

Capitulo 9. Bordando (costurando)

Este capítulo contém informação sobre como bordar os desenhos que estão na memória.

1. Ponto de início (Origem)
2. Máquina Acionada – Verde (Drive)
3. Velocidade
4. Perímetro
5. Avançar o Desenho sem Bordar (Float)
6. Avançar Rapidamente sem Bordar (com contagem de ponto)
7. Avançar Rapidamente sem Bordar (com troca de cores)
8. Troca de Cores enquanto Borda (teaching)
9. Códigos de Função
10. Inserir Códigos de Função dentro do Desenho
11. Voltar Pontos
12. Consertar Pontos (Automending)
13. Stand-by (Queda de Energia)

1. Ponto de Início (Origem)

Instruções de como registrar o ponto de início do bordado. Cada desenho pode ter um ponto de início próprio.

- Escolha um desenho da memória. Use as teclas “JOG” para mover o pantógrafo até a posição onde o bordado deverá iniciar.
- Entre no modo “DRIVE” acionando a tecla “Drive”. A máquina automaticamente irá registrar o ponto de início do desenho (Origem).

*O desenho antes de ser bordado não tem origem definida.

- Fora do modo Drive, todo desenho gravado na memória que já tenha sido bordado mantém registrado sua origem. Neste caso basta escolher o desenho e apertar e segurar a tecla “Origem” para mover o pantógrafo para o ponto de início ora registrado.
- Para mover o pantógrafo para a origem da máquina, escolha uma memória vazia e aperte e segure a tecla de origem.

2. Máquina Acionada - Drive

Instruções sobre o modo “Drive”.

A máquina somente bordara quando estiver no Modo “Drive” (tela Verde).

1) Mova o pantógrafo para a posição de início usando as teclas “JOG”.

Veja o capítulo “Ponto de Início”.

2)  Pressione a tecla “Drive” para colocar a máquina em modo “drive”.

3)  Pressione Start ou Stop  para iniciar ou parar a máquina.

4)  Pressione e segure a tecla “drive” por 3 segundos para sair do modo “Drive”.

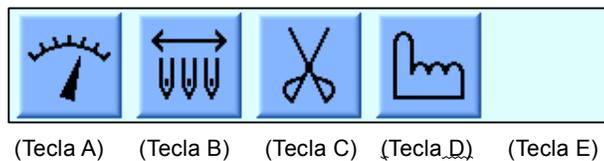
*A máquina soara um bipe quando sair do modo “drive”.

3. Velocidade

Instruções de como mudar a velocidade da máquina. A velocidade pode ser mudada enquanto a máquina estiver bordando.

1) Pressione a tecla “Menu’ para exibir “Menu 1”.

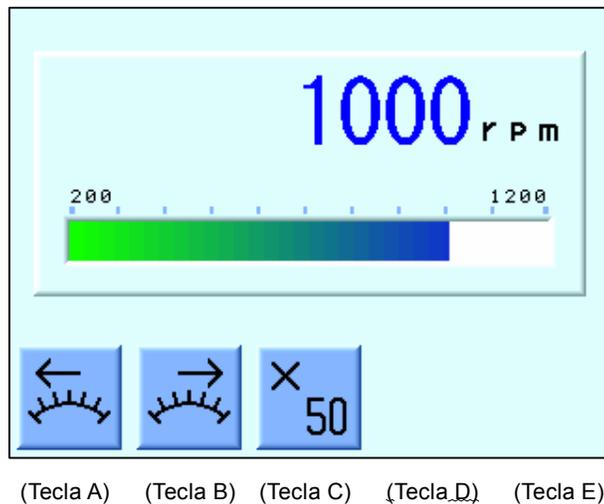
2) Pressione a tecla “A”.



3) O menu de velocidade será exibido.

Pressione a tecla “A” ou “B” para mudar a velocidade em 10 rpm.

Pressione e segure a tecla “C” e pressione a tecla “A” ou “B” para mudar a velocidade em 50 rpm.



