

Capítulo 7. Memória

Este capítulo contém as seguintes informações sobre as funções da memória.

1. Selecionando Desenhos
2. Informações do Desenho
3. Imagem do Desenho
4. Produção
5. Mudando o Nome do Desenho
6. Códigos de Função de Troca de Cor (F-List)
7. Consumo de Linha
8. Apagando Desenhos
9. CF Direct Drive (Bordando direto do Cartão CF)

A capacidade da memória da máquina é de 10 milhões de pontos.

A máquina possui 30 posições de memória (30 desenhos podem ser gravados na memória da máquina).

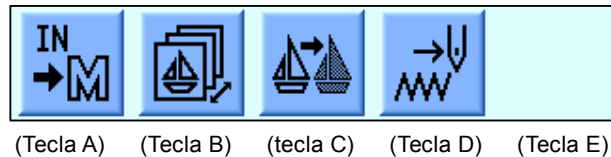
1. Selecionando Desenhos

Selecionando um desenho da memória.

A máquina deve estar fora do “Drive”.

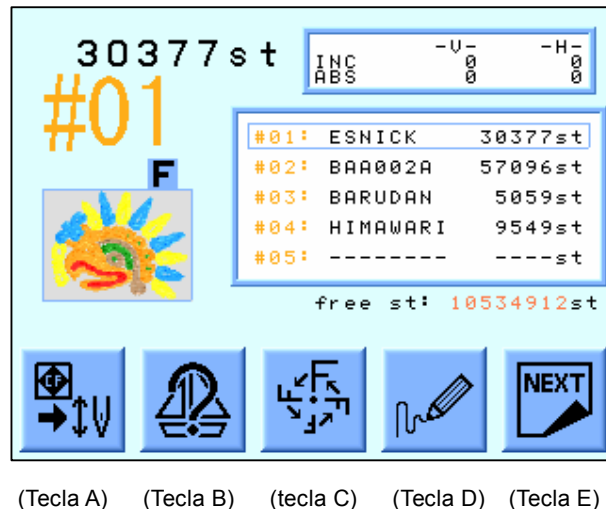
1) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”.

2) Pressione a tecla “B”.



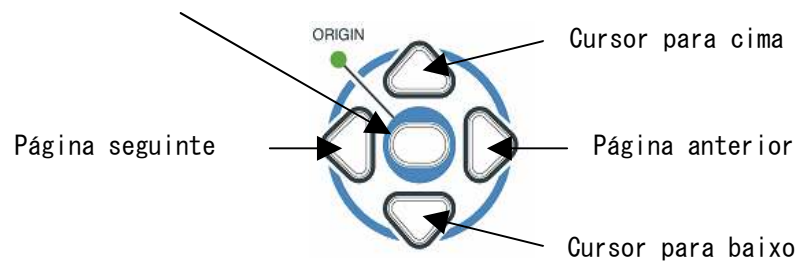
3) Será exibida a lista de desenhos na memória, sua posição, nome e quantidade de pontos.

As memórias vazias serão mostradas assim “-----”.



4) Use as teclas “JOG” para selecionar o desenho.

Pressione a tecla “Origem” para mover o pantógrafo para o início do bordado. *1



*1 Veja o capítulo “11-1 Ponto de início”.

2. Informações do Desenho

Visualizando as informações do desenho

A tela de informações do desenho contém os seguintes itens.

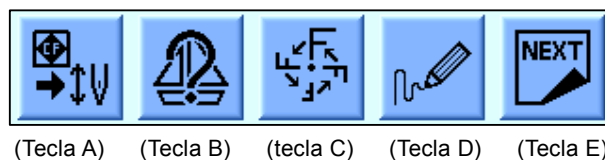
Design No.	:	Nº da memória.
Stitch Count	:	Quantidade de pontos.
Pass	:	Distância entre o ponto de início e o ponto final do desenho, mostrado na horizontal e vertical.
Size	:	Tamanho do desenho.
P1	:	Distância entre o ponto de início e o canto inferior esquerdo do desenho.
P2	:	Distância entre o ponto de início e o canto superior direito do desenho.
Free St	:	Capacidade da memória livre (pontos livres).

