

# Capítulo 7 Programa

Este capítulo contém instruções sobre Parâmetros de Programa.

1. Alterar Configurações de Programa
2. Lista de Programas
3. Sub Limites (Frame Type)
4. Repetição do Bordado (Matrix)
5. Configuração Automática do Bordado de Matriz

# 1. Alterar Configurações de Programa

Instruções para alterar as Configurações de Programa de um desenho selecionado.

\*As Configurações de Programa não podem ser alteradas quando a máquina está acionada, dentro do Modo Drive.

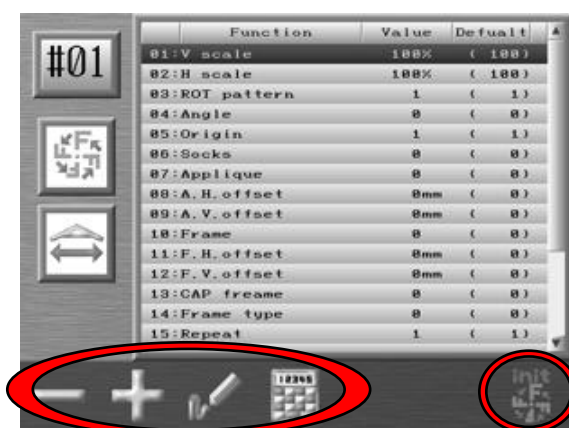
1. Pressione a **Tecla de Edição**



2. Selecione um desenho e pressione a **Tecla B** sob o ícone



3. É apresentada a Lista de Programas para o desenho selecionado.



4. Com as Teclas Setas, selecione o item que pretende alterar.

5. Pressione a **Tecla A** sob o ícone



Pressione a **Tecla B** sob o ícone




Nota: Pressione a **Tecla D** sob o ícone

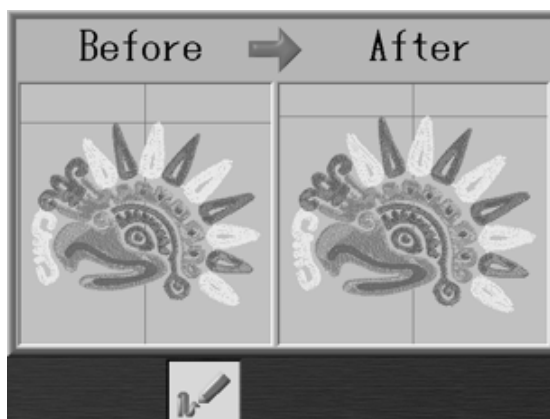


Introdução de Números. \*Consulte o *Capítulo 3 10. Caixa de Diálogo de Introdução de Números*.

Nota: Para inicializar as Configurações de Programa, Pressione a **Tecla G** sob o ícone



6. Pressione a **Tecla C** sob o ícone , para pré-visualizar o desenho com as alterações de antes e depois.






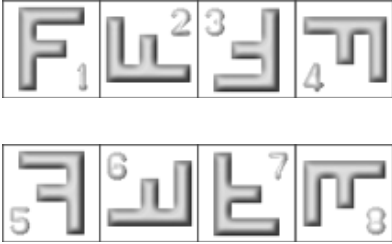






Pressione novamente a **Tecla C** sob o ícone , para regressar à Lista de Programas.









Pressione novamente a **Tecla de Edição** , para voltar à tela anterior.








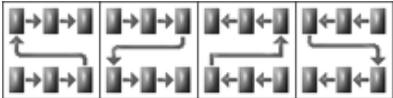
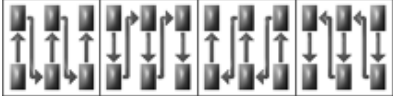

7. Quando são efetuadas alterações, é necessário confirmar as alterações.

\*Consulte o *Capítulo 3 12. Mensagem de Confirmação*.

