

Capítulo 7. CF Card (Compact Flash Card)

Instruções sobre o CF Card

1. Antes de usar o Cartão CF
2. Os Arquivos no Cartão CF
3. Criando Pastas no Cartão CF
4. Salvando no Cartão CF
5. Lendo Desenhos do Cartão CF
6. Back-up de Memória
7. Lendo os Desenhos do Back-up
8. Apagando Desenhos do Cartão CF
9. Apagando Pastas do Cartão CF
10. Salvando vários Desenhos ao mesmo tempo no Cartão CF
11. Lendo vários Desenhos ao mesmo tempo

1. Antes de usar o Cartão CF

1-1.1) Funções

O Cartão CF tem maior capacidade e maior velocidade para enviar e receber dados do que os disquetes.

O Cartão CF tem as seguintes funções na máquina de bordar.

a. Armazenar desenhos.

Ler (carregar) desenhos em formato FDR ou DST*.

Ler (carregar) desenhos em formato (PRJ)* via rede.

Criar um arquivo de imagem para cada desenho. Esta imagem pode ser visualizada em PCs normais.

backup de todos os arquivos de desenhos armazenados na memória da máquina.

b. Atualizações do Software do Sistema.

O CF Card atualiza o software do Sistema rapidamente.

No CF Card podem ser armazenados várias versões de softwares do Sistema.

c. Editar

Os arquivos de desenho do CF Card podem ser editados no PC.

Os arquivos PRJ também podem ser editados com o software de rede da Barudan.

* O formato PRJ consiste em: arquivo de desenhos, parâmetros do programa e o arquivo de imagem do desenho.

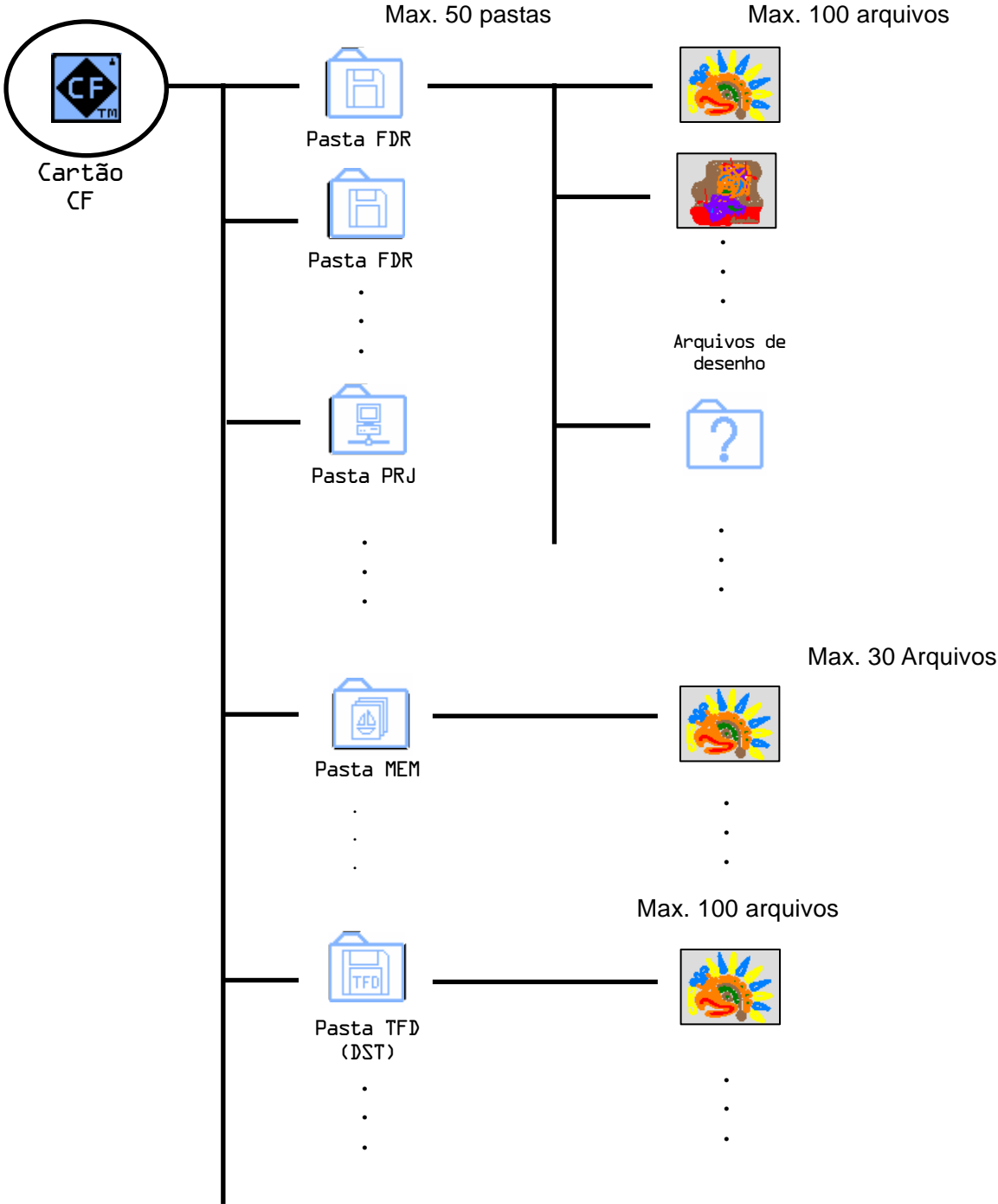
* A máquina não salva os arquivos DST no Cartão CF. Use o PC para salvar estes arquivos.

1-1.2) Caractrísticas






O Cartão CF necessita pastas para gravar os arquivos (desenhos).

O Cartão CF pode ter até 50 pastas com 100 desenhos cada.

Inativo



1-1.3) O CF Card pode controlar 4 tipos de pastas.

