

Capítulo 8. Programa

Este capítulo contém instruções sobre os parâmetros de programação.

1. Mudando os Parâmetros
2. Criando Sub-Limites no Pantógrafo
3. Repetição do Bordado (Matrix)
4. Lista de Parâmetros do Desenho (Programa)

1. Mudando os Parâmetros

Com os parâmetros de programação podem ser alterados escala, rotação, troca rápida, of-set, aplique, etc...

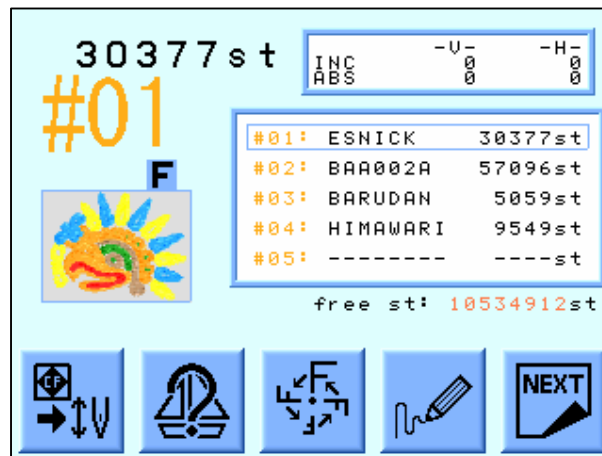
Os parâmetros de programação não podem ser mudados com a máquina acionada em "DRIVE".

Enquanto a máquina estiver em "DRIVE" os parâmetros poderão somente ser visualizados.

1) Veja o capítulo "Selecionando Desenhos" e encontre a lista.

*A lista de parâmetros não será exibida enquanto a maquina estiver em "DRIVE".

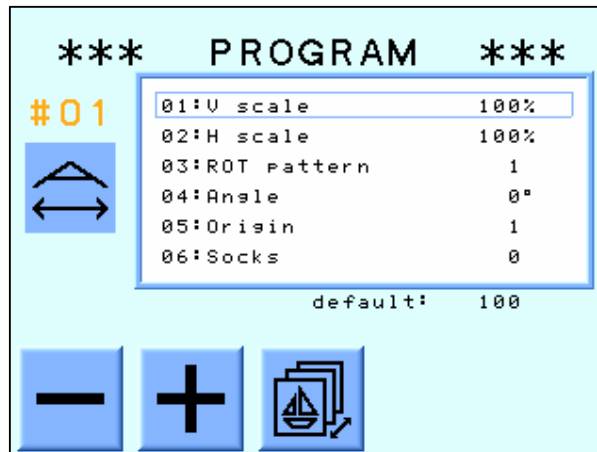
2) Pressione a tecla "C".



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

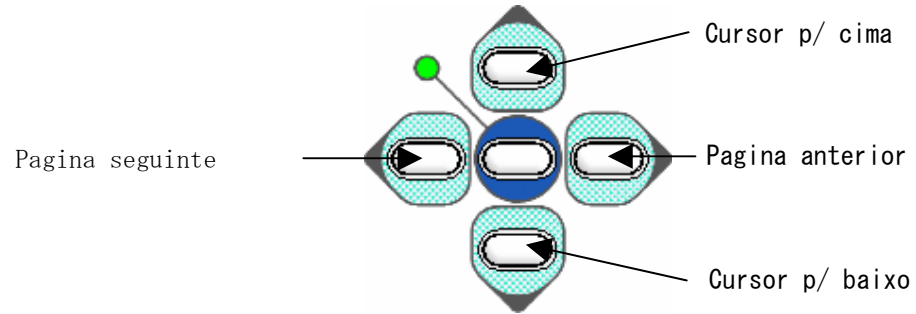
3) A lista dos parâmetros de programação será exibida.

Use as teclas "JOG" para selecionar o parâmetro desejado.

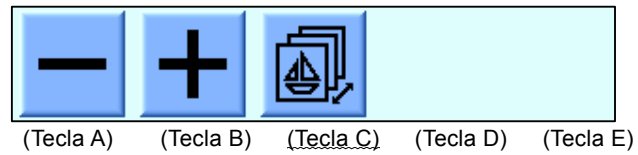


(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

* Operações básicas das teclas “JOG”



4) Pressione a tecla “A” ou “B” para mudar o valor.



