

Barudan

GUIA DE REFERÊNCIA RÁPIDA

LS/LY/LT



Ícone	Nome	Descrição
	Desenhos	Acesso às 300 posições de memória da máquina.
	Rede	Acesso às funções de Rede. (Apenas quando a máquina está conectada ao software da Barudan B-NET ou DFS)
	Máquina	Acesso às várias operações manuais da máquina.
	Configurações	Acesso às configurações do painel de comando e da máquina.
	Drive	Ícone para colocar a máquina em Modo Drive (bordado). ※Quando a máquina está em modo Drive, a tela da máquina muda para cor verde.

Ícone	Nome	Descrição
	Pen Drive	Acesso ao pen drive para importar desenhos para memória da máquina.
	F-List	Programação das cores do desenho, de forma rápida e simples.
	Programa	Acesso aos parâmetros do desenho para configura-lo de acordo com a necessidade.
	Voltar	Retorna à página/nível anterior.

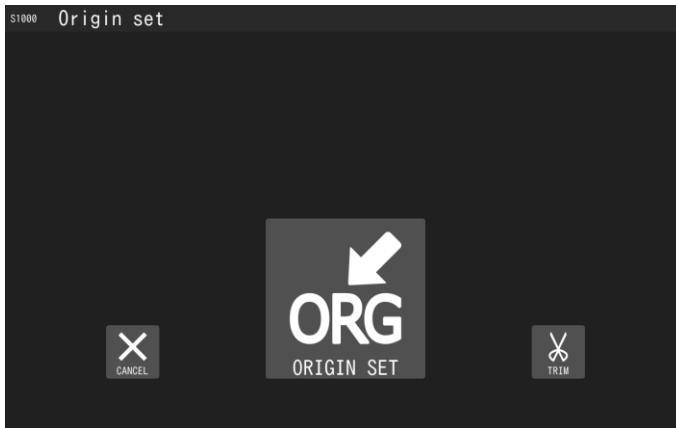
Ícone	Nome	Descrição
	Manu Perímetro	Acesso ao menu perímetro.
	Perímetro	Quando a máquina está em modo drive, o pantógrafo irá executar um movimento de perímetro ao redor do desenho para o operador verificar o posicionamento correto do mesmo.
	Contorno	Quando a máquina está em modo drive, o pantógrafo irá executar um movimento de contorno do desenho para o operador verificar o posicionamento correto do mesmo.

Ligar a Máquina e confirmar a Origem

- 1) Ligue o disjuntor no box eletrônico.
- 2) Pressione o interruptor da máquina para ligá-la.



- 3) A tela para confirmação da origem irá aparecer.



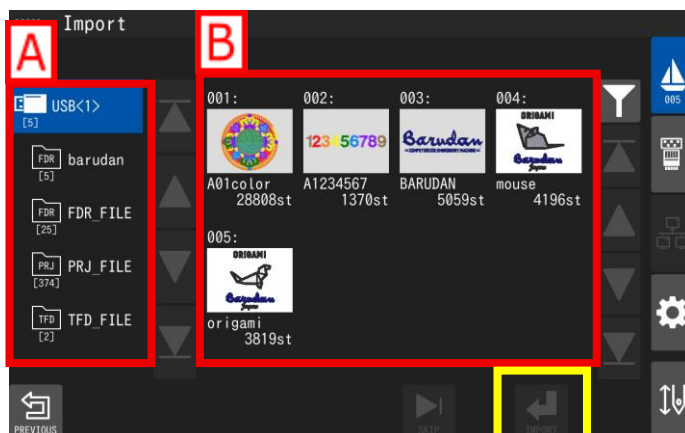
- 4) Pressione  **Origem...** para a máquina executar o movimento do pantógrafo.

Importar um Desenho do Pen Drive para Memória da Máquina

- 1) Insira um pen drive contendo os desenhos na porta USB do lado direito do painel de comando.
- 2) Pressione o ícone **Pen Drive**.
- 3) Desenhos estarão armazenados no pen drive em pastas (retângulo “A”) ou diretamente na raiz (retângulo “B”) - (Fig. 1)
- 4) Selecione o desenho que deseja importar.
- 5) Pressione o ícone **Importar** (retângulo amarelo).