1.  Pasta FDR
Armazena arquivos de desenho em formato Barudan FDR.
A pasta FDR contém até 100 arquivos FDR.
2.  Pasta PRJ
Armazena arquivos no formato de rede (PRJ).
A pasta PRJ contém até 100 arquivos PRJ.
3.  Pasta MEM
Backup da memória da máquina.
Mesclar/juntar não é permitido.
4.  Pasta TFD
Armazena arquivos de desenho no formato Tajima DST.
A pasta TFD contém até 100 arquivos DST.
5.  Arquivos não controláveis
A máquina não identifica pastas dentro de pastas (sub-pastas).

Quando as pastas são criadas no PC, deve-se colocar uma extensão depois do nome da pasta.

Exemplo: “BORDADO.FDR” para desenhos FDR
 “ABC01.PRJ” para desenhos PRJ
 “ABC02.MEM” para Backup
 “TESTES.TFD” para desenhos DST

*Nunca edite a pasta “System” no CF Card. Isto pode danificar o software.

***O nome das pastas deve ter no máximo 8 caracteres (letras e/ou números).**

1-1.4) Comparação: CF Card x Floppy Disk(disquete)

O CF Card tem as seguintes vantagens sobre o Floppy Disk (disquete).

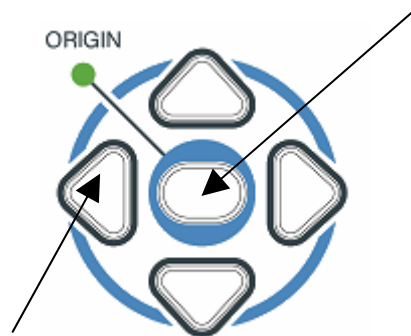
- a. Pode ser editado no PC.
- b. Tem grande capacidade

Disquete (2HD)	Approx. 480,000 pontos, 36 Desenhos
CF (64MB)	Approx. 21.330.000 pontos, 5.000 Desenhos
CF (128MB)	Approx. 42.660.000 pontos, 5.000 Desenhos
CF (256MB)	Approx. 85.330.000 pontos, 5.000 Desenhos

- c. Alta velocidade de transmissão, sem erros.
- d. Alta durabilidade.

1-1.5) Operações Básicas

Tecla Origem: Muda as telas entre desenhos e pastas.



Tecla JOG: Move o cursor.

2. Os Arquivos no Cartão CF

Visualizando e editando desenhos/pastas no Cartão CF.

1) Pressione a tecla Memória



2) Pressione a tecla "E".



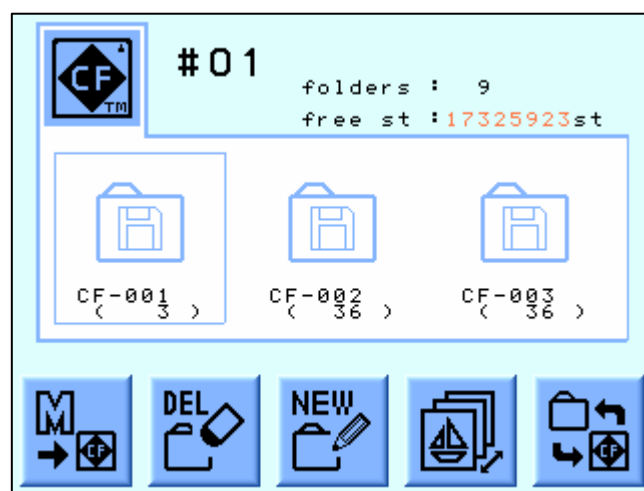
(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

3) Pressione a tecla "D".



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

4) As pastas do Cartão CF serão exibidas na tela.



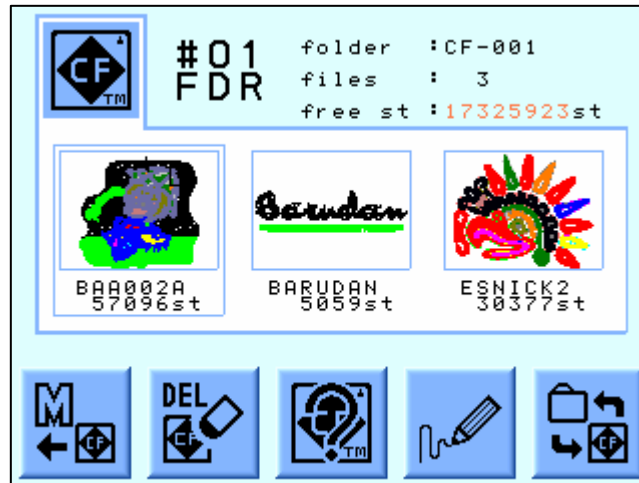
(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

Pressione a tecla "D" para volta a tela anterior.

* As pasta serão exibidas em ordem alfabética em cada categoria.

*Pastas FDR aparecerão primeiro, depois PRJ, MEM, TFD (DST) seguindo esta ordem.

5) Pressione a tecla “Origem” ou a tecla “E” para visualizar os desenhos contidos na pasta.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

Pressione a tecla “C” para visualizar as propriedades do desenho.

Pressione a tecla “D” para visualizar a imagem em tamanho maior.

*Os arquivos de desenho nas pastas FDR, PRJ, TFD serão armazenadas em ordem alfabética.

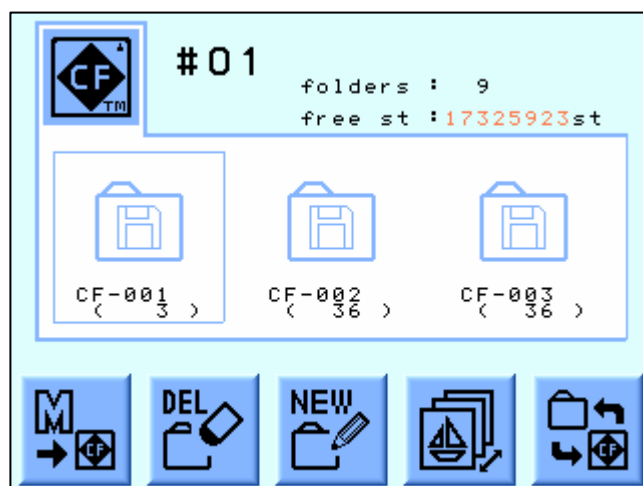
3. Criando Pastas no Cartão CF

Instruções para criar uma pasta no CF Card. (FDR, PRJ, MEM)

Veja o capítulo “Antes de usar o CF Card” para formatar pastas.

