

Barudan

BEDS/ DY

Guia de Referência

Rápida

Copyright 11/01
BARUDAN CO., LTD.
906 Josuiji, Ichinomiya, Aichi-pref., Japão
Telefone: 0586-76-1137
Fax: 0586-77-1499

Teclas de Função



Velocidade, abre o menu de controlo de velocidade, para aumentar/diminuir a velocidade de costura.



Agulha, abre o menu para seleccionar a agulha que iniciará a costura.



Corte, executa um apartamento manual da linha em todas as cabeças de costura em actividade.



Manual, abre o menu para executar funções específicas da máquina, tais como Grampo, Corte, etc.



Rede, liga as máquinas a partir de um computador central: Exporta e importa padrões, bem como controla a produção.



Ler, transfere padrões da disquete ou dos dispositivos periféricos para a memória; acede aos utilitários da disquete.



Memória, abre a Lista de Padrões e o menu de Memória, acesso aos padrões na memória.



Aprendizagem, localiza e altera os códigos de função existentes num padrão.



Flutuação, movimenta a máquina através do padrão sem costurar.

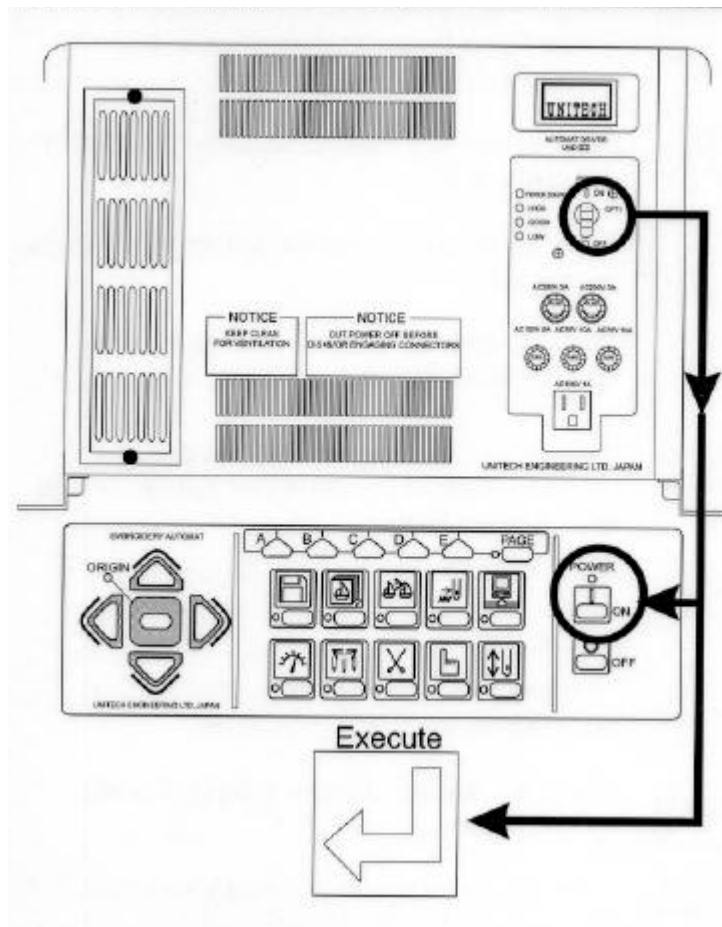


Accionamento, coloca a máquina pronta para coser no modo de Accionamento.



