

Capitulo 11. Costurando (bordando)

Este capítulo contém informação sobre como bordar os desenhos que estão na memória.

1. Ponto de início (Origem).
2. Modo Acionada - Verde (Drive).
3. Velocidade
4. Perímetro
5. Avançar o Desenho sem Bordar (Float).
6. Avançar Rapidamente sem Bordar (com contagem de pontos).
7. Avançar Rapidamente sem Bordar (com troca de cores).
8. Programação de Troca de Cores durante o Bordado (teaching).
9. Códigos de Funções.
10. Inserir Códigos de Função dentro do Desenho
11. Voltar Pontos.
12. Consertar Pontos (Automending).
12. Stand-by (Queda de Energia).

1. Ponto de Início (Origem)

Instruções de como registrar o ponto de início do bordado. Cada desenho pode ter um ponto de início próprio.

- Escolha um desenho da memória. Use as teclas “JOG” para mover o pantógrafo até a posição onde o bordado deverá iniciar.
- Entre no modo “DRIVE” acionando a tecla “Drive”. A máquina automaticamente irá registrar o ponto de início do desenho (Origem).

*O desenho antes de ser bordado não tem origem definida.

- Fora do modo Drive, todo desenho gravado na memória que já tenha sido bordado mantém registrado sua origem. Neste caso basta escolher o desenho e apertar e segurar a tecla “Origem” para mover o pantógrafo para o ponto de início ora registrado.
- Para mover o pantógrafo para a origem da máquina, escolha uma memória vazia e aperte e segure a tecla de origem.

2. Máquina Acionada - Drive

Instruções sobre o modo “Drive”.

A máquina somente bordará quando estiver no Modo “Drive” (tela Verde).

- 1) Mova o pantógrafo para a posição de início usando as teclas “JOG”.

Veja o capítulo “Ponto de Início”.

- 2) Pressione a tecla “Drive”



para entrar no modo “Drive”.

- 3) Acione a barra liga/desliga para iniciar ou parar de bordar.
- 4) Pressione e segure por 3 segundos a tecla “Drive” para sair do modo “Drive”.

*Um bipe soará antes de sair do modo “Drive”.

3. Velocidade

Instruções de como mudar a velocidade da máquina. A velocidade pode ser mudada enquanto a máquina estiver bordando.

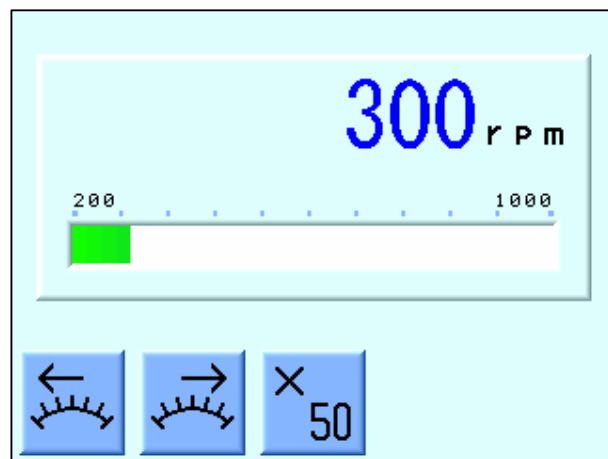


1) Pressione a tecla de velocidade.

2) O menu de velocidade será exibido.

Pressione a tecla “A” ou “B” para mudar a velocidade a razão de 10 unidades.

Pressione e segure a tecla “C” e pressione a tecla “A” ou “B” para mudar a velocidade a razão de 50 unidades.