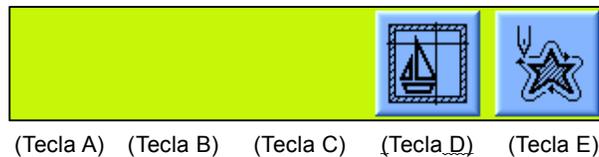
4. Perímetro

4-1. Traçado do Perímetro

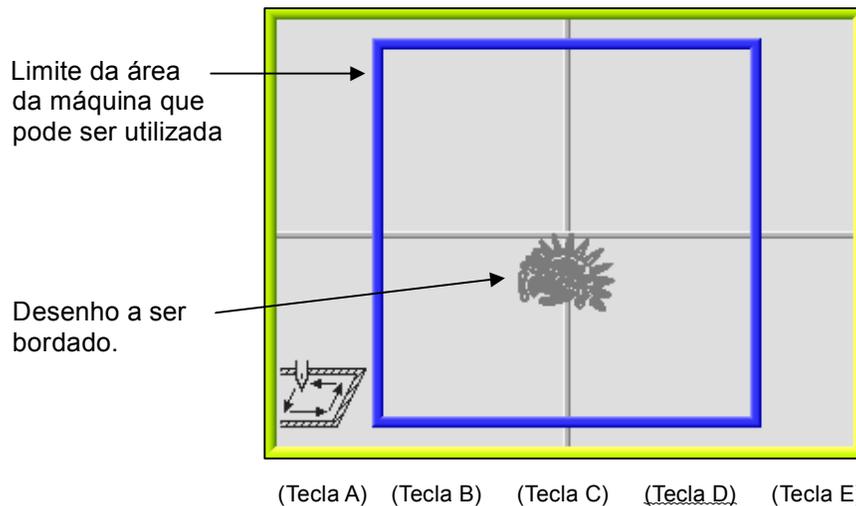
O pantógrafo irá traçar um quadrado/retângulo ao redor do desenho, assim pode-se observar o posicionamento do desenho no bastidor. Esta função somente pode ser executada no modo "DRIVE" (tela Verde) e deve ser executada antes de bordar.

*Este traçado levará em conta os parâmetros do "MC" que definem a área de bordado total da máquina.

1) Pressione a tecla "D".

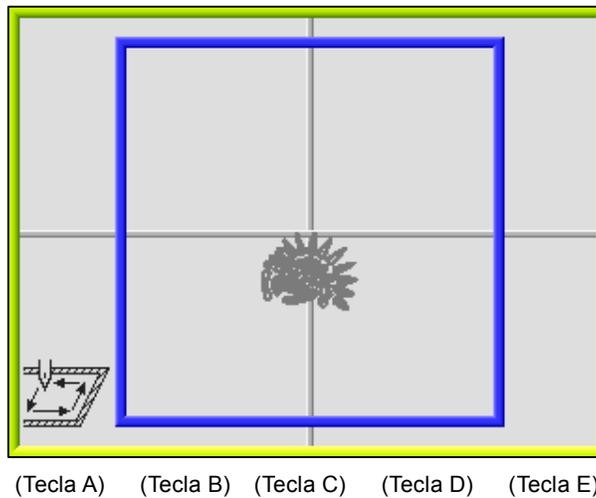


2) A tela do traçado será exibida.



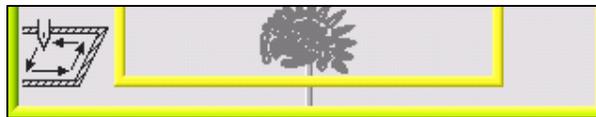
A tela mostrará o desenho e a área de costura, observe se o desenho cabe dentro desta área.

3) Movimentando o pantógrafo com as teclas “JOG”, o desenho se moverá na tela.



O Limite da área normal é a **Azul**.

Ele mudará para Amarelo e depois para Vermelho se o desenho se aproximar muito do limite Azul.