*A unidade de medida para os itens: PASS, SIZE, P1 e P2 é 1/10mm (décimos de MM).

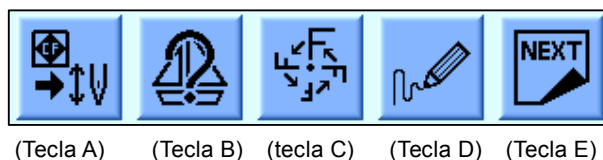
* A tela mostrará "-----" quando a memória estiver vazia.

1) Pressione a tecla "Menu" para exibir "Menu 2".

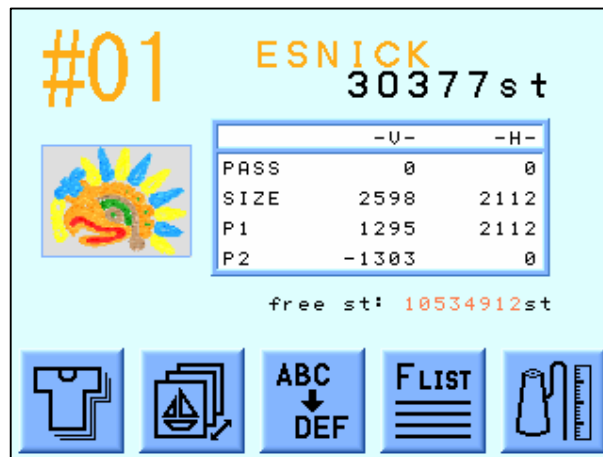
2) Pressione a tecla "B".



3) Pressione a tecla "B".



4) A tela das informações do desenho será exibida.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

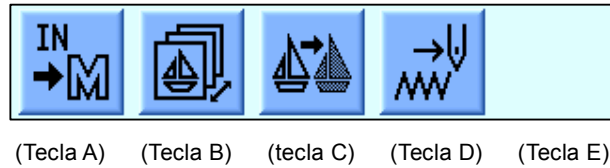
Pressione a tecla "B" para voltar a pagina anterior.

3. Imagem do Desenho

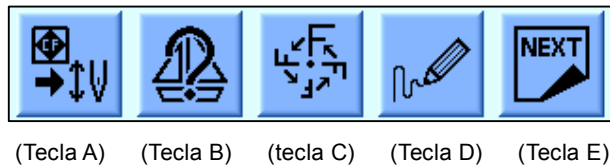
Instruções de como visualizar a imagem do desenho.

1) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”.

2) Pressione a tecla “B”.

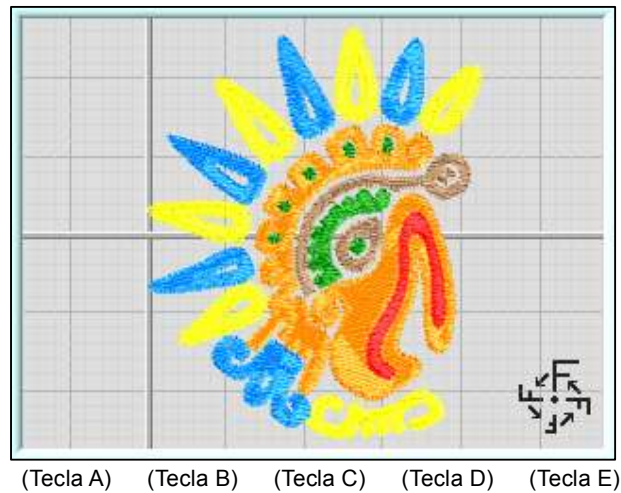


3) Pressione a tecla “D”.



4) A imagem será exibida.

Esta é a imagem do desenho já com as mudanças feitas nos parâmetros.

