

Capítulo 8 Bordando

Este capítulo contém informação sobre como colocar a máquina para bordar.

1. Ponto de Início (Origem)
2. Modo Drive – tela Verde
3. Velocidade
4. Perímetro
5. Avançar sem bordar (Float)
6. Avançar rapidamente sem bordar (por contagem de pontos)
7. Avançar rapidamente sem bordar (por troca de cores)
8. Programação de troca de cores durante o bordado (teaching)
9. Códigos de Funções
10. Voltar pontos
11. Retroceder pontos (automending)
12. Stand-by (queda de energia)

1. Ponto de Início (Origem)

Instruções para registrar o ponto de início do bordado.

Cada bordado pode ter o seu próprio ponto de início - origem.

1. Selecione um bordado na Memória. Utilize as **Teclas Setas** e desloque o pantógrafo para a posição em que pretende iniciar o bordado.
2. Pressione a **Tecla Drive**, para colocar a máquina em modo Drive (tela verde). O ponto de início fica registrado para o bordado. Consulte 2. *Modo Drive* neste capítulo, para obter mais informações.

*Os bordados recém-carregados na memória não dispõem de origem definida, até que colocados em Modo Drive.

3. Pressione a **Tecla de Origem**, para deslocar o Pantógrafo para o Ponto de Início já registrado.

*Fora do modo Drive, o pantógrafo pode deslocar-se para a origem de qualquer bordado selecionado na memória, quando a Tecla de Origem for pressionada.

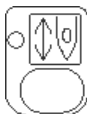
*Se um bordado tiver sido recém-carregado e nunca tiver estado em modo Drive, o Pantógrafo desloca-se para a origem da máquina quando a Tecla de Origem é pressionada.

2. Modo Drive

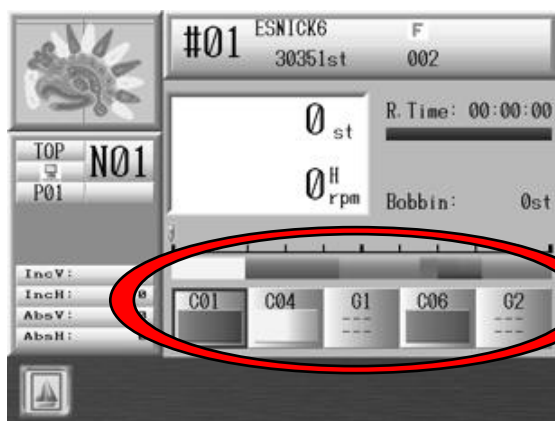
Instruções para colocar a máquina em Modo Drive (tela verde)

A máquina só pode bordar quando se encontra em Modo Drive, ou seja quando a tela fica verde.

1. Pressione a **Tecla Drive**



2. É apresentado a tela Modo Drive. *A cor do tela muda para VERDE.



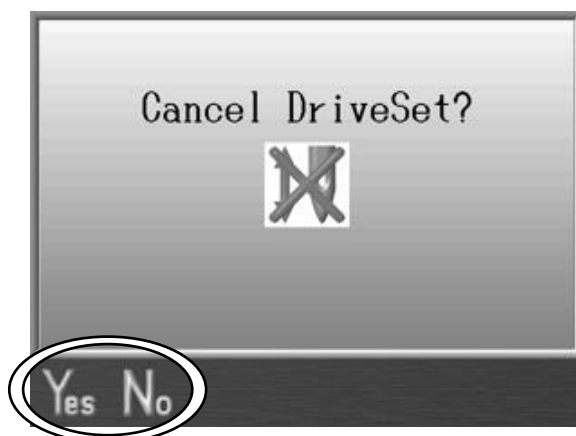
R.Time : Tempo restante estimado para o final do bordado


Bobbin : Número de pontos restante para o Contador de Bobina


A : apresenta a sequencia de trocas de cor do bordado.

3. Acione a Barra ou os botões de Start/Stop, para iniciar/parar a costura.

4. Pressione a **Tecla Drive** por 3 segundos. É apresentada a seguinte mensagem.



5. Pressione a **Tecla A** sob o ícone , para sair do Modo Drive.

Pressione a **Tecla B** sob o ícone , para cancelar e manter em Modo Drive.

