

Capítulo 6 Bordados na Memória

Este capítulo contém informação sobre o seguinte.

1. Selecionar um Bordado
2. Informação do Bordado
3. Alterar o Nome do Bordado
4. Contagens de Produção
5. Eliminar Bordados da Memória
6. Alterar Códigos de Cor de um Bordado (F-LIST)
7. Ponto de Contorno
8. Consumo de Linha

1. Selecionar um bordado

Instruções para selecionar um bordado a bordar, a partir da Memória de Bordados da Máquina.

* Os bordados não podem ser editados com a máquina acionada em Modo Drive.

1. Pressione a **Tecla de Memória**



ou a **Tecla de Edição**



2. São visualizados dados de bordado para todas as posições de memória.



3. Selecione um bordado para bordar, a partir da lista de dados de bordado.

Nota: Aperte e segure a tecla de Origem para deslocar o pantógrafo para a última origem que o bordado foi bordado.

Pressione novamente



ou



para regressar a tela Inicial.

2. Informação do Bordado

Instruções para visualizar a informação do bordado.

1. Pressione a **Tecla de Memória**



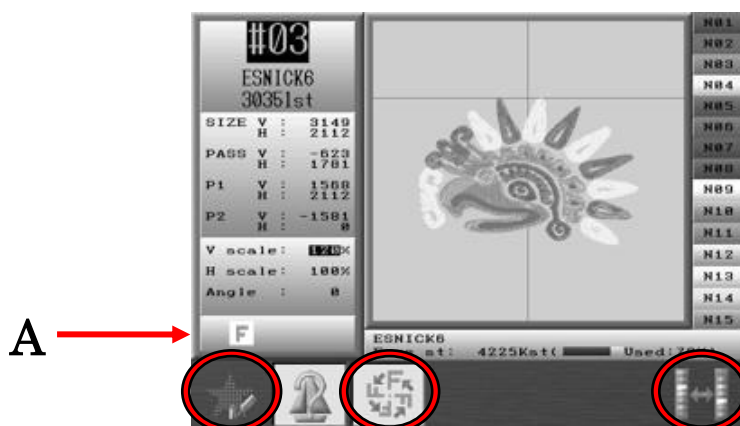
São visualizados dados de bordado para todas as posições de memória.

2. Selecione um bordado a visualizar e pressione a **Tecla B** sob o ícone



3. É apresentada a informação de bordado relativa ao bordado selecionado.

*O bordado apresentado reflete quaisquer alterações de programa.




Pressione novamente a **Tecla B**





, para regressar à Lista de Dados de Bordado.

O tela de informação do bordado contém o seguinte.

Design No.	: A posição de memória do bordado
Design Name	: Nome do bordado
Stitch Count	: Número total de pontos do bordado
SIZE	: Dimensões gerais do bordado medida em décimos de milímetros.
PASS	: Distância entre os pontos de início e de fim, visualizada como valores horizontais e verticais, medida em décimos de milímetros.
P 1	: Distância entre o ponto de início e o canto inferior esquerdo do bordado, medida em décimos de milímetros.
P2	: Distância entre o ponto de início e o canto superior direito do padrão, medida em décimos de milímetros.
V scale	: “Escala V” das Configurações de Programa.
H scale	: “Escala H” das Configurações de Programa.
Angle	: “Ângulo” das Configurações de Programa.
A	: Apresenta um dos ícones visualizados abaixo, para indicar condições especiais do bordado.

4. Pressione a **Tecla A** sob o ícone , para visualizar os Pontos de Descida da Agulha para o bordado selecionado.

Pressione novamente a **Tecla A** sob o ícone , para regressar à visualização anterior.

5. Pressione a **Tecla C** sob o ícone , para apresentar a vista geral do bordado, anterior e posterior às Alterações de Programa.

* Quando o Programa não é alterado, não é apresentada.

6. Pressione a **Tecla G** sob o ícone , para alterar a cor do bordado.

3. Alterar o Nome do Bordado

Instruções para alterar os nomes dos bordados.

1. Pressione a **Tecla de Memória**



São visualizados dados de bordado para todas as posições de memória.

2. Selecione o bordado cujo nome pretende alterar e pressione a **Tecla C** sob o ícone



3. É apresentada a Caixa de Diálogo de Introdução de Caracteres.
*Consulte o *Capítulo 3 11. Caixa de Diálogo de Introdução de Caracteres* e introduza um nome de bordado.