Pressione a tecla “C” para voltar ao menu anterior.

2. Criando Sub-Limites no Pantógrafo

A máquina pode memorizar 3 áreas menores e limitar o campo de movimento do pantógrafo. Esta função se chama Sub-Limite

É preciso registrar as áreas partindo de 2 pontos: canto inferior esquerdo (P1) e canto superior direito (P2). A máquina criará um retângulo a partir destes 2 pontos.

*Estes 2 pontos são registrados movendo o pantógrafo com as teclas “JOG”.

*As áreas do Sub-Limite não serão maiores do que as registradas nos parâmetros de limites do pantógrafo dentro do MC.

1) Veja o capítulo “Mudando os Parâmetros” e encontre a lista de parâmetros.

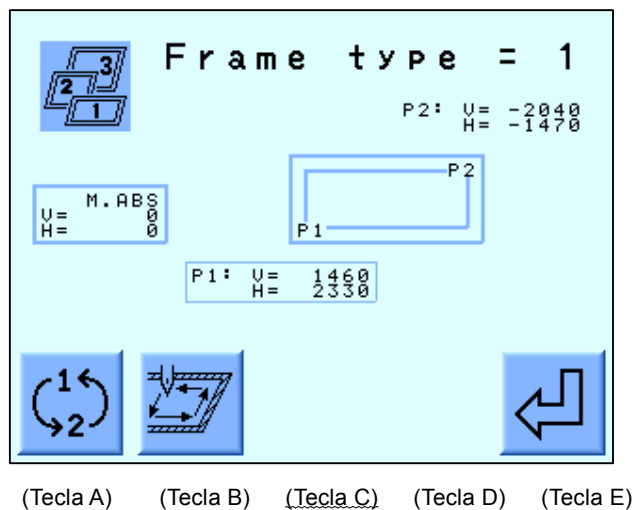
2) Mova o cursor com as teclas “JOG” até o parâmetro 14 “Frame type”.

3) Escolha um valor entre 1 to 3.

*0 (zero) deixará o Sub-Limite desativado. 1 2 ou 3 definirá as 3 áreas diferentes.

4) Aperte e segure a tecla “Origem” para encontrar a tela abaixo.

*A tela abaixo é para o valor 1 (Sub-Limite 1).



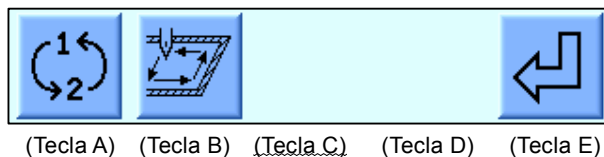
Pressione e segure a tecla “Origem” até soar 2 bipes então o “Sub-Limite” será desligado. Os valores do Soft-Limit mostrados agora serão os ajustados no MC.

5) Mova o pantógrafo com as teclas “JOG” até o canto inferior esquerdo da área a ser criada.

*Verifique se P1 e V, H estão cercados por um retângulo. (P1 esta selecionado.)

6) Pressione a tecla “E” para registrar a posição P1.

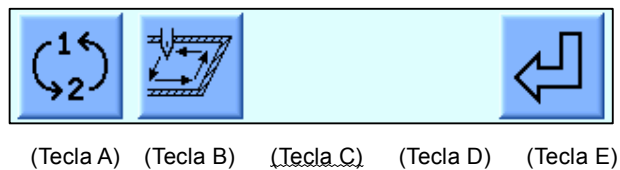
Na tela automaticamente será selecionado P2 para que possa ser ajustado.
(P2 and V, H deverá estar cercado por um retângulo)



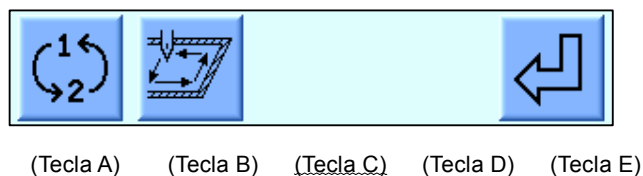
7) Registre a posição P2 (canto superior direito da área a ser marcada).

