

Série K





Modelos: BEKT, BEKY e BEKS

Manual de Referência Rápida





Junho, 2017

Ícone	Nome	Descrição
	USB Imp./Exp.	Entrada e Saída de bordados a partir de uma memória USB – Pen Drive.
	Memória	Acesso às 100 posições de memória. Configurações diversas.
	Edição	Edita e copia os bordado na memória e outras configurações.
	Rede	Importa bordados a partir de um servidor juntamente com outras opções de rede. (Máquina necessita estar conectada a um software da Barudan)
	Manual	Acesso a várias operações manuais, como corte de linha, aplique, clamp, lubrificação e outros..
	Config.	Configurações diversas.
	Enter	Confirma uma tarefa, ex. salva um bordado na memória.
	F-List	Lista de funções para alteração rápida das cores do bordado.
	Programa	Acesso aos parâmetros de cada bordado para prepara-lo corretamente. Ex. Girar o bordado, programar troca rápida e etc.

Ícone	Nome	Descrição
	Drive	Quando a luz no painel do Drive está piscando a máquina não está em modo Drive e não pode bordar. Ao pressionar esta tecla, a máquina estará pronta para bordar.
	Perímetro	Acesso ao menu de perímetro para verificar se o bordado cabe na área estabelecida.
	Memória	Pressione para acessar as memórias diretamente
	Sub-Limites	Pressione para acessar os sub-limites diretamente

1º- Gravar Bordados a partir do Pen Drive (USB)

1. Insira o Pen Drive na porta USB localizada do lado esquerdo ou do lado direito do painel.
2. Pressione a **ícone USB**. 
3. Escolha a pasta que contenha o bordado desejado no lado esquerdo do quadro.
4. Escolha o bordado desejado no lado direito do quadro.
5. Pressione o **ícone IMPORTAR**  para executar a operação.


Nota:

É possível ter dois pen drives inseridos simultaneamente no painel. Ao pressionar o **ícone USB**



é possível alternar entre as duas portas USB

Ao pressionar o **ícone MEMÓRIA**  é possível selecionar outra posição de memória na máquina.

Ao pressionar o **ícone INFO**  é possível verificar as características do bordado antes de importá-lo

2º- Gravar um Bordado do Painel para o Pen Drive (USB)

1. Insira o Pen Drive na porta USB localizada do lado esquerdo ou do lado direito do painel.

2. Pressione a **ícone USB**.



3. Pressione o **ícone EXPORTAR**.



4. Selecione uma pasta na lista do lado direito da tela para onde deseja exportar o bordado.

5. Selecione um bordado para exportar na lista do lado esquerdo da tela.

6. Pressione o **ícone EXPORTAR** para confirmar a operação.



Nota:

É possível ter dois pen drives inseridos simultaneamente no painel. Ao pressionar o **ícone USB**



é possível alternar entre as duas portas USB

3º- Programação Rápida da seqüência das cores do Bordado (F-LIST)

1. Pressione o ícone **EDIÇÃO**. 
2. Selecione um bordado a partir da lista do lado esquerdo da tela.
3. Pressione o ícone **F LIST**  para apresentar a lista de funções.
4. Pressione e mantenha em cima de **START**, para criar a primeira troca de cor do bordado.
5. Em seguida altere a seqüência das próximas trocas de cor, selecionando as agulhas do lado

direito do painel oi com os ícones **MENOS**  ou **MAIS** .

6. Pressione o ícone **VOLTAR**  ou o ícone **EDIÇÃO** .

7. Pressione o ícone **SIM**  para confirmar as alterações.

Nota.

Pressione o ícone **VISUALIZAR**  para verificar as novas alterações

4° - Características do Bordado

Verificar as dimensões do bordado e outras informações.



