

Capítulo 11 Serviços

Este capítulo contém a seguinte informação.

1. Programação Automática da Primeira Cor do Bordado
2. Alterar as Condições da Máquina (MC)
3. Lista MC
4. Modo de Ajuste de Lantejoulas
5. Definir as Cores do Plano de Fundo
6. Definir as Cores de Visualização das Agulhas
7. Ligação em Rede
8. Definição de Data e Hora
9. Versão de Software
10. Visualização de Bastidores
11. Informações da Máquina
12. Produção Diária
13. Personalização de Atalhos
14. Calendário

Este capítulo contém configurações avançadas do painel que só poderão ser alterada Por técnico autorizado.

Alterações indevidas poderão deixar o equipamento inoperante.

1. Programação Automática da Primeira cor do Bordado



Quando este ícone estiver ligado, o painel automaticamente adicionará no ponto zero (0st) do bordado uma função de Stop (C00). Esta função poderá ser alterada para a primeira cor do bordado por exemplo.

OBS 1. Com este ícone ligado a opção de Start dentro do “F-list” deixará de existir.

OBS 2. Não ligue este ícone se o bordado/programa já vier com a primeira cor definida no primeiro ponto caso contrário será adicionada uma segunda função.

1. Pressione a **Tecla de Serviço**
2. Pressione a **Tecla SHIFT**.
3. Pressione a **Tecla C**.



Ícone Desligado

Não adiciona a função de Stop (C00).



Ícone Ligado

Adiciona a função de Stop (C00).

2. Alterar as Condições da Máquina (MC)


Instruções sobre como alterar as Condições da Máquina.

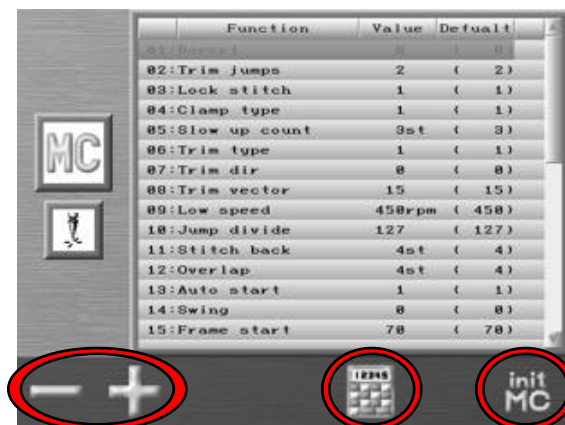
1. Pressione a **Tecla de Serviço**,




2. O menu de Configuração de Serviços abaixo é apresentado com diversas opções.




3. Pressione a **Tecla A** sob o ícone . A tela de configuração MC será visualizada.




4. Utilize as **Teclas Setas** e selecione o parâmetro a alterar na lista de definições MC.

5. Pressione a **Tecla A** sob o ícone , para obter números menores.

Pressione a **Tecla B** sob o ícone , para obter números maiores.

Pressione a **Tecla E** sob o ícone . É apresentada a Caixa de Diálogo de Introdução de Números.

Consulte o Capítulo 3 10. Caixa de Diálogo de Introdução de Números e introduza o valor de forma direta.




6. Para inicializar o MC, pressione a **Tecla G** sob o ícone . É apresentada a caixa de diálogo de confirmação.







CUIDADO COM ESTA OPERAÇÃO.





7. Depois de efetuar as alterações, pressione novamente a **Tecla de Serviço** .



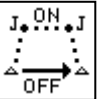

8. Caso tenham sido efetuadas alterações, é apresentado o ícone de confirmação.




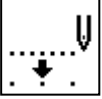
3. Lista MC

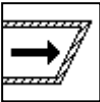
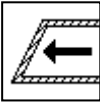
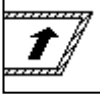
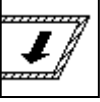


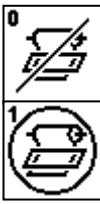

Ícones	Parâmetro	Função / Ação	Intervalo de Valores	Valor Pre-definido
1 	Borer 1 Perfurador 1	Desliga o detector de quebra de linha de uma agulha para utilizar a agulha de perfuração (borer) por exemplo.	0 – 15 [Agulhas]	0
2 	Trim Jumps Saltos para corte de linha	Controla o número de saltos/jumps acima dos quais a linha será cortada. Se definido como 3, quando a máquina ler três ou mais saltos consecutivos, pára e corta a linha. Se definido como 0, a linha não será cortada em nenhum salto.	0 – 9 [Pontos]	2
3 	Lock Stitch Pontos de arremate	<p>Ao iniciar após um corte de linha, a máquina executa pontos de arremate recorrendo aos seguintes métodos:</p> <p>1,11 = Ponto de divisão – divide o primeiro ponto em dois pontos.</p> <p>*2,12 = Triângulo pequeno – costura um pequeno triângulo.</p> <p>*3,13 = Ponto de retrocesso = divide o primeiro ponto em dois pontos e retrocede sobre os mesmos dois pontos.</p> <p>Devem ser utilizadas as Definições 11-13 se forem necessários pontos inferiores a 0,5 mm no início da costura.</p> <p>4 = para começar a costura como indicado pelos dados de pontos (sem pontos de bloqueio após um corte de linha). (Para DS, V1.70 R03~)</p> <p>14 = para começar a costura onde o corte de linha foi executado e bordar conforme os dados (sem pontos de bloqueio após um aparamento). (Para DS V1.70 R03~)</p>	1 - 4 e 11-14	1






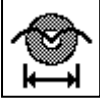


Ícone	Parâmetro	Função/Ação	Intervalo de Valores	Valor Pre-definido
4 	Clamp Type Prendedor da Linha	<p>1 = (recomendada para tecidos grossos): O clamp abre (a 295 graus, depende do Ângulo de Desactivação do Grampo de MSU1) no primeiro ponto antes de a agulha penetrar na peça e fecha no ponto morto inferior (0 graus).</p> <p>2 = (recomendada para tecidos finos): O clamp abre no segundo ponto quando a costura tem início.</p> <p>3 = (recomendada quando for necessária uma pequena cauda no início da costura): O clamp abre no primeiro ponto antes da agulha penetrar na peça.</p>	1 - 3	1
5 	Slow up Count Contagem Crescente Lenta	Controla a velocidade da máquina no início da costura a 180 RPM para este número de pontos específico; em seguida, aumenta para a velocidade de costura normal.	3 – 15 [Pontos]	3
6 	Trim Type Tipo de Corte de Linha	<p>0 = Corte de Linha DESLIGADO</p> <p>1 = O pantógrafo desloca-se 0,4 mm para a esquerda, antes de a agulha penetrar e a linha ser cortada.</p> <p>2 = O pantógrafo desloca-se para trás, a agulha penetra e a linha é cortada.</p> <p>3 = O mesmo que em 1, mas o pescador puxa a linha antes de ser cortada.</p> <p>11 = O restante da linha superior sob o tecido (no início da costura/após o corte) será mais curto que o comprimento normal. A definição 11 abre o clamp após o ciclo de corte, para aliviar a tensão da linha superior nas molas de retenção (check spring).</p>	0 – 11	1
7 	Trim Dir Direcção de Aparamento	<p>Define a direcção em que o pantógrafo se desloca após um corte de linha.</p> <p>0 = Desloca-se na direcção H para a origem da máquina.</p> <p>1 = Desloca-se na direcção V para a origem da máquina.</p>	0 - 1	0
8 	Trim Vector Vector de Aparamento	<p>Determina a distância em (0,1 mm) que o pantógrafo se desloca, antes de um corte de linha.</p> <p>A função só se ativa quando a máquina está equipada com o dispositivo de aparmamento MK-6 ou MK-7.</p>	0 – 50 [0,1 mm]	15
9 	Low Speed Baixa Velocidade	Selecciona a velocidade a que funcionará a função de Velocidade Baixa. Determina a velocidade lenta para pontos precisos, tais como bordado em appliqué. O código da função de velocidade baixa deve ser introduzido nos dados do bordado, para ativar este parâmetro. A máquina borda a uma velocidade lenta depois de ter lido o código da função de velocidade baixa. Um código de função de velocidade alta, deverá ser introduzido para voltar à velocidade de costura normal.	200 para velocidade máx. [rpm]	450








