

Capítulo 12. Rede (Network)

Este capítulo contém informações de como utilizar o sistema de rede (Opcional)

1. Antes de usar o Sistema de Rede
2. Registro do Código do Operador
3. Parada para Café
4. Chamada do Operador
5. Máquina Parada (Manutenção)
6. Baixando Desenhos do Servidor (Busca Direta)
7. Baixando Desenhos do Servidor (Busca Agendada)
8. Agendamento
9. Informações sobre os Desenhos Agendados
10. Identificação de cada Máquina
11. Configuração da Rede
12. Inicializando as Configurações de Rede
13. Parâmetros da Rede

1 . Antes de usar o Sistema de Rede

Esta função somente esta disponível em máquinas com a placa LAN (placa de rede).

1) Introdução

Faz-se necessário uma placa de rede para cada maquina.

Vantagens do sistema de rede.

O servidor pode enviar desenhos para uma determinada maquina.

O operador pode baixar os desenhos do servidor.

A conexão é “on-line”. Desta forma dados estatísticos de eficiência e produção são gerados e visualizados em tempo real a partir do PC.

O sistema de rede automaticamente ira recuperar a conexão entre o servidor e a maquina de bordar, caso a mesma caia (off-line).

2) Operação

A rede tem duas funções principais.

Monitorar o estado da maquina



Baixar / ler desenhos



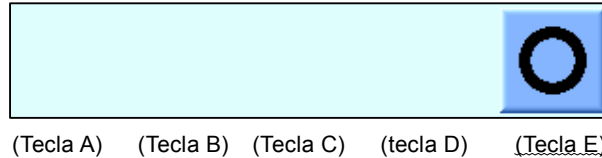
3) Formato dos arquivos para a rede

Os arquivos baixados do servidor serão convertidos para o formato PRJ. *2

4) Parar / Cancelar a transmissão dos arquivos (desenhos)

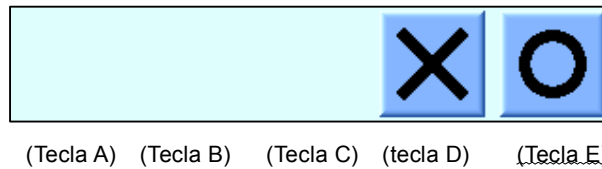
A leitura pode ser parada ou cancelada durante a transmissão.

a) Pressione a tecla “E” para parar a transmissão. *3



b) Se acionar a tecla “D” depois que a transmissão foi parada ira cancela-la.

Pressione a tecla “E” para completar a transmissão.



5) Os equipamentos a seguir serão necessários para a construção de uma rede.

Máquina série N, D ou V

Opções Barudan

LAN Board (placa de rede)

LEM Server Software (software de rede Barudan)

Itens que deverão ser providenciados pelo usuário

PC com Windows 2000 ou XP com placa de rede.

LAN Cable (Cabo de rede) *4

Hub/Switch (Distribuidor) *5

*2 Os arquivos PRJ contem os Dados (desenhos), parâmetros de programa e a imagem do desenho.

*3 Mantenha a tecla “E” acionada se a transmissão não parar.

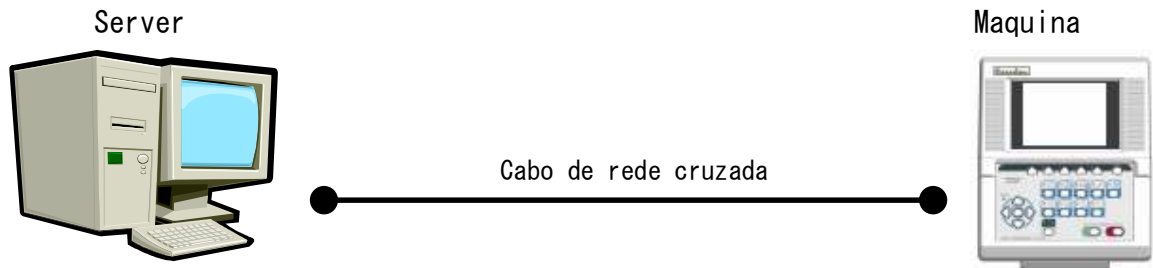
O sistema cancelara a transmissão somente quando esta estiver parada.

*4 O cabo de rede pode variar de acordo com o esquema adotado.

Veja os exemplos a seguir.