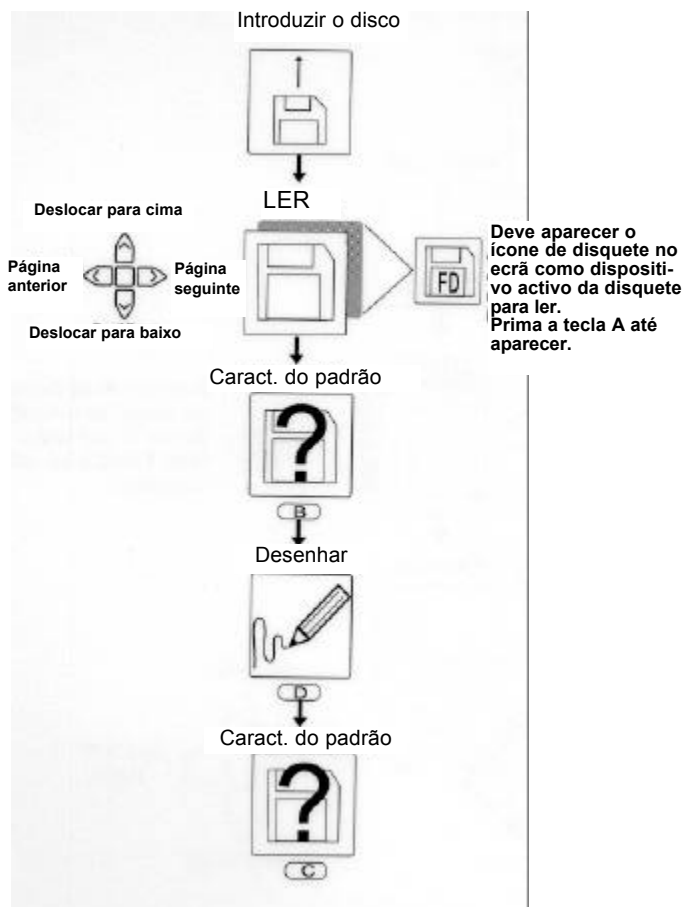
Página, alterna entre os ecrãs de modo de base e de accionamento. Pode ser premida em qualquer altura.

Ligar



Coloque o **interruptor de Alimentação** na posição **On (Ligar)** , prima o **botão verde Ligado**. A máquina emite um sinal sonoro prolongado, indicando que foi ligada. Prima o ícone **Executar** ; a máquina procurará a origem e o ecrã de base será visualizado.

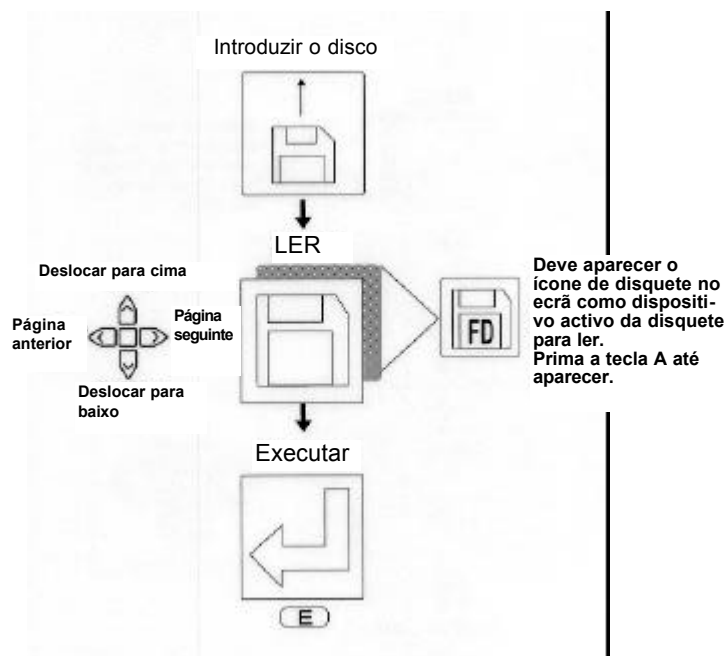
Visualizar um padrão a partir de um disco



Introduza a disquete, prima a tecla **Ler**, selecione os padrões utilizando as teclas de regulação ponto a ponto, prima **Caract. Pad.**, prima **Desenhar** para visualizar o padrão no ecrã. Prima **Caract. Pad.** para sair.

NOTA: O ícone de disquete deve aparecer no ecrã. Se não for o ícone actual, prima a tecla A até ele aparecer.