Ícone	Parâmetro	Função/Ação	Intervalo de Valores	Valor Pre-definido
10 	Jump Divide Dividir Salto	<p>Seleciona o comprimento máximo do ponto que a máquina costura numa única rotação do motor principal. Um ponto mais comprido do que o valor programado é dividido em dois pontos. Por exemplo, se definido como 80 (8 mm), quando a máquina encontra um ponto de 10 mm de comprimento, este será dividido em dois pontos.</p> <p>*Podem ocorrer desvios quando as máquinas com 15 e 20 cabeçotes bordam pontos compridos, como em bonés com armações, devido ao peso das armações. Nesse caso, o problema pode ser corrigido reduzindo o valor (tente 40 - 70).</p> <p>*Se diferentes máquinas/tecidos/modelos com diversos comprimentos de ponto provocarem mudanças de velocidade inesperadas durante a costura, este valor pode ser alterado para corrigir o problema (tente 40 - 70).</p> <p>*A quebra da agulha durante a costura de tecido grosso/pesado, em sobreposição, com pontos compridos, pode ser corrigida reduzindo o valor (tente 40 - 70).</p>	30 – 127 [0,1 mm]	127
11 	Stitch Back Retrocesso	<p>Controla o número de pontos que a máquina recuperará automaticamente quando uma linha se partir. Se a função estiver desligada, a máquina não retrocederá numa quebra de linha. Caso contrário, a máquina retrocede o número de pontos inseridos neste parâmetro. Por exemplo, colocada em 4, a máquina retrocede automaticamente quatro pontos após uma quebra de linha.</p> <p>*Esta função é ignorada em máquinas Chenille e Bailarina.</p>	0 – 7 [ponto]	4
12 	Overlap Sobreposição de pontos	<p>Designa o número de pontos a sobrepor no retrocesso de pontos (automending). Quando se borda na direção do ponto de inversão, as outras cabeças começam a trabalhar alguns pontos antes do ponto de inversão.</p> <p>*Se o início da costura, após a emenda automática dos pontos, mostrar a linha da bobina no lado de cima, estes pontos extras poderão cobrir a linha da bobina.</p> <p>*Se o cabeçote falhar alguns pontos, depois de emendar automaticamente os pontos (com corte de linha), estes pontos extra poderão cobrir o espaço vazio.</p> <p>*Quando o valor do Auto Start MC#13 for 0, a máquina não pára depois de ter feito a emenda automática dos pontos. Portanto, esta função não será activada.</p> <p>*Esta função é ignorada em máquinas Chenille, Bailarina e para Lantejoulas em funcionamento (código "S1").</p>	0 – 7 [ponto]	4
13 	Auto Start Reinício Automático	<p>Se estiver Ligado, durante uma emenda automática, a máquina inicia automaticamente todos os cabeçotes sem o operador acionar a Barra ou o botão de Start/Stop, quando tiver bordado o número total de pontos que devem ser corrigidos.</p> <p>0 = Ligado, inicia automaticamente apenas depois da Emenda Automática.</p> <p>1 = Desligado</p> <p>2 = Inicia automaticamente somente depois de Emenda Automática e de Applique (O Appliqué tem de ser ligado no Programa).</p> <p>3 = Inicia automaticamente somente depois de Applique (O Appliqué tem de ser ligado no Programa).</p> <p>*A máquina pára sempre depois da emenda automática se um corte de linha manual tiver sido executado antes da emenda automática, independentemente da configuração.</p>	0 – 3	1

Ícone	Parâmetro	Função/Ação	Intervalo de Valores	Valor Pre-definido
14 	Swing Oscilação	<p>A distância em décimos de milímetro que é adicionada ou subtraída ao comprimento de um ponto. Este comprimento adicionado ou subtraído só é aplicado a pontos que sofram uma alteração de direção, a partir do ponto anterior. Portanto, este parâmetro tem o efeito de aumentar/diminuir a largura de um ponto Satim. Este parâmetro também produz efeitos na largura dos pontos Tatami.</p> <p>Por exemplo: Se definido como 1 (0,1mm/um de cada lado), a largura de um ponto acetinado aumentou para um valor 0,2 mm superior à anterior.</p> <p><i>Nota: Se pretender adicionar/subtrair o comprimento de um ponto apenas numa direcção, define como 1 ou 2, “#22 Swing Type (Tipo de Oscilação)” no Menu Programa, da seguinte forma.</i></p> <p><i>0 = Aumenta/diminui a largura em ambas as direcções.</i></p> <p><i>1 = Aumenta/diminui a largura apenas na direcção Vertical.</i></p> <p><i>2 = Aumenta/diminui a largura apenas na direcção Horizontal.</i></p>	-15 - +15 [0,1mm]	0
15 	Frame Start	<p>Determina quando o pantógrafo começa a deslocar-se em relação à agulha (configuração da polia de graus).</p> <p>*A alteração de parâmetros pode minimizar problemas de quebra de linha e de qualidade do ponto.</p> <p>Referência: Se definido para 70, o Pantógrafo começa a deslocar-se a 70 graus após a penetração da agulha (a 300 graus).</p>	45- 135 [grau]	70
16 	SF (Spectacle Frame) (Bastidor opcional utilizada nos EUA)	<p>Configura a máquina para o pantógrafo execute os movimentos exactamente como programado no bordado.</p> <p>0 = Minimiza o movimento do pantógrafo programado (Pontos de Salto).</p> <p>1 = A máquina desloca-se de acordo com os movimentos de pantógrafo programados no bordado. (#10 no programa), os movimentos “Procurar Origem” quando a máquina é Ligada estão todos desactivados com esta configuração,</p> <p>2 = A máquina desloca-se de acordo com os movimentos de pantógrafo programados.</p> <p>*Defina como 1, para evitar atingir os calcadores ao utilizar bastidores especiais.</p>	0 - 2	0
17 	Needle Down (Agulha Baixada)	<p>Determina se a agulha é baixada depois de a linha partir, para um enfiamento mais fácil.</p>	0 - 1	1