		Pen Drive
		Importar

Fig. 1

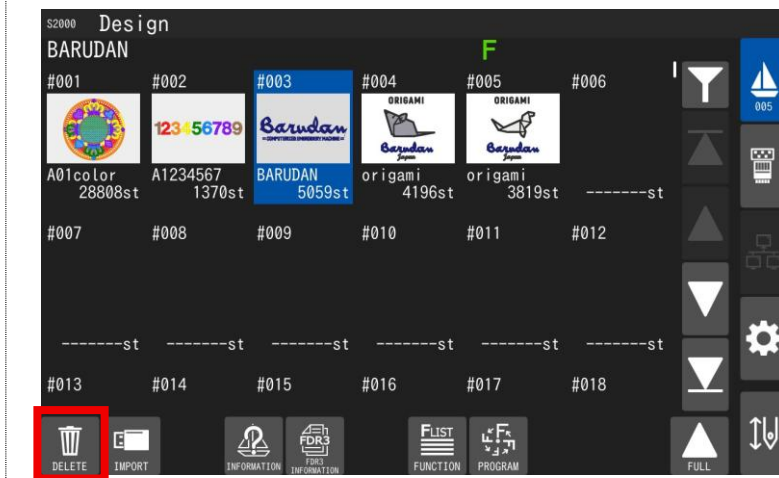


Apagar um Desenho da Memória da Máquina

- 1) Pressione o ícone **Desenhos**.
 - 2) Selecione o desenho que deseja apagar.
 - 3) Pressione o ícone **APAGAR** para eliminar o desenho. (Fig. 1)
 - 4) Confirme com **OK** ou então toque em **Cancelar** para interromper a ação.
- Pressione e mantenha para selecionar mais de um desenho.
 - Continue pressionando para selecionar todos os desenhos.

		Apagar
		Apagar desenho?

Fig. 1

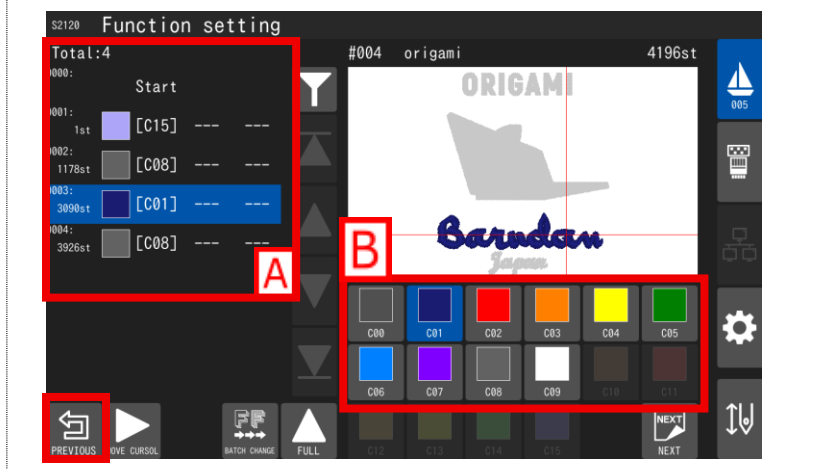


Programação de Cores utilizando a função F-List

- 1) Pressione o ícone **Desenhos**.
- 2) Selecione o desenho o que deseja programar as cores e em seguida pressione F-List. (Fig. 2)
- 3) No quadro “A” selecione a troca de cor do desenho e escolha a cor/agulha no quadro “B”.
 - ※ Repita a operação para a quantidade de cores que tiver no desenho).
- 4) Pressione o ícone **Voltar** para sair.
- 5) Confirme com **Sim** para aceitar as modificações.