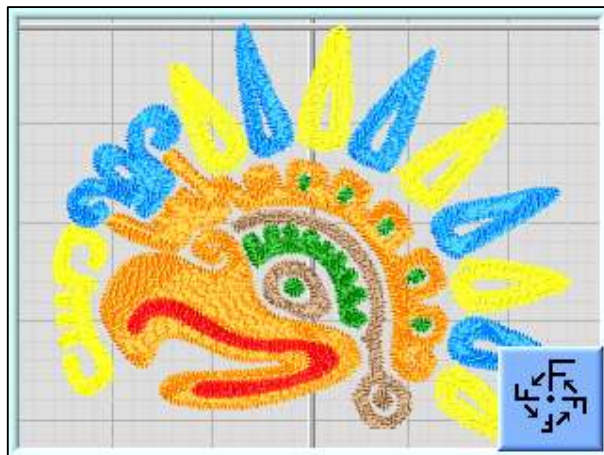


Pressione a tecla “A”, “B”, “C” ou “D” para retornar a tela anterior.

5) Pressione a tecla “E” para visualizar a imagem original do desenho.

Esta função somente será exibida se o desenho estiver modificado.

Imagem original do desenho



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

Pressione a tecla “A”, “B”, “C” ou “D” para voltar à tela anterior.

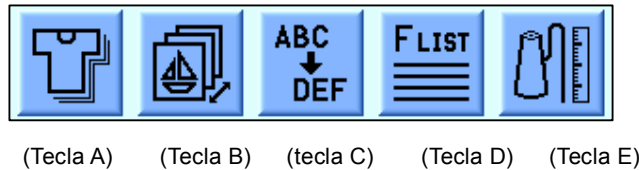
Pressione a tecla “E” para voltar à tela anterior.

4. Produção

Instruções de como visualizar e inicializar (resetar) as estatísticas da produção

1) Veja o capítulo “Informações do Desenho”.

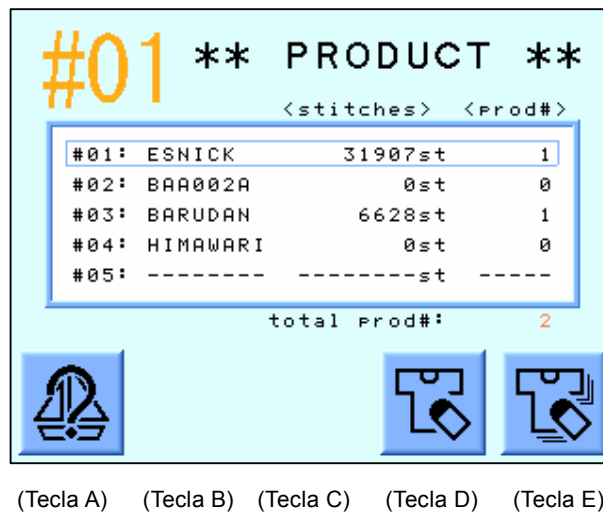
2) Pressione a tecla “A”.



3) As estatísticas de produção mostram quantas vezes cada desenho foi bordado e quantidade de pontos bordados de cada desenho.

Pressione a tecla “D” até ouvir um bipe longo para inicializar (resetar) as estatísticas de produção do desenho selecionado.

Pressione a tecla “E” até ouvir um bipe longo, para inicializar (resetar) as estatísticas de todos os desenhos na memória.



Pressione a tecla “A” para reotrnar a tela anterior..

