

BT –BLUETOOTH MANAGER

Manual de Instruções



Barudan do Brasil

Agosto 2022

BT – Gerenciador para Transferência de Arquivos via Bluetooth

Manual de Instruções

Antes de tudo...

Obrigado por usar este Gerenciado Bluetooth.

Este gerenciador necessita que o computador tenha Bluetooth e também um adaptador Bluetooth/USB que deverá ser adquirido no mercado local para cada uma das máquinas de bordar.

Somente Bluetooth 4.0 poderá ser utilizado.

Recomendamos o adaptador da marca **Tp-Link**, modelo **UB400**.



1. Modelos Compatíveis, OS e Formatos

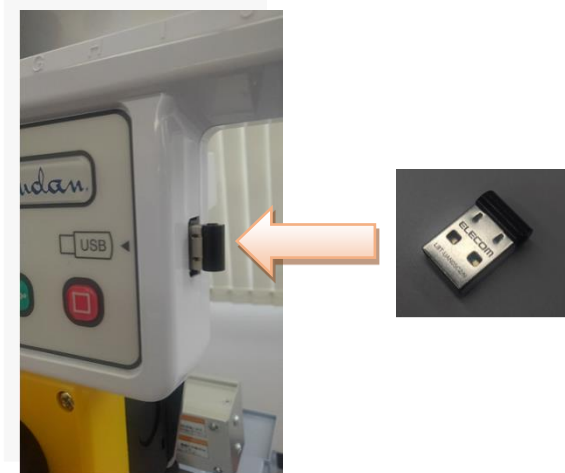
Modelos Compatíveis	KS, KY, KT (software 7.00R01 ou mais novo)
OS	Windows 10
Formatação de dsenhos	FDR, DST, PRJ

Numero máximo de máquinas de bordar conectadas: 7

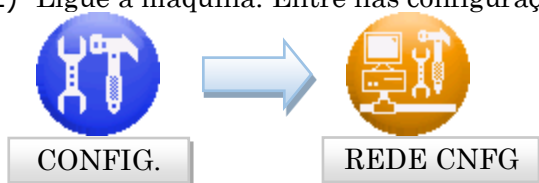
※ Este número de máquinas pode ser menor dependendo da conexão Bluetooth do computador.

2. Configurações do Pannel da Máquina de Bordar

- 1) Desligue a máquina. Conecte o adaptador Bluetooth na porta USB do painel da máquina.



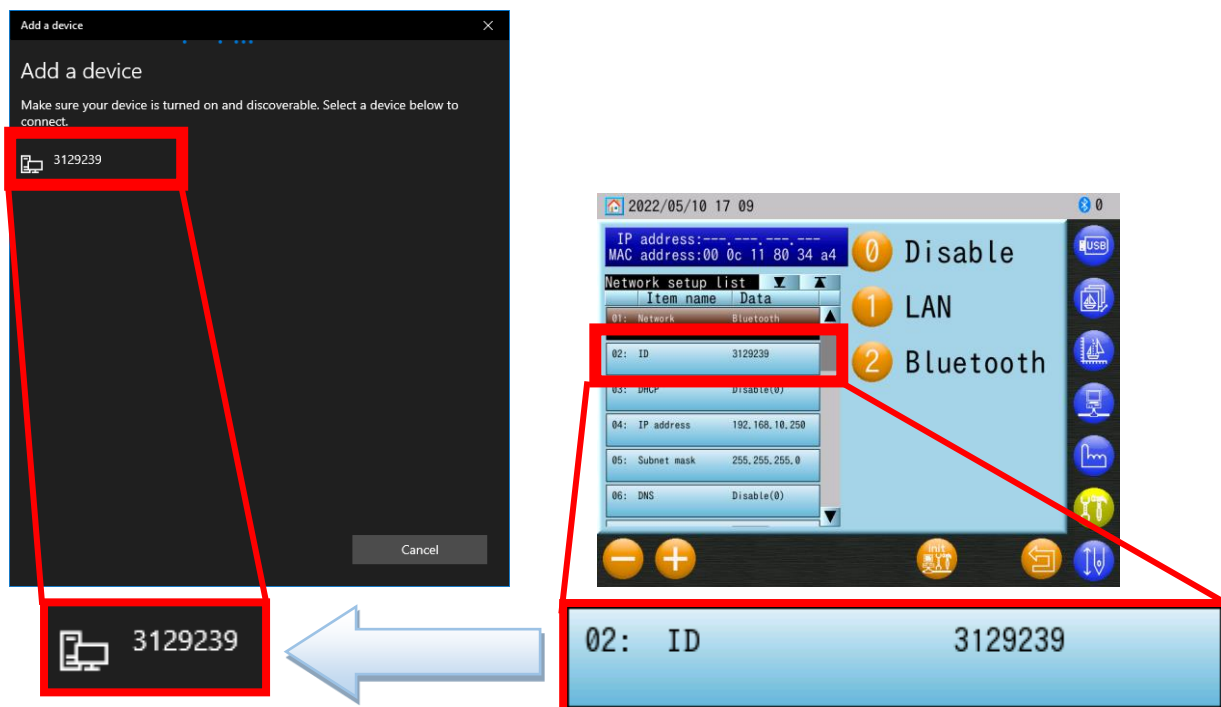
- 2) Ligue a máquina. Entre nas configurações de Rede do painel.