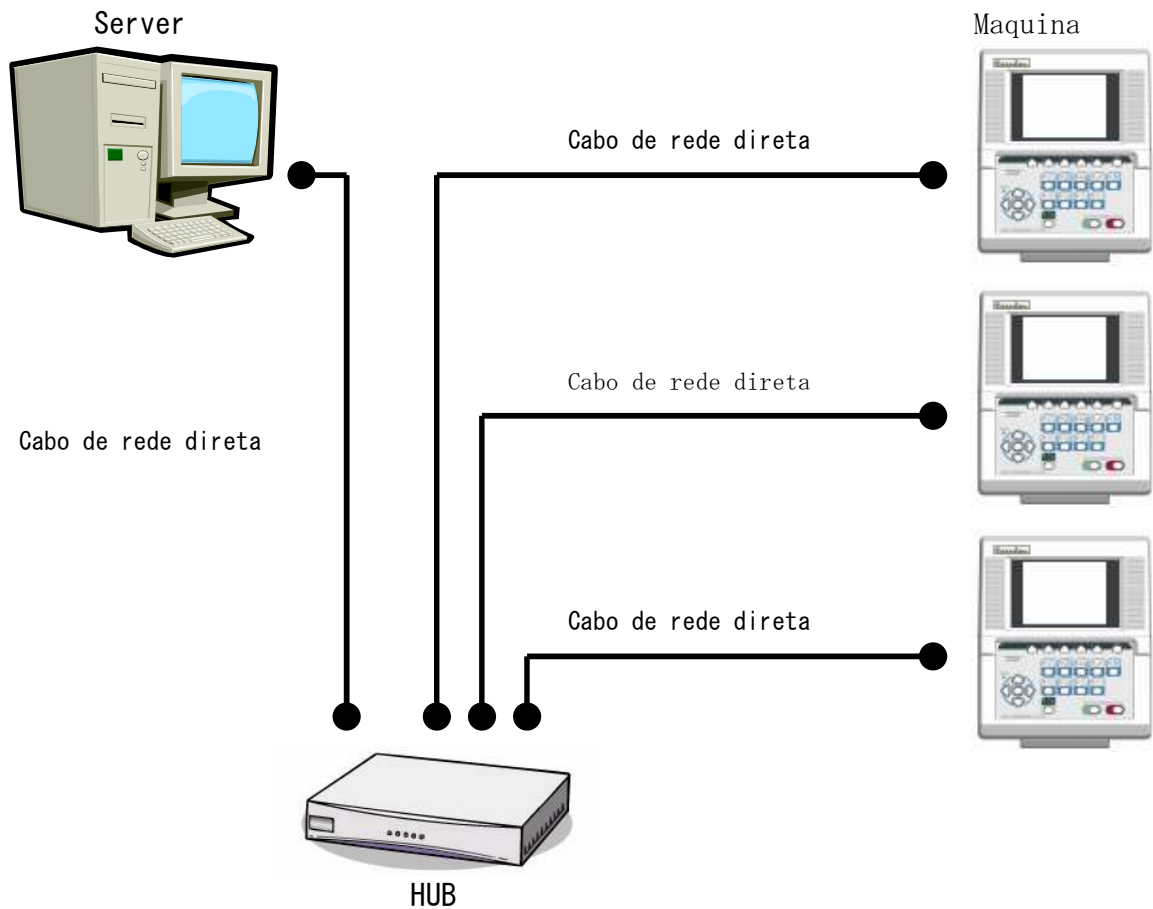
Ex. 1 : Um servidor e uma máquina de bordar

*Use o "CROSS" LAN Cable (Cabo de rede cruzado)



Ex. 2 : Um servidor e varias maquinas

*Use o "STRAIGHT" LAN Cable (Cabo de rede direto)



*O esquema com varias maquinas requer u distribuidor (Hub ou Switch).

2. Registro do Código do Operador

Instruções de como registrar o código do operador através do painel da maquina.

*O servidor se conectara com a maquina e através do código do operador informará as condições da maquina.

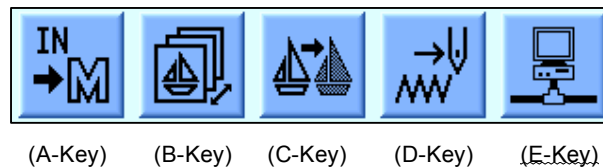
*Veja o manual de instruções do Software.

2-1. Informando o Código do Operador

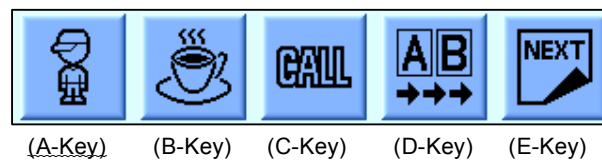
Informações de como informar ao servidor o código do operador.

1) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”.

2) Pressione a tecla “E”

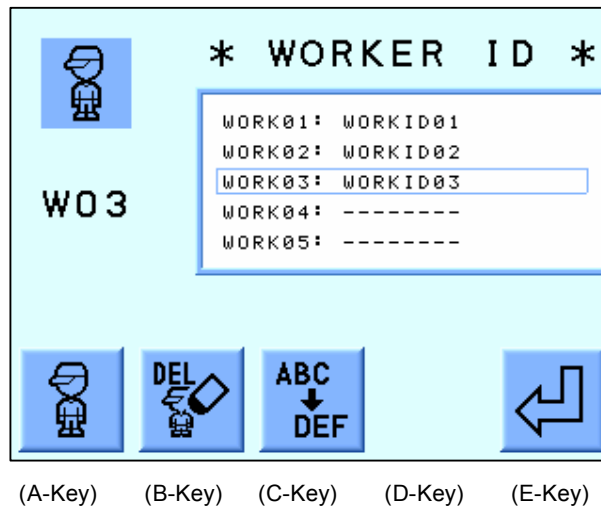


3) Pressione a tecla “A”.