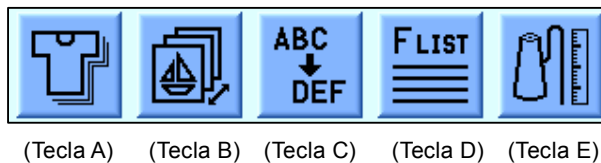
5. Mudando o Nome do Desenho

Instruções de como renomear o desenho

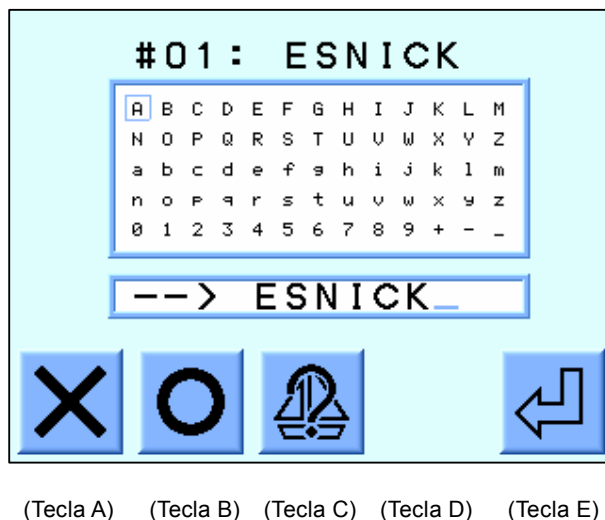
Esta operação não poderá ser executada se a maquina estiver acionada em “DRIVE”.

1) Veja o capítulo “Informações do Desenho”.

2) Pressione a tecla “C”.



3) A tela para editar o nome do desenho será exibida.

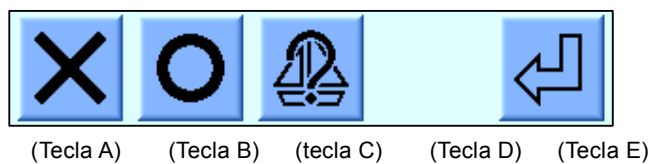


Use as teclas “JOG” para selecionar as letras.

Pressione a tecla “Origem” ou a tecla “B” para confirmar a letra. *1

Pressione a tecla “A” para apagar a ultima letra.

4) Pressione a tecla “E” para salvar a mudança e sair desta função. *2



5) Pressione a tecla “C” para voltar à tela anterior.

*1 O nome do desenho pode ter até 8 caracteres.

O primeiro caractere deve ser uma letra, os demais podem ser números.

Quando o desenho for salvo no Cartão CF ou no disquete, as letras serão automaticamente transformadas em maiúsculas.

O backup de memória não convertem as letras.

*2 Pressione a tecla “Menu” para cancelar a mudança do nome e sair desta função.

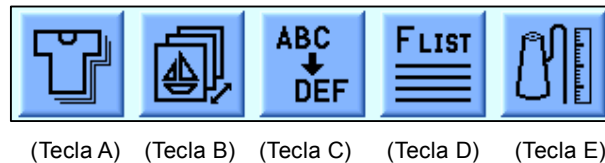
6. Códigos de Mudança de Cor (F-List)

Mudando a sequência de cores.

Esta é uma das formas práticas e rápidas para se programar as cores do desenho.

1) Veja o capítulo “Informações do Desenho”.

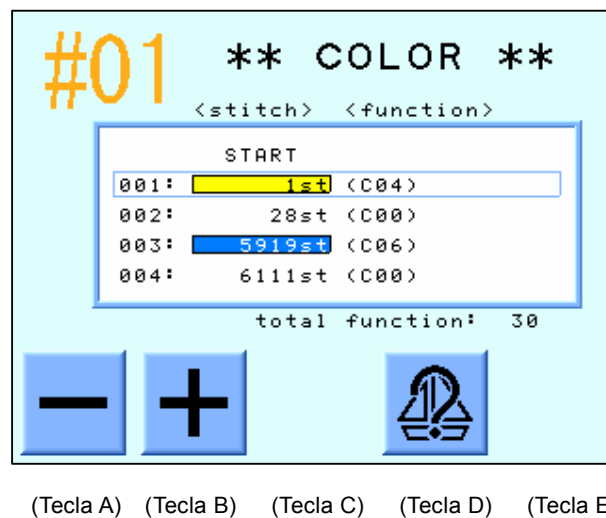
2) Pressione a tecla “D”.



3) A lista de códigos será exibida.

Abaixo está à tela com a lista de códigos e o número de pontos onde a mesma se localiza no Desenho.

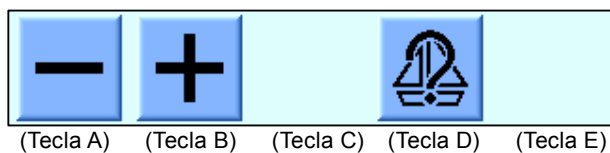
Escolha um código usando as teclas “JOG”.