(Tecla A)

(Tecla B)

(Tecla C)

(Tecla D)

(Tecla E)

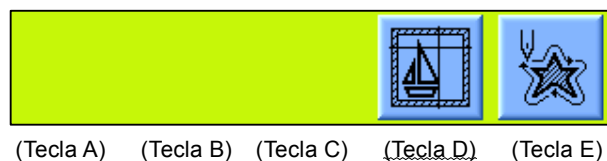
4. Perímetro

4-1. Traçado do perímetro

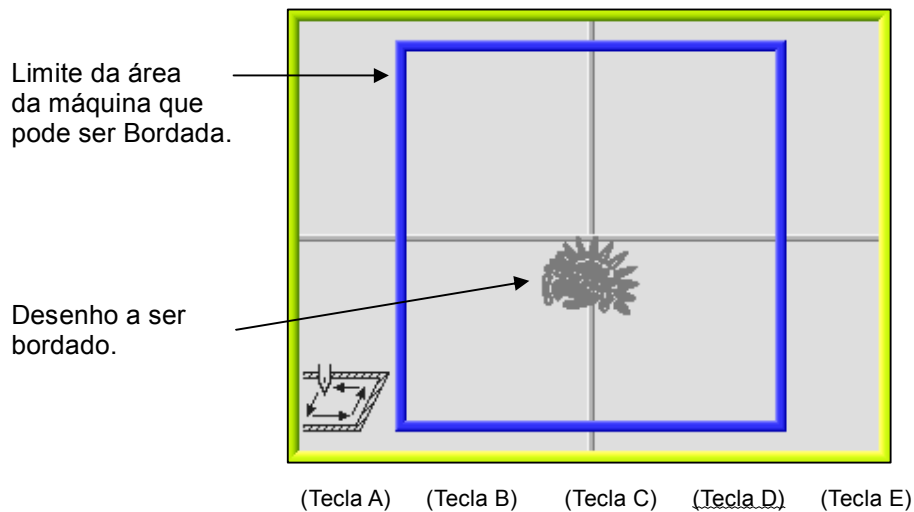
O pantógrafo irá traçar um quadrado/retângulo ao redor do desenho, assim pode-se observar o posicionamento do desenho no bastidor. Esta função somente pode ser executada no modo “DRIVE” (tela Verde) e deve ser executada antes de bordar.

*Este traçado levará em conta os parâmetros do “MC” que definem a área de bordado total da máquina.

1) Dentro do Modo “DRIVE”, pressione a tecla “D”.



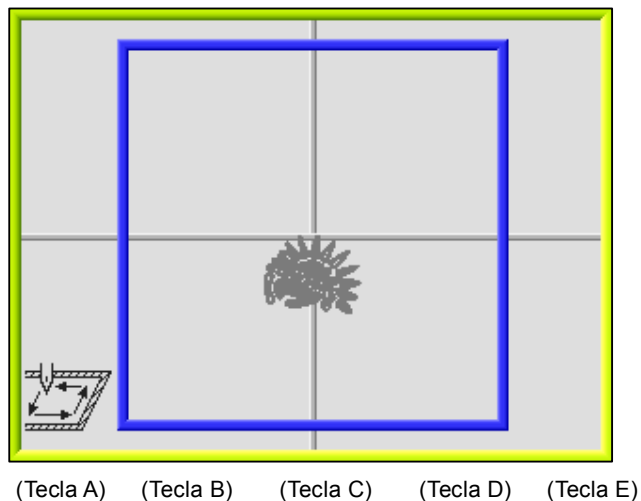
2) A tela do traçado será exibida.



A tela mostrará o desenho e a área total de bordado.

Observe se o desenho cabe dentro desta área, levando-se em conta também o tamanho do bastidor que está sendo usado.

3) Movimentando o pantografo com as teclas “JOG”, o desenho se moverá na tela.

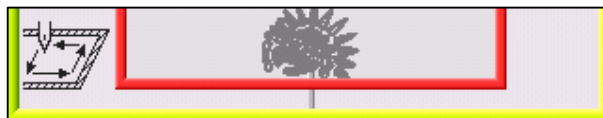


O limite da área normal é a **Azul**.

Ele mudará para Amarelo e depois para Vermelho se o desenho se aproximar muito do limite Azul.

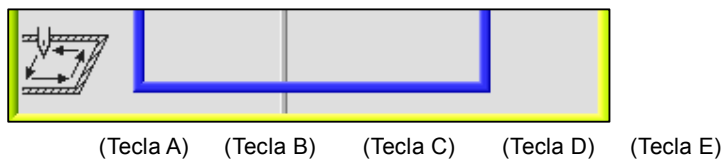


O Limite em **Amarelo** significa que o desenho ainda pode ser bordado, mas requer muita atenção uma vez que a máquina chegará muito perto do final de sua área de bordado.



