

Barudan

BEDT

Guia de Referência
Rápida

Copyright 11/01
BARUDAN CO., LTD.
906 Josuji, Ichinomiya, Aichi-pref., Japão
Telephone: 0586-76-1137
Fax: 0586-77-1499

Teclas de Menu



Velocidade, abre o menu de controlo de velocidade, para aumentar/diminuir a velocidade de costura.



Agulha, abre o menu para seleccionar a agulha que iniciará a costura.



Corte, executa um apartamento manual da linha.



Manual, abre o menu para executar funções específicas da máquina, tais como Grampo, Corte, etc.



Rede, liga máquinas a partir de um computador central: exporta e importa padrões, bem como controla a produção.



Transferência para a Memória, abre menus para transferir padrões para a Memória através da ligação COM.



Memória, abre a Lista de Padrões e o menu de Memória, acesso aos padrões na memória.



Aprendizagem, localiza e altera códigos de função existentes num padrão.



Flutuação, movimenta a máquina através do padrão sem costurar.



Accionamento, coloca a máquina pronta para coser no modo de Accionamento.

PAGE

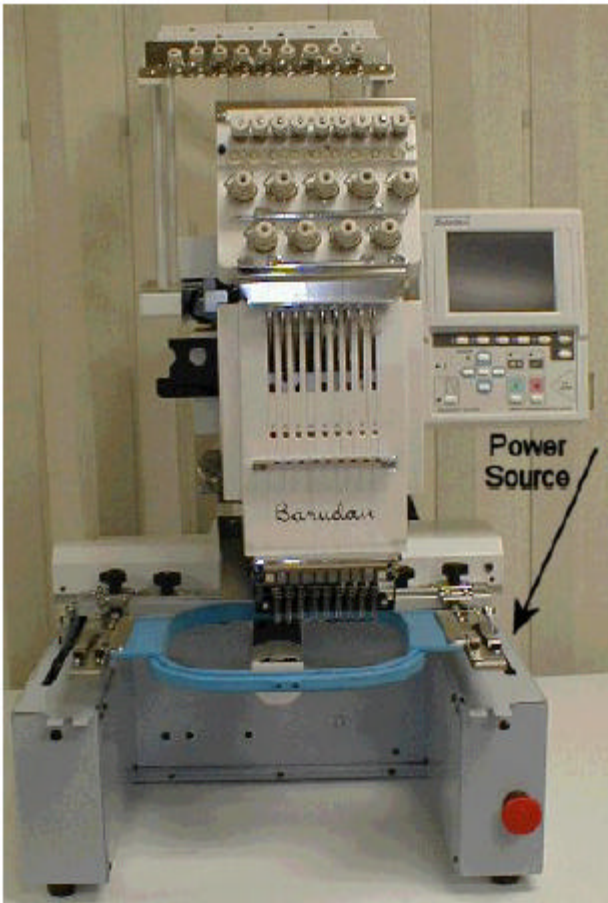


Página, alterna entre os ecrãs de modo de base e de accionamento. Pode ser premida em qualquer altura.



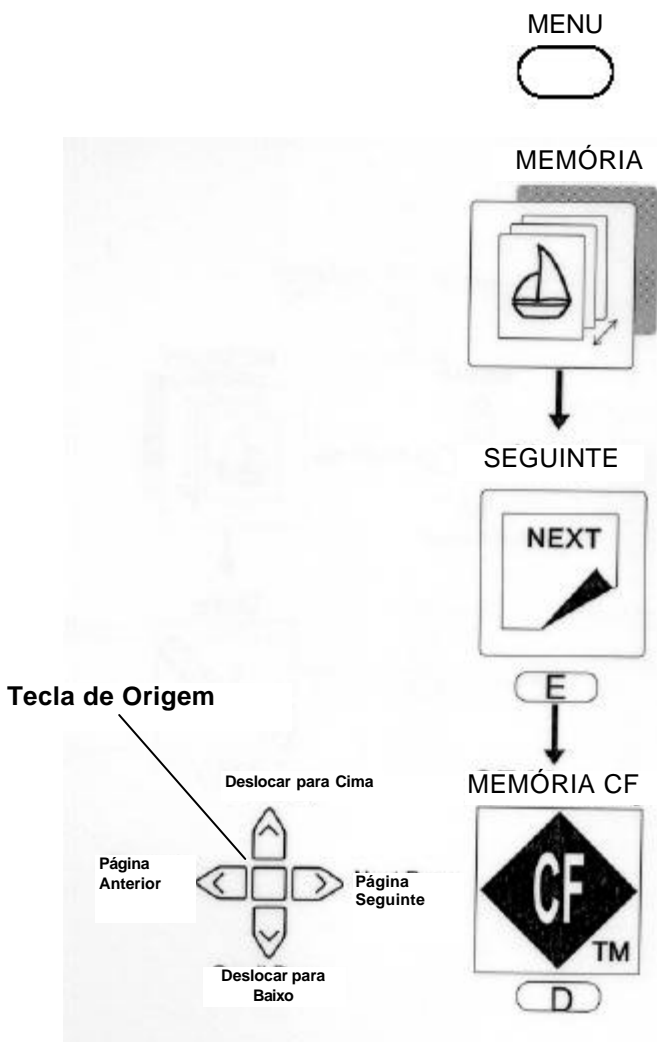
Menu, fecha comandos específicos e acede a teclas de menu adicionais.