4. Contagem de Produção

Instruções para visualizar a Contagem de Produção para o bordado selecionado.

1. Pressione a **Tecla de Memória**



São visualizados dados de bordado para todas as posições de memória.

2. Para visualizar as contagens de produção de todos os bordados, pressione a **Tecla D** sob o ícone

3. Na lista, são indicados o N.º de Bordado, Nome de Bordado, Número de Pontos e o Número de Rodadas.

	Name	Stitches	Prod#	
#01:	ESNICK6	Est	0	
#02:	C4	Est	0	
#03:	777	Est	0	
#04:	A1234567	Est	0	
#05:	BARUDAN	Est	0	
#06:	HANA	Est	0	
#07:	ESNICK6	Est	0	
#08:	CAR	Est	0	
#09:	ESNICK6	Est	0	
#10:	C4	Est	0	
#11:	777	Est	0	
#12:	A1234567	Est	0	

ESNICK6
Total prod#: 0


Pressione a **Tecla D** sob o ícone



4. Pressione a **Tecla F** sob o ícone
- peças para o bordado selecionado. A tela abaixo é visualizada, para confirmar a reinicialização.


	Name	Stitches	Prod#	
#01:	ESNICK6	Est	0	
#02:	C4	Est	0	
#03:	777	Est	0	
#04:	A1234567	Est	0	
#05:	BARUDAN	Est	0	
#06:	HANA	Est	0	
#07:	ESNICK6	Est	0	
#08:	CAR	Est	0	
#09:	ESNICK6	Est	0	
#10:	C4	Est	0	
#11:	777	Est	0	
#12:	A1234567	Est	0	

ESNICK6
Total prod#: 0

Yes No



Pressione a **Tecla A** sob o ícone , para reinicializar.

Pressione a **Tecla B** sob o ícone  ou , para cancelar a reinicialização.

5. Para reinicializar as contagens de pontos de todos os bordados, pressione a **Tecla G** sob o ícone .

6. É visualizado um tela para confirmar se a reinicialização é possível.

Pressione a **Tecla A** sob o ícone , para confirmar e reinicializar.

Pressione a **Tecla B** sob o ícone  ou a **Tecla G** sob o ícone , para cancelar.

5. Eliminar Bordados da Memória

Instruções sobre a forma de eliminar um bordado da Memória.

1. Pressione a **Tecla de Memória**







São visualizados dados de bordado para todas as posições de memória.

2. Selecione um bordado a eliminar com as Tecla Setas e pressione a **Tecla A** sob o ícone



3. Pressione a **Tecla F** sob o ícone , para eliminar o bordado seleccionado.

Pressione a **Tecla E** sob o ícone  e a **Tecla F** sob o ícone , para eliminar todos os bordados.

Pressione a **Tecla G** sob o ícone  ou a **Tecla A** sob o ícone , para cancelar e regressar à Lista de Bordados da Memória.

6. Alterar Códigos de Cor de um Bordado (F-LIST)

Instruções sobre a forma de alterar a sequência de cores do bordado.

6-1. Visualizar a lista e efetuar alterações

1. Pressione a **Tecla de Edição**



2. Selecione o bordado cujos **Códigos de Cor** pretende visualizar e pressione a **Tecla C** sob o ícone .





3. A lista de códigos de função de alteração de cor é apresentada como indicado abaixo.
A lista mostra todas as funções de alteração de cor.






4. Utilize as **Tecla Setas**, para selecionar um código.


Nota: Para inserir uma troca de cor no início do bordado, selecione "0000-Start" ("0000-Início") na lista e aperte e segure a tecla de Origem. Posteriormente, pode programar este código.

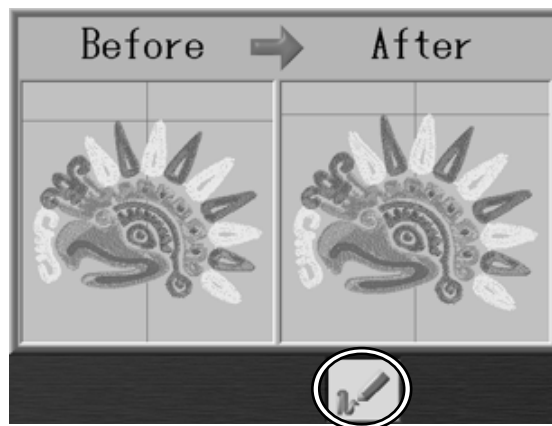
5. Pressione a **Tecla A** sob o ícone  ou a **Tecla B** sob o ícone , para alterar o Código da Função Alterar Cor. O novo Código Alterado é apresentado a preto.