O Limite em **Vermelho** significa que a máquina não poderá bordar este desenho nesta posição uma vez que iria ultrapassar a áreas de bordado da máquina, causando assim um acidente.

4) Pressione a tecla “A” para iniciar o traçamento.



*Se o desenho tocar invadir algum dos limites, a máquina não fará o traçado nestas direções e soará um bipe. Recoloque o desenho para que não toque os limites.

4-2. Traçado do Contorno do Desenho

O pantógrafo ira traçar o contorno do desenho, assim pode-se observar um perfeito posicionamento do desenho no bastidor. Esta função somente pode ser executada no modo “DRIVE” e deve ser executada antes de bordar.

*Este traçado levará em conta os parâmetros do “MC” que definem a área de bordado total da máquina.

1) Pressione a tecla “E” para iniciar o traçado.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

*Se o desenho tocar invadir algum dos limites, a máquina não fará o traçado nestas direções e soará um bipe. Recoloque o desenho para que não toque os limites.

5. Avançar o Desenho sem Bordar (Float)

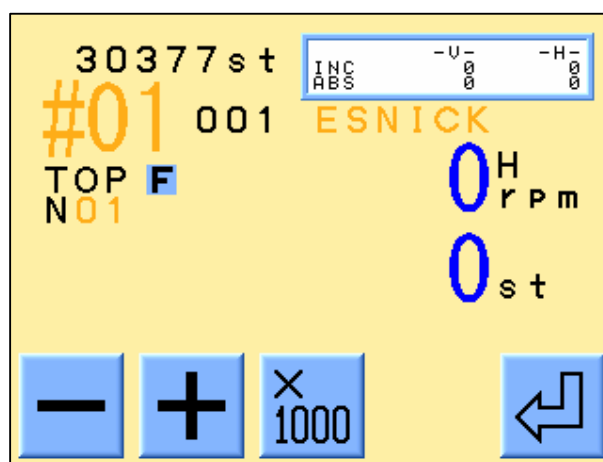
Instruções de como adiantar o bordado sem costurar.

1) Pressione a tecla “Float”



2) A tela desta função será exibida.

Acione a barra para iniciar a adiantar.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

*Pare a máquina e pressione a tecla “Float”



para sair desta função.

6. Avançar Rapidamente sem Bordar (com contagem de pontos)

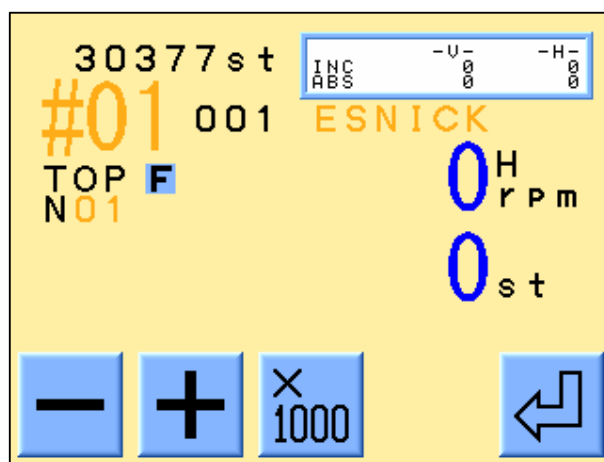
Instruções para “Flutuar” para um ponto específico.

1) Veja o capítulo 5 e encontre a tela desta função.

2) Pressione a tecla “A” ou “B” para avançar ou retroceder o contador de pontos na escala de 1 unidade.

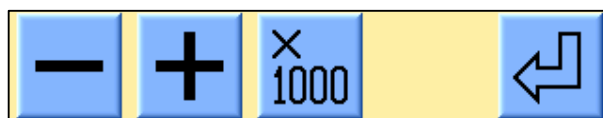
(O contador de pontos ira piscar na tela)

Pressione e segure a tecla “C” e então pressione a tecla “A” ou “B” para mudar na escala de 1000 unidades.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

3) Pressione a tecla “E” para mover o pantografo para o ponto selecionado.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

*Pressione a tecla “Float”



para sair da função.