Ligar



Ligue a alimentação de energia para a posição **In**. A máquina emite um sinal sonoro prolongado, indicando que foi ligada. Prima o ícone **Executar**; a máquina procurará a origem e o ecrã básico será visualizado.

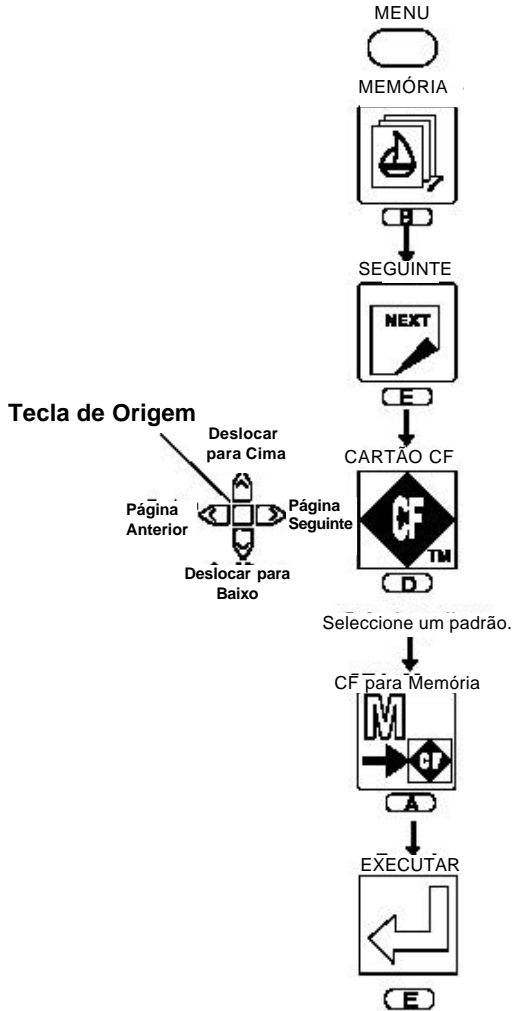
Visualizar um Padrão a partir de um Cartão CF



*Prima a tecla **Menu** se o ícone **Memória** não for visualizado.*

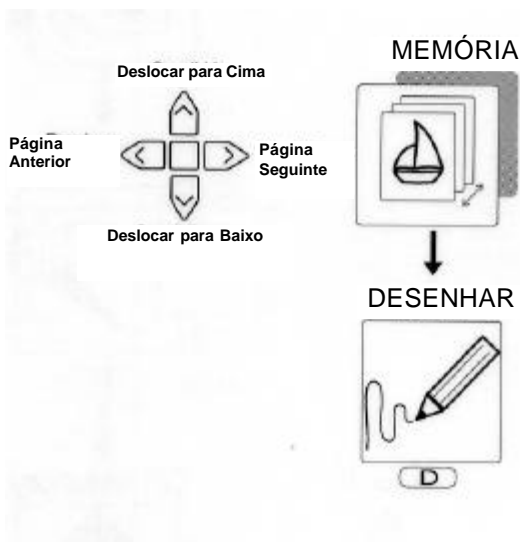
Prima **B**, **Memória**, seleccione o padrão utilizando as teclas de regulação ponto a ponto, prima **E**, Seguinte, **prima D**, **Cartão CF**, **prima a tecla Origem** nas **teclas de regulação ponto a ponto** para ver o padrão.

