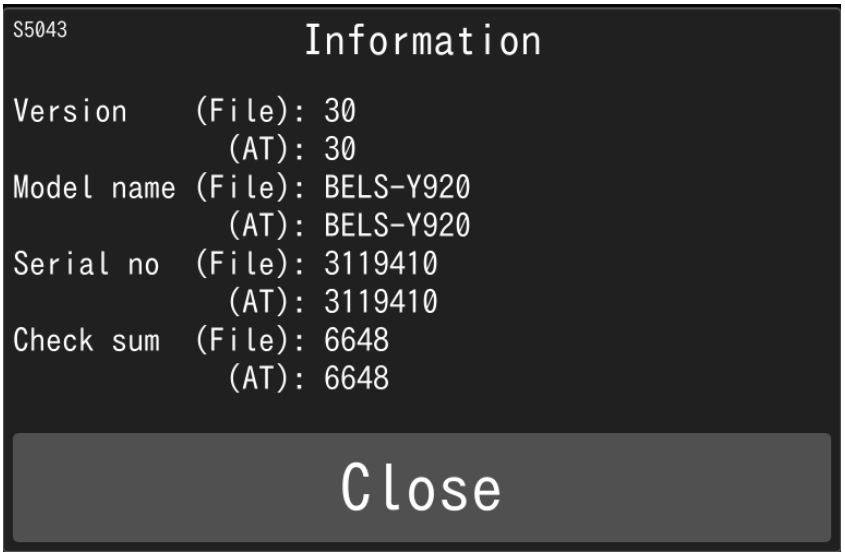
no ecrã de configuração administrativa para exibir a tela de entrada/saída de parâmetros da máquina.



Uma lista de fontes de entrada de ficheiros de parâmetros da máquina é exibida quando uma USB com ficheiros de parâmetros é inserida.

③ Selecione um ficheiro de parâmetros da máquina da lista e pressione 

para exibir um diálogo de informações para o ficheiro de parâmetros da máquina.



Pressione 

para fechar o diálogo.

※ Se a memória USB não for reconhecida, o botão não poderá ser pressionado.

※ Se as informações no ficheiro não corresponderem às informações no Automat, o item será exibido em texto vermelho.

④ Selecione um ficheiro de parâmetros da máquina da lista e pressione 

para importar os parâmetros da máquina.

※ Se a memória USB não for reconhecida, o botão não poderá ser pressionado.

※ Se as informações no ficheiro no diálogo de Informações do Ficheiro de Parâmetros da Máquina não corresponderem às informações no Automat, o botão não poderá ser pressionado.

⑤ Pressione 

para definir um nome de ficheiro de saída através da entrada de teclado.

Exporta o ficheiro de parâmetros da máquina para a memória USB com o nome de ficheiro definido.

※ Se a memória USB não for reconhecida, o botão não poderá ser pressionado.

※ Se já existir um ficheiro com o mesmo nome, o nome do ficheiro não poderá ser salvo.

⑤ Pressione 

para voltar ao “ecrã de configuração administrativa”.

2) Regras ao importar um ficheiro a partir da USB.

① Os ficheiros de parâmetros da máquina na raiz ou nas pastas sob a raiz podem ser importados

- BE_automat_data/BELS

No caso de haver mais de um ficheiro de parâmetros da máquina na raiz, os ficheiros podem ser listados no ecrã.

No caso de não haver ficheiros de parâmetros da máquina na raiz mas existir uma pasta de ficheiros de parâmetros da máquina incluída na raiz, o ficheiro de parâmetros da máquina pode ser listado no ecrã.

② O número máximo de ficheiros para importação é 300.

3) Regras ao exportar um ficheiro para a USB.

① Durante a exportação, o ficheiro de parâmetros da máquina é escrito na seguinte pasta da raiz da USB.

- BE_automat_data/BELS

*Se não existir uma pasta, ela será criada automaticamente.

2-2-4. Corte de linha para cada número de agulha.

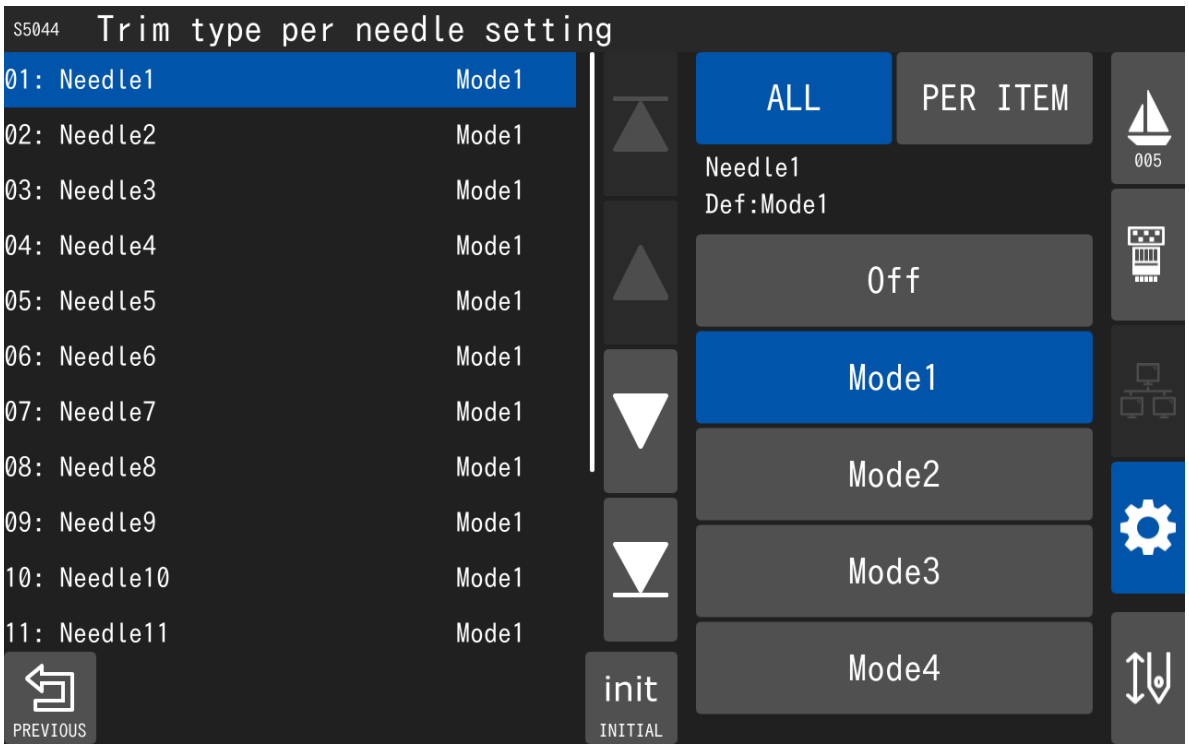
Definições de corte de linha para cada número de agulha.

※ Você não pode acessar esta tela enquanto a máquina está a costurar.

1) Siga o procedimento “2-2-1. Introdução do número de certificação” para exibir o ecrã de configuração administrativa.

2) Pressione 

no ecrã de configuração administrativa para exibir o ecrã de configuração do tipo de corte por agulha.



No lado esquerdo do ecrã, é apresentada a lista de cortes de linha para cada número de agulha.
Os valores de configuração que foram alterados em relação aos valores padrão são exibidos em letras pretas em um fundo branco.

3) Pressione 

para definir o tipo de corte para todos os números de agulha de uma só vez.

Pressione 

para definir o tipo de corte para cada número de agulha.

A configuração padrão é “ALL”.

※ Este botão não pode ser usado quando a máquina está no modo Drive.

4) Selecione um número de agulha que deseja alterar o tipo de corte a partir da lista à esquerda.

Pressione Off ou Mode1 para Mode4 , para alterar o tipo de corte.

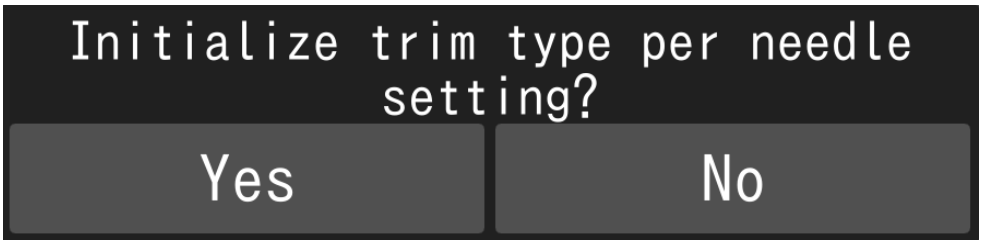
O valor padrão é “Mode1”.

Quando “ALL” é selecionado na opção “ALL/PER ITEM”, o tipo de corte para todos os números de agulha é alterado

※ Este botão não pode ser operado quando a máquina está no modo Drive.

Off	O corte de linha está desativado
Mode1	Após mover ligeiramente o bastidor para a esquerda antes do corte de linha, a agulha desce e o corte de linha é executado.
Mode2	Após mover o bastidor na direção oposta ao último ponto antes do corte de linha, a agulha desce e o corte de linha é executado.
Mode3	O corte de linha é executado da mesma forma que no Mode1, com o cursor de linha a puxar a linha antes do corte, de modo a deixar uma extremidade superior mais longa.
Mode4	Corte de linha para reduzir o comprimento da linha superior restante após o corte, sendo uma variação do funcionamento do Mode1.

5) Pressione init INITIAL para exibir o diálogo de inicialização.



Pressione Yes para inicializar as configurações de corte de linha para todos os números de agulha e fechar o diálogo.

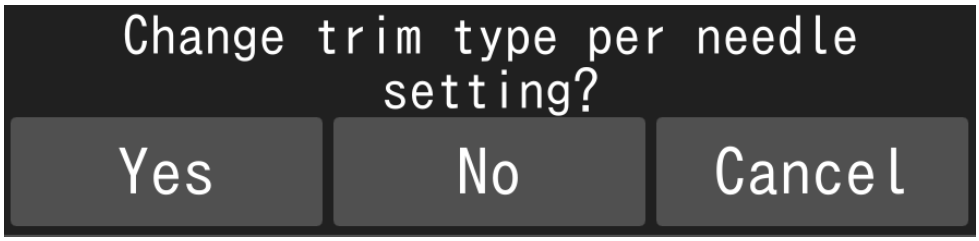
A opção “ALL/PER ITEM” é definida como “ALL”.

Pressione No para cancelar e fechar o diálogo

※ Essas configurações não podem ser inicializadas quando a máquina está no modo Drive.

6) Pressione 

para voltar ao ecrã de configuração administrativa quando não houver alterações de configuração. Se houver alterações, o seguinte diálogo é exibido.



Pressione Yes para confirmar as alterações e voltar ao ecrã de configuração administrativa.

Pressione No para não alterar e voltar ao ecrã de configuração administrativa.

Pressione Cancel para fechar o diálogo.

2-2-5. Configurações de Mark8 para cada número de agulha

Define o Mark8 para cada número de agulha.

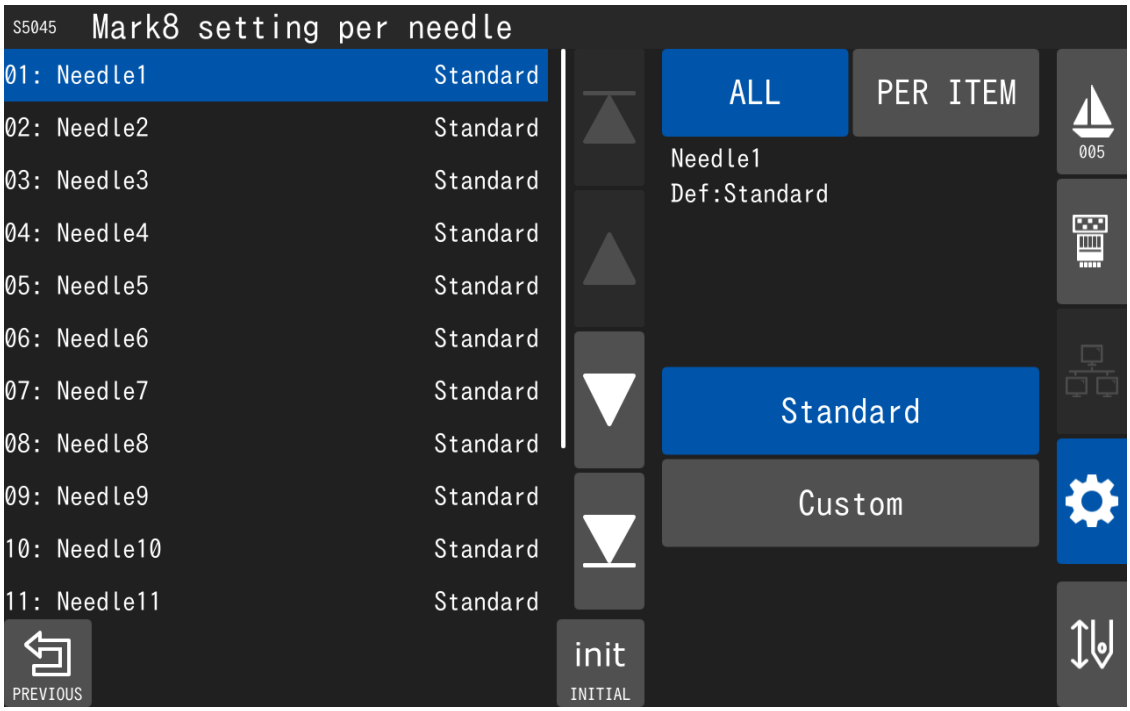
※ Esta função só funciona para máquinas com aparadores Mark8.

※ Você não pode acessar esta tela enquanto a máquina está a costurar.

1) Siga o procedimento “2-2-1. Introdução do número de certificação” para exibir o ecrã de configuração administrativa.

2) Pressione 

no ecrã de configuração administrativa para exibir o ecrã de configuração Mark8 por agulha.



No lado esquerdo do ecrã, é apresentada a lista de configurações de Mark8 para cada número de agulha.
Os valores de configuração que foram alterados em relação aos valores padrão são exibidos em letras pretas em um fundo branco.

3) Pressione 

para definir as configurações do Mark8 para todos os números de agulha de uma vez.

Pressione 

para definir as configurações do Mark8 para cada número de agulha.

A configuração padrão é “ALL”.

※ Este botão não pode ser usado quando a máquina está no modo Drive.

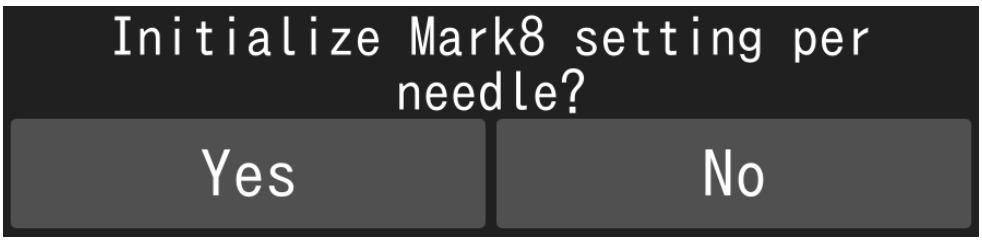
4) Selecione um número de agulha que deseja alterar as configurações de Mark8 a partir da lista à esquerda.

Pressione Standard ou Custom para alterar as configurações de Mark8.

A configuração padrão é “Standard”.
Quando “ALL” é selecionado na opção “ALL/PER ITEM”, as configurações de Mark8 para todos os números de agulha são alteradas.
*Este botão não pode ser usado quando a máquina está no modo Drive.

Standard	Parâmetro padrão
Custom	Parâmetro personalizado

5) Pressione init INITIAL para exibir o diálogo de inicialização.



Pressione Yes para inicializar as configurações de Mark8 para todos os números de agulha e fechar o diálogo.
A opção “ALL/PER ITEM” é definida como “ALL”.

Pressione No para não inicializar e fechar o diálogo.

※ Essas configurações não podem ser inicializadas quando a máquina está no modo Drive.

6) Pressione 

para voltar ao ecrã de configuração administrativa quando nenhuma configuração tiver sido alterada. Se houver alguma alteração de configuração, o seguinte diálogo será exibido.



Pressione Yes para confirmar as alterações e voltar ao ecrã de configuração administrativa.

Pressione No para voltar ao ecrã de configuração administrativa sem quaisquer alterações.

Pressione Cancel para fechar o diálogo.

2-2-6. Ajuste do Trocador de Bobinas

Alterna para o modo de ajuste do trocador de bobinas.

※ Esta função só funciona com máquinas equipadas com trocadores de bobina.
※ Você não pode acessar esta tela enquanto a máquina está a costurar.

1) Siga o procedimento "2-2-1. Introdução do número de certificação" para exibir o ecrã de configuração administrativa.

2) Pressione 

no ecrã de configuração administrativa para exibir o diálogo de ajuste da bobina e entrar no modo de ajuste.



Pressione 

para sair do modo de ajuste e fechar o diálogo.

※ Não é possível sair do modo de ajuste a menos que todos os trocadores de bobina estejam na posição de origem.
(A mensagem D50 é exibida quando isso ocorre.)

2-2-7. Configuração e importação de recursos de idioma das etiquetas

Configuração e importação de recursos de idioma das etiquetas.

Existem dois tipos padrão de recursos de idioma de etiqueta: Inglês e Japonês, que estão incorporados no sistema desde o início. Outros recursos externos podem ser importados (até oito podem ser registados).

Os procedimentos a seguir permitem-lhe importar ou eliminar recursos externos e definir famílias de fontes.

※ Consulte "Capítulo 9 Configurações (Automat)" para alterar as definições de idioma das etiquetas.

1) Siga o procedimento "2-2-1. Introdução do número de certificação" para exibir o ecrã de configuração administrativa.

2) Pressione 

no ecrã de configuração administrativa para exibir o diálogo de recursos de etiquetas.



Uma lista do lado esquerdo do ecrã mostra o número do recurso, o nome do recurso que está registado no sistema e a família de fontes.

Os recursos (01 e 02) que foram incorporados no sistema desde o início terão "system" ao lado do nome do recurso.

3) Para importar um recurso, selecione uma linha na lista de recursos de etiquetas onde não haja recurso registado.
Insira uma USB com ficheiros de recursos "L_res_***.txt" guardados na raiz.

Pressione 

neste estado e o diálogo de importação de recursos de etiquetas é exibido.



Os ficheiros "L_res_***.txt" na memória USB serão exibidos em uma lista.

Selecione o ficheiro que deseja importar da lista e pressione 

para importar o ficheiro de recurso.

Pressione 

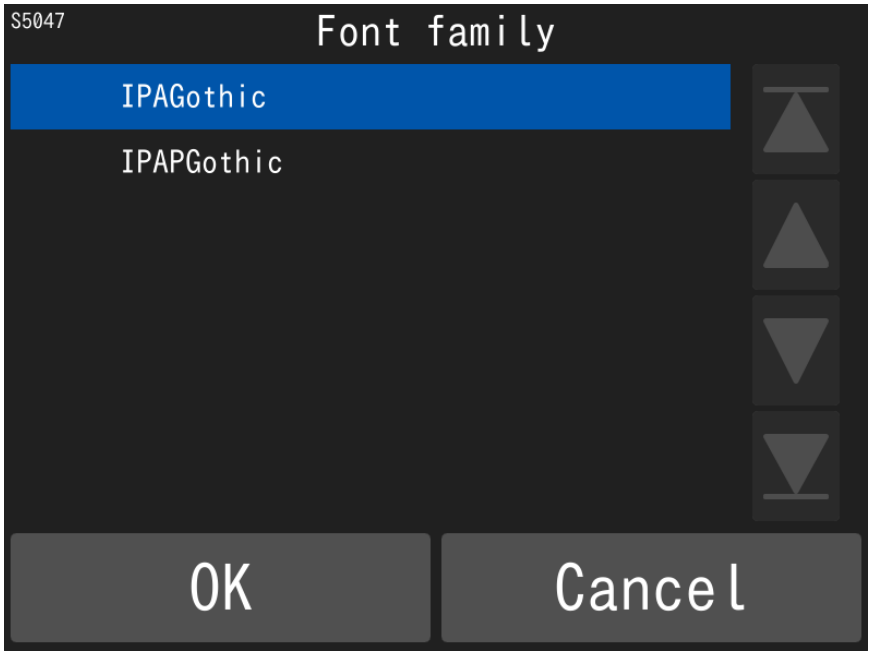
para cancelar a importação.

4) Para definir a família de fontes, selecione um ficheiro de recurso no diálogo de recursos de etiquetas. Insira uma USB com ficheiros "L_res_***.txt" guardados na raiz.

Pressione 

neste estado, e o diálogo de seleção de família de fontes é exibido.

※ A família de fontes não pode ser selecionada para ficheiros de recursos de idioma do sistema.



É apresentada uma lista de famílias de fontes válidas para o ficheiro de recursos especificado no diretório raiz da memória USB.

Selecione a família de fontes que deseja utilizar a partir da lista e pressione 

para definir a família de fontes.

Pressione 

para cancelar.

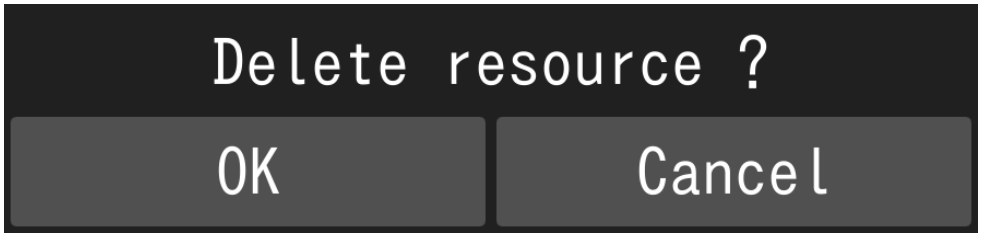
5) Para eliminar um ficheiro de recurso, selecione um ficheiro de recurso no diálogo de recursos de etiquetas.

Pressione 

neste estado e o diálogo de eliminação de ficheiro de recurso é exibido.

※ Os ficheiros de recursos de idioma do sistema não podem ser selecionados.

※ A família de fontes para idiomas de etiquetas não pode ser selecionada.



Pressione 

para eliminar o ficheiro de recurso.

Pressione 

para cancelar a eliminação.

2-2-8. Configuração e importação de recursos de idioma de ajuda

Configuração e importação de recursos de idioma de ajuda.

Existem dois tipos de recursos de idioma de ajuda: Inglês e Japonês, que estão incorporados no sistema desde o início. Recursos externos adicionais podem ser importados (até oito podem ser registados).

Os procedimentos a seguir permitem importar ou eliminar recursos externos e definir famílias de fontes.

※ Consulte "Capítulo 9 Configurações (Automat)" para alterar as definições de idiomas de ajuda.

1) Siga o procedimento "2-2-1. Introdução do número de certificação" para exibir o ecrã de configuração administrativa.

2) Pressione 

no ecrã de configuração administrativa para exibir o diálogo de recursos de ajuda.



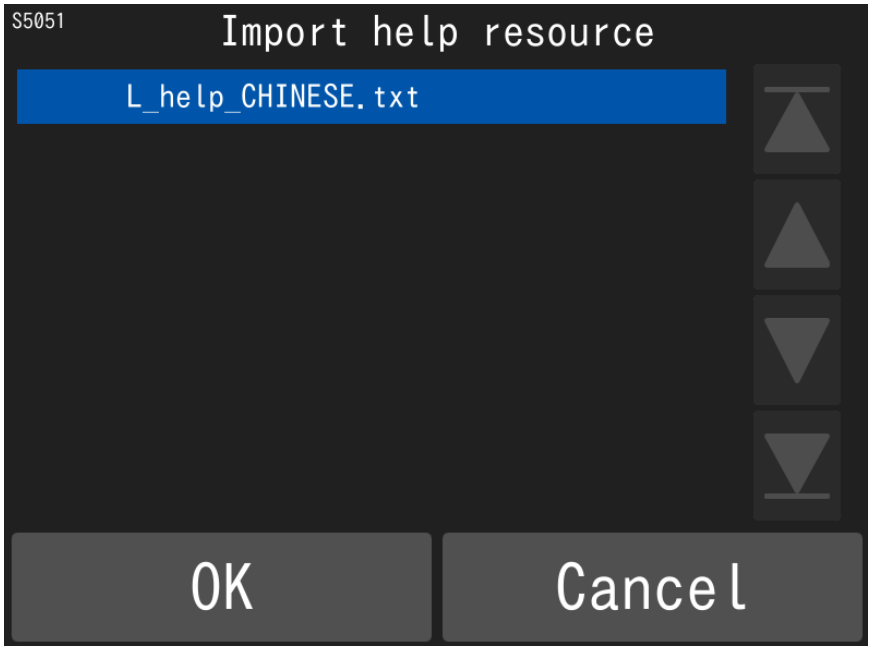
Uma lista do lado esquerdo do ecrã mostra o número do recurso, o nome do recurso que está registado no sistema e a família de fontes.

Os recursos (01 e 02) que foram incorporados no sistema desde o início terão "system" ao lado do nome do recurso.

3) Para importar um recurso, selecione uma linha na lista de ficheiros de recursos de ajuda onde não há recurso registado.
Insira uma USB com ficheiros "L_res_***.txt" guardados na raiz.

Pressione 

neste estado para exibir o diálogo de importação de recursos de ajuda.



Os ficheiros "L_res_***.txt" na memória USB serão exibidos em uma lista.

Selecione um ficheiro na lista que deseja importar e pressione 

para importar o ficheiro de recurso.

Pressione 

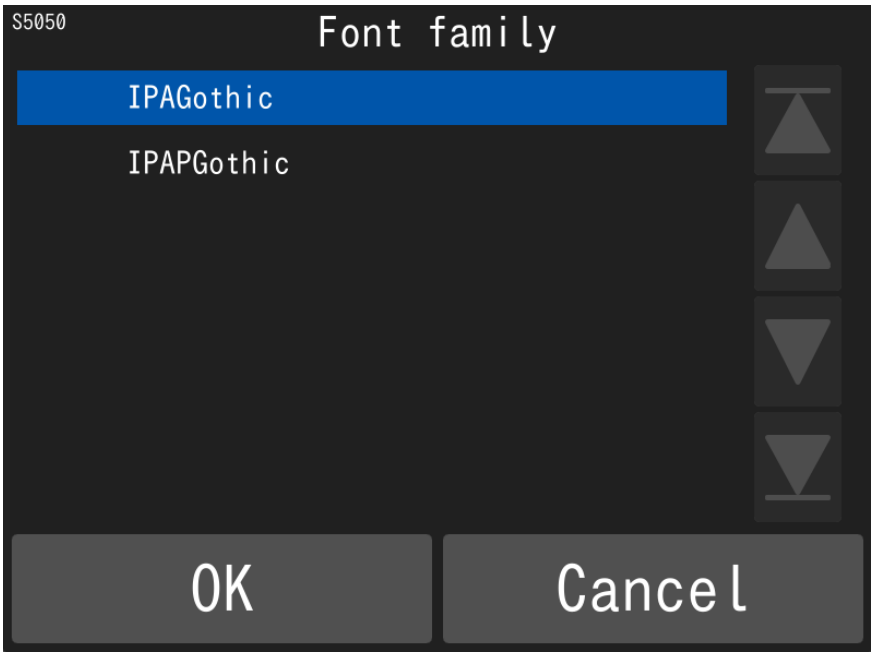
para cancelar a importação.

4) Para definir uma família de fontes, selecione um ficheiro de recursos na lista de ficheiros de recursos de ajuda.
Insira uma USB com ficheiros "L_res_***.txt" guardados na raiz.

Pressione 

neste estado; o diálogo de seleção de família de fontes será exibido.

※ A família de fontes não pode ser selecionada para ficheiros de recursos de ajuda do sistema.



É apresentada uma lista de famílias de fontes válidas para o ficheiro de recursos especificado no diretório raiz da memória USB.

Selecione a família de fontes que deseja utilizar a partir da lista e pressione 

para definir a família de fontes.

Pressione 

para cancelar.

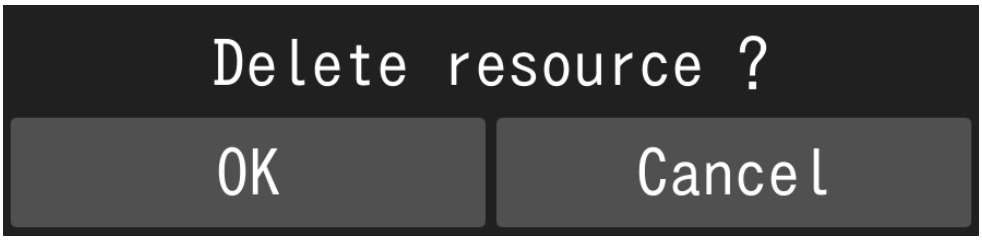
5) Para eliminar um ficheiro de recurso, selecione um ficheiro de recurso no diálogo de recursos de ajuda.

Pressione 

neste estado para exibir o diálogo de eliminação de recurso.

※ Os ficheiros de recursos de ajuda do sistema não podem ser selecionados.

※ A família de fontes para idiomas de etiquetas não pode ser selecionada.



Pressione 

para eliminar o ficheiro de recurso de ajuda selecionado.

Pressione 

para cancelar a eliminação.

2-2-9. Função de Teste.

Função de teste do Automat.

Podem ser realizados os seguintes testes.

LCD, luz de fundo do LCD, Buzina, Painel tátil 1, Painel tátil 2, Teclas do Painel e LEDs do Painel.

1) Siga o procedimento "2-2-1. Introdução do número de certificação" para exibir o ecrã de configuração administrativa.

2) Pressione 

no ecrã de configuração administrativa para exibir a Função de Teste.



O endereço MAC do Automat é apresentado na parte superior do ecrã

Os botões de teste são apresentados no lado esquerdo do ecrã.

 é exibido para botões que ainda não foram testados.

Dependendo do teste, alguns botões testados mudarão para  após o teste correcto.

3) Pressione 

para iniciar o teste do LCD.

Inspeccione visualmente cada ecrã para verificar a exibição correcta.

① Pressione a tecla Jog , o ecrã passa para "Vermelho (ecrã inteiro)→ Verde (ecrã inteiro)→ Azul (ecrã inteiro)→ Branco (ecrã inteiro)→ Preto (ecrã inteiro)→ Vermelho (gradiente)→ Verde (gradiente)→ Azul (gradiente).

Pressione a tecla Jog para alternar na ordem inversa.

② Pressione a tecla Jog no ecrã Azul (gradiente) para terminar o teste.

Depois, o botão LCD no ecrã principal de teste mudará para 

.

Pressione a tecla Origem para sair do teste a meio do teste.

4) Pressione 

para iniciar o teste da luz de fundo do LCD.

Inspeccione visualmente o brilho da luz de fundo do LCD.

① Pressione a tecla Jog e a luz de fundo do LCD passa para "baixa luminosidade → luminosidade média → luminosidade alta → Off".
Pressione a tecla Jog para alternar na ordem inversa.

② Pressione a tecla Jog quando a luz de fundo do LCD estiver desligada para terminar o teste.

Depois, o botão Back Light no ecrã principal de teste mudará para 

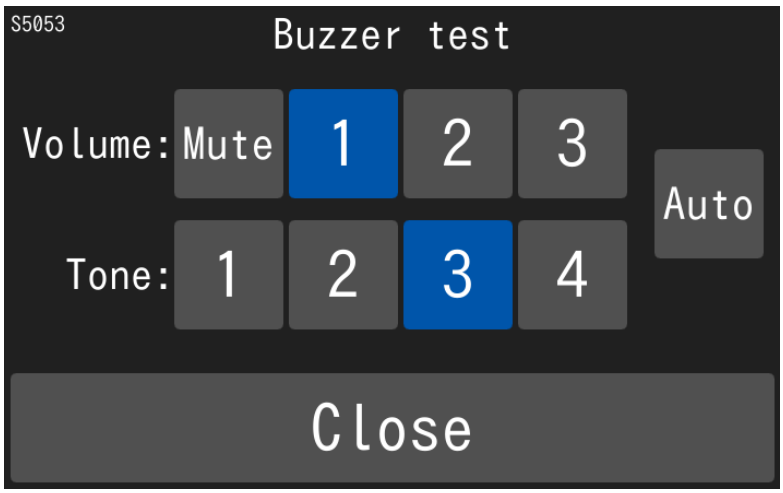
.

③ Pressione a tecla Origem para sair do teste a meio do teste.

5) Pressione 

para iniciar o teste da Buzina.

Inspeccione a buzina quanto ao som adequado, alterando o volume e o tom.



① No teste manual, pode testar pressionando 

ou 

para 

no “Volume” ou 

para 

no “Tom”.

O botão que você pressiona será circulado em vermelho no canto superior esquerdo.

② Pressione 

para realizar o teste automaticamente.

Quando o “Tom” é definido como “4”, o parâmetro “Volume” muda de “Mudo” para “1”, “2”, “3”.
Quando o “Volume” é definido como ″3″, o parâmetro ″Tom″ muda de ″1″ para ″2″ para ″3″ para ″4″.
Quando o teste automático for concluído até o fim, um círculo vermelho aparecerá no canto superior esquerdo de todos os botões do “Volume” e do “Tom”.

③ Pressione 

para sair do teste.

Quando você sai do teste com círculos vermelhos em todos os botões de “Volume” e “Tom”, o botão Buzzer na tela principal de teste muda para 

.

6) Pressione 

para iniciar o teste do Painel tátil 1.

Inspeccione se há desvios de posição de toque.

① Todo o ecrã é exibido em Branco.
Quando o ecrã é tocado, aparece uma cruz Vermelha na posição tocada.
Trace os cantos e diagonais para ver se há alguma diferença entre a posição tocada e a exibição.

② Pressione a tecla Jog para apagar as cruzes Vermelhas e voltar ao ecrã Branco.

③ Pressione a tecla Origem para sair do teste.

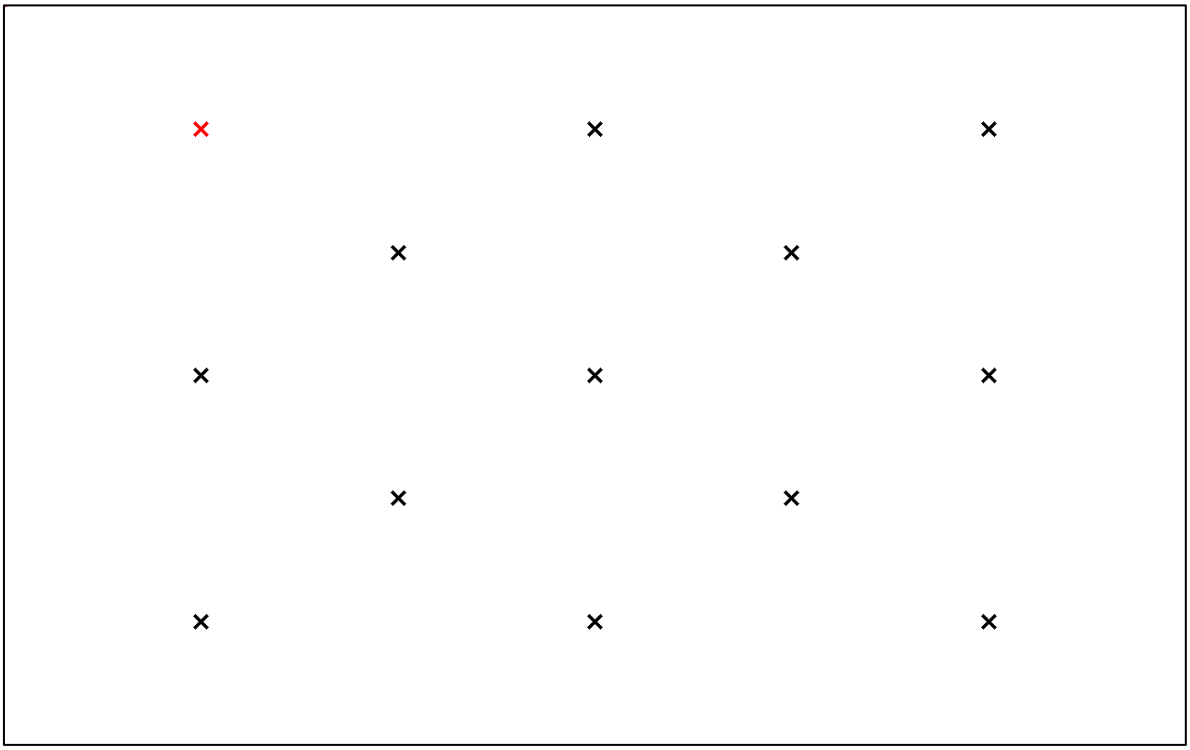
O botão Painel Tátil 1 na tela principal de teste muda para 

se o ecrã for tocado uma ou mais vezes.

7) Pressione 

para iniciar o teste do Painel tátil 2.

Testa a linearidade do painel tátil.



① Pressione e mantenha pressionado o centro da cruz Vermelha.
Mostra o erro X/Y respectivo da posição tocada.
Se o erro exceder a tolerância, o valor do erro é exibido com fundo Vermelho.
Quando um teste está concluído, o "X" para o próximo local a ser tocado fica Vermelho.

Pressione a tecla Origem para sair do teste.

Quando todos os 13 pontos de verificação forem concluídos, o botão Painel Tátil 2 na tela principal de teste muda para 

se todos os erros estiverem dentro do intervalo permitido.

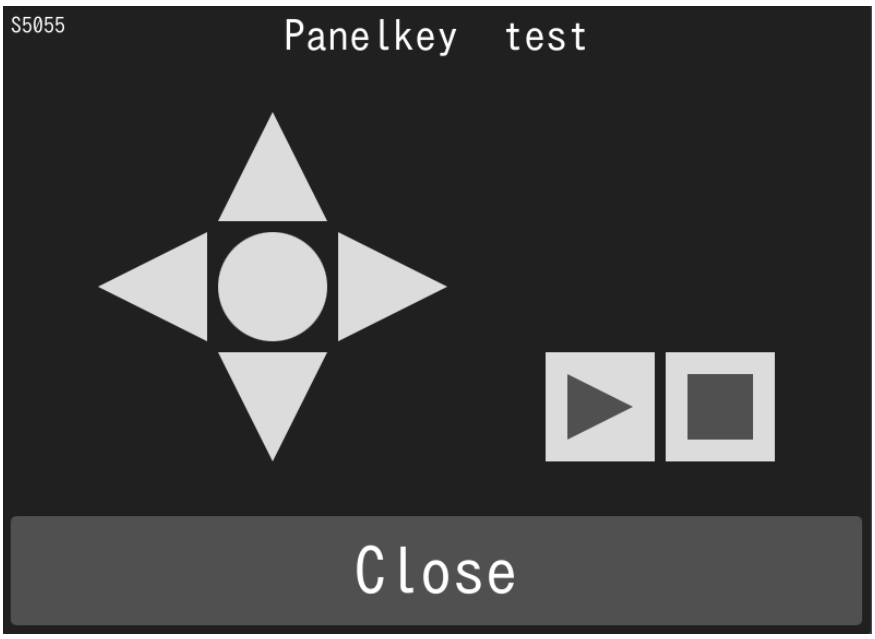
Este botão muda para 

se algum erro exceder a tolerância.

8) Pressione 

para iniciar o teste das teclas do painel.

Testa se as teclas do painel estão respondendo corretamente.



① Pressione a tecla Jog, a tecla Origem, a tecla Start e a tecla Stop.

Enquanto pressionadas, a tecla correspondente no ecrã acenderá.

Uma vez pressionada, a tecla correspondente no ecrã é circulada em Vermelho.

② Pressione 

para sair do teste.