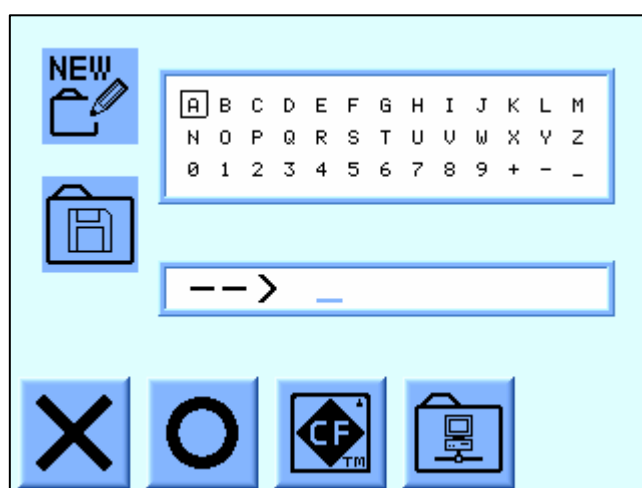
1) Veja o capítulo “Os Arquivos no Cartão CF” e entre no ícone CF.

2) Pressione a tecla “C”.



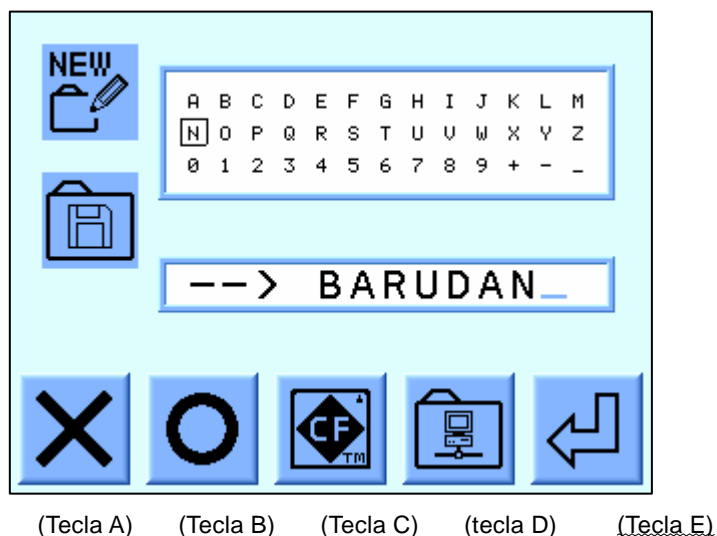
(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

3) Pressione a tecla “D” e escolha o tipo de pasta. *1



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

4) Digite um nome para a pasta usando as teclas “JOG” e “Origem”.



Escolha a letra com as teclas “JOG”.

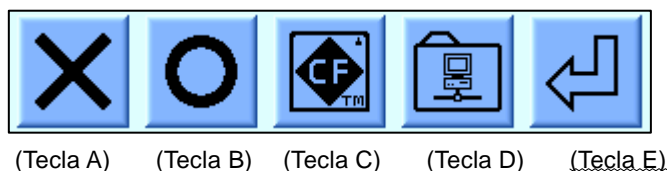
Pressione a tecla “Origem” ou “B” para confirmar a letra.

Pressione a tecla “A” para apagar a ultima letra.


Pressione a tecla “C” para cancelar a criação da pasta e sair.


*Maximo de 8 caracteres para o nome da pasta.


5) Pressione a tecla “E” para criar a pasta.



*1 Ao apertar a tecla “D” várias opção de pasta aparecerão. Selecione a desejada para que a mesma apareça abaixo do ícone “NEW” no canto superior esquerdo.

 Esta pasta é a mais comum e serve para gravar desenhos. Esta opção sempre aparecerá de início.

 Esta pasta serve para fazer o Back up

 Esta pasta é usada quando a máquina estiver conectada a uma “rede”.

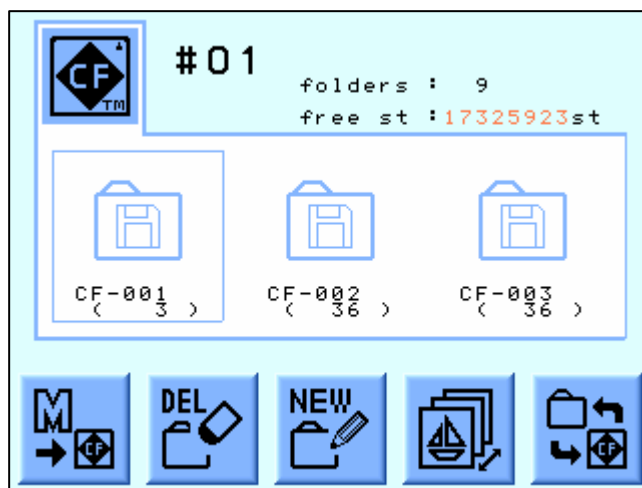
4. Salvando no Cartão CF

Instruções de como salva arquivos nas pastas FDR, PRJ.

*Pastas PRJ não podem salvar arquivos com o mesmo nome.