Carregar um Padrão a partir de um Cartão CF



Prima a tecla Menu até o ícone Memória ser visualizado. Prima B, Memória, prima E, Seguinte, depois D, Cartão CF. Utilize as teclas de regulação ponto a ponto para se deslocar através das pastas no cartão e a tecla de origem para ver o conteúdo. Prima A, CF para Memória, depois E, Executar para carregar o padrão para a memória da máquina.

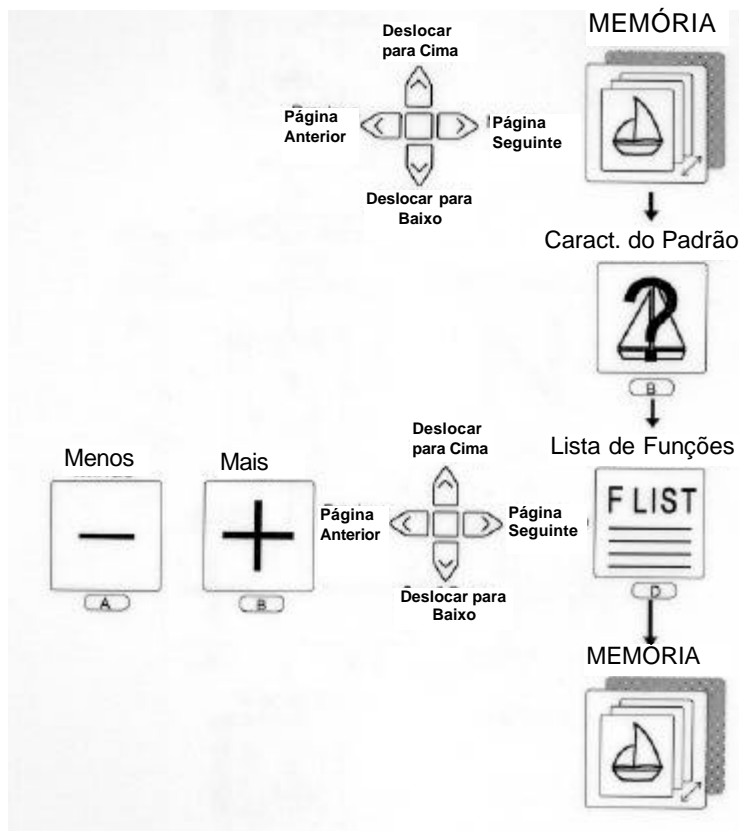
Desenhar um Padrão no Ecrã



*Prima a tecla **Menu** até o ícone **Memória** ser visualizado.*

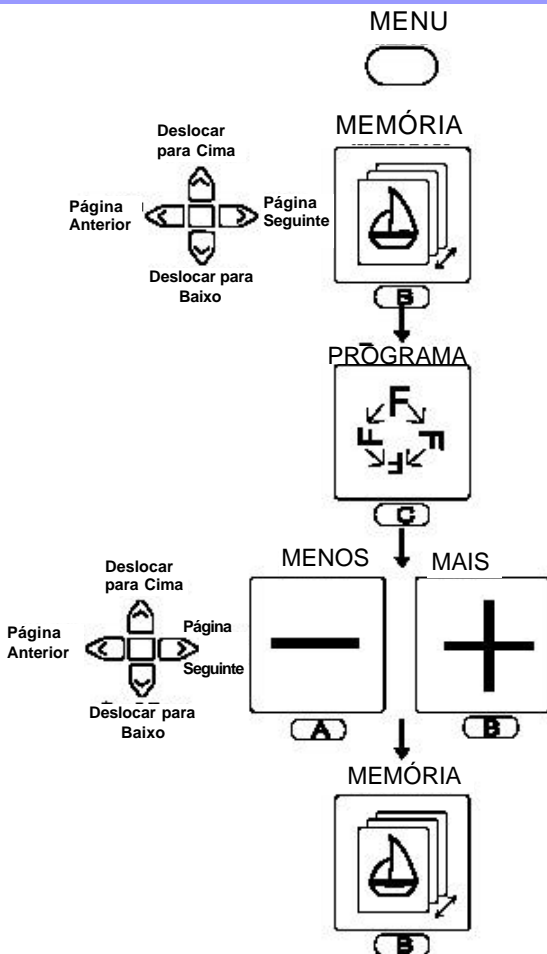
Prima **B**, **Memória**, seleccione o padrão utilizando as teclas de regulação ponto a ponto, prima **D**, **Desenhar** para visualizar o padrão no ecrã.

