

B E X S

B E X Y

Manual de Referência Rápida



Junho, 2017

Teclas do Painel



Tecla USB

Entra no menu USB para ler pen drives e salvar bordados na memória da máquina.
Tecla numérica : 1



Tecla de Memória

Mostra as 100 posições de memória da máquina.
Tecla numérica: 2



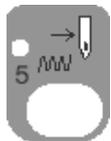
Tecla de Edição

Menu com ferramentas para preparar o bordado para ser bordado.
Tecla numérica: 3



Tecla de Cores

Mostra os códigos de troca de cor na memória do bordado e permite a sua alteração.
Tecla numérica: 4



Tecla Float (Flutuar/Avançar)

Adianta ou atrasa o bordado sem costurar.
Tecla numérica: 5



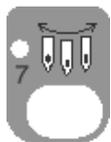
Tecla de Rede

Troca informações com um servidor e transfere bordados.
Tecla numérica: ± (**mais ou menos**)



Tecla de Velocidade

Varia a velocidade da máquina.
Tecla numérica: 6



Tecla para Troca de Agulha

Troca manualmente as agulhas.
Tecla numérica: 7



Tecla de Corte de Linha

Executa manualmente um corte de linha.
Tecla numérica: 8



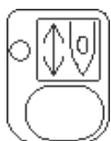
Tecla de Serviço

Ferramentas de configuração da máquina e do painel.
Tecla numérica: 9



Tecla Manual

Mostra as operações manuais e ferramentas de configuração da máquina.
Tecla numérica: 0



Tecla Drive

Quando a luz na tecla está piscando, a máquina não está em modo de bordado (drive). Pressione a tecla e a máquina fica pronta para bordar..

1º- Gravar um Bordado a partir do Pen Drive (USB)

1. Insira o Pen Drive na porta USB localizada ao lado da tela (display). Esta porta é a USB <1>.

2. Pressione a **tecla 1 de leitura (USB)**.



3. Utilize as **teclas setas** para escolher a pasta que contenha o bordado desejado.

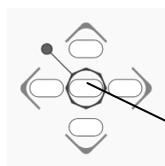
4. Pressione a **tecla de Origem** para abrir a pasta e visualizar os bordados.

5. Utilize as **teclas setas** para selecionar o bordado desejado.

6. Pressione a tecla G para executar a operação.



Tecla para Leitura e Gravação de Bordados



Teclas Setas

(Teclas de Origim)



Executar

Nota:

As instruções acima indicam a utilização da porta USB <1>. Caso por algum motivo as demais portas forem ser utilizadas favor consultar um técnico ou o capítulo 5 do manual completo.

2º- Gravar um Bordado do Painel para o Pen Drive (USB)

1. Insira o Pen Drive na porta USB localizada ao lado da tela (display). Esta porta é a USB <1>.
2. Pressione a **tecla 1 de leitura (USB)**. 
3. Pressione a tecla A. 
4. Utilize as **teclas setas** para escolher a pasta onde o bordado deverá ser gravado.
5. Pressione a **tecla F** para visualizar o conteúdo da pasta.
6. Pressione a **tecla E** para alternar entre as pastas do Pen Drive e os bordados da memória do painel. Caso necessário selecione um outro bordado do painel para ser gravado.
7. Pressione a tecla G para executar a operação.



Tecla para Leitura e Gravação de Bordados



Teclas A



Executar

Nota:

As instruções acima indicam a utilização da porta USB <1>. Caso por algum motivo as demais portas forem ser utilizadas favor consultar um técnico ou o capítulo 5 do manual completo.

3°- Programação Rápida da seqüência das cores do Bordado (F-List)

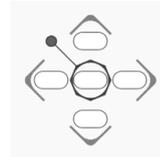
1. Pressione a **tecla 3 de edição**.



2. Utilize as **teclas setas** e selecione o bordado.
3. Pressione a **tecla C (F-List)**.
4. Caso na tabela não exista nos primeiros pontos do bordado a primeira cor, siga com as setas até "START".
5. Aperte e segure a **tecla de origem**.
6. Em seguida altere a seqüência das trocas de cor com as **teclas setas** e as **teclas A & B**.
7. Pressione a **tecla 3 de edição** para sair.
8. Pressione a **tecla A (Yes)** para confirmar as alterações.