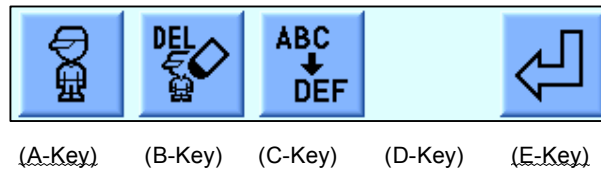


4) A lista de códigos de operador será exibida.

Escolha um operador com as teclas “JOG”.



5) Pressione a tecla “E” para confirmar.



Pressione a tecla “A” para cancelar e voltar à tela anterior.

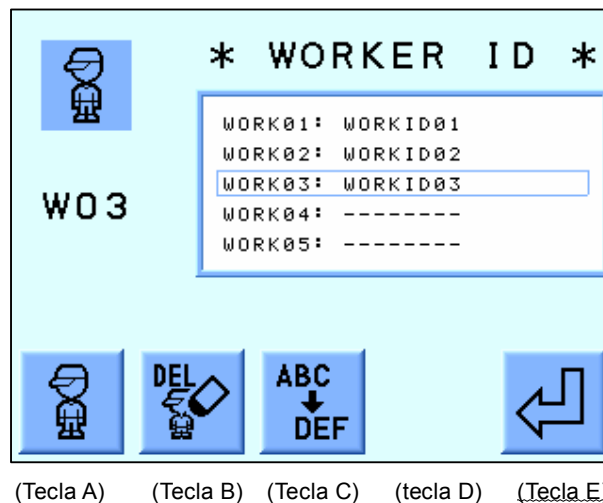
2-2. Registrando um Código de Operador

1) Veja no início do capítulo 2 “Registro do código do operador” e encontre a lista de códigos.

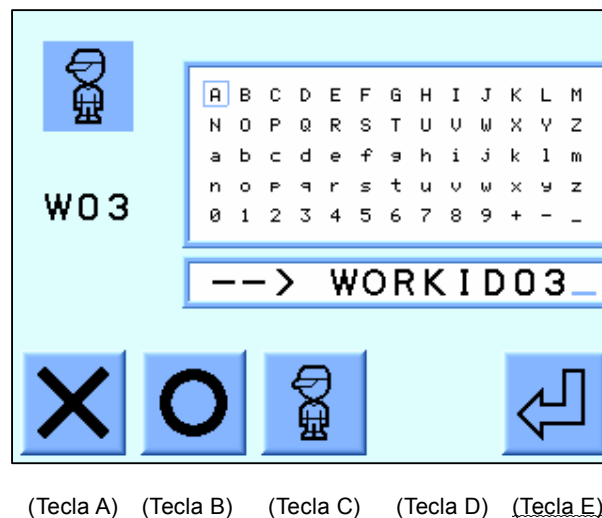
2) Escolha um código com as teclas “JOG”.

*Escolha uma linha em branco para registrar um novo operador, ou um já existente para editá-lo.

3) Pressione a tecla “C”.



4) A tela para editar será exibida.



Escolha as letras ou números usando as teclas “JOG”.

Pressione a tecla “Origem” ou a tecla “B” para confirmar. *1

Pressione a tecla “A” para apagar a última letra ou número.

5) Pressione a tecla “E” para finalizar o registro. *2



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

Pressione a tecla “C” para cancelar e voltar à tela anterior.

*1 O código do operador poderá ter no Maximo 8 caracteres.

*2 Pressione a tecla de rede



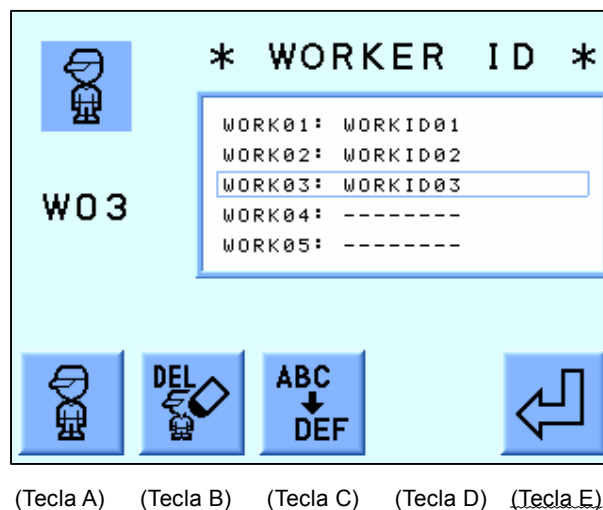
para cancelar o registro ou modificação.

