

## Capítulo 10. Teaching (Programação de Funções)

Este capítulo contém instruções da função ensinar. Um modo rápido e fácil para mudar códigos antes de bordar. No entanto sugerimos utilizar a opção "F-List". (Capítulo 7, item 6)

1. Códigos de Cores
2. Todos os Códigos de Função

## 1. Código de Cores

Alterando os códigos de mudança de cor.

A máquina deve estar fora do modo DRIVE.

Veja “Códigos de Função” para descrição dos códigos.

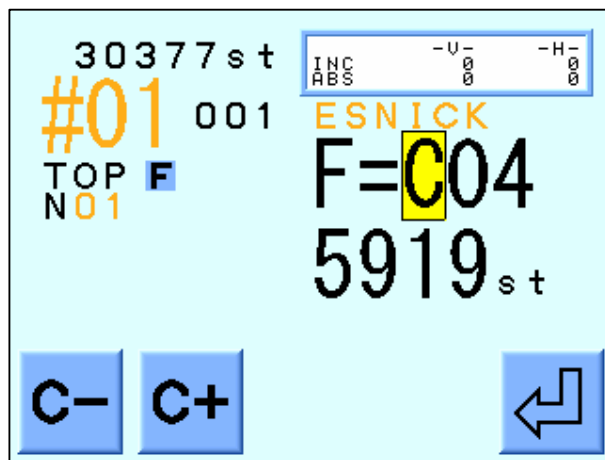
1) Pressione a tecla “Menu” para exibir o “Menu2” conforme abaixo.

2) Pressione a tecla “C”.



3) A Tela de código de cor será exibida.

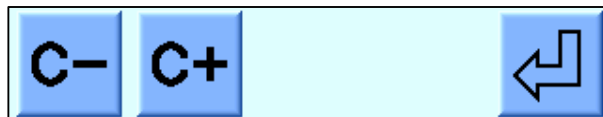
Pressione a tecla “E” para encontrar a próximo código de troca de cor.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

\* A tela será imediatamente fechada se nenhum código de troca de cor for encontrado.

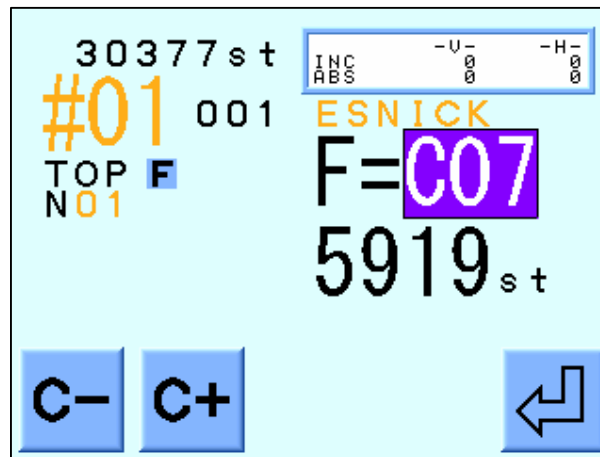
4) Pressione a tecla “A” ou “B” para trocar a cor.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

5) Pressione a tecla “E” para salvar a mudança e procurar a próxima cor.

A figura abaixo mostra como o código é trocado (C04 → C07).



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

## 2. Todos os Códigos de Função

Também é possível modificar todos os códigos de função com a função “Teach”.

A máquina deve estar fora do modo “Drive” (Abortada).

Veja a lista de códigos de função (capítulo 14-1) para ver sua descrição.

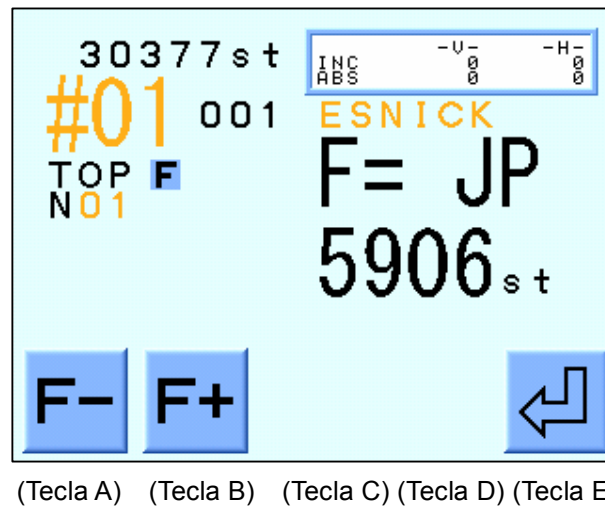
1) Pressione a tecla “Menu” até que “Menu 2” seja exibido.

2) Aperte e segure a tecla “C”



3) A tela de códigos de função será exibida.

Pressione a tecla “E” para procurar o próximo código de função.

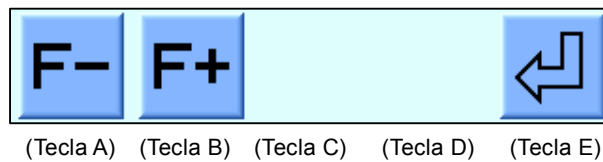


\*A tela será fechada automaticamente se nenhum código for encontrado.

\*Somente serão localizados “Jumps/saltos” maiores que o número de “Jumps” programados no “MC – Trim Jump”.

A máquina cortará automaticamente a linha quando encontrar um “Jump” maior que o programado no “MC”.

4) Pressione a tecla “A” ou “B” para modificar o código.



5) Pressione a tecla “E” para salvar e procurar o próximo código.

A figura abaixo mostra como o código modificado será exibido (JP → C00).