- 3) Altere o primeiro parâmetro 「01:Network」, de “0” Desativar para “2” ou “3” Bluetooth.
O valor varia de acordo com o modelo do painel – KS/KY (multi-cabeçotes) ou KT (um cabeçote).

Model name	KS, KY	KT
01:Network	3 opções	2 opções
Lista de Opções	<p>The screenshot shows the 'Network setup list' for KS, KY models. It lists parameters: 01: Network (Bluetooth), 02: ID (3129239), 03: DHCP (Disable(0)), 04: IP address (192, 168, 1, 2), 05: Subnet mask (255, 255, 255, 0), and 06: DNS (Disable(0)). On the right, three options are listed: 0 Disable, 1 LAN, and 3 Bluetooth. The '3 Bluetooth' option is highlighted with a red rectangular box.</p>	<p>The screenshot shows the 'Network setup list' for KT models. It lists parameters: IP address (---), MAC address (00 0c 11 80 34 a4), 01: Network (Bluetooth), 02: ID (3129239), 03: DHCP (Disable(0)), 04: IP address (192, 168, 10, 250), 05: Subnet mask (255, 255, 255, 0), and 06: DNS (Disable(0)). On the right, two options are listed: 0 Disable and 2 Bluetooth. The '2 Bluetooth' option is highlighted with a red rectangular box.</p>

- 4) O parâmetro “02: ID” é utilizado para fazer o pareamento como o computador via Bluetooth. Certifique-se que o parâmetro "02: ID" tenha um nome exclusivo para cada uma das máquinas que serão conectadas. Como padrão, o parâmetro “02: ID” vem com a identificação do numero de série da máquina de bordar. Este número pode ser alterado para a identificação que quiser, desde que não existam em hipótese nenhuma duas máquinas com a mesma identificação.

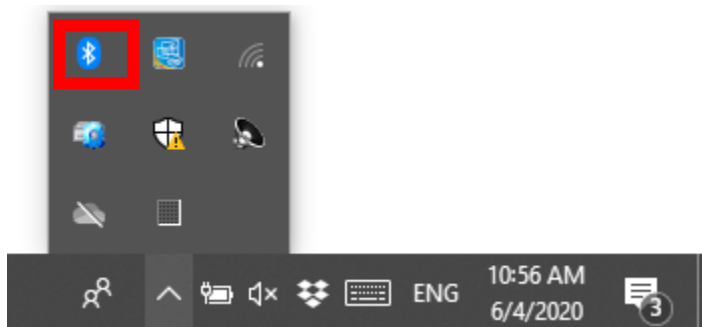


* Parâmetros a partir de "03: DHCP" não necessitam ser alterados pois não tem interferência..