Mova o pantógrafo até a posição desejada.

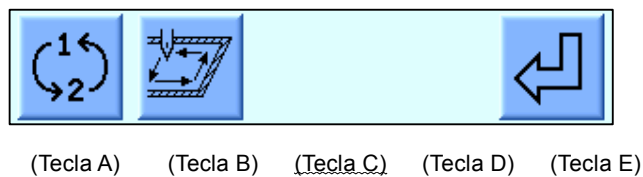
8) Pressione a tecla “E” para registrar a posição .



9) Pressione a tecla “B” e a máquina ira traçar a área.



10) Pressione a tecla “A” para alternar entre a posição P1 e P2.



3. Repetição do Bordado (Matrix)

3-1. Repetições do Desenho

Esta função repete o bordado numa área pré-determinada.
O lay-out é calculado a partir do centro do bordado e a distancia ajustada.

* Este ajuste inicializa os parâmetros #06 : Socks e #15 : Repeat.

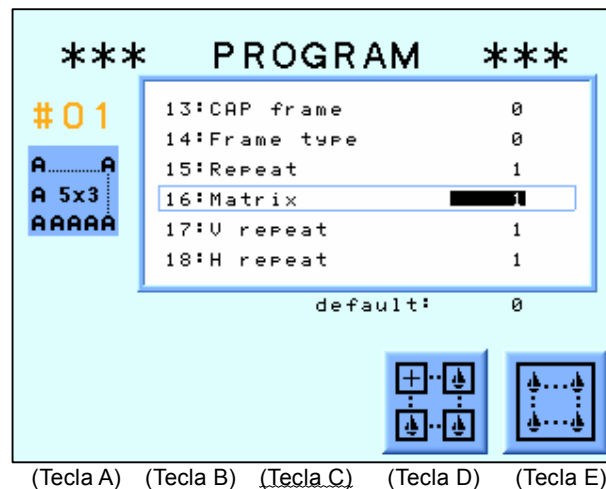
1) Veja o capítulo “Mudando os Parâmetros” e encontre a lista de parâmetros.

2) Use as teclas “JOG”, selecione o parâmetro #16.

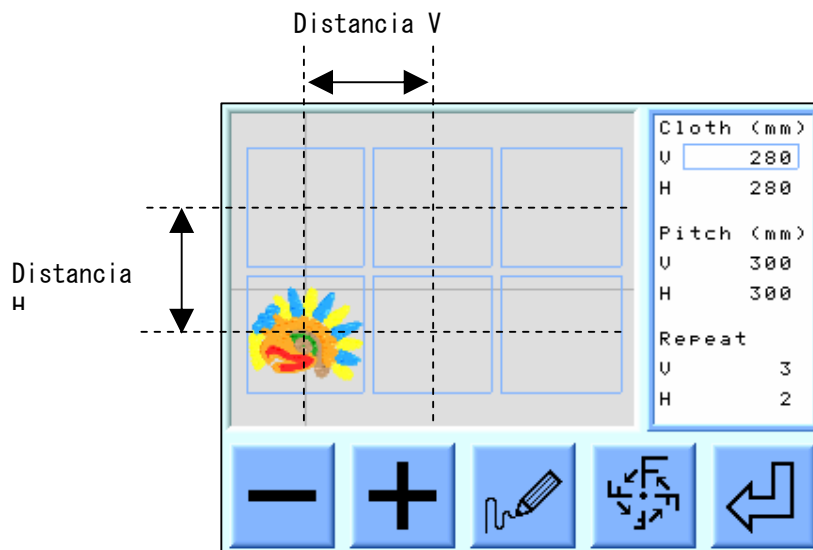
3) Mude o valor para “1”.

4) Aperte e segure a tecla “Origem” e encontre a tela abaixo.

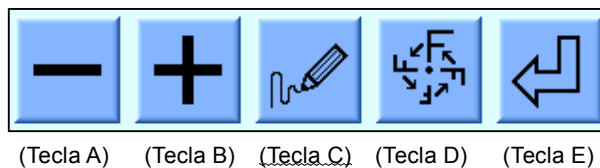
5) Pressione a tecla “D”.