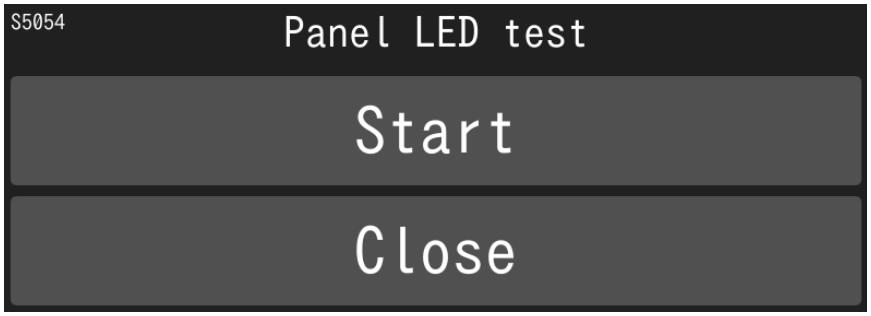
O botão Tecla do Painel no ecrã principal de teste muda para 

, se sair do teste com círculos Vermelhos em todas as teclas no ecrã.

9) Pressione 

para iniciar o teste de LED do painel.

Inspeccione visualmente os LEDs quanto à iluminação.



① Pressione Start para executar o teste de LED do painel.

Opera na seguinte ordem.
Apenas o LED superior acende → Apenas o LED direito acende → Apenas o LED inferior acende → Apenas o LED esquerdo acende → Apenas o LED do meio acende → Todos os LEDs piscam → Todos os LEDs desligam

② Pressione Close para sair do teste.

O botão LED do Painel no ecrã principal de teste muda para 

quando sair do teste.

10) Pressione 

para voltar ao ecrã de configuração administrativa.

2-2-10. Exportação do Registo de Operações

Exporta os registos de operações para a memória USB.

1) Insira uma memória USB no Automat.

2) Siga o procedimento “2-2-1. Introdução do número de certificação” para exibir o ecrã de configuração administrativa.

Pressione 

no ecrã de configuração administrativa para exportar os registos de operações para a memória USB.

2-3. Definições de Informação de Linha

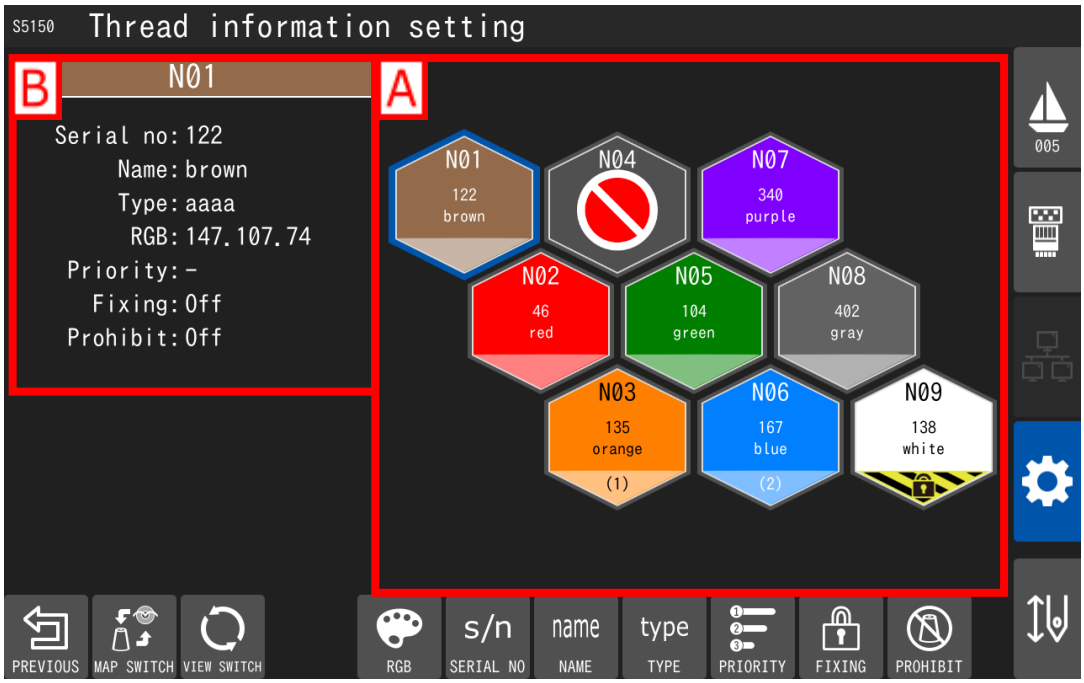
Define as informações de linha para a máquina.

※ Você não pode acessar esta tela enquanto a máquina está a costurar.

1) Siga o procedimento “1. Configurações do Submenu (Máquina)” para exibir o ecrã de Configurações do Submenu (máquina).

2) Pressione 

no submenu para exibir o ecrã de configuração de informações de linha.



A é o mapa de informações de linha no ecrã.
Todas as informações de linha são apresentadas neste mapa.
A disposição e alinhamento do mapa de informações de linha é tal como visto quando o suporte de linhas é visto da frente da máquina de costura.
Pressione um número de agulha no mapa para alterá-lo para o modo de seleção para alterar qualquer uma de suas configurações.

※ A colocação do suporte de linha varia dependendo do modelo da máquina.

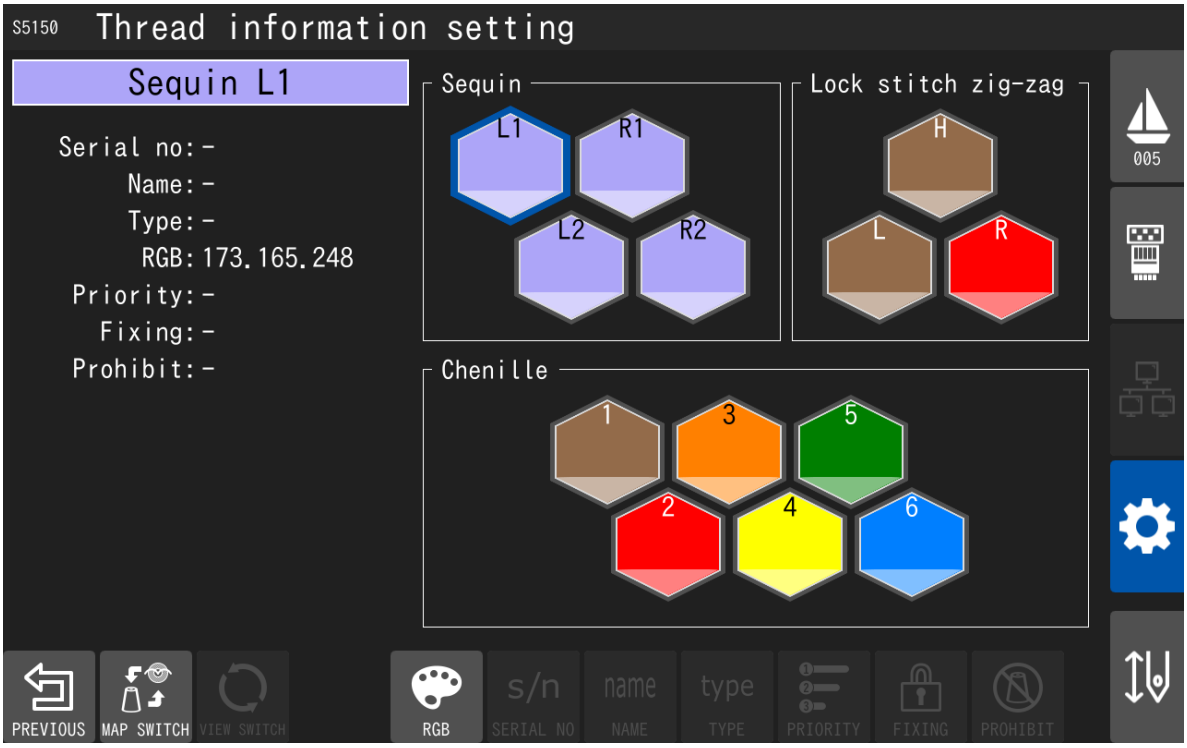
B é o ecrã de informação de linha.
A informação para o número de agulha selecionado no mapa de informações de linha é exibida.

Para linha regular,
N** (número da agulha)、Número de série (número ID da cor da linha)、Nome (nome da linha)、Tipo (tipo de linha)、RGB (cor da linha em RGB)、Prioridade (números de prioridade para substituição de linha)、Fixação (Linhas fixas que não podem ser alteradas)、Proibido (Números de agulha proibidos para uso de linha) são exibidos.

Para Lantejoula, Zigzag ou Chenille,
Sequin L1, L2, R1, R2 (lantejoula) / Ponto de união em ziguezague L, H, R (zigzag) / Chenille 1～6 (chenille)、RGB (cor da linha) são exibidos (outros itens são "–" para fixo).

3) Pressione 

para alternar entre o mapa de linhas regular e os mapas de lantejoula/zigzag/chenille.

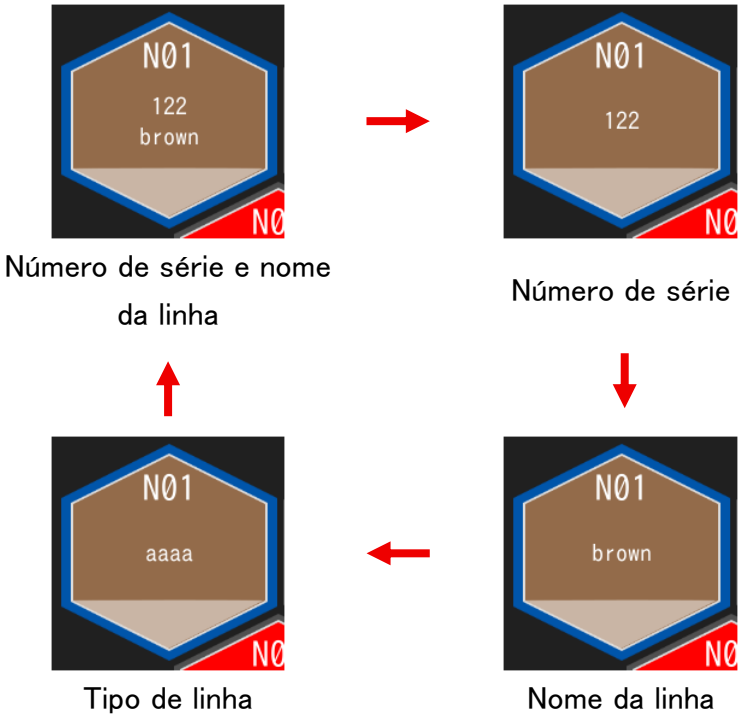


Mapa de Lantejoula/Ziguezague de ponto preso/Chenille

4) Pressione 

para alternar a exibição do mapa de informações de linha.

Cada vez que é pressionado, o visor alterna conforme mostrado abaixo.



※ Este botão não pode ser pressionado enquanto o mapa de Lantejoula/Zig-zag/Chenille estiver exibido.

5) Selecione uma linha no mapa de informações de linha e pressione 

para definir as cores RGB da linha utilizando o teclado de entrada de cores.
Para mais informações sobre o teclado de entrada de cores, consulte “Capítulo 3 Antes de Usar”.

6) Selecione uma linha no mapa de informações de linha e pressione 

para definir o número de série (ID de cor) usando a entrada do teclado.
O número máximo de caracteres que podem ser introduzidos é 30, incluindo caracteres alfanuméricos de meia largura e símbolos (+ e −).

※ Este botão não pode ser pressionado enquanto o mapa de Lantejoula/Zig-zag/Chenille estiver exibido.

7) Selecione uma linha no mapa de informações de linha e pressione 

para definir o nome da linha usando a entrada do teclado.
O número máximo de caracteres que podem ser introduzidos é 30, incluindo caracteres alfanuméricos de meia largura e símbolos (+ e −).

※ Este botão não pode ser pressionado enquanto o mapa de Lantejoula/Zig-zag/Chenille estiver exibido.

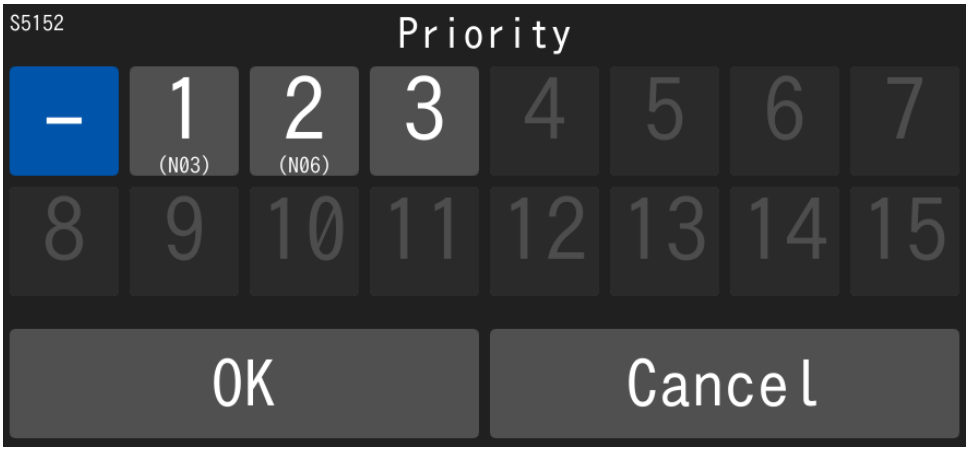
8) Selecione uma linha no mapa de informações de linha e pressione 

para definir o tipo de linha usando a entrada do teclado.
O número máximo de caracteres que podem ser introduzidos é 30, incluindo caracteres alfanuméricos de meia largura e símbolos (+ e −).

※ Este botão não pode ser pressionado enquanto o mapa de Lantejoula/Zig-zag/Chenille estiver exibido.

9) Selecione uma linha no mapa de informações de linha e pressione 

para exibir o diálogo de prioridade de substituição de linha.



Pressione um botão numérico, como 

, para definir esse número de agulha como prioridade.

Pressione 

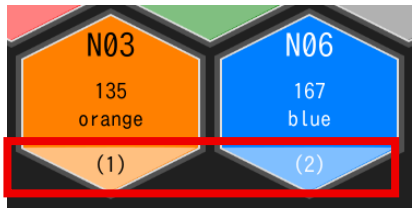
para definir a prioridade como “sem definição”.

Quanto menor o número, maior a prioridade. ([Alta] 1 > 2 > 3 > ... > Máx de agulhas > Sem definição [Baixa])

Quando as prioridades são definidas, os botões de número de agulha prioritário são exibidos como mostrado abaixo:



A prioridade também é exibida no ecrã do mapa de informações de linha.



Pressione 

para definir a prioridade e fechar o diálogo.

Pressione 

para cancelar a definição de prioridade e fechar o diálogo.

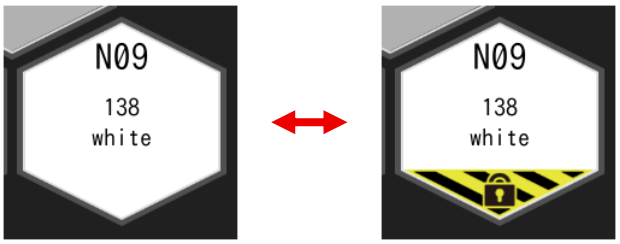
Esta configuração é utilizada pela função de instrução de substituição de linha.
Consulte “Capítulo 4 Ecrã de Modo Drive” para detalhes.

※ Este botão não pode ser pressionado enquanto o mapa de Lantejoula/Zig-zag/Chenille estiver exibido.

10) Selecione uma linha no mapa de informações de linha e pressione 

para definir uma linha fixa.

Cada vez que o botão é pressionado, alterna-se entre os modos "Não fixo" e "Linha fixa".



Não fixo Linha fixa

A cor da linha, o número de série, o nome da linha, o tipo de linha e a prioridade de substituição de linha ficam bloqueados e não podem ser alterados quando a linha está em modo fixo.

Esta configuração é utilizada pela função de instrução de substituição de linha.

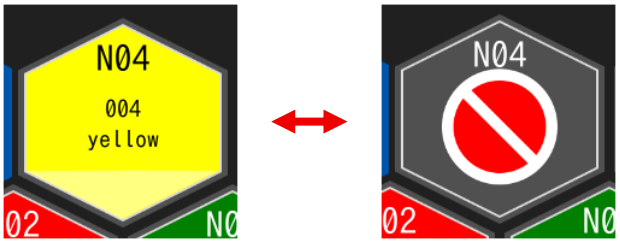
Consulte "Capítulo 4 Ecrã de Modo Drive" para detalhes.

※ Este botão não pode ser pressionado enquanto o mapa de Lantejoula/Zig-zag/Chenille estiver exibido.

11) Selecione uma linha no mapa de informações de linha e pressione 

para proibir o uso de um número de agulha.

Cada vez que o botão é pressionado alterna-se entre os modos "Não proibido" e "Proibido".



Não proibido Proibido

A cor da linha, o número de série, o nome da linha, o tipo de linha, a prioridade de substituição da linha e a fixação da linha não podem ser alterados enquanto este número de agulha estiver no modo Proibido.

Esta configuração é utilizada pela função de instrução de substituição de linha.

Consulte "Capítulo 4 Ecrã de Modo Drive" para detalhes.

※ Este botão não pode ser pressionado enquanto o mapa de Lantejoula/Zig-zag/Chenille estiver exibido.

12) Pressione 

para voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)” quando não houver alterações.

Se houver alterações, o diálogo de confirmação de definições é exibido.



Pressione Yes para confirmar as definições e voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

Pressione No para voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)” sem fazer quaisquer alterações.

Pressione Cancel para fechar o diálogo.

3. Moldura

Os itens “Moldura” no submenu são explicados abaixo.

3-1. Configurações de Registo de Posicionamento do Pantógrafo (FMP)

Registo dos pontos de movimento da moldura (FMP).
O movimento para os pontos de movimento da moldura registados pode ser realizado durante a operação da máquina.
Consulte “Outros” em “Capítulo 6 Máquina” para obter detalhes.
A função de ponto de movimento da moldura (função FMP) também pode ser utilizada para mover a moldura durante a bordagem usando Flist.

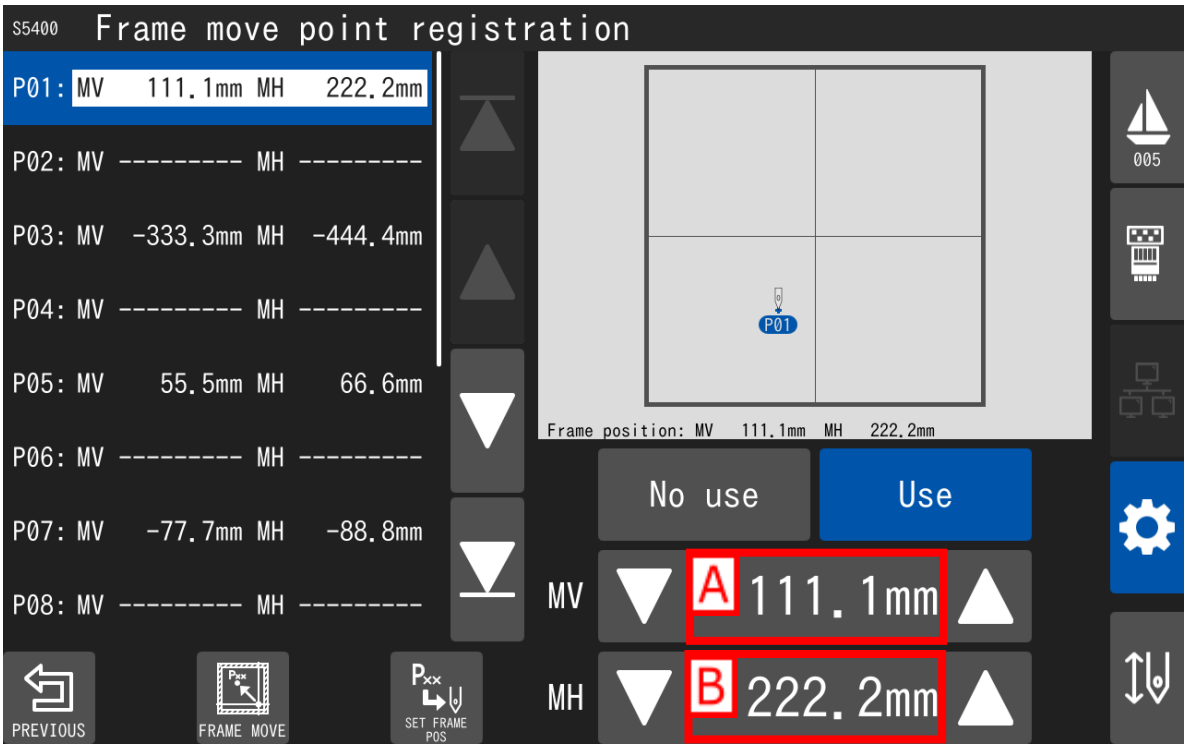
※ Você não pode acessar esta tela enquanto a máquina está a costurar.

※ Não é possível iniciar a costura a partir deste ecrã.

1) Siga o procedimento “1. Configurações do Submenu (Máquina)” para exibir o ecrã de Configurações do Submenu (máquina).

2) Pressione 

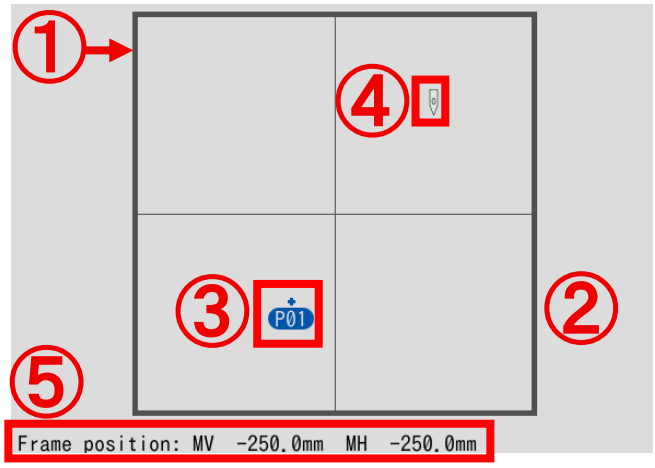
no submenu para exibir o ecrã de registo de pontos de movimento da moldura.



3) No lado esquerdo do ecrã, a lista de registos de pontos de movimento da moldura é exibida.
Cada item exibe o nome do ponto de movimento da moldura (P01-P15) e as respectivas coordenadas da máquina (MV, MH).
Coordenadas de pontos de movimento da moldura inválidos (não utilizados) são indicadas por "---------".
Selecionar um ponto de movimento da moldura na lista permite ver a sua posição e alterar as definições.

※ Quando um valor de configuração é alterado, a secção de coordenadas da máquina é exibida em letras pretas sobre um fundo branco.

4) A imagem do item de ponto de movimento da moldura selecionado é exibida na área superior direita do ecrã.



① Os limites suaves são indicados por um retângulo.
② A origem da máquina é indicada pela intersecção de linhas cruzadas.
③ O ponto de movimento da moldura selecionado é indicado pela etiqueta do número do ponto.
O ponto de movimento da moldura é indicado em Azul se for válido e em Cinzento se for inválido.
④ A posição atual da moldura é indicada por um ícone de agulha.
⑤ As coordenadas da máquina da posição atual da moldura são indicadas.

5) Pressione No use para mudar o ponto de movimento da moldura selecionado para “Não usar”.

Pressione Use para mudar o ponto de movimento da moldura selecionado para “Usar”

6) No item “MV”, podem ser definidas as coordenadas da máquina para a direção V.

Pressione  para diminuir a coordenada em 0,1 mm.

Pressione  para aumentar a coordenada em 0,1 mm.

Pressione A para alterar as coordenadas com o teclado numérico.
O valor padrão é “0,0 mm”.
O intervalo de valores é de “−500,0 mm” a “500,0 mm”.
※ O ponto de movimento da moldura não pode ser alterado se estiver definido como “Não usar”.

7) No item “MH”, podem ser definidas as coordenadas da máquina para a direção H.

Pressione  para diminuir a coordenada em 0,1 mm.

Pressione  para aumentar a coordenada em 0,1 mm.

Pressione B para alterar as coordenadas com o teclado numérico.
O valor padrão é “0,0 mm”.
O intervalo de valores é de “−500,0 mm” a “500,0 mm”.
※ O ponto de movimento da moldura não pode ser alterado se estiver definido como “Não usar”.

8) Pressione 

para mover a moldura para as coordenadas da máquina do ponto de movimento da moldura selecionado

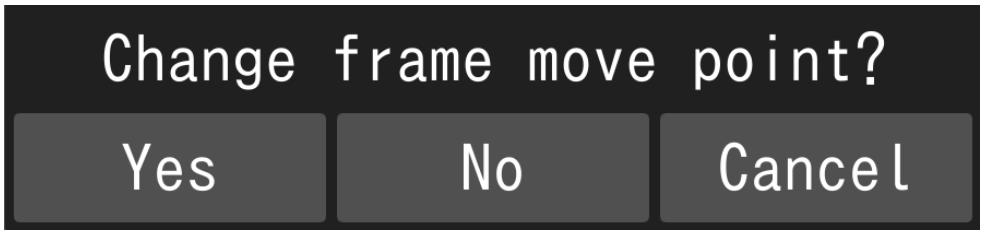
※ O ponto de movimento da moldura não pode ser usado se estiver definido como “Não usar”.

9) Pressione 

para registar o ponto de movimento da moldura selecionado com a posição atual da moldura da máquina.

※ O ponto de movimento da moldura não pode ser alterado se estiver definido como “Não usar”.

10) Pressione para voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)” se não houver alterações.
Se houver alterações, o diálogo de confirmação de alterações é exibido.



Pressione Yes para confirmar as alterações e voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

Pressione No para voltar a “11. Configurações do Submenu (Máquina)” sem quaisquer alterações.

Pressione Cancel para fechar o diálogo.

3-2. Configurações do Contorno da Moldura

Configurações para contornos de moldura.
É possível importar ficheiros de contorno de moldura da memória USB, selecionar os contornos de moldura a serem utilizados e várias configurações de ficheiros de contorno de moldura de entrada.
Consulte “Capítulo 6 Máquina” sobre a exibição de contornos de moldura.

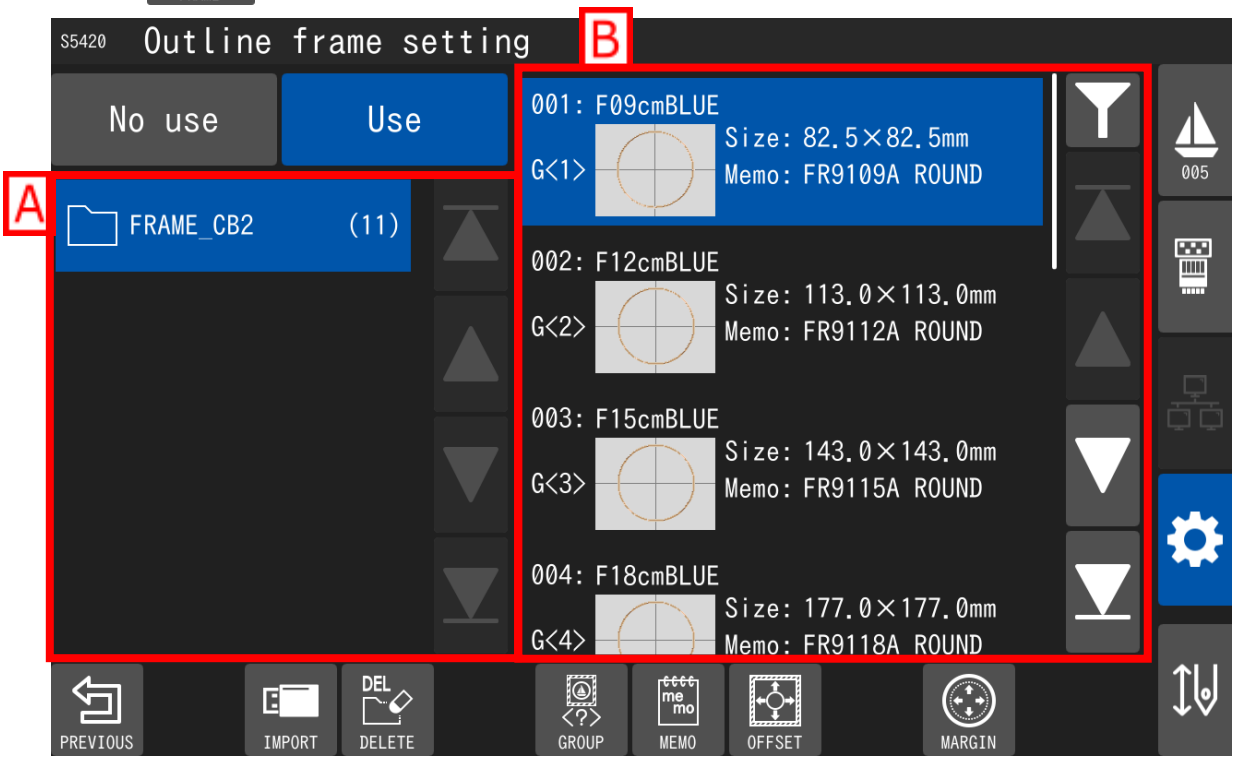
※ Você não pode acessar esta tela enquanto a máquina está a costurar.

3-2-1. Como definir um contorno de moldura

1) Siga o procedimento “1. Configurações do Submenu (Máquina)” para exibir o ecrã de configurações do Submenu (máquina).

2) Pressione 

no submenu para exibir o ecrã de definição do contorno da moldura.



3) Pressione Use para definir o ficheiro de contorno de moldura a ser utilizado.

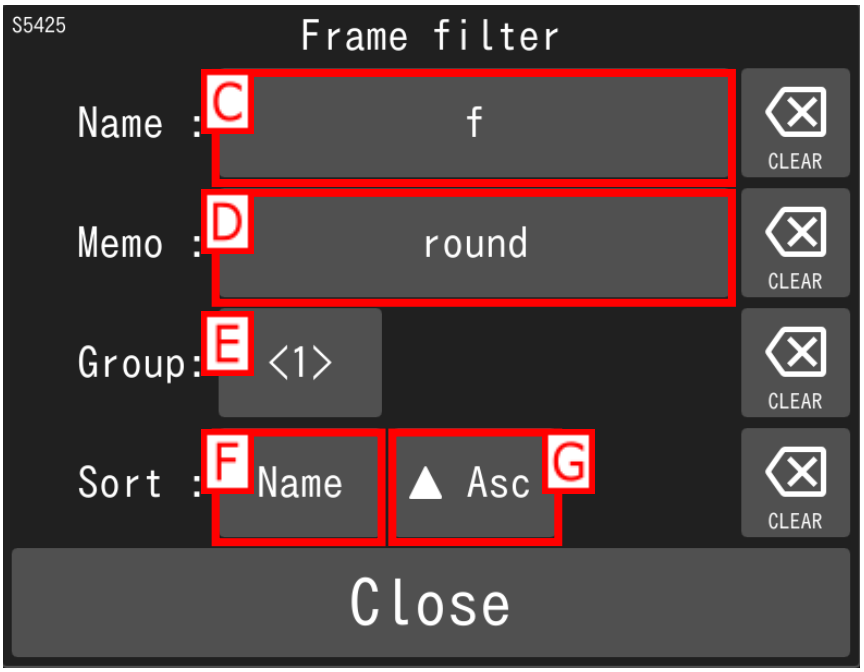
Em A, a lista de pastas mostra todas as pastas de contornos de moldura no Automat.
O ícone da pasta, o nome da pasta e o número de ficheiros de contorno de moldura na pasta são exibidos.
Em B, a lista de ficheiros de contorno de moldura na pasta selecionada em A é exibida.
O número de sequência, o nome da moldura, o número do grupo, a imagem, o tamanho e as notas são exibidos.

Quando um ficheiro de contorno de moldura é selecionado da lista B, ele se torna o atual para uso da máquina.
※ Se um ficheiro de contorno de moldura não for selecionado, "Usar" não pode ser definido.

Pressione No use para desativar os ficheiros de contorno de moldura, e a máquina pode ser costurada sem eles.

A lista de A ficará cinza e não poderá ser selecionada.
Juntamente com isto, nada na lista B será exibido.

4) Pressione  para exibir o diálogo Filtro de Moldura.



Você pode filtrar por nome da moldura, memo ou grupo.

Pressione C para inserir o nome da moldura que deseja filtrar usando o teclado.
Pressione D para inserir uma nota que deseja filtrar usando o teclado.
Pressione E para exibir o diálogo de grupo de contorno de moldura e selecionar o grupo que deseja filtrar.

Pressione F para alterar → Name → Memo → Group nesta ordem.

Pressione G para alternar entre e .
Por exemplo,
No caso “Nome”＋”Asc”, os nomes de moldura são ordenados alfabeticamente.
No caso “Nome”＋”Desc”, os nomes de moldura são ordenados em ordem alfabética inversa.

Pressione  para limpar o item à esquerda do botão pressionado.

Pressione  para aplicar as alterações de filtro e fechar o diálogo.

5) Insira uma USB com ficheiros de contorno de moldura.

Pressione 

para exibir o diálogo Importar moldura.



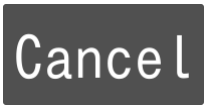
É exibida uma lista de pastas contendo ficheiros de contorno de moldura na USB.
Consulte "3-2-2. Preparação de dados de contorno de moldura" sobre como preparar ficheiros de contorno de moldura.

A caixa de verificação, ícone de pasta, nome da pasta e número de ficheiros de contorno de moldura na pasta são exibidos.
Selecionar uma pasta da lista irá colocar uma marca na caixa de seleção (múltiplas seleções são possíveis).
Com uma pasta selecionada, pressione para entrar na pasta de destino e pressione para fechar o diálogo,

Pressione 

com pasta(s) selecionada(s) para importar a(s) pasta(s) e fechar o diálogo.

※ Se não houver pastas selecionadas, OK não pode ser pressionado.

Pressione 

para cancelar a importação e fechar o diálogo.

6) Pressione 

para exibir o diálogo Apagar moldura.



É apresentada a lista de pastas de ficheiros de contorno de moldura no Automat.
A caixa de seleção, o ícone da pasta, o nome da pasta e o número de ficheiros de contorno de moldura na pasta são exibidos.
Selecionar uma pasta da lista irá colocar uma marca na caixa de seleção (múltiplas seleções são possíveis).

Pressione 

com uma pasta selecionada para eliminar a pasta e fechar o diálogo.

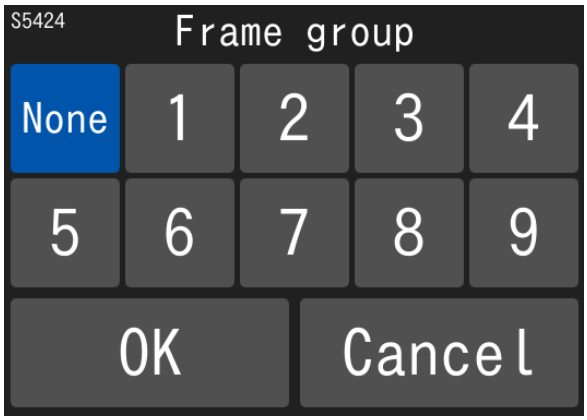
※ Se não houver pastas selecionadas, OK não pode ser pressionado.
※ A pasta que contém o ficheiro de contorno de moldura atualmente em uso exibirá um ícone de cadeado na área da caixa de seleção e não poderá ser selecionada.

Pressione 

para cancelar a eliminação e fechar o diálogo.

7) Pressione 

enquanto um ficheiro de contorno de moldura em B estiver selecionado para exibir o diálogo do Grupo de Moldura.



Pressione None ou 1 a 9 para selecionar um número de grupo.

"None" significa nenhum grupo.

Pressione OK para alterar o número do grupo e fechar o diálogo.

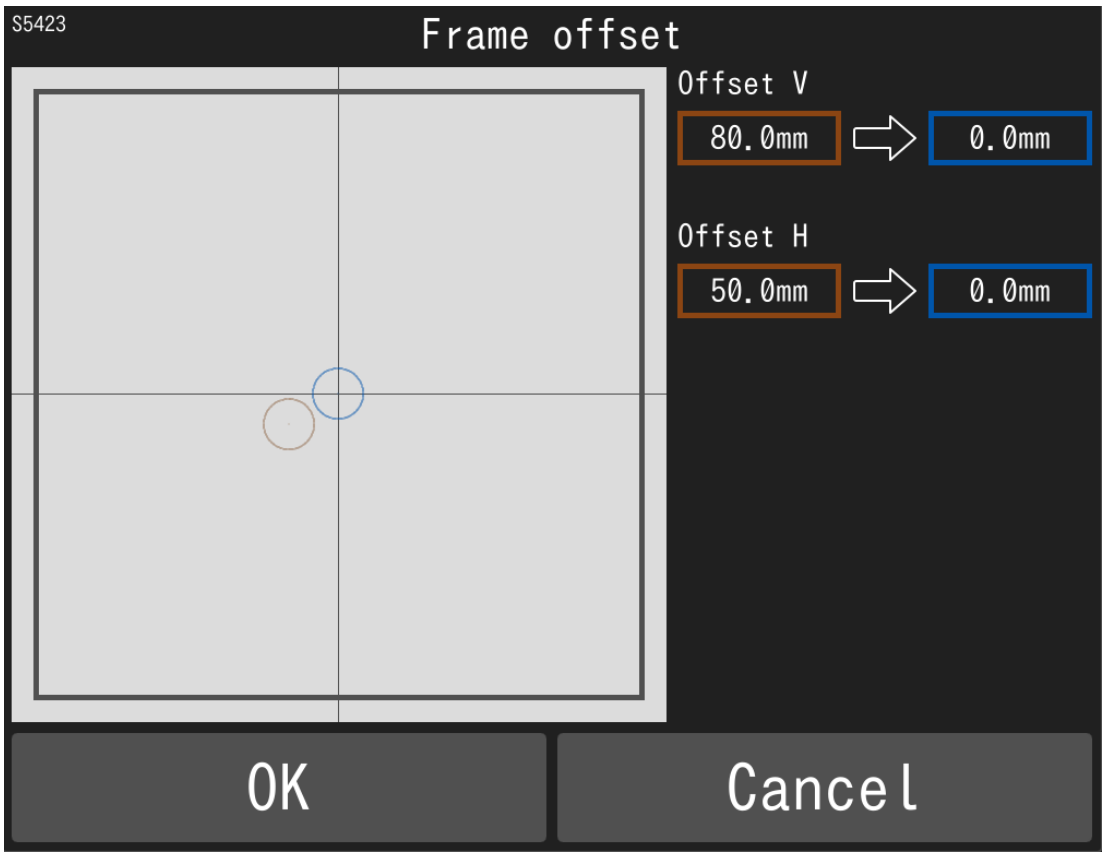
Pressione Cancel para cancelar as alterações e fechar o diálogo.

8) Pressione 

enquanto um ficheiro de contorno de moldura em B estiver selecionado para editar a nota usando o teclado.

9) Pressione 

enquanto um ficheiro de contorno de moldura em B estiver selecionado para exibir o diálogo Deslocamento de Moldura para alterar o centro do contorno da moldura.



A imagem do deslocamento de moldura é exibida na área esquerda.
Os limites suaves são exibidos pelo contorno do retângulo e o ponto de origem da máquina é exibido pela interseção das linhas cruzadas.
Castanho indica a posição antiga da moldura e Azul é a nova posição da moldura.
Os deslocamentos VH para a posição antiga e a posição nova da moldura são exibidos numericamente na área direita.