		Desenhos
		F-LIST

Fig. 2



Informações do Bordado

- 1) Pressione o ícone **Desenhos**.
- 2) Selecione o desenho que deseja verificar informações.
- 3) Pressione o ícone **Informação** para abrir a tela. (Fig. 2)

Stitch: Número de pontos

Size: V - largura / H - altura

Pass: distância do ponto de início para o ponto final

P1: distancia da origem para baixo e para esquerda

P2: distância da origem para cima e para direita

Time: tempo de execução do bordado de acordo com a velocidade programada

No quadro **vermelho** temos a sequência de cores/agulhas do desenho.

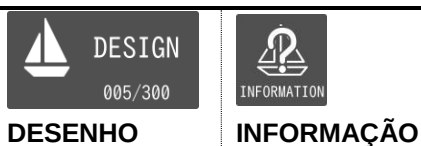
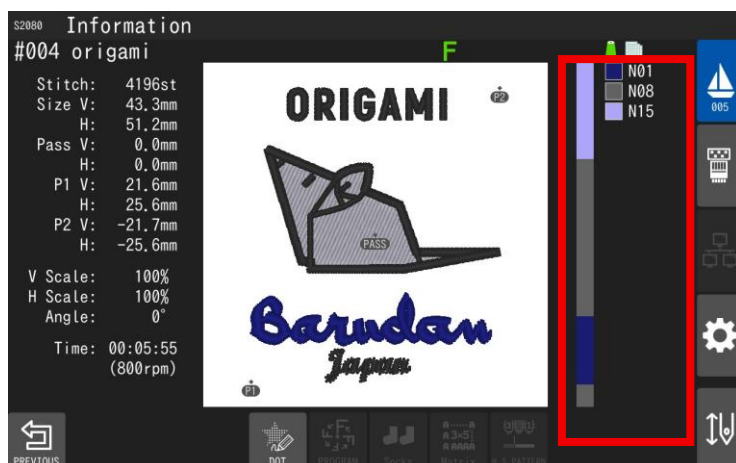


Fig. 2



Acessar a Programação do Desenho

- 4) Pressione o ícone **Desenhos**.
- 5) Selecione o desenho que deseja alterar a programação.
- 6) Pressione o ícone **Programa** para abrir a tabela. (Fig. 3)
- 7) A partir do quadro “A” selecione o item que deseja alterar.
Exemplo: item 3 - ROT pattern (Rotação).
- 8) No quadro “B”, escolha a opção desejada.
- 9) Pressione o ícone **Voltar** para sair.
- 7) Confirme com **SIM** para aceitar as modificações.

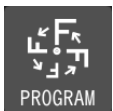
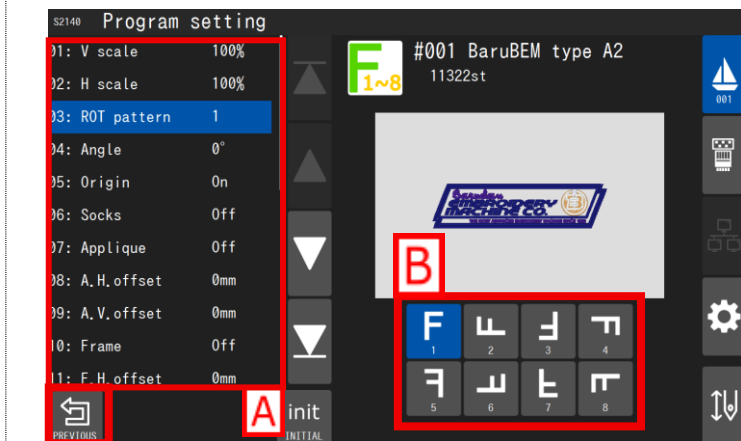
		Desenhos
		Programa