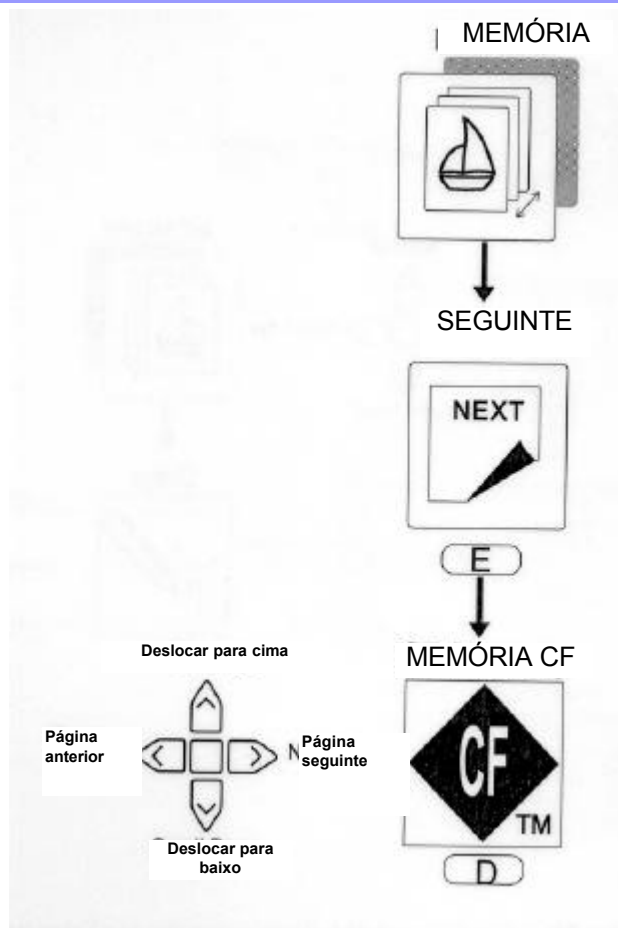
Carregar um padrão a partir de disquete



Introduza a disquete, prima a tecla **Ler**, seleccione os padrões utilizando as teclas de regulação ponto a ponto, prima **Executar**, o padrão ficará guardado na memória.

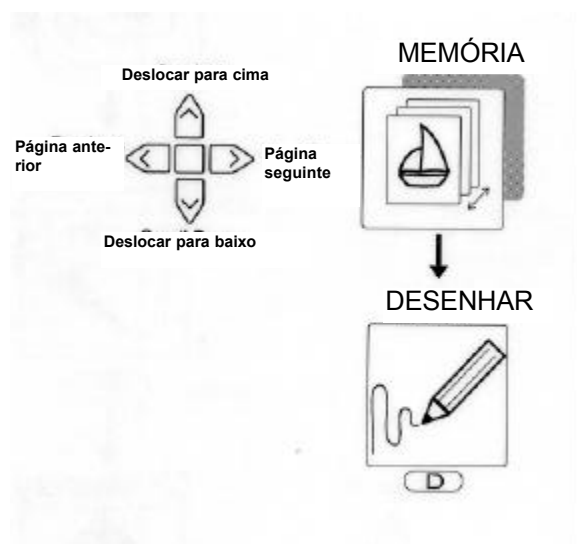
NOTA: O ícone de disquete deve aparecer no ecrã. Se não for o ícone actual, prima a tecla A até ele aparecer.

Carregar um padrão a partir de um cartão Compact Flash



Introduza um cartão Compact Flash, prima a tecla **Memória**, prima **Seguinte**, prima **Memória CF**, utilize as teclas de regulação ponto a ponto para se mover através das pastas, prima **E** para visualizar o conteúdo.