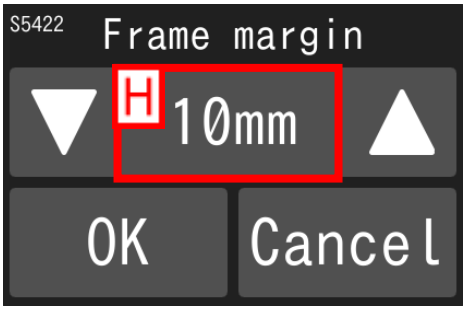
Os valores de deslocamento podem ser ajustados movendo manualmente a moldura com as teclas Jog para a nova posição necessária.

Pressione OK para alterar o deslocamento do contorno da moldura para a nova posição e fechar o diálogo.

Pressione Cancel para cancelar e fechar o diálogo.

10) Pressione 

para exibir o diálogo Margem de Moldura para alterar a margem do contorno de moldura.



Pressione  para diminuir a margem do contorno da moldura em 1 mm.

Pressione  para aumentar a margem do contorno da moldura em 1 mm.

Pressione  para alterar a margem do contorno da moldura usando o teclado numérico.
O valor padrão é “10 mm”.
O intervalo de valores é de “0 mm” a “500 mm”.

Pressione 

para alterar a margem do contorno da moldura e fechar o diálogo.

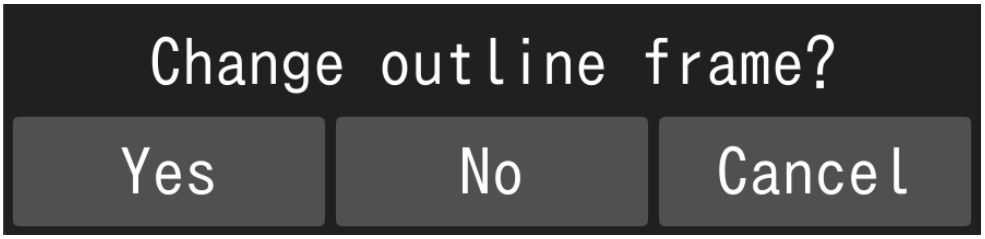
Pressione 

para cancelar e fechar o diálogo.

11) Pressione 

quando não houver alterações para voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

Se houver alterações, o diálogo de confirmação é exibido.



Pressione 

para confirmar as configurações do contorno da moldura e voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

Pressione 

para não alterar quaisquer configurações e voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

Pressione 

para fechar o diálogo.

3-2-2. Preparação de dados de contorno de moldura

1) Crie uma pasta para o contorno da moldura numa memória USB.
   Há certas restrições para os nomes das pastas. Todos precisam começar com “FRAME_” seguido de um nome à sua escolha.
   Por exemplo) FRAME_CB2

2) Copie os dados de contorno de moldura criados pelo software de PC para a pasta criada em 1).
   ※ Copie os ficheiros “****.FMO” e “****.BMP” como um par.

   ※ O número máximo de ficheiros de contorno de moldura que podem ser introduzidos é 300.

3-3. Configurações de Sub-limite Suave

Definir sub-limites suaves.

Defina dois pontos, P1 e P2, e limite a área de bordado dentro da área diagonal do rectângulo destes dois pontos.

Três tamanhos podem ser armazenados como tipos de moldura, e cada tipo pode ser selecionado por "14: Tipo de Moldura" nas condições de operação.

Consulte "Capítulo 5: Desenhos" para as condições de operação.

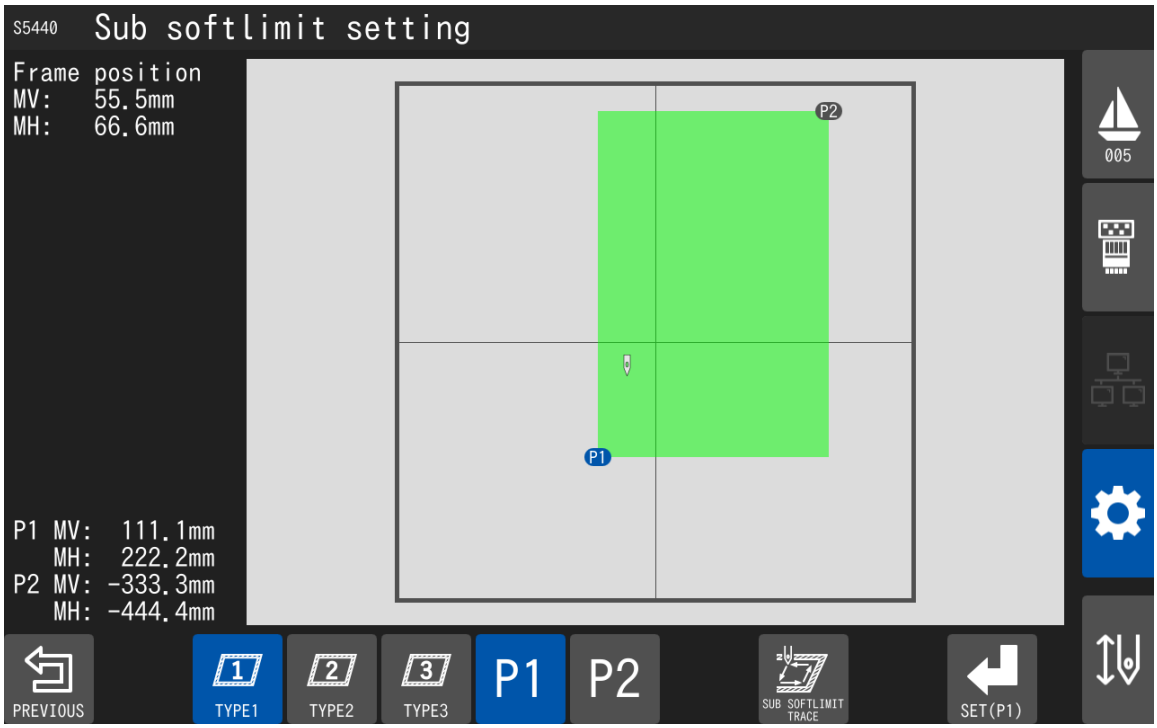
※ Não é possível entrar nesta tela quando a máquina está a costurar.

※ Não é possível iniciar a costura a partir deste ecrã.

1) Siga o procedimento "1. Configurações do Submenu (Máquina)" para exibir o ecrã de Configurações do Submenu (Máquina).

2) Pressione 

no submenu para exibir o ecrã de definição de sub-limite suave.



A área à esquerda exibe a posição da moldura e as coordenadas P1/P2 em valores numéricos.

A área à direita exibe uma imagem do tipo de moldura selecionado e o campo de costura para a máquina.

Os limites suaves regulares são exibidos como um retângulo e a origem da máquina é indicada pela interseção de linhas cruzadas.

A área verde interna é o intervalo de sub-limite suave do tipo de moldura selecionado.

P1 e P2 são exibidos. O P1/P2 atualmente selecionado é indicado em "Azul", e o não selecionado em "Cinzento".

O ícone da agulha mostra a posição atual da moldura.

3) Pressione 

~ 

, para selecionar um tipo de moldura.

O botão Tipo selecionado ficará Azul.

Sempre que um tipo de moldura é alterado, P1 é sempre a posição selecionada primeiro por padrão.

Pressione 

para definir P1 como a posição selecionada e pressione 

para a posição P2.

O botão selecionado ficará Azul.

P1 define a posição frontal esquerda e P2 define a posição traseira direita.

As teclas Jog podem ser utilizadas para mover manualmente a moldura e alterar a configuração da moldura.

4) Pressione 

ou 

, para definir as posições para P1 ou P2 na posição atual da moldura.

A exibição da área verde do intervalo de sub-limite suave muda de acordo com o intervalo definido.

※ Se a posição de P1 e P2 forem comparadas e P1 estiver no lado direito ou acima de P2, então as configurações são inválidas e os botões de configuração não podem ser pressionados.

5) Pressione 

para realizar um traçado e o seguinte diálogo de “Em operação” será exibido



Esta operação traça o intervalo de sub-limite suave do tipo de moldura selecionado.

※ Se parado, a operação de traçado é interrompida e uma mensagem D14 é exibida.
Quando reiniciado, a mensagem D14 desaparece e o diálogo “Em operação” é exibido novamente até que o traçado seja concluído.

6) Pressione 

para voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

4. Drive

Explicação de “Drive” no submenu.

4-1. Definição de Lubrificação

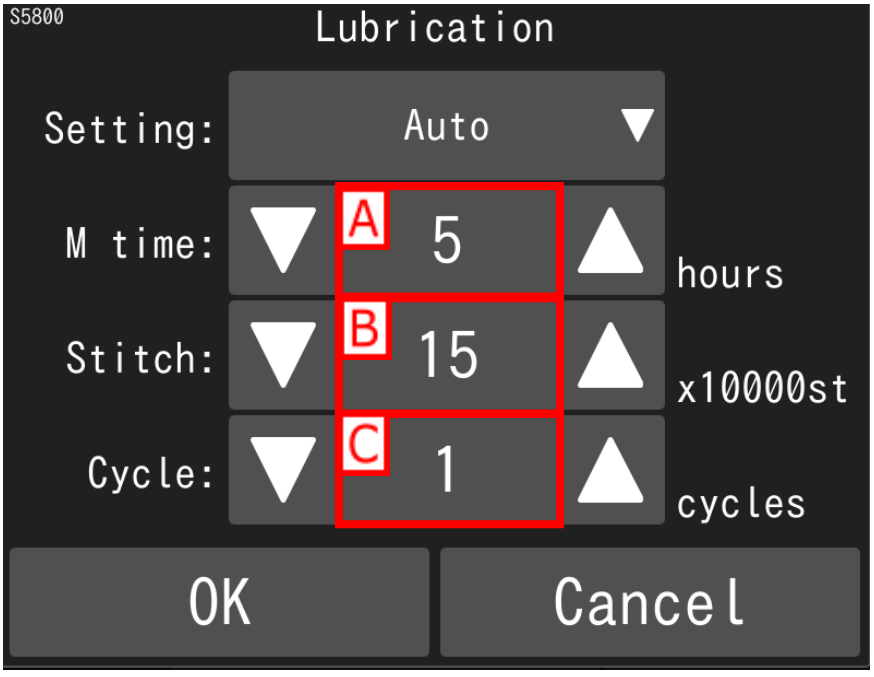
Defina as operações de lubrificação.
O tempo de operação da bordagem e a contagem de pontos podem ser definidos como um guia para a lubrificação.
O valor definido (valor de contagem) é decrementado de acordo com o tempo de operação de bordagem e o número de pontos.
Quando o valor de contagem do tempo de operação de bordagem ou da contagem de pontos chega a 0, uma mensagem de lubrificação é exibida ou a lubrificação automática (apenas para máquinas de bordar com lubrificador automático) é realizada de acordo com a definição.

*Não é possível entrar nesta tela quando a máquina está a costurar.
*Não é possível iniciar a costura a partir deste ecrã.

1) Siga o procedimento “1. Configurações do Submenu (Máquina)” para exibir o ecrã de Configurações do Submenu (máquina).

2) Pressione 

no submenu para exibir o diálogo Lubrificação.



3) No item “Definição”, várias configurações podem ser selecionadas a partir de um menu suspenso.

Disable	Esta definição desativa a função de lubrificação. (“M time”, “Stitch” e “Cycle” não podem ser definidos.)
Auto	Esta opção só está disponível quando a máquina de bordado está equipada com um lubrificador automático. Esta definição executa a lubrificação automática quando a contagem decrescente atinge 0.
Message	Esta definição é utilizada para exibir uma mensagem D35 quando a contagem decrescente atinge 0, para que os operadores efetuem a lubrificação manualmente. (“Cycle” não pode ser definido.)

O valor padrão é “Desativado”.

4) No item “M time”, define-se o tempo de operação de bordagem até que a operação de lubrificação seja executada.

Pressione  para diminuir as horas em uma unidade.

Pressione  para aumentar as horas em uma unidade.

Pressione A para alterar as horas usando o teclado numérico.

O valor padrão é “5 horas”.

O intervalo de definições é de ″1 hora″ a ″100 horas″.

5) No item “Stitch”, define-se o número de pontos até que a operação de lubrificação seja realizada.

Pressione  para diminuir o número de pontos em 1.000 st.

Pressione  para aumentar o número de pontos em 1.000 st.

Pressione B para alterar o número de pontos usando o teclado numérico.

O valor padrão é “150000 st”.

O intervalo de definições é de “10000 st” a “1000000 st”.

6) O item “Ciclo” define o intervalo (ciclo) em que a cabeça superior é lubrificada, em relação a quantas vezes o gancho de costura é lubrificado. Quando o tempo M ou a contagem regressiva de pontos chegar a 0, a lubrificação dos ganchos de costura é realizada a cada vez; contudo, a lubrificação das cabeças superiores é realizada pela contagem de definição do Ciclo. Por exemplo, um ciclo definido para 5 significa que os ganchos de costura serão lubrificados 5 vezes antes das cabeças superiores serem lubrificadas uma vez.

Pressione  para diminuir a definição de ciclo em uma unidade.

Pressione  para aumentar a definição de ciclo em uma unidade.

Pressione C para alterar a definição de ciclo usando o teclado numérico.
O intervalo de definições é de “1 ciclo” a “10 ciclos”.

7) Pressione OK para confirmar as definições e fechar o diálogo.

8) Pressione Cancel para não alterar e fechar o diálogo.

4-2. Definição do Contador de Bobina

Pode definir o número de pontos ou número de produções a ser usado para mudar as bobinas.

O valor definido (valor de contagem) é decrementado de acordo com o número de pontos ou o número de produções.
Quando o valor de contagem chega a 0, uma mensagem é exibida e a operação de bordado é interrompida.
Isto permite que a máquina pare automaticamente e substitua as bobinas antes que se esgotem.
Depois de trocar as bobinas, e a máquina ser reiniciada com a barra ou a tecla de início, o contador de bobina é reiniciado para o valor definido.
Quando o valor de contagem é definido como 0, a função do contador de bobina é desativada.

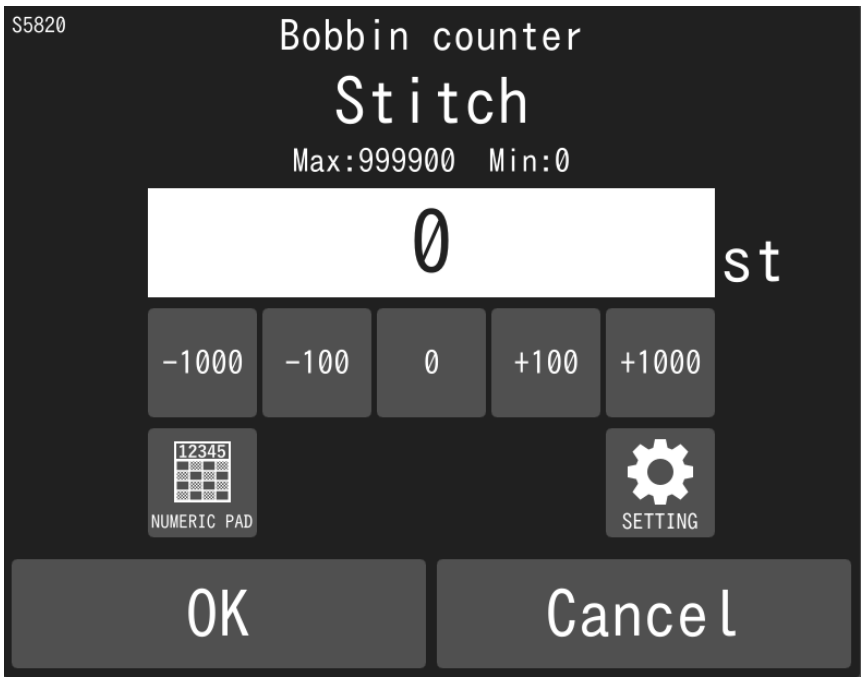
Se a sua máquina de bordado estiver equipada com um trocador de bobina, o trocador de bobina opera automaticamente quando o valor de contagem chega a 0.
O trocador de bobina opera automaticamente.

※ Você não pode acessar esta tela enquanto a máquina está a costurar.
※ Não é possível iniciar a costura a partir deste ecrã.

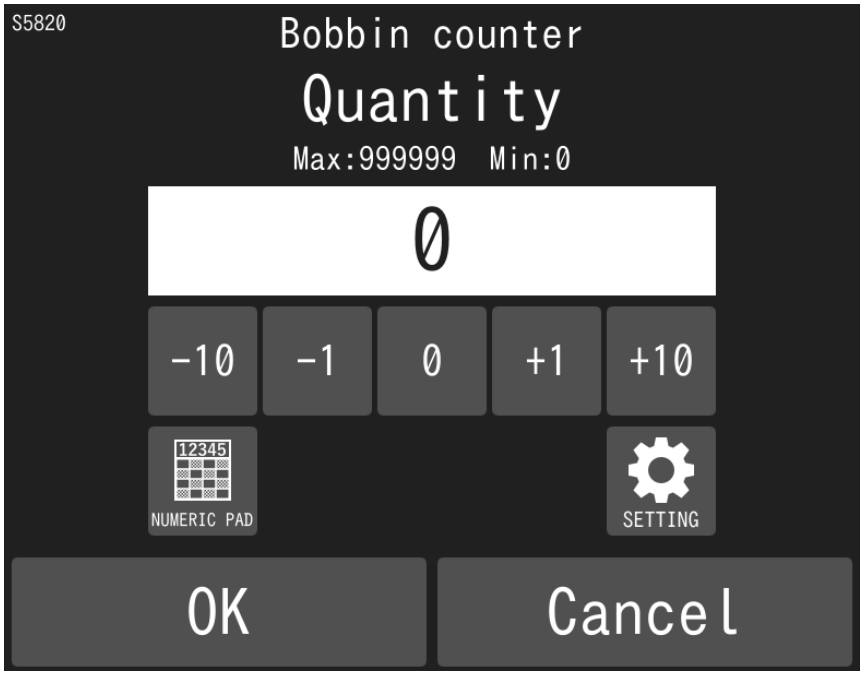
1) Siga o procedimento “1. Configurações do Submenu (Máquina)” para exibir o ecrã de configurações do submenu (máquina).

2) Pressione 

no submenu para exibir o diálogo do contador de bobina.



Padrão: Quando contar pelo número de pontos.



Quando contar pelo número de quantidades de produção.

3) Pressione 0 para definir 0.

Quando "0" é definido, o contador de bobina é desativado.
O valor padrão é "0".

4) Pressione -1000, -100, +100, +1000 quando usar a contagem de pontos, para alterar o valor de configuração (pontos) pelo número no botão.

Pressione -10, -1, +1, +10 quando usar a contagem de produção, para alterar o valor de configuração (produções) pelo número no botão.

5) Pressione 12345 NUMERIC PAD para alterar o valor pelo teclado numérico.

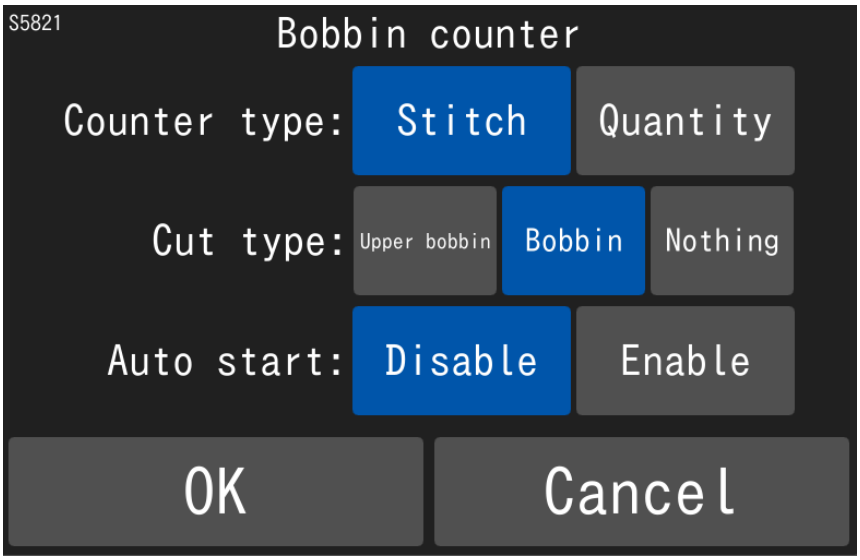
Quando utilizar a contagem de pontos, o número de pontos introduzido é arredondado para baixo para o múltiplo de 100 mais próximo.

6) Pressione OK para confirmar a configuração do contador de bobina e fechar o diálogo.

7) Pressione Cancel para não alterar a configuração e fechar o diálogo.

8) Pressione 

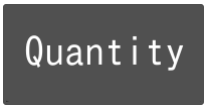
para exibir o diálogo do contador de bobina para configurações.



① No item "Tipo de contador", pode selecionar a contagem de Pontos ou a contagem de Quantidade de produção como base para a contagem.

Pressione 

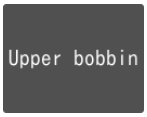
para contar os pontos decrescentemente.

Pressione 

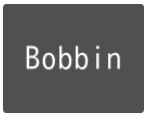
para contar as quantidades de produção decrescentemente.

O valor padrão é "Pontos".
Dependendo da configuração, o ecrã do diálogo de configuração do contador de bobina muda.

② No item "Tipo de corte", pode definir a operação de corte quando o contador chega a 0.

Pressione 

para cortar tanto as linhas superior quanto as da bobina quando a contagem chegar a 0.

Pressione 

para cortar apenas a linha da bobina quando a contagem chegar a 0.

Pressione 

para não cortar quando a contagem chegar a 0.

O valor padrão é "Bobina".

※ Se o contador chegar a 0 ao mesmo tempo em que a bordagem termina, independentemente da configuração do item "Tipo de corte", tanto as linhas superiores quanto as da bobina são cortadas.

③ O item ″Início automático″ aparece apenas em máquinas de bordado equipadas com trocadores de bobina.

Quando 

é pressionado, o bordado não reinicia automaticamente depois que o contador chega a 0 e o trocador de bobina é ativado.

Quando 

é pressionado, o bordado reinicia automaticamente depois que o contador chega a 0 e o trocador de bobina é ativado.
O valor padrão é “Desativado”.

※ Se o contador chegar a 0 ao mesmo tempo em que a bordagem termina, independentemente da configuração do item ″Início automático″, o bordado não reinicia automaticamente.

④ Pressione 

para definir as configurações do contador de bobina.

Pressione 

para cancelar.

4-3. Definições do Padrão de Seleção de Cabeça

Define as “Definições do padrão de seleção de cabeça (registro de dados de padrões)”.
Para alternar os padrões de seleção de cabeças, consulte “Capítulo 6: Máquinas”.

Os seguintes três tipos de informação são registados nos dados do padrão.

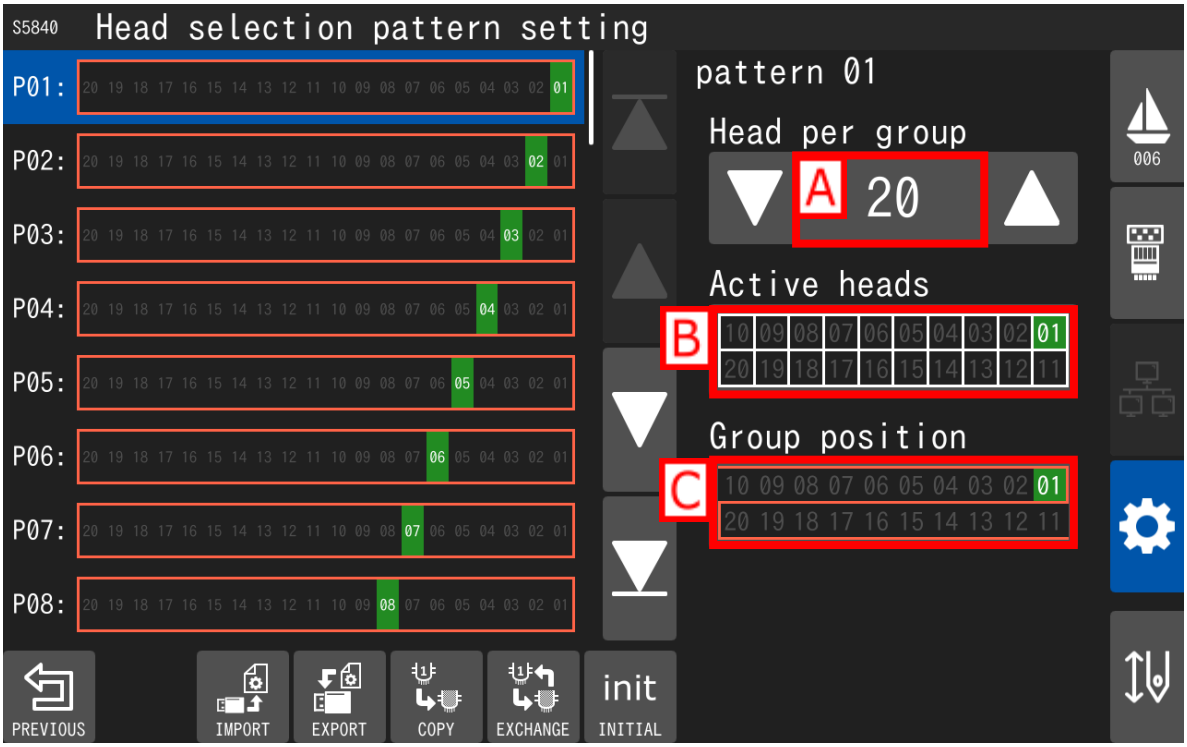
Número de cabeças por grupo	O padrão de seleção de cabeças gere as cabeças em grupos. Define o número de cabeças por grupo.
Cabeça ativa	Define o padrão de quais cabeças estão ativadas/desativadas dentro de um grupo.
Posição do grupo	Podem ser registadas várias posições da primeira cabeça de cada grupo.

※ Não pode entrar nesta tela enquanto a máquina está a funcionar.
※ Não é possível iniciar a costura a partir deste ecrã.

1) Siga o procedimento “1. Configurações do Submenu (Máquina)” para exibir o ecrã de configurações do submenu (máquina).

2) Pressione 

no submenu para exibir o ecrã de definição do padrão de seleção de cabeças.



A área esquerda exibe a lista de padrões.
Cada grupo está circulado a vermelho e as áreas verdes são as cabeças válidas.
50 padrões de P01 a P50 podem ser registados.
Selecionar um padrão na lista permite visualizar e alterar as configurações na área do lado direito.

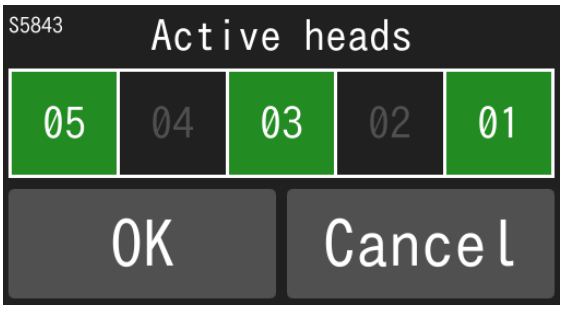
3) No item “Cabeças por grupo”, pode definir o número de cabeças em um grupo para o padrão selecionado.

Pressione  para diminuir o número de cabeças em 1 unidade.

Pressione  para aumentar o número de cabeças em 1 unidade.

Pressione A para alterar o número de cabeças usando o teclado numérico.
O valor padrão é “o número de cabeças de costura na máquina”.
O intervalo de definições é de “2” até “o número de cabeças de costura na máquina”.

4) No item “Cabeças ativas”, pode alterar quais cabeças estão ativas para o padrão selecionado.
Pressione B para exibir o diálogo de seleção de cabeças ativas.



O número de botões numéricos será exibido para o número de cabeças definido no item “Cabeças por grupo”.
Pressione os botões numéricos para cada cabeça para ativar ou desativar a cabeça.
Verde significa ativado, preto significa desativado.

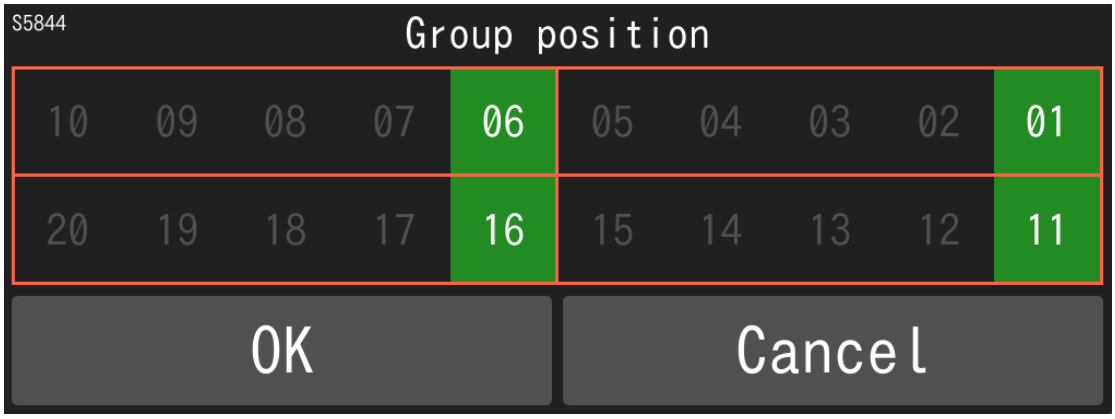
Pressione 

para alterar as cabeças ativas e fechar o diálogo.

Pressione 

para cancelar e fechar o diálogo.

5) No item “Posição do grupo”, pode alterar a posição do grupo do padrão selecionado.
Pressione C para exibir o diálogo de posição do grupo para alterações.



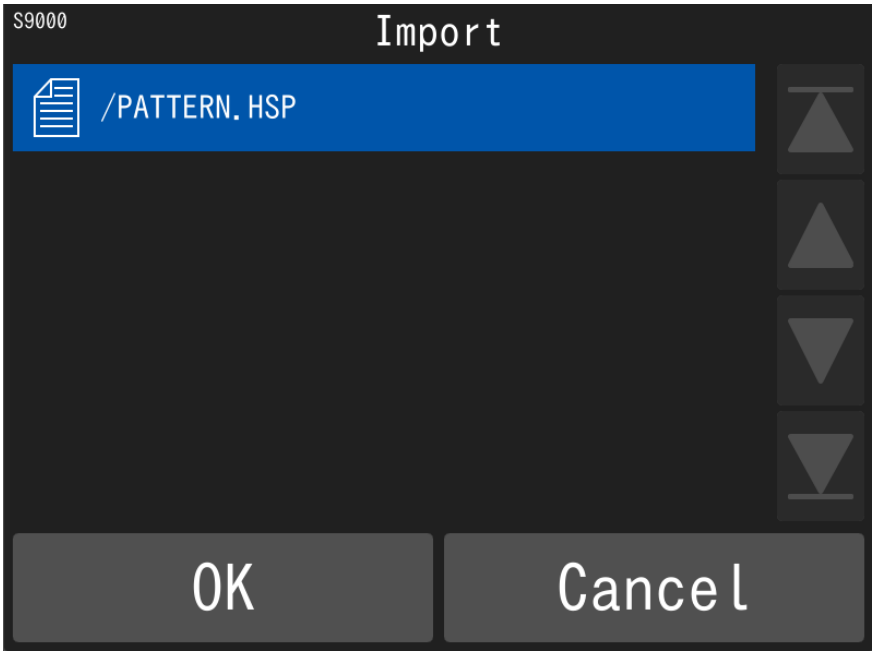
Cada grupo está rodeado por uma moldura vermelha e a área verde é a primeira posição do grupo.
Pressione os botões numéricos para alterar a primeira posição do grupo.

Pressione OK para alterar a posição do grupo e fechar o diálogo.

Pressione Cancel para cancelar e fechar o diálogo.

6) Pressione 

para exibir o diálogo de Importação para importar ficheiros de padrões de cabeças.



Insira uma USB com ficheiros de padrões de seleção de cabeças (com extensão ".HSP") e os ficheiros serão exibidos numa lista como mostrado acima.

Pressione 

após selecionar um ficheiro que deseja importar para importar e fechar o diálogo.

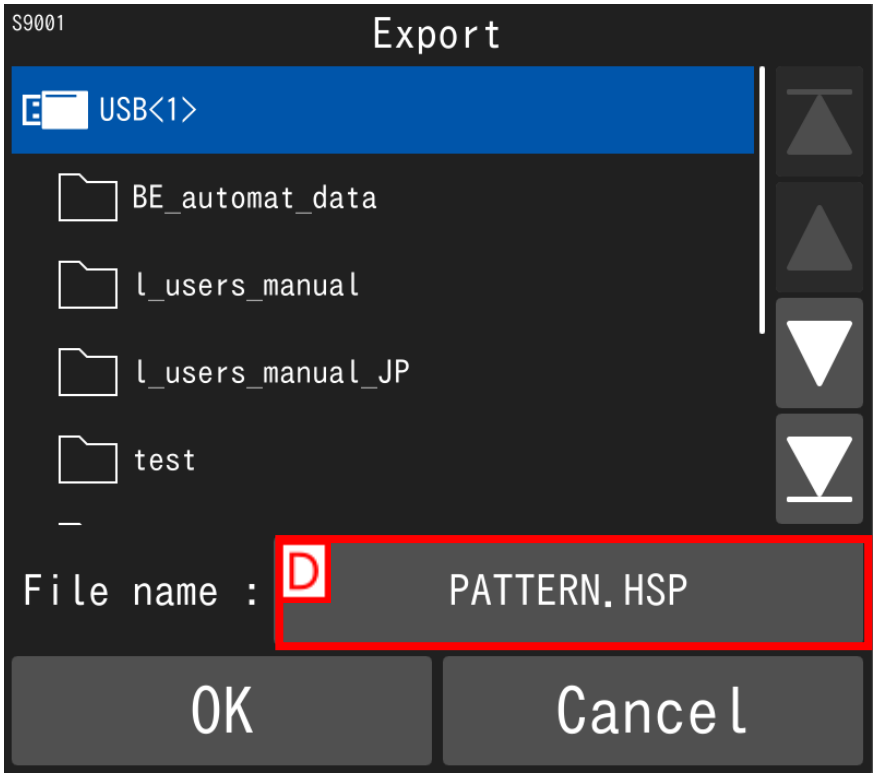
Pressione 

para cancelar e fechar o diálogo.

7) Pressione 

para exibir o diálogo de Exportação para exportar ficheiros de padrões de cabeças.

*Se um padrão foi alterado, primeiro aparece a caixa de diálogo de confirmação de alterações.



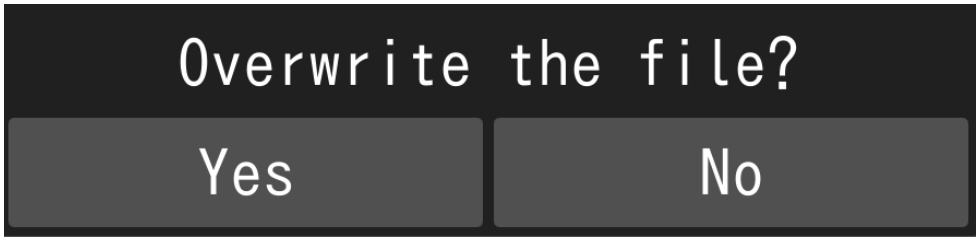
Uma lista de raízes e pastas no dispositivo de memória USB conectado é listada.

Pressione D para definir o nome do ficheiro de exportação usando o teclado.

O nome padrão do ficheiro de exportação é “PATTERN.HSP”.

① Pressione OK após selecionar um destino de exportação (raiz ou pasta) da lista para exportar o ficheiro de padrão de seleção de cabeça para a memória USB.

Se o mesmo nome de ficheiro existir, aparece uma caixa de diálogo para confirmar a sobreposição antes da exportação.



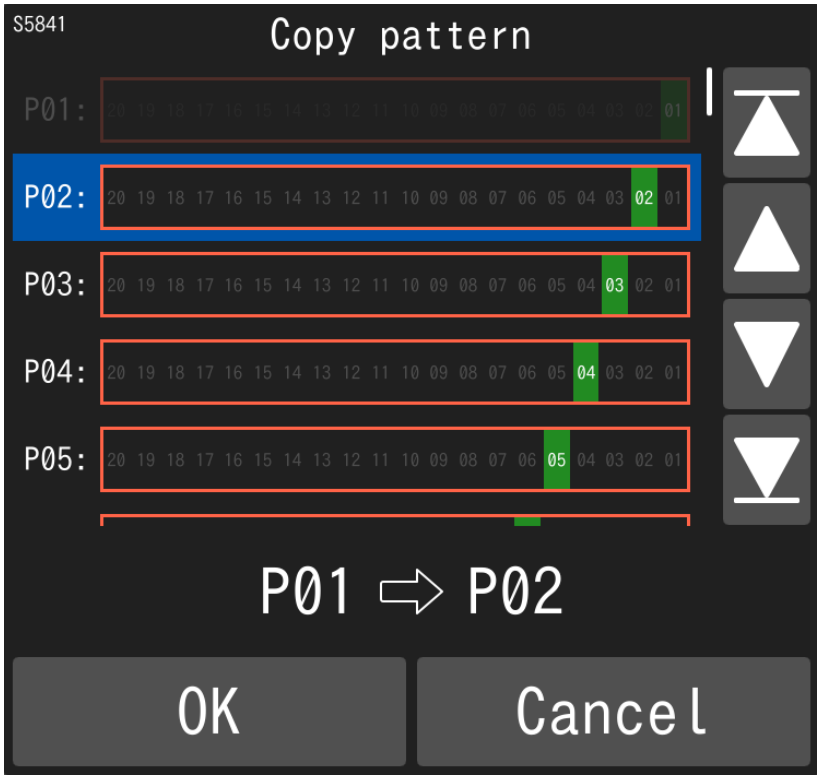
Pressione Yes para sobrescrever o ficheiro.

Pressione No para cancelar.

② Pressione Cancel no ecrã de diálogo de exportação para cancelar e fechar o diálogo.

8) Pressione COPY enquanto um padrão está selecionado na lista para exibir o diálogo de seleção de cópia.

O padrão selecionado será a origem da cópia.



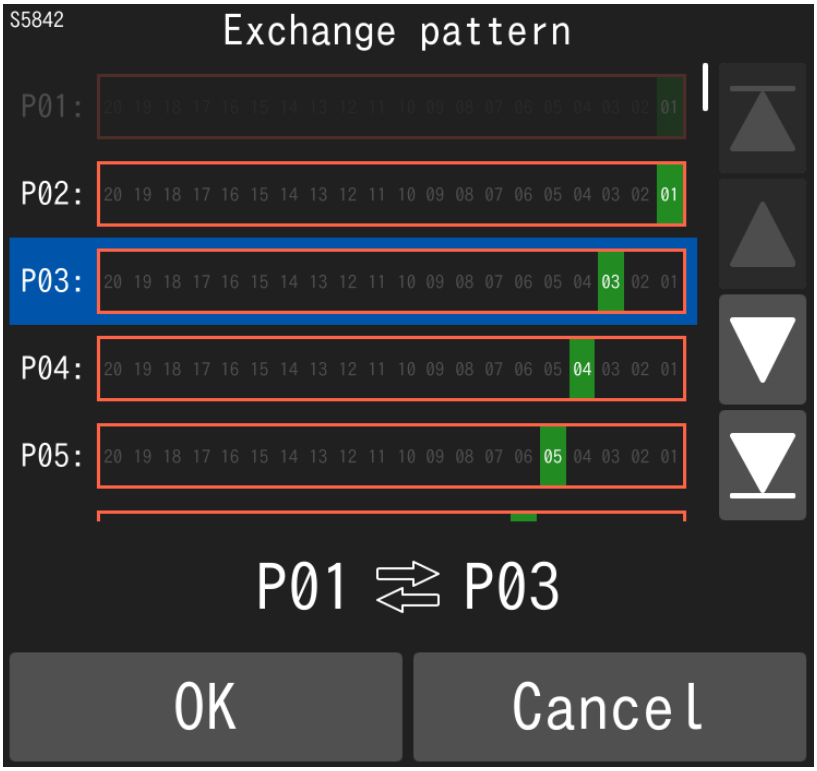
Selecione o destino a partir da lista no diálogo de seleção de cópia.
Os números do padrão de origem e de destino são exibidos abaixo da lista.