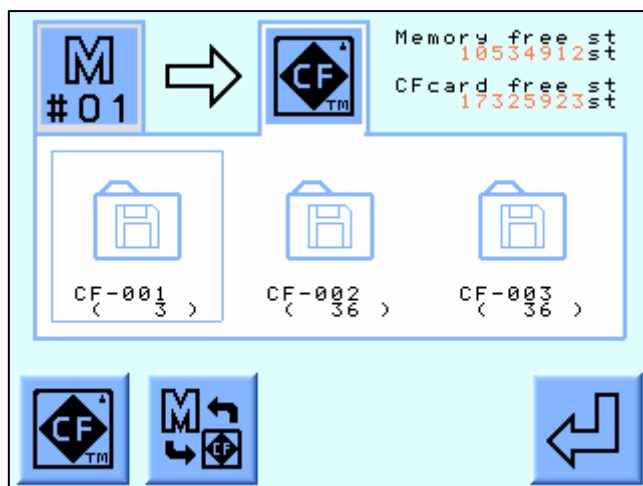
1) Veja o capítulo “Os Arquivos no Cartão CF” e entre no ícone CF.

2) Pressione a tecla “A”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

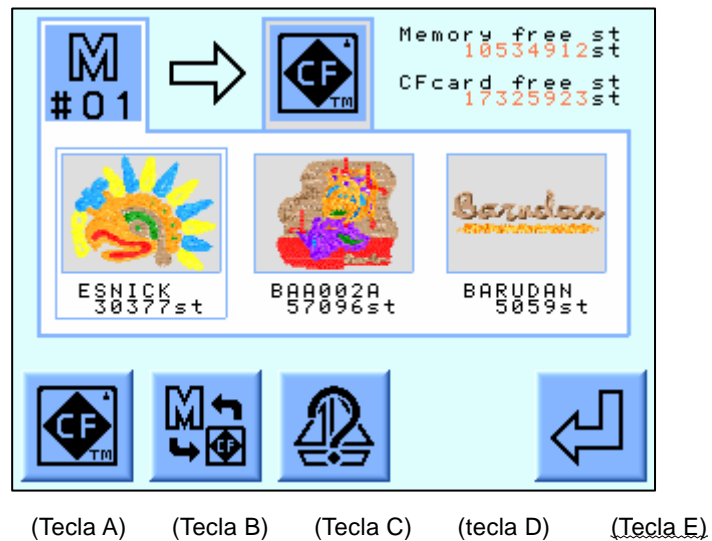
3) Escolha a pasta de destino com as tecla “JOG”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

3) Pressione a tecla “B” para visualizar os desenhos da pasta.

Escolha o desenho a ser salvo com as teclas “JOG”.

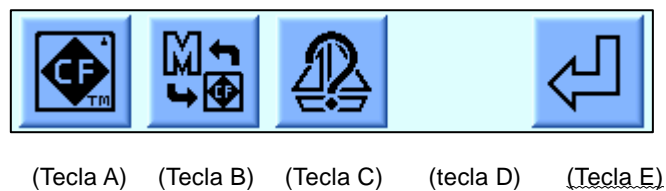


Pressione a tecla “A” para voltar a tela anterior.

Pressione a tecla “B” para alternar entre tela do CF Card e tela da memória.

Pressione a tecla “C” para visualizar as propriedades do desenho.

5) Pressione a tecla “E” para iniciar a salvar.



*O desenho aparecerá em ordem alfabética.

*Cada pasta (FDR, PRJ, MEM) armazena os desenhos em diferentes formatos.

Veja o capítulo “Antes de usar o Cartão CF” para ver as diferenças entre os formatos.

5. Lendo Desenhos do Cartão CF

Instruções de como ler os desenhos armazenados em pastas no Cartão CF.

5-1. Lendo do Cartão CF

Veja o capítulo “Os Arquivos no Cartão CF” e entre no ícone CF.

- 1) Pressione a tecla “A”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

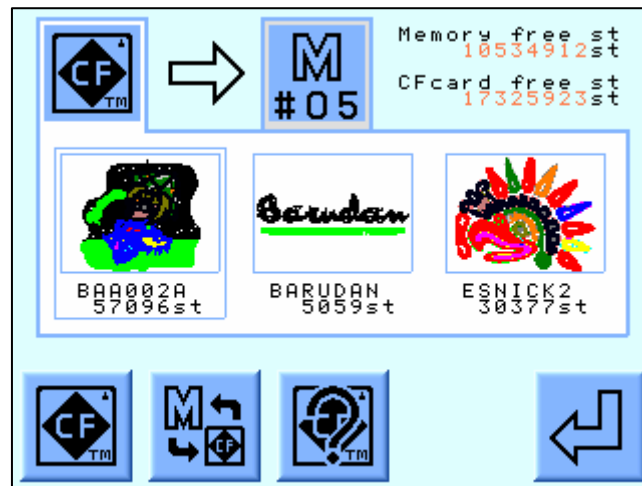
- 2) Escolha o desenho com as teclas “JOG”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

4) Pressione a tecla "B".

Escolha uma memória vazia com as teclas "JOG". *1



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

Pressione a tecla "A" para voltar a tela anterior.

Pressione a tecla "B" para alternar entre a tela do CF Card e a tela da memória.

Pressione a tecla "C" para visualizar as propriedades do desenho.

*A tecla "Enter" seleciona



não será visualizada se uma memória ocupada for

5) Pressione a tecla "E" para iniciar a gravar o desenho na memória.



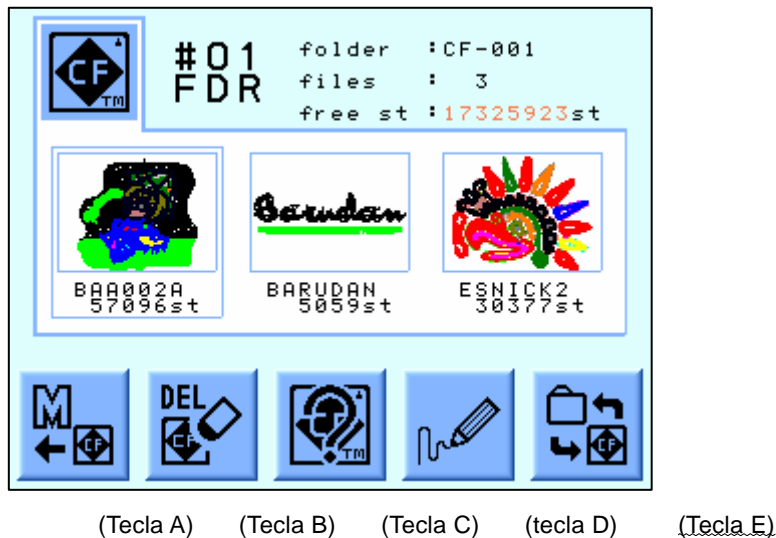
(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

*1 A primeira memória livre será selecionada automaticamente.
Apague desenhos se não tiver nenhuma memória livre.