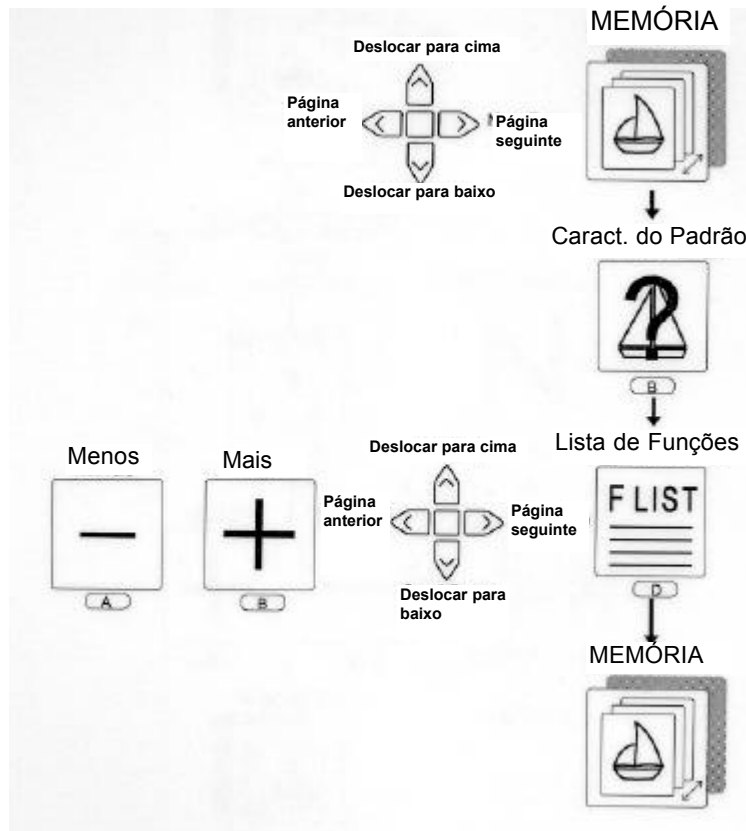
Desenhar um padrão no ecrã



Prima a tecla **Memória**, seleccione o padrão utilizando as teclas de regulação ponto a ponto, prima **Desenhar** para visualizar o padrão no ecrã. Prima Programa para ver quaisquer alterações do programa feitas no padrão.

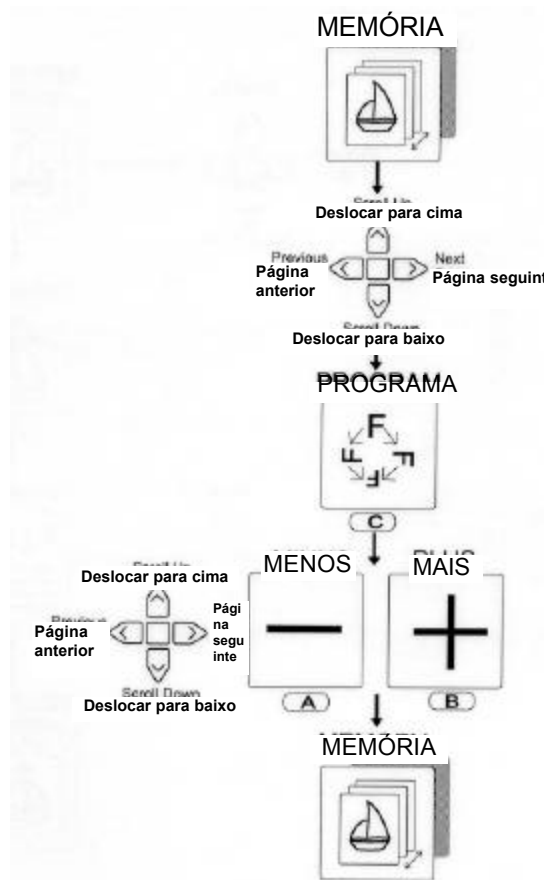
NOTA: Se as alterações do programa foram aplicadas ao padrão, elas serão realçadas.