2-3. Apagando um Código de Operador

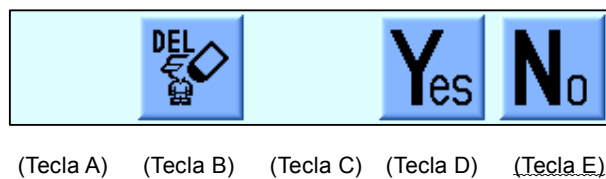
1) Veja no início do capítulo 2 e encontre a lista de códigos.

2) Escolha um código usando as teclas “JOG”.

Pressione a tecla “B” para apagar o código selecionado.



4) Pressione a tecla “D” para confirmar.



Pressione a tecla “B” ou a tecla “E” para cancelar e voltar à tela anterior.

3. Parada para Café

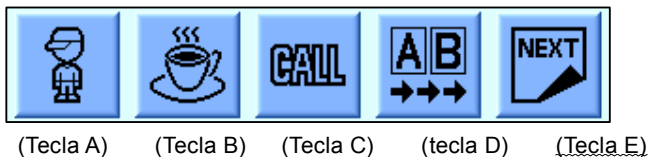
Instruções sobre as paradas da maquina, como o operador informara ao servidor o motivo da parada.

*Veja o manual de operações do software do servidor.

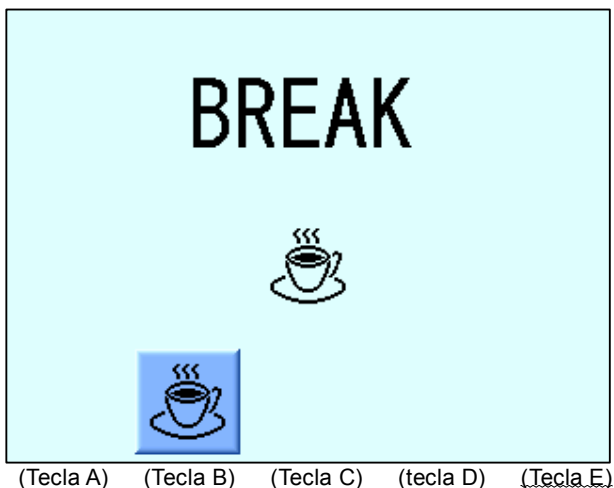


1) Pressione a tecla de rede.

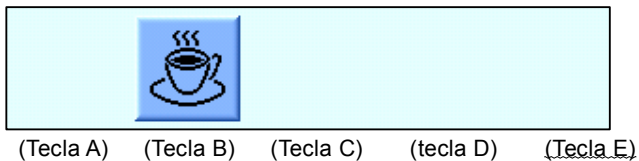
2) Pressione a tecla “B”.



3) Neste caso a maquina informara ao servidor que a máquina está parada.



4) Pressione a tecla “B” novamente para desligar o aviso de parada.



4. Chamada do Operador

Instruções para chamar o Responsável/Gerente.

*Veja o manual de instruções do software do servidor.

1) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”.

2) Pressione a tecla “E”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

3) Pressione a tecla “C” para chamar o Responsável/Gerente.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

5. Máquina Parada (Manutenção)

Instrução para informar que a maquina está parada.

*Veja o manual de instruções do software do servidor.

1) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”.

2) Pressione a tecla “E”



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

3) Pressione a tecla “D” para informar que a máquina esta parada. Por exemplo em manutenção.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

O ícone acima da tecla “D” ficara acesso durante a parada.

Pressione a tecla “D” novamente quando a máquina estiver pronta para entrar em operação



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

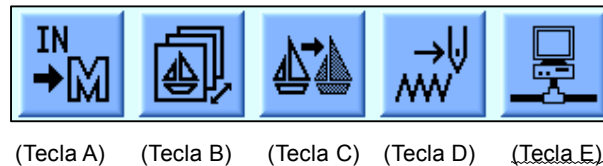
6. Baixando Desenhos do Servidor (Busca Direta)

Os desenhos a serem baixado/lidos devem estar no local especificado antes de serem transferido para a máquina.

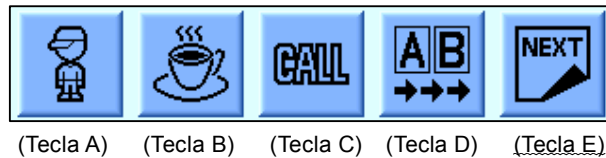
*Veja o manual de instruções do software do servidor.

1) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”

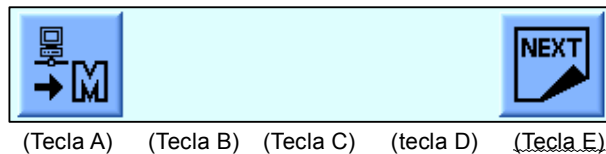
2) Pressione a tecla “E”



3) Pressione a tecla “E”.