7. Avançar Rapidamente sem Bordar (com troca de cores)

Instruções para flutuar usando o código de troca de cores.

1) Veja o capítulo 5 e encontre a tela desta função.

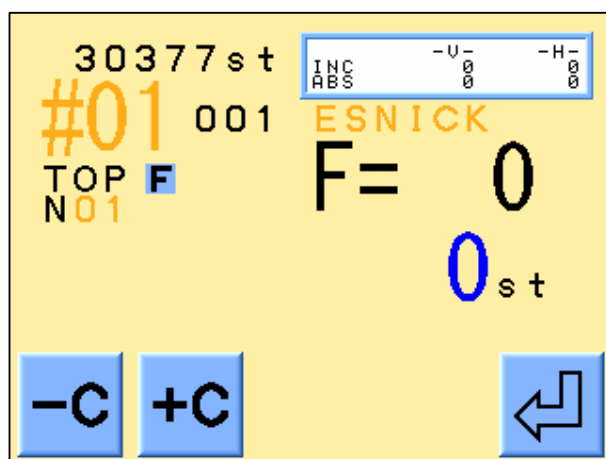
2) Pressione a tecla de troca de cores.



3) A tela para troca de cores será exibida. Encontre a posição da troca de cor desejada.

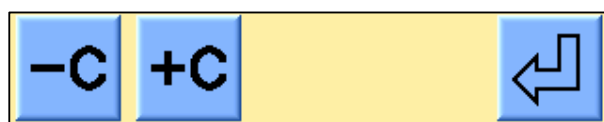
Pressione a tecla “A” para voltar a troca de cor anterior.

Pressione a tecla “B” para ir para a próxima troca de cor.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

4) Pressione a tecla “E” para mover o pantografo para a posição da troca de cor escolhida.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

*Primeiro pressione a tecla “Float” cor para terminar.



depois pressione a tecla



“Troca de

8. Programação da Troca de cores durante o Bordado (Teaching)

Instruções de como programar as trocas de cor no decorrer do bordado.



1) Pressione a tecla de troca de cor.

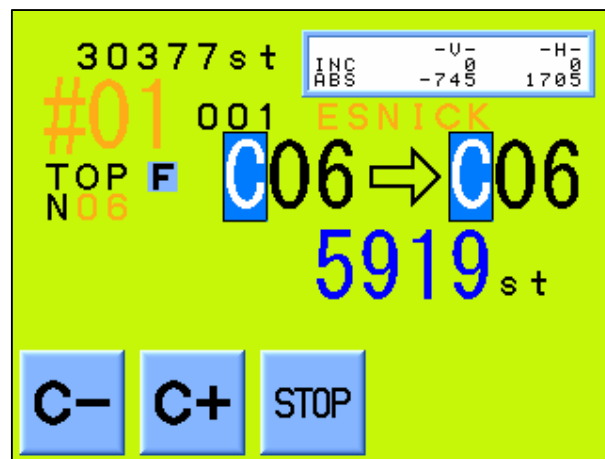
2) Acione a barra.

3) a máquina irá bordar e parar quando encontrar um código de troca de cor.

4) No painel será exibido o código de troca de cor encontrado.

Pressione a tecla “A” ou “B” para mudar o código de cor.