## 2. Lista de Programas

N.º e Ícone	Parâmetro	Função	Valor Predefinido	Intervalo de Valores
1 	V scale (Escala V) Escala na Largura	Altera a escala do bordado entre 50 % e 200 % das suas dimensões originais. Obs: Estão função não altera a quantidade de pontos do bordado.	100	50 % ~ 200 %
2 	H scale (Escala H) Escala de Altura			
3 	ROT pattern (Rotação)	Gira o bordado no sentido anti-horário, em incrementos de 90 graus. As opções 5-8 adicionam uma imagem de espelho à rotação. 	1	1 : 0° 2 : 90° 3 : 180° 4 : 270° 5 : 0° + espelho 6 : 90° + espelho 7 : 180° + espelho 8 : 270° + espelho
4 	Angle (Ângulo)	Gira o bordado no sentido anti-horário, em incrementos de 1°.	0	0 ~ 89°
5 	Origin (Origem)	Quando ligado, faz regressar automaticamente o pantógrafo à origem do bordado, independente de como o mesmo foi originalmente programado.	1	1: LIGADO 2: DESLIGADO
6 	Socks (Troca Rápida)	Borda automaticamente duas repetições de um bordado, definindo-se manualmente dois pontos de origem diferentes. Para definir as 2 origens: 1. Desloque o pantógrafo para a primeira origem onde o segundo bordado vai ser costurado e em seguida pressione a Tecla DRIVE. 2. Depois, desloque o pantógrafo para o local onde o primeiro bordado vai ser costurado e inicie a máquina. 0 = Desligado 1 = Troca rápida no mesmo sentido 2 = Troca rápida com a segunda repetição espelhada 3 = Troca rápida com segunda repetição virada em 180°	0	0 : Desligado 1 : Configuração normal  2 : Mirror (Espelho)  3 : Rotation (Rotação) 

N.º e Ícone	Parâmetro	Função	Valor Predefinido	Intervalo de Valores
7 	Appliqué (Offset Aplique)	Desloca o pantógrafo para frente para facilitar a colocação do tecido (aplique). O movimento predefinido é 1-1/2 vez a altura do bordado. Um valor maior pode ser programado nos parâmetros 8 e 9 abaixo.	0	0: Ligado 1: Desligado
8 	A H Offset (Deslocamento p/ frente)	Define o valor da distância percorrida pelo pantógrafo, nas direções H e V, quando o Aplique está ligado. Se definido em 0, o pantógrafo desloca-se para frente 1-1/2 vez a altura do padrão.	0	-3.000 mm ~3.000 mm
9 	A V Offset (Deslocamento p/ direita)			
10 	Frame (Offset do Pantógrafo)	Desloca automaticamente o pantógrafo para frente no final do bordado, para facilitar a retirada do mesmo. O movimento predefinido é 1-1/2 vez a altura do bordado. Um valor maior pode ser programado nos parâmetros 11 e 12 abaixo.	0	0: Ligado 1: Desligado
11 	F H Offset (Deslocamento p/ frente)	Define o valor da distância percorrida pelo pantógrafo, nas direções H e V, quando "Frame" está ligado. Se definido em 0, o pantógrafo desloca-se para frente 1-1/2 vez a altura do padrão.	0	-3.000 mm ~3.000 mm
12 	F V Offset (Deslocamento p/ direita)			
13 	Cap Frame (Bastidores Especiais)	Configura a máquina para bordar com bastidores especiais, como por exemplo, bastidor de boné, bastidor para calças, para malas de golfe e também para o quadro de 1,20m. O valor 6 é igual ao 1, porém ele aumenta o comprimento do desenho em 5%.	0	0: Desligado 1: bast. de boné V100% 2: bastidor de calças 3: sem uso 4: bastidor golfe 5: quadro 1,20m 6: bast de boné V105%
14 	Frame Type (Sub-limites)	Permite definir sub-limites menores da área de bordado para diversas utilidades. Podem ser programados até 3 áreas diferentes.	0	0~3