Ícone	Parâmetro	Função/Ação	Intervalo de Valores	Valor Pre-definido
18 	Appliqué	Define a altura do calcador quando é executado o comando Appliqué. O parâmetro é definido em graus, referindo-se à altura do calcador, conforme mostrado na polia de graus. *Este método pode ser utilizado para a verificação da posição inicial.	60 – 120 [grau]	80
19 	T – Break Quebra de linha	A máquina foi concebida para parar automaticamente quando a linha superior partir. O valor normal é 3 e significa que a máquina exige a detecção de três quebras de linha consecutivas antes de parar. *Se a máquina não parar, mesmo após a quebra de linha, a alteração do valor para 2 pode corrigir o problema. *Se a máquina parar sem quebra de linha, alterar o valor para 6 pode corrigir o problema.	1 – 9 [ponto]	3
20 	0 admit Admissão 0	Determina o número de pontos de dados 0 permitidos, quando o bordado for gravado na memória da máquina.. 0 = Elimina todos os dados 0, não deixando nenhum no desenho gravado na memória. A configuração como 1 permite um ponto de dado 0, etc., até 8. 9 = Permite todos os pontos de dados 0 na memória. *Todos os pontos de dados 0 serão apagados automaticamente após a linha ser cortada, mesmo que definido como 9.	0 - 9	0
21 	Combine Data Combinar dados	Determina o menor comprimento de ponto permitid, o quando um bordado for gravado na memória. Os pontos menores do que o comprimento permitido são combinados em pontos maiores. Por exemplo: 0 = Não permitido 1 = Pontos com menos de 0,1mm são combinados em pontos maiores. 2 = Pontos com menos de 0,2mm são combinados em pontos maiores. 5 = Pontos com menos de 0,5 mm são combinados em pontos maiores. * Pontos com menos de 0,4 mm são combinados automaticamente em pontos maiores, após a a linha ser cortada.	0 - 9	0

Ícone	Parâmetro	Função/Ação	Intervalo de Valores	Valor Pre-definido
22 	Right Limit Limite da Direita	Define o limite eletrônico da direita – distância permitida segundo a qual o pantógrafo pode deslocar-se para a direita da origem mecânica.	0 – 3200 [mm]	500
23 	Left Limit Limite da Esquerda	Define o limite eletrônico da esquerda – distância permitida segundo a qual o pantógrafo pode deslocar-se para a esquerda da origem mecânica.	0 – 3200 [mm]	500
24 	Back Limit Limite de Trás	Define o limite eletrônico da parte de trás – distância permitida a que o pantógrafo se pode deslocar para a parte da frente da origem mecânica.	0 – 3200 [mm]	500
25 	Front Limit Limite da Frente	Define o limite eletrônico da parte da frente – distância permitida a que o pantógrafo se pode deslocar para a parte de trás da origem mecânica.	0 – 3200 [mm]	500
26 	LCD Mode Modo do LCD	Não Utilizado	-----	-----
27 	LCD Bright (Brilho do LCD)	Controla o brilho da tela de LCD.	1 – 4	2
28 	Roll to Roll	Define o estado de activação da função Rolo a Rolo. 0 = Rolo a Rolo não utilizado 1 = Rolo a Rolo Manual LIGADO/ Rolo a Rolo máquina * 1: Activado em ponto, com um código de função SE, a agulha permanecerá sobre o tecido (também é apresentado o Ícone D32). Os cliques do pantógrafo devem ser soltos e, em seguida, deve premir a barra Iniciar; o pantógrafo regressa à origem inicial. Ou desloque o pantógrafo para a posição, como definido pelos valores em Desvio F. (Programa). * Para Rolo a Rolo máquina, defina em 1 e defina o tipo de Rolo a Rolo (MSU2) como 1 (para tecido de rolo normal) ou 2 (para tecido de rolo mais fino).	0 - 1	0
29 	WS System (Sistema WS)	Define o estado de activação do Sistema WS. 0: DESLIGADO 1: LIGADO	0 - 1	0


Ícone	Parâmetro	Função/Ação	Intervalo de Valores	Valor Pre-definido
30 	Clamp Frame (Estrutura dos Grampos)	Não Utilizado	-----	-----
31 	Warm Up Speed (Velocidade de Aquecimento)	Não Utilizado	-----	-----
32 	Warm Up End (Fim de Aquecimento)	Não Utilizado	-----	-----
33 	Frame Option Opção de Estrutura	Define automaticamente o parâmetro de ganho do pantógrafo. 0: Pantógrafo sem bastidores 1: Pantógrafo com bases azuis 2: Pantógrafo com bastidores magnéticos Nota: *Esta função só pode ser activada em máquinas equipadas com Servo-motores nos eixos V/H. *Parâmetro utilizado se a máquina detectar problemas de distorção durante o funcionamento, ao utilizar uma das estruturas internas listadas, devido à carga do pantógrafo.	0 - 2	0
34 	Sequin size (Tamanho da Lantejola) L1	Define o tamanho da Lantejola no Lado Esquerdo (Agulha 1)	0-50	0
35 	Sequin size (Tamanho da Lantejola) R1	Define o tamanho da Lantejola no Lado Direito (Agulha 12/15 ou agulha 1 TSQ)	0-50	0
36 	Network Type (Tipo de Rede)	Não Utilizado	-----	-----
37 	Marker Type (Mira Laser)	Operação da Mira Laser 1: Liga-se quando a máquina não está bordando. 2: Liga-se apenas no "Modo Drive" e sem estar bordando. 3: Igual ao item 1 acima + reinicia como LIGADO quando a máquina é LIGADA. 4: Igual ao item 2 acima + reinicia como LIGADO quando a máquina é LIGADA.	1-4	1

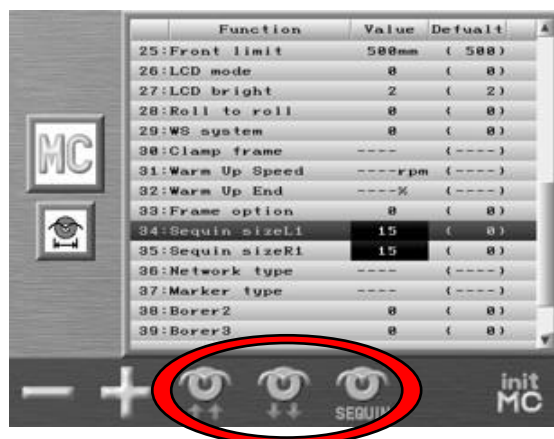
Ícone	Parâmetro	Função/Ação	Intervalo de Valores	Valor Pre-definido
38 	Borer 2 Perfurador 2	Desliga o detector de quebra de linha de uma agulha para utilizar a agulha de perfuração (borer) por exemplo.	0 – 15 [Agulhas]	0
39 	Borer 3 Perfurador 3	Desliga o detector de quebra de linha de uma agulha para utilizar a agulha de perfuração (borer) por exemplo.	0 – 15 [Agulhas]	0
40 	Sequin size L2 (Tamanho da Lantejola)	Define o tamanho da Lantejola no Lado Esquerdo (Agulha 12/15 TSQ)	0-50	0
41 	Sequin size R2 (Tamanho da Lantejola)	Define o tamanho da Lantejola no Lado Direito (Agulha 12/15 TSQ)	0-50	0
42 	Presser Foot Altura do Calcador	Controle da função de altura automática do Calcador 0: Não utilizado. 1: Altera a altura do Calcador de acordo com o número da agulha. 2: Altera a Altura do Calcador de acordo com o código da função PR na lista de funções (F-List).	0-2	0
43 	Rotary Sequin Lantejola Multicolorida	Determina quais agulhas estarão habilitadas para trabalhar com lantejola multicolorida nos cabeçotes YN/Y9 apenas. 0: Sistema desligado 1: Agulha 1 ~ 9 habilitada 2: Agulha 1 ~ 8 habilitada 3: Agulha 1 ~ 7 habilitada 4: Agulha 1 ~ 6 habilitada 5: Agulha 1 ~ 5 habilitada 6: Agulha 1 ~ 4 habilitada 7: Agulha 1 ~ 3 habilitada 8: Agulha 1 ~ 2 habilitada 9: Agulha 1 habilitada	0-9	0
44 	Special MC (MC Especial)	Utilizado para alterar os Parâmetros de SMC, SMSU (Apenas para máquina Chenille)	-----	-----

4. Modo de Ajuste de Lantejoulas

Instruções sobre os dispositivos de lantejoulas e as operações do modo de ajuste.