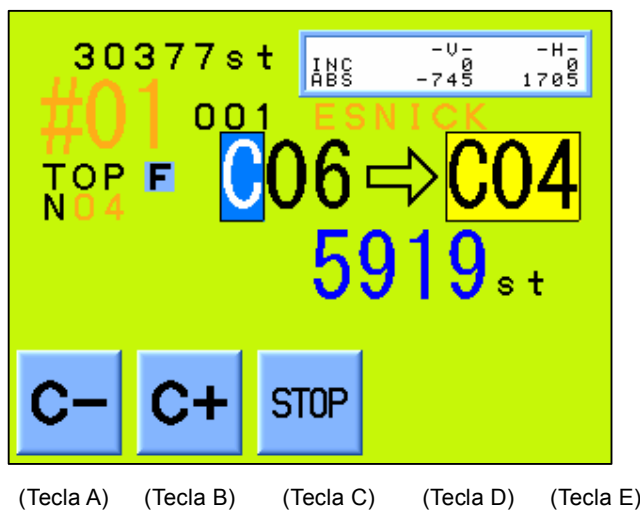
Pressione a tecla “C” para converte o código de troca de cor em código de parada - STOP.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

5) Acione a barra para a máquina mudar para o código de cor escolhido.

A figura abaixo será exibida e mostrara a mudança executada, neste caso: C06 → C04



*Pare a maquina e pressione a tecla de troca de cor



para sair da função.

9. Codigos de Funções

Instruções para editar os codigos de função do bordado.

Use esta função com “Avançar Rapidamente sem Bordar (com contagem de pontos)” para mudar a função em um determinado ponto. Veja o capítulo 10 a seguir.

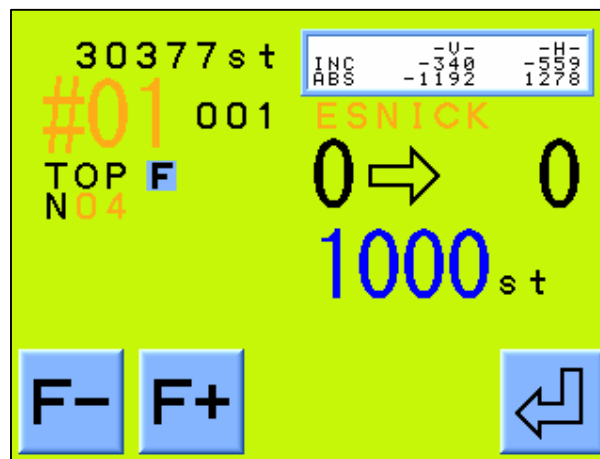
1) Pressione e segure a tecla de troca de cor



até a máquina soar 2 bipes.

2) A tela de códigos de função será exibida.

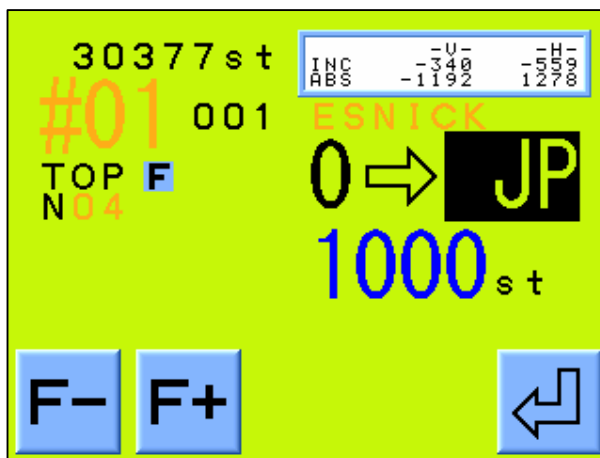
Pressione a tecla “A” ou “B” para mudar o código de função.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

3) Pressione a tecla “E” para graver o novo código de função.

A figura abaixo mostra como o código mudou de 0 (ponto normal sem função) para (JP) jump (salta ponto).



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

*Pressione a tecla de troca de cor



para terminar.

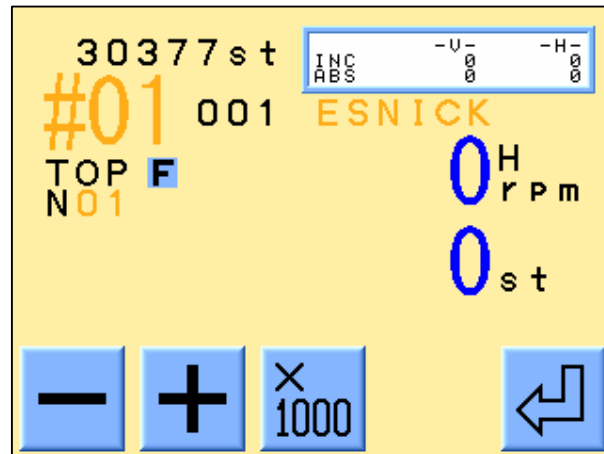
10. Inserir Códigos de Função dentro do Desenho

1) Veja o capítulo “Avançar o Desenho sem Bordar” e encontre a tela desta função.