1. Pressione o **ícone MEMÓRIA** .
2. Selecione um bordado na lista de memória do lado esquerdo da tela




3. Pressione o **ícone INFO**.

SIZE	Dimensões gerais do bordado (medida em décimos de milímetros).
PASS	Distância entre os pontos de início e de fim, visualizada como valores horizontais e verticais, medida em décimos de milímetros.
P1	Distância entre o ponto de início e o canto inferior esquerdo do bordado, medida em décimos de milímetros.
P2	Distância entre o ponto de início e o canto superior direito do padrão, medida em décimos de milímetros.
V scale	“Escala V” das Configurações de Programa.
H scale	“Escala H” das Configurações de Programa.
Angle	“Ângulo” das Configurações de Programa.
F	Apresenta um dos ícones visualizados abaixo, para indicar condições especiais do bordado.

5°- Escolher um Bordado da Memória, fazer o Contorno ou Perímetro e Iniciar

1. Pressione o ícone **MEMÓRIA** .
2. Selecione um bordado na lista de memória do lado esquerdo da tela


3. Pressione o ícone **DRIVE**. 
 - i. Led aceso/Tela Verde = Modo Drive acionado
 - ii. Led piscando/Tela Azul = Modo Drive abortado

4. Com as **Teclas Setas** posicione o bordado dentro do bastidor adequado.

É possível utilizar a opção de bastidores na tela para facilitar ainda mais a operação.

5. Pressione o ícone **PERÍMETRO** .

6. Pressione o ícone **PERÍMETRO**  para executar o perímetro do bordado ou o ícone

CONTORNO  executar o contorno do bordado.

7. A máquina iniciará o traçado do bordado. Verifique se o mesmo está corretamente posicionado dentro do bastidor.
8. Se estiver ok, inicie o bordado.

6°- Programa

Escala, Rotação, Ângulo, Troca Rápida.

Mover o pantógrafo quando tiver aplique.

Mover o pantógrafo quando termina o bordado (off-set).



1. Pressione o **ícone EDIÇÃO**
2. Selecione um bordado na lista de memória do lado esquerdo da tela



3. Pressione o **ícone PROGRAMA**



4. Escolha a opção desejada e altere os valores com os **ícone MENOS** ou **MAIS**.

Também é possível alterar o valor através do quadro do lado direito da tela.

- 1.1. Escala do Bordado na largura
- 1.2. Escala do Bordado na altura
- 1.3. Rotação em 90 graus
- 1.4. Rotação em ângulo
- 1.5. Não alterar
- 1.6. Troca Rápida (0 = não e 1~3 = sim)
- 1.7. Aplique (0 = não e 1 = sim) (sair para colocar o aplique)
- 1.8. Distância do pantógrafo para frente para colocar o aplique
- 1.9. Distância do pantógrafo lateral para colocar o aplique
- 1.10. Frame/Off-set (0 = não e 1 = sim) (sair quando termina o bordado)
- 1.11. Distância do pantógrafo para frente no final do bordado
- 1.12. Distância do pantógrafo lateral no final do bordado
- 1.13. Para máquinas com bastidor de bonés
- 1.14. Não alterar
- 1.15. Não alterar

- 1.16. Matriz/Repetição (0 = não e 1 = sim)
- 1.17. Número de repetições na largura
- 1.18. Número de repetições na altura
- 1.19. Espaço entre as repetições na largura
- 1.20. Espaço entre as repetições na altura
- 1.21. Início da direção da repetição
- 1.22. Não alterar

5. Pressione o ícone **VISUALIZAR** para verificar as alterações.

6. Pressione o ícone **VOLTAR**  ou **EDIÇÃO** 

7. Pressione o ícone **SIM**  para confirmar as alterações.

Nota

Não há compensação de pontos na alteração da escala do bordado, ou seja, aumentando ou diminuindo o bordado, o mesmo continuará com a mesma quantidade de pontos.

Para alterar o bordado com compensação de pontos utilize a opção “**DSP**”.

7º- Troca Rápida

1. Pressione o ícone **EDIÇÃO**



2. Selecione um bordado na lista de memória do lado esquerdo da tela

3. Pressione o ícone **PROGRAMA**



4. Escolha a opção desejada e altere os valores com os ícones **MENOS**  ou **MAIS** .

Também é possível alterar o valor através do quadro do lado direito da tela.