1. Pressione a **Tecla de Serviço**, . O menu de Configuração de Serviços abaixo é


apresentado com diversas opções. Pressione a **Tecla A** sob o ícone . As Condições da Máquina apresentam o menu de configuração MC.



2. Selecione o parâmetro 34 ou 35 e em seguida aperte e segure a **Tecla de Origem** para colocar a máquina no modo de Ajuste de Lantejoulas.

(Esta função não pode ser seleccionada quando o Dispositivo de Lantejoulas não se encontra ligado.)

3. Pressione a **Tecla C** sob o ícone , para alimentar uma Lantejola em todos os cabeçotes.

4. Pressione a **Tecla D** sob o ícone , para retirar uma Lantejola de todos os cabeçotes.

5. Pressione a **Tecla E** sob o ícone , para efetuar o ajuste em cada cabeçote.

5. Definir as Cores do Plano de Fundo

Instruções para definir a cor do ícone.

5-1. Definir por Número de Cor RGB

1. Pressione a **Tecla de Serviço**,



O menu de Configuração de Serviços abaixo é apresentado com diversas opções.

2. Pressione a **Tecla C** sob o Ícone Principal de




É apresentado o seguinte menu de configuração de alteração de cor.

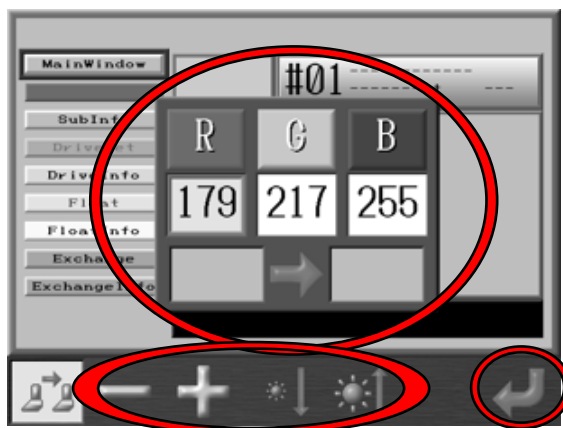


3. Defina as cores, deslocando as barras de cor nas linhas de cor com números.
Aqui, pode-se criar uma cor original, misturando estas 3 cores.

Main Window	: Cor de ícone para a janela principal
Sub Window	: Cor de ícone para a janela de informação
Sub Info	: Cor do interior da janela para a janela de informação
Drive Set	: Cor de ícone durante a Definição de Accionamento
Drive Info	: Cor do interior da janela de informação durante a Definição de Accionamento
Float	: Cor de ícone durante a Flutuação
Float Info	: Cor do interior da janela de Informação durante a Flutuação
Exchange	: Cor de ícone durante a mudança de estruturas
Exchange Info	: Cor do interior da janela de informação durante a mudança de estruturas

4. Utilize as **Teclas Setas** e selecione o item cuja cor pretende alterar.

5. Pressione a **Tecla A** sob o Ícone Principal de  ou a **tecla Origem**. É apresentada a seguinte caixa de diálogo.





Os detalhes de cor serão apresentados em RGB.

Do lado esquerdo, é apresentada a cor antes da alteração e, do lado direito, a cor após a alteração.


Pressione a **Tecla A** sob o Ícone Principal de , para cancelar as alterações e fechar a caixa de diálogo.


6. Utilize as Teclas Setas e introduza o valor que pretende alterar de RGB.

Pressione a **Tecla B** sob o Ícone Principal de , para obter um valor menor.

Pressione a **Tecla C** sob o Ícone Principal de , para obter um valor maior.

Pressione a **Tecla D** sob o Ícone Principal de , para reduzir todos os valores RGB em conjunto.


Pressione a **Tecla E** sob o Ícone Principal de , para aumentar todos os valores RGB em conjunto.


7. Pressione a **Tecla G** sob o Ícone Principal de , para guardar as alterações.

8. Pressione a **Tecla F** sob o Ícone Principal de , para alterar todas as cores para as predefinidas.

5-2. Configurações Fáceis

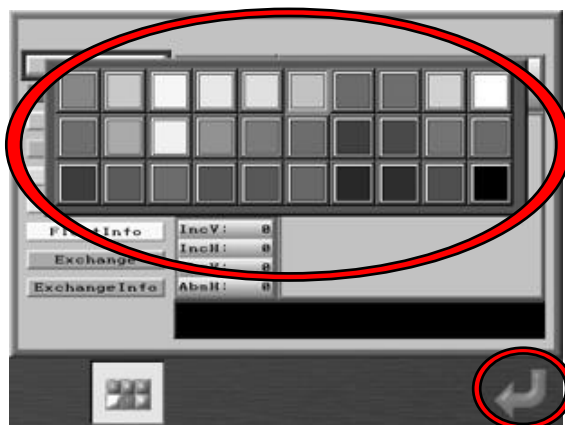
Instruções para seleccionar uma cor de modelo na lista de cores.


1. Pressione a **Tecla de Serviço**, . O ícone de Configuração de Serviços abaixo é apresentado com diversas opções.

2. Pressione a **Tecla C** sob o Ícone Principal de , para visualizar o ícone de configuração de Cores do Ecrã.


3. Utilize as Teclas Setas para seleccionar o número a alterar a cor.

4. Pressione a **Tecla B** sob o Ícone Principal de . É apresentada a seguinte caixa de diálogo.



- Pressione a **Tecla B** sob o Ícone Principal de , para fechar a caixa de diálogo sem guardar as alterações.


5. Utilize as **Teclas Setas** e pressione a cor.


6. Pressione a **Tecla G** sob o Ícone Principal de . Apresenta a cor do modelo.

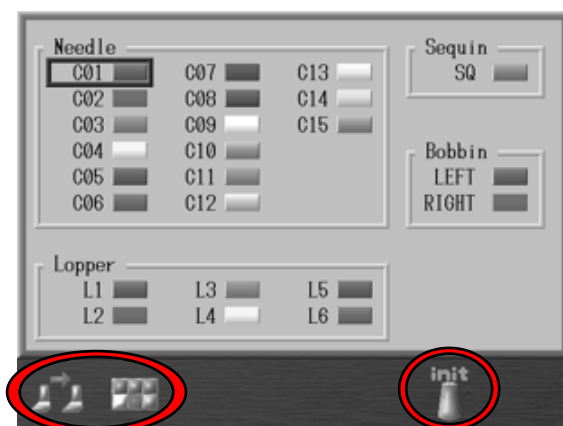
6. Definir as Cores de Visualização das Agulhas

6-1. Instruções para definir as cores de visualização de cada uma das agulhas na tela do painel


As cores podem ser alteradas mudando o valor de **R** (vermelho), **G** (verde) e **B** (azul).

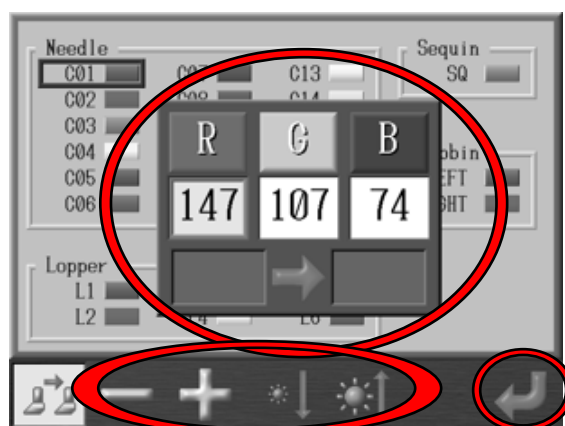
1. Pressione a **Tecla de Serviço**, . O ícone de Configuração de Serviços abaixo é apresentado com diversas opções.