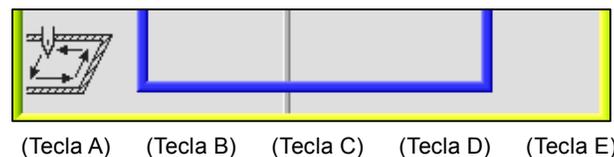


O Limite em **Amarelo** significa que o desenho ainda pode ser bordado, mas requer muita atenção uma vez que a máquina chegará muito perto do final de sua área de bordado.



O Limite em **Vermelho** significa que a máquina não poderá bordar este desenho nesta posição uma vez que iria ultrapassar a áreas de bordado da máquina, causando assim um acidente.

4) Pressione a tecla “A” para iniciar o traçado.



*Se o desenho tocar os limites, a máquina soará um bipe e irá parar o traçado. Reposicione o desenho para que não toque nas bordas.

4-2. Traçado do Contorno do Desenho

O pantógrafo ira traçar o contorno do desenho, assim pode-se observar um perfeito posicionamento do desenho no bastidor. Esta função somente pode ser executada no modo "DRIVE" e deve ser executada antes de bordar.

*Este traçado levará em conta os parâmetros do "MC" que definem a área de bordado total da máquina.

1) Pressione a tecla "E" para iniciar o traçado.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

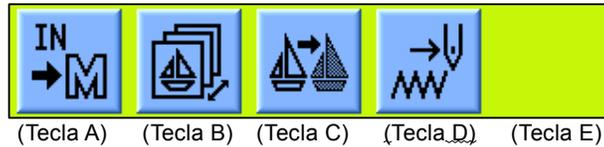
*Se o desenho tocar os limites, a máquina soará um bipe e irá parar o traçado. Reposicione o desenho para que não toque nas bordas.

5. Avançar o Desenho sem Bordar (Float)

Instruções de como adiantar o bordado sem bordar.

1) Pressione a tecla “Menu” para exibir “menu 2”.

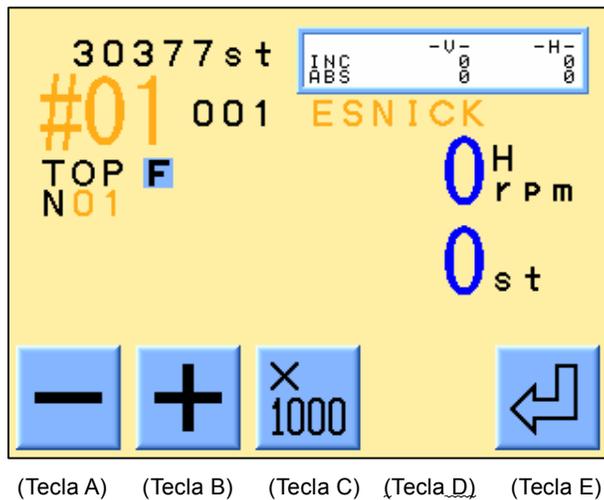
2) Pressione a tecla “D”.



3) A tela de flutuação será exibida (tela Laranja).

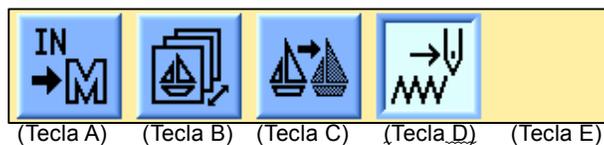


Pressione a tecla Start para flutuar.



※ Saindo da flutuação.

- Pressione a tecla  stop para parar a máquina.
- Pressione a tecla “Meu” para exibir “Menu 2”.
- Pressione a tecla “D” para sair.