N.º e Ícone	Parâmetro	Função	Valor Predefinido	Intervalo de Valores
15 	Repeat (Repetição)	Define o número de vezes que um bordado será repetido. Se definido em 201, o bordado será repetido indefinidamente sem parar.	1	1~201 (201: infinito)
16 	Matrix (Repetição de bordados)	Disposição (lay-out) de repetição que controla o número de vezes e a forma que um bordado é repetido na vertical e na horizontal.	0	0 : DESLIGADO 1 : LIGADO
17 	V Repeat (Repetição V)	Ao utilizar Matrix, o número de bordados nos sentidos V e H. O número máximo de bordados (repetição V e H) num lay-out é 400.	1	1~400 Total de repetição (V+H) =400
18 	H Repeat (Repetição H)			
19 	V Space (Espaço V)	Espaço entre bordados no sentido V, (sentido esquerda/direita).	0	-1.000 mm ~1.000 mm
20 	H Space (Espaço H)	Espaço entre bordados no sentido da H, (sentido frente/trás).		
21 	Start Dir. (Direção de Início)	Define a direção na qual o lay-out será executado.   0            1            2            3   4            5            6            7	0	0~7
22 	Swing Type (Tipo de Oscilação)	Aumenta/diminui a largura do Ponto SATIN (zig-zag), de acordo com o valor definido no parâmetro n.º 14 do MC da Máquina.	0	0 : sentido V e H 1 : apenas V(X) 2 : apenas H(Y)

### 3. Configurar o Frame Type (Sub Limites)


O software da máquina permite que sejam programadas 3 áreas de bordado, para limitar o movimento do Pantógrafo.

Programa o canto inferior esquerdo (P1) e o canto superior direito (P2) para cada área.

O movimento do pantógrafo será limitado pela área retangular criada entre estes 2 cantos.

*\* A programação dos 2 cantos é efetuada movendo o pantógrafo através das Teclas Setas.*

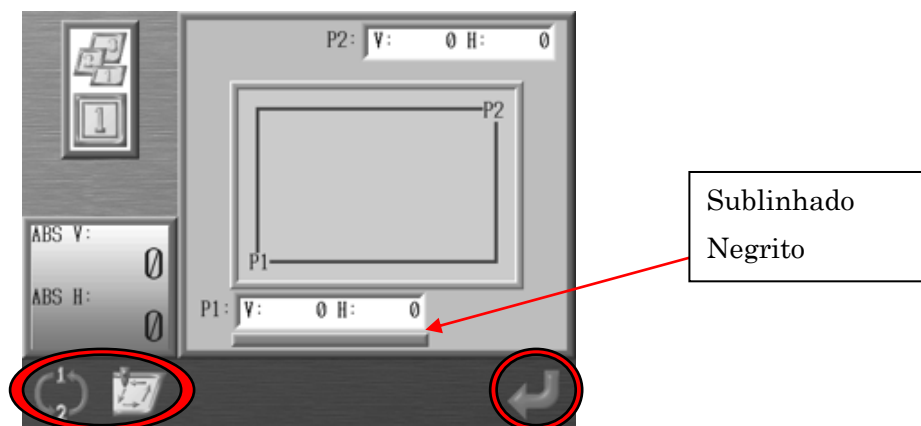
*\* A área dos sub limites não pode ser maior que a área da máquina de bordar ou aquela definida dentro dos parâmetros do MC.*

1. Pressione a **Tecla de Edição** , selecione um desenho e pressione a **Tecla B** sob o


ícone



2. Utilize as **Teclas Setas** e selecione o item **14 Frame Type**.
3. No valor "0" está desligado. O valor pode ser alterado entre 1 e 3.
4. Pressione a **Tecla de Origem**, para abrir a tela de Configuração.



5. Frame Type 1. Utilize as Teclas Setas para deslocar o pantógrafo, de forma a definir o canto inferior esquerdo da área (P1). \*Quando o valor P1 é selecionado, apresentará um sublinhado em negrito, como indicado acima.