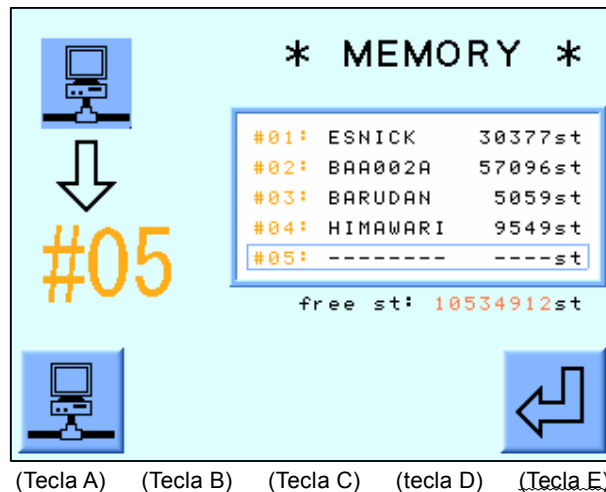


4) Pressione a tecla “A”.



5) A lista dos desenhos na memória será exibida.

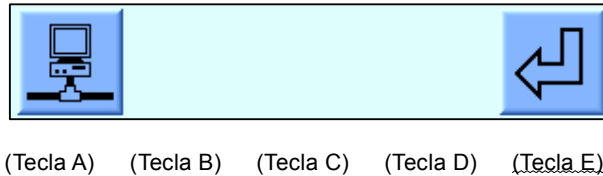
Escolha uma posição de memória vazia, use as teclas “JOG”, para baixar um desenho.



Pressione a tecla “A” para voltar à tela anterior.

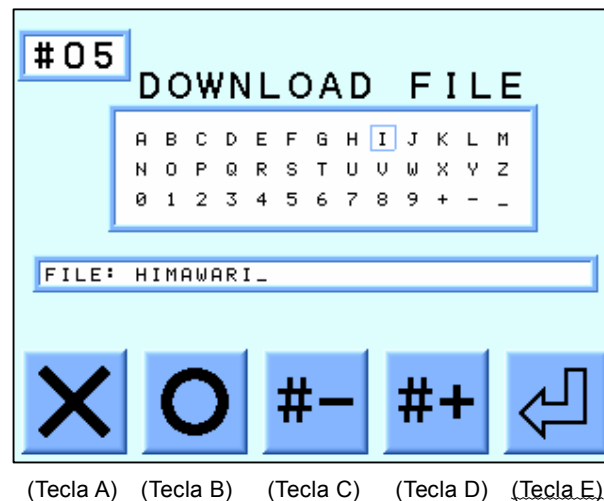
*Escolha uma posição de memória ocupada, apague-a e baixe outro desenho.

6) Pressione a tecla “E”.



7) A tela para nomear desenhos será exibida.

Tecla no nome do desenho a ser baixado.



Escolha as letras com as teclas “JOG”.

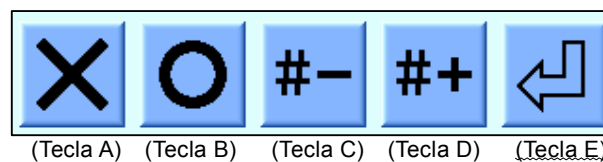
Pressione a tecla “Origem” ou a tecla “B” para confirmar a letra.

Pressione a tecla “A” para apagar a ultima letra.

Pressione a tecla “C” para mover para uma memória inferior.

Pressione a tecla “D” para mover para uma memória superior.

8) Pressione a tecla “E” para iniciar a transferência.



7. Baixando Desenhos do Servidor (Busca Agendada)

Os desenhos precisam estar designados às máquinas antes de serem baixados.

*Veja o manual de instruções do software do servidor.

1) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”

2) Pressione a tecla “E”



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

3) Pressione a tecla “E”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

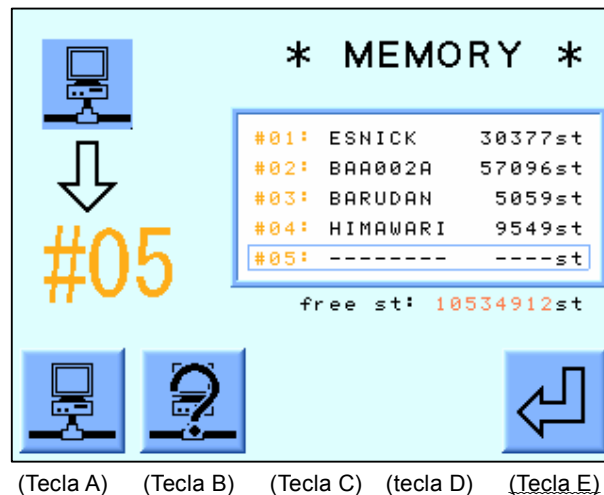
4) Pressione a tecla “A”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

5) a lista de desenhos na memória será exibida.

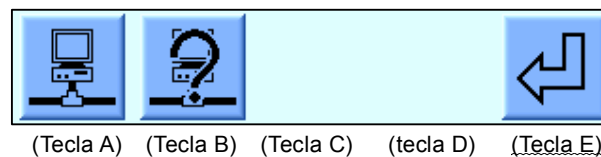
Use as teclas “JOG” para selecionar uma memória vazia.