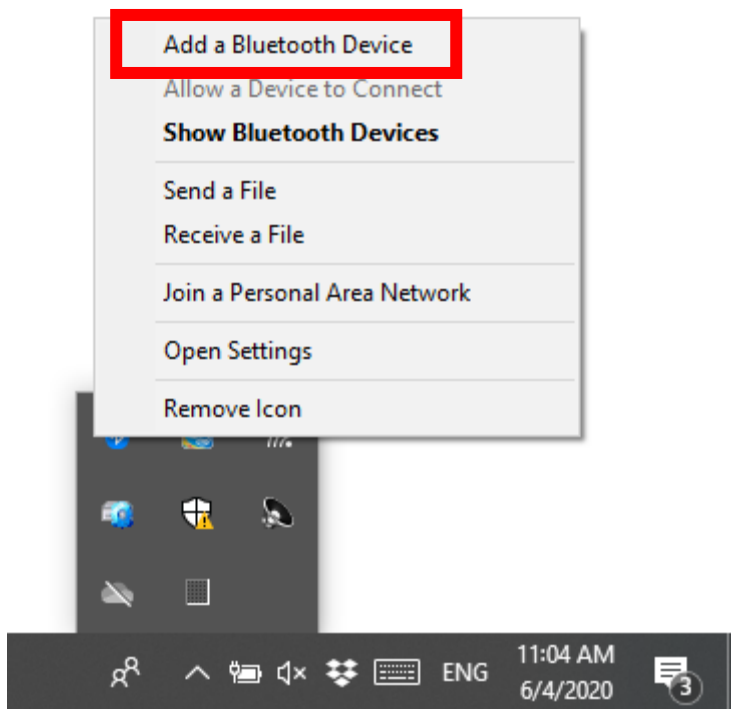
- 5) Desligue e ligue a máquina.

3. Configurações do Computador

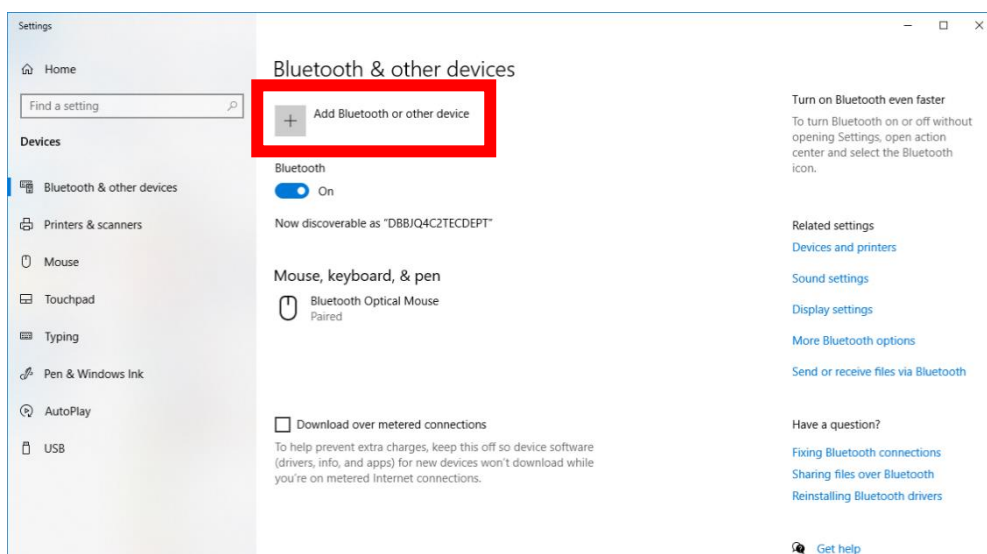
- 1) Clique no ícone de Bluetooth no lado direito da barra de ferramentas do Windows. Caso o ícone Bluetooth não esteja visível na barra de ferramentas selecione o símbolo "^" para mostrar mais opções de ícones.



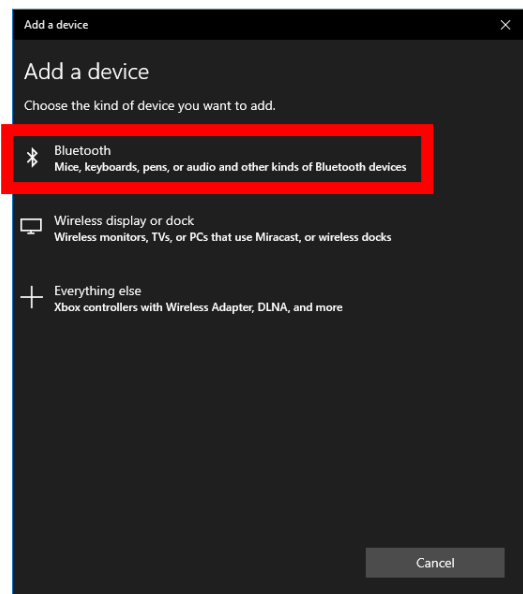
2) Clique em “Adicionar um Dispositivo Bluetooth”.