5. Escolha a opção **06 socks** e altere o valor como abaixo:

0 - Troca rápida desligada

1 - Troca rápida com bordados no mesmo sentido.

2 - Troca rápida com bordados espelhados

3 - Troca rápida com bordados rotacionados em 180º

6. Pressione o ícone **VISUALIZAR** para verificar as alterações.

7. Pressione o ícone **VOLTAR**



ou **EDIÇÃO**



8. Pressione o ícone **SIM**  para confirmar as alterações.

9. Siga as instruções do **6º passo mais** abaixo para encontrar a origem do primeiro bordado na parte da frente.

10. Em seguida, mova o pantógrafo para segunda origem na parte de trás.

11. Acione a **Barra** para iniciar o bordado. A partir deste momento a máquina irá trocar automaticamente entre as duas origens programadas, sem parar.

NOTA: Se não for indicada o local da segunda origem irá aparecer a mensagem de erro A26 ao acionar a Barra.

8º- Apagar os Bordados da Memória

1. Pressione o ícone **MEMÓRIA** 

2. Pressione o ícone **APAGAR**. 


3. Selecione um bordado a partir da lista de memória no lado esquerdo da tela.


Faça um duplo clique para marcar o bordado e deixa-lo marcado. Repita esta operação em outros bordados que deseja também apagar.


4. Pressione e mantenha o ícone **SIM**  para eliminar o(s) bordado(s) selecionado(s).

9º- Verificação da Configuração de Cores


Opção 1.

1. Pressione a o ícone **EDIÇÃO**  .

2. Pressione o ícone **?CORES?**  A tela mostrará a primeira troca de cor do bordado.

3. Havendo alguma seleção errada, basta trocar de cor, utilizando os ícones **MENOS**  ou

MAIS  . Também é possível escolher diretamente a cor desejada no quadro do lado direito

4. Pressione o ícone **PRÓXIMO**  para seguir para a próxima troca de cor. Altere se necessário.

5. Ao final aparecerá o **ERRO A24** indicando que não existem mais trocas de cor.

6. Pressione o ícone **FECHAR**.

Opção 2.

1. Pressione a o ícone **EDIÇÃO** .

2. Pressione o ícone **F SIMPLES** . A tela mostrara todas as trocas de cor em sequencia.

3. Caso alguma troca de cor esteja errada, altere a mesma com os ícones **MENOS**  ou

MAIS



4. Pressione o ícone **VISUALIZAR**  para verificar as alterações no bordado.


10º- Flutuação por Alteração de Pontos

Adiantar ou atrasar o Bordado de Ponto em Ponto

Esta opção somente pode ser utilizada quando a máquina estiver com o Drive Acionado. Veja item 4º.




1. Pressione, na tela, no centro da área do número de pontos (entre as setas) para apresentar a tela de Flutuação.



2. Caso necessário pressione o ícone **PRÓXIMO**  para alternar entre as telas de Flutuação por alteração de Cor ou Flutuação por Alteração de Pontos

3. Pressione o ícone **-1**  ou **+1**  para voltar ou avançar de ponto em ponto.

4. Pressione o ícone **-1000**  ou **+1000**  para voltar ou avançar de mil em mil pontos

5. Pressione o ícone **TECLADO**  para inserir um número de pontos diretamente
6. Pressione o ícone **ENTER**  para o que pantógrafo se movimente até o ponto desejado.
7. Pressione o ícone **VOLTAR**  para voltar a tela principal.
8. Confirme com o ícone **FLUTUAR** para permanecer flutuando ou o ícone **DRIVE** para sair do modo de flutuação.


11º- Flutuação por Alteração de Cores

Adiantar ou atrasar o Bordado de Cor em Cor


Esta opção somente pode ser utilizada quando a máquina estiver com o Drive Acionado. Veja item 4º.