3. Velocidade

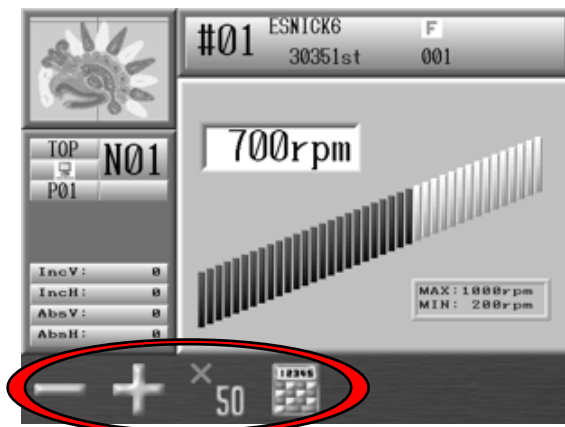
Instruções para alterar a velocidade da máquina.

A velocidade de costura também pode ser alterada enquanto a máquina estiver bordando.

1. Pressione a **Tecla de Velocidade**




2. É apresentado o Menu de Velocidade.



3. Pressione a **Tecla A** sob o ícone , para reduzir a velocidade em 10 rpm.

Pressione a **Tecla B** sob o ícone , para aumentar a velocidade em 10 rpm.

Se mantiver pressionada a **Tecla C** sob o ícone , e, em seguida, pressionar as teclas **A** ou **B**, a velocidade aumenta em **50 rpm**.

Nota: Pressione a **Tecla D** sob o ícone , para alterar a velocidade através do Menu

Introdução de Números. *Consulte o *Capítulo 3 10. Caixa de Diálogo de Introdução de Números* e introduza a velocidade.

4. Pressione novamente a **Tecla de Velocidade**



*A visualização regressa automaticamente ao Menu Iniciar se nenhuma tecla for premida durante vários segundos.

4. Perímetro

4-1. Traçado do Perímetro

**O delineamento de 4 cantos tem em consideração todos os parâmetros de Programa que possam ter sido alterados.*

O pantógrafo irá traçar um quadrado/retângulo ao redor do bordado, assim pode-se observar o posicionamento do bordado no bastidor. Esta função somente pode ser executada no modo Drive e deve ser executada antes de iniciar o bordado.

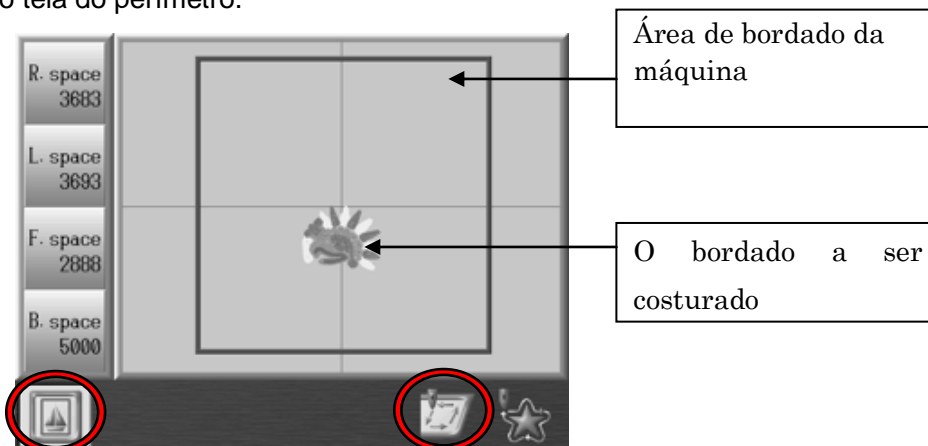
1. Pressione a **Tecla Drive**



2. Pressione a **Tecla A** sob o ícone



3. É apresentado o tela do perímetro.



Nesta página, são apresentadas as seguintes informações:

R.space: Distância entre o bordado e a extremidade direita do pantógrafo

L.space: Distância entre o bordado e a extremidade esquerda do pantógrafo

F.space: Distância entre o bordado e a extremidade dianteira do pantógrafo

B.space: Distância entre o bordado e a extremidade traseira do pantógrafo

Pressione novamente a **Tecla A** sob o ícone , para regressar à tela do Modo Drive.


4. O bordado desloca-se à medida que o pantógrafo é deslocado com as Teclas Setas.

Normalmente, a linha de margem é visualizada em Azul. Entretanto, à medida que o bordado se aproxima da extremidade da área, torna-se amarela e depois vermelha.