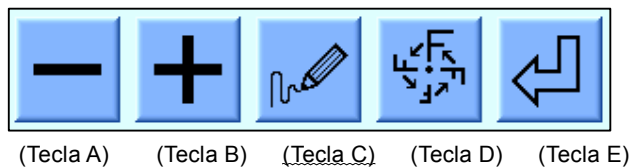
6) O menu de ajustes será exibido.



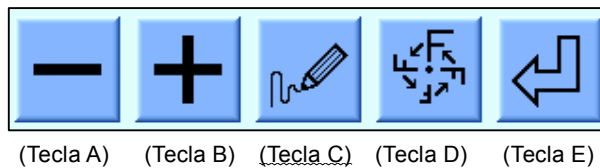
7) Escolha a coluna com as teclas “JOG” então pressione as teclas “A” ou “B” para mudar os valores.



8) Pressione a tecla “C” para redesenhar e verificar a disposição.



9) Pressione a tecla “D” para voltar à lista de parâmetros.



10) Pressione a tecla “E” para mudar automaticamente os seguintes parâmetros referentes aos ajustes da repetição.

Parâmetros do MC #17 : V repeat
 #18 : H repeat
 #19 : V space
 #20 : H space



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

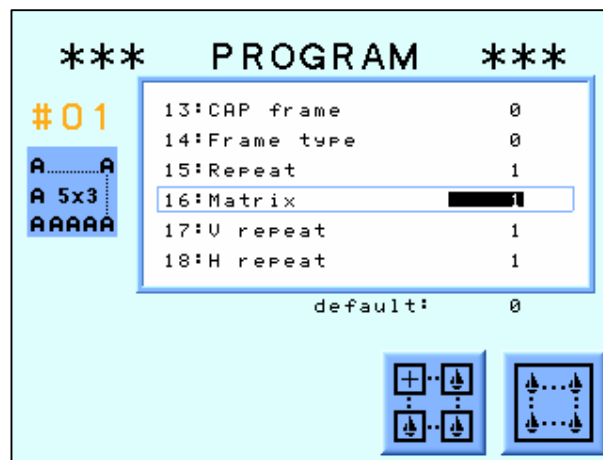
Item		Function	Range	Default
Cloth Tecido	V	Distancia que o pantógrafo ira percorrer em V(X) em mm.	Lembre-se dos ajustes do Soft Limit	100
	H	Distancia que o pantógrafo ira percorrer em H(Y) em mm.	Lembre-se dos ajustes do Soft Limite	100
Pitch Distância	V	Distancia do desenho na direção V(X) em mm.	Lembre-se dos ajustes do Soft Limite	0
	H	Distancia do desenho na direção H(Y) em mm.	Lembre-se dos ajustes do Soft Limite	0
Repeat Repetição	V	Repetição na direção V(X)	1 - 400	0
	H	Repetição na direção H(Y)	1 - 400	0

3-2. Ajuste Automático de Repetições

Esta função faz automaticamente a repetição dos bordados levando-se em conta a área e o tamanho do bordado.

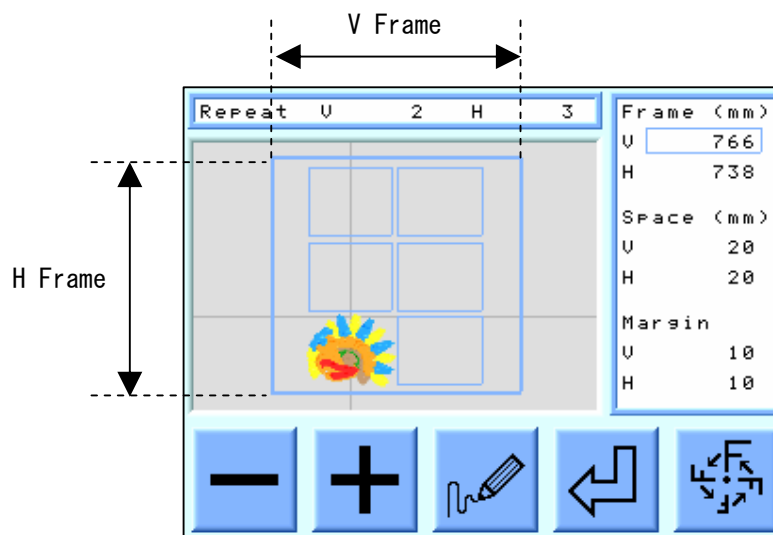
*Este ajuste inicializa os parâmetros #06 : Socks and #15 : Repeat.