A cor da tela de fundo é a mesma de quando é exibida a imagem do desenho.

4) Pressione a tecla “A” ou “B” para mudar o código.

*O código modificado será destacado.



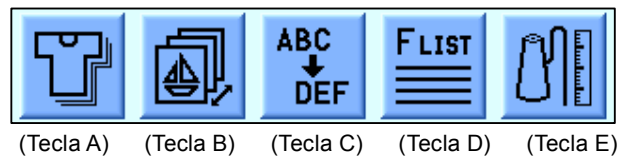
5) Pressione a tecla “D” para voltar à tela anterior.

*Um desenho poderá ter até 400 códigos de troca de cor.

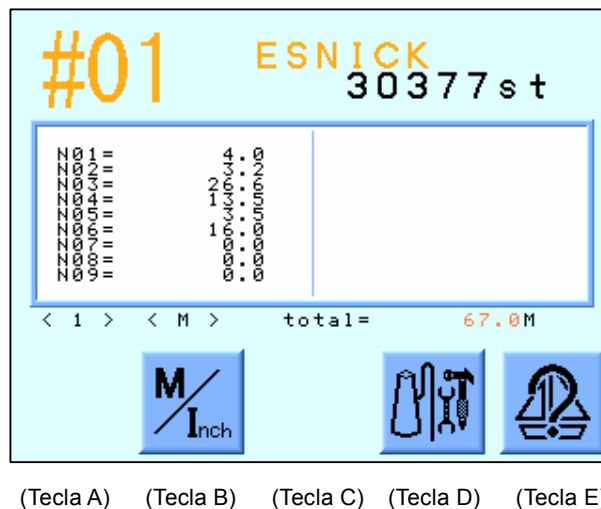
7. Consumo de Linha

Instruções de como visualizar o consumo de linha

- 1) Veja o capítulo “Informações do Desenho”.
- 2) Pressione a tecla “E”.



- 3) Será exibida uma simulação do consumo de linha de cada agulha.



Pressione a tecla “B” para ver o consumo em polegadas.

Pressione a tecla “E” para voltar à tela anterior.

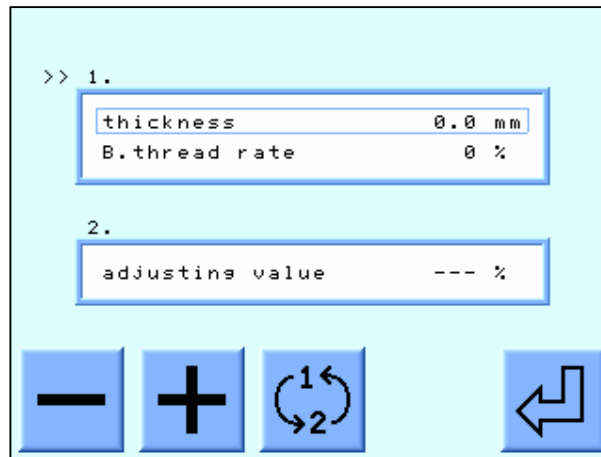
4) Pressione a tecla “D”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

5) A tela para os ajustes do consumo de linha será exibida.

Escolha os itens usando as teclas “JOG”.



(Tecla A) (Tecla B) (Tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

Pressione a tecla “A” para diminuir o valor.

Pressione a tecla “B” para aumentar o valor.

Pressione a tecla “C” para mudar de quadro, 1 ou 2. *1

Pressione a tecla “E” para confirmar as mudanças e voltar para a tela anterior.

*1 Dois métodos estão disponíveis. O primeiro é a espessura do tecido e o percentual de linha da bobina em relação à linha da agulha. O segundo é para mudar a relação de calibragem.