Fig. 3



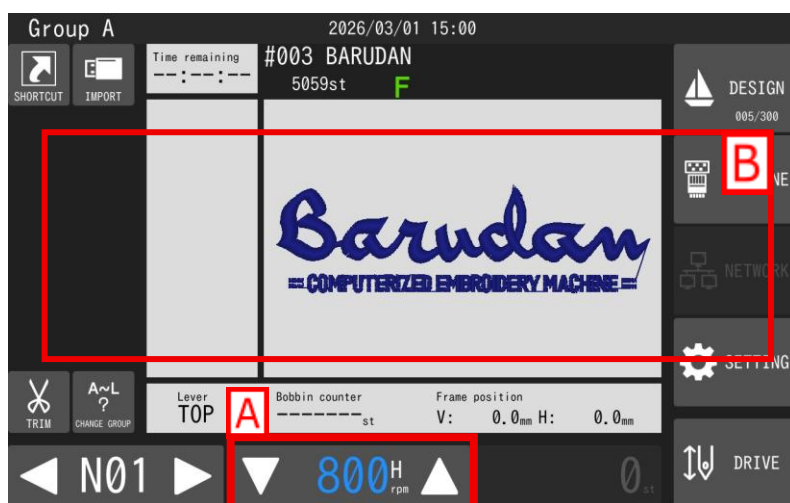
Bordar um Desenho da Memória

- 1) Pressione o ícone **Desenhos**.
- 2) Selecione o desenho que deseja bordar.
- 3) Pressione o ícone **Drive**.
- 4) Para verificar o posicionamento do desenho no pantógrafo, pressione o ícone **Perímetro**.
- 5) Utilize as setas do pantógrafo para posicionar o desenho
- 6) Pressione o ícone **Contorno**.
- 7) A máquina inicia o movimento do pantógrafo contornando as extremidades do desenho que será bordado. Verifique se o desenho está bem posicionado e que não corre riscos de bater no bastidor.
- 8) Pressione a Tecla verde Start (play) no painel para iniciar o bordado.

		Desenhos
		Drive
		Perímetro
		Contorno

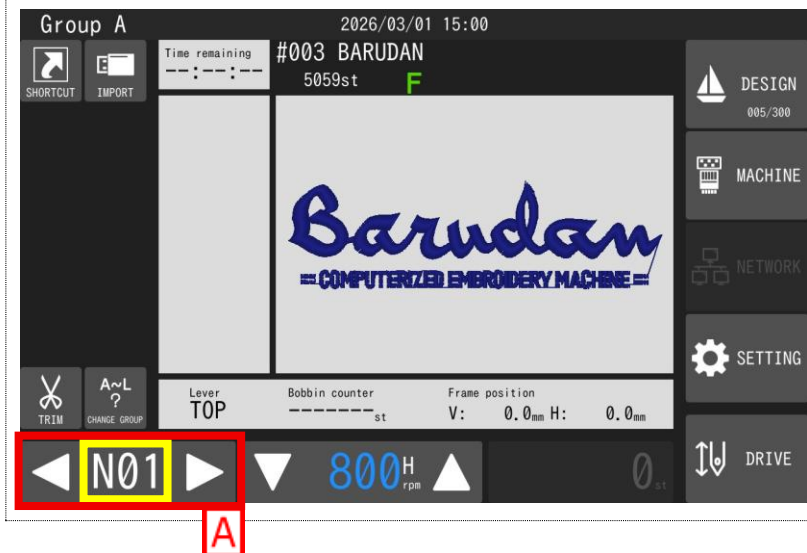
Alterar a Velocidade da Máquina

- 1) Na tela principal, localize o quadro “A” de velocidade.
- 2) Nas Setas é possível alterar a velocidade para mais ou menos ou então toque sobre a velocidade para aparecer a barra de ajuste.
- 3) No quadro “B”, é possível alterar a velocidade nas setas ou tocando sobre a barra amarela.
- 4) Toque em Close/Fechar para fechar.



Trocar de Agulha/Cor Manualmente

- 1) Na tela principal, localize o quadro “A” de troca de agulhas.
- 2) Nas Setas para esquerda ou direita é possível troca para a próxima agulha (de uma em uma), ou então toque sobre a agulha indicada para aparecer o quadro de ajustes.
- 3) Toque em Close/Fechar para fechar.



4) No quadro a seguir, é possível definir algumas funções:



Seleção das agulhas



Seleção de Velocidade da Agulha



Seleção da Altura do Calcador (quando disponível)