- 1) Veja o capítulo “Mudando os Parâmetros” e encontre a lista de parâmetros.
- 2) Mova o cursor com as teclas “JOG” até o parâmetro #16.
- 3) Mude o valor para “1”.
- 4) Aperte e segure a tecla “Origem” para encontrar o menu abaixo.
- 5) Pressione a tecla “E”.

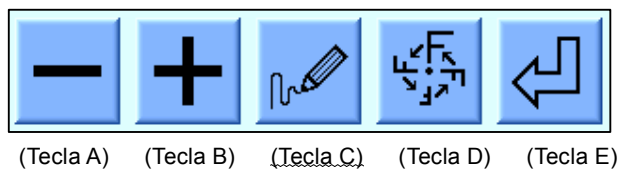


(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

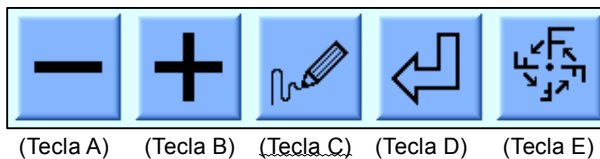
6) O menu de ajustes será exibido.



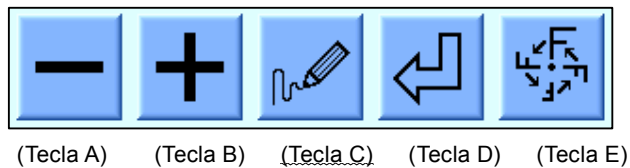
7) Escolha a coluna com as teclas "JOG" então pressione as teclas "A" ou "B" para mudar os valores.



8) Pressione a tecla "C" para redesenhar e verificar a disposição.



9) Pressione a tecla "E" para voltar à lista de parâmetros.



10) Pressione a tecla “E” para mudar automaticamente os seguintes parâmetros referentes aos ajustes da repetição




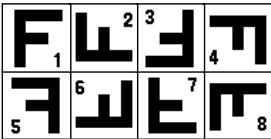






MC Parameter #17 : V repeat (repetição em “V”).
 #18 : H repeat (repetição em “H”).
 #19 : V space (espaçamento em “V”).
 #20 : H space (espaçamento em “H”).


















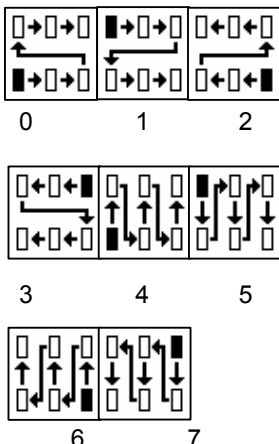
(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)


Item		Função	Limite	Padrão
Frame Pantógrafo	V	Curso do pantógrafo na direção V(X) em mm.	Lembre-se dos ajustes do Soft Limite	Lembre-se dos ajustes do Soft Limite
	H	Curso do pantógrafo na direção H(Y) em mm.	Lembre-se dos ajustes do Soft Limite	Lembre-se dos ajustes do Soft Limite
Space Espaço	V	Espaçamento entre os desenhos na direção V(X) em mm.	-1000 to 1000	0
	H	Espaçamento entre os desenhos na direção H(Y) em mm.	-1000 to 1000	0
Margin Margem	V	Margem ao longo do pantógrafo na direção V(X) em mm.	Lembre-se dos ajustes do Soft Limite	10
	H	Margem ao longo do pantógrafo na direção H(Y) em mm.	Lembre-se dos ajustes do Soft Limite	10