Pressione OK para copiar o padrão e fechar o diálogo.

Pressione Cancel para cancelar e fechar o diálogo.

9) Pressione EXCHANGE enquanto um padrão está selecionado na lista para exibir o diálogo de seleção de troca de padrões.

O padrão selecionado será a origem da troca.



Selecione o destino a partir da lista do diálogo de troca de padrões.
Os números do padrão de origem e de destino são exibidos abaixo da lista.

Pressione OK para trocar os padrões e fechar o diálogo.

Pressione Cancel para cancelar e fechar o diálogo.

10) Pressione 

para o diálogo de inicialização.



Pressione 

para inicializar todos os padrões de seleção de cabeças e fechar o diálogo.

Pressione 

para não inicializar e fechar o diálogo.

11) Pressione 

para voltar a ”1. Configurações do Submenu (Máquina)” se não houver alterações.

Se houver alterações, o diálogo de confirmação de alterações é exibido.



Pressione 

para confirmar as alterações e voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

Pressione 

para não alterar quaisquer configurações e voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

Pressione 

para fechar o diálogo.

4-4. Definição da Função de Ajuste de Velocidade

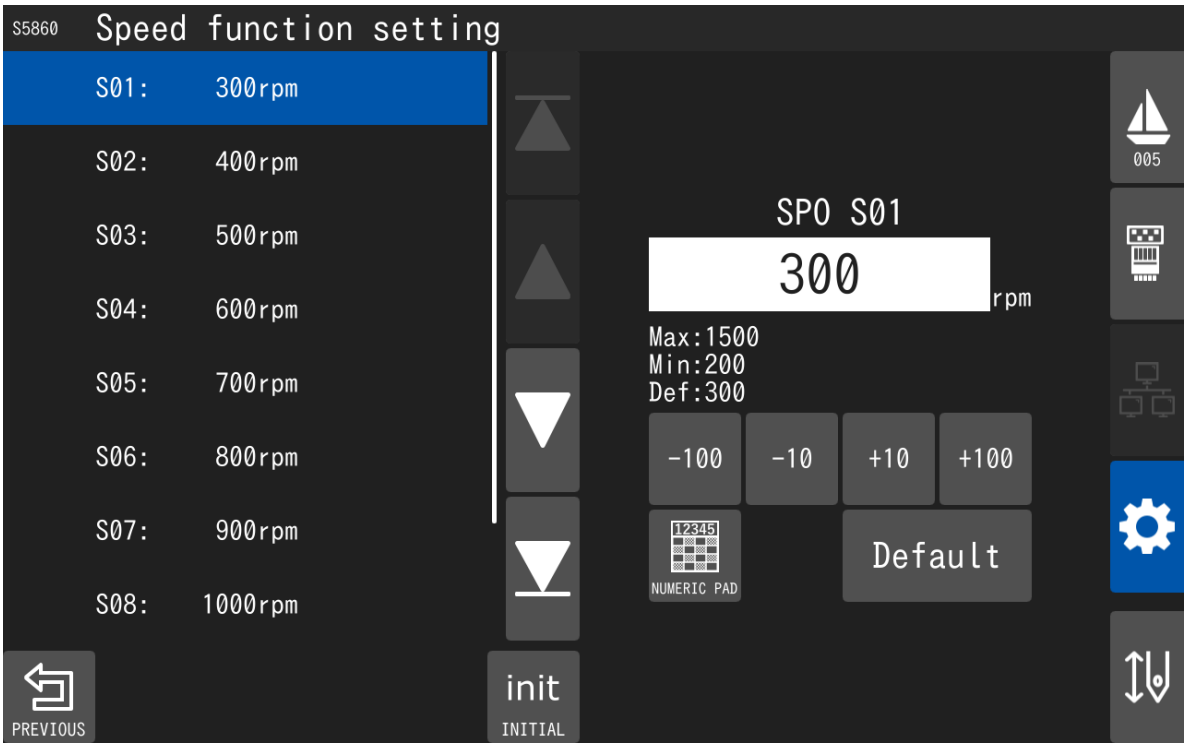
Define a função de ajuste de velocidade (função SPO).
Pode alterar a velocidade (rpm) para cada número de velocidade (rpm) da função SPO.
Consulte a alteração da função em "Capítulo 5 Desenhos" relativamente à definição da função SPO dos desenhos.

※ Não é possível entrar nesta tela quando a máquina está a costurar.
※ Não é possível iniciar a costura a partir deste ecrã.

1) Siga o procedimento "1. Configurações do Submenu (Máquina)" para exibir o ecrã de Configurações do Submenu (máquina).

2) Pressione 

no submenu para exibir a definição da função de velocidade.



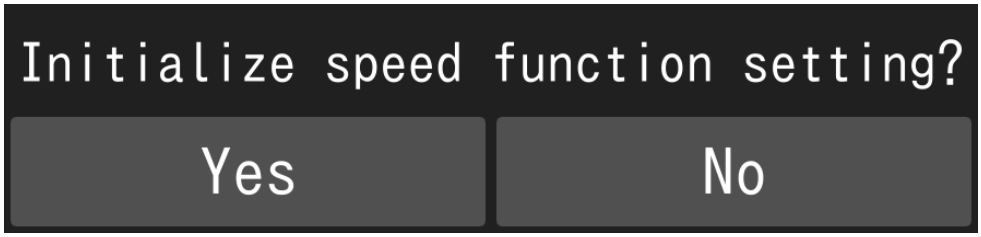
3) Selecione um item que deseja alterar na lista à esquerda.
※ Os valores de configuração que foram alterados dos valores padrão são exibidos em letras pretas em um fundo branco.

4) Introduza um valor de definição (velocidade) que deseja alterar no lado direito usando o teclado numérico.
Por exemplo, a velocidade de bordagem muda para 600 rpm quando executa a função "SPO S02" enquanto a velocidade atual de bordagem é 1000 rpm, quando 600 rpm está definido para S02.

※ Se houver uma limitação de velocidade para cada número de agulha ou outra limitação de definição de velocidade, a função de velocidade SPO não a substitui.

5) Pressione 

para exibir o diálogo de Inicializar velocidade.



Pressione 

para inicializar todas as configurações de velocidade SPO e fechar o diálogo.

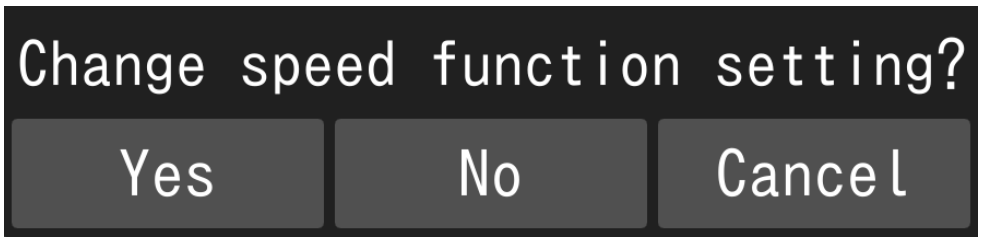
Pressione 

para não inicializar e fechar o diálogo..

6) Pressione 

para voltar a ”1. Configurações do Submenu (Máquina)” se não houver alterações.

Se houver alterações, o diálogo de confirmação de alterações é exibido,



Pressione 

para confirmar as alterações de velocidade e voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

Pressione 

para não alterar e voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

Pressione 

para fechar o diálogo.

5. Dispositivo

Explicação de “Dispositivo” no submenu.

5-1. Definições de Lantejoula

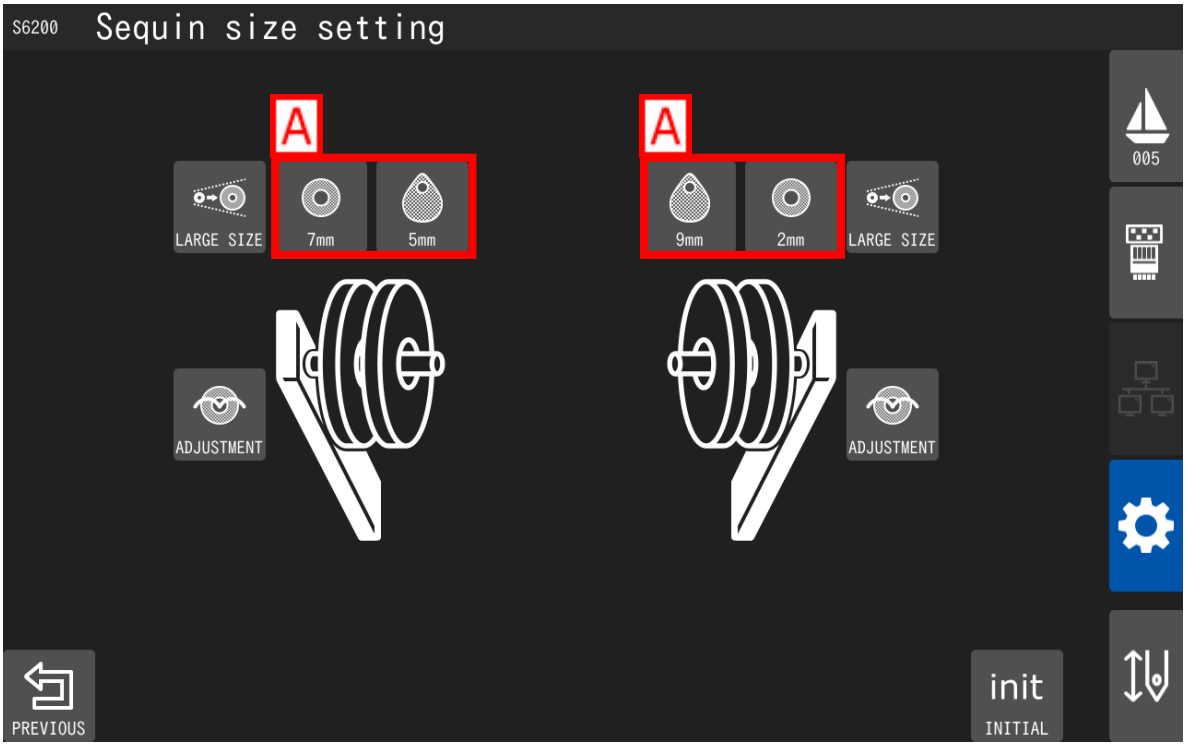
Define o tamanho das lantejoulas.

※ Esta função só funciona para máquinas equipadas com dispositivos de lantejoulas.
※ Não é possível entrar nesta tela quando a máquina está a costurar.
※ Não é possível iniciar a costura a partir deste ecrã.

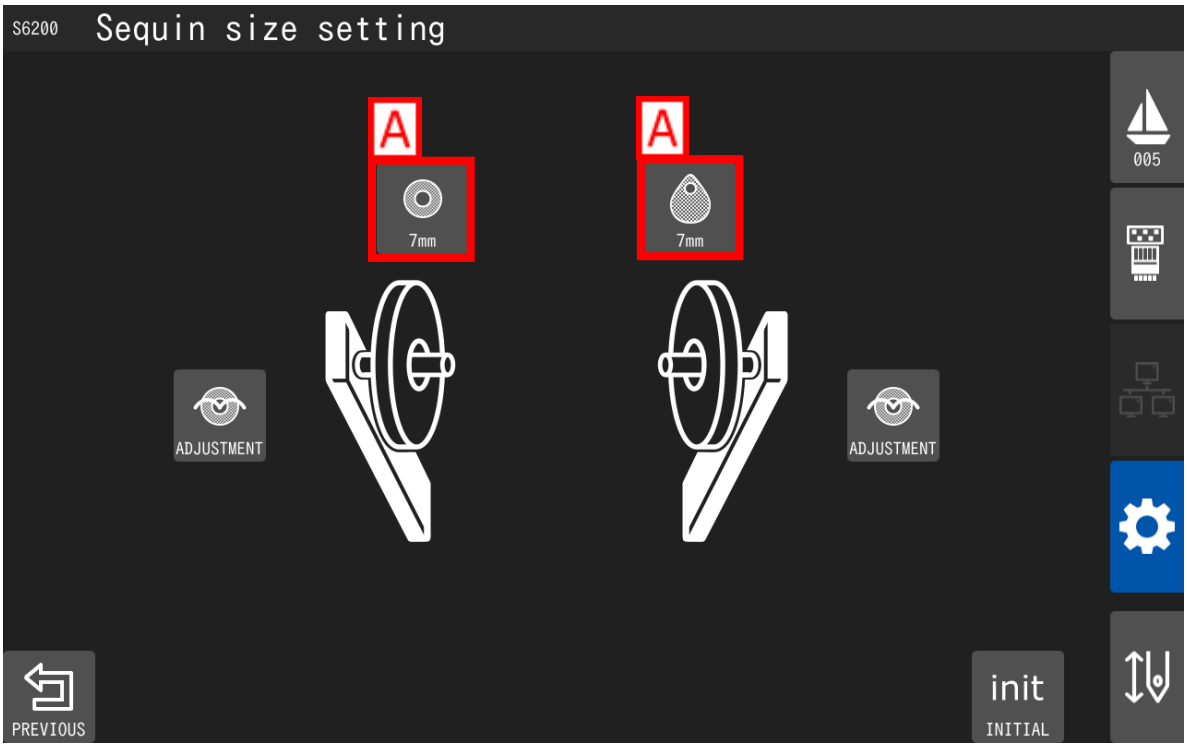
1) Siga o procedimento “1. Configurações do Submenu (Máquina)” para exibir o ecrã de Configurações do Submenu (máquina).

2) Pressione 

no submenu para exibir o ecrã de configuração do tamanho de lantejoulas.



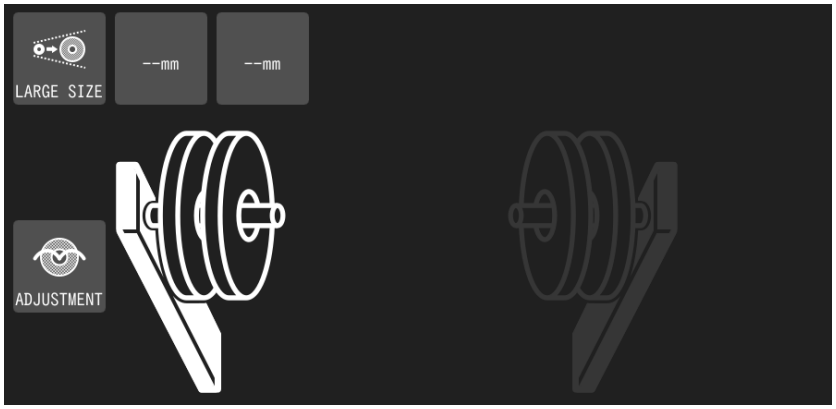
Ecrã para lantejoulas duplas (ambos os lados)



Ecrã para lantejoulas simples (ambos os lados)

Os dispositivos de lantejoulas duplas e simples têm o mesmo modo de ajuste e método de inicialização, mas diferem no tamanho e no número de lantejoulas que podem ser definidos, bem como na disponibilidade de configurações de diâmetro grande.

Se a posição de montagem for dupla, tanto o lado esquerdo quanto o direito podem ser definidos, mas se for montado à esquerda, apenas o dispositivo esquerdo pode ser definido, e se for montado à direita, apenas o dispositivo direito pode ser definido.
Além disso, nesse caso, o dispositivo do outro lado ficará cinza, sem botões exibidos.



Ecrã para lantejoulas duplas (apenas lado esquerdo)

3) A mostra o tamanho de lantejoula definido.



é exibido quando não há configuração.

Pressione A para exibir o diálogo de tamanho de lantejoula para definição.





a



serão as opções para dispositivos de lantejoulas duplas,



a



serão as opções para dispositivos de lantejoulas simples.

A linha superior são as lantejoulas centrais (o orifício está no meio) e a linha inferior são as lantejoulas excêntricas (o orifício é deslocado para a borda superior).

Selecione o botão de tamanho de lantejoula que deseja utilizar.

Pressione



para definir este tamanho de lantejoula e fechar o diálogo.

Pressione



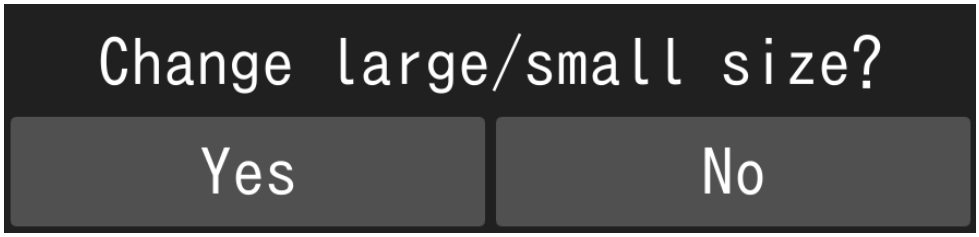
para cancelar e fechar o diálogo.

4) Há um botão 

no caso de dispositivos de lantejoulas duplas.

Pressione 

para exibir o diálogo Alterar tamanho grande/pequeno.

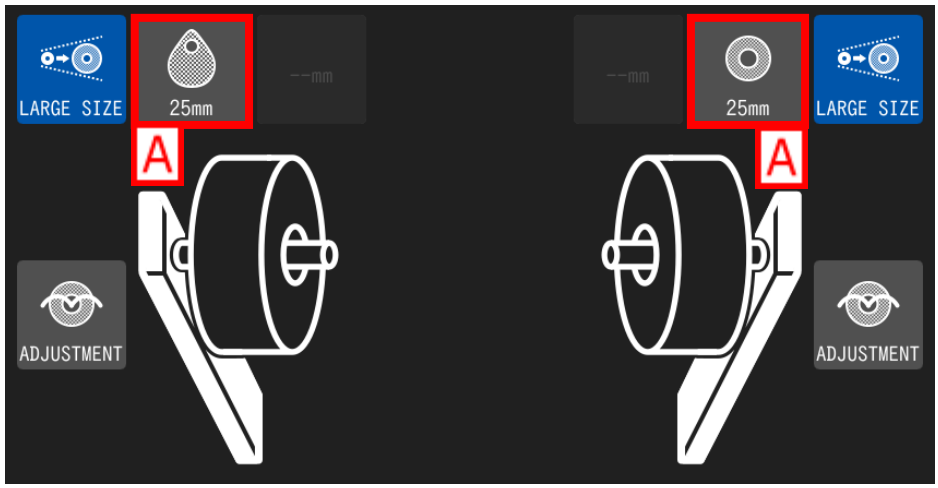


Pressione 

para alterar entre tamanho grande/pequeno e fechar o diálogo.

Pressione 

para cancelar e fechar o diálogo.



Exibição da configuração de lantejoula de tamanho grande



é exibido em Azul quando a configuração de lantejoula de tamanho grande é selecionada.

Pressione 

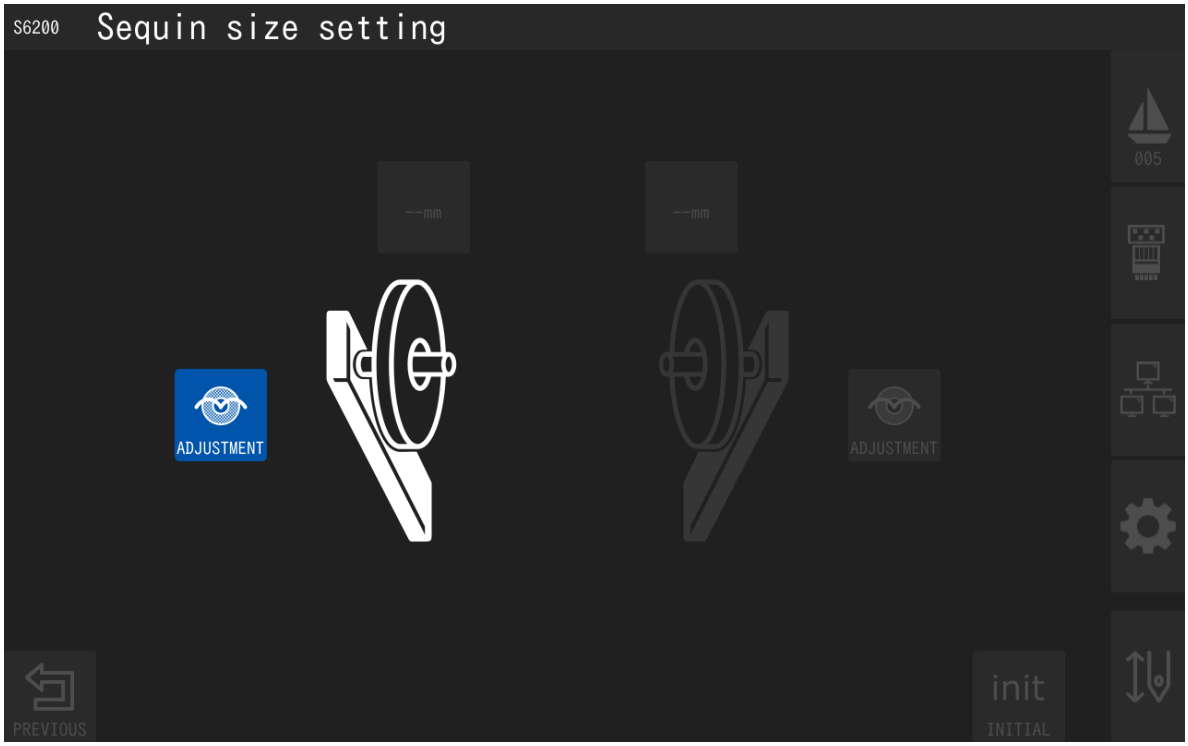
para exibir o diálogo de tamanho de lantejoula (grande) para definições.



O método de configuração é o mesmo da definição de tamanho de lantejoula (pequeno).

5) Pressione 

para entrar no modo de ajuste para o dispositivo de lantejoula selecionado.



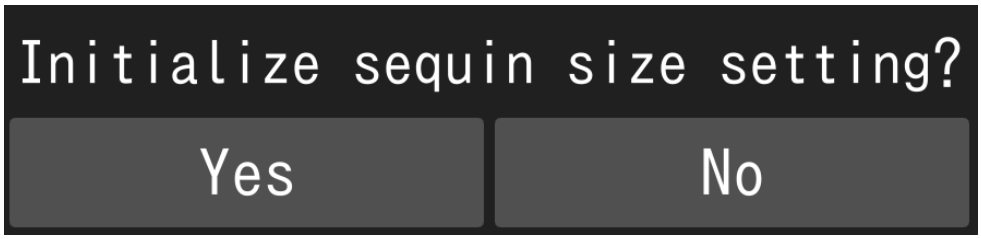


O botão de ajuste para o dispositivo de lantejoula selecionado é exibido em Azul.

Além disso, a exibição do dispositivo do outro lado ficará cinza e você não poderá pressionar quaisquer botões, exceto o botão de modo de ajuste.

Pode sair do modo de ajuste pressionando novamente o botão de modo de ajuste.

6) Pressione init INITIAL para exibir o diálogo de inicialização.

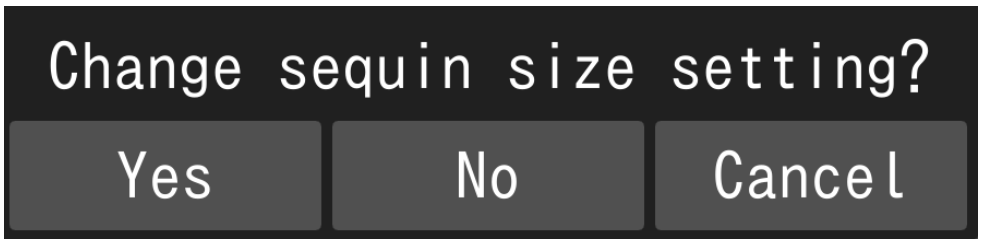


Pressione Yes para inicializar as configurações de tamanho de lantejoula e fechar o diálogo.

Pressione No para não inicializar e fechar o diálogo.

7) Pressione PREVIOUS para voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)” no caso de não haver alterações.

No caso de haver alterações, o diálogo de confirmação de alterações é exibido.



Pressione Yes para confirmar as alterações e voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

Pressione No para não alterar e voltar a “1. Configurações do Submenu (Máquina)”.

Pressione Cancel para fechar o diálogo.

Capítulo 9 Configurações (Automat)

Este capítulo explica as configurações para o BELS (Automat), abrangendo os seguintes tópicos:

Índice

1. Submenu de Configurações (Automat) 2
   1-1. Como Exibir o Submenu 2
2. Funções Básicas 3
   2-1. Definições de Idioma das Etiquetas 3
   2-2. Definições de Idioma da Ajuda 4
   2-3. Definições de Atalhos 5
   2-4. Definições de Tamanho de Mensagem Normal/Ampliado 14
3. Rede 15
   3-1. Definições de LAN 15
   3-2. Definições de Operador 20
   3-3. Definições do Modo de Rede 25
   3-4. Definições das Instruções de Linha 29
4. Definições de Desenho 30
   4-1. Configuração Automática 30
   4-2. Definições de Visualização do Desenho 32
   4-3. Definições dos Parâmetros de Pontos de Contorno 36
   4-4. Definições de Padrão de Função 39
   4-5. Definições de Parâmetros de Conversão de Redução de Laços 42
5. Definições de Dispositivo 44
   5-1. Definições do Relógio 44
   5-2. Definições de Buzzer e LCD 46
   5-3. Definições do Painel Tátil 48
   5-4. Definições de Bluetooth 51
   5-5. Definições do Teclado 52

1. Submenu de Configurações (Automat)

O sistema apresenta o submenu de Configurações (Automat).

1-1. Como Exibir o Submenu

O submenu de Configurações (Automat) é exibido através dos seguintes passos.

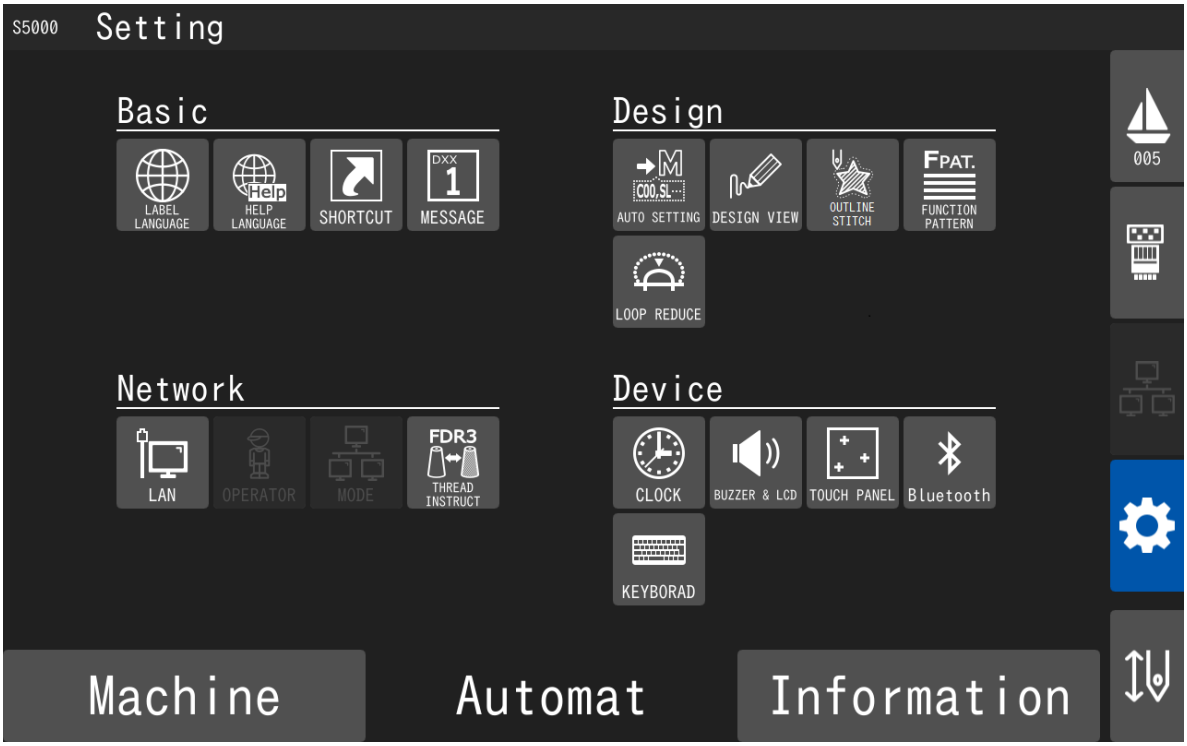
1) Pressione 

no menu principal.

2) Pressione 

na parte inferior do ecrã.

3) O ecrã do submenu de Configurações (Automat) é apresentado.



2. Funções Básicas

Esta seção explica as opções “Básicas” do submenu.

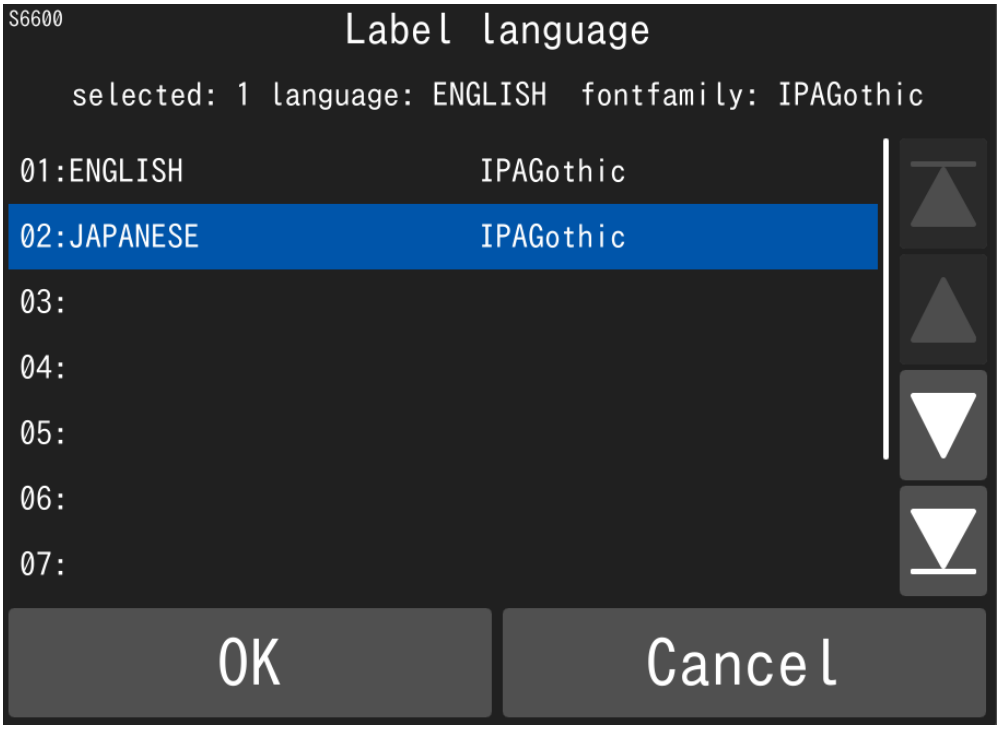
2-1. Definições de Idioma das Etiquetas

Define o idioma de exibição para as funções do Automat.

1) Apresente o ecrã do submenu de Configurações (Automat) seguindo os passos em “1. Submenu de Configurações (Automat)”.

2) Pressione 

para exibir o diálogo de definições do idioma das etiquetas.

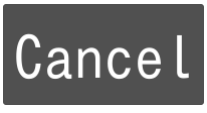


Apresenta a lista de idiomas no centro do ecrã. O item selecionado é realçado com um fundo azul. A configuração padrão é “01, ENGLISH, IPAGothic.”

3) Selecione o idioma desejado na lista.

4) Pressione 

para confirmar a definição do idioma das etiquetas e fechar o diálogo.

5) Pressione 

para descartar as alterações e fechar o diálogo.

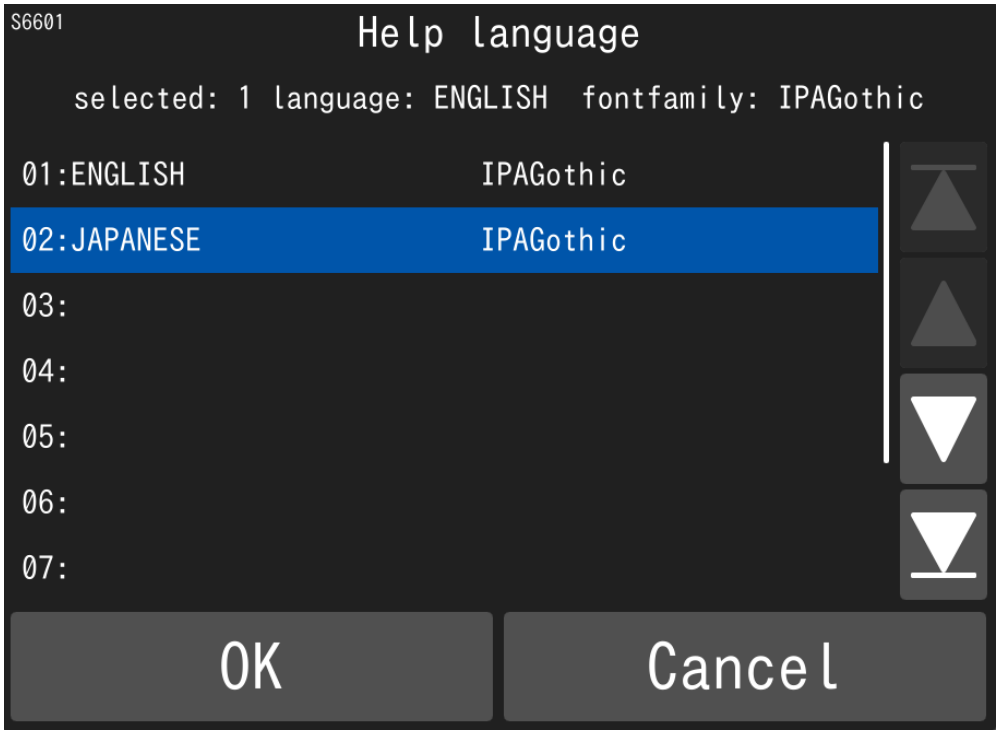
2-2. Definições de Idioma da Ajuda

Define o idioma de exibição para as funções de Ajuda.

1) Siga os passos em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para exibir o diálogo de definições do idioma da Ajuda.



Apresenta a lista de idiomas no centro do ecrã. O item selecionado aparece com um fundo azul. A configuração padrão é "01, ENGLISH, IPAGothic."

3) Selecione o idioma desejado na lista.

4) Pressione 

para confirmar a definição do idioma da Ajuda e fechar o diálogo.

5) Pressione 

para descartar as alterações e fechar o diálogo.

2-3. Definições de Atalhos

Registe funções usadas com frequência como atalhos. Pode atribuir atalhos separados para os modos de Espera e Drive no ecrã principal.

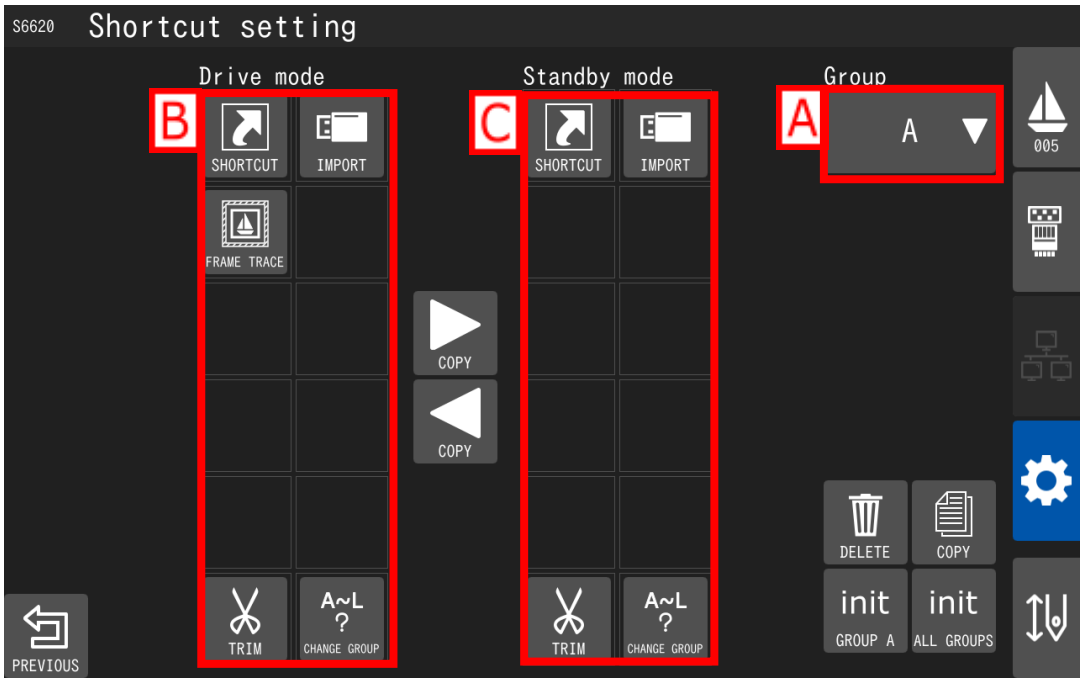
2-3-1. Registar Atalhos

Registe funções de atalho no ecrã principal. Para instruções sobre como exibir o menu de atalhos no ecrã principal, consulte o Capítulo 3: Antes de Começar.