Alterar a cor utilizando a lista de funções



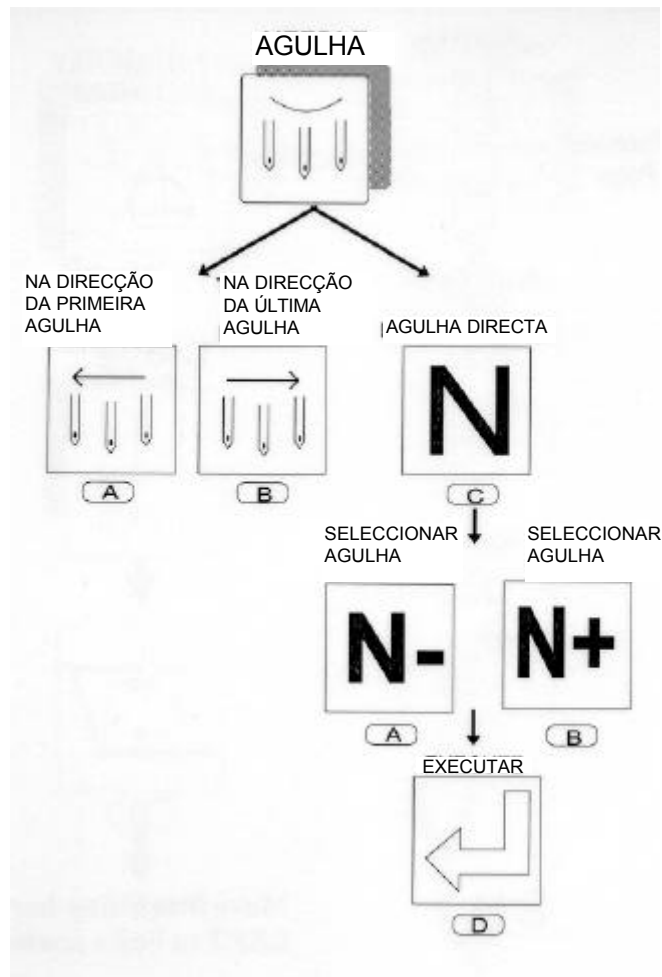
Prima a tecla **Memória**, seleccione o padrão utilizando as teclas de regulação ponto a ponto, prima **Caract. do Pad.**, seleccione **Lista F**, utilize as teclas de regulação **ponto a ponto** para escolher a função, altere o código da cor utilizando as teclas **mais e menos**, prima a tecla **Memória** para sair e aceite as alterações.

Rodar o padrão 180°



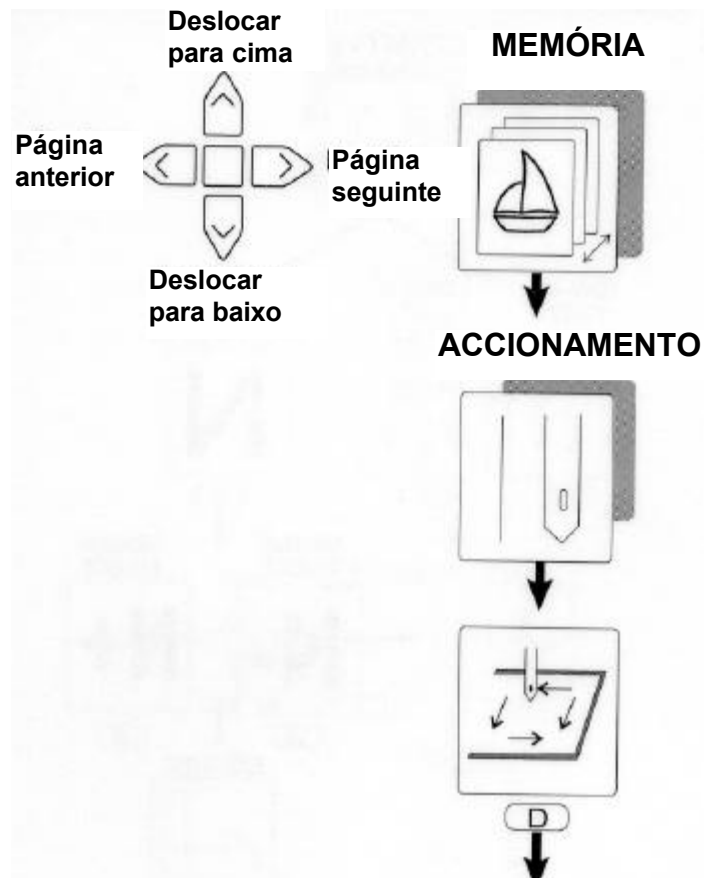
Prima a tecla **Memória**, seleccione o padrão utilizando as **teclas de regulação ponto a ponto**, seleccione a tecla **Programa**, utilize as teclas de regulação ponto a ponto para aceder a Rodar, n.º 3, a partir da lista de parâmetros utilize as teclas **mais e menos** para alterar a configuração Rodar; prima a tecla **Memória** para sair e guardar as alterações.