Pressione a tecla “A” para retornar a tela anterior.

Pressione a tecla “B” para ver as informações sobre o desenho selecionado.

6) Pressione a tecla “E” para iniciar a leitura.



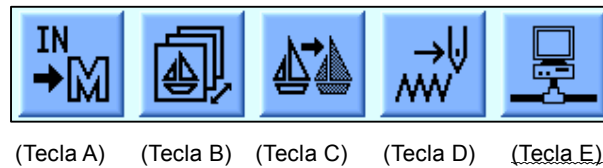
8. Agendamento

É possível se verificar quais desenhos/produções já estão agendadas para cada máquina. O servidor direciona e envia o desenho para máquinas específicas.

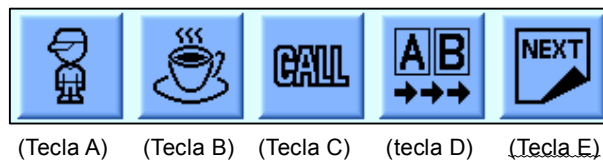
Desta forma, é possível fazer uma projeção de produção

1) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”.

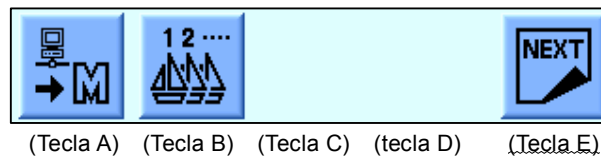
2) Pressione a tecla “E”



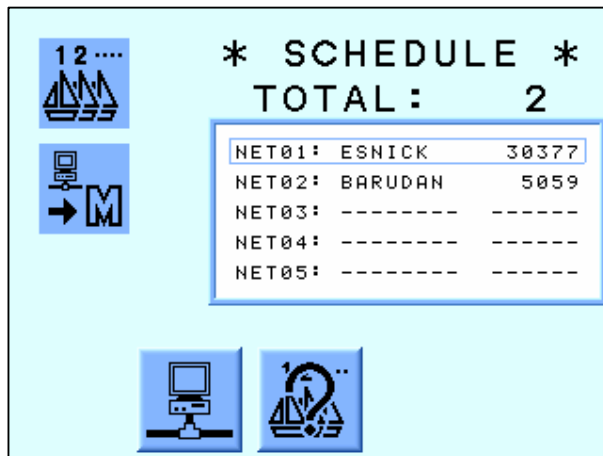
3) Pressione a tecla “E”.



4) Pressione a tecla “B”.



5) A lista de desenhos agendados será exibida



* SCHEDULE *	
TOTAL: 2	
NET01:	ESNICK 30377
NET02:	BARUDAN 5059
NET03:	-----
NET04:	-----
NET05:	-----

(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

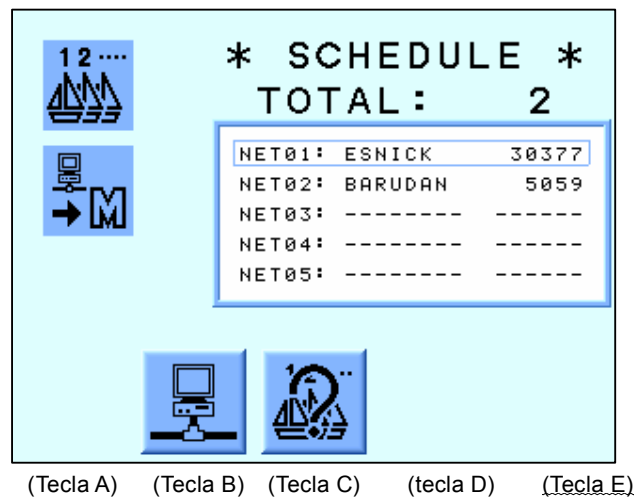
Pressione a tecla "B" para voltar à tela anterior.

9. Informações sobre os Desenhos Agendados

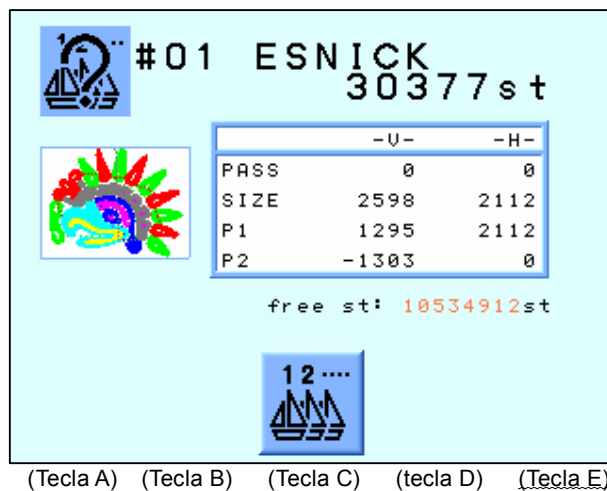
Instruções de como ver as informações dos desenhos agendados.