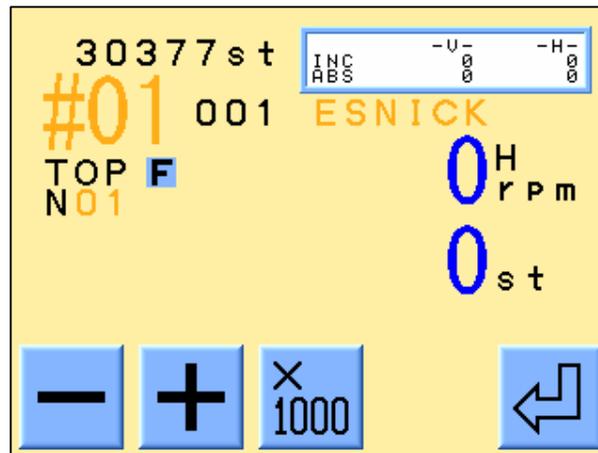
6. Avançar Rapidamente sem Bordar (com contagem de pontos)

1) Veja o capítulo “Avançar o Desenho sem Bordar” e encontre a tela desta função.

2) Pressione a tecla “A” ou “B” para avançar ou retroceder o contador de pontos na escala de 1 unidade.

(O contador de pontos irá piscar na tela)

Aperte e segure a tecla “C” e então pressione a tecla “A” ou “B” para mudar na escala de 1000 unidades.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla_D) (Tecla E)

3) Pressione a tecla “E” para mover o pantógrafo para o ponto selecionado.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla_D) (Tecla E)

※ Saindo da flutuação.

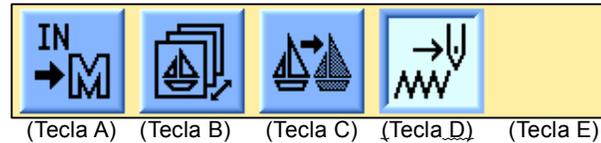
- Pressione a tecla  stop para parar a máquina.
- Pressione a tecla “Meu” para exibir “Menu 2”.
- Pressione a tecla “D” para sair.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla_D) (Tecla E)

7. Avançar Rapidamente sem Bordar (com troca de cores)

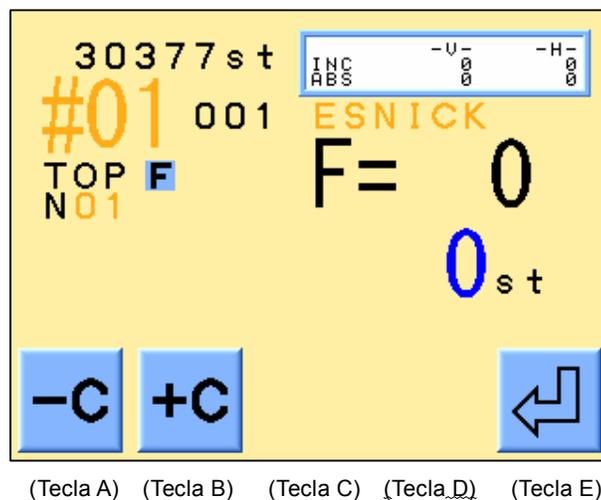
- 1) Veja o capítulo “Avançar o Desenho sem Bordar” e encontre a tela desta função.
- 2) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”.
- 3) Pressione a tecla “C”.



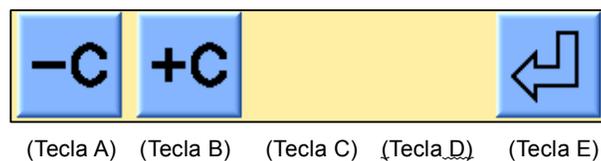
- 4) A tela para troca de cores será exibida. Encontre a posição da troca de cor desejada.

Pressione a tecla “A” para voltar à troca de cor anterior.

Pressione a tecla “B” para ir para a próxima troca de cor.



- 5) Pressione a tecla “E” para mover o pantógrafo para a posição da troca de cor escolhida.

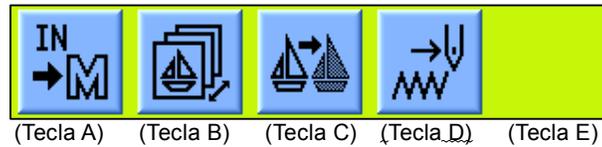


8. Troca de Cores enquanto Borda (Teaching)

Instruções de como programar as trocas de cor no decorrer do bordado.

1) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”.

2) Pressione a tecla “C”



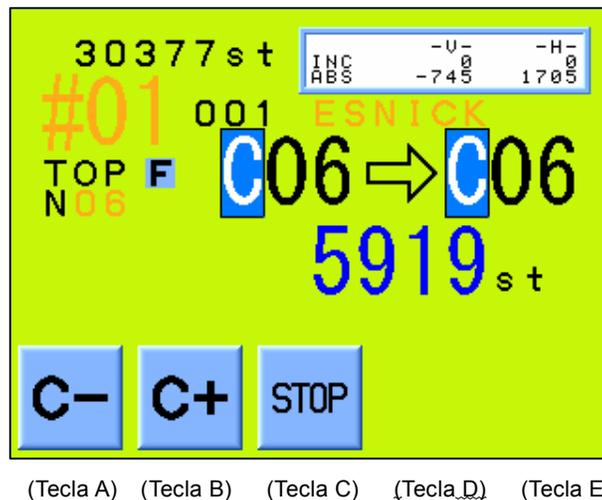
3)  Pressione a tecla Start.

4) A máquina irá bordar e parar quando encontrar um código de troca de cor.

5) No painel será exibido o código de troca de cor encontrado.

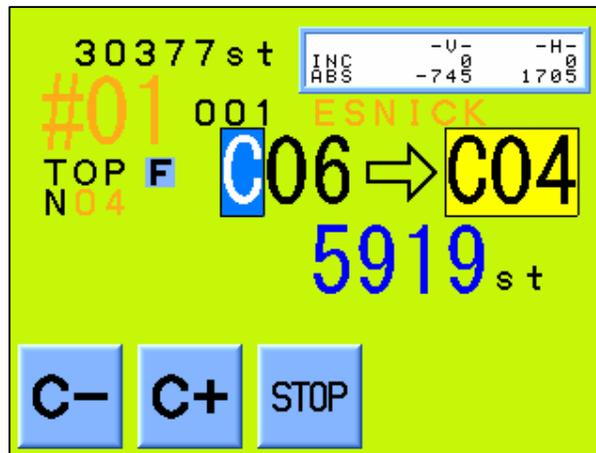
Pressione a tecla “A” ou “B” para mudar o código de cor.

Pressione a tecla “C” para alterar o código de troca de cor em um código de parada.



- 6) Pressione a tecla Start  para a máquina mudar para o código escolhido e voltar a bordar.

A figura abaixo será exibida e mostrará a mudança executada, neste caso: C06 → C04



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

※ Saindo da flutuação.

- Pressione a tecla stop  para parar a máquina.
- Pressione a tecla “Meu” para exibir “Menu 2”.
- Pressione a tecla “C” para sair.



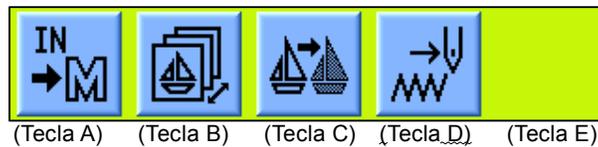
(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

9. Códigos de Função

Instruções para trocar os códigos de função enquanto a máquina estiver trabalhando.

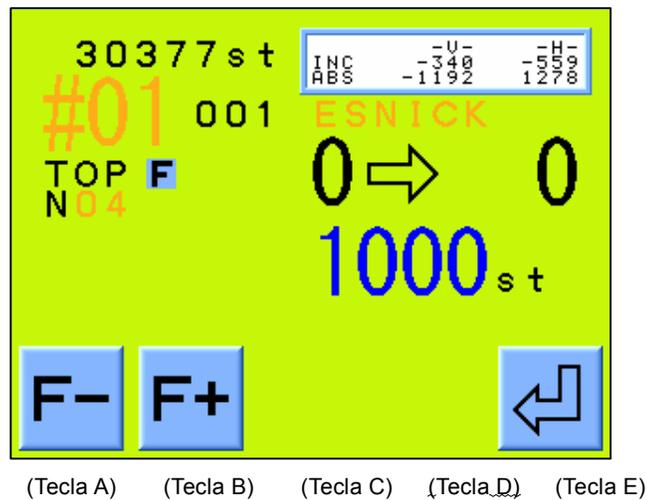
Use esta função com “Avançar Rapidamente sem Bordar (com contagem de ponto)” para inserir ou mudar uma função em um determinado ponto.