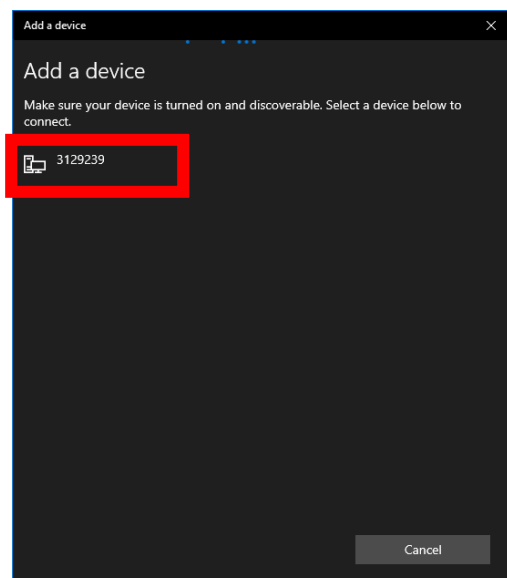
3) Clique em “+ Adicionar Bluetooth ou outro dispositivo” .



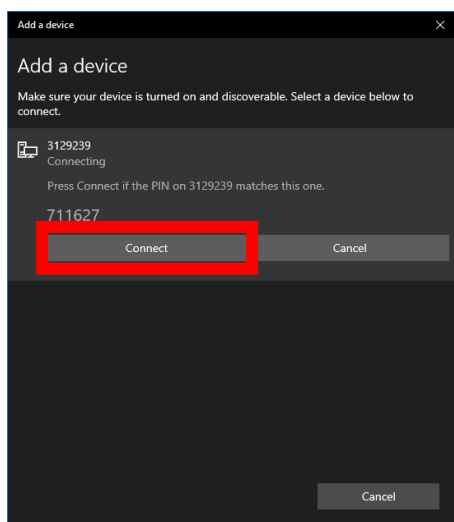
4) Clique em **Bluetooth**.



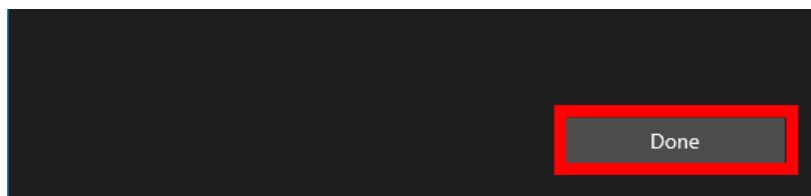
5) A procura iniciará e uma lista de dispositivos Bluetooth aparecerá após algum tempo. .
Deverá aparecer um dispositivo com a identificação da máquina configurada no painel.



- 6) Clique em **Conectar** para iniciar o pareamento..
O painel irá soar alguns beeps quanto o pareamento for finalizado com sucesso.



- 7) Clique em **Concluído** para encerrar a configuração.



4. Instruções de funcionamento do Gerenciador Bluetooth

Atenção: Antes de iniciar com o gerenciador é fundamental que computador e máquina(s) de borda estejam devidamente pareados via Bluetooth.

O Gerenciador Bluetooth não é um software que necessita ser instalado. Trata-se de apenas um simples arquivo executável (EXE).

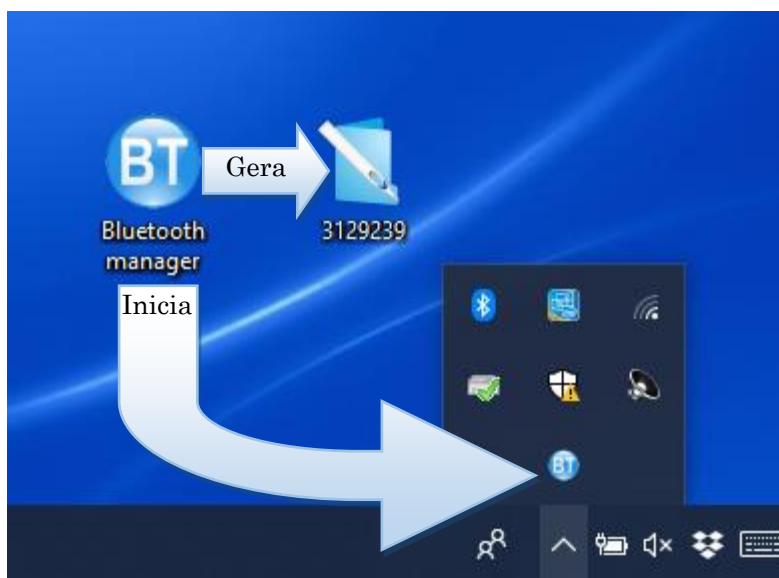
Baixe o Gerenciador da página da Barudan do Brasil e salve o arquivo BluetoothManager.exe na área de trabalho (desktop) do Windows.