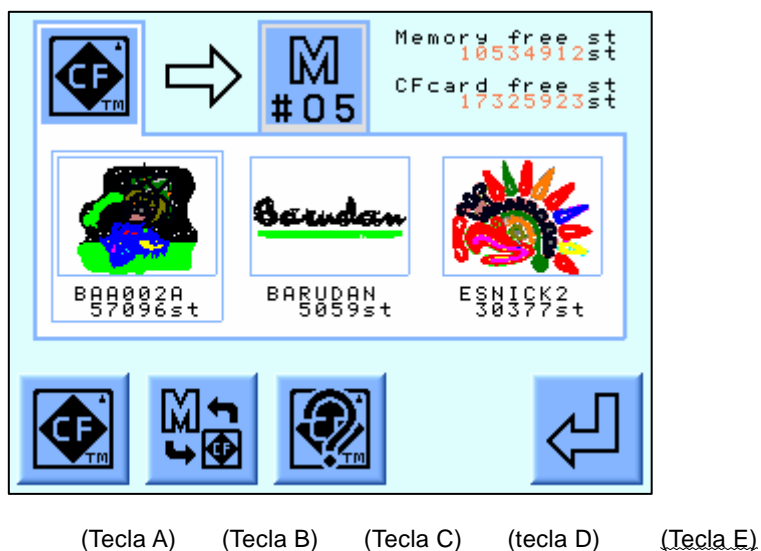
5-2. Mesclando / Juntando

Veja o capítulo “Os Arquivos no Cartão CF” e entre no ícone CF.

1) Pressione a tecla “A”.

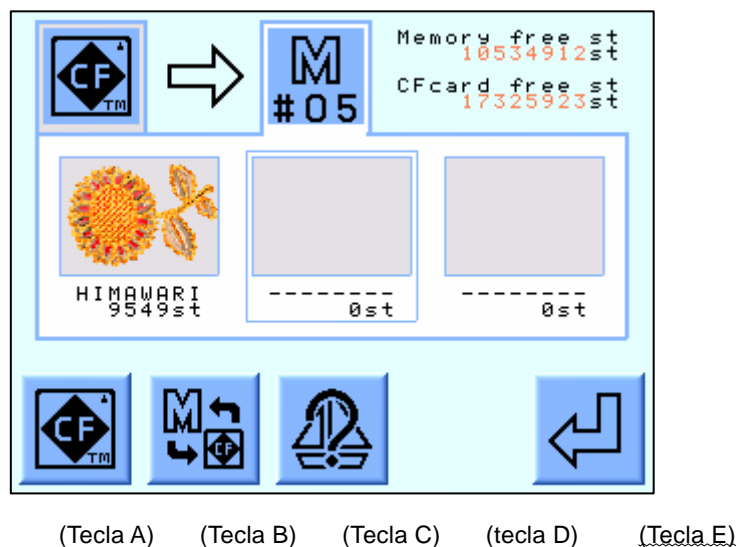


2) Escolha um desenho com as teclas “JOG”.



3) Pressione a tecla “B” para visualizar os desenhos na memória.

Selecione o desenho a ser mesclado/juntado com as teclas “JOG”.



Pressione a tecla “A” para voltar a tela anterior.

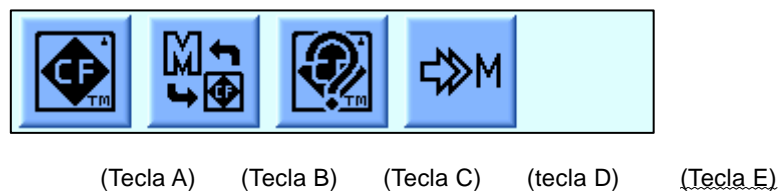
Pressione a tecla “B” para alternar entre tela do CF Card e a tela da memória.

Pressione a tecla “C” para visualizar as propriedades do desenho.

O ícone acima da tecla “D” é para a função mesclar/juntar. *1

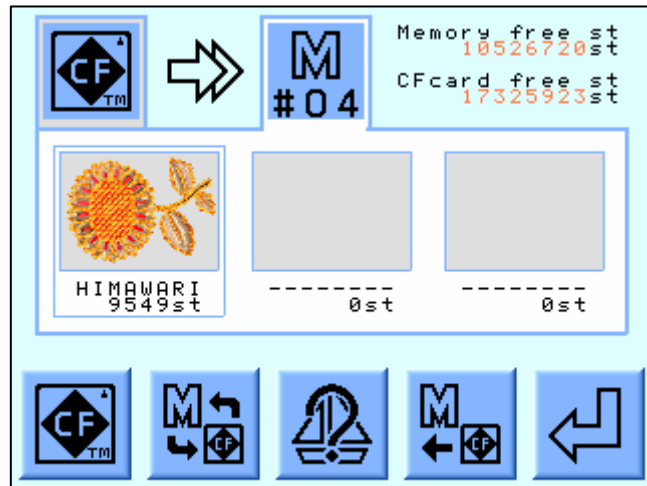


4) Pressione a tecla “D” para mesclar/juntar os desenhos.



Pressione a tecla “D” para voltar a tela anterior.

5) Pressione a tecla “E” novamente para iniciar a mesclar/juntar.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

*1 o ícone



somente aparecerá caso selecione uma memória ocupada com desenho.