- 1) De acordo com o capítulo “Avançar Rapidamente sem Bordar (com contagem de ponto)” siga até o ponto onde uma nova função deverá ser inserida.
- 2) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”.
- 3) Aperte e segure a tecla “C” até a máquina soar 2 bipes.



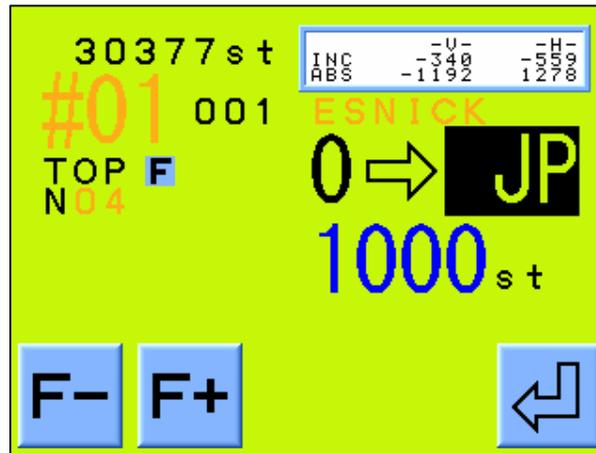
- 4) A tela de códigos de função será exibida.

Pressione a tecla “A” ou “B” para mudar o código de função.



5) Pressione a tecla “E” para gravar o novo código de função.

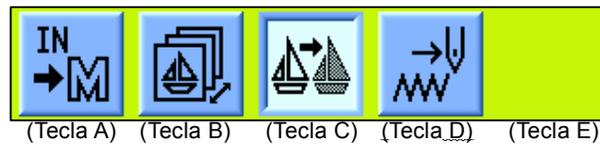
A figura abaixo mostra como o código mudou de “0” (ponto normal sem função) para “JP” (salta ponto - jump).



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

※ Saindo do Código de Função

- Pressione a tecla “Menu” para exibir “Meu 2”.
- Pressione a tecla “C” para sair.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

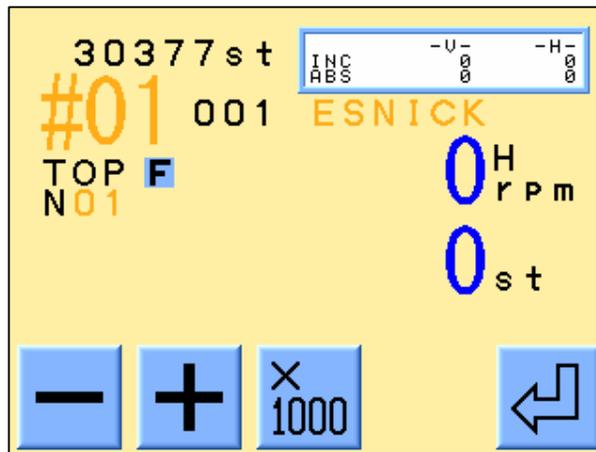
10. Inserir Códigos de Função dentro do Desenho

1) Veja o capítulo “Avançar o Desenho sem Bordar” e encontre a tela desta função.

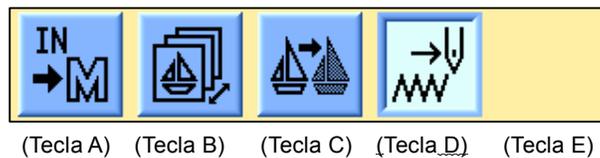
2) Pressione a tecla “A” ou “B” para avançar ou retroceder o contador de pontos na escala de 1 unidade. (O contador de pontos ira piscar na tela)

Também, é possível avançar ou retroceder usando o Modo com troca de Cores (item 7).