Clique duas vezes no ícone BT BluetoothManager.exe para iniciá-lo.



Após executar o arquivo, será criada uma pasta na área de trabalho do Windows para cada uma das máquinas pareadas. Estas pastas terão o mesmo nome definido nas configurações do painel de cada máquina de borda.

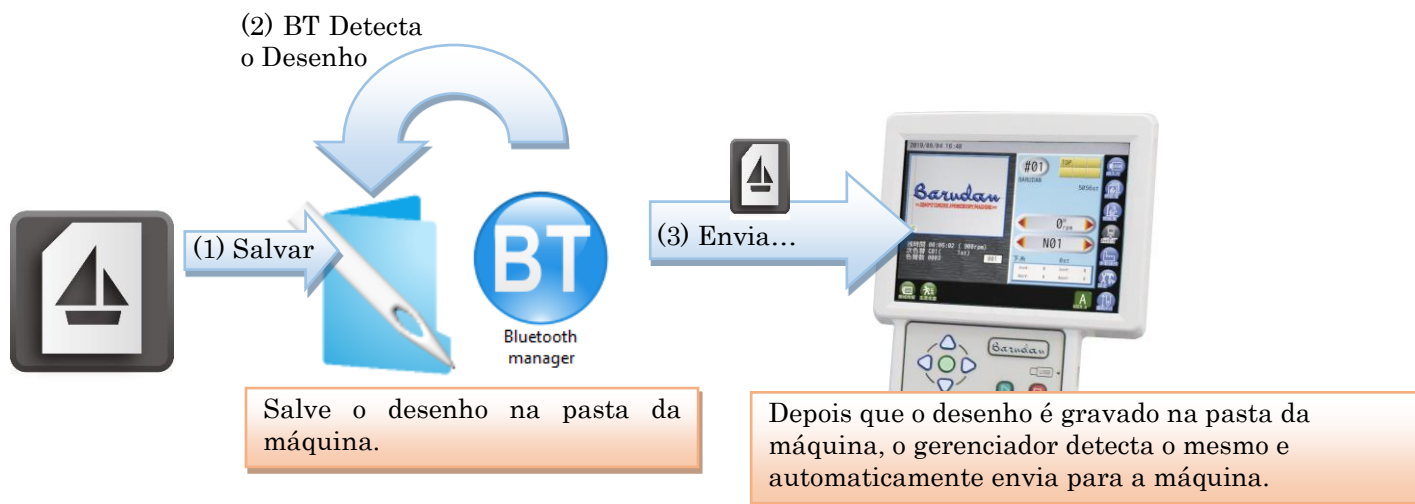
Um ícone também será criado na barra de tarefas do Windows.



5. Transferência de Desenhos

Procedimento a seguir mostra como enviar os desenhos/bordados do computador para a máquina de bordar.

- 1) Salve um desenho na pasta da máquina.
O gerenciador detecta o desenho e automaticamente envia para a máquina de bordar..



- 2) Após a transferência, o desenho é processado em uma de duas alternativas

- ① Desenho é transferido para subpasta "**Sent item**" dentro da pasta da máquina.
ou
- ② Desenho é apagado/deletado da pasta da máquina.

Opções ① ou ② acima podem ser definidas nas configurações do gerenciador. (Esta configuração está descrita mais abaixo).