1) Siga os passos em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

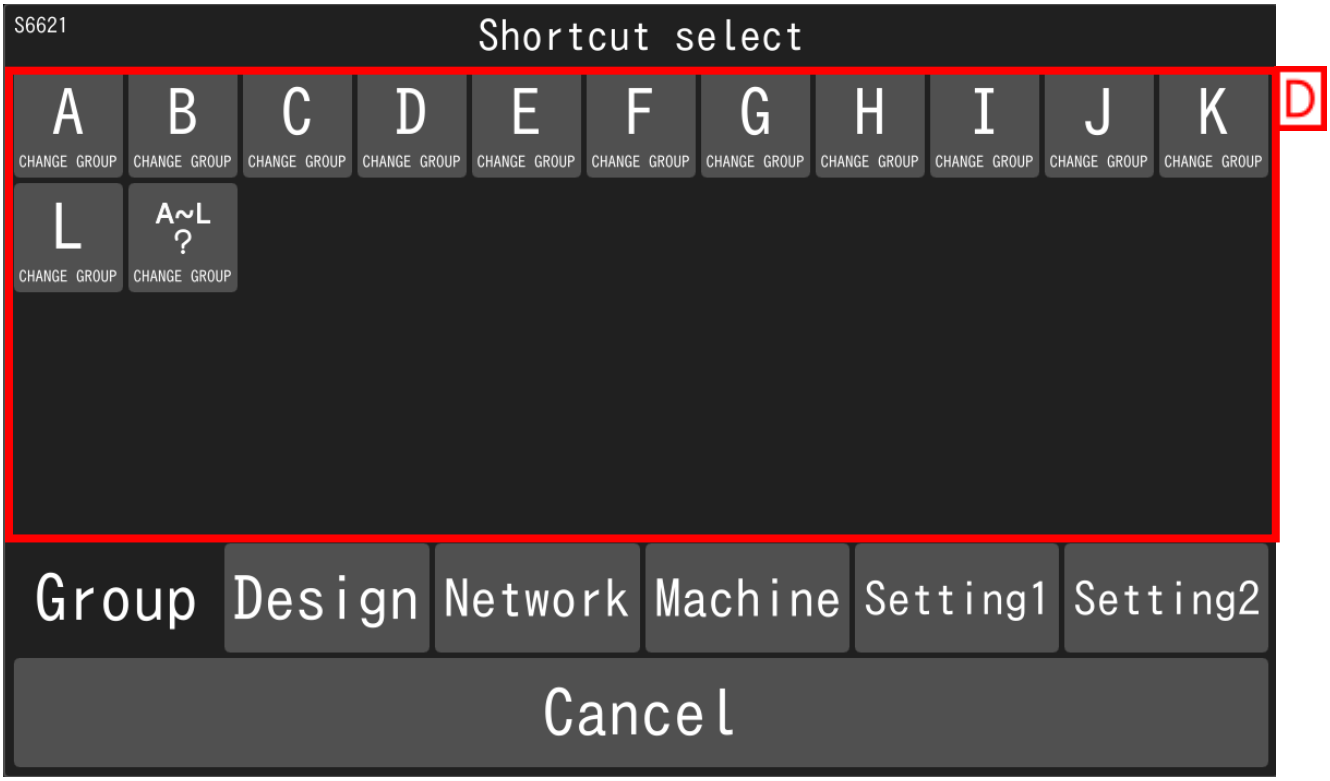
para exibir o ecrã de definições de Atalhos.



3) A é a caixa de seleção de grupos.
Pode selecionar um dos 12 grupos de atalhos, rotulados de "A" a "L". O grupo selecionado ao entrar no ecrã de Definições de Atalhos corresponde ao grupo que estava exibido no ecrã principal. Ao sair do ecrã de Definições de Atalhos, o grupo selecionado nesse momento torna-se o grupo exibido no ecrã principal.

※ Nas secções seguintes, o grupo selecionado na caixa de seleção de grupos será referido como o "grupo atual".

4) B é a área de atalhos para o modo Drive (operação).
C é a área de atalhos para o modo de Espera.
Pressione o botão de atalho da área que deseja modificar (incluindo áreas em branco) para exibir o diálogo de edição de atalhos.



Pressione Group ~ Setting2 para alternar entre as categorias de funções.

D apresenta os botões de função para cada categoria. Pressione um botão de função para atribuir essa função ao botão de atalho.
Se uma função que já tenha sido atribuída for selecionada novamente neste ecrã, o botão de atalho correspondente é eliminado.

Pressione Cancel para fechar o diálogo.

※ Para detalhes sobre cada botão de função, consulte “2-3-2. Lista de Funções Selecionáveis de Atalho”

5) Pressione 

para exibir o diálogo Copiar para modo de espera.

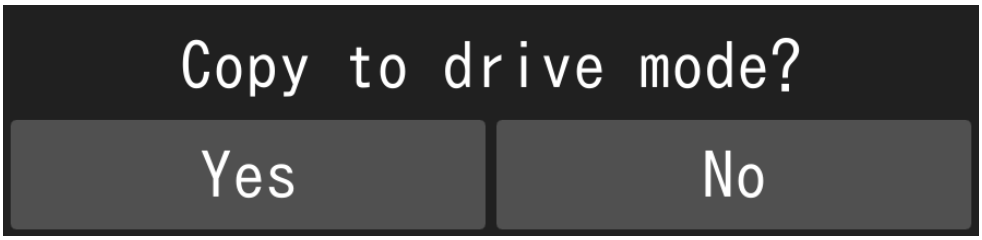


Pressione Yes para copiar a área de atalhos do modo Drive para o modo de Espera e fechar o diálogo.

Pressione No para cancelar o processo de cópia e fechar o diálogo.

6) Pressione 

para exibir o diálogo Copiar para modo Drive.

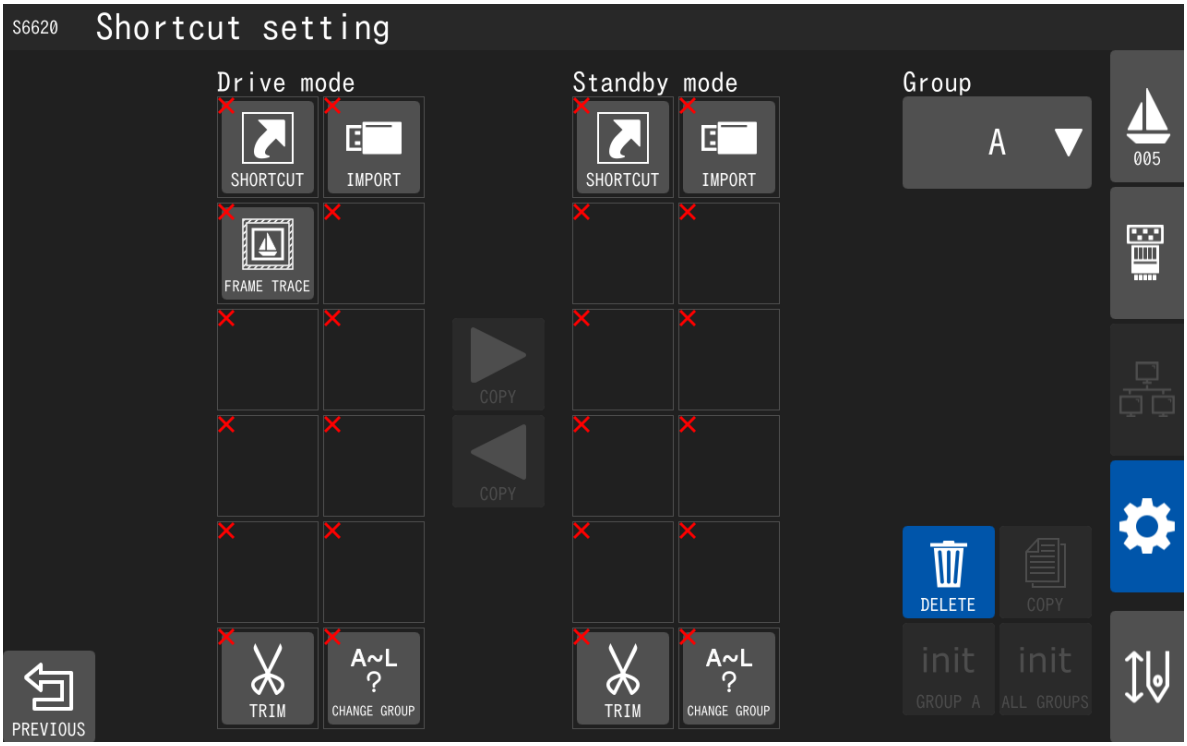


Pressione Yes para copiar a área de atalhos do modo de Espera para o modo Drive e fechar o diálogo.

Pressione No para cancelar o processo de cópia e fechar o diálogo.

7) Pressione 

para entrar no modo de eliminação de atalhos.



Pressione o botão de atalho que deseja eliminar para remover o atalho atribuído.

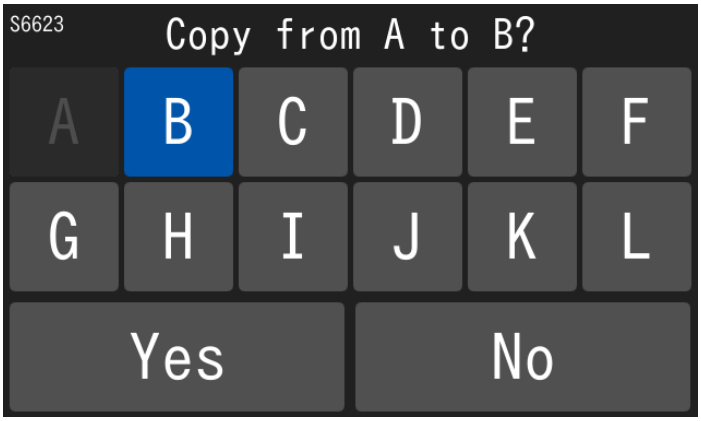
Pressione 

novamente para sair do modo de eliminação de atalhos.

※ Enquanto estiver no modo de eliminação de atalhos, as funções de cópia e de inicialização estão desativadas.

8) Pressione 

para exibir o diálogo de cópia de atalhos.



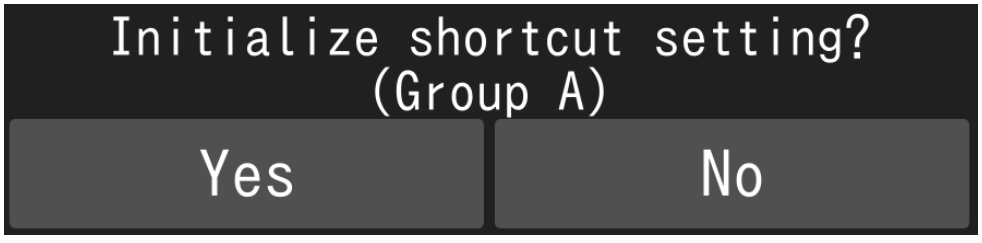
Pressione A ~ L para selecionar um grupo de destino para a cópia.

※ O grupo atual não pode ser selecionado.

Pressione Yes para copiar as definições de atalhos do grupo atual para o grupo selecionado e fechar o diálogo.

Pressione No para cancelar o processo de cópia e fechar o diálogo.

9) Pressione init GROUP A para exibir o diálogo de inicialização de atalhos para o grupo atual.



Pressione Yes para inicializar as definições de atalhos para o grupo atual e fechar o diálogo.

Pressione No para fechar o diálogo sem inicializar.

10) Pressione 

para exibir o diálogo de inicialização de atalhos para todos os grupos.



Pressione 

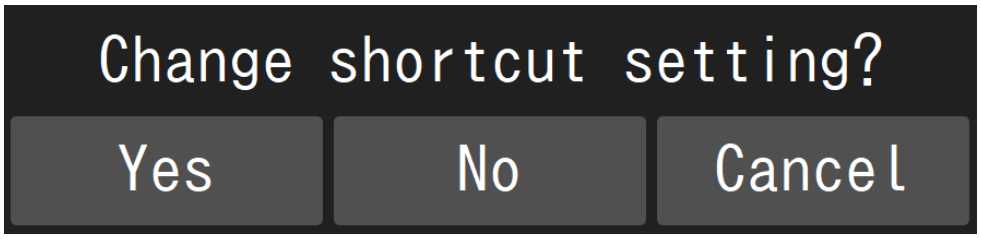
para inicializar as definições de atalhos para todos os grupos e fechar o diálogo.

Pressione 

para fechar o diálogo sem inicializar.

11) Pressione 

para voltar a “1. Submenu de Configurações (Automat)” se não tiverem sido feitas alterações nas definições.
Se alguma alteração tiver sido feita, será exibido um diálogo de confirmação.



Pressione 

para confirmar as definições de atalhos e voltar a “1. Submenu de Configurações (Automat)”

Pressione 

para voltar a “1. Submenu de Configurações (Automat)” sem aplicar alterações.

Pressione 

para fechar o diálogo.

2-3-2. Lista de Funções Selecionáveis de Atalho

① Grupo (Trocar de Grupo)

	Trocar para o grupo A		Trocar para o grupo B
	Trocar para o grupo C		Trocar para o grupo D
	Trocar para o grupo E		Trocar para o grupo F
	Trocar para o grupo G		Trocar para o grupo H
	Trocar para o grupo I		Trocar para o grupo J
	Trocar para o grupo K		Trocar para o grupo L
	Diálogo de seleção de grupo		

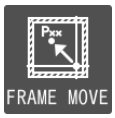
② Desenho

	Eliminar		Importar
	Exibir informações		Exibir informações FDR3
	Alterar condições de operação		Alterar função
	Alterar nome do padrão		Proteção de design
	Ponto de contorno		Redução de loop

③ Rede

	Selecionar operador		Alternar modo de pausa

④ Máquina

	Operação de corte de linha		Operação de corte da linha da bobina
	Alternar modo de limpeza		Alternar travão do eixo principal
	Alternar marcador laser		Operação de lubrificação (cabeça e gancho)
	Operação de lubrificação (apenas gancho)		Alternar lantejoulas duplas esquerda/direita
	Substituir todas as cabeças com trocador de bobina		Alternar fixação da linha
	Operação de aplicação (Appliqué)		Operação de descida da agulha
	Recolha da linha superior		Operação de seleção de cabeça
	WS		Operação de traçado do bastidor
	Operação de troca de bastidor		Reposição da origem (ponto inicial do design)
	Mover o bastidor para o ponto registado		

⑤ Configuração1

	MC1		Administrador
	Definições de informação de linha		Definições de registo de pontos de movimento do bastidor
	Definições de contorno do bastidor		Definições de limites suaves secundários
	Definições de lubrificação		Definições do contador da linha da bobina
	Definições do padrão de seleção de cabeça		Definições da função de alteração de velocidade
	Definições de lantejoulas		

⑥ Configuração2

	Definições de idioma dos rótulos		Definições de idioma da ajuda
	Definições de atalhos		Definições de hora
	Exibir contagem de produção por design		Exibir contagem de produção diária
	Exibir manual do utilizador		

2-4. Definições de Tamanho de Mensagem Normal/Ampliado

Define o tamanho da mensagem como normal ou ampliado.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para alternar o tamanho da janela de mensagens entre normal e ampliado.



Exibição de Mensagem Ampliada (Disponível apenas para D12, D16 e D25)



Exibição de Mensagem Padrão (Definição predefinida)

3. Rede

Esta seção explica as funções disponíveis no submenu “Rede”.

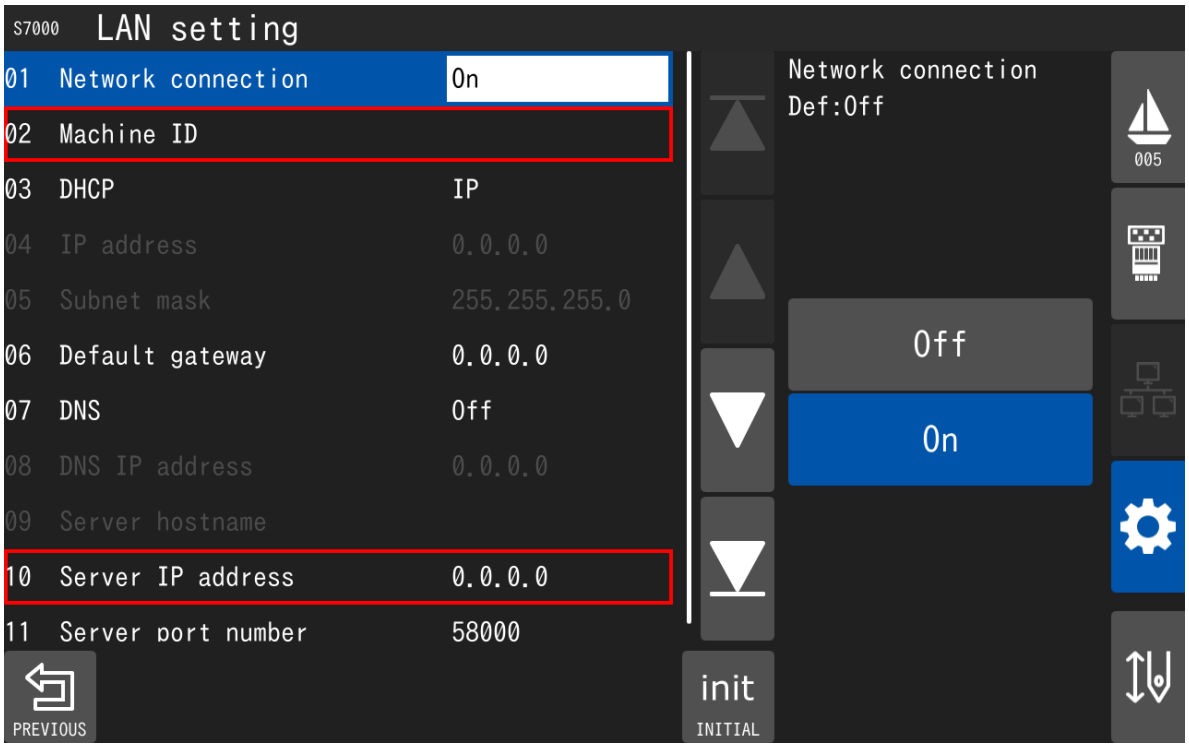
3-1. Definições de LAN

Para ligar o Automat ao servidor B-NET ou LEM (doravante designado por “o servidor”) através de LAN, utilize este ecrã para configurar as definições de LAN.

1) Siga o procedimento em “1. Submenu de Configurações (Automat)” para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para exibir o ecrã de definições de LAN.



O item selecionado é realçado com um fundo azul.
Os itens envolvidos por uma moldura vermelha requerem a introdução correspondente às definições selecionadas.
A confirmação não é possível com uma entrada incompleta.

3) Selecione o item que deseja modificar na lista à esquerda.
※ Os valores de definições alterados são apresentados como texto preto sobre fundo branco.

4) Selecione o valor desejado na área à direita.

※ Para editar endereços IP ou introduzir texto, consulte o Capítulo 3: Antes de Usar.

N°	Item	Descrição da função
01	Ligação de rede	Configura se deve ligar à LAN. ＜Range＞ Off：Desativado On：Ativado ＜Default＞ Off
02	ID da máquina	Define o ID da máquina para o Automat. ※ Certifique-se de que o ID é único e não está duplicado. ＜Range＞ Até 30 caracteres Caracteres proibidos： ¥ ' / ! @ # $ % ^ & * ( ) : < > ~ { } | ″ ? ＜Default＞ Em branco
03	DHCP	Configura se o endereço IP é obtido automaticamente a partir de um servidor DHCP. Também configura se o endereço IP do DNS é obtido via DHCP.. ＜Range＞ Off：Desativado IP：Obter endereço IP IP＆DNS：Obter endereço IP e DNS ＜Default＞ IP
04	Endereço IP	Define manualmente o endereço IP do Automat quando o DHCP está desativado. ＜Range＞ 0.0.0.0～255.255.255.255 ＜Default＞ 0.0.0.0

N°	Item	Descrição da função
05	Máscara de sub-rede	Define a máscara de sub-rede da LAN quando o DHCP está desativado. ＜Range＞ 0.0.0.0～255.255.255.255 ＜Default＞ 255.255.255.0
06	Gateway predefinido	Define o endereço IP do gateway predefinido. ＜Range＞ 0.0.0.0～255.255.255.255 ＜Default＞ 0.0.0.0
07	DNS	Ativa ou desativa o DNS. Ative esta definição ao ligar ao servidor através do nome do host. ＜Range＞ Off：Desativado On：Ativado ＜Default＞ Off
08	Endereço IP DNS	Define o endereço IP do DNS quando o DNS está ativado. ＜Range＞ 0.0.0.0～255.255.255.255 ＜Default＞ 0.0.0.0
09	Nome do host do servidor	Define o nome do host do servidor quando o DNS está ativado. ＜Range＞ Até 30 caracteres Caracteres proibidos： Símbolos e espaços, exceto “-” e “.” ＜Default＞ Em branco

N°	Item	Descrição da função
10	Endereço IP do servidor	Define o endereço IP do servidor quando o DNS está desativado. ＜Range＞ 0.0.0.0～255.255.255.255 ＜Default＞ 0.0.0.0
11	Número da porta do servidor	Define o número da porta do servidor ＜Range＞ 0～65535 ＜Default＞ 58000

5) Pressione init INITIAL para exibir o diálogo de inicialização.



Pressione Yes para inicializar as definições de LAN e fechar o diálogo.

Pressione No para fechar o diálogo sem inicializar.

6) Pressione PREVIOUS para voltar a "1. Submenu de Configurações (Automat)" se não tiverem sido feitas alterações nas definições.
Se alguma alteração tiver sido feita, será exibido um diálogo de confirmação.



Pressione Yes para confirmar as definições de LAN e regressar a "1. Submenu de Configurações (Automat)"

Pressione No para voltar a "1. Submenu de Configurações (Automat)" sem aplicar alterações.

Pressione Cancel para fechar o diálogo.

3-2. Definições de Operador

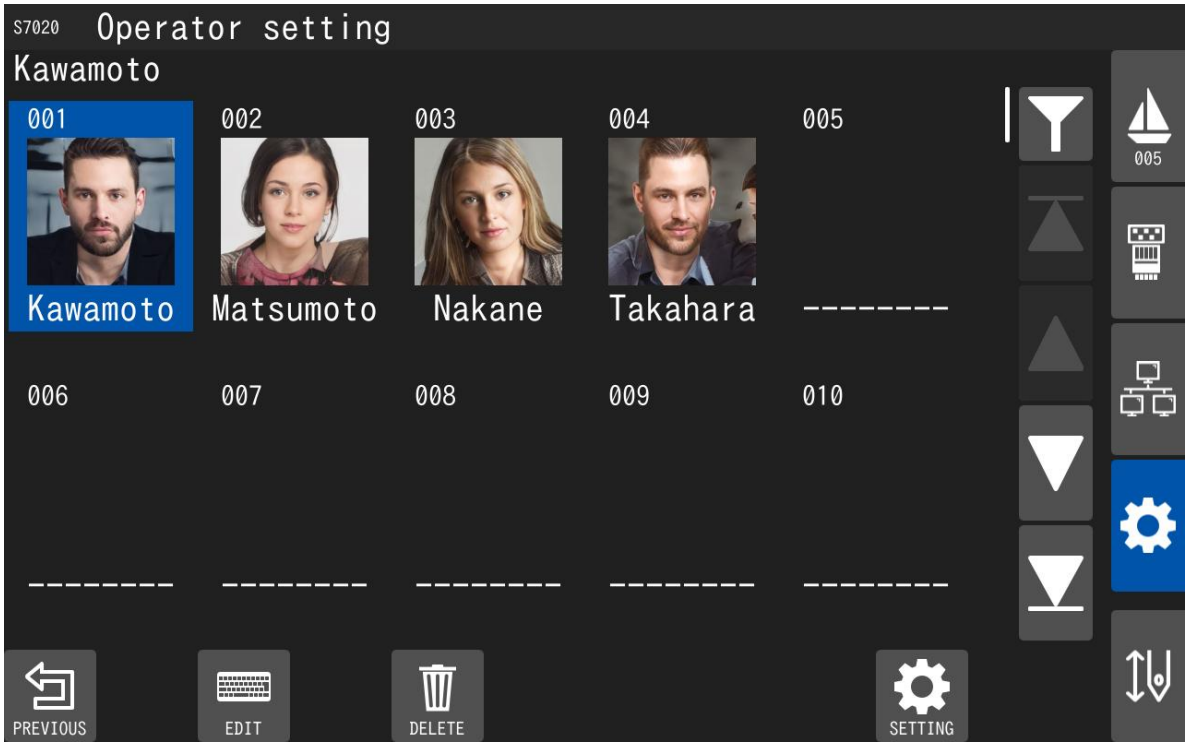
Esta seção permite o registo de operadores que se autenticarão no Automat, bem como a configuração de funções adicionais relacionadas aos operadores.

1) Ative a ligação de rede em "3-1. Definições de LAN"

2) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

3) Pressione 

para exibir o ecrã de definições de Operador.



4) Para registar um novo operador, selecione um número não utilizado e pressione 

, em seguida introduza o ID do operador usando o teclado.
Para editar um ID de operador existente, selecione um número de operador registado e pressione 

, depois modifique o ID do operador através da entrada pelo teclado.

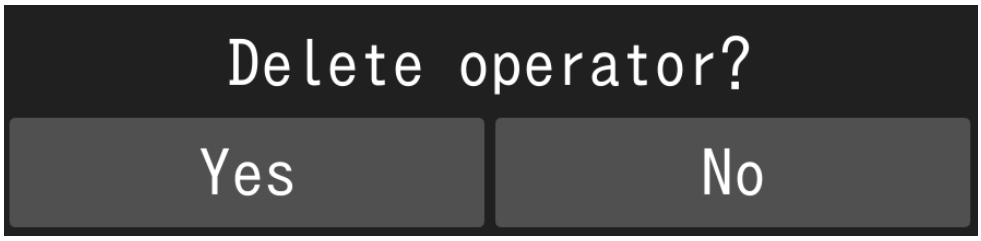
※ Operadores que estão atualmente autenticados não podem ser editados.
※ IDs de operador duplicados não podem ser registados.

5) Os operadores também podem ser registados usando a entrada de código de barras.
※ Para detalhes, consulte o Capítulo 3: Antes de Usar.

6) Para eliminar um operador registado, selecione o número do operador a ser eliminado e pressione 

.

Um diálogo de confirmação será exibido.



Pressione 

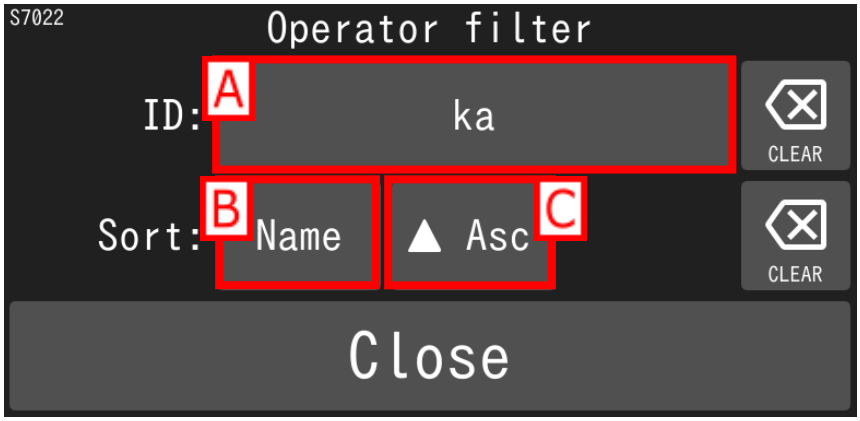
para eliminar o operador selecionado e fechar o diálogo.

Pressione 

para cancelar a eliminação e fechar o diálogo.

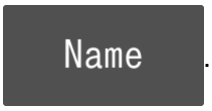
※ Pressionar e manter pressionado um número de operador permite múltiplas seleções para eliminação em lote.
※ Operadores que estão atualmente autenticados não podem ser eliminados.

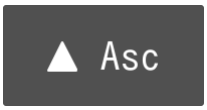
7) Pressione  para exibir o diálogo de filtragem de operadores.



Os IDs de operador podem ser filtrados.

Pressione A para introduzir o filtro de ID do operador através da entrada pelo teclado.

Pressione B para alternar entre  e  .

Pressione C para alternar entre  e  .

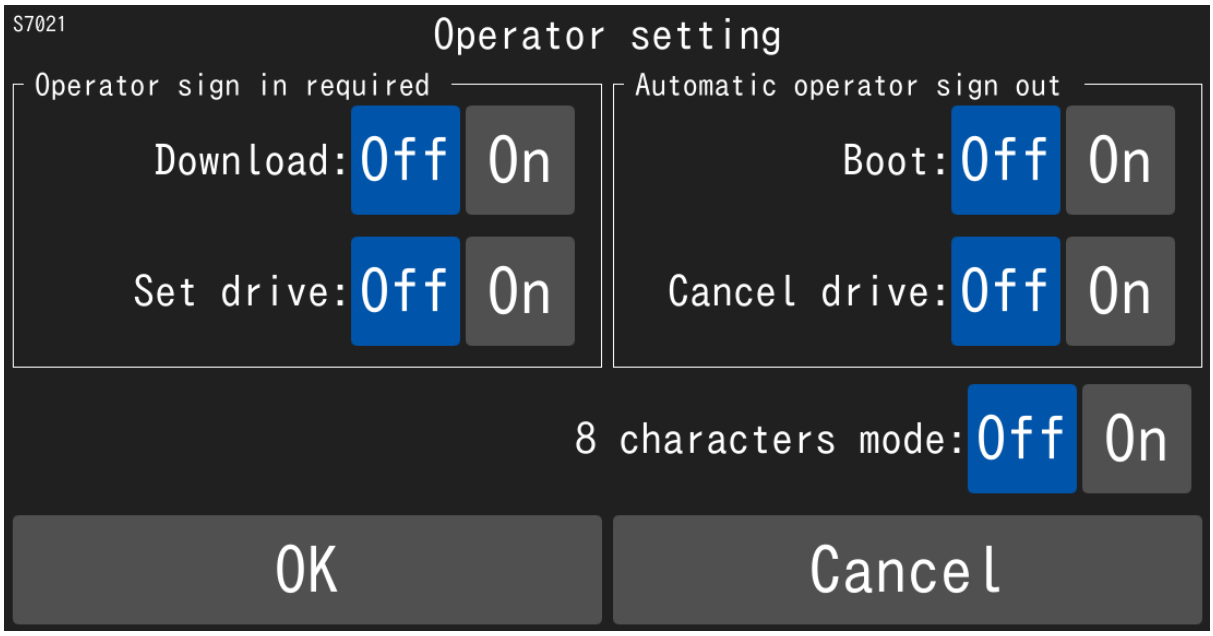
Quando “Nome” + “Asc” é selecionado, os IDs dos operadores são ordenados em ordem crescente. Quando “Nome” + “Desc” é selecionado, os IDs dos operadores são ordenados em ordem decrescente.

Pressione  para limpar o item à esquerda do botão selecionado.

Pressione  para aplicar as alterações do filtro e fechar o diálogo.

8) Pressione 

para exibir o diálogo de definições de Operador.



O item selecionado é realçado com um fundo azul.

① Na definição “Requer autenticação do operador”, pode especificar quais as funções que exigem autenticação do operador antes da utilização.
As funções aplicáveis são “Download” (descarregar desenho) e “Configurar drive” (configuração de operação).

Pressione 

para exigir a autenticação do operador antes de utilizar as funções selecionadas.

Pressione 

para permitir a utilização das funções selecionadas sem autenticação do operador.

A configuração padrão é “Desligado”.

② A definição “Desconexão automática do operador” permite configurar quando o operador será automaticamente desconectado. Os momentos aplicáveis são “Arranque” (quando a alimentação é ligada) e “Cancelar drive” (quando o modo Drive é cancelado).

Pressione 

para ativar a desconexão automática no momento selecionado.

Pressione 

para desativar a desconexão automática no momento selecionado.

A configuração padrão é “Desligado”.

③ A definição “Modo de 8 caracteres” permite limitar o comprimento máximo dos IDs de operador a 8 caracteres.

Pressione 

para definir o comprimento máximo dos IDs de operador em 8 caracteres.

Pressione 

para desativar o limite de 8 caracteres para os IDs de operador.

A configuração padrão é “Desligado”.

④ Pressione 

para confirmar as definições de operador e fechar o diálogo.

Pressione 

para fechar o diálogo sem aplicar quaisquer alterações.

9) Pressione 

para regressar a “1. Submenu de Configurações (Automat)”

3-3. Definições do Modo de Rede

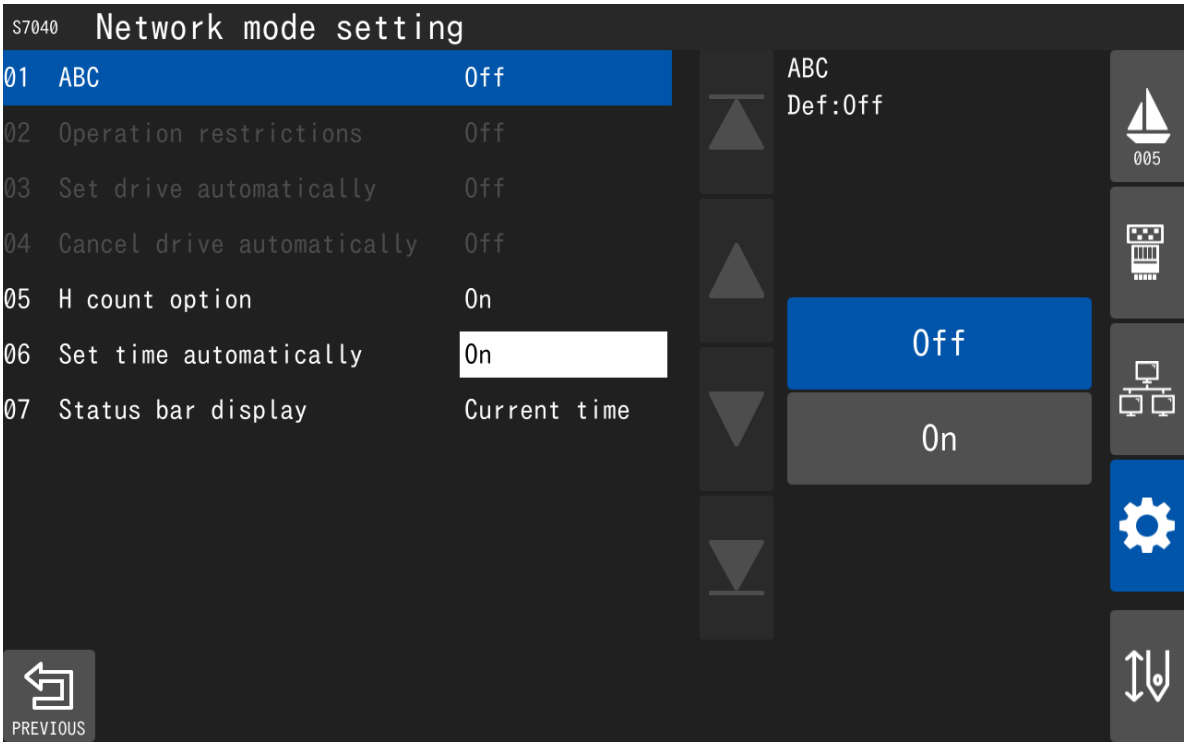
Esta seção permite configurar as definições do modo de rede.

1) Ative a ligação de rede em "3-1. Definições de LAN"

2) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

3) Pressione 

para exibir o ecrã de definições do modo de rede.



O item selecionado é realçado com um fundo azul.
※ As definições que foram alteradas em relação aos valores padrão são exibidas como texto preto em fundo branco.

4) Selecione o item que pretende modificar na lista à esquerda.

5) Selecione o valor desejado na área à direita.

N°	Item	Descrição da função
01	ABC	Configura o modo ABC. ※ Disponível ao utilizar o modo de transferência programada. ＜Range＞ Off : Desativado On : Ativado ＜Default＞ Off
02	Restrições de operação	Configura as restrições de operação de design. ※ Disponível no modo de transferência direta ou livre. ＜Range＞ Off : Desativado On : Ativado ＜Default＞ Off
03	Definir Drive automaticamente	Configura se o modo Drive deve ser ativado automaticamente. Quando ativado,  é exibido na barra de estado. ※ Disponível quando o modo ABC ou as restrições de operação estão ativados. ＜Range＞ Off : Ativado On : Desativado ＜Default＞ Off

N°	Item	Descrição da função
04	Cancelar Drive automaticamente	Configura se o modo Drive deve ser cancelado automaticamente. Quando ativado,  é exibido na barra de estado. ※ Disponível quando o modo ABC ou as restrições de operação estão ativados. ＜Range＞ Off : Desativado On : Ativado ＜Default＞ Off
05	Opção de contagem H	Configura a opção de contagem H. ※ Disponível quando não está no modo de bordado. ＜Range＞ Off : Desativado On : Ativado ＜Default＞ On
06	Definir hora automaticamente	Configura se a hora deve ser definida automaticamente. ＜Range＞ Off : Desativado On : Ativado ＜Default＞ Off
07	Exibição da barra de estado	Configura o que é exibido na barra de estado ＜Range＞ Hora atual ID da máquina ID do operador ＜Default＞ Hora atual

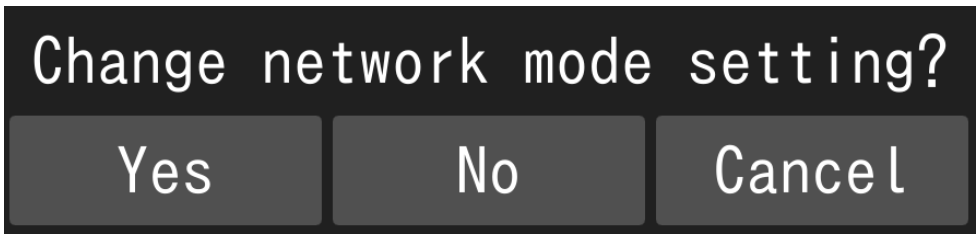
※ Se a rede estiver desativada, as definições de modo também serão desativadas e todos os valores voltarão às suas configurações padrão.

※ Quando a rede for reativada, a definição de tempo automático será ativada automaticamente.

6) Pressione 

para voltar a “1. Submenu de Configurações (Automat)” se não tiverem sido feitas alterações nas definições.

Se alguma alteração tiver sido feita, será exibido um diálogo de confirmação.



Pressione 

para confirmar as definições do modo e regressar a “1. Submenu de Configurações (Automat)”

Pressione 

para regressar a “1. Submenu de Configurações (Automat)” sem aplicar alterações.

Pressione 

para fechar o diálogo.

3-4. Definições das Instruções de Linha

Esta definição permite ativar ou desativar a função de instruções de linha.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para alternar entre ativar e desativar a função de instruções de linha.



Função de instrução de linha: Off (predefinição)



Função de instrução de linha: On

※ Para detalhes sobre as instruções de linha, consulte o Capítulo 4: Operação de Bordado.

4. Definições de Desenho

Esta seção explica as funções disponíveis no submenu “Desenho”.

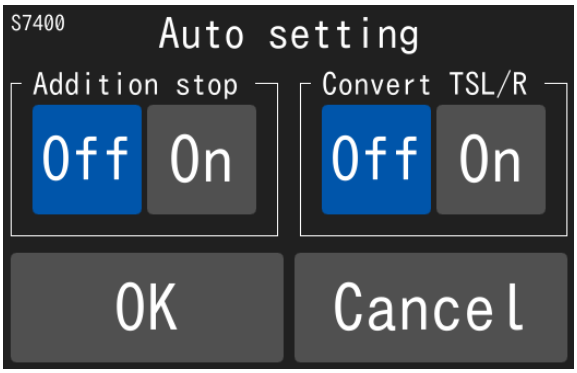
4-1. Configuração Automática

Esta definição determina se a configuração automática é ativada quando um desenho é introduzido.

1) Siga o procedimento em “1. Submenu de Configurações (Automat)” para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para abrir o diálogo de configuração automática.



O item selecionado é realçado com um fundo azul.

3) Na definição “Paragem adicional”, pode configurar se uma função de paragem é adicionada automaticamente no início do desenho ao guardá-lo na memória.

Pressione 

para ativar a adição automática de uma função de paragem equivalente à função de 0 pontos do FLIST quando um desenho é guardado na memória.

Pressione 

para desativar a adição automática quando um desenho é guardado.

※ Para detalhes, consulte o Capítulo 5: Desenho.

4) A definição “Converter TSL/R” permite configurar a conversão automática dos comandos Sequin LJ e HJ (usado apenas em máquinas com dispositivo de lantejoulas instalado).

Pressione 

para ativar a conversão automática de LJ (SL) para TSL e de HJ (SR) para TSR dentro da seção S1-S0 quando um desenho é guardado na memória.

Pressione 

para desativar a conversão automática quando um desenho é guardado.

5) Pressione 

para confirmar as definições de configuração automática e fechar o diálogo.

Quando a definição “Paragem adicional” está ativada, 

aparecerá na barra de estado.

Quando a definição “Converter TSL/R” está ativada, 

aparecerá na barra de estado.