2) Pressione a tecla “A” ou “B” para avançar ou retroceder o contador de pontos na escala de 1 unidade. (O contador de pontos ira piscar na tela)

Também, é possível avançar ou retroceder usando o Modo com troca de Cores (capítulo 7).

3) Localize desta forma o número do ponto exato onde a função deverá ser inserida



4) Saia da função Float apertando a tecla



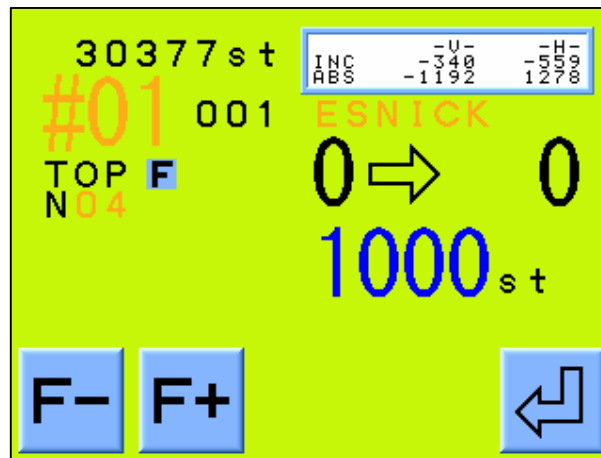
5) Aperte e segure a tecla



até a máquina soar dois bipes

6) A tela de Funções será exibida.

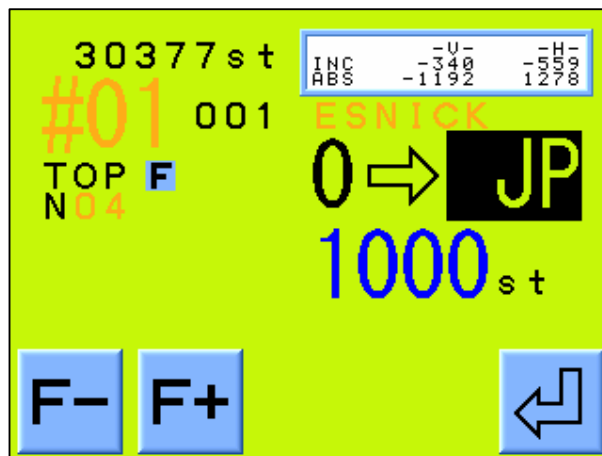
Pressione a tecla “A” ou “B” para mudar o código de função.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

7) Pressione a tecla “E” para gravar o novo código de função.

A figura abaixo mostra como o código mudou de “0” (ponto normal sem função) para “JP” (salta ponto - jump).



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

8) Verifique abaixo todos os códigos de função

Códigos de Função		
Código	Descrição	Observação
0	sem função	
JP	JUMP / Salto	
L	Velocidade LENTA	Máquina passa para velocidade lenta, obedecendo ao parâmetro 9 do MC (Low Speed)
LJ	Salto em Velocidade Lenta	
H	Velocidade ALTA	Velocidade Normal
HJ	Salto em Velocidade Alta	
T1	Corte de Linha Superior	Não utilizar esta função
T2	Corte de Linha Sup. e Inferior	
C0	STOP / Parada	
C1	Cor 01	
C2	Cor 02	
C3	Cor 03	
X	X	
X	X	
X	X	
C12	Cor 12	
C13	Cor 13	
C14	Cor 14	
C15	Cor 15	

10. Voltar pontos

Instruções de como voltar pontos para poder concertar um bordado.

1) Pare a máquina usando a barra.

2) Acione a barra para o lado de desligar para iniciar a voltar os pontos.