AZUL: Não a riscos de que o bordado encoste na margem da área, por exemplo um bastidor.

AMARELO: Atenção, pois o bordado já se encontra bastante próximo do limite da área.

VERMELHO: Atenção, o bordado irá encostar no limite de área – NÃO BORDE!!!!!!!

5. Pressione a **Tecla F** sob o ícone , para iniciar o traçado.

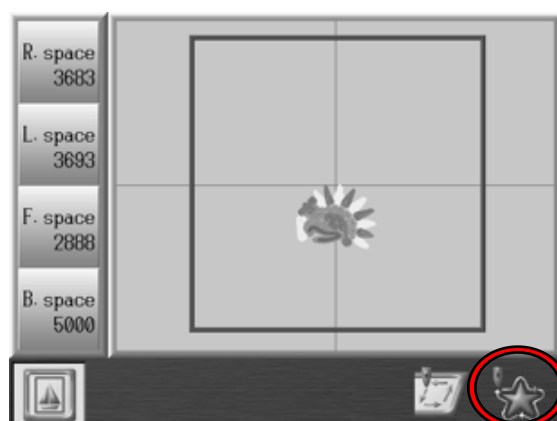
*Se o bordado interferir com a margem, a máquina emite um sinal sonoro e pára o traçado nessa posição. Reposicione ou redimensione o bordado, de modo que caiba dentro da área.

4-2. Traçado do Contorno do Bordado

O pantógrafo irá traçar o contorno do bordado, assim pode-se observar um perfeito posicionamento do mesmo dentro do bastidor. Esta função somente pode ser executada no modo Drive e deve ser executada antes de brdar.

1. Pressione a **Tecla Drive** .

2. Pressione a **Tecla A** sob o ícone .



3. Pressione a **Tecla G** sob o ícone , para iniciar o contorno do bordado.

*Se o bordado não couber dentro da margem, a máquina emite um sinal sonoro e pára o delineamento nessa posição.

5. Avançar sem Bordar (Float)

Também conhecido como FLUTUAR, esta opção desloca o pantógrafo através de um bordado, sem costurar.

*Esta função está disponível apenas em Modo Drive.

1. Pressione a **Tecla Float**



2. Acione a Barra ou os botões de Start/Stop, para a dar início.
3. Para concluir a Flutuação, pare a máquina e em seguida pressione a **Tecla de Float**,

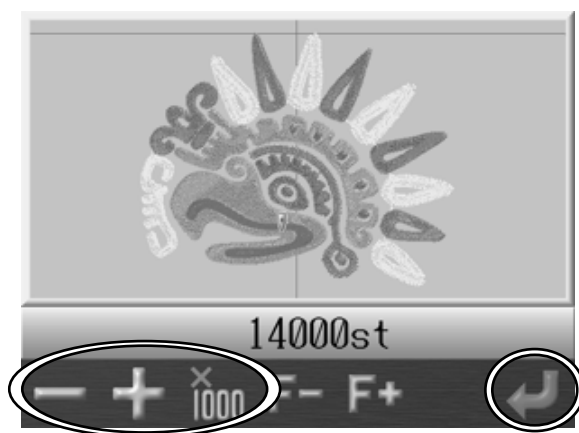


6. Avançar Rapidamente sem Bordar (por contagem de pontos)

Instruções sobre flutuação para um ponto específico.

*Esta função está disponível apenas com a Flutuação selecionada e em Modo Drive.

1. Pressione a **Tecla Float**



2. Pressione a **Tecla A** sob o ícone , para obter um número de ponto menor.

Pressione a **Tecla B** sob o ícone , para obter um número de ponto maior.

*Se mantiver premida a tecla (**A** ou **B**), o número de ponto aumenta/diminui 20 pontos.

*Se mantiver premida a **Tecla C** sob o ícone  e, em seguida, premir a tecla (**A** ou **B**), o número de ponto aumenta/diminui 1000 pontos.