Tecla de Edição



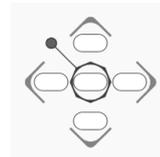
Jog Keys



F-List



Selecione os valores



Teclas Setas



Tecla de Edição



Yes

4º- Características do Bordado

1. Aperte a Tecla 2 de memória



2. Escolha o bordado com as Teclas Setas

3. Aperte a s Tecla B para visualizar o tamanho de bordado e etc...



Memória



Características do Bordado

Design No.	A posição de memória do bordado
Design Name	Nome do bordado
Stitch Count	Número total de pontos do bordado
SIZE	Dimensões gerais do bordado (medida em décimos de milímetros).
PASS	Distância entre os pontos de início e de fim, visualizada como valores horizontais e verticais, medida em décimos de milímetros.
P1	Distância entre o ponto de início e o canto inferior esquerdo do bordado, medida em décimos de milímetros.
P2	Distância entre o ponto de início e o canto superior direito do padrão, medida em décimos de milímetros.
V scale	“Escala V” das Configurações de Programa.
H scale	“Escala H” das Configurações de Programa.
Angle	“Ângulo” das Configurações de Programa.
A	Apresenta um dos ícones visualizados abaixo, para indicar condições especiais do bordado.

5°- Programa

Escala, Rotação, Ângulo, Troca Rápida.

Mover o pantógrafo quando tiver aplique.

Mover o pantógrafo quando termina o bordado (off-set).

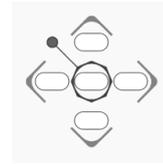
1. Pressione a **tecla 3 de edição**



2. Utilize as **teclas setas** e selecione um bordado
3. Pressione a **tecla B (Programa)**
4. Escolha com as **teclas setas** a opção desejada e altere os valores com as **teclas + / -**.
 - 4.1. Escala do Bordado na largura
 - 4.2. Escala do Bordado na altura
 - 4.3. Rotação em 90 graus
 - 4.4. Rotação em ângulo
 - 4.5. Não alterar
 - 4.6. Troca Rápida (0 = não e 1~3 = sim)
 - 4.7. Aplique (0 = não e 1 = sim) (sair para colocar o aplique)
 - 4.8. Distância do pantógrafo para frente para colocar o aplique
 - 4.9. Distância do pantógrafo lateral para colocar o aplique
 - 4.10. Frame/Off-set (0 = não e 1 = sim) (sair quando termina o bordado)
 - 4.11. Distância do pantógrafo para frente no final do bordado
 - 4.12. Distância do pantógrafo lateral no final do bordado
 - 4.13. Para máquinas com bastidor de bonés
 - 4.14. Não alterar
 - 4.15. Não alterar
 - 4.16. Matriz/Repetição (0 = não e 1 = sim)
 - 4.17. Número de repetições na largura
 - 4.18. Número de repetições na altura
 - 4.19. Espaço entre as repetições na largura
 - 4.20. Espaço entre as repetições na altura
 - 4.21. Início da direção da repetição
 - 4.22. Não alterar
5. Pressione a **tecla C** para verificar as alterações.
6. Pressione a **tecla 3 de edição**.
7. Pressione a **tecla A (Yes)** para confirmar as alterações.



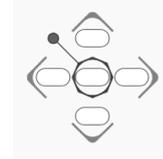
Tecla de Edição



Teclas Setas



Programa



Teclas Setas



Selecione os valores



Verificar as alterações



Tecla de Edição



Yes

Nota

Não há compensação de pontos na alteração da escala do bordado, ou seja, aumentando ou diminuindo o bordado, o mesmo continuará com a mesma quantidade de pontos.

Para alterar o bordado com compensação de pontos utilize a opção “**DSP**”.