O pantógrafo irá se movimentar voltando os pontos já costurados.

3) Se a barra for acionada por mais de 30 pontos, mesmo soltando a barra, a máquina continuará retornando os pontos.

Acione novamente a barra para o lado desligar para parar de voltar pontos.

Se desejar acione a barra novamente para o lado desligar para voltar mais pontos.

4) Acione a barra agora para ligar a máquina e iniciar a bordar.

11. Consertar Pontos (Automending)

Esta opção é a função de voltar pontos em um determinado cabeçote.

Aperte e segure o botão localizado no cabeçote da máquina, no conjunto de tensores.

O pantógrafo irá voltar o bordado juntamente com o contador de pontos no painel.

O pantógrafo irá parar assim que o botão for liberado.

O Led vermelho do cabeçote ficará aceso durante o conserto.

Somente o cabeçote com o Led aceso irá bordar quando a barra for acionada.

1) Pare a máquina com a barra.

2) Aperte e segure o botão localizado no cabeçote para retroceder o cabeçote onde o conserto precisa ser feito. Solte o botão assim que o pantógrafo chegar à posição desejada.

3) Acione a barra para a máquina iniciar a bordar e cobrir a área que se desejava concertar.

4) Os ajustes dos parâmetros “MC” para retrocesso irão entrar em funcionamento.

#12 : Overlap – Quantidade de pontos que a máquina retornará com todos os cabeçotes, após o retrocesso.

Padrão: 4 pontos

#13 : Auto Start – Após o retrocesso, a máquina iniciará com todos os cabeçotes automaticamente.

Padrão: 0 (Inativo)

O “Auto Start”, ou seja, início automático faz com que a máquina pare ou não depois do retrocesso.

Quando a máquina Pára:

A máquina irá parar automaticamente após a execução do retrocesso e só reiniciará com todos os cabeçotes, após acionar a barra, retornando ainda o número de pontos programados no parâmetro 12 (overlap).

Quando a máquina não Pára:

A máquina não irá parar automaticamente após a execução do retrocesso e todos os cabeçotes irão recomençar a bordar automaticamente.

*Use o botão de retrocesso, localizado no cabeçote, quando for necessário voltar poucos pontos, ou então volte alguns pontos no botão e em seguida continue voltando com a barra. Após 30 pontos a barra pode ser solta e a máquina continuará voltando.

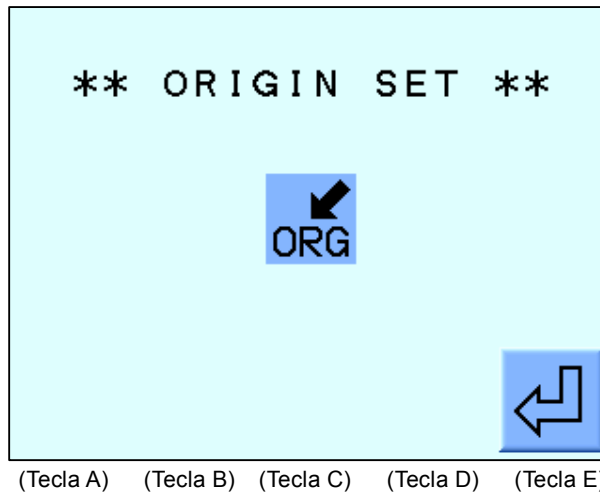
12. Modo Stand-By (Espera)

Quando a energia elétrica é cortada enquanto a máquina esta no “DRIVE”, ou seja, bordando, a máquina poderá iniciar novamente no mesmo local onde parou. Isto é chamado de Modo “Stand By”.

1) Ligue a máquina depois que a energia for restabelecida e esteja estável.

2) Pressione a tecla “E” para ir para a “Origem”.

Recomenda-se dar um corte de linha antes de apertar a tecla “E”



3) A tela do modo “Stand By” será exibida.

Pressione a tecla “D” para continuar a bordar.

Pressione a tecla “E” para sair do modo “Drive”.

A máquina não iniciará a bordar até que a barra seja acionada.