6) Pressione 

para fechar o diálogo sem aplicar quaisquer alterações.

4-2. Definições de Visualização do Desenho

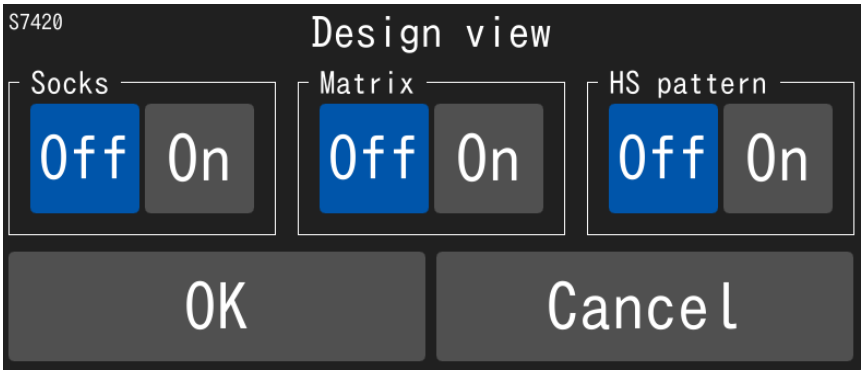
Esta seção permite configurar as definições de visualização dos desenhos.
Para aplicar alterações, é necessário atualizar a imagem após modificar as definições.
Para detalhes sobre a atualização da imagem, consulte o Capítulo 5: Desenho.

※ Este ecrã não pode ser acedido enquanto a máquina estiver no modo Drive.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para abrir o diálogo de definições de visualização do desenho.



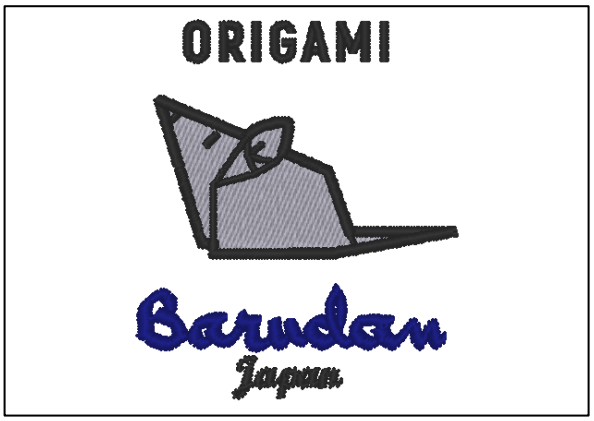
O item selecionado é realçado com um fundo azul.

3) Na definição “Meias”,

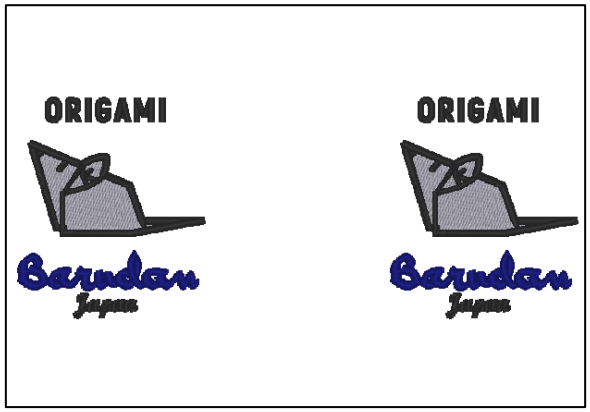
Pressione On para refletir bordado em estilo meia tanto na miniatura do desenho como na exibição de bordado em tempo real.

Pressione Off para desativar.

A configuração padrão é “Desligado”.



Exemplo sem exibição tipo meia



Exemplo com exibição tipo meia

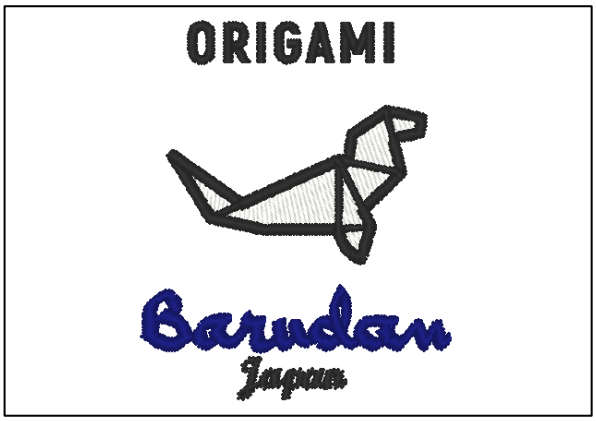
※ Para detalhes sobre bordado estilo meia, consulte o Capítulo 5: Desenho – Alteração das Condições de Operação.

4) Na definição “Matriz”,

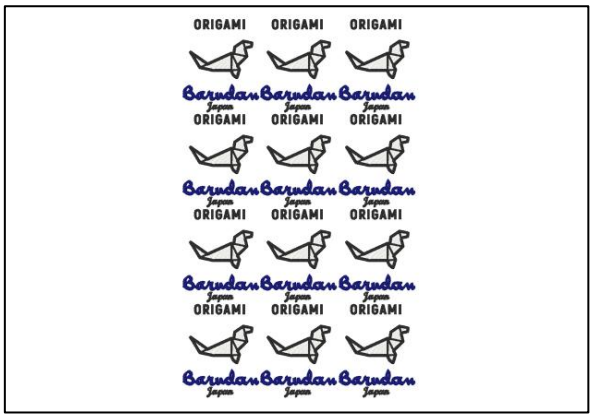
Pressione On para refletir bordado em estilo matriz tanto na miniatura do desenho como na exibição de bordado em tempo real.

Pressione Off para desativar.

A configuração padrão é “Desligado”.



Exemplo sem exibição tipo matrix



Exemplo com exibição tipo matrix

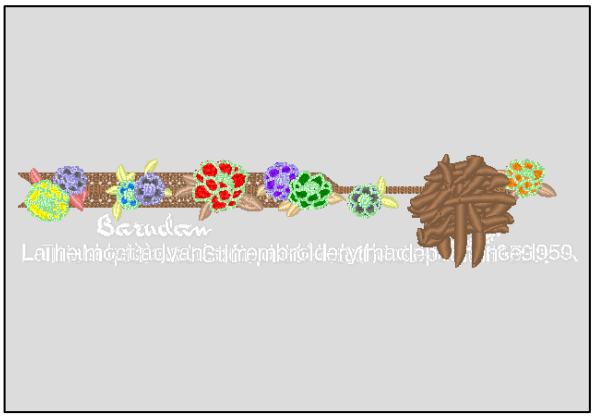
※ Para detalhes sobre bordado estilo matriz, consulte o Capítulo 5: Desenho – Alteração das Condições de Operação.

5) Na definição “Padrão HS”,

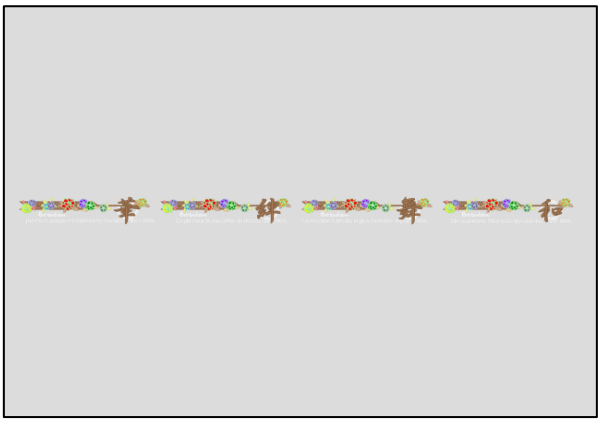
Pressione [On] para refletir o padrão de seleção de cabeças tanto na miniatura do desenho como na exibição de bordado em tempo real.

Pressione [Off] para desativar.

A configuração padrão é “Desligado”.



Exemplo sem exibição do padrão de seleção de cabeça



Exemplo com exibição do padrão de seleção de cabeça

※ Para detalhes sobre o padrão de seleção de cabeças, consulte o Capítulo 8: Definições da Máquina.

6) Pressione [OK] para confirmar as definições de exibição do desenho e fechar o diálogo.

7) Pressione [Cancel] para fechar o diálogo sem aplicar quaisquer alterações.

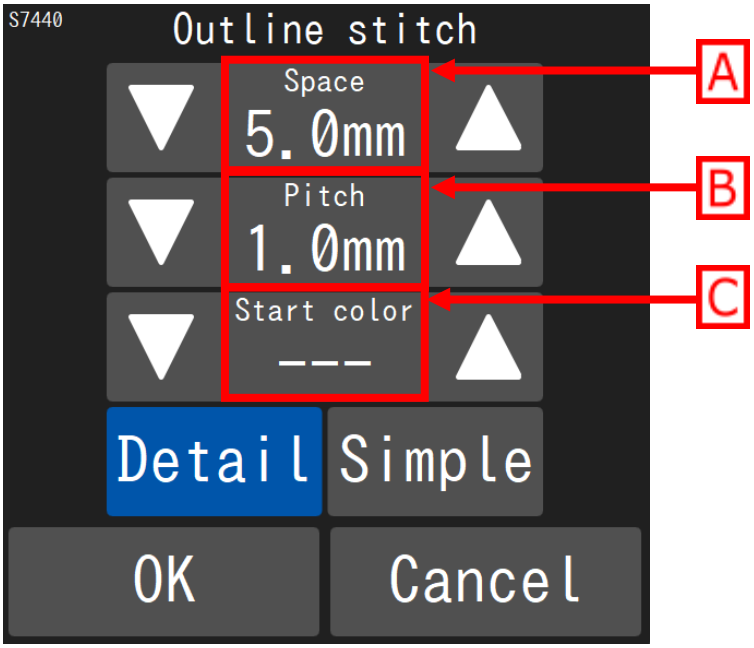
4-3. Definições dos Parâmetros de Pontos de Contorno

Esta seção permite configurar parâmetros usados ao criar pontos de contorno.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para abrir o diálogo de definições de pontos de contorno.



O item selecionado é realçado com um fundo azul.

3) Na definição "Espaço", pode ajustar a distância entre o desenho de bordado e o seu contorno.

Pressione  para diminuir a distância em incrementos de 0,1 mm.

Pressione  para aumentar a distância em incrementos de 0,1 mm.

Pressione A para introduzir um valor específico utilizando o teclado numérico.
O valor padrão é 5,0 mm.
A gama ajustável vai de 0,1 mm a 12,7 mm.

4) Na definição “Passo”, pode ajustar o intervalo de comprimento do ponto corrido.

Pressione  para diminuir o intervalo em incrementos de 0,1 mm.

Pressione  para aumentar o intervalo em incrementos de 0,1 mm.

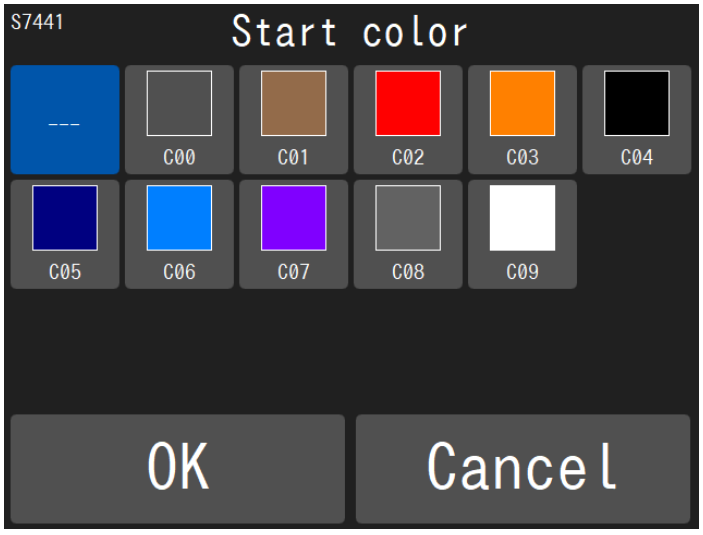
Pressione B para introduzir um valor específico utilizando o teclado numérico.
O valor padrão é 1,0 mm de intervalo de ponto corrido.
A gama ajustável vai de 0,1 mm a 12,7 mm.

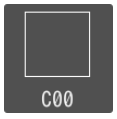
5) Na definição “Cor de início”, pode especificar a cor do contorno (número de agulha).

Pressione  para selecionar o próximo número de agulha (cor) em ordem descendente.

Pressione  para selecionar o próximo número de agulha (cor) em ordem ascendente.

Pressione C para abrir o diálogo de definições de cor inicial.



Pressione 

ou outro botão de cor disponível para selecionar a cor de início desejada (número de agulha).

Pressione 

para confirmar a cor de início selecionada.

Pressione 

para cancelar a definição de cor de início.

O valor padrão é “---” (Nenhuma função de mudança de cor é inserida no ponto 0).
A gama selecionável inclui “---” e “C01” até ao número de barras de agulhas disponíveis na máquina.

6) Na definição “Detalhado/Simplificado”, pode ajustar a precisão de contorno na criação dos pontos de contorno.

Pressione 

para gerar dados de pontos de contorno que seguem o contorno exterior do desenho.

Pressione 

para gerar dados de pontos de contorno que utilizam o caminho mais curto para seguir o
contorno exterior do desenho.

A configuração padrão é “Detalhado”.

7) Pressione 

para confirmar as definições de pontos de contorno e fechar o diálogo.

8) Pressione 

para fechar o diálogo sem aplicar quaisquer alterações.

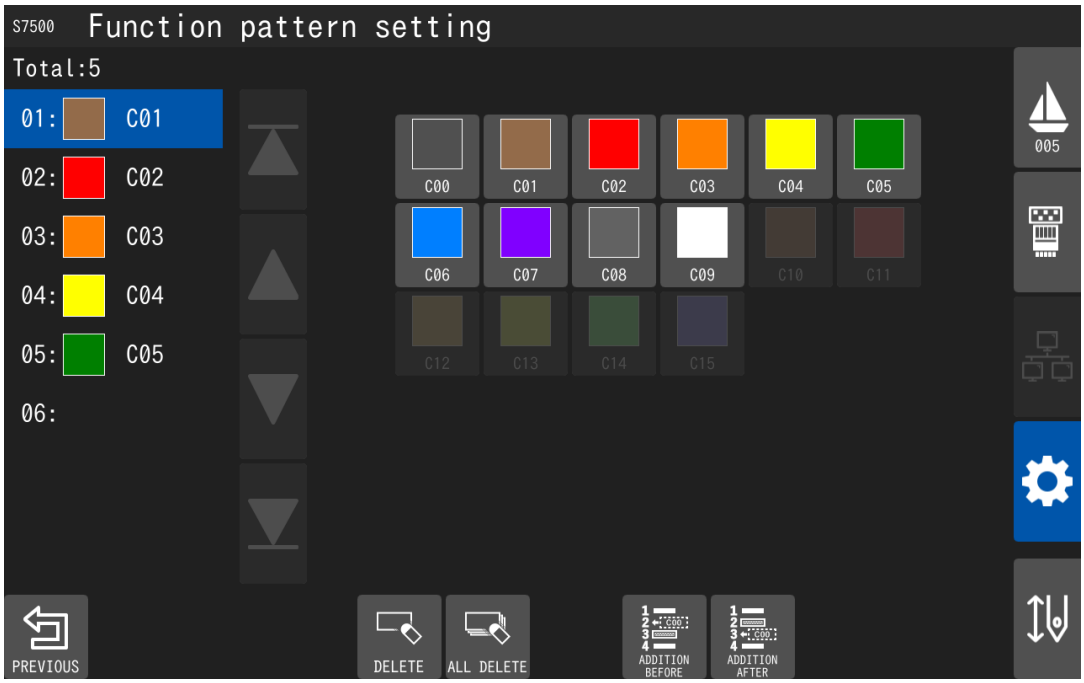
4-4. Definições de Padrão de Função

Esta seção permite configurar padrões de função.
Para aplicar os padrões de função configurados, consulte o Capítulo 5: Desenho.

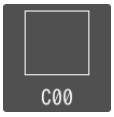
1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para abrir o ecrã de definições do padrão de função.



3) Selecione uma linha da lista de padrões à esquerda (são aplicáveis as linhas rotuladas com "01:" e superiores).

Pressione 

ou um dos outros botões de cor disponíveis no menu à direita para o atribuir a à linha escolhida no padrão.

※ As funções disponíveis variam de "C00" até ao número mais alto de barras de agulha na máquina.
※ É possível registar um máximo de 20 funções.

4) Selecione uma linha da lista de padrões à esquerda e, em seguida, pressione 

para inserir uma função C00 acima da linha selecionada.
Todas as funções a partir da linha selecionada serão deslocadas uma posição para baixo.

※ Se já estiverem registadas 20 funções, este botão não pode ser utilizado.

5) Selecione uma linha da lista de padrões à esquerda e, em seguida, pressione 

para inserir uma função C00 abaixo da linha selecionada. Todas as funções abaixo da linha selecionada serão deslocadas uma posição para baixo.

※ Se já estiverem registadas 20 funções, este botão não pode ser utilizado.

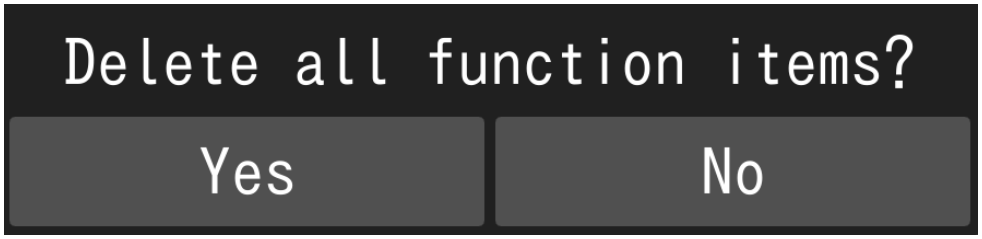
6) Selecione uma linha da lista de padrões à esquerda e, em seguida, pressione 

para eliminar a função atribuída a essa linha.

※ Se nenhuma função estiver atribuída à linha selecionada, este botão não pode ser utilizado.

7) Pressione 

para abrir o diálogo para eliminar todas as funções no padrão.



Pressione 

para eliminar todas as funções e fechar o diálogo.

Pressione 

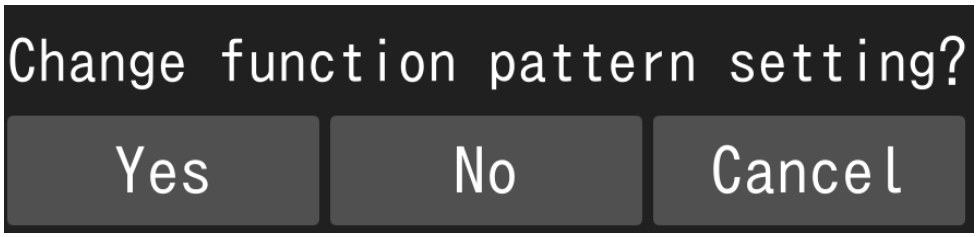
para cancelar a eliminação e fechar o diálogo.

※ Se nenhuma função estiver registada, este botão não pode ser utilizado.

8) Press 

to return to “1. Submenu for Settings (Automat)” if no changes have been made.

If any settings have been modified, a confirmation dialog will appear.



Pressione Yes para confirmar as definições de padrão de função e regressar a “1. Submenu de Configurações (Automat)”

Pressione No para descartar as alterações e regressar a “1 . Submenu de Configurações (Automat)”

Pressione Cancel para fechar o diálogo.

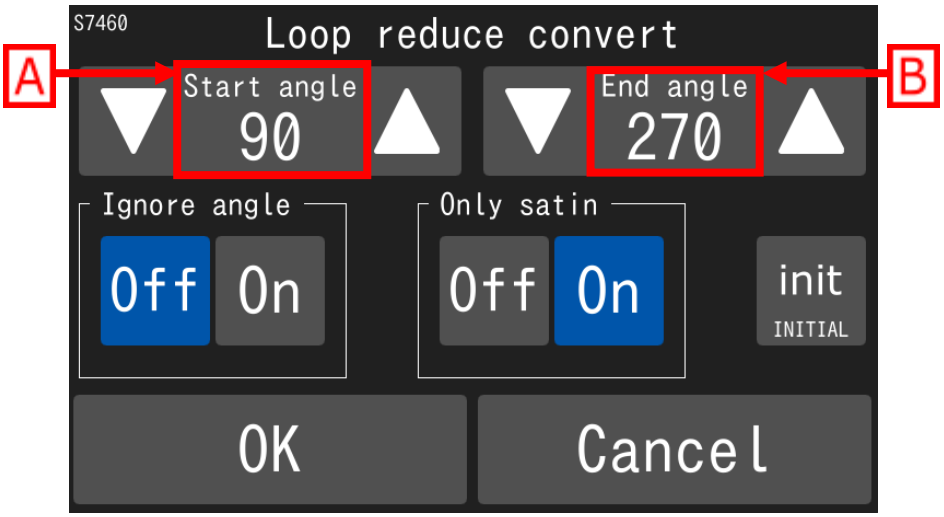
4-5. Definições de Parâmetros de Conversão de Redução de Laços

Esta seção fornece as definições básicas para a conversão de redução de laços.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para abrir o diálogo de definições de conversão de redução de laços.



3) Na definição "Ângulo inicial", especifique o ângulo inicial a partir do qual serão inseridos saltos..

Pressione  para diminuir o ângulo inicial em incrementos de 1 grau.

Pressione  para aumentar o ângulo inicial em incrementos de 1 grau.

Pressione A ara introduzir um valor específico utilizando o teclado numéric
O valor predefinido é 90 graus.
O intervalo ajustável é de 0 graus até ao valor definido para o ângulo final.

4) Na definição **"Ângulo final"**, especifique o ângulo final até ao qual serão inseridos saltos.

Pressione  para diminuir o ângulo final em incrementos de 1 grau.

Pressione  para aumentar o ângulo final em incrementos de 1 grau.

Pressione B para introduzir um valor específico utilizando o teclado numérico.
O valor predefinido é 270 graus.
O intervalo ajustável é do valor definido para o ângulo inicial até 360 graus.

5) Na definição “Ignorar ângulo”:

Pressione On para ignorar ângulos de direção de costura de 90 graus ou menos entre pontos.

Pressione Off para considerar todos os ângulos.

A configuração padrão é “Desligado”.

6) Na definição “Apenas cetim”:

Pressione On para inserir saltos apenas durante o ponto de cetim.

Pressione Off para inserir saltos mesmo quando não estiver a usar ponto de cetim.

A configuração padrão é “Ligado”.

7) Pressione OK para confirmar as definições de conversão de redução de laços e fechar o diálogo.

8) Pressione Cancel para fechar o diálogo sem aplicar quaisquer alterações.

9) Pressione init INITIAL para abrir o diálogo de inicialização.



Pressione Yes para repor as definições de conversão de redução de laços.

Pressione No para cancelar a inicialização.

5. Definições de Dispositivo

Esta seção explica o submenu “Dispositivo”.

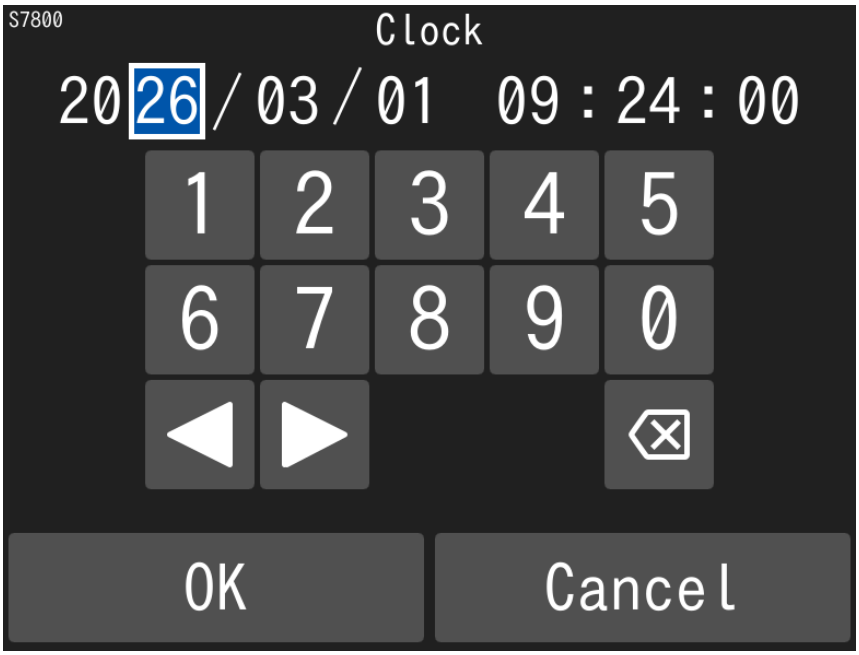
5-1. Definições do Relógio

Esta seção permite configurar o relógio do sistema.

1) Siga o procedimento em “1. Submenu de Configurações (Automat)” para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para abrir o diálogo de definições do relógio.



A hora atual do sistema é exibida quando o diálogo é aberto.
Os campos disponíveis para introdução são destacados com uma cor de fundo diferente..
A introdução começa pelo ano.

3) Pressione  ~  para introduzir um valor numérico no campo de entrada selecionado.

Depois de introduzir dois dígitos, o cursor move-se automaticamente para o campo seguinte.

4) Pressione  para regressar ao campo de entrada anterior.

5) Pressione  para avançar para o campo de entrada seguinte.

6) Pressione  para eliminar o valor no campo de entrada selecionado.

7) Pressione  para confirmar as definições do relógio e fechar o diálogo.

※ Este botão não pode ser utilizado se for introduzida uma data inválida (por exemplo, mês ou dia inexistente) ou se algum campo ficar em branco.

※ Este botão não pode ser utilizado se a hora introduzida for anterior a 01/01/2025 00:00:00.

8) Pressione  para fechar o diálogo sem aplicar quaisquer alterações.

5-2. Definições de Buzzer e LCD

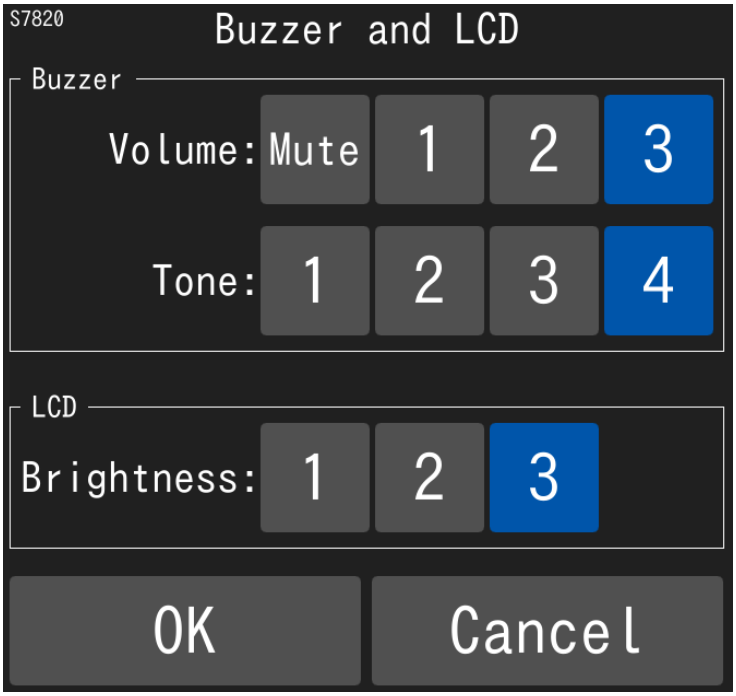
Esta seção permite configurar as definições do buzzer e do LCD.

※ As definições do buzzer e do LCD não são repostas pela função de limpar memória.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para abrir o diálogo de definições do buzzer e do LCD.



O item selecionado é realçado com um fundo azul.

3) Na definição "Volume" em "Buzzer"

Pressione 

、 

～ 

para ajustar o volume do buzzer.

"Mute" desativa o som do buzzer.
""1" define o volume como baixo, "2" como médio e "3" como alto.
A definição predefinida é "3"

4) Na definição "Tom" em "Buzzer",

Pressione 

～ 

para alterar o tom do buzzer.

A configuração padrão é "4".

5) Na definição **“Brilho”** em **“LCD”**

Pressione 

para ajustar o brilho da retroiluminação do LCD.

“1” corresponde ao nível mais baixo e “3” ao mais elevado
A definição predefinida é “3”.

6) Pressione 

para confirmar as definições do buzzer e do LCD e fechar o diálogo.

7) Pressione 

para fechar o diálogo sem aplicar quaisquer alterações.

5-3. Definições do Painel Tátil

Esta seção permite configurar (calibrar) o painel tátil.

※ Este ecrã não pode ser acedido enquanto a máquina estiver no modo Drive.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para abrir o ecrã de definições do painel tátil.



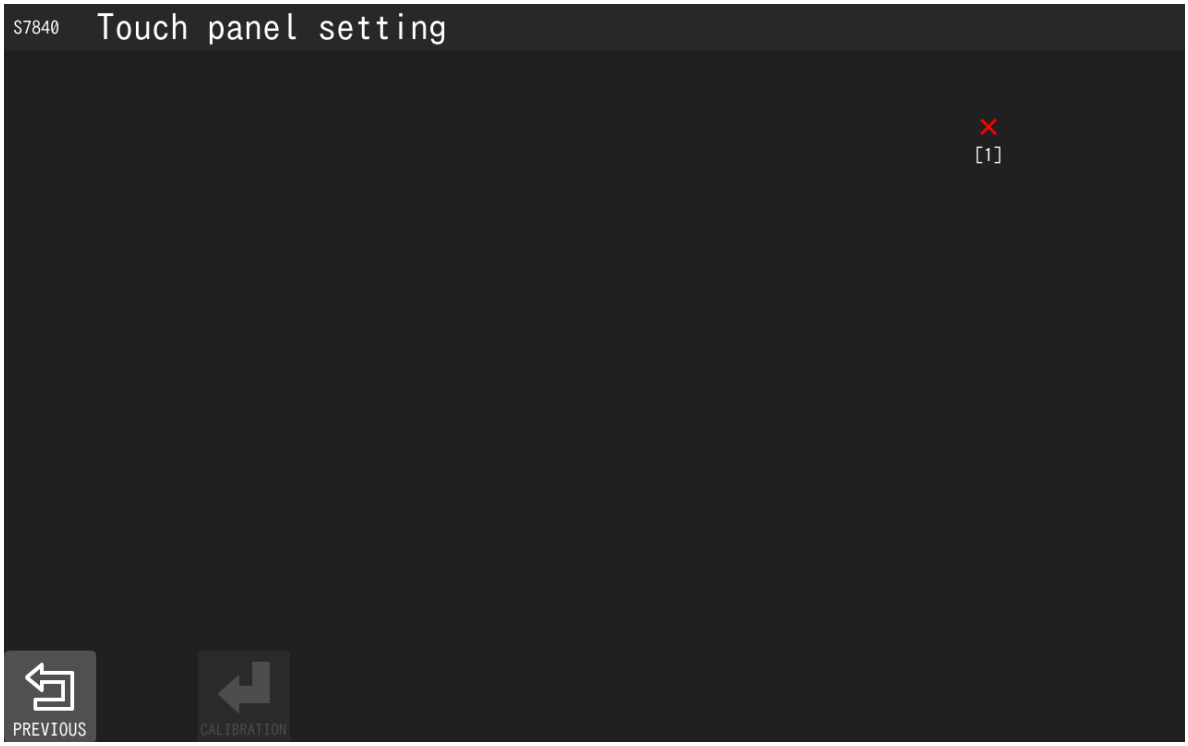
Quando tocar em qualquer local do ecrã, aparecerá uma linha em forma de mira a indicar as coordenadas tocadas.

Pressione 

para regressar a "1. Submenu de Configurações (Automat)"

3) Pressione 

para iniciar a calibração do painel tátil.



Use um objeto pontiagudo que não danifique o ecrã para pressionar e manter o centro da marca vermelha “×”.
Toque nas marcas na ordem: “1” → “2” → “3”.

Pressione 

para descartar as alterações e regressar a “1. Submenu de Configurações (Automat)”

4) Depois de completar a sequência de toques até “3”, aparecerá um ecrã de conclusão.



Os novos valores de calibração do painel tátil serão guardados.
Tocar em qualquer local do ecrã exibirá uma linha em forma de mira indicando as coordenadas tocadas.

Pressione 

para reiniciar o processo de calibração do painel tátil, se necessário.

※ Depois de chegar a este ecrã, não é possível regressar ao submenu. É necessário reiniciar o sistema.

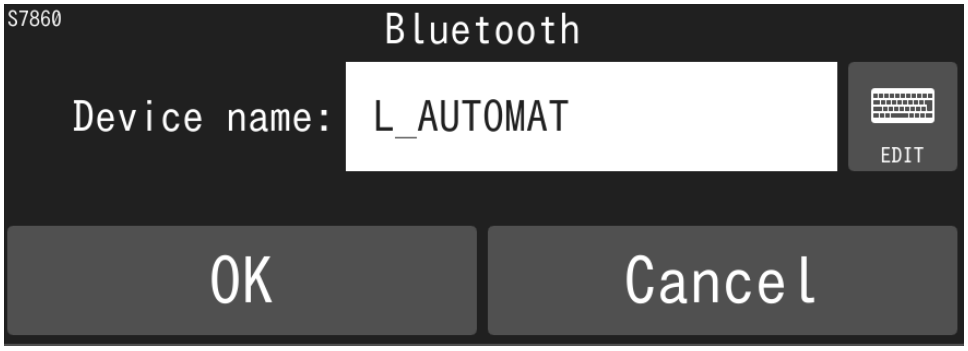
5-4. Definições de Bluetooth

Esta seção permite configurar o nome do dispositivo Bluetooth.
O nome do dispositivo é utilizado para identificação durante o emparelhamento.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para abrir o diálogo de definições de Bluetooth.



O nome de dispositivo predefinido é "L_AUTOMAT."

3) Pressione 

para alterar o nome do dispositivo utilizando o teclado.

4) Pressione 

para confirmar as definições de Bluetooth e fechar o diálogo.

5) Pressione 

para fechar o diálogo sem aplicar quaisquer alterações.

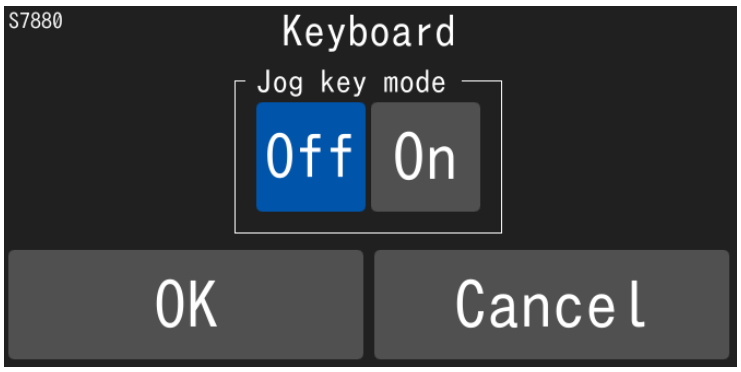
5-5. Definições do Teclado

Esta seção permite ativar ou desativar o funcionamento das teclas de jog através da entrada do teclado.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações (Automat)" para apresentar o ecrã do submenu de Configurações (Automat).

2) Pressione 

para abrir o diálogo de definições do teclado.



O item selecionado será realçado com um fundo azul.

3) Pressione 

para ativar o funcionamento das teclas de jog através do teclado.

Pressione 

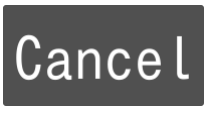
para desativar o funcionamento das teclas de jog através do teclado.

A configuração padrão é "Desligado".

Quando definido como "Ligado", as teclas de jog e as teclas de origem podem ser operadas usando um teclado USB.
As teclas ↑↓←→ no teclado correspondem às teclas de jog , e a tecla Home corresponde à tecla de origem.
Se utilizar o teclado numérico, o Num Lock deve estar desligado.

4) Pressione 

para confirmar as definições do teclado e fechar o diálogo.

5) Pressione 

para fechar o diálogo sem aplicar quaisquer alterações.

Capítulo 10 Configurações (Informação)

Este capítulo explica as configurações relacionadas com a informação da BELS.

Índice

1. Submenu de Configurações de Informação 2
   1-1. Como Exibir o Submenu 2
2. Básico 3
   2-1. Exibição da Contagem de Produção por Desenho 3
   2-2. Exibição da Contagem de Produção Diária 5
   2-3. Exibição do Manual de Instruções 6
3. Máquina 10
   3-1. Exibição da Versão 10
   3-2. Exibição do Estado da Máquina 11
   3-3. Exibição do Estado de Conexão das Placas 12

1. Submenu de Configurações de Informação

O sistema exibe o submenu de Configurações de Informação.

1-1. Como Exibir o Submenu

Siga os passos abaixo para abrir o submenu de Configurações de Informação:

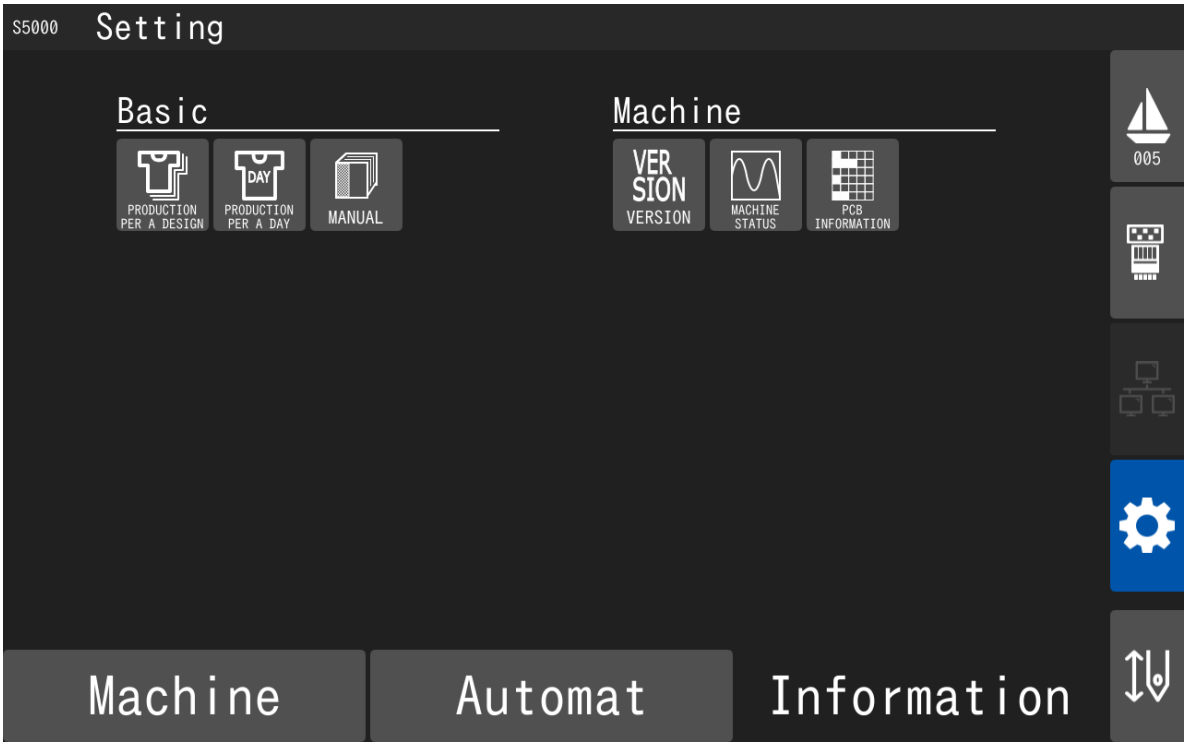
1) Pressione 

no menu principal.