2. Pressione a **Tecla D** sob o Ícone Principal de . É apresentado o ícone de configuração de Cores de Modelo.




3. Utilize as Teclas Setas e pressione o número cuja cor pretende alterar.

4. Pressione a **Tecla A** sob o Ícone Principal de  ou a **tecla Origem**. É apresentada a seguinte caixa de diálogo.



Os detalhes de cor serão apresentados em RGB.


Do lado esquerdo, é apresentada a cor antes da alteração e, do lado direito, a cor após a alteração.


Pressione a **Tecla A** sob o Ícone Principal de , para cancelar as alterações e fechar a caixa de diálogo.

5. Utilize as Teclas Setase introduza o valor que pretende alterar de RGB.


Pressione a **Tecla B** sob o Ícone Principal de , para obter um valor menor.

Pressione a **Tecla C** sob o Ícone Principal de , para obter um valor maior.

Pressione a **Tecla D** sob o Ícone Principal de , para reduzir todos os valores RGB em conjunto.


Pressione a **Tecla E** sob o Ícone Principal de , para aumentar todos os valores RGB em conjunto.


6. Pressione a **Tecla G** sob o Ícone Principal de , para guardar as alterações.

7. Mantenha premida a **Tecla F** sob o Ícone Principal de , para alterar todas as cores para as predefinidas.


6-2. Configurações Rápidas

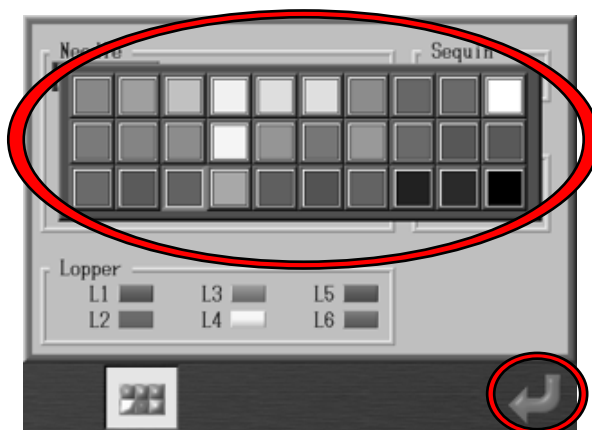
Instruções para seleccionar as cores das agulhas de uma lista de cores pré-programadas.


1. Pressione a **Tecla de Serviço**, . O ícone de Configuração de Serviços abaixo é apresentado com diversas opções.

2. Pressione a **Tecla D** sob o Ícone Principal de , para visualizar o ícone de configuração de Cores de Modelo.

3. Utilize as Teclas Setas para seleccionar o número a alterar a cor.

4. Pressione a **Tecla B** sob o Ícone Principal de . É apresentada a seguinte caixa de diálogo.



Pressione a **Tecla B** sob o Ícone Principal de , para fechar a caixa de diálogo sem guardar as alterações.

5. Utilize as **Teclas Setas** e pressione a cor.

6. Pressione a **Tecla G** sob o Ícone Principal de . Apresenta a cor do modelo.

7. Ligação em Rede

Instruções para configurar a Ligação em Rede.

1. Pressione a **Tecla de Serviço**,

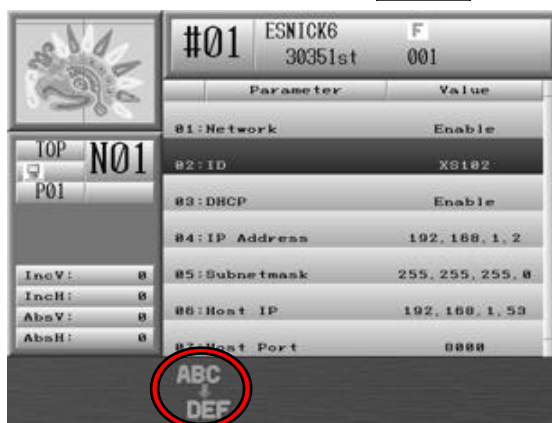


Serviços.

2. Pressione a **Tecla E** sob o Ícone Principal de



, para visualizar o Menu de Rede.



3. Selecione o item que pretende alterar na lista de itens de configuração da Ligação em Rede.

Network : Atere para “Enable COM” para habilitar a porta serial ou “Enable LAN para habilitar a porta de Rede.

ID : Configure o nome da máquina. Ex: Máq. 01

IP Address : Configure o endereço IP da máquina

Subnet mask : Mantenha como está – valor fixo padrão

Host IP : Configure o endereço IP do computador onde o software for instalado.

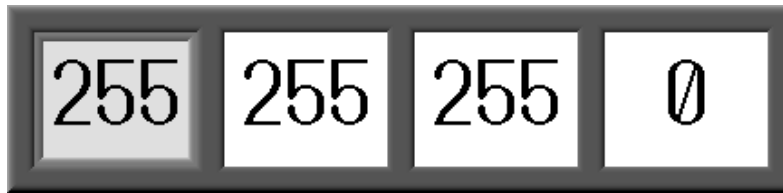
Host Port : Mantenha como está – valor fixo padrão

4. Pressione a **Tecla C** sob o Ícone Principal de





São apresentadas caixas de diálogo para alterar o valor de cada função.

5. Ao alterar o Endereço IP, é apresentada a seguinte caixa de diálogo.

A graphical user interface for setting an IP address. It consists of a horizontal row of four rectangular input boxes. The first three boxes contain the number '255' and the fourth box contains the number '0'. The boxes are separated by thin vertical lines and are all contained within a single larger frame.

- Utilize as Teclas Setas para a esquerda e para a direita, para seleccionar o item.
- Utilize as Teclas Setas para cima e para baixo, para alterar o valor.

Pressione novamente a **Tecla C** sob o Ícone Principal de , para cancelar as alterações e regressar ao menu de configuração da Ligação em Rede.

6. Pressione a **Tecla G** sob o Ícone Principal de , para guardar o novo valor.

Consulte o *Capítulo 3 10. Caixa de Diálogo de Introdução de Números* e o *Capítulo 3 11. Caixa de Diálogo de Introdução de Caracteres*.

8. Definição de Data e Hora

Instruções para definir a data e hora do Autômato.

1. Pressione a **Tecla de Serviço**,



Serviços.

2. Pressione a **Tecla F** sob o Ícone Principal de



de data.



3. Pressione o item, ano, mês, data, hora e minuto.

Pressione a **Tecla A** sob o Ícone Principal de



ou a **Tecla B** sob



, para

alterar o valor.

Pressione a **Tecla G** sob o Ícone Principal de



, para guardar as alterações.

9. Versão de Software

Instruções para visualizar a versão de software.

1. Pressione a **Tecla de Serviço**,



apresentado com diversas opções.

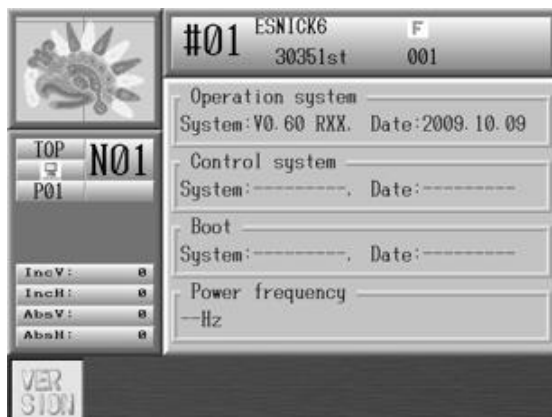
2. Pressione a **Tecla G** sob o Ícone Principal de



3. Pressione a **Tecla A** sob o Ícone Principal de



indica a versão do sistema.