1. Pressione, na tela, no centro da área do número de pontos (entre as setas) para apresentar a tela de Flutuação.







2. Caso necessário pressione o ícone **PRÓXIMO**  para alternar entre as telas de Flutuação por Alteração de Cor ou Flutuação por Alteração de Pontos

3. Pressione o ícone **C-**  ou **C+**  para voltar ou avançar uma troca de cor

4. Pressione o ícone **ENTER**  para o que pantógrafo se movimente até o ponto desejado.

5. Pressione o ícone **VOLTAR**  para voltar a tela principal.
6. Confirme com o ícone **FLUTUAR** para permanecer flutuando ou o ícone **DRIVE** para sair do modo de flutuação.

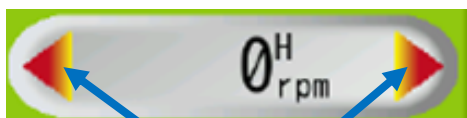
12º- Produção

1. Pressione o ícone **MEMÓRIA**  .
2. Pressione o ícone **PRODUÇÃO**  . Na lista de produção apresentada é possível verificar a produção de todos os bordados da memória da máquina.
3. Pressione e mantenha o ícone **APAGAR**  para zerar as informações do bordado selecionado.
4. Pressione e mantenha o ícone **APGR. TUDO**  para zerar as informações de todos os bordados da memória da máquina.

13º- Velocidade

Opção 1.



1. Pressione, na tela, o ícone de **Seta Esquerda** para reduzir a velocidade da máquina ou o ícone **de Seta Direita** para aumentar a velocidade.





Opção 2.

1. Pressione, na tela, no centro da área de velocidade (entre as setas) para apresentar a tela de velocidade.



2. Pressione o **ícone -10**  ou **+10**  para diminuir ou aumentes a velocidade em 10rpm

3. Pressione o **ícone -50**  ou **+50**  para diminuir ou aumentar a velocidade em 50rpm

4. O teclado do lado direito também pode ser utilizado para definir uma velocidade específica diretamente.

5. Pressione o **ícone SAIR**  para voltar à tela principal.

14º- Troca de Agulhas

Opção 1.



1. Pressione, na tela, o **ícone de Seta Esquerda** para reduzir o numero da agulha ou o **ícone de Seta Direita** para aumentar o numero da agulha.



Opção 2.

1. Pressione, na tela, no centro da área de agulha (entre as setas) para apresentar a tela de troca agulhas.



2. Pressione o ícone <-  ou <+  para reduzir ou aumentar o número da agulha de uma em uma

3. Pressione o ícone SAIR  para voltar a tela principal.

Opção 3.

1. Pressione o ícone TECLADO  para iniciar a troca de cor.

2. Selecione a agulha desejada pelo teclado.


3. Pressione o ícone ENTER  para iniciar a troca de cor.

4. Pressione o ícone SAIR  para voltar a tela principal.

15º- Corte de Linha

Opção 1.

1. Pressione o ícone MANUAL. 

2. Pressione o ícone CORTE  e acione a “barra” ou o botão “start” para cortar a linha.

Opção 2.

1. Dirija-se a uma dos cabeçotes da máquina.
2. Desligue e ligue o interruptor Liga/Desliga do cabeçote.
3. O LED's dos cabeçotes piscarão 5 vezes. Enquanto estiverem piscando acione a **“barra”** ou o botão **“start”** para cortar a linha.

16º- Atalhos

Atalhos são corta caminhos para ter acesso a funções e operações diretamente. Desta forma os procedimentos são muito mais ágeis e fáceis.

Para configurar os atalhos, verifique o capítulo 11, item 8 do manual completo para fazer as configurações.

17º- Bastidores

É possível ter na tela o desenho de todos os tamanhos de bastidor que acompanham a máquina. Este recurso ajuda muito na centralização dos bordados e evita acidentes.

Para configurar os bastidores, verifique o capítulo 11, item 15 do manual completo para fazer as configurações.