2) Pressione 

na parte inferior do ecrã.

3) O ecrã do submenu de Configurações de Informação será exibido.



2. Básico

Esta secção explica o submenu “Básico”.

2-1. Exibição da Contagem de Produção por Desenho

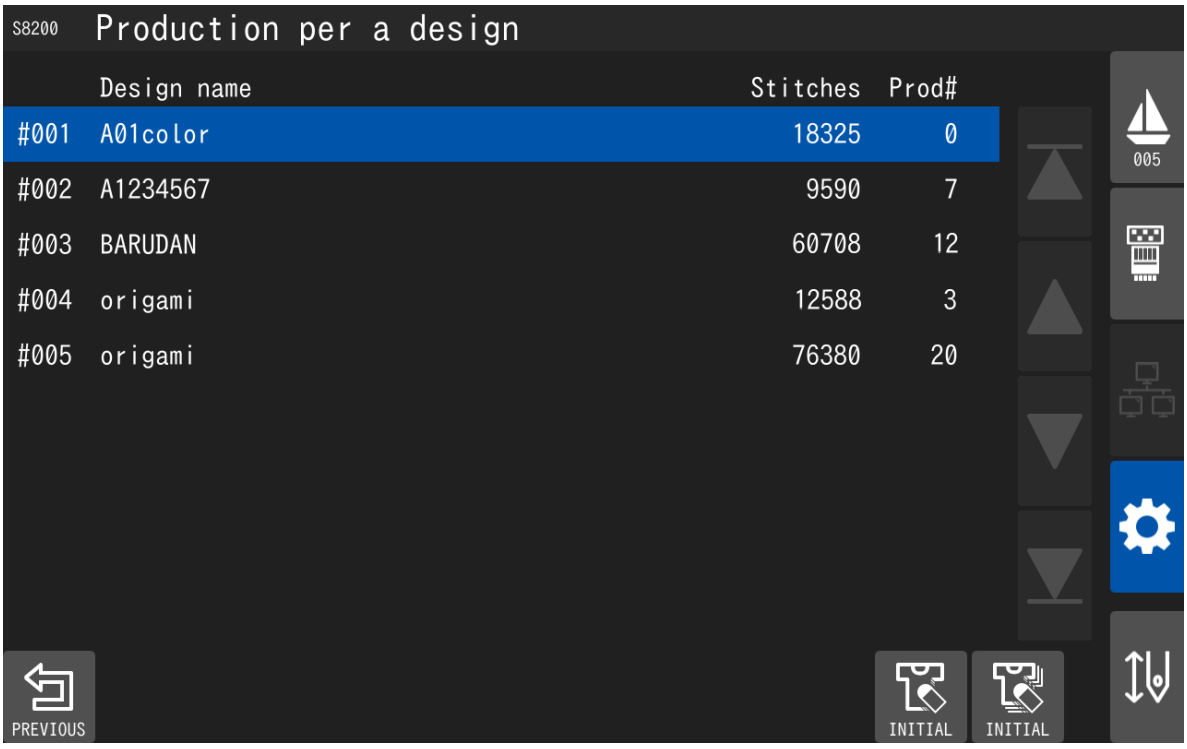
Mostra a contagem de produção de bordados para cada desenho.

※ Este ecrã não pode ser acedido enquanto o bordado está em curso.
※ O bordado não pode ser iniciado a partir deste ecrã.

1) Siga o procedimento em “1. Submenu de Configurações de Informação” para exibir o ecrã do submenu de Configurações de Informação.

2) Pressione 

para abrir o ecrã de contagem de produção para cada desenho.



A lista de contagens de produção apresenta as seguintes informações:
- Número de memória do desenho
- Nome do desenho
- Contagem total de pontos
- Contagem total de produção

3) Selecione o desenho cujos dados de produção pretende repor e pressione 

para abrir o diálogo de confirmação de reposição para o desenho selecionado.



Pressione Yes para repor os dados de produção para o número de desenho selecionado e fechar o diálogo.

Pressione No para cancelar a reposição e fechar o diálogo.

4) Pressione 

para abrir o diálogo de confirmação de reposição para todos os desenhos.



Pressione Yes para repor os dados de produção de todos os desenhos e fechar o diálogo.

Pressione No para cancelar a reposição e fechar o diálogo.

5) Pressione 

para voltar ao “1. Submenu de Configurações de Informação”

2-2. Exibição da Contagem de Produção Diária

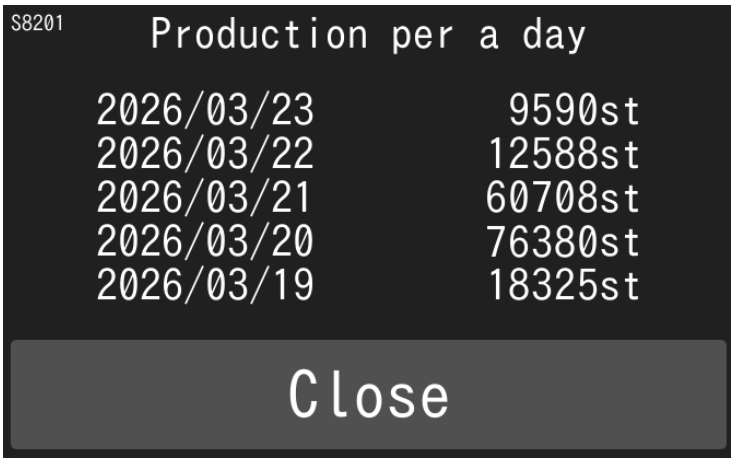
Mostra a contagem diária de produção de bordados.

※ Este ecrã não pode ser acedido enquanto o bordado está em curso.
※ O bordado não pode ser iniciado a partir deste ecrã.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações de Informação" para exibir o ecrã do submenu de Configurações de Informação.

2) Pressione 

para abrir o diálogo de Contagem de Produção Diária.



O diálogo exibe a data de produção e a contagem total de pontos do dia.

3) Pressione 

para fechar o diálogo.

2-3. Exibição do Manual de Instruções

Mostra o manual de instruções.

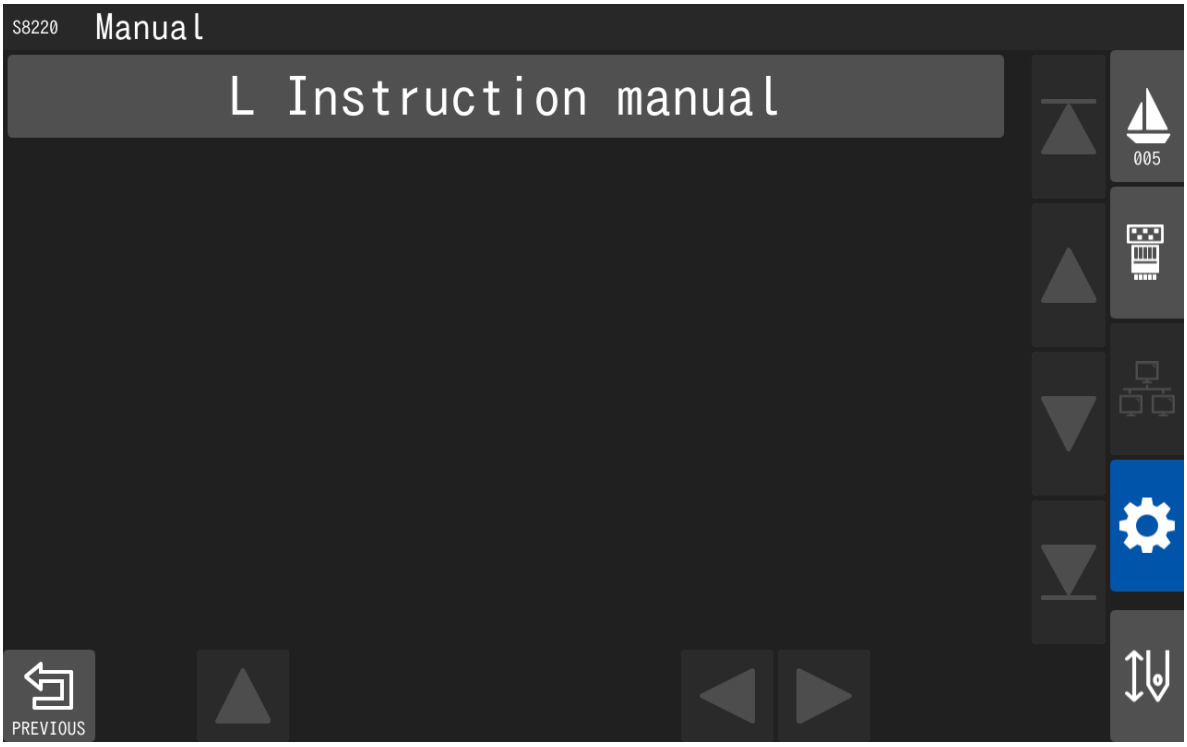
2-3-1. Como Exibir o Manual de Instruções

1) Insira um dispositivo de memória USB contendo os dados do manual de instruções.
Para mais detalhes, consulte "2-3-2. Estrutura de Dados do Manual de Instruções"

2) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações de Informação" para exibir o ecrã do submenu de Configurações de Informação.

3) Pressione 

para abrir o ecrã da lista de manuais de instruções.

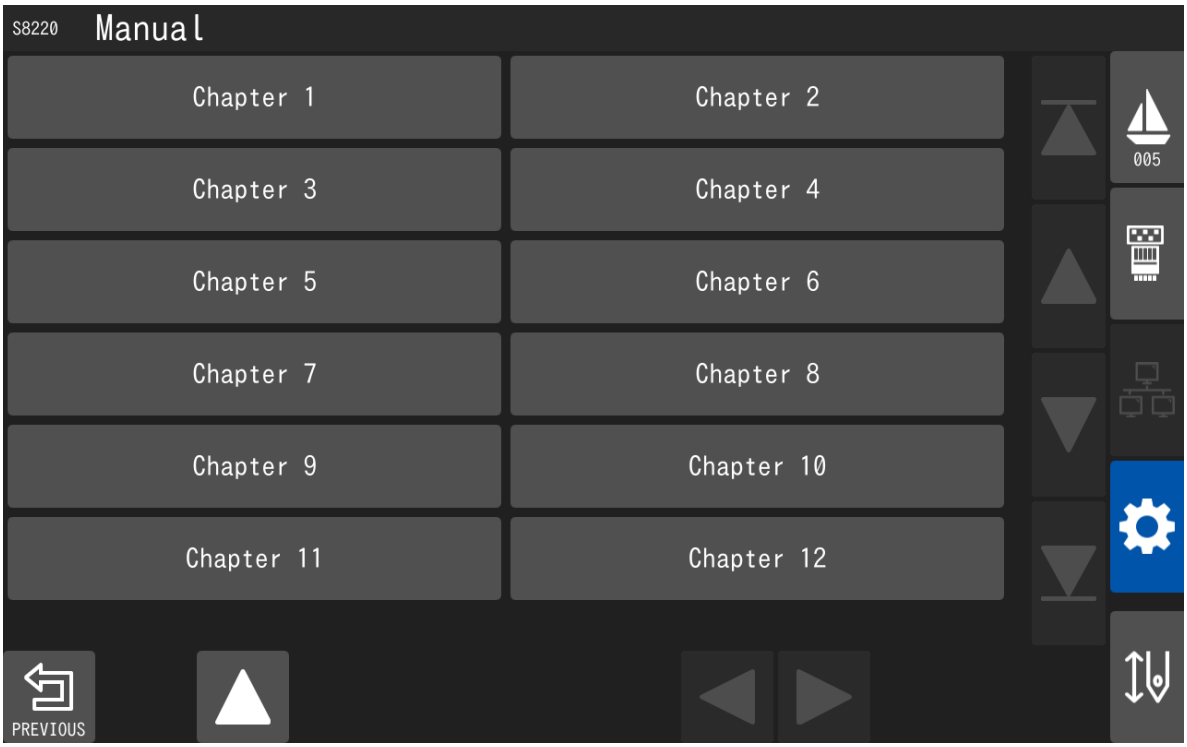


Selecione o manual de instruções desejado na lista.

Pressione 

para voltar ao "1. Submenu de Configurações de Informação"

4) O ecrã da lista de capítulos para o manual de instruções selecionado será exibido.



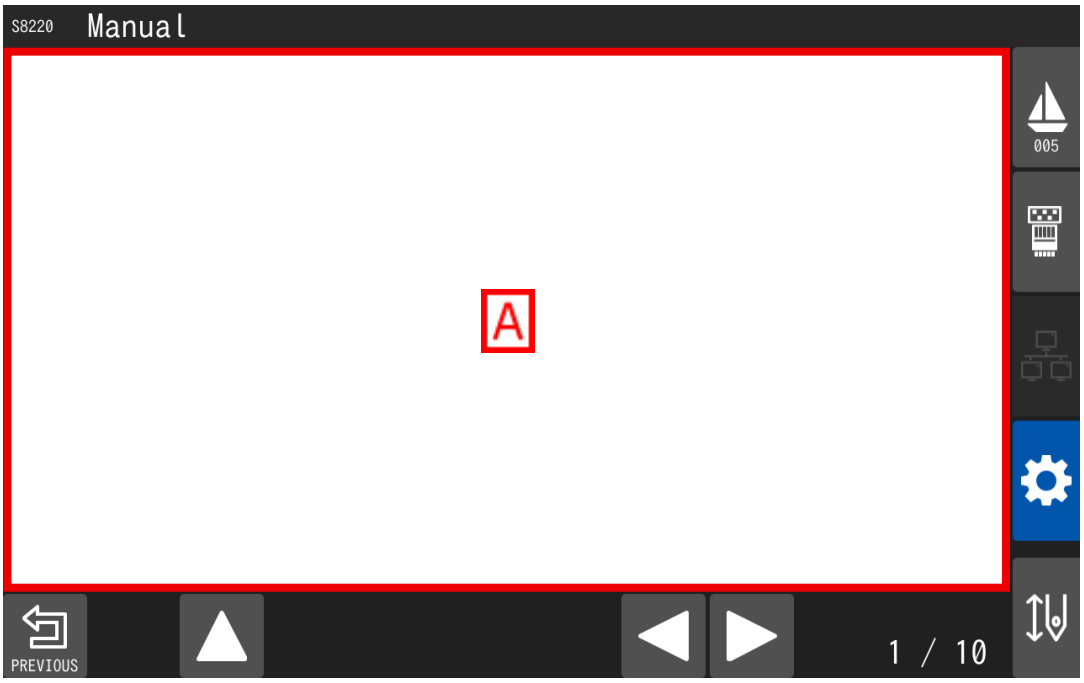
Selecione o capítulo que deseja visualizar na lista.

Pressione  para voltar ao ecrã da lista de manuais de instruções.

Pressione 

para voltar ao “1. Submenu de Configurações de Informação”

5) O ecrã do manual de instruções para o capítulo selecionado será exibido.



6) O capítulo selecionado do manual de instruções será exibido na secção A.
Pode tocar e deslocar-se dentro da mesma página no ecrã.
O número da página atual e o número total de páginas são mostrados no canto inferior direito.

Pressione  para ir para a página anterior. Se estiver na primeira página, isto o levará à última página.

Pressione  para ir para a próxima página. Se estiver na última página, isto o levará à primeira página.

Pressione  para voltar ao ecrã da lista de capítulos.

Pressione 

para voltar ao “1. Submenu de Configurações de Informação”

2-3-2. Estrutura de Dados do Manual de Instruções

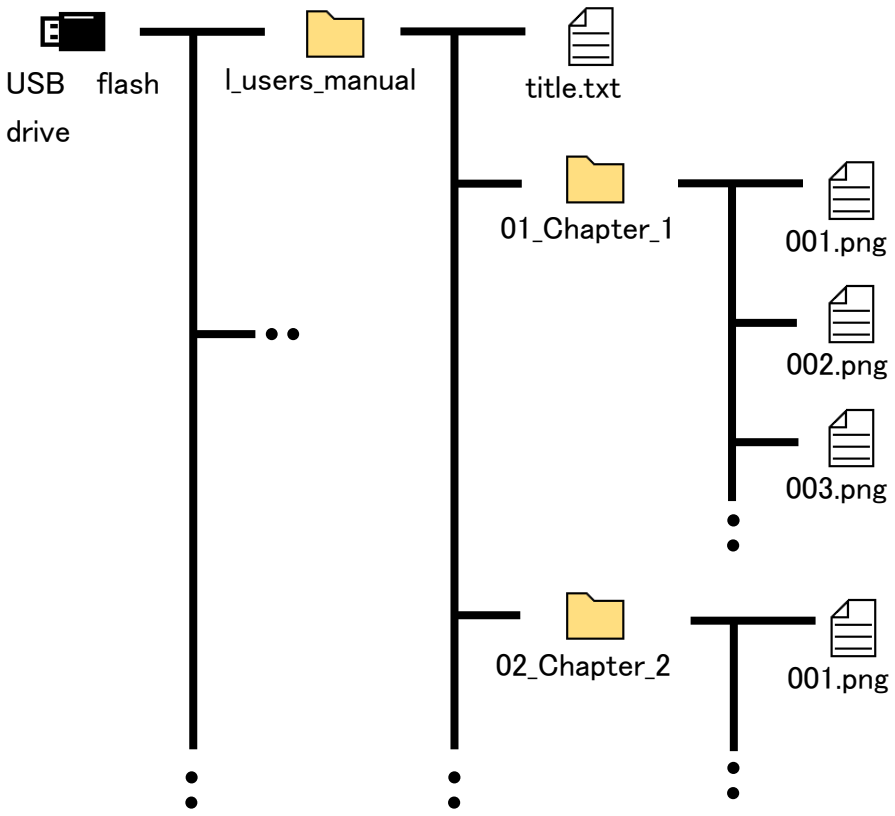
1) Prepare uma pasta no diretório raiz do dispositivo de memória USB que comece com l_users_manual.
Exemplos: l_users_manual, l_users_manual_JP

2) Dentro da pasta, crie um ficheiro chamado title.txt.
A primeira linha deste ficheiro de texto será exibida como o título no ecrã da lista de manuais de instruções. Exemplos: L Manual de Instruções, L Manual Automat

3) Crie uma pasta para cada capítulo.
Nomeie cada pasta usando o formato: dois dígitos + underscore (_) + título do capítulo.
O título do capítulo será exibido no ecrã da lista de capítulos.
As pastas são apresentadas em ordem ascendente por nome no ecrã da lista de capítulos.
Exemplos: 01_Chapter_1_Safety_Instructions, 02_Chapter_2_Introduction

4) Coloque ficheiros PNG das páginas do manual de instruções dentro de cada pasta de capítulo.
No ecrã do manual de instruções, os ficheiros PNG são exibidos em ordem ascendente pelo nome do ficheiro.
Recomenda-se incluir números de página nos nomes dos ficheiros e manter o resto do nome consistente para maior clareza.

5) Exemplo de Estrutura de Dados:



3. Máquina

Esta secção explica o submenu “Máquina”.

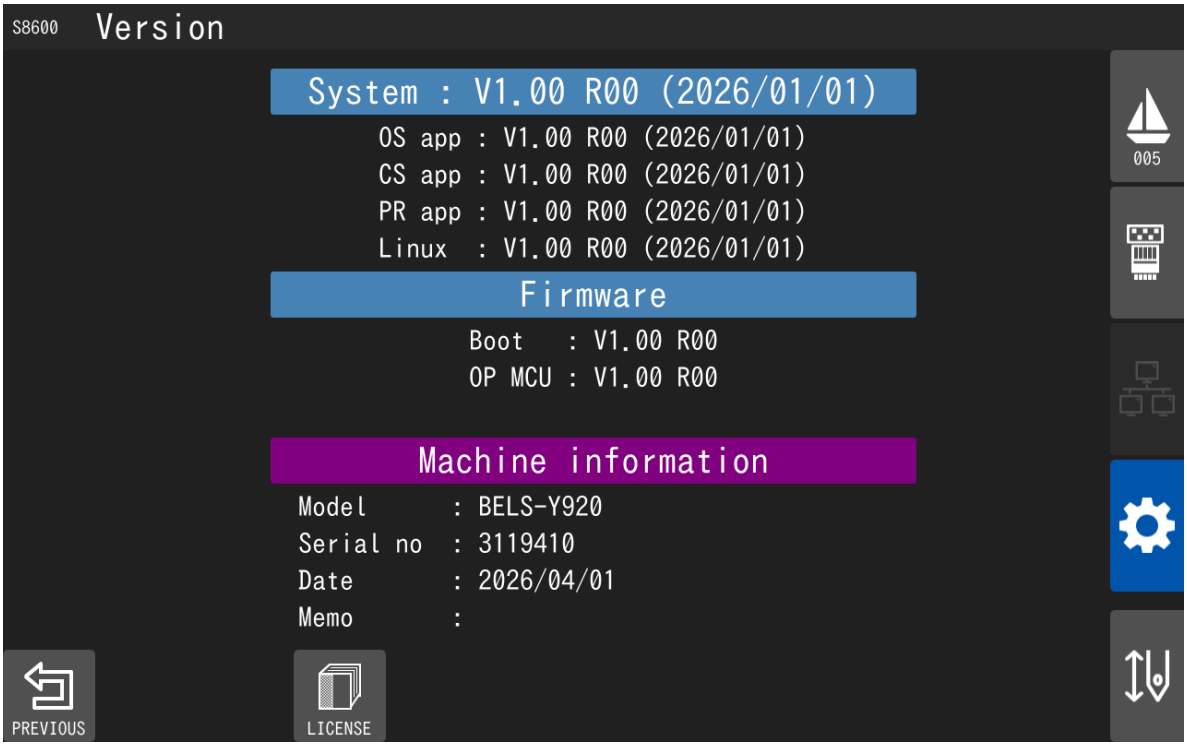
3-1. Exibição da Versão

Este ecrã mostra as informações da versão do software.

1) Siga o procedimento em “1. Submenu de Configurações de Informação” para exibir o ecrã do submenu de Configurações de Informação.

2) Pressione 

para abrir o ecrã de informações da versão.



O ecrã exibe a versão e a data de compilação de cada componente de software.
Também mostra informações da máquina, como o nome do modelo, número de série, data de instalação e notas.

3) Pressione 

para exibir as informações da licença.

4) Pressione 

para voltar ao “1. Submenu de Configurações de Informação”

3-2. Exibição do Estado da Máquina

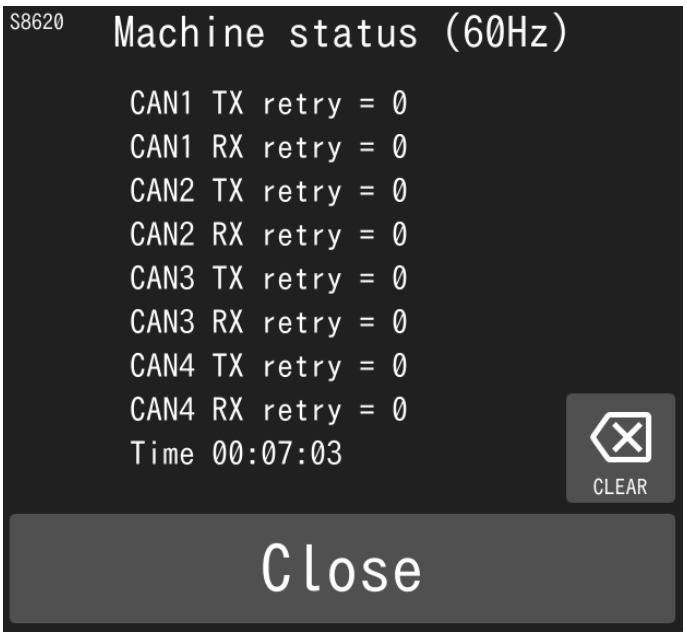
Este ecrã mostra o estado atual da máquina.

※ Este ecrã não pode ser acedido enquanto o bordado está em curso.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações de Informação" para exibir o ecrã do submenu de Configurações de Informação.

2) Pressione 

para abrir o diálogo do estado da máquina.



O título do diálogo exibe a frequência de alimentação.
O número de erros e o tempo decorrido são mostrados para cada um dos seguintes:
- CAN1 TX
- CAN1 RX
- CAN2 TX
- CAN2 RX
- CAN3 TX
- CAN3 RX
- CAN4 TX
- CAN4 RX

3) Pressione 

para limpar as contagens de erros e os tempos decorrido.

4) Pressione 

para fechar o diálogo.

3-3. Exibição do Estado de Conexão das Placas

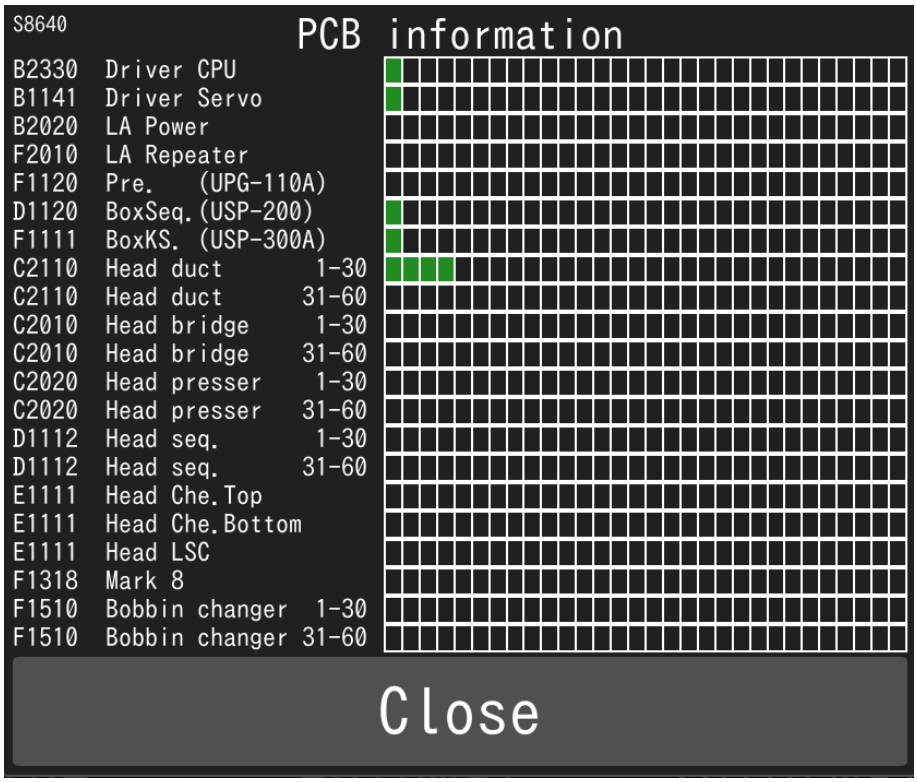
Este ecrã mostra o estado de conexão das placas reconhecidas.

※ Este ecrã não pode ser acedido enquanto o bordado está em curso.

1) Siga o procedimento em "1. Submenu de Configurações de Informação" para exibir o ecrã do submenu de Configurações de Informação.

2) Pressione 

para abrir o ecrã do Estado de Conexão das Placas.



O ecrã exibe o estado de todas as placas reconhecidas.

3) Pressione 

para fechar o diálogo.

Capítulo 11 Sistema

Este capítulo contém informações sobre o sistema BELS nos tópicos seguintes.

Conteúdos da tabela

1. Atualização do sistema 2
2. Limpeza da Memória 7
3. Ajuste da Posição do Painel Tátil 10

1. Atualização do sistema

Atualize o programa do sistema da máquina de bordar para um novo programa.

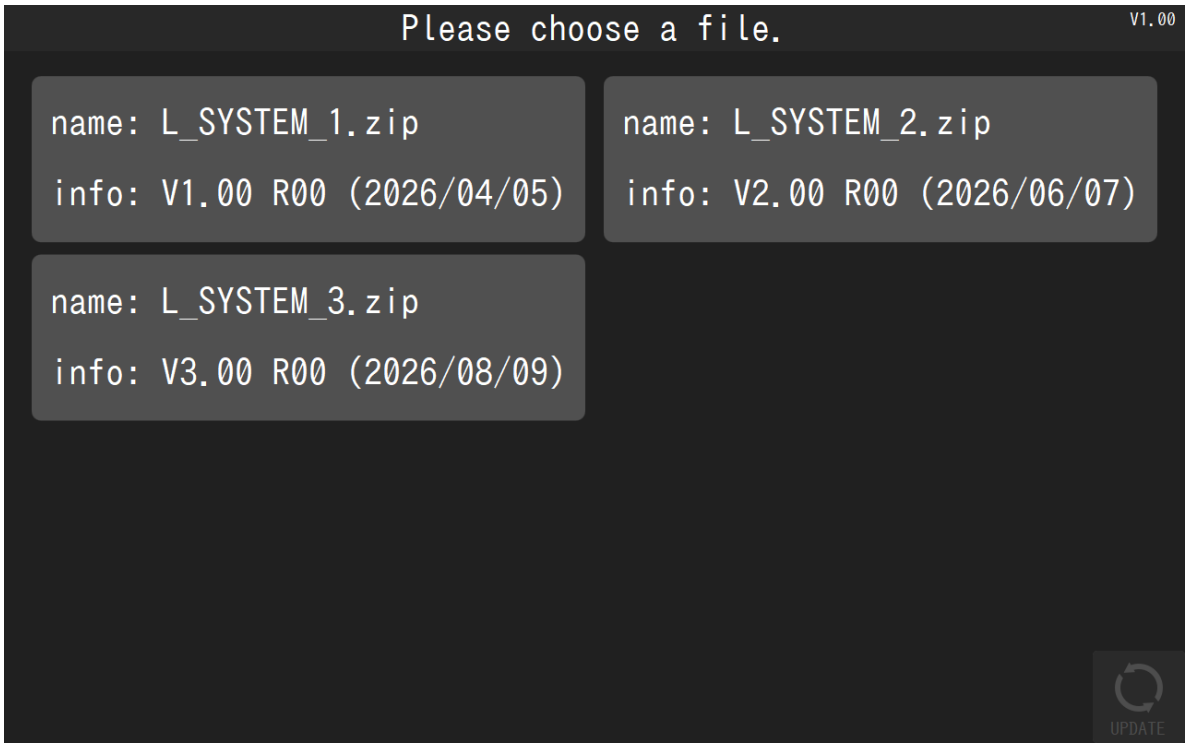
1) Desligue a alimentação do Automat.

2) Insira a memória USB contendo o ficheiro de sistema (ficheiro de atualização).

3) Enquanto pressiona e mantém premida a tecla de Origem, ligue a alimentação.

4) Continue a pressionar a tecla até que o sinal sonoro pare.

5) Após algum tempo, o ecrã da lista de ficheiros de atualização será exibido.

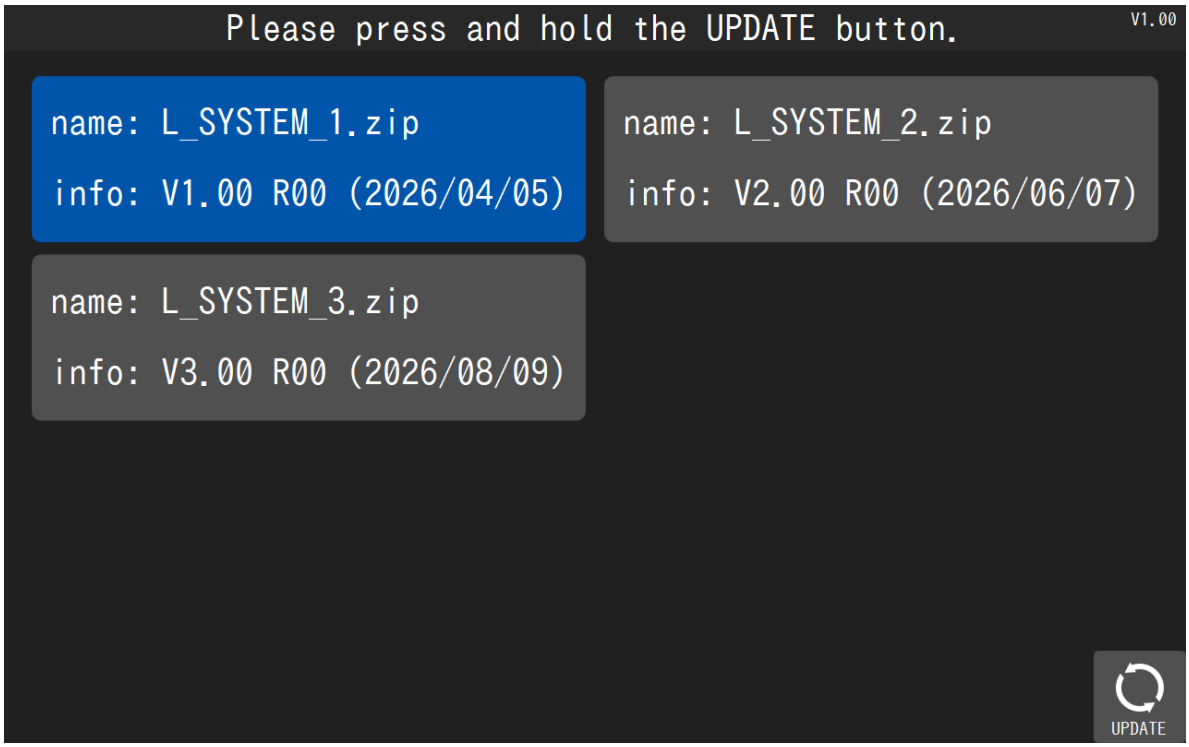


Será apresentada uma lista de ficheiros de atualização armazenados na memória USB.

6) Selecione o ficheiro que deseja atualizar a partir da lista.

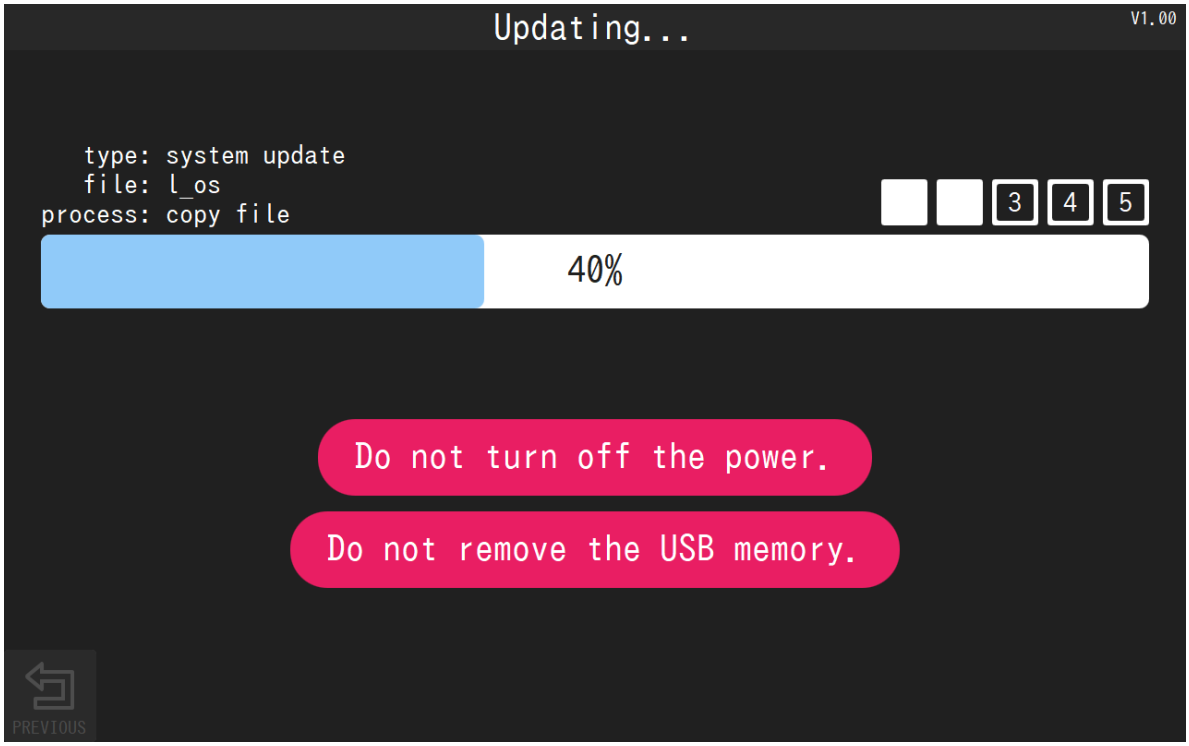
Quando tiver selecionado um ficheiro, o botão “UPDATE” 

ficará ativo.



7) Pressione e mantenha premido o botão “UPDATE” 

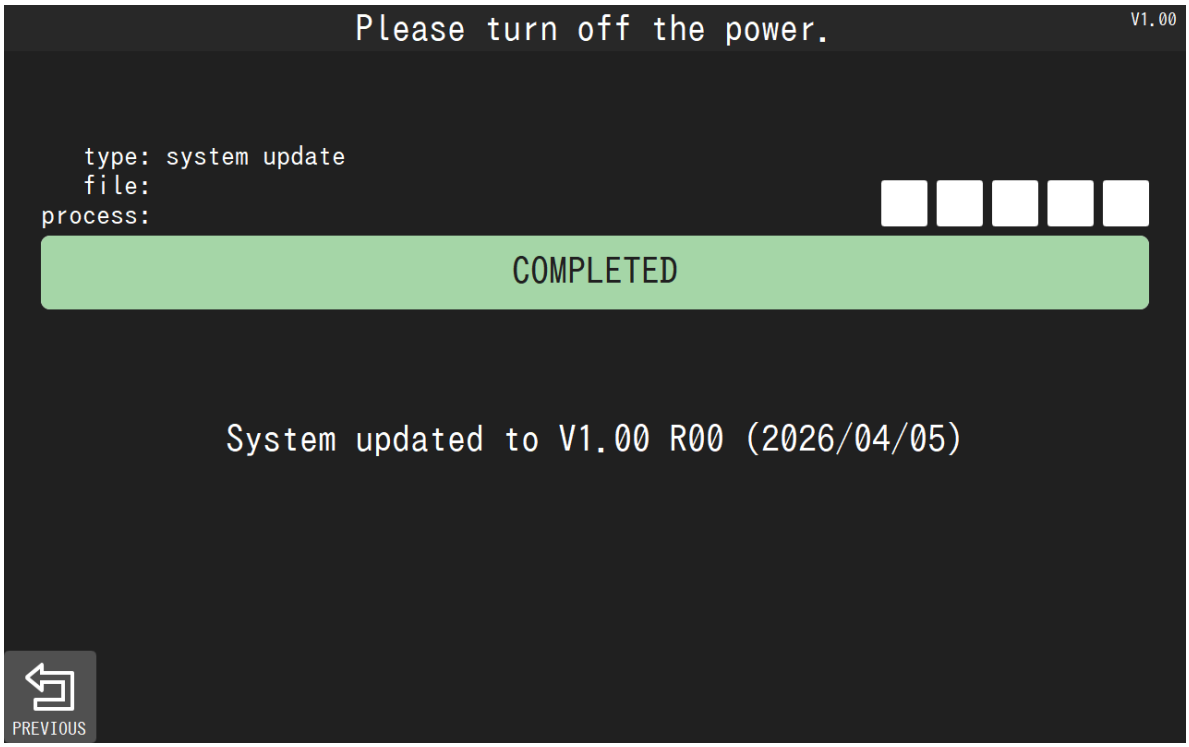
para iniciar a atualização do sistema.



Durante a atualização, uma barra de progresso exibirá o progresso.
Uma caixa que mostra o progresso geral é exibida no canto superior direito da barra de progresso.
As caixas preenchem-se à medida que avança.

※ Não desligue a alimentação nem remova a memória USB durante a atualização.