Operation system : Indica a Versão do sistema operacional.

Control system : Indica a Versão do software de controle da máquina

Linux : Indica a Versão do software Linuxo da máquina

Boot : Indica a Versão eeprom ROM

Power Frequency : Indica a frequência

Pressione novamente a **Tecla A** sob o Ícone Principal de



de Configuração de Serviços.

10. Visualização de Bastidores

Instruções para visualizar formas de bastidores para centralização de bordados/desenhos.

1. Pressione a **Tecla de Serviço**,



O ícone de Configuração de Serviços abaixo é

apresentado com diversas opções.

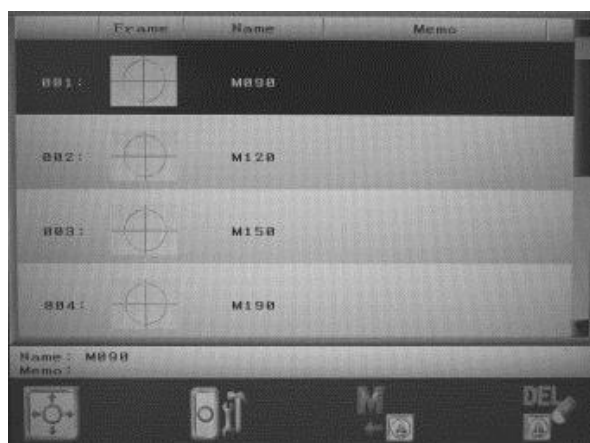
2. Pressione a **Tecla G** sob o Ícone Principal de



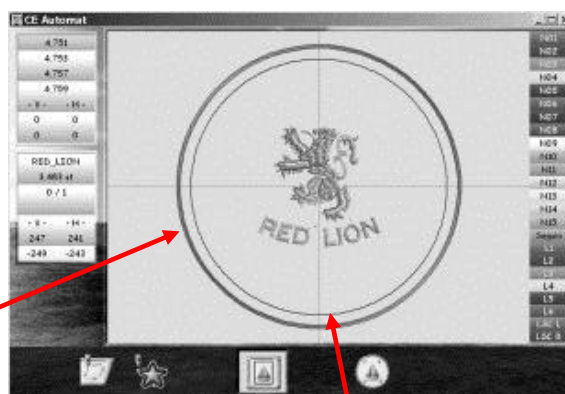
3. Pressione a **Tecla C** sob o Ícone Principal de



É apresentado a seguinte página que indica as opções de bastidores.



4. Abaixo como o desenho/programa será visualizado em Modo Drive – máquina acionada.



Linha Grossa	Representa o aro interno do bastidor.
--------------	---------------------------------------



Linha Fina	Representa uma margem de segurança. Esta margem não será visualizada caso a opção não esteja habilitada.
------------	--

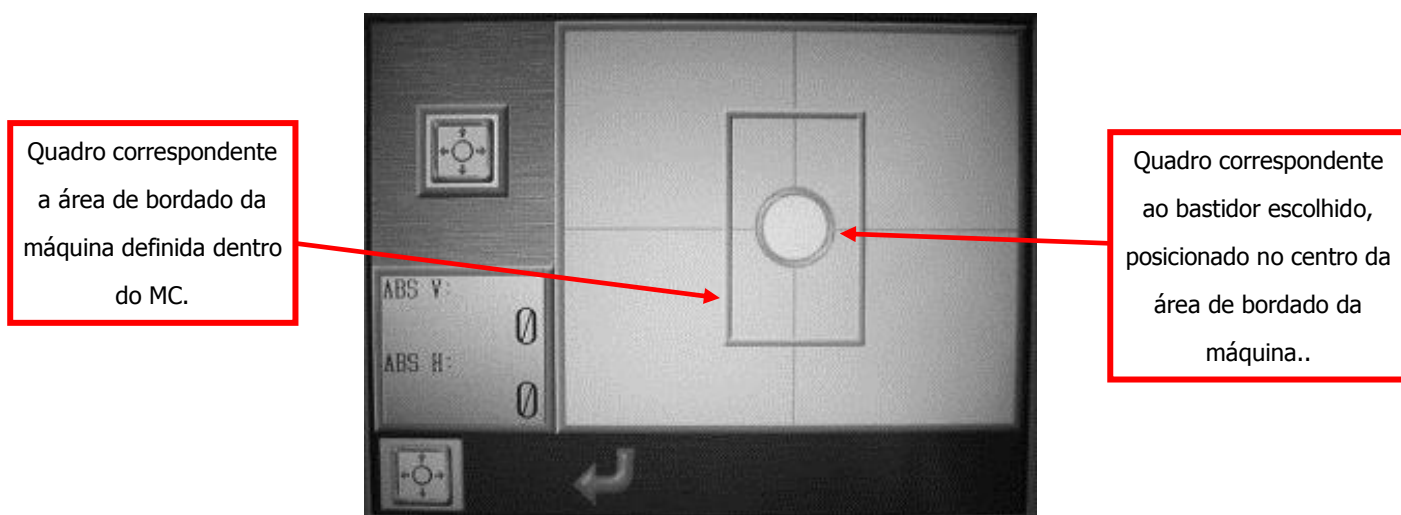
Atenção: Este recurso é simplesmente uma referência/imagem para centralização e posicionamento do bordado/desenho. Caso o desenho encoste nas linhas de referência dos bastidores a máquina **NÃO** irá fazer qualquer tipo de alerta uma vez que seus limites são definidos exclusivamente nos parâmetros do MC.

10-2. Gravar arquivos de bastidores na máquina

Solicite à Barudan do Brasil ou a um representante autorizado que providencie a instalação dos arquivos de bastidores na máquina.

10-3. Configurar os Bastidores

1. Pressione o Ícone de bastidores.  Para maiores informações verifique acima na página 1 1 – 2 3.
2. Pressione um dos bastidores.
3. Pressione a **Tecla A** . A página de configuração será exibida.

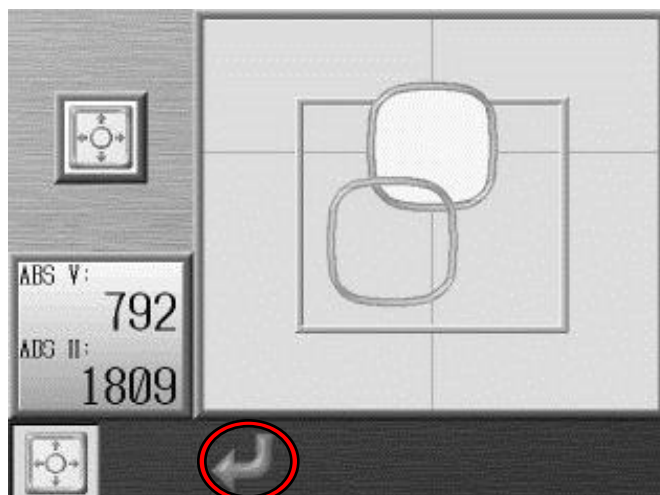


4. Com as **Teclas Setas**, mova o bastidor para baixo/frente e defina o “offset” (posição) na máquina dependendo da sua área de bordado, troca rápida, tamanho do bastidor, etc.

Abaixo uma tabela de referência com alguns valores.

Bastidor (mm)	Área da Máquina (H)	Offset
90, 120, 150, 190	450	1360
90, 120, 150, 190	600	2110
90, 120, 150, 190, 250	750	
330x...	450/600	700
460x...	450/600	

- Uma vez que o “offset” tiver sido definido, confirme apertando e segurando a **Tecla C** e até a confirmação.