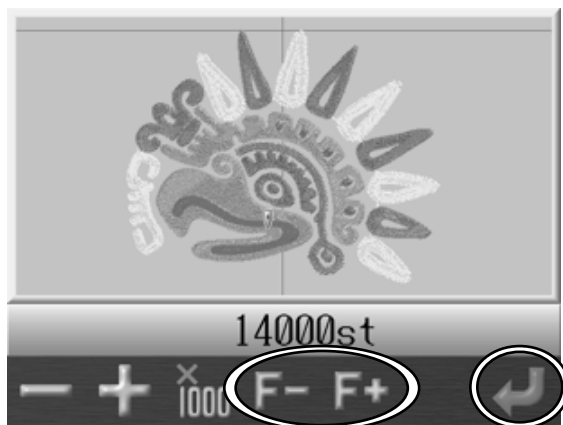
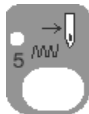
3. Pressione a **Tecla G** sob o ícone ; o Pantógrafo coloca-se na posição do número de ponto selecionado.


7. Avançar Rapidamente sem Bordar (por troca de cores)


Instruções sobre flutuação para uma troca de cor específica.


*Esta função está disponível apenas com a Flutuação selecionada e em Modo Drive.

1. Pressione a **Tecla Float**



2. Pressione a **Tecla D** sob o ícone , para aceder às alterações de cor anteriores.

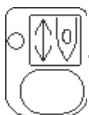
Pressione a **Tecla E** sob o ícone , para aceder às alterações de cor seguintes.

3. Pressione a **Tecla G** sob o ícone , para deslocar o Pantógrafo para a posição de alteração de cor selecionada.

8. Programação da Troca de Cores durante o Bordado (Teaching)

Instruções para alterar a sequência de cores durante o bordado.

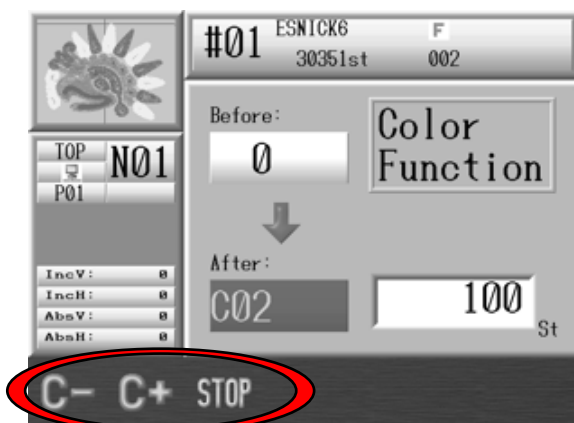
1. Pressione a **Tecla Drive**





2. Pressione a **Tecla de Cores**




3. Acione a Barra ou os botões de Start/Stop, para a dar início.
4. A máquina pára no ponto em que o código de cor ou Stop é encontrado no bordado.
5. O painel mostra o código atual atribuído.



6. Pressione a **Tecla A** sob o ícone  ou a **Tecla B** sob , para alterar o Código de Cor.

Pressione a **Tecla C** sob o ícone , para converter o código num STOP.

7. Acione a Barra ou os botões de Start/Stop, para recomençar a costura com o novo código.

8. Pare a máquina e pressione a **Tecla de Cores** , para sair do modo de aprendizagem.

9. Códigos de Função

Instruções para alterar ou inserir códigos de função.

Utilize esta função com a opção “Avançar rapidamente sem Bordar (por contagem de pontos)” para alterar o código de Função do ponto desejado.

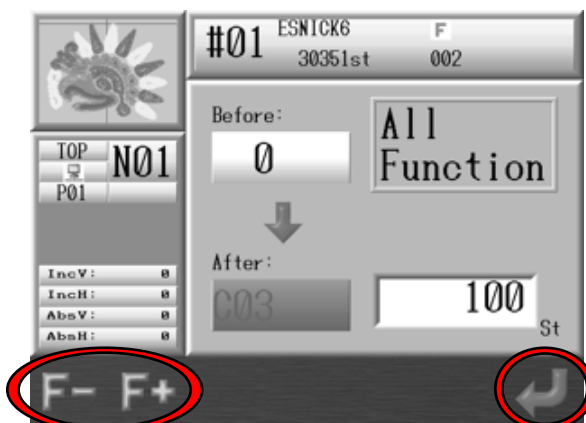
*Consulte o *Capítulo 13 1. Códigos de Função* para obter mais informações sobre os códigos de Função.



1. Pressione a **Tecla Drive** .


2. Utilize a opção FLOAT e siga até o ponto ou função desejada.

3. Mantenha pressionada a **Tecla de Cores**  até ouvir 2 sinais sonoros breves.

4. É apresentado o Tela de Códigos de Funções.