5-3. Salvando no Disquete (FD)

1) Veja o capítulo “Os Arquivos no Cartão CF” e entre no ícone CF.

2) Pressione a tecla “A”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

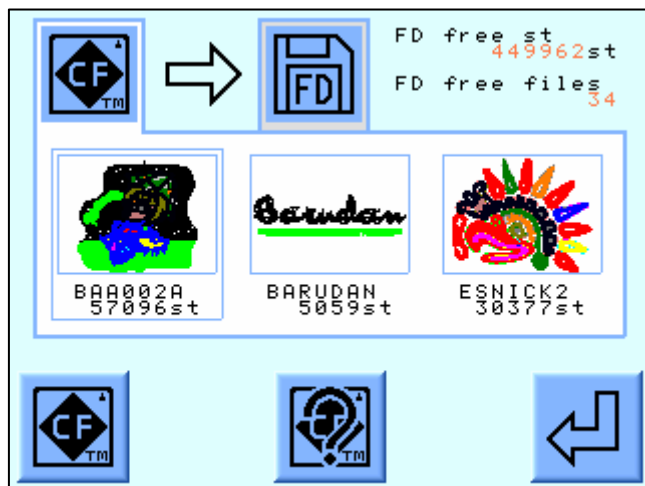
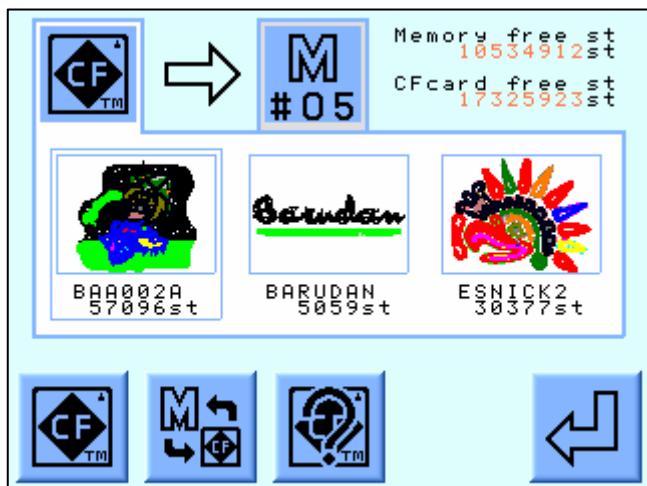
3) Escolha um desenho no CF Card com as teclas “JOG”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

4) Pressione e segure a tecla “B” até soar 2 bipes.

O destino ira mudar para disquete como pode ser observado no canto superior esquerdo da tela.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (~~Tecla E~~)

Pressione a tecla “A” para voltar a tela anterior.

Pressione a tecla “C” para visualizar as características do desenho.

5) Pressione a tecla “E” para iniciar a gravação.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (~~Tecla E~~)

6. Back-Up da Memória da Máquina

Instruções para fazer um Back-up da memória.

Mesclar/juntar não é permitido.

- 1) Veja o capítulo “Criando Pastas no Cartão CF”. e crie uma pasta para Back up (Mem).

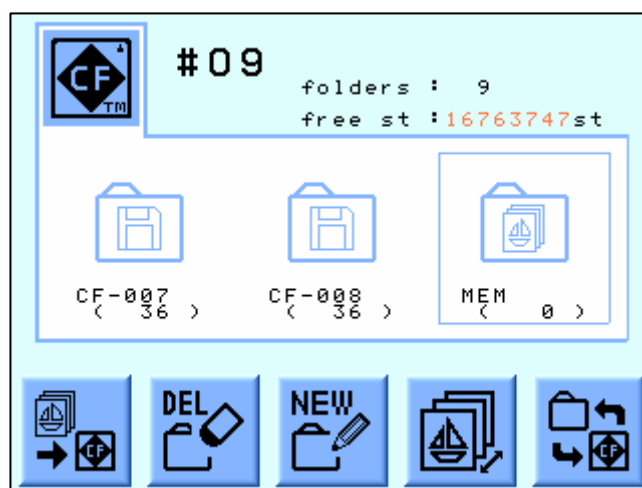
escolhida.

O icone acima da tecla “A” será este



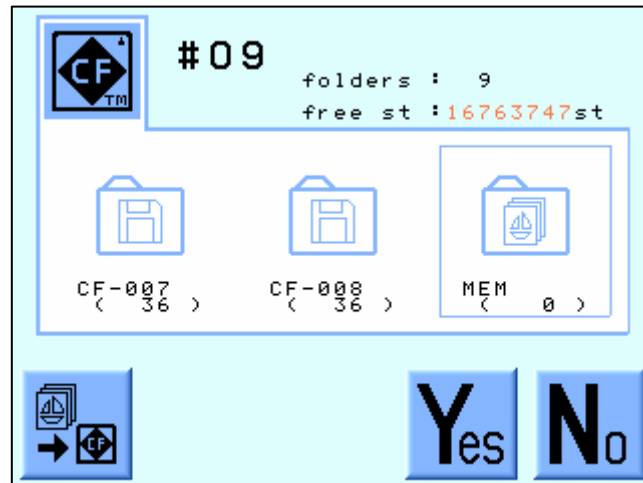
quando a pasta MEM for

- 2) Pressione a tecla “A”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

3) Pressione a tecla “D” para iniciar o back-up.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

Pressione a tecla “A” ou a tecla “E” para cancelar o back-up e sair do menu.