Item	Função	Escala	Padrão
Thickness (Espessura)	A espessura do tecido é ajustada em 1/10mm.	0.0 – 9.9mm	0.0mm
B. Thread Rate (Percentual da linha da bobina)	Diferença de consumo entre a linha da bobina em relação a linha da agulha no ponto tipo Satin.	0 – 100%	50%
Adjusting Value (Valor de ajuste)	Relação de calibragem para o consumo de linha.	100 – 200%	100%

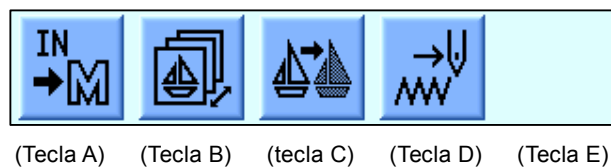
8. Apagando Desenhos

Instruções de como apagar desenhos da memória.

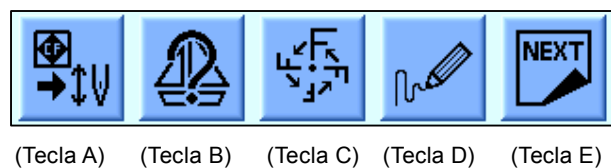
*Os desenhos não poderão ser apagados da memória enquanto a maquina estiver acionada em “DRIVE”.

1) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”.

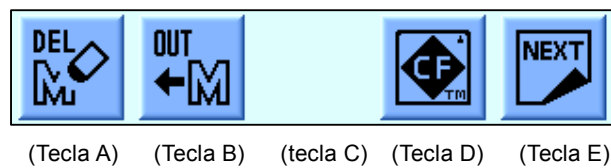
2) Pressione a tecla “B”



3) Pressione a tecla “E”

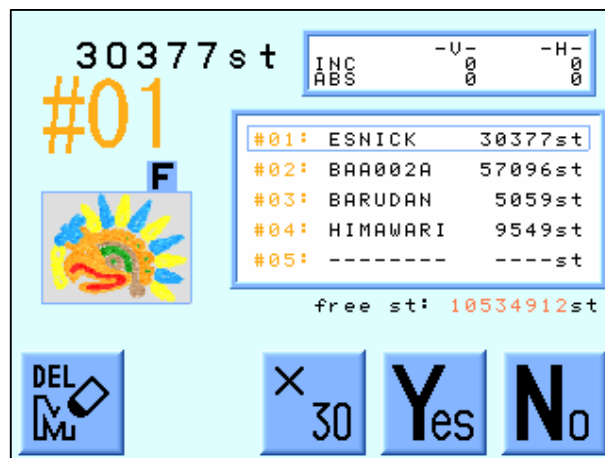


4) Pressione a tecla “A”



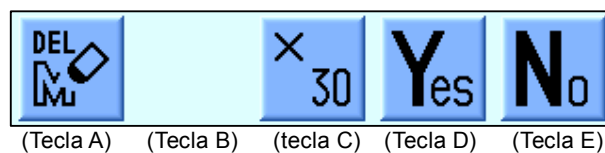
5) Veja o capítulo “Selecionando Desenhos” e encontre o menu.

Escolha o desenho a ser apagado usando as teclas “JOG”.



(Tecla A) (Tecla B) (tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

6) Pressione a tecla “D” para apagar o desenho.



(Tecla A) (Tecla B) (tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

Para apagar todos os 30 desenhos da memória pressione as teclas “C” e “D” juntas.

Pressione a tecla “A” ou a tecla “E” para cancelar esta operação e voltar a tela anterior.

9. CF Direct Drive (Bordando direto do Cartão CF)

9-1. Bordando direto do Cartão CF

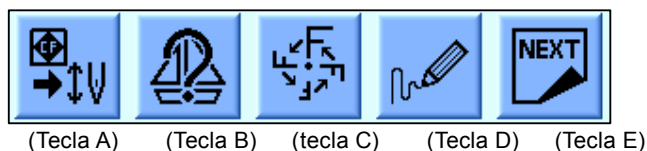
Desenhos armazenados no Cartão CF podem ser bordados diretamente sem a necessidade de gravar na memória da máquina.