Se P1 não estiver selecionado, Pressione  para alterar para P1. Pressione esta tecla para alternar entre as definições P1 e P2.

6. Pressione a **Tecla G** sob o ícone , para introduzir a posição como P1.

A tela muda automaticamente para a definição P2, para que possa programá-la.

\*P2 deve apresentar um sublinhado em negrito.

7. Desloque o Pantógrafo para aceder ao canto superior direito da área (P2).

8. Pressione a **Tecla G** sob o ícone , para introduzir a posição P2.

9. Pressione a **Tecla B** sob o ícone , para delinear a área e verificar se as configurações estão corretas.

10. Os sub limites (frame type) 2 e 3 podem ser programados da mesma forma.



## 4. Configuração do Bordado de Matriz (Repetição de Bordados)

Esta função repete automaticamente o bordado na área da máquina. O traçado é calculado a partir da distância entre os centros do bordado e a quantidade introduzida.

\* Esta configuração reinicia a configuração de Programa n.º 6: Socks e n.º 15: Repeat.

1. Pressione a **Tecla de Edição**



2. Selecione um bordado e pressione a **Tecla B** sob o ícone



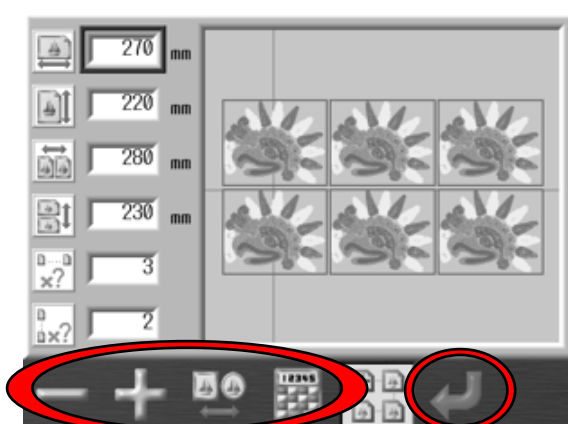
3. Utilize as **Teclas Setas** e selecione o item 16, Matrix.
4. Defina o valor para 1.
5. Pressione a **Tecla de Origem**, para entrar no setup.




6. Pressione a **Tecla E** sob o ícone



; é apresentado a tela de repetição.



Quando terminar, pressione a **Tecla E** sob o ícone , para regressar à Lista de Programas.

7. Utilize as **Teclas Setas** para cima e para baixo, para selecionar o item que pretende alterar.



: Define uma borda para ajudar na programação, em milímetros, no sentido V.



: Define uma borda para ajudar na programação, em milímetros, no sentido H.



: Define a distância entre bordados na direção V, em milímetros.

\*A distância é medida a partir do centro dos bordados (origem).



: Define a distância entre padrões na direção H, em milímetros.


\*A distância é medida a partir do centro dos bordados (origem).




: Define o numero de repetições na direção V.



: Define o numero de repetições na direção H.


8. Pressione a **Tecla A** sob o ícone  para obter números menores.

Pressione a **Tecla B** sob o ícone  para obter números maiores.

Nota: Pressione a **Tecla D** sob o ícone , para alterar valores através do Menu Introdução de Números. \*Consulte o *Capítulo 3 10. Caixa de Diálogo de Introdução de Números*.

9. Pressione a **Tecla C** sob o ícone , para definir a forma da margem.

(Quadrada ou circular)

10. Pressione a **Tecla F** sob o ícone , para definir os novos valores e visualizar as alterações efetuadas.

Nota: Os Parâmetros de Programa seguintes são definidos automaticamente com esta função.

n.º 17: V repeat (Repetição V)

n.º 18: H repeat (Repetição H)

n.º 19: V space (Espaço V)

n.º 20: H space (Espaço H)

## 5. Configuração Automática do Bordado de Matriz

Esta função estabelece automaticamente o maior número possível de bordados na área da máquina.