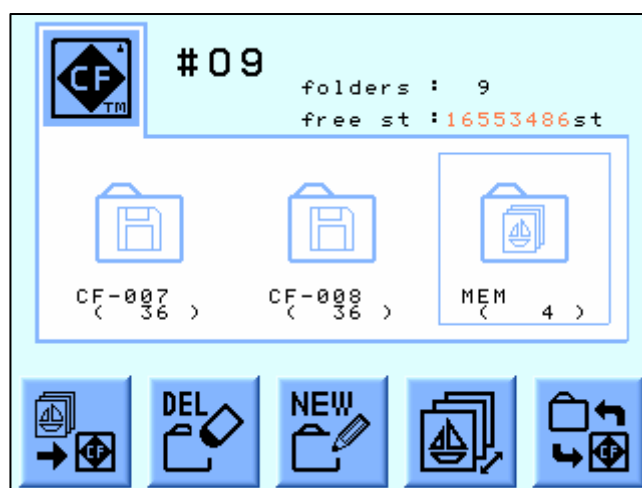
Atenção

Esta operação é importante quando o software da máquina é atualizado. Nestes casos, muitas vezes todos os desenhos da memória da máquina são apagados. Se um Back up for feito antes, todos os desenhos serão salvos com sua respectiva programação de cores e origens anteriormente definidas. Os desenhos também serão salva exatamente na order em que estavam dispostos na memória da máquina.

7. Lendo os desenhos do Back-up

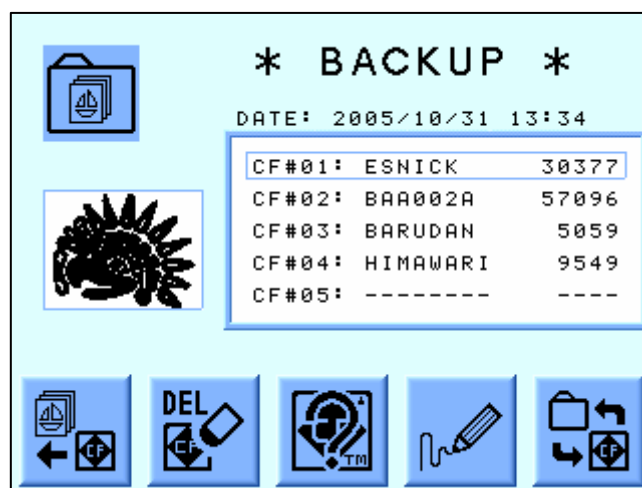
Instruções de como ler os desenhos da pasta de back-up.

- 1) Entre no menu do Cartão CF.
- 2) Escolha uma pasta MEM para baixar/ler.
- 3) Pressione a tecla "Origem" ou a tecla "E".



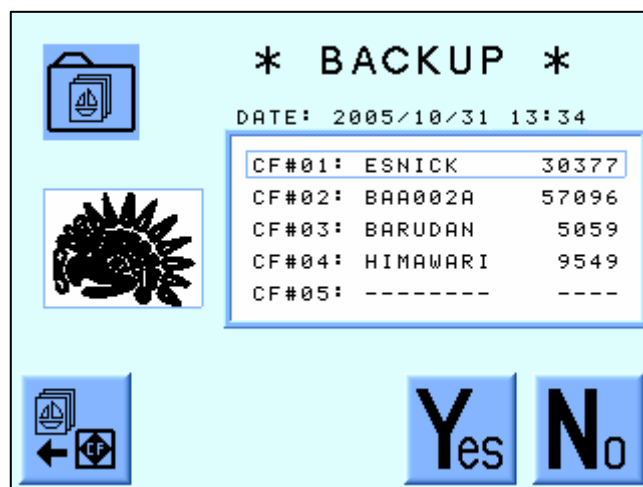
(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

- 4) Pressione a tecla "A".



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

5) Pressione a tecla "D" para iniciar a baixar os arquivos de Back-up.



* BACKUP *	
DATE: 2005/10/31 13:34	
CF#01:	ESNICK 30377
CF#02:	BAA002A 57096
CF#03:	BARUDAN 5059
CF#04:	HIMAWARI 9549
CF#05:	----- ----

(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

Pressione a tecla "A" ou a tecla "E" para cancelar e sair do menu de leitura.

8. Apagando Desenhos do Cartão CF

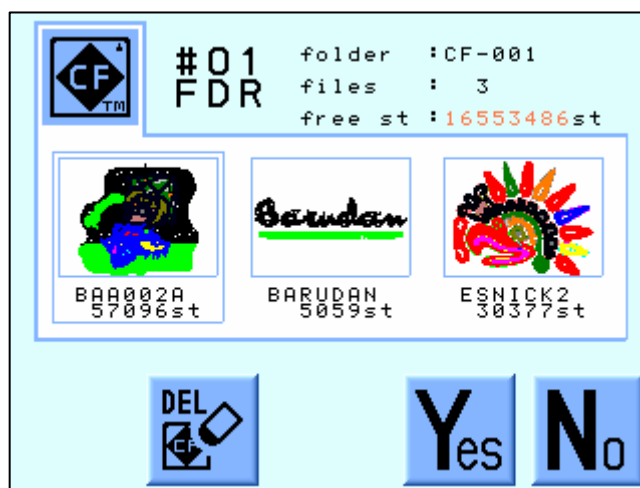
Instruções para apagar/excluir desenhos do Cartão CF.

- 1) Entre no menu do Cartão CF.
- 2) Escolha o desenho a ser apagado usando as teclas “JOG”.
- 3) Pressione a tecla “B”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

- 4) Pressione a tecla “D” para confirmar.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

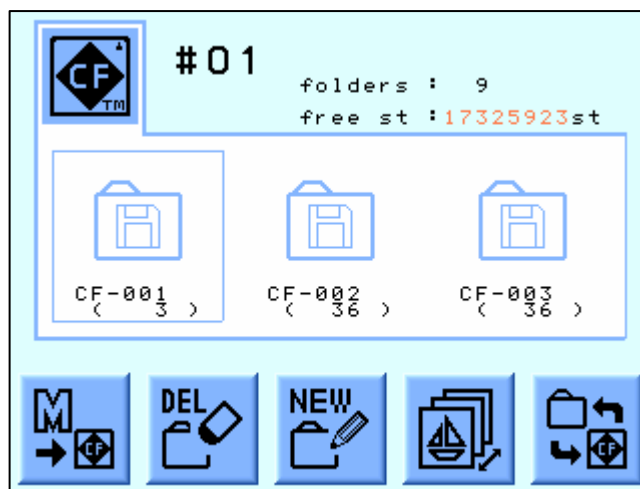
Pressione a tecla “B” para cancelar e sair do menu.