1) Pressione a tecla “Menu” para exibir “Menu 2”

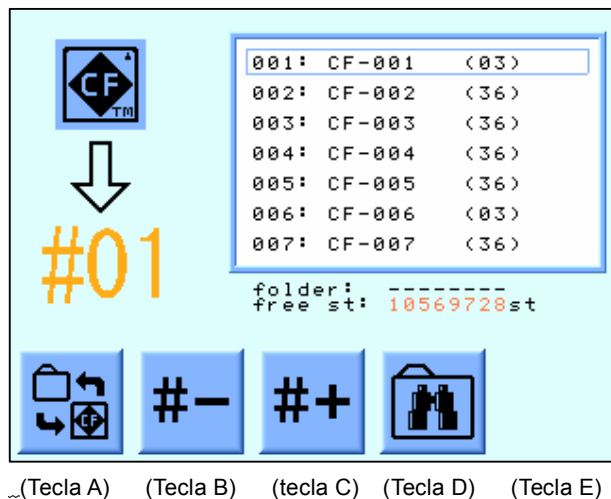
2) Pressione a tecla “B”.



3) Pressione a tecla “A”.

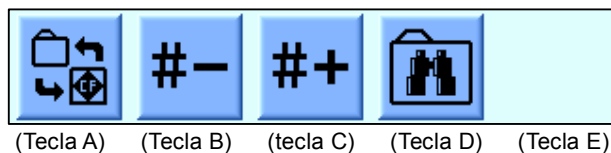


4) A lista de pastas do Cartão CF será exibida.



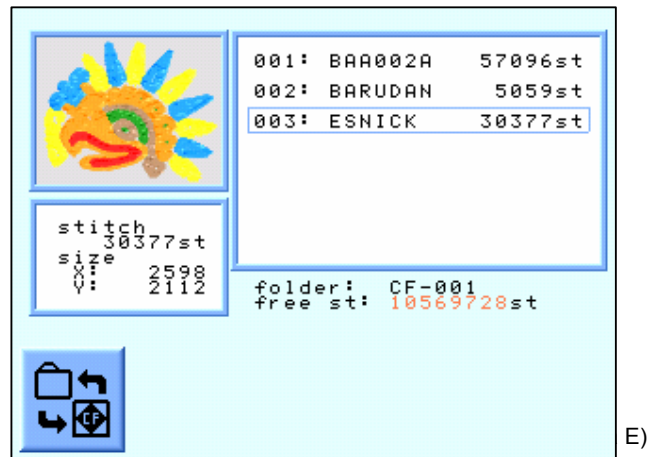
Pressione a tecla “B” ou “C” para escolher a pasta que contém o desenho.

5) Pressione a tecla “A”.



6) A lista de desenhos da pasta será exibida.

Use as teclas “JOG” para selecionar o desenho.



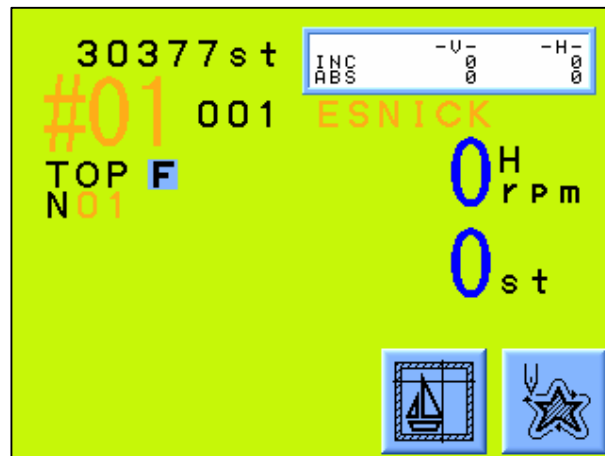
E)

7) Pressione a tecla “Drive”



para colocar a máquina em modo “Drive”.