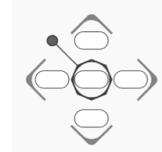
6°- Troca Rápida



1. Pressione a **tecla 3 de edição**
2. Utiliza as **teclas setas** e selecione um bordado/bordado
3. Pressione a **tecla B (Programa)**
4. Escolha com as **teclas setas** a opção **06 socks** e altere os valores com as **teclas + / -** como abaixo.
 - 0 - Troca rápida desligada
 - 1 - Troca rápida com bordados no mesmo sentido.
 - 2 - Troca rápida com bordados espelhados
 - 3 - Troca rápida com bordados rotacionados em 180°
5. Pressione a **tecla C** para verificar as alterações.
6. Pressione a **tecla 3 de edição**.
7. Pressione a **tecla A (Yes)** para confirmar as alterações.



Edição



Teclas Setas



Programa



6 - Socks



Selecione os valores



Verificar as alterações



Edição



Yes

8. Siga as instruções do **6º passo** abaixo para encontrar a origem do primeiro bordado na parte da frente.
9. Em seguida, mova o pantógrafo para segunda origem na parte de trás.
10. Acione a **Barra** para iniciar o bordado. A partir deste momento a máquina irá trocar automaticamente entre as duas origens programadas, sem parar.

NOTA: Se não for indicada o local da segunda origem irá aparecer a mensagem de erro A26 ao acionar a Barra.

7º- Escolher um Bordado da Memória, fazer o Contorno ou Perímetro e Iniciar

1. Pressione a **tecla 2 de memória**.



2. Utilize as **teclas setas** e selecione o bordado.

3. Pressione a **tecla Drive**.
Led aceso/Tela Verde = Drive acionado
Led piscando/Tela Azul = Drive abortado

4. Com as **teclas setas** posicione o bordado dentro do bastidor adequado.

É possível utilizar a opção de bastidores na tela para facilitar ainda mais a operação.

5. Pressione a **tecla A (Contorno)**.

6. Pressione a **tecla F para executar o perímetro** ou a **tecla G** para executar o contorno.

7. A máquina iniciará o traçado do bordado. Verifique se o mesmo está corretamente posicionador dentro do bastidor.

8. Se estiver ok, inicie o bordado



Tecla de Memória



Drive



Tecla Setas



Menu Contorno



Contorno



Perímetro

8º- Apagar Bordados da Memória

1. Pressione a **tecla 2 de memória**.



2. Pressione a **tecla A (apagar memória)**.

3. Escolha o bordado com as **teclas setas**.

4. Pressione a **tecla F** (para apagar somente aquela memória)

5. Pressione as **teclas E e F** (para apagar todas as memórias).



Tecla de Memória



Tecla Setas



Apagar Bordado



Tecla Setas



Apagar um bordado.



Apagar todos os bordados

9º- Produção

1. Pressione a **tecla 2 de memória**.



2. Pressione a **tecla D (produção)**.

3. Verifique a produção em ponto e “rodadas” de cada bordado da memória da máquina.

Apagar uma produção

1. Pressione a **tecla F**

2. Confirme com a **tecla A (YES)**.

Apagar todas as produções

Pressione a **tecla G**

Confirme com a **tecla A (YES)**.



Tecla de Edição



Produção



Apagar uma produção

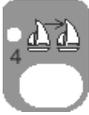


Apagar todos as produções



Yes

10º- Verificação da Configuração de Cores

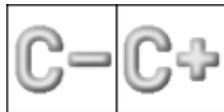
1. Pressione a **tecla 4.** 
2. A tela mostrará para verificação cada troca de cor na seqüência do bordado a medida que **a tecla G (executar)** for selecionada.
3. Havendo alguma seleção errada, basta trocar de cor, utilizando as **teclas A e B.**



Tecla de Cores



Executar

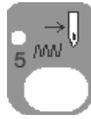


Alterar as trocas de cor

11º- Adiantar ou Atrasar o Bordado de Ponto em Ponto

Esta opção somente pode ser utilizada quando a máquina estiver com o Drive Acionado. Veja item 4º.

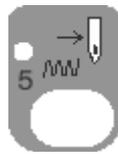
1 . Pressione a **tecla 5 flutuar**.