Alterar a Cor utilizando a Lista de Funções



Prima a tecla **Memória**, seleccione o padrão utilizando as teclas de regulação ponto a ponto, prima **B**, **Caract. Pad.**, prima **D**, **Lista F.**, utilize as **teclas de regulação ponto a ponto** para escolher a função, altere o código de cor utilizando as teclas **mais (B)** e **menos (A)**, prima **B**, **Memória** ou **tecla Menu** para sair e aceitar as alterações.

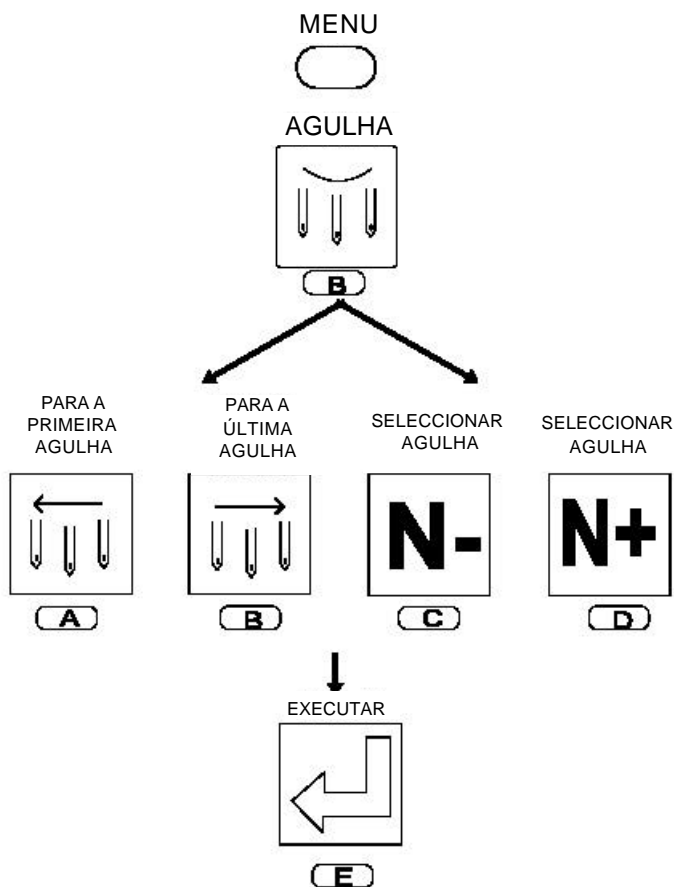
Rodar o Padrão 180°



Prima a tecla Menu até o ícone Memória ser visualizado.

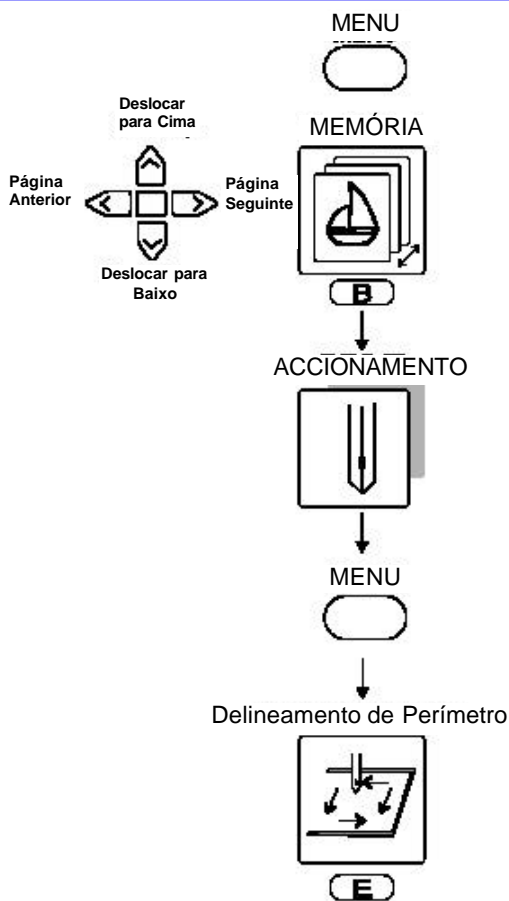
Prima **B**, **Memória**, seleccione o padrão utilizando as teclas de regulação ponto a ponto, **prima B**, **Programa**, utilize as teclas de regulação ponto a ponto para aceder a #3 padrão ROT, a partir da lista de parâmetros utilize as teclas **mais** (**B**) e **menos** (**A**) para alterar a definição de Rotação; prima **C**, **Memória** ou a **tecla Menu** para sair e guardar as alterações.