9. Apagando Pastas do Cartão CF

Instruções de como apagar uma pasta do CF card.

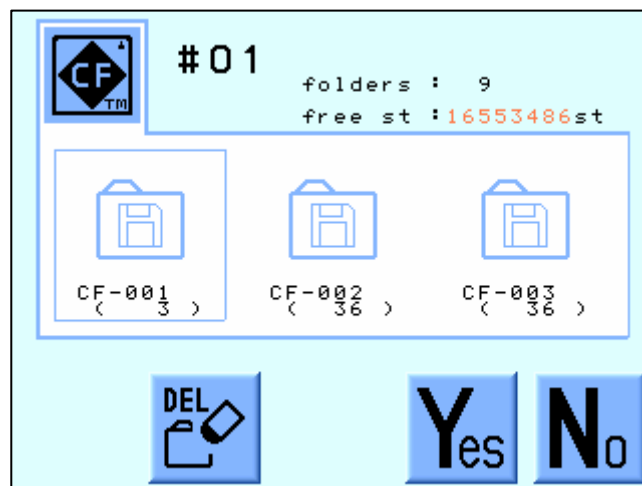
*Quando uma pasta é apagada, todos os desenhos nela contidos também serão excluídos.

- 1) Entre no menu do Cartão CF.
- 2) Use as teclas “JOG” para selecionar a pasta a ser apagada.
- 3) Pressione a tecla “B”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

- 4) Pressione a tecla “D” para confirmar.



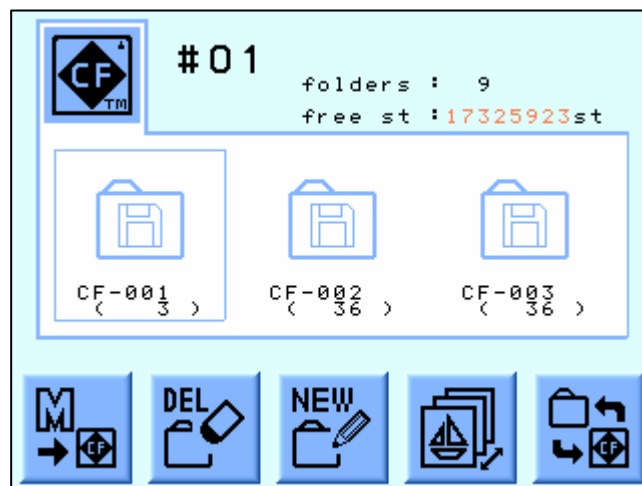
(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

Pressione a tecla “E” para cancelar e sair do menu.

10. Salvando varios Desenhos ao mesmo tempo no Cartão CF

1) Veja o capítulo “Os Arquivos no Cartão CF” e entre no ícone CF.

2) Pressione a tecla “A”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

3) Selecuione o primeiro desenho com as teclas “JOG” e pressione a tecla “Origem” para marcar o desenho. Selecione outros desenhos da mesma forma.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

Selecione um desenho marcado e acione a tecla “Origem” para desmarcá-lo.

3) Pressione a tecla “E” para iniciar a salvar os desenhos selecionados.

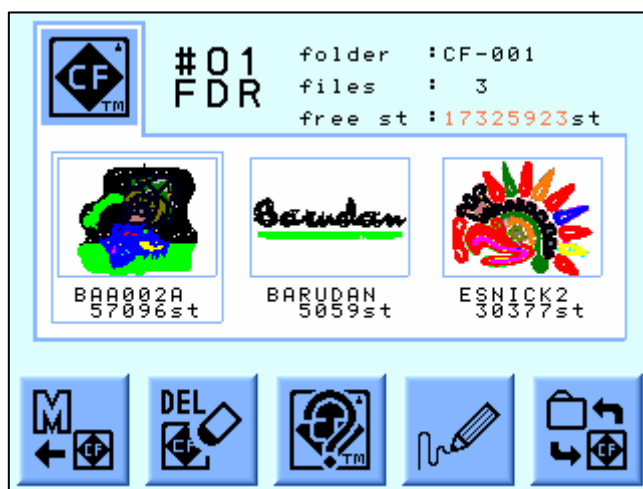


(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

11. Lendo vários Desenhos ao mesmo tempo

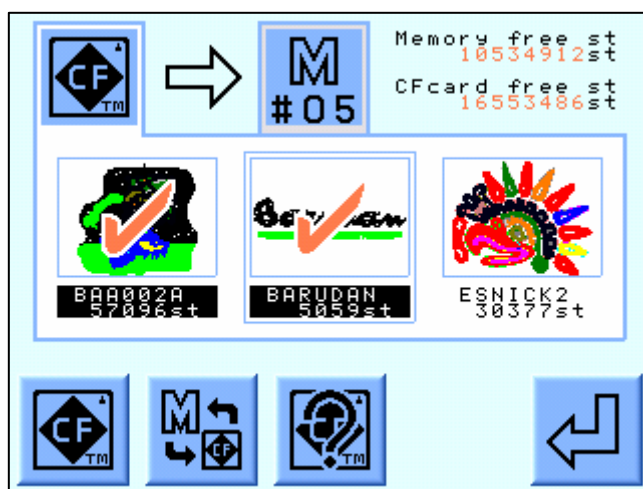
Veja o capítulo “Os Arquivos no Cartão CF” e entre no ícone CF.

1) Pressione a tecla “A”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

2) Selecuione o primeiro desenho com as teclas “JOG” e pressione a tecla “Origem” para marcar o desenho. Selecione outros desenhos da mesma forma.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

Selecione um desenho marcado e acione a tecla “Origem” para desmarcá-lo.

3) Pressione a tecla “E” para iniciar a leitura.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)