4. Lista de Parâmetros do Desenho (Programa)

No. e Ícone	Item	Função	Limite	Padrão
1 	V Scale Largura Esquerda / Direita	A escala é individual para cada desenho.	50 – 200 %	100%
2 	H Scale Altura			
3 	ROT(Rotation) Pattern Rotação do desenho (Girar)	Rotação em 90° e imagens espelhadas. 	Desenho 1 → 0° 2 → 90° 3 → 180° 4 → 270° Imagem espelhada Desenho 5 → 0° 6 → 90° 7 → 180° 8 → 270°	1
4 	Angle Angulo	Rotaciona de grau em grau.	0 – 89 degree	0 Grau
5 	Origin Origem	A máquina irá retornar automaticamente a origem quando esta for diferente do final.	1 : Ativo 0 : Inativo	1
6 	Socks Meias	A maquina pode repetir o desenho em direções diferentes. A distancia entre os dois desenhos é ajustada usando as teclas “JOG” quando acionada em “DRIVE”. É possível criar uma imagem espelhada e rotacionada.	0 : Inativo 1 : Ativo  2: Espelho  3 : Rotação 	0

No.e Ícone	Item	Função	Limite	Padrão
7 	Appliqué Aplique	Quando a máquina encontrar um código de parada, ela automaticamente irá se mover conforme os 2 próximos parâmetros.	1 : Ativo 0 : Inativo	0
8 	A. H. Offset Movimento p/ frente	Quando o parâmetro 7 (Aplique) estiver ativado, o pantógrafo irá se mover nas direções “H” e “V” conforme os valores ajustados. Se os valores estiverem ajustados em 0(zero) o pantógrafo move se para frente até a parte mais alta do desenho.	-3000 to 3000mm	0mm
9 	A. V. Offset Movimento p/ direita			
10 	Frame Pantógrafo	Movimento do pantógrafo no final do bordado, independente de appliqué ou não.	1 : Ativo 0 : Inativo	0
11 	F. H. Offset Movimento p/ frente	Quando o parâmetro 10 (Movimento do pantógrafo) estiver ativado, ao final do bordado o pantógrafo irá se movimentar nas direções “H” e “V” conforme os valores ajustados.	-3000 a 3000mm	0mm
12 	F. V. Offset Movimento p/ direita			
13 	CAP Frame Bastidor p/ bonés	Ajuste para o bastidor de bonés. Quando ativado, automaticamente será ajustada a velocidade e o desenho será rotacionada em 180°.	0 : standard 1-3 : Cap Frame (Bastidor p/ bones)	0
14 	Frame Type Tipo de pantógrafo	Selecionar o sub-limit. 0(zero) para desativar.	0 - 3	0

No.e Ícone	Item	Função	Limite	Padrão
15 	Repeat Nº. de Repetições	Este parâmetro ajusta a quantidade de repetições do desenho	1 - 201 201 para infinito	1
16 	Matrix Lay-out de Repetições	Ativa o Lay-out automático.	0 : Inativo 1 : Ativo	0
17 	V(X) Repeat Repetições em V(X)	Ajusta a repetição do desenho nas direções “V” e “H”.	Total de repetições (V + H) = 400	1
18 	H(Y) Repeat Repetições em H(Y)			
19 	V Space Width Direction Espaçamento na direção (V)	Ajusta o espaçamento entre os desenhos nas direções “V” e “H”.	-1000 to 1000mm	0mm
20 	H Space Depth Direction Espaçamento na direção (H)			
21 	Start Dir. Direção de inicio	<p>Ajusta a direção que serão bordados os desenhos.</p>  <p>0 1 2</p> <p>3 4 5</p> <p>6 7</p>	<p>0 - 7</p> <p>O retângulo preto representa o 1º bordado a ser costurado (bordado)</p>	0

No.e Ícone	Item	Função	Limite	Padrão
22 	Swing Type Variação do tamanho do ponto	Ajusta a direção na qual o tamanho do ponto sofrerá variações. O tamanho da variação será ajustado nos parâmetros do "MC"	O : V e H 1 : V(X) Somente 2 : H(Y) Somente	0

O desenho abaixo mostra a direção na qual os bordados serão executados quando os parâmetros de repetição (Matrix) estiver ativado e ajustado.

Exemplo. 3 desenhos na largura e 2 desenhos na altura.