- Programe o “offset” de todos os bastidores para que fiquem programados de acordo com a máquina.

10-4. Margem de Segurança

- Pressione o Ícone de bastidores.

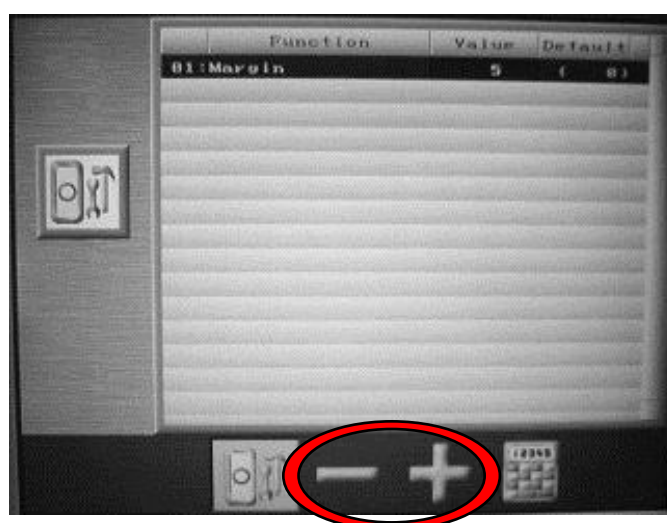


Para maiores informações verifique acima na página 11 – 23.

- Pressione a Tecla



C.



- Com as **Teclas D (-) e E (+)**, defina a margem ideal. No exemplo acima uma margem de 5mm foi definida.

Caso não deseje margem alguma, coloque o valor em 0.

- Pressione a **Tecla C** mais uma vez para sair. Confirme as alterações selecionando a **Tecla A**.

10-5. Selecionar Bastidores para Visualização

1. Pressione a **Tecla de Serviço**



. A página de Configuração de Serviços é apresentado com diversas opções.

2. Pressione a **Tecla G** sob o Ícone

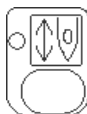


3. Pressione a **Tecla C** sob o Ícone de



4. Pressione o tamanho do bastor e siga os procedimentos normais de preparação para bordar um desenho – programação de cores, troca-rápida, configurações, etc.
Caso não deseje selecionar nenhum bastidor, escolha a opção “No Use”.

5. Depois que a tecla Drive



for selecionada, já será possível visualizar o bastidor escolhido e o bordado.

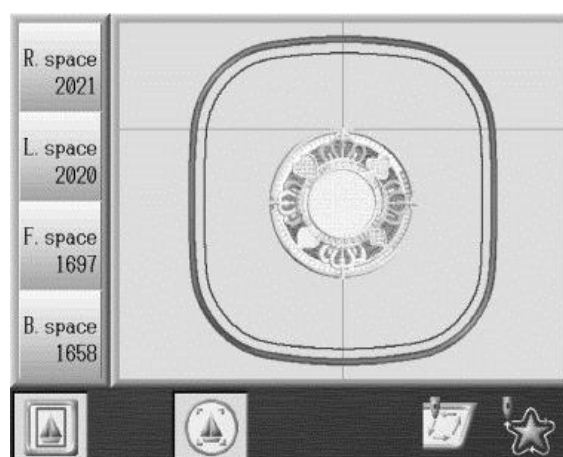
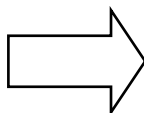
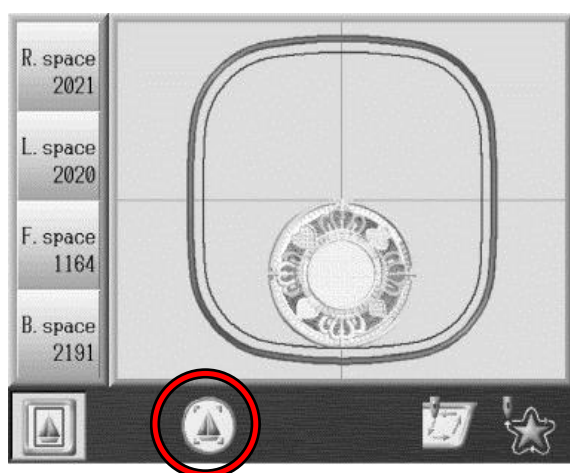
6. Para centralizar o desenho no bastidor pressione a **Tecla A**



7. Aperte e segura a Tecla C



para centralizar o desenho.



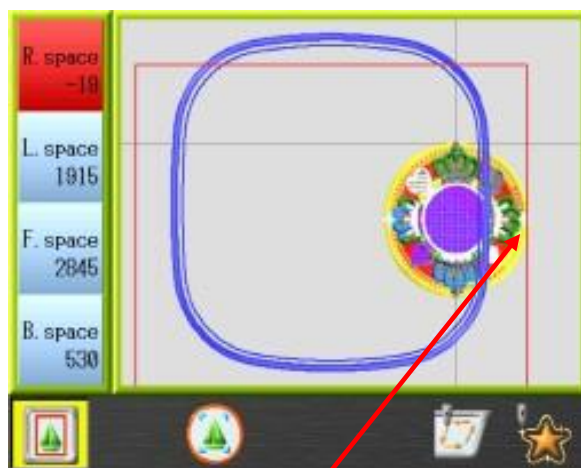
8. Verifique se o desenho cabe na área utilizando as opções de perímetro (F) e contorno (G) do desenho – Cuidado para não causar Acidentes.

Atenção

Muito cuidado ao utilizar esta opção de Bastidores, pois estes limites são meramente ilustrativos. Desta forma, caso o posicionamento seja feito errado, a máquina poderá bater no bastidor uma vez que os únicos limites eletrônicos que a mesma respeita são os limites da área de bordado e os Sub-Limites.



Nesta posição mesmo o desenho estando por baixo da imagem do bastidor, não evitaria que a máquina bordasse e provavelmente causaria um acidente.



Nesta posição, a máquina não bordaria porque o limite da área da máquina está sendo ultrapassado pelo desenho.

11. Informações da Máquina

Instruções para visualizar as informações da máquina.

1. Pressione a **Tecla de Serviço**,



. A página de Configuração de Serviços é

apresentado com diversas opções.

2. Pressione a **Tecla G** sob o Ícone de

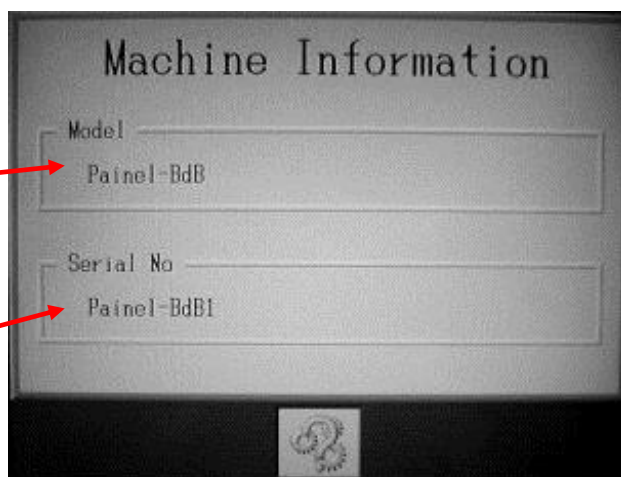


3. Pressione a **Tecla D** sob o Ícone de



Modelo da Máquina
(ex. BEXY-Y908)

Número de Série da
Máquina
(ex. 3114009C10)



12. Produção Diária

Instruções para visualizar a produção diária da máquina e número de pontos.