1) Veja o capítulo “Agendamento”.

2) Pressione a tecla “C”.



3) As informações do desenho agendado serão exibidas.



Com as teclas “JOG” mude de desenho.

Pressione a tecla “C” para voltar à tela anterior.

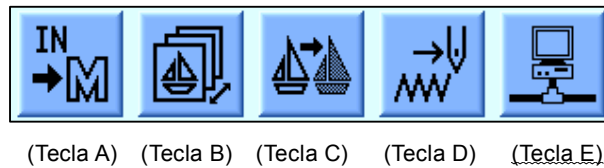
10. Identificando de cada Máquina

Instruções de como registrar a identificação de uma máquina.

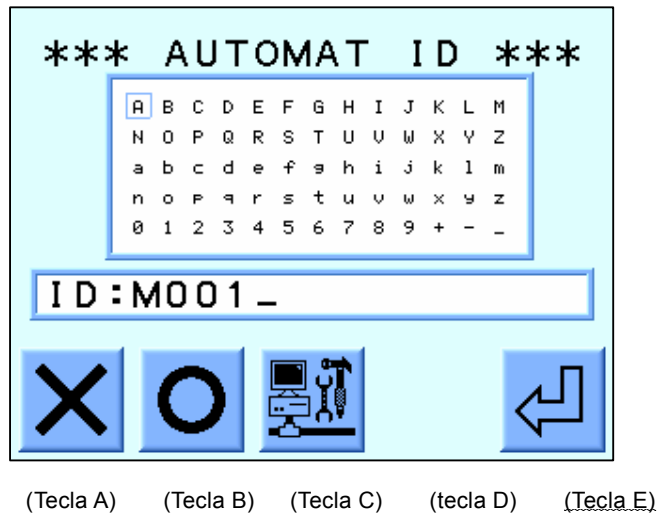
1) Desconecte o cabo de rede e ligue a máquina.

2) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”.

3) Pressione a tecla “E”



4) A tela para registro será exibida.

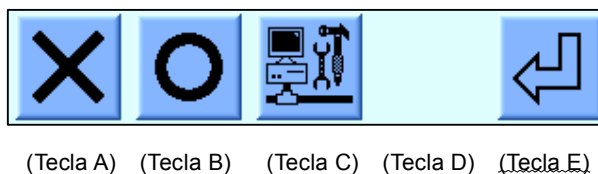


Escolha as letras ou números com as tecla “JOG”.

Pressione a tecla “Origem” ou a tecla “B” para confirmar a letra ou numero.

Pressione a tecla “A” para apagar a ultima letra.

5) Pressione a tecla “E” para registrar a identidade da maquina e fechar a tela

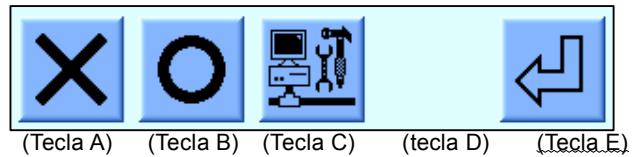


11. Configurações da Rede

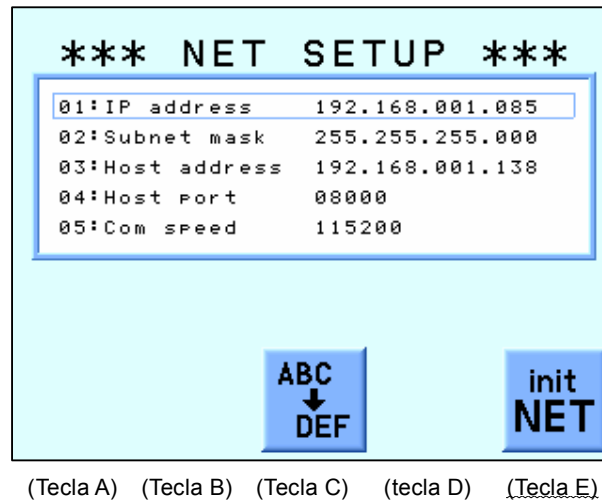
Instruções para ajustar a placa de rede.

1) Veja o capítulo 10 “Identificação de cada Máquina” e encontre a tela de registro.

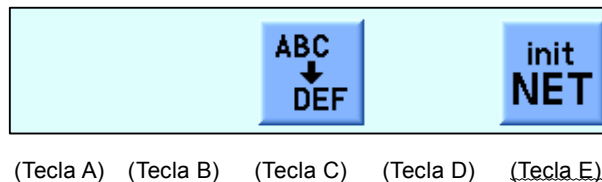
2) Pressione a tecla “C” e encontre a tela de ajustes.



3) Mude de linha com as teclas “JOG”.



4) Pressione a tecla “C” e encontre a tela de letras.