\*Esta configuração reinicializa as Configurações de Programa n.º 6: Socks e n.º 15: Repeat.

1. Pressione a **Tecla de Edição**



2. Selecione um bordado e pressione a **Tecla B** sob o ícone

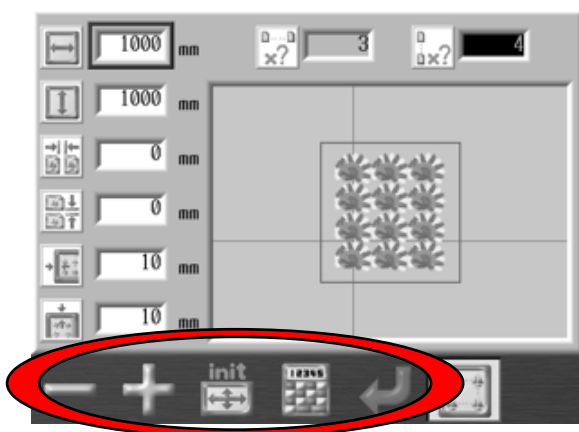


3. Utilize as **Teclas Setas** e selecione o item 16, Matrix.

4. Defina o valor para 1.

5. Pressione a **Tecla de Origem**, para entrar no setup.

6. Pressione a **Tecla F** sob o ícone



Quando terminar, Pressione a **Tecla F** sob o ícone



, para regressar à Lista de Programas.

7. Utilize as **Teclas Setas** para cima e para baixo, para selecionar o item a alterar.



Define a área de bordado da máquina ou uma área menor específica, em milímetros. O valor predefinido consiste nas definições dos limites da Estrutura, como definido nas Condições da Máquina.



Define a área de bordado na máquina ou uma área menor específica, em milímetros. O valor predefinido consiste nas definições dos limites da Estrutura, como definido nas Condições da Máquina.



Define a distância entre desenhos na direção V(X), em milímetros.




Define a distância entre desenhos na direção H(Y), em milímetros.





Define a margem interna da estrutura na direção V(X), em milímetros.




Define a margem interna da estrutura na direção H(Y), em milímetros.

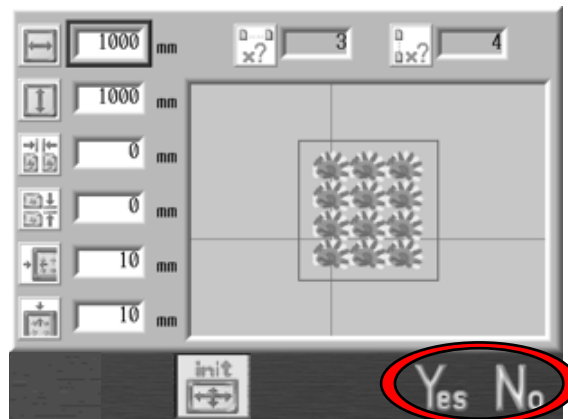
8. Pressione a **Tecla A** sob o ícone  para obter números menores.


Pressione a **Tecla B** sob o ícone , para obter números maiores.



Nota: Pressione a **Tecla D** sob , para alterar valores através do Menu Introdução de Números.

\*Consulte o *Capítulo 3 10. Caixa de Diálogo de Introdução de Números.*

Nota: Para inicializar a área de bordado para as configurações predefinidas das Condições da Máquina, Pressione a **Tecla C** sob . É apresentada a seguinte janela para confirmar a inicialização.



Pressione a **Tecla F** sob o ícone , para aceitar.

Pressione a **Tecla G** sob o ícone  ou a **Tecla C** sob o ícone , para cancelar.

Nota: Os Parâmetros de Programa seguintes são definidos automaticamente com esta função.

n.º 17: V repeat (Repetição V)

n.º 18: H repeat (Repetição H)

n.º 19: V space (Espaço V)

n.º 20: H space (Espaço H)