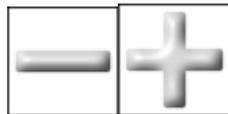
3 . Escolha a pontuação desejada com as **teclas A e B**

Pressionando **C + A** = (-1.000 pontos) ou **C + B** = (+1.000pontos)

4 . Confirme com a **tecla G (executar)** para seguir para a pontuação desejada.



Tecla Float



Avança ou retrocede a pontuação.



Avança ou retrocede a pontuação de mil em mil pontos.

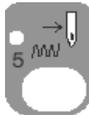


Executar

12º- Adiantar ou Atrasar o Bordado de Cor em Cor

Esta opção somente pode ser utilizada quando a máquina estiver com o Drive Acionado. Veja item 4º.

1 . Pressione a **tecla 5 flutuar**.



3 . Escolha a troca de cor desejada com as **teclas D e E**.

4 . Confirme com a **tecla G (executar)** para seguir para a troca de cor desejada.



Tecla Float



Avança ou retrocede a seqüência de trocas de cor.



Executar

13º- Inserir Funções no Bordado

1 . Pressione a **tecla 5 de flutuar**



2 . Selecione com as **teclas A (-) e B (+)** o número do ponto onde a função será inserida.

3 . Confirme a seleção com a **tecla G (executar)**. O pantógrafo moverá até o ponto selecionado.



4 . Apertar e segurar a **tecla 4**.

5 . Selecione com as **teclas A (F-) e B (F+)** a função desejada.

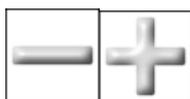
Ex: C00 = STOP; C01~C15 = cores/agulha; JP = Jump/Salto; T2 = corte linha; etc...

6 . Confirme a seleção com a **tecla G (executar)**.

7 . Pressione as **teclas 3 e 4** para sair.



Tecla Flutuar



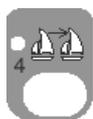
Avança ou retrocede a pontuação.



Avança ou retrocede a pontuação de mil em mil pontos.



Executar



Tecla de Aprendizagem



Avança ou retrocede a seqüência de trocas de cor.



Executar

14º- Velocidade

1. Pressione a **tecla 6 de velocidade**.



2. Escolha a velocidade desejada com as teclas A e B

Pressionando C + A = (-50rpm) ou C + B = (+50rpm)

3. Confirme com a **tecla G (executar)** para confirmar.

Nota

Ao pressionar a **tecla D** um quadro numérico será visualizado. Com as teclas numeradas selecione diretamente a velocidade desejada.



Tecla de Velocidade



Aumente ou diminui a velocidade.



Aumenta ou diminui a velocidade em incrementos de 50rpm.



Executar

15º- Troca de Agulhas

1. Pressione a **tecla 7 de troca de agulha**.



2. Escolha a agulha desejada com as **teclas A e B** (1 em 1) ou C e D (trocar direta para agulha selecionada).

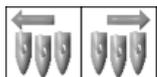
3. Confirme com a **tecla E (executar)**.

Nota

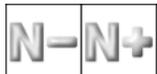
Ao pressionar a **tecla F** um quadro numérico será visualizado. Com as teclas numeradas selecione diretamente a agulha desejada.



Tecla para Troca de Agulhas



Troca de agulha de uma em uma.



Troca de agulha direta



Executar

16º- Corte de Linha

1. Pressione a **tecla 8 corte de linha**.
2. Acione a “**barra**” para cortar a linha.



17º- Atalhos

Atalhos são corta caminhos para ter acesso a funções e operações diretamente. Desta forma os procedimentos são muito mais ágeis e fáceis.

Para configurar os atalhos, verifique o capítulo 11, item 13 do manual completo para fazer as configurações.

18º- Bastidores

É possível ter na tela o desenho de todos os tamanhos de bastidor que acompanham a máquina. Este recurso ajuda muito na centralização dos bordados e evita acidentes.

Para configurar os bastidores, verifique o capítulo 11, item 10 do manual completo para fazer as configurações.