6. Instruções para Receber os Desenhos no Painel da Máquina de Bordar

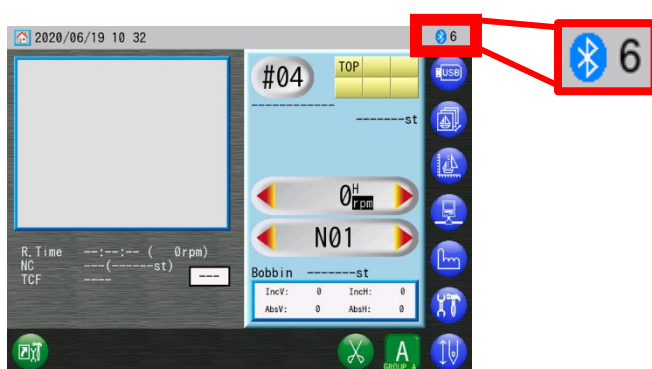
- ① Os desenhos enviados do computador para a máquina são armazenados em uma memória temporária dentro do painel.

※ Nota: Estes desenhos ainda não estão salvos na memória de desenhos do painel da máquina.


※ O número máximo de 20 desenhos podem ser armazenados nesta memória temporária.


※ Caso 20 desenhos estejam armazenados na memória temporária do painel da máquina, não será mais possível transferir desenhos do computador para a máquina.

O número total de desenhos armazenados na memória temporária do painel pode ser visualizado no lado direito superior do painel.




- ② Siga as instruções a seguir para salvar os desenhos da memória temporária para a memória de desenhos do painel da máquina.

- 1) Pressione o ícone  para visualizar o menu Bluetooth.

Nota: Clique no ícone  “Dispositivo” (letra B), caso necessário para visualizar o menu Bluetooth. (Bluetooth em verde no canto superior esquerdo).



※ Caso um outro dispositivo seja selecionado, o ícone Bluetooth pode não aparecer acima da letra B. Neste caso clique no Dispositivo acima da letra B até que o menu Bluetooth apareça.

- 2) Selecione um desenho para salvar na memória de desenhos do painel da máquina e clique em  Importar na letra H para iniciar a transferência.



- 3) O desenho é automaticamente removido da memória temporária e transferido para a memória de desenhos do painel.



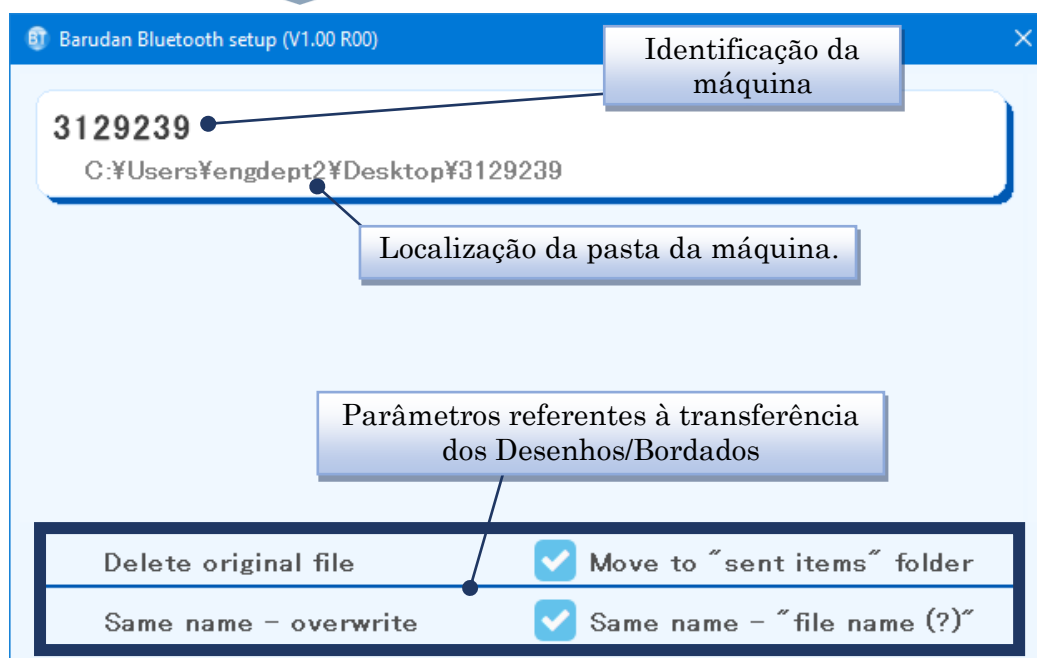
7. Parâmetros do Gerenciador Bluetooth

① Como visualizar os parâmetros

Clique no ícone BT Bluetooth Manager na barra de tarefas e selecione **"Setup"**.