Para máquinas com dispositivos especiais (Bailarina, Chenille, Lantejoulas, etc.)


Pressione a **Tecla C** sob o ícone  e a Subfunção ficará disponível para alteração.

Utilize a **Tecla A** sob o ícone  ou a **Tecla B** sob o ícone , para alterar o código. *Consulte o *Capítulo 13 2. Códigos de Subfunção* para obter informações sobre Subfunções.

6. Pressione a **Tecla E** sob o ícone , para pré-visualizar as alterações Before (Antes) e After (Depois).



Pressione novamente a **Tecla E** sob o ícone , para regressar à Lista de Função de Alteração de Cor.

7. Pressione a **Tecla G** sob o ícone , para começar a inicializar os Códigos de Função de Alteração de Cor.

Pressione novamente a **Tecla de Edição** , para regressar a Tela Inicial.

*Caso tenham sido efetuadas alterações, é apresentado uma tela de confirmação.


*Consulte *Capítulo 3 12. Mensagem de Confirmação* para obter mais informações.

6-2. Visualizar a lista e efetuar alterações de lote

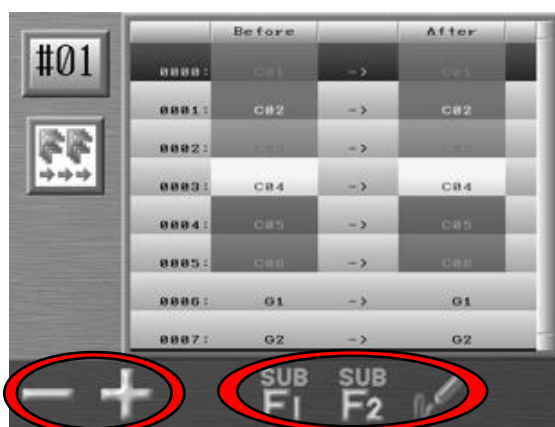
Alterar um lote de funções de trocas de cor.


1. Pressione a **Tecla de Edição**







2. Selecione o bordado cujos **Códigos de Cor** pretende visualizar e pressione a **Tecla C** sob o ícone , para visualizar a Lista de Função de Alteração de Cor.

3. Pressione a **Tecla D** sob o ícone , para visualizar a tela abaixo.






Pressione a **Tecla E** sob o ícone , para pré-visualizar as alterações Before (Antes) e After (Depois).

4. Utilize as Tecla Setas para selecionar um código de função na lista a alterar.
5. Pressione a **Tecla A** sob o ícone  ou a **tecla B** sob o ícone , para alterar o código de função **After** (Depois). Nota: Todos os Códigos **Before** (Antes) no bordado serão alterados para os códigos **After** (Depois), quando concluídos.

6. Pressione a **Tecla D** sob o ícone  ou a **Tecla E** sob o ícone , para regressar ao tela Alterar Lote da Função de Alteração de Cor.



Pressione a **Tecla F** sob o ícone , para apresentar a pré-visualização do bordado, anterior e posterior à alteração das Subfunções.

7. Pressione a **Tecla A** sob o ícone  ou a **Tecla B** sob o ícone , para alterar o código de Subfunção **After** (Depois).

Pressione a **Tecla de Edição** , para regressar a tela Inicial.

7. Ponto de Contorno

Instruções para criar uma costura em pesponto igual ao contorno do bordado.
Esta função tem 2 úteis finalidades.


- Quando utilizado com uma agulha de perfurar para costura, o ponto de contorno pode ser utilizado para abrir um orifício em material preso de forma estável. Posteriormente, uma peça pode ser aplicada no material preso, por intermédio de adesivo, e cosida através do orifício.
- O ponto de contorno também pode ser utilizado como linha para corte do bordado com tesoura, depois de costurado, como no caso de aplicações para coser ou de apliques.