8) Quando a atualização do sistema estiver concluída, o ecrã de conclusão da atualização será exibido.



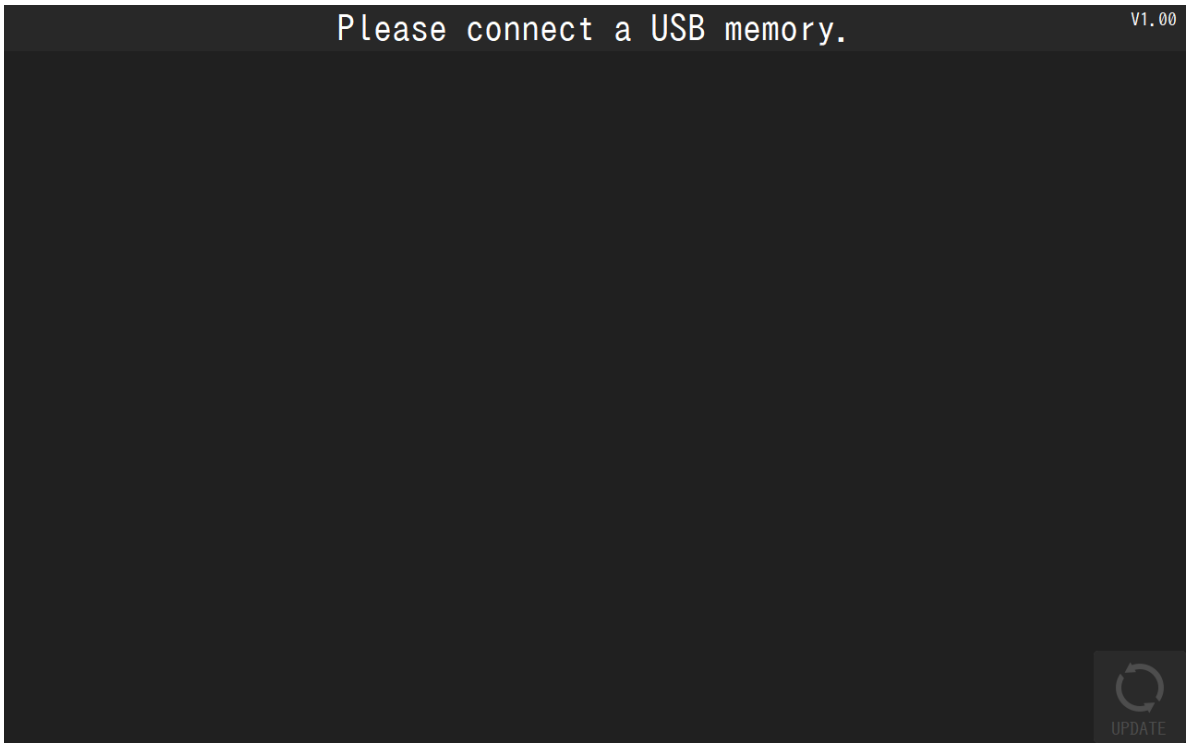
Pode voltar ao ecrã da lista de ficheiros de atualização pressionando o botão “PREVIOUS” 

.

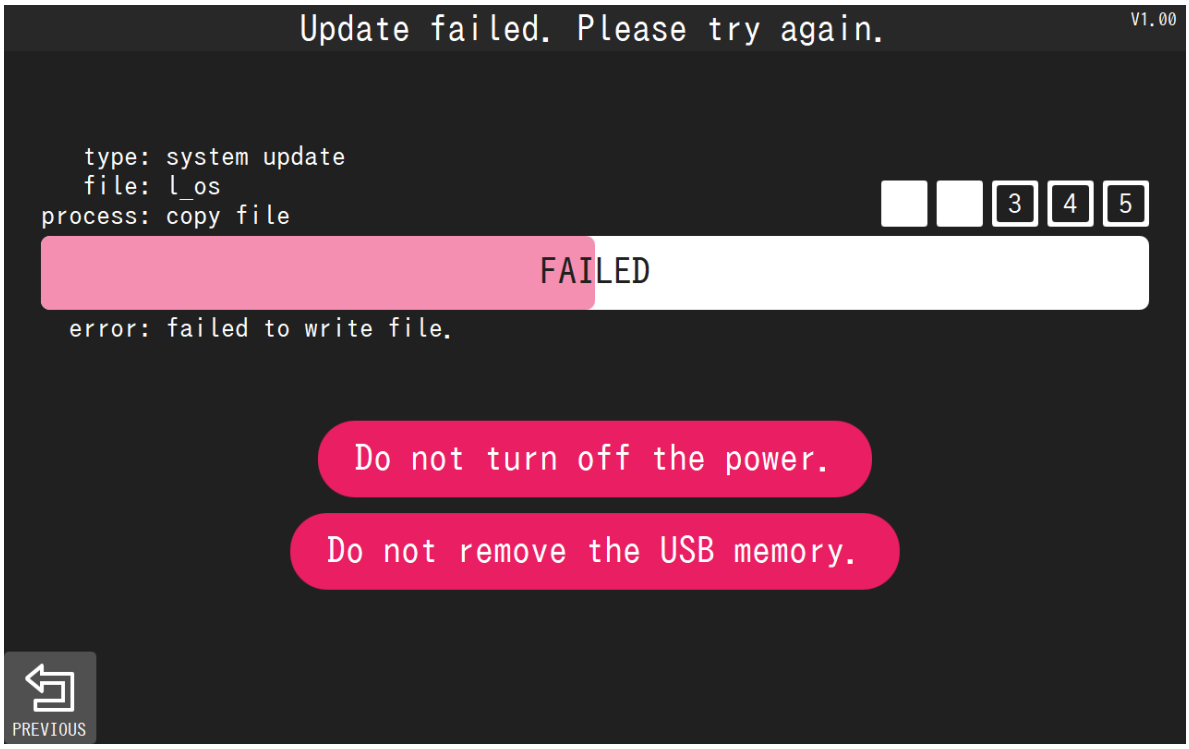
9) Desligue e volte a ligar o Automat para utilizar a máquina.

※ Se deseja verificar a versão do sistema, consulte o “Capítulo 10 Configurações (Informação)”.

※ Se o seguinte ecrã aparecer, reconecte a memória USB.



※ Se o seguinte ecrã for exibido durante uma atualização de sistema, significa que a atualização falhou.



Pressione o botão “PREVIOUS” 

para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

Por favor, tente atualizar o sistema novamente.

2. Limpeza da Memória

Limpa todos os desenhos da memória e dados de cópia de segurança.
Também pode limpar os dados das configurações.

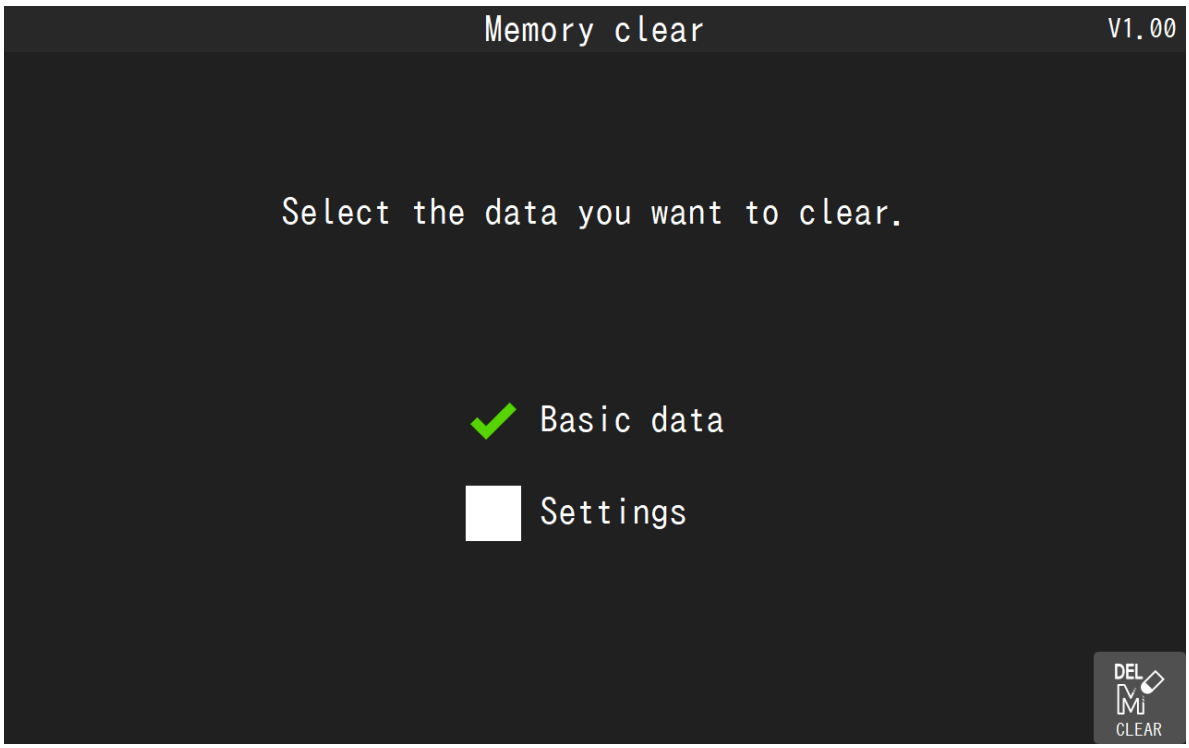
※ Tenha cuidado ao executar esta operação, pois, uma vez realizada a limpeza da memória, não poderá ser anulada.

1) Desligue a alimentação do Automat.

2) Enquanto pressiona e mantém premidas a tecla de Origem e a tecla de Deslocamento para Cima, ligue a alimentação.

3) Continue a pressionar ambas as teclas até ouvir um sinal sonoro.

4) Após algum tempo, o ecrã de limpeza de memória aparecerá.

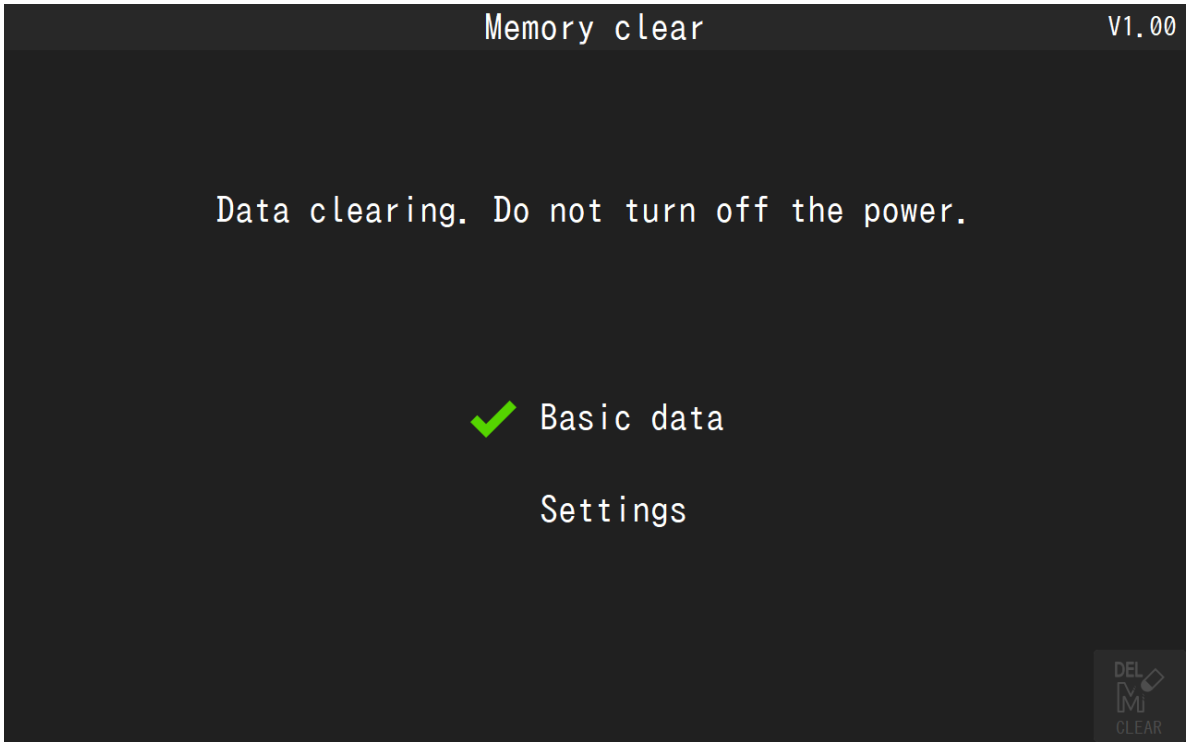


A caixa "Dados básicos" está sempre selecionada e todos os desenhos de memória e dados de cópia de segurança serão apagados.
Por outro lado, a caixa "Configurações" pode ser assinalada como opção para incluir a limpeza dos dados de configuração.

※ Se desejar cancelar e abortar a função "Limpeza de memória", desligue a alimentação sem pressionar quaisquer botões.

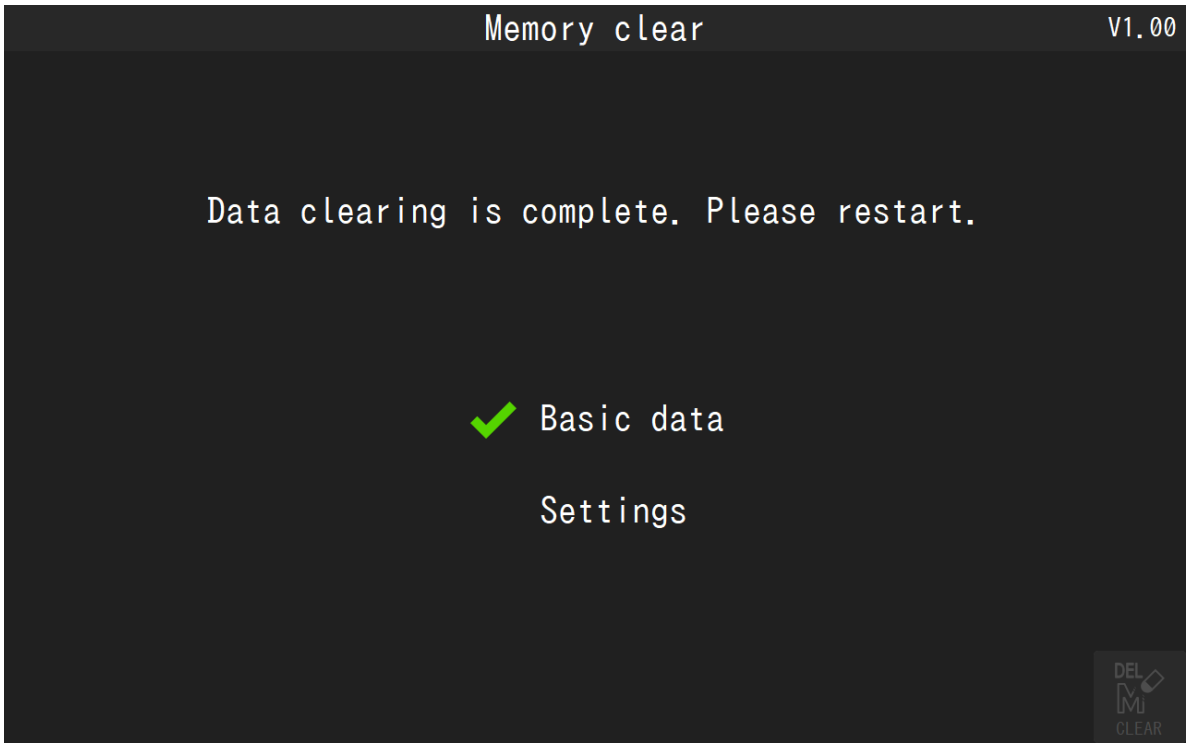
5) 

Pressione e mantenha premido para iniciar a limpeza da memória.



※ Não desligue a alimentação enquanto a memória está a ser apagada.

6) Quando a limpeza da memória estiver concluída, será exibido o ecrã de conclusão da limpeza.



A memória alvo foi limpa.

7) Desligue e volte a ligar o Automat para utilizar a máquina.

3. Ajuste da Posição do Painel Tátil

Calibre a posição do painel tátil.

※ Basicamente, deverá ser capaz de utilizá-lo normalmente sem ajustar a posição.
No entanto, se a posição do toque desviar demasiado e não conseguir aceder ao ecrã de definições do painel tátil descrito no "Capítulo 9 Configurações (Automático)", pode utilizar esta função para corrigir a posição do painel tátil e devolvê-lo a um estado utilizável.

1) Desligue a alimentação do Automat.

2) Enquanto pressiona e mantém premidas estas 2 teclas de deslocamento , ligue a alimentação.

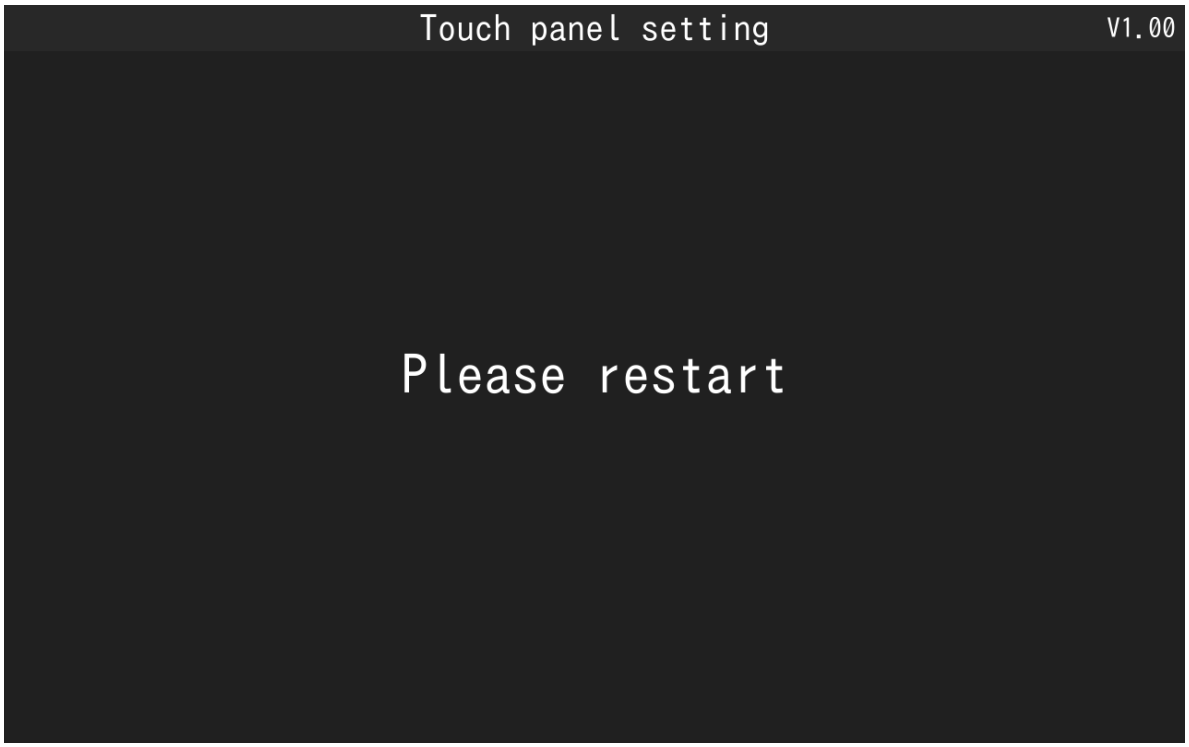
3) Continue a pressionar ambas as teclas até ouvir um sinal sonoro.

4) Após algum tempo, aparecerá o ecrã de correção da posição do painel tátil.



Use um objeto pontiagudo que não seja demasiado afiado para riscar o ecrã e pressione e mantenha premido o centro do "X" vermelho. Toque em "1", depois em "2", depois em "3".

5) Depois de tocar em "3", será exibido o ecrã de conclusão.



As novas definições do painel tátil são guardadas.
Quando pressionar em qualquer parte, surgirá uma cruz indicando as coordenadas pressionadas.

6) Desligue e volte a ligar o Automat para utilizar a máquina.

Capítulo 12 Apêndice

Este capítulo contém as seguintes informações de referência.

Conteúdo da Tabela

1. Lista de Funções 2
2. Códigos de Subfunções 3
3. Lista de Mensagens 4

1. Lista de Funções

N°	Código	Função
1	JP	Ponto de salto
2	L	Baixa velocidade
3	LJ	Salto em baixa velocidade
4	H	Alta velocidade
5	HJ	Salto em alta velocidade
6	T1	Corte da linha superior
7	T2	Enfiamento da bobina
19	G1	Grupo 1
20	G2	Grupo 2
23	SE	Sub fim
32	C00	Paragem
33	C01	Barra de agulhas 1
34	C02	Barra de agulhas 2
35	C03	Barra de Agulhas 3
36	C04	Barra de Agulhas 4
37	C05	Barra de Agulhas 5
38	C06	Barra de Agulhas 6
39	C07	Barra de Agulhas 7
40	C08	Barra de Agulhas 8
41	C09	Barra de Agulhas 9
42	C10	Barra de Agulhas 10
43	C11	Barra de Agulhas 11
44	C12	Barra de Agulhas 12
45	C13	Barra de Agulhas 13
46	C14	Barra de Agulhas 14
47	C15	Barra de Agulhas 15

※1

N°	Código	Função
64	S0	Lantejoulas OFF
65	S1	Lantejoulas ON
67	SJ	Salto de lantejoulas
68	CC	Ponto corrente
69	CL	Ponto de laço
70	PR	Altura do calcador
71	SPL	Bordado normal
72	ST1	Bordado com fita e cordão (R)
73	ST2	Bordado com fita e cordão (L)
74	SZ1	Bordado em ziguezague (L)
77	SC2	Bordado em espiral (R)
78	LN	Movimento de agulha
79	LZ	Movimento em ziguezague
80	HSP	Padrão de seleção de cabeça
81	FMP	Multiponto
82	PHC	Perfuração
83	SPO	Definição de velocidade
84	TSL	Lantejoulas duplas esquerda
85	TSR	Lantejoulas duplas direita

※1 G1: Após G1: Grupo 1 ～ C15 são os Códigos de Função de Mudança de Cor.

2. Códigos de Subfunções

N°	Códigos	Função		Subfunção Padrão de costura 1	Subfunção Padrão de costura 2
68	CC	CHENILLE	Ponto corrente	Looper (L) “— —” 01～06	Altura da agulha (H) “—” 00～10
69	CL		Ponto de laço		
70	PR(3mm)	Altura do calcador		Ajuste de altura (P) “— —”0.5、0.6、0.7、0.8、0.9、1.0、1.5、2.0、2.5、3.0	Não parar ou Parar S00/S01
	PR(7mm)			Posição de altura “— —”0.5、0.8、1.0、1.5、2.0、2.5、3.0、3.5、4.0、4.5、5.0、5.5、6.0、6.5、7.0	
72	ST1	HL	Bordado com fita e cordão (R)	Normal / Invisível (P) P--、P01/P02	“_”
73	ST2		Bordado com fita e cordão (L)		
74	SZ1		Bordado em ziguezague (L)	6 Padrões (P) “— —”01～06	“_”
75	SZ2		Bordado em ziguezague (R)		
76	SC1		Bordado em espiral (L)	4 Níveis /(L/R) (P) “— —”01～08	“_”
77	SC2		Bordado em espiral (R)		
78	LN		Movimento de agulha	Ponto morto inferior (B) “— —”01～10	Curso (S) --、01～10
79	LZ		Movimento em ziguezague	Largura (S) “— —”01～15	“_”
80	HSP	Padrão de seleção de cabeça		N° do padrão (P) “— —”01～50	“_”
81	FMP	Multiponto		Multiponto (P) “— —”01～15	“_”
83	SPO	Definição de velocidade		Velocidade (S) “— —”01～10	“_”

※ 「— —」 indica uma definição que pode ser alterada.

※ 「—」 indica “Não em uso” (não podem ser feitas alterações).

3. Lista de Mensagens

Mensagem	Descrição	Solução de problemas
A01 : 	Erro de tensão da bateria inexistente ou baixa	Se a máquina tiver estado desligada durante um longo período de tempo, ou se tiver sido instalada uma nova placa CPU, a bateria pode estar fraca e necessitar de recarga. Deixe a máquina ligada durante 24 horas para recarregar a bateria. Se a bateria não recarregar, contacte o suporte técnico para obter informações sobre a substituição.
A05 : 	Erro de código de fita ou taxa BAUD incorreta	Contacte o suporte técnico.
A08 : 	Memória cheia ou erro de leitura da memória de design	1. Verifique primeiro se a memória está cheia. Elimine alguns designs se estiver cheia. 2. Isto também pode ser um problema na leitura de um design para a memória. Tente renomear o design problemático ou tente ler outro design que esteja comprovadamente funcional. 3. Se nenhum design puder ser carregado para a memória, poderá ser necessário reformatar o cartão de memória CF interno. Contacte o suporte técnico.
A20 : 	Slot de memória vazio	Isto não é um erro. É uma mensagem a indicar que o slot de memória selecionado está vazio e não é possível efetuar alterações.
A21 : 	Todos os slots de memória estão vazios	Isto não é um erro. É uma mensagem que indica que todas as posições de memória estão vazias. Carregue pelo menos um design na memória para eliminar esta mensagem.
A29 : 	Memória cheia	Esta é uma mensagem que indica que todas as posições de memória estão ocupadas. Elimine alguns designs para poder carregar mais.

Mensagem	Descrição	Solução de problemas
A34 : 	Demasiadas alterações de cor no design	Esta é uma mensagem exibida quando existem mais de 1200 funções de alteração de cor num design a ser carregado na memória. Edite o design e reduza o número de alterações de cor para menos de 1200 para corrigir o problema.
A37 : 	Dispositivo de memória USB cheio	Elimine alguns designs do dispositivo de memória USB.
A38 : 	Nenhum dispositivo de memória USB inserido	1. Verifique se o dispositivo de memória USB está corretamente inserido. Se estiver corretamente inserido e o erro persistir, verifique o conector do Automat e/ou tente outro dispositivo de memória USB. 2. Se o problema persistir, verifique o cartão de memória CF interno e/ou a placa de ligação. Certifique-se de que não estão danificados nem soltos.
A39 : 	Erro de leitura/escrita USB	Tente novamente utilizando a memória USB ou utilize outro dispositivo de memória USB.
A40 : 	Erro de rede	Este erro ocorre ao utilizar o software de rede da Barudan para ligar à máquina. Significa que a máquina está desligada da rede. Verifique se o cabo entre o PC e a máquina está corretamente ligado e não está danificado. Se estiver tudo correto, feche o software de rede da Barudan, volte a abri-lo e tente novamente. Se o problema persistir, reinicie o computador e a máquina para verificar se o erro de rede é resolvido.
A41 : 	Erro de leitura de dados de design	Este erro ocorre ao ler dados de design com problemas de formato ou com um cabeçalho de informação incorreto. Tente reformatar o design com software de digitalização/edição ou tente ler outro design válido.
A42 : 	Operador não definido.	
A43 : 	Falha na pesquisa de design.	

Mensagem	Descrição	Solução de problemas
D01 : 	Erro de bloqueio de mudança de cor	O sensor de bloqueio de mudança de cor não está acionado ou não está a funcionar corretamente. Rode manualmente o conjunto de mudança de cor até que a placa do sensor acione o sensor de bloqueio e tente novamente. Se o problema persistir, verifique se o LED do sensor está a funcionar. Se o conjunto de mudança de cor estiver preso ou bloqueado, não force. Consulte o erro D05 para possíveis bloqueios.
D03 : 	Barra de agulhas não bloqueada	O sensor de bloqueio de mudança de cor não está acionado ou não está a funcionar corretamente. Rode manualmente o conjunto de mudança de cor até que a placa do sensor acione o sensor de bloqueio e tente novamente. Se o problema persistir, verifique se o LED do sensor está a funcionar. Se o conjunto de mudança de cor estiver preso ou bloqueado, não force. Consulte o erro D05 para possíveis bloqueios.
D04 : 	Erro do sensor de agulha	A placa de seleção de agulhas no conjunto de mudança de cor possui um sensor para cada agulha. Apenas um sensor deve estar sempre acionado de cada vez. Primeiro, rode manualmente o conjunto de mudança de cor para verificar se o problema é resolvido. Não force se o mecanismo de mudança de cor estiver preso. Consulte o erro D05 para possíveis bloqueios. Se não houver bloqueios e o erro persistir, verifique a placa de seleção de agulhas para confirmar se a placa do sensor está deformada ou se algum dos sensores está danificado. Substitua a placa de seleção de agulhas.

Mensagem	Descrição	Solução de problemas
D05 : 	Erro de mudança de cor	A máquina apresentou um erro ao tentar efetuar uma mudança de cor. Rode manualmente o conjunto de mudança de cor para verificar se existem bloqueios no movimento. Possíveis bloqueios: 1. Um ou mais solenóides de retenção de linha estão presos ou fora de posição, impedindo o movimento da cabeça. 2. Um ou mais solenóides de salto não estão a acionar 3. Uma ou mais alavancas tira-fio estão danificadas. 4. A tampa lateral da cabeça de costura está a interferir com o movimento da cabeça. 5. A roda de graus está numa posição incorreta. Corrija qualquer uma destas condições antes de prosseguir. Poderá ser necessário desligar e voltar a ligar a máquina para efetuar a reposição.
D06 : 	Erro de disparo do motor principal	Tente reiniciar a máquina. Se o erro persistir, desligue a máquina e tente rodar manualmente a cabeça de costura, verificando se existem bloqueios (para rodar a cabeça de costura, remova a tampa da polia principal para aceder à roda de graus e rode-a). Consulte a resolução de problemas D07 para possíveis bloqueios.

Mensagem	Descrição	Solução de problemas
D07 : 	Erro de sobrecarga do motor principal	Desligue a máquina e rode manualmente a cabeça de costura para verificar se existe algum bloqueio (para rodar a cabeça de costura, remova a tampa da polia principal para aceder à roda de graus e rode-a). Se houver bloqueio, remova a chapa da agulha e verifique se existe linha enrolada na parte traseira do gancho de costura ou na área do gancho. Tente lubrificar a máquina para verificar se a rotação se torna mais fácil. Se não conseguir identificar o bloqueio, contacte o suporte técnico.
D08 : 	Erro de limite do bastidor	Mensagem a indicar que o pantógrafo ultrapassou um dos limites suaves definidos nos parâmetros MC2. Reposicione a origem do design para que o traçado fique dentro dos limites sem gerar este erro. Contacte o suporte técnico se for necessário redefinir ou alterar os limites suaves nos parâmetros MC2.
D09 : 	Erro do interruptor Start/Stop	Este erro indica que existe um problema com o interruptor de arranque ou de paragem, que pode estar preso na posição ativa. Verifique os interruptores e a cablagem.
D10 : 	Erro do interruptor da cabeça	O interruptor da cabeça está desligado no conjunto de tensão. Ligue o interruptor da cabeça para permitir que a máquina costure. (Nota: Este erro aplica-se apenas a máquinas de cabeça única.)
D11 : 	Erro do codificador rotativo	Problema com o codificador de posição do eixo principal. Contacte o suporte técnico.

Mensagem	Descrição	Solução de problemas
D12 : 	Erro do cursor do cortador de linha	O cursor do cortador de linha está preso na posição inferior ou bloqueado por linha não cortada. Se estiver preso por linha não cortada, parta a linha manualmente e puxe cerca de 2 polegadas (50 mm) de linha antes de deixar o cursor puxar a linha para o retentor. Se a máquina continuar a apresentar erros D12 devido à falha no corte, verifique e ajuste os cortadores. Substitua as lâminas e a anilha ondulada, se necessário. Se o erro D12 ocorrer porque o cursor está a prender, verifique manualmente o seu funcionamento e limpe ou repare conforme necessário para garantir um movimento suave.
D13 : 	Impossibilidade de Retrocesso de ponto ou Reparação automática devido ao limite de 1600 pontos	Mensagem a indicar que a máquina não pode executar mais retrocessos ou reparações automáticas devido ao limite de 1600 pontos. Se for necessário continuar, utilize a função Float e retroceda manualmente até à posição desejada. Consulte o manual de operação para instruções sobre a função Float.
D14 : 	Pressione o botão Start	Mensagem a indicar que o botão Start deve ser pressionado para continuar a operação.
D16 : 	Quebra da bobina	Mensagem a indicar que a máquina parou devido à quebra da linha da bobina. Corrija ou substitua a linha da bobina.
D19 : 	Paragem por código de paragem	Mensagem a indicar que a máquina parou devido a um código de paragem no design.
D20 : 	Fim da reparação automática	Mensagem a indicar que a máquina parou porque a operação de reparação automática foi concluída.
D21 : 	Paragem pelo interruptor Stop	Mensagem a indicar que a máquina foi parada através do interruptor Stop.

Mensagem	Descrição	Solução de problemas
D22 : 	Erro do motor do cortador de linha	O motor do cortador de linha está bloqueado ou não está a parar na posição correta. É necessário desligar a máquina para repor este erro. Verifique o ajuste da lâmina do cortador. O emaranhamento de linha pode desajustar os cortadores durante a operação de corte. Remova qualquer excesso de linha sob a chapa da agulha e reajuste a lâmina do cortador, se necessário.
D23 : 	Paragem para aplicação (Appliqué)	Mensagem a indicar que a máquina parou devido a um código de paragem no design e que a função de aplicação (Appliqué) está ativada.
D25 : 	Paragem por quebra de linha	Mensagem a indicar que a máquina parou devido a quebra de linha. Corrija a quebra de linha e continue. Se não houver quebra (falso alarme), verifique se a linha está enrolada na roda de deteção de linha no conjunto de tensão.
D28 : 	Por favor, corte a linha.	Mensagem a indicar que não é possível retroceder mais sem efetuar um corte manual da linha. Efetue um corte manual.
D29 : 	Erro do servo driver	Algo bloqueou o pantógrafo durante a costura ou existe um problema na eletrónica do servo. Desligue a máquina e verifique se o pantógrafo não está bloqueado tentando movê-lo manualmente. Elimine quaisquer bloqueios antes de voltar a ligar a máquina. Se não houver bloqueios, volte a ligar a máquina e verifique se o problema foi resolvido. Se persistir, contacte o suporte técnico
D31 : 	Erro de comunicação da caixa/placa do driver	Problema no reconhecimento da placa do driver pelo Automat. Verifique os cabos entre o Automat e a placa do driver. Contacte o suporte técnico.

Mensagem	Descrição	Solução de problemas
D32 : 	Paragem por código Sub End	Mensagem a indicar que a função Roll to Roll está ativada e que a máquina parou devido a um código Sub End nos dados do design.
D33 : 	Erro de interrupção de alimentação Desligue a máquina e volte a ligá-la.	Ocorreu uma interrupção de energia na máquina. Desligue a máquina e volte a ligá-la para efetuar a reposição. Se o erro persistir, verifique possíveis problemas na alimentação elétrica da máquina. Tente utilizar outra tomada funcional ou um circuito que não esteja a ser utilizado por outros equipamentos.
D34 : 	Paragem pela cortina de luz	Cortina de luz opcional ativada. Algo está a bloquear o feixe de luz ou o sistema não está a funcionar corretamente. Verifique a cortina de luz.
D35 : 	Erro de lubrificação	Máquinas com dispositivo de lubrificação opcional: Verifique o dispositivo de lubrificação. Máquinas sem dispositivo de lubrificação opcional: Esta mensagem pode ser utilizada para informar o operador de que é necessário lubrificar a máquina.
D36 : 	Paragem pelo contador da bobina	Quando a função de contador da bobina está ativada, a máquina para e exibe esta mensagem para indicar que é necessário substituir as bobinas. Substitua as bobinas e reinicie a máquina para efetuar a reposição.
D37 : 	Erro do dispositivo de lantejoulas	Verifique se a caixa do driver de lantejoulas está ligada. Contacte o suporte técnico.

Mensagem	Descrição	Solução de problemas
D38 : 	Erro do driver Chenille	Desligue a máquina e reinicie-a. Certifique-se de que a caixa do driver Chenille está ligada. Se a mesma mensagem de erro continuar a ser exibida, verifique a cablagem do motor de rotação da barra de agulhas. Caso contrário, o motor pode estar avariado ou bloqueado. Contacte o suporte técnico
D39 : 	Erro do motor do looper	Desligue a máquina e reinicie-a. Se o problema persistir, rode manualmente o eixo do motor do looper até que o sensor do eixo (superior) seja ativado e tente novamente. Contacte o suporte técnico para mais assistência.
D40 : 	Erro do motor de fixação de linha Chenille	Desligue a máquina e reinicie-a. Se o problema persistir, rode manualmente o eixo do motor de libertação de tensão até que o sensor do eixo seja ativado e tente novamente. Contacte o suporte técnico para mais assistência.
D41 : 	Erro de altura da agulha Chenille	Este erro ocorre quando a altura da barra de agulhas ou a posição de cancelamento está incorreta. Desligue a máquina e reinicie-a. Se o problema persistir, desligue a máquina. Em seguida, rode manualmente o eixo de nivelamento (da barra de agulhas) na cabeça com problema e verifique se as alavancas de acionamento da barra de agulhas no interior se movem de forma suave e livre, sem bloqueios. Corrija quaisquer bloqueios antes de voltar a ligar a máquina. Depois, rode o eixo para a posição inferior e verifique se o LED do sensor de origem da altura da agulha acende quando acionado. Contacte o suporte técnico para assistência adicional.

Mensagem	Descrição	Solução de problemas
D42 : 	Erro Chenille	Este erro Chenille ocorre quando existe um problema diferente dos erros D38 a D41. É mais provável que seja um problema na placa do driver de motor passo a passo na caixa de acionamento Chenille. Contacte o suporte técnico para assistência
D43 : 	Erro de definição do calcador	Contacte o suporte técnico.
D44 : 	Erro do driver de ponto fixo em ziguezague	Contacte o suporte técnico.
D45 : 	Erro de tensão do ponto fixo em ziguezague	Contacte o suporte técnico.
D46 : 	Erro de ponto fixo em ziguezague	Contacte o suporte técnico.
D47 : 	Paragem devido a informações de instruções de produção.	Consulte o manual B-NET Enterprise Information para mais detalhes sobre as instruções de produção.
D48 : 	Bastidor de fixação em operação.	
D49 : 	Não é possível ativar a definição do bastidor de bonés.	
D50 : 	Erro do trocador de bobina	
D51 : 	Erro de EEPROM.	
D52 : 	Sem movimento na costura de meias.	O parâmetro do bastidor de meias no menu “Program” requer que defina a primeira origem do bastidor de meias enquanto a máquina está fora do modo Drive. Em seguida, coloque a máquina no modo Drive e mova o pantógrafo para a origem do segundo bastidor de meias. Se não mover o pantógrafo para o segundo bastidor após entrar no modo Drive, este erro será exibido.

Mensagem	Descrição	Solução de problemas
D53 : 	Erro no bastidor de óculos	O bastidor de óculos é um parâmetro especial nos parâmetros MC1. Quando esta função está ativada, algumas operações da máquina são restringidas para proteger o equipamento. Esta é a mensagem exibida quando uma operação não é permitida. Se não estiver a utilizar um bastidor de óculos, desative esta função nos parâmetros MC1.
D54 : 	Erro na aplicação (Appliqué)	Quando a função de aplicação manual (Appliqué) está ativada, não é possível utilizar a tecla Origin. Isto evita a deformação do calcador. Desative a função de aplicação manual para utilizar a tecla Origin.
D55 : 	Erro durante a definição de operação/standby.	
D56 : 	Erro do calcador	