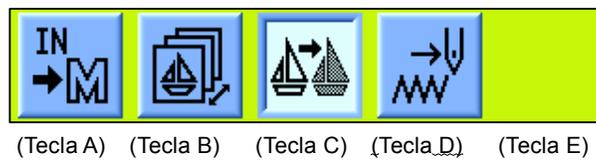
3) Localize desta forma o número do ponto exato onde a função deverá ser inserida



4) Saia do modo Avançar (Float) apertando a tecla “D”

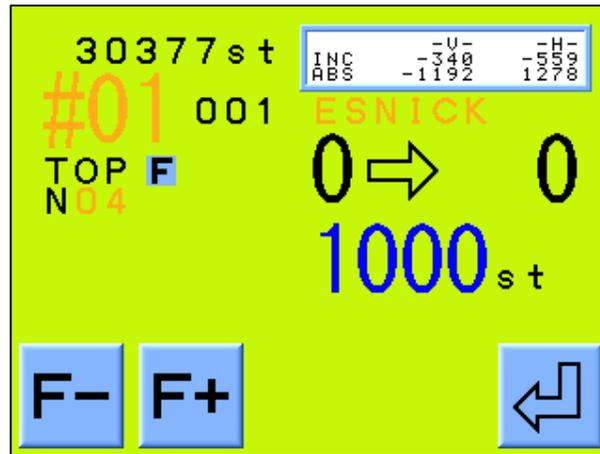


5) Aperte e segure a tecla “C” até a máquina soar dois bipes



6) A tela de Funções será exibida.

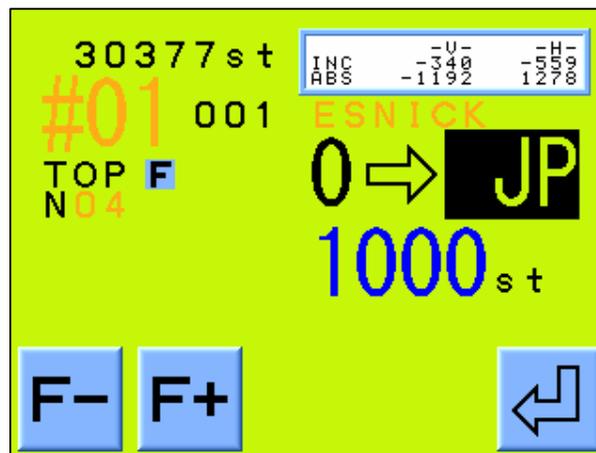
Pressione a tecla “A” ou “B” para mudar o código de função.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla_D) (Tecla E)

7) Pressione a tecla “E” para gravar o novo código de função.

A figura abaixo mostra como o código mudou de “0” (ponto normal sem função) para “JP” (salta ponto - jump).



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla_D) (Tecla E)

8) Verifique abaixo todos os códigos de função

Códigos de Função		
Código	Descrição	Observação
0	sem função	
JP	JUMP / Salto	
L	Velocidade LENTA	Máquina passa para velocidade lenta, obedecendo ao parâmetro 6 do MC (Low Speed)
LJ	Salto em Velocidade Lenta	
H	Velocidade ALTA	
HJ	Salto em Velocidade Alta	
T1	Corte de Linha Superior	Não utilizar esta função
T2	Corte de Linha Sup. e Inferior	
C0	STOP / Parada	
C1	Cor 01	
C2	Cor 02	
C3	Cor 03	
X	X	
X	X	
X	X	
C12	Cor 12	
C13	Cor 13	
C14	Cor 14	
C15	Cor 15	

11. Voltar Pontos

Instruções de como voltar pontos para poder concertar um bordado.

1) Pare a máquina usando a barra.

2) Acione a barra para o lado Stop para voltar os pontos.

O pantógrafo ira se movimentar voltando os pontos já costurados.