Irá
visualizar

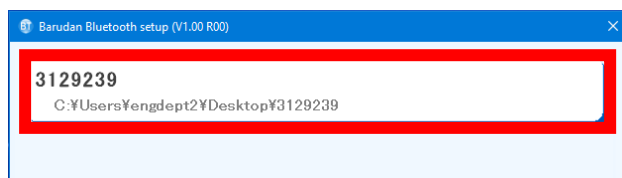


② Pasta de Arquivos da Máquina.

A pasta padrão para cada máquina conectada é aquela gerada automaticamente quando o Gerenciador foi inicializado.

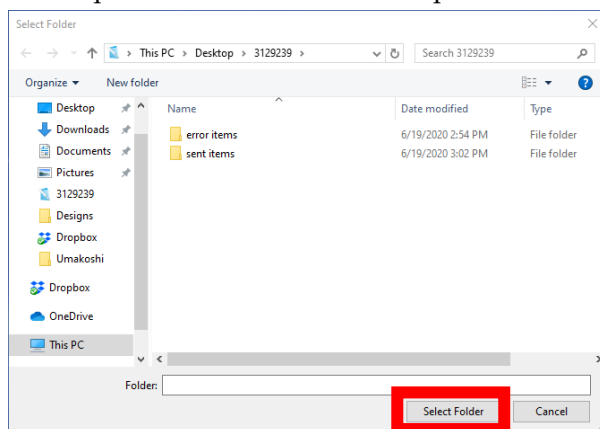
É possível trocar esta pasta, porém NÃO é recomendado.

- 1) Clique na identificação da máquina que deseja alterar a pasta.

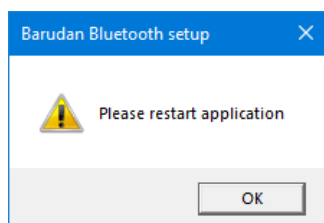


- 2) Uma caixa de diálogo aparecerá.

- 3) Selecione a nova pasta que deseja utilizar para a máquina de bordar.
Clique em **“Selecionar Pasta”** para alterar.



- 4) Em seguida uma mensagem aparecerá, solicitando que o gerenciador seja reiniciado.



- 5) Reinicie o gerenciador como segue:



Clique no ícone BT Bluetooth Manager na barra de tarefas e selecione **“Exit”**.



Em seguida clique no ícone BT Bluetooth Manager.exe duas vezes para reiniciá-lo.

③ Parâmetros relativos à Transferência dos Desenhos.

É possível definir qual o destino do desenho dentro da pasta da máquina no computador, depois que o desenho é enviado para a máquina.

☒ Move to "sent items" folder

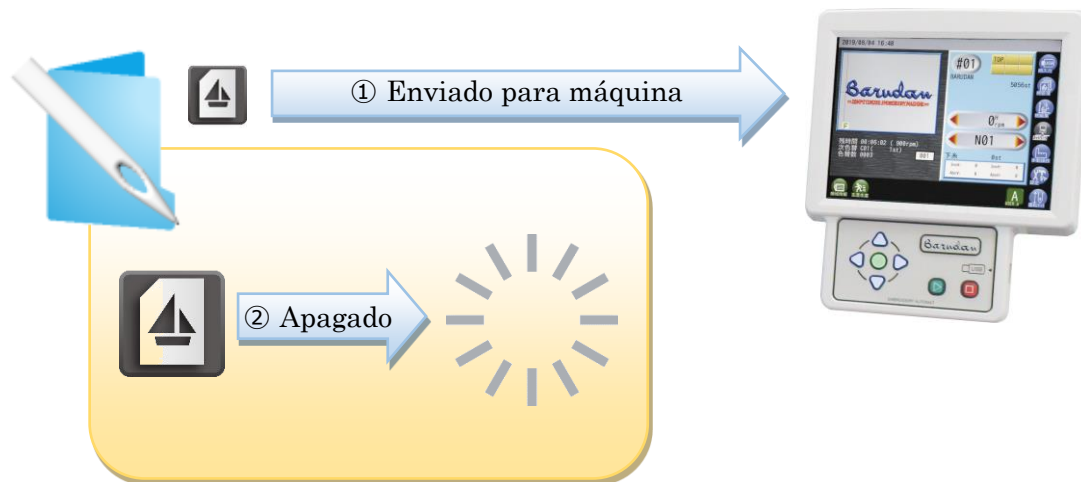
Se escolher a opção acima, o desenho dentro da pasta da máquina é automaticamente transferido para a subpasta "sent items" depois que foi enviado para a máquina.