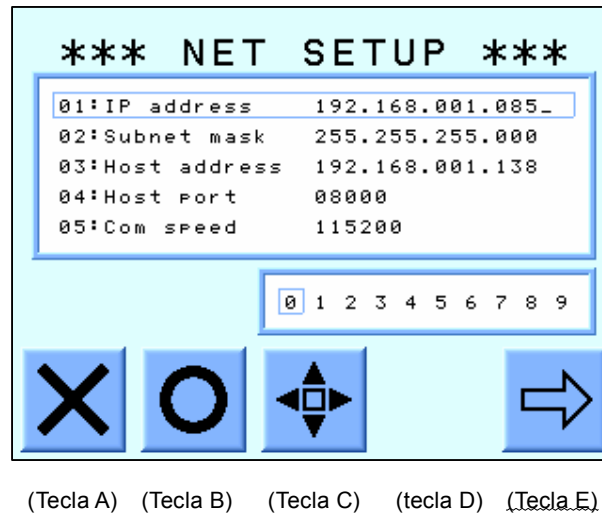
5) Use as teclas “JOG” para selecionar letras ou números.

Pressione a tecla “Origem” ou a tecla “B” para confirmar a letra.

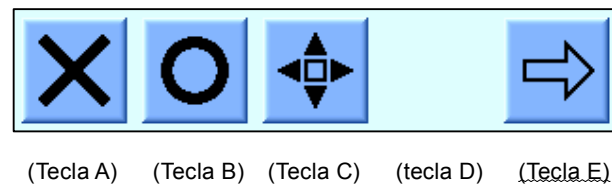
Pressione a tecla “A” para apagar a ultima letra.

Pressione a tecla “E” para mover o cursor para a direita.

*a tela de letras e números servira somente para editar os itens abaixo.

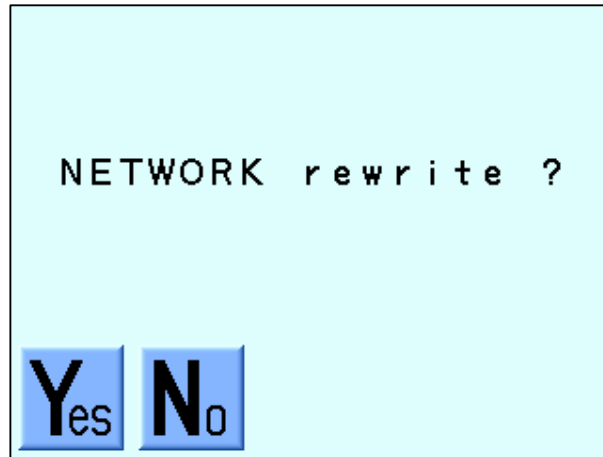


6) Pressione a tecla “C” para voltar à tela anterior.



7) Pressione a tecla “Menu” novamente assim que todos os parâmetros estiverem ajustados.

8) Pressione a tecla “A” para salvar as mudanças.



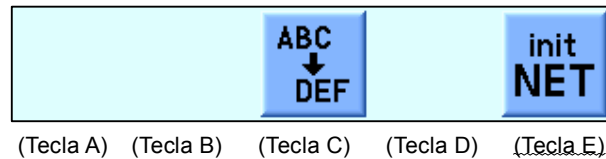
(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (tecla D) (Tecla E)

Pressione a tecla “B” para cancelar e voltar à tela anterior.

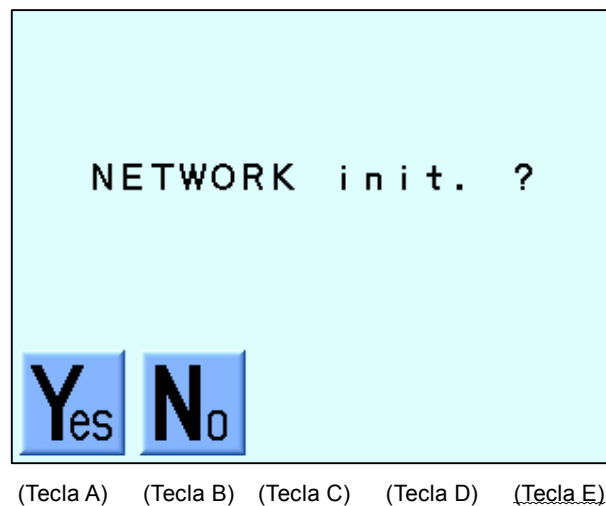
12. Inicializando as Configurações de Rede

Como inicializar a placa de rede.

- 1) Encontre a tela de configuração (Veja o capítulo 11).
- 2) Pressione e segure a tecla “E” ate que comece a soar um bipe.



- 3) Pressione a tecla “A” para inicializar a placa de rede.



Pressione a tecla “B” para cancelar.

13. Parâmetros Importantes de Rede

No.	Item	Descrição	Padrão
1	IP Address	Endereço da Máquina	0. 0. 0. 0
2	Subnet Mask	Subnet Mask	255. 255. 255. 0
3	Host Address	Endereço do Servidor/PC	0. 0. 0. 0
4	Host Port	Nº da porta no servidor	0000
5	COM Speed	Velocidade de transmissão	115200