1. Pressione a **Tecla de Serviço**,



apresentado com diversas opções.

2. Pressione a **Tecla G** sob o Ícone de



3. Pressione a **Tecla D** sob o Ícone de



Date	Stat
2011 / 08 / 01	0 pt
2011 / 07 / 20	0 pt
2011 / 07 / 19	0 pt
2011 / 06 / 09	0 pt
2011 / 08 / 07	0 pt

Data – Ano / Mês / Dia
(ex. 2011 / 07 / 20)


Número Total de Pontos do Dia.




13. Personalização de Atalhos

Instruções para adicionar atalhos (ícones) dentro e/ou fora do Modo Drive, afim de facilitar e agilizar os processos.



1. Pressione a **Tecla de Serviço**, . A página de Configuração de Serviços é apresentada com diversas opções.

2. Pressione a **Tecla G** sob o Ícone de .

3. Pressione a **Tecla D** sob o Ícone de .

4. É possível personalizar atalhos no menu principal da máquina em Modo Drive e/ou fora do mesmo. Para escolher em qual dos modos serão inseridos os atalhos, pressione as **Teclas A ou B**.

Tecla B para definir atalho em Modo Drive.

Tecla A para definir atalhos fora do Modo Drive.



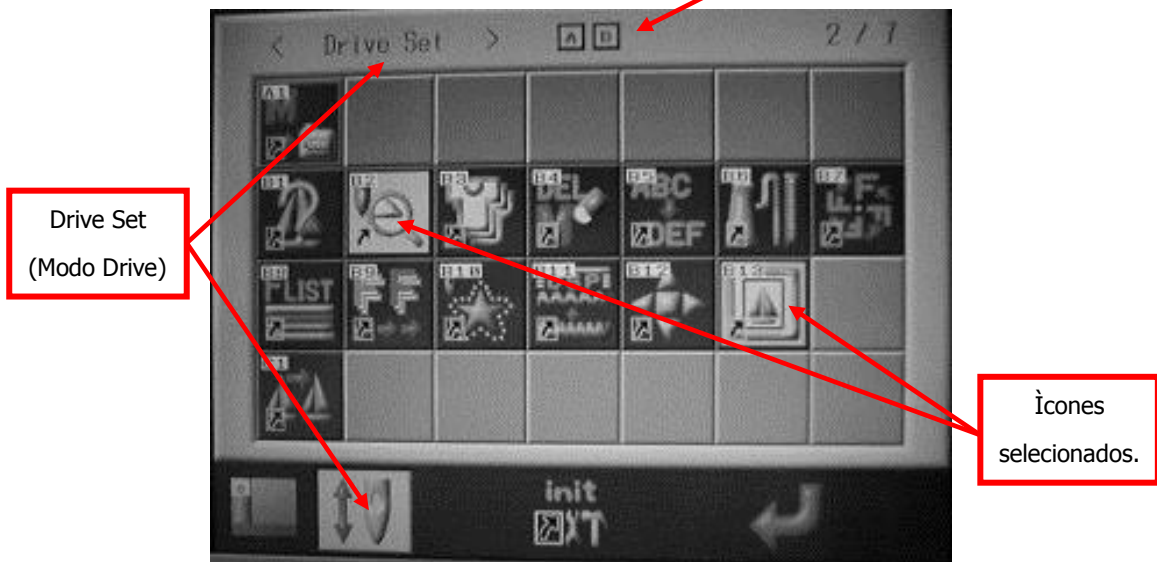
5. Em seguida com as **Teclas Setas**, mova o cursor até o atalho desejado e confirme com a **Tecla de Origem**. Repita esta ação para todos os atalhos escolhidos

Obs: suba ou desça com o cursos para mudar de página para visulaizar mais atalhos.

6. Confirme com a **Tecla F**.



Número de ícones
selecionados.



7. Verifique em seguida os atalhos adicionados.

Exemplo de
atalhos criados
no Modo Drive.




8. Para remover atalhos da página principal, siga os mesmos passos acima, mas ao invés de selecionar os ícones, desmarque aqueles que estiveram selecionados.

14. Calendário

A máquina possui um calendário onde mensagens podem ser inseridas para que a máquina de um alerta na(s) data(s) programada(s).

Pode-se programar intervalos de lubrificação ou revisões preventivas, limpezas diárias, semanais e mensais ou qualquer outra informação.

Estas mensagens serão visualizadas nas datas programadas, assim que a máquina é ligada.

1. Pressione **Tecla de Serviço**,  e depois a tecla NEXT.


2. Pressione a **Tecla F** . O quadro ao lado será visualizado.

3. Pressione a **Tecla A** para alternar entre o primeiro e o segundo semestre.

4. Pressione as **Teclas D ou E** para escolher o ano

5. Utilize as **Teclas Setas** para escolher o mês.

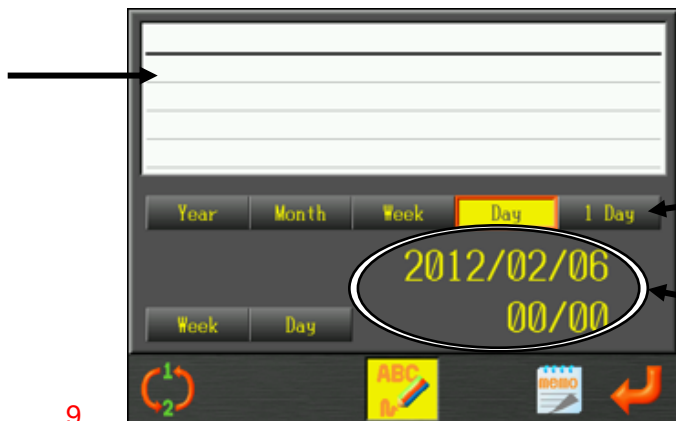
6. Pressione a **Tecla F** para selecionar a data do mês escolhido

7. Uma vez a data escolhida, pressione a Tecla D 

8. É possível ter no mesmo dia vários agendamentos.



A



9.

B

C

A – Mostra a mensagem. São 30 caracteres para cada uma das 5 linhas.

B – Seleciona o intervalo para visualização do agendamento. Veja quadro mais abaixo.

C – Mostra a data selecionada e o numero de agendamentos para esta data.

Intervalo	Condição	10. Descrição
Year (Ano)	Week (semana)	Mostra (todo ano) no mesmo mês e no mesmo dia da semana
	Day (dia)	Mostra (todo ano) no mesmo mês e no mesmo dia do mês
Month (Mês)	Week (semana)	Mostra (todo mês) no mesmo dia da semana
	Day (dia)	Mostra (todo mês) no mesmo dia do mês
Week (semana)	— — — —	Mostra (toda semana) no mesmo dia da semana
Day (dia)	— — — —	Mostra em todos os dias
1 Day (1 dia)	— — — —	Mostra apenas o dia selecionado

11. Escolha uma das opções acima de acordo com o tipo de agendamento.

12. Pressione a **Tecla A** para alternar para o teclado para escrever a mensagem.

13. Ao final confirme com a **Tecla G**

14. Depois que o agendamento for salvo, a tela volta para o calendário.

Para editar basta selecionar o dia mais uma vez e aterar as informações e configurações.

Para apagar um agendamento, apague toda a mensagem e confirme com a Tecla G

- No dia do agendamento, ao ligar a máquina, antes de confirmar a origem a tela abaixo irá aparecer com a mensagem.
- Se no mesmo dia tiver mais de uma mensagem, elas aparecerão uma após a outra bastando apertar a Tecla F.