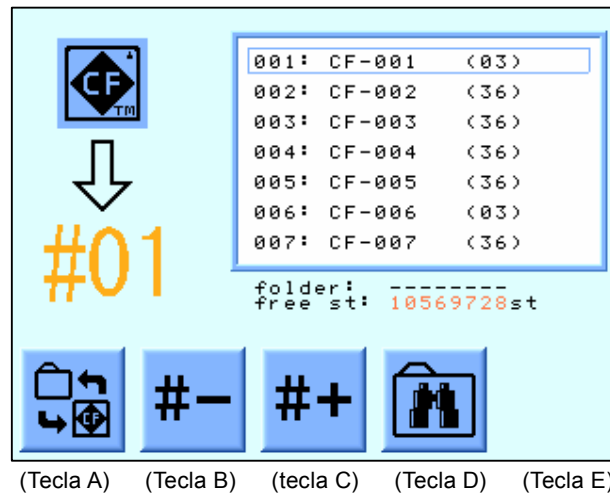
O desenho selecionado será transferido para a máquina e entrará em modo “Drive”.



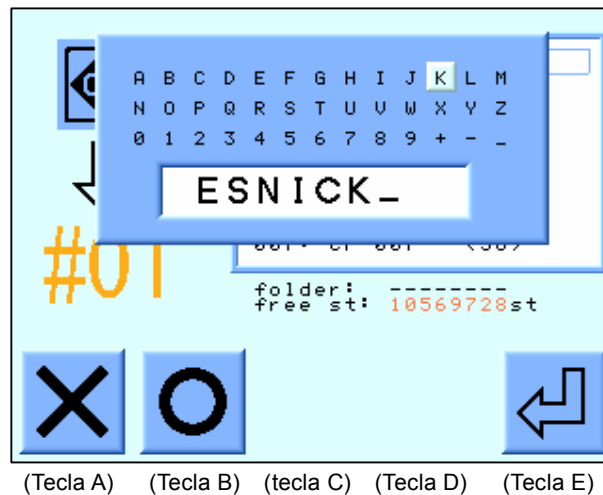
(Tecla A) (Tecla B) (tecla C) (Tecla D) (Tecla E)

9-2. Procurando um Desenho no Cartão CF

- 1) Veja o capítulo “CF Direct Drive” e encontre a lista.
- 2) Pressione a tecla “D”.



- 3) O menu de letras será exibido.



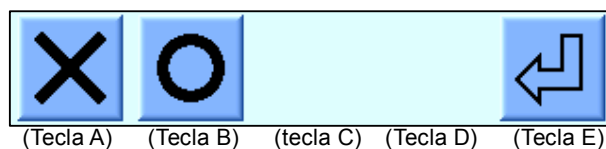
Use as teclas “JOG” para selecionar as letras.

Pressione a tecla “Origem” ou a tecla “B” para confirmar a letra.

Pressione a Tecla “A” para cancelar a última letra.

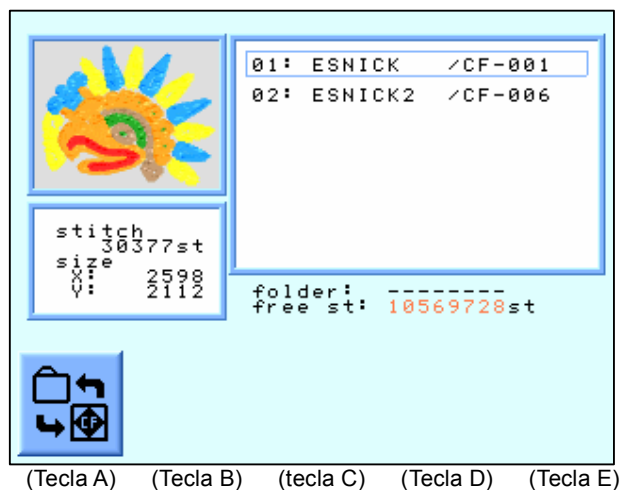
Digite o nome do desenho a ser procurado.

4) Pressione a tecla “E” para iniciar a procura.



5) O resultado da procura será exibido.

Use as teclas “JOG” para selecionar o desenho.



6) Pressione a tecla “Drive”



para colocar a máquina em modo “Drive”.

O desenho selecionado será transferido para a máquina e entrará em modo “Drive”.