1. Pressione a **Tecla de Edição**



2. Pressione a **Tecla G** sob o ícone




3. Pressione a **Tecla B** sob o ícone ; é apresentado o tela de configuração Ponto de Contorno.



- Memory (Memória) : Define a Posição de Memória onde o bordado do ponto de contorno é guardado
- Space (Espaço) : Define a distância do contorno para o bordado
- Pitch (Altura) : Define o comprimento de ponto para o pesponto
- Start color (Cor inicial) : Define o número de agulha para costura.
- Style (Estilo) : Define a forma do contorno.
- 0: Os dados de contorno são elaborados de acordo com a própria margem do bordado.
- 1: Os dados de bordado são elaborados de forma a obter a menor distância em volta da margem do bordado.

4. Utilize as **Tecla Setas** para selecionar um valor a alterar.

5. Pressione a **Tecla A** sob o ícone , para obter um número maior.

Pressione a **Tecla B** sob o ícone , para obter um número menor.

6. Pressione a **Tecla G** sob o ícone , para criar um bordado de ponto de contorno.

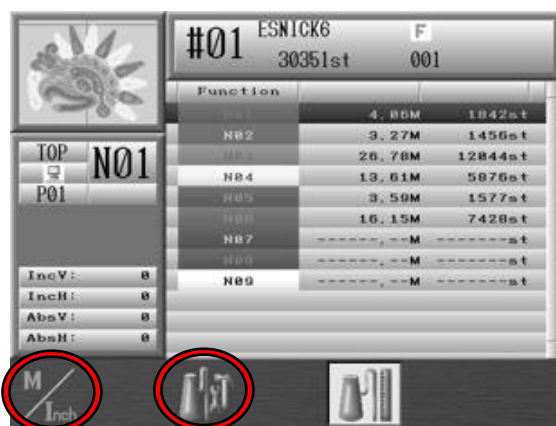
8. Consumo de Linha

Instruções para a simulação do consumo de linha.


1. Pressione a **Tecla de Memória**





2. Pressione a **Tecla E** sob o ícone ; é apresentado o tela Consumo de linha.

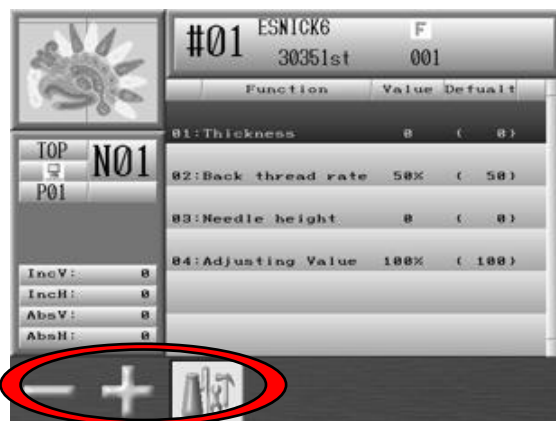



Simula o consumo de linha para cada agulha.

Pressione a **Tecla E** sob o ícone , para regressar à Lista de Dados de Bordados da Memória.

3. Pressione a **Tecla A** sob o ícone  , para alternar a apresentação do resultado em metros ou polegadas.

4. Pressione a **Tecla C** sob o ícone ; são apresentadas as configurações de Consumo de Linha.



Pressione a **Tecla C** sob o ícone , para regressar à tela de Consumo de Linha.

5. Selecione o item cujo valor pretende alterar.

6. Pressione a **Tecla A** sob o ícone , para diminuir o valor.

Pressione a **Tecla B** sob o ícone , para aumentar o valor.

Quando são efetuadas alterações, é apresentado um tela de confirmação.

*Consulte o *Capítulo 3 12. Mensagem de Confirmação*.

Item	Função	Intervalo	Predefinição
Thickness (Espessura)	Espessura do tecido medida em milímetros.	0,0~9,9 mm	0,0 mm
Back Thread Rate (Taxa de Linha de Trás)	Coeficiente da Linha da Bobina em relação à Linha Superior.	0~100 %	50 %
Needle Height (Altura da Agulha)	Ajuste da altura da agulha, para máquinas Chenille, em milímetros.	0~2,0 mm	0 mm
Adjusting Value (Valor de Ajuste)	Coeficiente de calibração do consumo de linha.	50~200 %	100 %