Seleccionar a agulha para iniciar a costura



Prima a **tecla Menu** até o ícone **Memória** ser visualizado. Prima **B Agulha**, seleccione **Para a primeira agulha (A)**, **Para a última agulha (B)** ou **Seleccionar agulha (C ou D)**. Utilize os ícones **N- (C)** e **N+ (D)** para seleccionar a agulha correcta, prima **E, tecla Executar**.

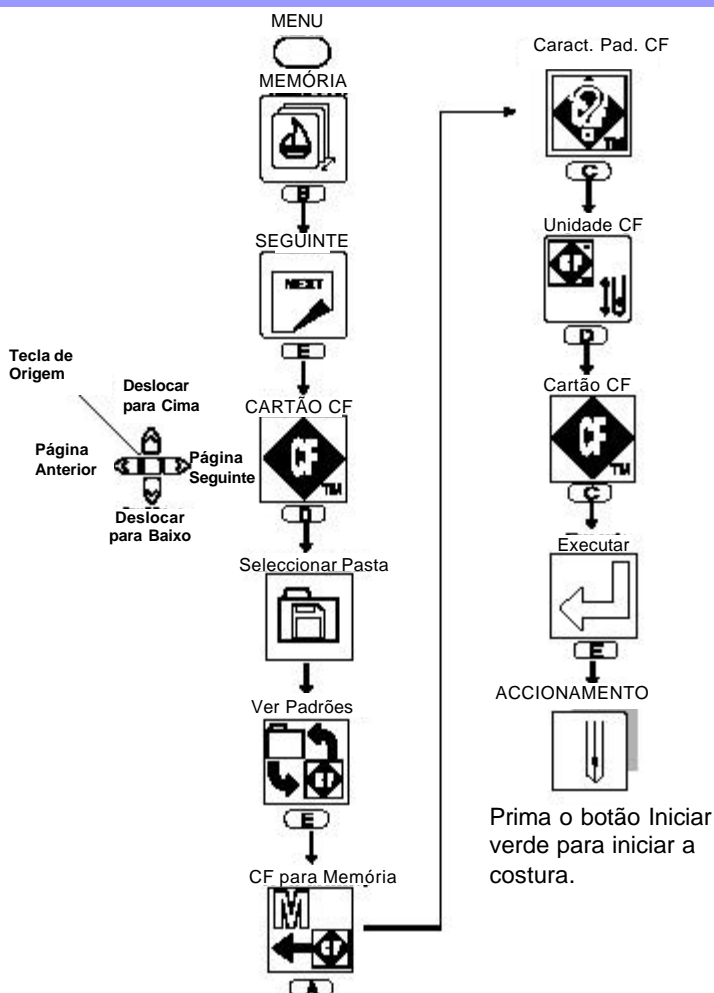
Coser o Padrão a partir da Memória



Prima o botão Iniciar verde para iniciar a costura.

Prima a tecla Menu até o ícone Memória ser visualizado. Prima B, Memória, seleccione o padrão utilizando as teclas de regulação ponto a ponto. Prima a tecla Accionamento. Prima a tecla Menu até o ícone Delineamento de Perímetro ser visualizado. Prima E, Delineamento de perímetro para verificar se o padrão está correctamente posicionado dentro da armação e na peça. Inicie a máquina com o botão Iniciar verde para iniciar a costura.

Costurar um padrão directamente a partir de um cartão CF



Prima a **tecla Menu** até o ícone **Memória** ser visualizado.