3) Se a barra for acionada por mais de 30 pontos, mesmo soltando a barra a maquina continuará retornando os pontos.

Acione novamente a barra para o lado Stop para parar de voltar pontos.

Se desejar, acione a barra novamente para o lado Stop e volte mais pontos.

4) Acione a barra agora para ligar a máquina e iniciar o conserto.

12. Consertar Pontos (Automending)

Esta opção é a função de voltar pontos em um determinado cabeçote.

Aperte e segure o botão localizado no cabeçote da máquina, no conjunto de tensores.

O pantógrafo irá voltar o bordado juntamente com o contador de pontos no painel.

O pantógrafo irá parar assim que o botão for liberado.

O Led vermelho do cabeçote ficará aceso durante o conserto.

Somente o cabeçote com o Led aceso irá bordar quando a barra for acionada.

1) Pare a máquina com a barra.

2) Aperte e segure o botão localizado no cabeçote para retroceder o cabeçote onde o conserto precisa ser feito. Solte o botão assim que o pantógrafo chegar à posição desejada.

3) Acione a barra para a máquina iniciar a bordar e cobrir a área que se desejava concertar.

4) Os ajustes dos parâmetros “MC” para retrocesso irão entrar em funcionamento.

#12 : Overlap – Quantidade de pontos que a máquina retornará com todos os cabeçotes, após o retrocesso.
Padrão: 4 pontos

#13 : Auto Start – Após o retrocesso, a máquina iniciará com todos os cabeçotes automaticamente.
Padrão: 0 (Inativo)

O “Auto Start”, ou seja, início automático faz com que a máquina pare ou não depois do retrocesso.

Quando a máquina Pára:

A máquina irá parar automaticamente após a execução do retrocesso e só reiniciará com todos os cabeçotes, após acionar a barra, retornando ainda o número de pontos programados no parâmetro 12 (overlap).

Quando a máquina não Pára:

A máquina não irá parar automaticamente após a execução do retrocesso e todos os cabeçotes irão recomeçar a bordar automaticamente.

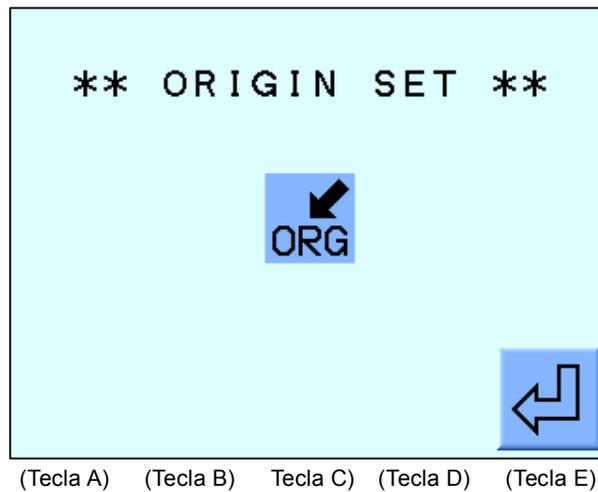
*Use o botão de retrocesso, localizado no cabeçote, quando for necessário voltar poucos pontos, ou então volte alguns pontos no botão e em seguida continue voltando com a barra. Após 30 pontos a barra pode ser solta e a máquina continuará voltando.

13. Stand-By (Queda de Energia)

Quando a energia elétrica é cortada enquanto a máquina está no “DRIVE”, ou seja, bordando, a máquina poderá iniciar novamente no mesmo local onde parou. Isto é chamado de Modo “Stand By”.

- 1) Ligue a máquina depois que a energia for restabelecida e esteja estável.
- 2) Pressione a tecla “E” para ir para a “Origem”.

Recomenda-se cortar a linha antes de apertar a tecla “E”



- 3) A tela do modo “Stand By” será exibida.

Pressione a tecla “D” para continuar a bordar.

Pressione a tecla “E” para cancelar o modo “Drive”.

A máquina não iniciará a bordar até que a barra seja acionada.