※Caso nesta subpasta já existe um desenho com o mesmo nome, este será sobrescrito.



☒ Delete original file

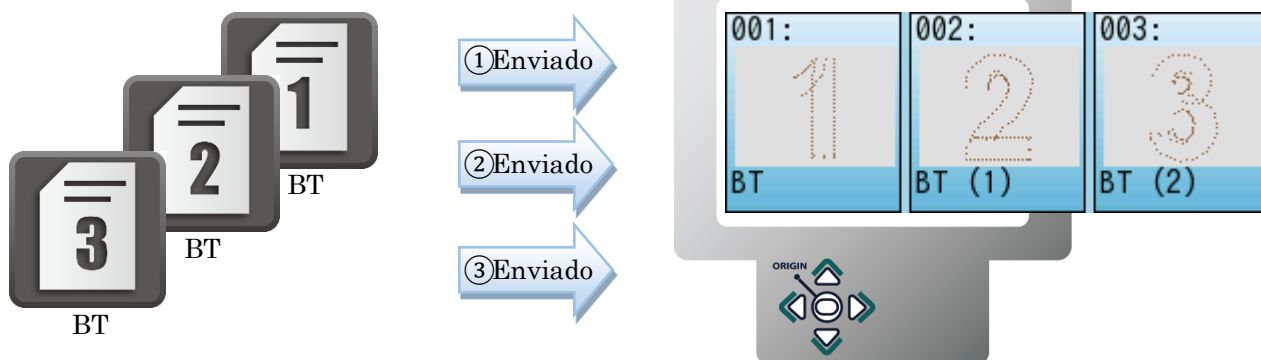
Se escolher a opção acima, o desenho dentro da pasta da máquina é automaticamente apagado depois que foi enviado para a máquina..



Com relação a desenhos com mesmo nome enviados para memória temporária, existem duas formas para definir como o painel da máquina irá proceder.

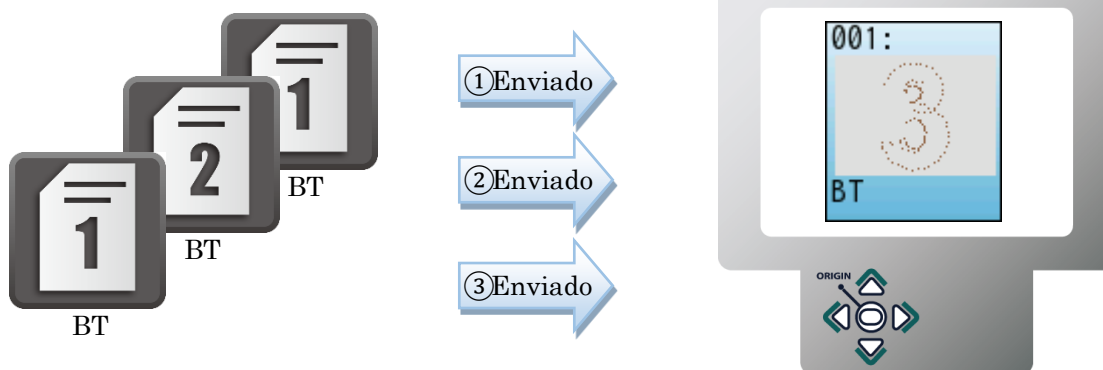
✓ **Same name – “file name (?)”**

Nesta opção, se for enviado um desenho com mesmo nome para memória temporária do painel o desenho transferido por ultimo será renomeado para o padrão “desenho(1)”. Caso um segundo desenho com mesmo nome seja enviado, será renomeado para “desenho(2)” e assim por diante.



✓ **Same name – overwrite**

Nesta opção, se for enviado um desenho com mesmo nome para memória temporária do painel o desenho mais antigo será sobrescrito pelo mais recente.



FIM/END