Prima **B**, **Memória**, prima **E**, **Seguinte**, depois **D**, **Cartão CF**. Utilize as teclas de regulação ponto a ponto para se deslocar através das pastas no cartão, prima **E**, **Ver Padrões** para ver o conteúdo, depois as teclas de regulação ponto a ponto para seleccionar o padrão. Prima **A**, **CF para Memória**, depois **C**, **Caract. Padrão CF**, prima **D**, **Unidade CF**, o ícone será realçado. Prima **C**, **Cartão CF** depois **E**, **Executar** para carregar o padrão para a memória da máquina. Prima a **tecla Accionamento**, prima a **tecla Menu**, prima **E**, **Delineamento de Perímetro**, para se certificar de que o padrão está correctamente posicionado no arco, prima o botão Iniciar verde para iniciar a costura.

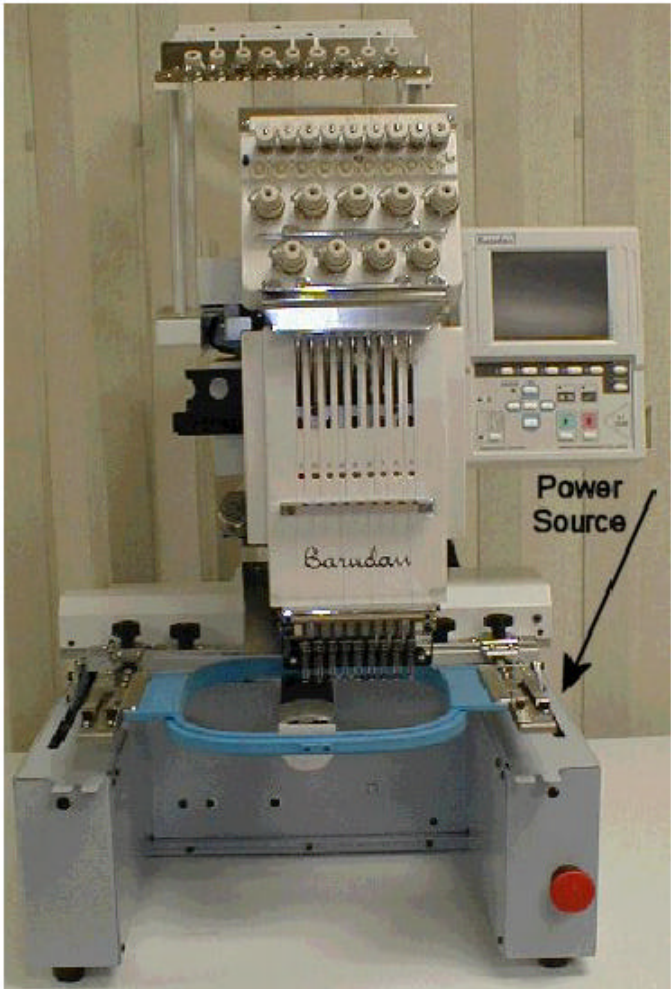
12/01

Eliminar um Padrão da Memória



Prima a tecla Menu até o ícone Memória ser visualizado. Prima B, Memória, utilize as teclas de regulação ponto a ponto para seleccionar o padrão a eliminar, prima E, Seguinte, prima A, Eliminar, prima D, tecla Sim para eliminar. O padrão será eliminado da memória.

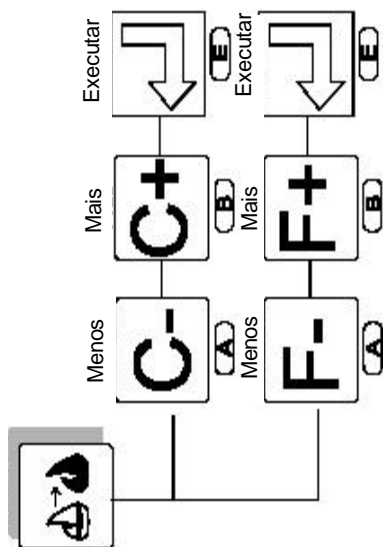
Desligar



Desligue a alimentação de energia para a posição “Off”.

Nota: Prima sem soltar a **tecla Accionamento**, até a máquina emitir um sinal sonoro para sair do modo de Accionamento, antes de desligar a máquina.

APRENDIZAGEM



CORTAR