5. Pressione a **Tecla A** sob o ícone  ou a **Tecla B** sob o ícone  para alterar o código de Função.

6. Pressione a **Tecla G** sob o ícone , para atualizar a Memória com o novo código de função.

Pressione novamente a **Tecla de Cores** , para concluir.

10. Volta Pontos

Instruções para recuar a máquina para reparar um ponto falhado.

1. Pare a máquina com a Barra ou os botões Start/Stop.
2. Mantenha pressionada a Barra no sentido de parada ou o botão Stop para voltar o bordado.
3. Se retroceder mais de 30 pontos, a máquina continuará retrocedendo sozinha. Neste caso, utilize o Interruptor Iniciar para parar o retrocesso.
4. Depois de retroceder até a posição pretendida, acione a Barra ou os botões Start/Stop para bordar por cima dos pontos recuados.

11. Retroceder Pontos (Automending)

Automending é a opção para voltar pontos e consertar bordados apenas para determinados cabeçotes escolhidos.

Mantenha pressionado o interruptor no cabeçote, enquanto a máquina está parada. O pantógrafo recua ponto a ponto, até o botão ser solto. O(s) cabeçote(s) selecionado(s) com a função, fica(m) com o LED Vermelho aceso.

1. Pare a máquina com a Barra ou o botão Start/Stop.
2. Pressione o botão de Automending do(s) cabeçote(s) que necessita(m) reparar pontos. Libere o botão quando o pantógrafo atingir a posição pretendida.
3. Acione a Barra ou os botões Start/Stop para dar início à emenda automática de pontos no(s) cabeçote(s) estabelecido(s).
4. Configurações do MC (Condições da Máquina) para o Automending
#12 : Overlap – Sobreposição pontos antes de chegar ao fim do retrocesso. Predefinido: 4
#13 : Auto Start – Início automático após o retrocesso. Predefinido: Inactivo

A opção Auto Start determina se a máquina pára após a Emenda Automática ou se todos os cabeçotes iniciam automaticamente, sem parar.


Quando a máquina para (auto start = 0), no local em que o retrocesso é concluído, o reinício do bordado se dá alguns pontos antes, conforme o definido no parâmetro Overlap (Sobreposição).

Quando a máquina não para (auto start = 1) a mesma continua a bordar e aciona todos os cabeçotes no final do retrocesso.

* Para retroceder muitos pontos e/ou em vários cabeçotes, pressione os botões de retrocesso no(s) cabeçotes(s) estabelecido(s), de forma que o(s) LED Vermelho(s) nesse(s) cabeçote(s) se acenda(m). Em seguida, mantenha pressionada a Barra ou o botão de Stop, para recuar ponto a ponto. Ao recuar mais de 30 pontos, o recuo prossegue mesmo que a Barra ou o botão de Stop seja solto. Acione mais uma vez a Barra ou o botão de Stop para parar o recuo.

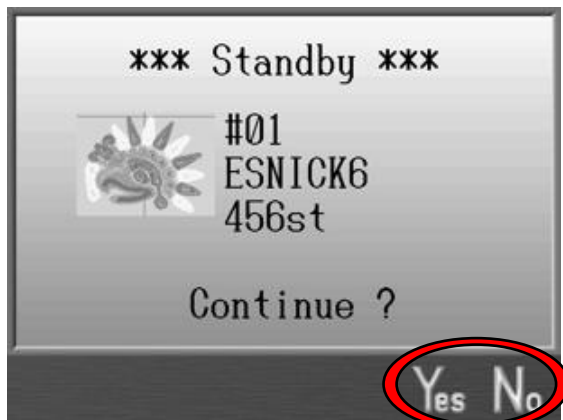
12. Stand-by (Queda de Energia)

Se a alimentação de energia da máquina for cortada quando se encontrar em Modo Drive, a máquina pode continuar voltar a bordar na posição em que tinha parado. Chama-se a isso Stand-by.

1. Tenha certeza que a energia voltou de forma estável e LIGUE a alimentação da máquina.
2. Pressione a **Tecla G** sob o ícone , para procurar a Origem.



3. É apresentado o Tela de Stand-by.



Pressione a **Tecla F** sob o ícone  para continuar a bordar.

Pressione a **Tecla G** sob o ícone  para abortar e sair do modo Drive.