Seleccionar a agulha para começar a coser



Prima a tecla **Agulha**, seleccione **Na direcção da primeira agulha**, **Na direcção da última agulha** ou **Agulha Directa**. Utilize os ícones N- e N+ para seleccionar a agulha correcta, prima a tecla **Executar**.

Coser o padrão



Mova a barra Iniciar/Parar para a **ESQUERDA** para começar a coser

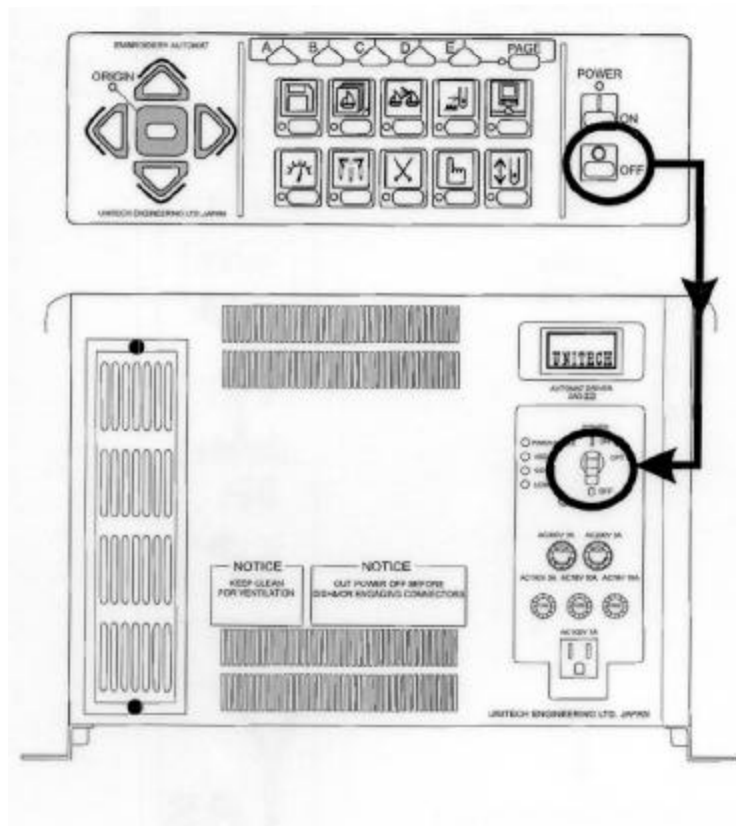
Prima a **tecla Memória**, seleccione o padrão utilizando as **teclas de regulação ponto a ponto**, prima a **tecla Memória** para sair. Prima sem soltar a **tecla Accionamento** até a máquina emitir um sinal sonoro. Seleccione **Delineamento de perímetro** para verificar se os padrões estão correctamente posicionados dentro da armação e na peça. **Arranque a máquina para começar a coser.**

Eliminar um padrão da memória



Prima a tecla **Memória** , utilize as **teclas de regulação ponto a ponto** para seleccionar padrões a eliminar, prima a tecla **Seguinte** , prima a tecla **Eliminar**, prima a tecla **Sim** para eliminar. O padrão será eliminado da memória.

Desligar



Desligue a energia(posição off).

Nota: Prima sem soltar a tecla Accionamento para sair do modo de Accionamento, antes de desligar a máquina.

